

# Der Spiele-Wertungskasten

Unsere Tester beurteilen jeden Titel in zehn Kategorien, die das Spielerlebnis bestimmen. Viele Detailinformationen helfen Ihnen bei der Antwort auf die wichtigste Frage: Ist dieses Spiel etwas für mich?



## ANSPRUCH UND SPIELHILFEN

Hier schlüsseln wir auf, wie leicht oder schwierig ein Spiel ist. Zusätzlich geben wir an, wie Ihnen das Spiel unter die Arme greift. Das hilft Ihnen dabei, zu überprüfen, ob ein Spiel Ihrem Erfahrungslevel entspricht.

## PC-KONFIGURATION

Welche Systemanforderungen stellt das Spiel? Der blaue Balken gibt einen Schnellüberblick über den Hardware-Hunger, im Kasten darunter geben wir getestete Empfehlungen. Minimum: Das Spiel läuft gerade noch so, dass es Spaß macht. Standard: Flüssig, aber nicht mit vollen Details. Optimum: Das Spiel läuft auf dieser Konfiguration flüssig ohne nennenswerte Abstriche.

## SYSTEMDETAILS

Moderne Spiele unterstützen oft aktuelle Technologien, etwa Mehrkern-Prozessoren. Solche optionalen Vorteile listen wir unter Profitiert von auf. Bildformate beschreibt, ob das Spiel Breitbild-Monitore unterstützt; Ton gibt Auskunft darüber, wie viele Lautsprecher angesteuert werden.

## MULTIPLAYER-MODUS

Der Multiplayer-Modus eines Spieles fließt nicht in die Gesamtwertung ein, sondern wird separat benotet – es sei denn, das Spiel ist ein reines Multiplayer-Spiel. Außerdem finden Sie hier Details zu den Spielmodi.

## EINZELWERTUNGEN

Jedes Spiel bewerten wir in sechs generellen Kategorien (blau) und vier genrespezifischen Kategorien (schwarz) jeweils mit einer Punktzahl von 0 bis 10. Ausführliche Pro- und Kontrapunkte begründen das Urteil.

## PREIS/LEISTUNG

Die Preis-Leistungs-Note soll Ihnen zusätzliche Kaufberatung geben: Manches 60er- oder 70er-Spiel entpuppt sich als langfristig motivierend, während nicht wenige sehr gut bewertete Titel arg kurz sind. Die Formel:

$$\frac{\text{Preis in Euro}}{\text{Solo-Spielzeit} + (\text{Multiplayer-Spielzeit} \cdot 2)}$$

Das Ergebnis zeigt an, wie viel Euro Sie pro Spielstunde zahlen müssen. Diesen Wert rechnen wir wie folgt in die Note um:

- bis 1 Euro **Sehr gut**
- bis 2 Euro **Gut**
- bis 3 Euro **Befriedigend**
- bis 4 Euro **Ausreichend**
- bis 5 Euro **Mangelhaft**
- darüber **Ungenügend**

### JUICED 2 RENNSPIEL

ENTWICKLER Juice Games (Juiced, GS 07/05: 85 Punkte) TERMIN (D) 10.12.2007  
 PUBLISHER THQ CA. PREIS 45 Euro  
 SPRACHE Deutsch USK ab 6 Jahren  
 AUSSTATTUNG DVD-Box, 1 DVD, 20 Seiten Handbuch

---

#### GENRE-CHECK

SOLOSPIELZEIT 12 Stunden

Im Spielverlauf nerven immer wieder unfaire Aufgaben.

EINSTIEG: HAUPTSPIEL: ENDSPIEL

GENRE: **RENNSPIEL**

LIZENZEN keine  komplett  umfassend  
 TUNING keins  realistisch  ausgefeilt  
 SCHADENSMODELL keins  ausgefeilt  Simulation  
 KARRIERE keine  ausgefeilt  Simulation  
 FAHRVERHALTEN Arcade  Simulation

---

#### ANSPRUCH

EINSTEIGER	FORTGESCHRITTENER	PROFI
1 2 3 4	5 6 7	8 9 10

EINSTIEG leicht  schwierig   
 SPIELMECHANIK einfach  komplex   
 SPIELTEMPO langsam  schnell

HILFEN Tipps beim Laden, Tutorial-Einspieler  
 SPEICHERSYSTEM automatisches Speichern

---

#### TECHNIK

FÜR ÄLTERE PCs	FÜR STANDARD-PCs	FÜR HIGHEND-PCs
1 2 3 4	5 6 7	8 9 10

MINIMUM STANDARD OPTIMUM  
 3,0 GHz Intel Core 2 Duo E4300 Core 2 Duo E6600  
 XP 2800+ AMD A64 X2 4400+ AMD A64 X2/5600+ AMD  
 1,0 GB RAM 1,0 GB RAM 2,0 GB RAM  
 5,4 GB Festplatte 5,4 GB Festplatte 5,4 GB Festplatte  
 FF-Gamepad FF-Gamepad FF-Gamepad

