



Everquest 2 Rise of Kunark



Im vierten Addon für Sonys Everquest 2 erweitert ein altbekannter Kontinent das Fantasyreich von Norrath.

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
▶ Quicklink: 4451
- Infos zum Spiel
▶ Quicklink: 4452

Win Vista 32 Bit
- läuft

So langsam sollten sich beinhardt Fans des Dauerläufer-Online-Rollenspiels **Everquest** auch im offiziellen Nachfolger richtig heimisch fühlen. Denn neben der Dunkel elfen-Stadt Neriak ist dort ab sofort auch die beliebte Dschungelinsel Kunark mit von der Partie, die Veteranen aus dem ersten **Everquest** kennen. Seit dem dritten Addon **Echoes of Faydwer** sind zudem zwei spielbare Rassen dazugekommen: die bössartigen Feen-Wesen Arasai

und die drachenähnlichen Sarnak, die sich mit den Iksar-Echsen die Insel Kunark als Heimat teilen. Somit bietet **Everquest 2** nun mit 19 Rassen und 24 Klassen in Sachen spielerischer Vielfalt mehr als jedes andere Online-Rollenspiel auf dem Markt. Wer sich zum Beispiel mit einem Sarnak ins Getümmel wirft, bekommt vor dem Eintritt in die Startzone einen kurzen Flug über das Gebiet mit einer gesprochenen Einführung des geschichtlichen Hinter-

grundes der Rasse spendiert – gut für die Atmosphäre und sehr geschickt von **World of Warcraft** übernommen. Bis zu Stufe 80 lassen sich die Charaktere nun spielen, und der Aufstieg bis Level 70 geht merklich schneller als vorher.

Profi-Genuss

Viele Änderungen mit dem Addon und dem Update 40 zielen klar auf Spieler ab, die sich noch nie in Norrath aufgehalten haben. Veteranen kommen in den neuen Gebieten Kunarks aber auch auf ihre Kosten. Auf erfahrene Handwerker warten viele neue Quests, mit denen sich die eigenen Fähigkeiten noch steigern lassen. Wer schon richtig lang dabei ist, freut sich über Belohnungen wie zusätzliche Adelstitel, effektvolle Verwandlungszauber (unter anderem eine Verkleidung als Voodoo-Puppe) oder spezielle Tränke, um für eine bestimmte Zeit mehr Erfahrungspunkte beim Handwerken und Abenteuern zu bekommen. Es warten auch viele Aufgaben für Vertreter der alten Garde in den Gebieten des Addons; so ist für jeden Spielertyp etwas im Angebot. Sony hat au-

ßerdem die Talente für alle Klassen überarbeitet. Erspielte Talentpunkte wandern jetzt in teilweise neue Klassenfähigkeiten oder Zauberspezialisierungen, mit denen erfahrene Kämpfer in einer Disziplin noch mächtiger werden. Neu dazugekommen sind Zusatzigenschaften, die je nach Klasse unterschiedlich ausfallen und sich mit bestimmten Stufen freischalten lassen. Je nach Wahl des Spielers hat das starke Auswirkungen auf die Balance der Klassen. Richtig ausspielen lassen sich die Talentvorteile aber auch nur dann, wenn Sie Ihre Figur gut im Griff haben. Selbst für Online-Rollenspiel-Experten ist das in **Everquest 2** angesichts der vielen Klassen, die sich je nach gewähltem Talentfokus sehr unterschiedlich spielen, eine echte Herausforderung.

Gruppen-Freuden

Everquest 2 ist ein Titel für erfahrene Rollenspieler, die sich gern in einer großen Welt verlieren und mit Vorliebe in organisierten Gilde n spielen. Ab Stufe 20 werden die Quests zunehmend so schwierig, dass man selbst als geübter



Über **Achievements** und Talente gibt es sehr viele Wege, seinen Charakter zu spezialisieren.



Verschiedene **Kampfstile** und Angriffskombos machen die Kämpfe besonders spannend.



Neriak, die Stadt der Dunkel elfen, gibt es erst seit kurzer Zeit in Everquest 2 zu bestaunen.



Für die neue Rasse der Sarnak hat sich Sony stark an der chinesischen Kultur orientiert.



Arasai, die bösen Geschwister der Fae, leben als Sklaven der hinterlistigen Dunkelkelfen.

Solo-Abenteurer nur geringe Chancen auf Erfolg hat. Dafür fallen die Gruppen- und Gildenfunktionen des Spiels umso spannender aus. Höhepunkte in Kämpfen sind die Angriffsketten, die mächtige Zauber entfesseln, wenn sich verschiedene Klassen gegenseitig ergänzen. Gildenmitglieder helfen mit speziellen Quests dabei, ihre Gemeinschaft auf höhere Stufen zu bringen, um Rabatte bei Händlern oder Zugriff auf spezielle Gegenstände zu erhalten. Gildenbank und individuelle Behausungen für Spieler waren von Anfang an im Repertoire von Everquest 2 enthalten – da hinkt manch anderes Online-Rollenspiel in Sachen Funktionsumfang deutlich hinterher. Bei den ehemals sehr komplexen Berufen hat sich mit den Addons ebenfalls einiges getan. So ist das Ernten von Rohstoffen nun ertragreicher und das Erstellen von Gegenständen deutlich einfacher, das System hat dabei aber an Abwechslung und Tiefe nichts verloren.

