

DVD  
- Video-Special

+ gamestar.de  
- Screenshot-Galerie  
► Quicklink: 3793  
- Infos zum Spiel  
► Quicklink: 4435

+ Win Vista 32 Bit  
- läuft



Seit dem Start im April hat der Entwickler Turbine das Online-Rollenspiel mit drei kostenlosen Mega-Updates ausgebaut. Zeit für einen umfassenden Kontrollbesuch.

# Der Herr der Ringe Online



Buch 11: In der **Kluft von Nürz Ghaah** treten Sie in einem gewaltigen Kolosseum zu zwölf gegen Ries an.

Online-Rollenspiele entwickeln sich. Durch kleine Patches zum Beispiel, die an Charakterarten feilen oder Übersetzungsfehler ausmerzen. Oder durch große Addons, die zwar Geld kosten, die Fans aber mit massenhaft neuen Quests, Monstern, Gebieten und Abenteuern versorgen. Der Entwickler Turbine (**D&D Online**) verfolgt eine Strategie zwischen diesen Polen: Das virtuelle Mittelerde aus **Der Herr der Ringe Online** wird regelmäßig um ein Paket zusätzlicher Gratisinhalte erweitert – kostenlose Mini-Adons quasi. Jüngst ist das dritte derartige Update erschienen. Wir überprüfen in einem Kontrollbesuch, wie sich das Spiel seit seinem Erscheinen verändert hat.

## Neun zum Ersten

49-mal steigt ein Held in **Der Herr der Ringe Online** auf, bis er die Levelgrenze erreicht. Allerdings zog sich das Sammeln von Erfahrung vor allem zwischen den Stufen 30 und 40 in die Länge – der Verkaufsfassung des Spiels mangelte es hier schlicht an lukrativen Quests. Im ersten Update, dem **Buch 9**, baute der Entwickler Turbine daher das Gebiet Evendim im Norden des Auenlandes ein. Das Areal zählt mit seinem smaragdgrünen See und der Ruinenstadt Annúminas zu den schönsten Schauplätzen und bietet massenhaft Aufgaben für fortgeschrittene Recken. Abwechslung ist dabei Trumpf: Zum Beispiel müssen Sie die Verse des irren Humfrey entschlüsseln,

## Patch-Chronik



### Buch 9: Ufer von Evendim

14. Juni, Größe: 609 MB

- neues Gebiet für Helden der Stufen 30-40
- Die Schlacht von Helegrod (24er-Instanz)
- sieben Rüstungssets
- Musiksystem ausgebaut
- Waffenmeister überarbeitet



### Buch 10: Stadt der Könige

22. August, Größe: 498 MB

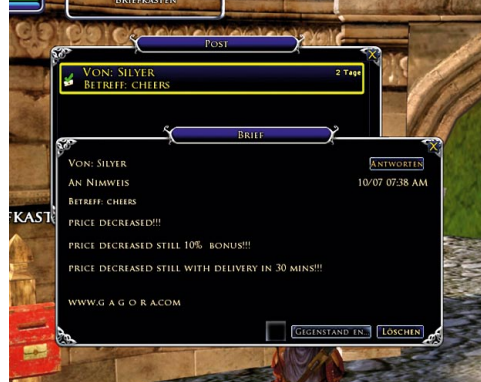
- Monsterspiel ausgebaut
- Ehrensysteem eingeführt
- Chicken-Play
- Benutzeroberfläche skalierbar
- Hauptmann und Jäger überarbeitet



### Buch 11: Verteidiger von Eriador

24. Oktober, Größe: 1,25 GB

- Housing eingeführt
- Die Kluft von Nürz Ghaah (12er-Instanz)
- neues Highlevel-Gebiet in Angmar
- DirectX-10-Unterstützung eingebaut
- Kundiger und Barde überarbeitet



Auch in Der Herr der Ringe Online nervt Werbung von Goldfarmern.



Dank DirectX 10 sind die Schatten deutlich schärfer und detaillierter.



Im Norden Evendims bekämpfen wir im Team mit anderen Mitspielern Elite-Trolle – eine von über 100 neuen Quests aus dem Buch 9.

um auf der Insel Tyl aus unzähligen Schatzkisten die richtige herauszupicken. Turbine hat auch die erste für 24 Teilnehmer geeignete Raid-Instanz eingebaut. Darin spielen Sie die Schlacht von Helegrod im Nebelgebirge nach und treten gegen den Drachen Thorog an – ideal für Profis. Zudem gibt's nun sieben Rüstungssets, die ihren Trägern mächtige Kampfboni spendieren. Zu guter Letzt überarbeitet das **Buch 9** das beliebte Musiziersystem und balanciert die Talente des Waffenmeisters aus.

