

Michael Trier

hasst Hektik und liebt Rollenspiele mit schrägen Charakteren, spannender Story und rundenbasierten Kämpfen. Und Adventures können gern schön düster sein.



Christian Schmidt sprach als erste Worte »Benutze Hand mit Rassel«. Wenn er sich nicht in Adventure-Rätsel verbeißt, zerwürfelt er unschuldige Rollenspiel-Drachen.

Abenteuer-Inhalt

Tests

Kontrollbesuch: Der Herr der Ringe Online	96
Tabula Rasa	98
Agatha Christie: Das Böse unter der Sonne	100
Culpa Innata	101
Everquest 2: Rise of Kunark	102
Geheimakte FBI: Die Kunst des Mordens	104
Darkness Within	104

Abenteuer

Abenteuer aus Anatolien

Ein neues Land bereichert das Adventure-Genre.

on der Türkei hört man viel in den Nachrichten, wenig dagegen in GameStar. Das Land ist eben bislang kaum als Spieleentwickler aufgefallen. Aber das ändert sich. Mit Culpa Innata und Darkness Within erscheinen diesen Monat gleich zwei Spiele von Studios aus Istanbul. Beides Adventures, beide bereichern das Genre um neue Ideen. Culpa Innata über das Szenario (eine gesellschaftskritische Zukunftsvision im Geist von Aldous Huxley), Darkness Within über die Spielmechanik (im Horror-Adventure kombinieren Sie im Hirn des Protagonisten Hinweise). Beide Spiele haben klare Schwächen, vor allem bei der Präsentation. Deshalb fallen die Abenteuer vom Bosporus noch unter die Kategorie »Gehversuche«. Nach all den fulminanten deutschen Comedy-Adventures der letzten Zeit (Ankh, Jack Keane) tut der ernsthafte Einschlag aus dem Osten trotzdem gut. Wir würden uns freuen, wenn die Türkei in Zukunft öfter in GameStar auftaucht.



Unheimliche Szene aus Darkness Within.

	ameStar-Abenteue	er-Charts 02/2	2008 Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Quests / Handlung	Charakter / Teamwork	Kampfsystem / Dialoge	Items / Rätsel	Kommentar
Rollenspiele																
1 2 3 4 5 6 7 8	Elder Scrolls 4: Oblivion Jade Empire Gothic 3 Knights of the Old Republic 2 Baldur's Gate 2 Neverwinter Nights 2 Vampire 2 Two Worlds	2K Games 2K Games Jowood / Deep Silver Activision Avalon Atari Activision Zuxxez	Bethesda Bioware Piranha Bytes Obsidian Bioware Obsidian Troika Reality Pump	05/06 (90) 04/07 12/06 (87) 04/05 (88) 01/01 (92%) 12/06 01/05 (87) 07/07	88 87 86 86 85 85 85	10 8 8 5 3 8 7 8	9 9 9 9 7 9 9	7 9 7 6 8 6 7 6	6 10 9 10 10 10 10	8 9 8 8 9 6 7	10 8 10 9 10 10 10	9 10 9 10 10 10 10	10 9 10 10 9 9 10	9 8 6 10 9 7 7 6	10 7 10 9 10 10 8	12/06: Patch 1 08/01: Addon 12/07: Addon
1 2 3 4 5 6	ion-Rollenspiele Titan Quest Diablo 2 Dungeon Siege 2 Sacred Silverfall Hellgate: London	THQ Vivendi Microsoft Take 2 Flashpoint Electronic Arts	Iron Lore Blizzard Gas Powered Games Ascaron Monte Cristo Flagship Studios	08/06 (85) 08/00 (90%) 10/05 (84) 03/04 (87%) 04/07 12/07	85 84 82 82 82 82	8 3 7 6 7	8 10 9 8 8	8 10 5 7 7	8 8 10 8 9	9 10 9 9 7 8	10 10 9 10 10	8 7 9 8 9 6	9 6 9 8 9	8 10 8 9 8	9 10 7 9 8 10	02/07 Patch, 04/07 Addon 09/01: Addon
Online-Rollenspiele																
1 2 3 4 5 6	World of Warcraft Guild Wars Everquest 2 Der Herr der Ringe Online Star Wars Galaxies Online Dark Age of Camelot	Blizzard NCsoft Ubisoft Codemasters Activision GOA	Blizzard Arenanet Sony Online Turbine Sony Online Mythic	03/05 (90) 11/07 03/05 (85) 07/07 (85) 10/03 (77%) 05/02 (86%)	92 91 87 86 82 82	8 9 8 8 5 5	9 8 9 9 8 7	9 8 9 8 7 7	10 9 9 9 10 10	9 10 8 8 9 7	10 10 10 10 10 10	9 9 9 10 10 8	10 9 10 8 7 10	8 10 8 8 8	10 9 7 8 8 10	04/07: Addon 11/07: Addon 01/07: Addon 02/08: Addon überarb. Version 05/06, 05/07: Addons
Adventures																
1 2 3 4 5	Jack Keane Ankh: Kampf der Götter Sam & Max — Season One Everlight Geheimakte Tunguska	10tacle Daedalic Jowood Silver Style Deep Silver	Deck 13 Deck 13 Telltale Games TGC Fusionsphere	09/07 01/08 11/07 11/07 10/06 (83)	88 84 83 82 82	7 7 6 7 6	8 9 9 8 9	9 7 8 8 9	9 10 8 9	8 8 8 9 10	8 7 7 8 7	10 9 8 8 8	9 10 10 9 8	10 9 10 8 7	10 8 9 8 9	

Zu den Abenteuerspielen gehören Spiele, die Rätsel, Aufgaben und eine ausgefeilte Handlung betonen, etwa Grafik-Adventures, Online- sowie Solo-Rollenspiele, Action-Adventures oder Detektivspiele.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol 5.

GameStar 02/2008