Technik-Zweifel

Technisch ist Everquest 2 knapp drei Jahre nach dem Start immer noch ein Wechselbad der Gefühle. Vor allem in puncto Grafik: Kunark geizt beispielsweise nicht mit beeindruckenden Felsformationen und atmosphärischen Gebieten, aber es gibt auch sehr viele Gegenden, die durch eintönige Farbwahl und karge Vegetation enttäuschen. Inzwischen ist die 3D-Engine von Everquest 2 so ausgereift, dass auch Mittelklas-



In Kampfsituationen geizt Everquest 2 nicht mit aufwändigen Partikeleffekten.

se-PCs die Welt mit maximalen Details darstellen können. Nach wie vor verpeist das Spiel jedoch mit Vorliebe viel Hauptspeicher – unter 1,0 GByte RAM bricht die Bildwiederholrate immer wieder ein, was vor allem in hektischen Kampfsituationen Nachteile bringen kann. Vista-Besitzer sollten ihre Spielmaschine besser gleich auf 2,0 GByte RAM aufrüsten, um Everquest 2 ohne störende Ruckler zu erleben. Immer noch einzigartig ist die Sprachausgabe: Jeder Charakter in Norrath ist vor allem in der englischen Fassung professionell und stimmungsvoll vertont. Beim Kauf von Rise of Kunark gibt es übrigens alle bisherigen Erweiterungen, Abenteuerpacks und das Online-Sammelkartenspiel Legends of Norrath dazu. DS

Leckerbissen für Genießer

Dirk Steiger: Wirklich schade, dass auf den deutschen Servern von Everquest 2 so wenig los ist. Sony entführt Rollenspiel-Veteranen nämlich in eine detailreiche Fantasy-Welt, die mit spannenden Quests, zahlreichen Klassen und abwechslungsreichen Kampfstilen für viele Stunden Freude sorgt. Da lässt sich selbst die manchmal sehr stark schwankende Grafikqualität verschmerzen. Zusammen mit dem komplexen Berufs- und Gildensystem ist und bleibt Everquest 2 die Alternative für Spieler, denen World of Warcraft zu oberflächlich erscheint.



dirk@gamestar.de

EQ 2: RISE OF KUNARK ONLINE-ROLLENSPIEL

ENTWICKLER Sony Online Entertainment (EQ 2: Echoes of Faydwer, GS 01/07: 87 Punkte)
 PUBLISHER Sony Online Entertainment
 SPRACHE Deutsch
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 64 Seiten Handbuch

TERMIN (D) 13.11.2007
 CA. PREIS 30 €/13 € mtl.
 ab 12 Jahren

ANSPRUCH	EINSTEIGER			FORTGESCHRITTENER			PROFI			
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
TECHNIK	FÜR ÄLTERE PCs			FÜR STANDARD-PCS			FÜR HIGHEND-PCS			3D-GRAFIKKARTEN GeForce 6600 GT GeForce 7600 GT GeForce 7800 / 7900 GeForce 8600 GT / GTS GeForce 8800 GT / GTS Radeon X800 / X850 Radeon X1800 / X1900 Radeon HD 2600 XT Radeon HD 2900 XT Radeon HD 3850 / 3870
MINIMUM	2,0 GHz Intel XP 2000+ AMD 512 MB RAM 16 GB Festplatte Internet-Zugang (DSL)			STANDARD 3,0 GHz Intel A64 2800+ AMD 1,0 GB RAM 16 GB Festplatte Internet-Zugang (DSL)			OPTIMUM Core 2 Duo E4300 2,0 GHz AMD A64 X2/3800+ AMD 2,0 GB RAM 16 GB Festplatte Internet-Zugang (DSL)			
PROFITIERT VON	viel Hauptspeicher, schneller Festplatte									
BILDFORMATE	4:3 5:4 16:9			16:10			KOPISCHUTZ			–
TON	Stereo 4.0 5.1			6.1 7.1						

BEWERTUNG

GRAFIK	+ schöne Texturen und Kampfanimationen + stimmungsvolles Design ... - ... in manchmal sehr kargen Gebieten	8 / 10
SOUND	+ hervorragende Sprachausgabe ... + vor allem in Englisch + orchesterlaler und abwechslungsreicher Soundtrack	9 / 10
BALANCE	+ Klassen, die sich gegenseitig ergänzen + individuelle Entwicklung durch Achievements und Talente - PvP-Taktiken schwer zu erlernen	8 / 10
ATMOSPHÄRE	+ liebevoll gestaltete Startgebiete + professionell vertonte Charaktere + Ladezeiten beim Zonenwechsel	9 / 10
BEDIENUNG	+ detailliertes Tutorial + flexibles Interface-System inkl. Importfunktion + Standardoberfläche unübersichtlich	9 / 10
UMFANG	+ abwechslungsreiche Quests und Instanzen + komplexes Berufssystem + 19 spielbare Rassen und 24 Klassen	10 / 10
QUESTS/HANDLUNG	+ viele Aufträge mit vielschichtigen Rätseln und Charakteren + Zielvorgaben manchmal sehr vage	9 / 10
TEAMWORK	+ ausgefeiltes Gildensystem + einzigartige Gruppen-Angriffskombos - Teilen von Quests kompliziert	9 / 10
KAMPFSYSTEM	+ verschiedene Kampfstile + einfache Gruppen- und Raid-Verwaltung - ab Level 20 immer schwieriger für Solo-Spieler	8 / 10
ITEMS	+ mächtige Gegenstände von Spieler-Handwerkern - Ausrüstung sieht oft gleich aus - wenige Rüstungssets	6 / 10

PREIS/LEISTUNG Sehr gut **SOLOSPIELZEIT** unbegrenzt

FAZIT Sinnvolles Addon für Rollenspiel-Veteranen.