## Zehn zum Zweiten

Bereits zwei Monate nach dem ersten Update folgte am 22. August das **Buch 10**. Der auch **Die Stadt der Könige** genannte Patch kümmert sich hauptsächlich um den bislang vernachlässigten PvP-Modus. So gibt es mit dem Troll und dem Walddläufer zwei zusätzliche PvP-Klassen, und die anfangs benachteiligten Monster wurden aufgewertet. Überdies können die

Teams nun Vorposten erobern und diese mit Verteidigungsanlagen wie Gruben und Pfeilfallen schützen. Nett: Dank des Patches dürfen

Sie das Monsterspiel auch direkt im Hauptmenü starten statt wie bisher umständlich über einen der in der Welt verteilten Schreine. Zudem lassen sich alle Elemente der Benutzeroberfläche nun nicht nur verschieben, sondern auch stufenlos skalieren und so besser an die eigenen Bedürfnisse anpassen. Wer es besonders skurril mag, probiert das neue Hühnchenspiel aus, bei dem Sie als nahezu wehrlose Henne durchs Auenland tapen und Quests erfüllen. Cool: Mit dem Ehrensysteem sammeln Sie durch gelöste Aufgaben nicht nur Erfahrung, sondern verbessern auch Ihr Ansehen bei den unterschiedlichen Fraktionen. Dadurch haben Sie Zugriff auf besondere Quest-Belohnungen. Die Charakterklassen Hauptmann und Jäger wurden ebenfalls überarbeitet; Letzterem zum Beispiel spendierte Turbine neue Talente, mit denen er auf zusätzliche Schnellreiseziele zurückgreifen kann.

## Elf zum Dritten

Das **Buch 11** hat im Oktober das von den Fans heiß erwartete Housing eingeführt. Helden ab Level 15 sowie Clans können nun in speziell dafür ausgelegten Nachbarschaften Anwesen kaufen und diese außen wie innen recht frei gestalten. Möbel, Zierhecken oder Dekorationen wie Teppiche bekommen Sie bei Händlern oder als Belohnung für erfüllte Aufgaben. Zudem dürfen sich bis zu zwölf mutige Recken in eine neue Instanz wagen: die Kluft von Nürz Ghaah in Angmar, eine weitläu-

## Mittelerde wächst

**Daniel Matschijewsky:** Ich dachte anfangs, dass es schnell langweilig wird, wenn Turbine das Internet-Mittelerde auf ein so kleines Gebiet beschränkt. Doch weit gefehlt: Die Entwickler haben Eriador vorbildlich ausgebaut und mit intelligenten Neuerungen versehen. Dermaßen umfangreiche Patches verkaufen andere Hersteller als Addons. Dabei wirkt jedes Update wie aus einem Guss, erweitert die Spielwelt an den richtigen Stellen und feilt auch weiter an der Klassenbalance. Hoffentlich machen die Entwickler in dieser Qualität weiter – und schleifen auch die Kanten (Bugs, Installation) noch ab.



danielm@gamstar.de

fige Höhle, an deren Ende der erste Balrog des Spiels wartet. Die Grafikkarte von **Der Herr der Ringe Online** unterstützt seit **Buch 11** DirectX 10 – die Unterschiede sehen Sie in unserem Video auf der Heft-DVD. Das kostenlose Addon feilt zudem an den Talenten des Kundigen und des Barden.

## Vergeigt!

Es gibt auch Negatives zu berichten: Fast jedes Update bringt neben neuen Inhalten neue Bugs mit sich. So kommt es seit **Buch 9** vor, dass Kampfanimationen nicht richtig abgespielt werden. Zum Beispiel streckt ein Jäger die Arme aus, statt seinen Bogen zu spannen. Noch ärgerlicher ist das umständliche Update-System. Wer eins der Addons spielen will, findet die Patches ausschließlich bei Drittanbietern wie Fileplanet, bei denen man nur als angemeldeter Benutzer von schnellen Ser-

vern herunterladen darf. Nachdem die Updates installiert sind, sucht das Spiel automatisch weitere Dateien aus dem Internet. Das dauert beim **Buch 11** bis zu zwei Stunden.

Nichtsdestotrotz können sich andere Entwickler eine Scheibe von Turbines Update-Politik abschneiden. Dass **Der Herr der Ringe Online** regelmäßig ausgebaut und mit neuen Elementen versehen wird, ist beispielhaft und wird von uns mit einem zusätzlichen Punkt in der Umfangsnote belohnt. Über das **Buch 12**, für das es noch keinen Termin gibt, möchte Turbine bislang lediglich verraten, dass es sich dabei um den bislang größten Patch handeln soll. Wir sind gespannt! **DM**

## DER HERR DER RINGE ONLINE

GENRE Online-Rollenspiel  
HERSTELLER Turbine / Codemasters  
ERSCHIENEN 24.4.2007  
ALTE WERTUNG 85 (GS 07/07)  
NEUE WERTUNG  
UMFANG 9 ► 10

