

In Schützengräben sind die Soldaten relativ sicher. Die kleinen Icons zeigen die Aufgaben der Männer an.

Über die Strategiekarten geben Sie Schiffsbombardements in Auftrag.

# **Sudden Strike 3**

# Nach jahrelanger Funkstille schickt Sie Sudden Strike 3 wieder in den Krieg.

gamestar.de
- Screenshot-Galerie
► Quicklink: 4201
- Infos zum Spiel
► Ouicklink: 4458

Win Vista 32 Bit

eit gut sieben lahren steht der Name **Sudden Strike** für anspruchsvolle Echtzeit-Taktikkost. Nun ist der dritte Teil der Reihe erschienen. Kenner des Originals werden sich im Neuling sofort heimisch fühlen, denn Spielmechanik und Szenario wurden nahezu 1:1 übernommen. Statt in einer isometrischen 2D-Perspektive zu kämpfen, bietet Teil 3 erstmals eine richtige 3D-Engine. Die kann allerdings mit den Genrekonkurrenten World in Conflict oder Company of Heroes nicht mal ansatzweise mithalten: Klitzekleine Soldaten schleichen schlecht animiert über riesige Schlachtfelder, und die zahlreichen Explosionen bestehen aus nur wenigen Partikeln. Immerhin wird das Geschehen recht übersichtlich präsentiert.

### **Realismus ist Trumpf**

Schon der erste Teil war seinerzeit kein Technikwunder, sondern begeisterte durch seinen taktischen Spielablauf. **Sudden Strike 3** setzt ebenfalls auf die volle Realismus-Dosis. Das heißt im Klartext: Sie müssen Panzer nachtanken, Munition auffüllen, Ketten reparieren oder mit einem Offizier per Fernglas die Umgebung erkun-

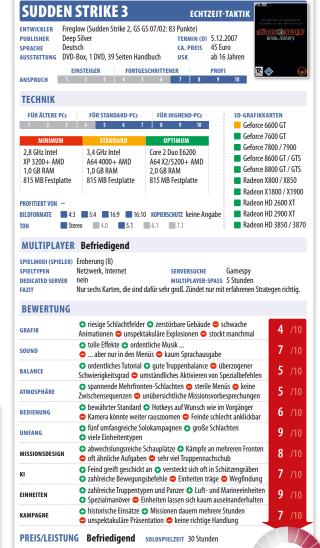
den. Nur wenn Sie wissen, wo die Feinde auf Sie warten, haben Sie eine Chance auf Erfolg. Anders als bei der Genrekonkurrenz setzt Sudden Strike 3 weiterhin auf den Kriegsnebel, der aufgedeckte Gebiete flott wieder einhüllt. Viele Angriffe müssen Sie daher entweder blitzschnell oder nach Gefühl befehligen. Ihre Bodentruppen erhalten regelmäßig Verstärkung in Form von Luft- oder Artillerieschlägen. Neu im dritten Teil ist die Marine. Zwar können Sie die hübschen Schiffe nicht selbst lenken, dafür lassen sich über eine Strategiekarte Angriffsziele markieren. Die Steuerung ist recht komplex und erfordert reichlich Mikromanagement, Zuweilen arbeitet die Maussteuerung ungenau. So hatten wir Probleme, gegnerische Soldaten anzuwählen. vor allem in Schützengräben.

#### **Kein Kinderspiel**

Sudden Strike 3 ist kein Spiel für die Mittagspause. Die großzügig angelegten Schlachtfelder der fünf historischen Solokampagnen beanspruchen schon ein paar Stunden Spielzeit, in denen Sie oftmals an mehreren Fronten gleichzeitig kämpfen. Auf einen Basisbau verzichtet das Pro-

gramm komplett, stattdessen erhalten Sie regelmäßig Nachschub vom Kartenrand. Da sich die Einheiten allesamt sehr träge in Bewegung setzen, dauert es etliche

Minuten, bis der Nachschub an der Front angekommen ist. Bis auf die historische Rahmenhandlung müssen Sie auf eine Story verzichten. Benedikt Plass / CS



FAZIT Altbackene, aber komplexe Taktik-Gefechte.

### **Den Sprung verpasst**

**Benedikt Plass:** Eine Mission zu absolvieren artet in Sudden Strike 3 erneut mehr in Arbeit aus, als dass die trägen, aber taktischen Gefechte Spaß machen. Fans der Serie werden das freilich anders sehen und vom Realismusgrad und dem Mikromanagement beeindruckt sein. Ob das Spiel Neueinsteiger gewinnen kann, möchte ich



redaktion @gamestar.de

bezweifeln; dafür ist der technischen Rahmen zu schlecht, und der überzogene Schwierigkeitsgrad richtet sich klar an Profis.