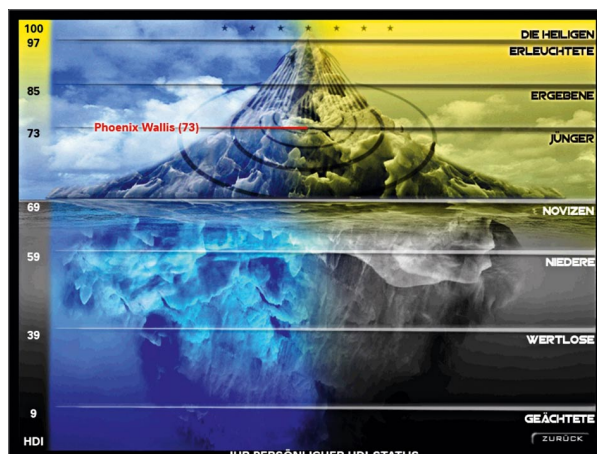




Abends trifft Phoenix eine **Freundin**, um die Ereignisse des Tages zu resümieren.



Wie das Diagramm zeigt, gehört Phoenix zur **gehobenen Klasse**.

Ein Spiel als Gesellschaftskritik: Ein Überwachungsstaat jagt einen Mörder.

Culpa Innata

DVD
- Test-Check

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
► Quicklink: 4432

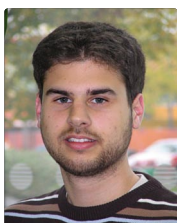
Win Vista 32 Bit
- läuft

Die Versprechen der Weltunion: keine Armut, keine schweren Verbrechen, keine Seuchen. Die Bedingung: blinder Gehorsam. Das Adventure **Culpa Innata** des türkischen Studios Momentum spielt im Jahr 2047, alle reichen Nationen haben sich un-

ter einem Regierungsdach zusammengeschlossen und die Werte der Gesellschaft neu definiert – Egoismus ist nun die treibende Kraft. Schöne neue Welt! Das gesellschaftskritische Szenario dient als spannende Basis für das originelle Spiel, dringt aber

Nicht schön, trotzdem gut!

Yassin Chakhchoukh: Die Krimigeschichte mit philosophischem Touch hätte eine Erfrischungskur fürs Genre werden können. Schade nur, dass mir das Eintauchen in diese faszinierende wie abschreckende Welt so schwer gemacht wird. Die Steuerung ist unpräzise, und die Grafik hätte vor fünf Jahren schon keinen Blumentopf mehr gewinnen können. Wem diese technischen Details allerdings egal sind, der bekommt mit Culpa Innata ein spannendes und erfrischend anderes Adventure.



redaktion@gamestar.de

zu selten in den Vordergrund. Als Spieler sind Sie zwar Teil des Systems, können seine Macht allerdings nur anhand der Lektüre historischer Dokumente erahnen. Vor diesem Hintergrund treten Sie als Friedensoffizierin Phoenix Wallis auf den Plan und sollen unter strengster Geheimhaltung den Mord an einem Weltunion-Bürger aufklären. Welcher Spur Sie wann folgen, bleibt dabei Ihnen überlassen. Allerdings sammeln sich im Laufe der Ermittlungen immer mehr Rätselstränge an, die Sie teils erst Stunden später wieder aufnehmen können. Daher macht die freie Wahl der Vorgehensweise die Ermittlung eher unübersichtlich. In Gesprächen dürfen Sie meist einen sanften oder einen aggressiven Ton anschlagen. Damit uns etwa eine Dame über ihre Beziehung zum Opfer ins Bild setzt, müssen wir ihr unser Mitgefühl zeigen. Typische Gegenstands-rätsel gibt es selten, die sind dafür allerdings stets logisch aufgebaut. Oft muss

Phoenix Beweismittel am Computer näher untersuchen; in einem Puzzlespiel stellen Sie etwa aus Datenmüll wieder ein sinnvolles Bild her. Die Geschichte wird aber in erster Line durch die Dialoge weitergeführt. Ärgerlich nur, dass die Synchronisation schlecht gelungen ist und einige der Stimmen schlicht albern klingen. **YCH**



Im **Büro** stehen Phoenix diverse Datenbanken zur Verfügung.

CULPA INNATA

GENRE Adventure
HERSTELLER Momentum A.S. / Dtp
CA. PREIS 40 Euro
ANSPRUCH Fortgeschrittene

USK ab 16 Jahren

MINIMUM 1,2 GHz, 512 MB RAM

PREIS/LEISTUNG Gut