PROFITIERT VON FF-Gamepad, Surround-Anlage, Windows Live Gold  
 BILDFORMATE  4:3  5:4  16:9  16:10  KOPISCHUTZ k. Angabe  
 TON  Stereo  4.0  5.1  6.1  7.1

---

#### MULTIPLAYER **Befriedigend**

SPIELMODI (SPIELER) alle Modi der Kampagne (8), DNS-Duell (2)  
 SPIELTYPEN Internet SERVERSUCHE intern  
 DEDICATED SERVER nein MULTIPLAYER-SPASS 15 Stunden  
 FAZIT Nur für Windows-Live-Gold-Nutzer wirklich interessant. Kein LAN-Modus!

---

#### BEWERTUNG

GRAFIK	+ sehr hübsche Autos + nette Streckendetails - teils schwache Beleuchtung - seltene Grafikfehler	8 / 10
SOUND	+ passende Motorensounds + stimmiger Kommentar + gute Effekte - wenig spektakuläre Musik	9 / 10
BALANCE	+ einfacher Einstieg - nur ein Schwierigkeitsgrad - später nur für Profis - teils unfaire Aufgaben	6 / 10
ATMOSPHÄRE	+ gelungenes Szenario + charakteristische Kontrahenten + coole Präsentation - keinerlei Story	9 / 10
BEDIENUNG	+ sehr gut mit Gamepad - mäßig mit Tastatur - Bedienungsmacken - Leistungseinbrüche - keine Lenkrad-Unterstützung	6 / 10
UMFANG	+ massenhaft Originalautos + acht abwechslungsreiche Rennmodi - etwas kurze Solo-Kampagne	8 / 10
KI	+ fährt aggressiv und fast menschlich + macht gelegentlich nachvollziehbare Fehler + DNS-System wirkt sich spürbar aus	10 / 10
FAHRVERHALTEN	+ eingängig und actionlastig + leicht zu erlernen, bei Drifts schwierig zu meistern - nur optisches Schadensmodell	8 / 10
TUNING	+ fast unbegrenzte Möglichkeiten beim optischen Tuning + nette Aufgaben für das Leistungstuning - auf Dauer aber öde	9 / 10
STRECKENDESIGN	+ stimmig und detailverliebt + abwechslungsreich + bekannte Sehenwürdigkeiten + unterschiedliches Können gefordert	10 / 10

---

PREIS/LEISTUNG **Gut**

**FAZIT** Motivierende Rennspiel-Fortsetzung für Profis.

83

SPIELSPASS

## ALLGEMEINES

Alle Basisinfos zum Spiel: Wer macht es, wann erscheint es, wie viel kostet es? Zum Entwickler teilen wir Ihnen mit, welches Spiel das Team zuletzt produziert hat – als Hilfe, um die Qualität des Studios einzuschätzen.

## SPIELVERLAUF UND GENRE-CHECK

Die Spielverlauf-Kurve veranschaulicht in stark vereinfachter Form, wie sich der Spaß im Laufe der Spielzeit entwickelt. Damit wird optisch deutlich, wenn Spiele ihr Niveau nicht halten können oder erst spät richtig zünden. Eine Kurzbeschreibung erklärt die Kurve.

Der Genre-Check gibt Ihnen Basisinformationen über wesentliche Spielelemente, die ein Genre definieren. Die Ausprägung zeigen wir durch Schieberegler an. So überprüfen Sie, ob sich das Spiel mit Ihren Vorlieben deckt.

## ERFORDERTE FERTIGKEITEN

In der Checkliste haben wir die wichtigsten Fähigkeiten zusammengefasst, die Spiele erfordern. Wenn ein Feld markiert ist, dann setzt das Spiel diese Eigenschaft voraus. Ego-Shooter benötigen zum Beispiel stets schnelle Reaktionen, Adventures fast immer Geduld, Strategiespiele meist Vorausplanung. Die Liste hilft Ihnen, zu entscheiden, ob das Spiel Ihren Fertigkeiten entspricht oder Sie potenziell langweilt oder überfordert.

## 3D-KARTEN

Die Liste enthält die gängigsten 3D-Kartentypen. Ist Ihre Karte in der Liste grün markiert, läuft das Spiel darauf tadellos und mit allen Effekten. Ist die Farbe gelb, ruckelt es gelegentlich, oder Sie müssen die Auflösung und die Details herunterdrehen. Eventuell werden nicht alle Effekte unterstützt, die das Spiel beherrscht. Bei Rot läuft das Spiel in den Minimaleinstellungen gerade noch. Ist das Feld grau, wird Ihre Karte nicht unterstützt.

## DIE SPIELSPASS-WERTUNG

Die Gesamtwertung ergibt sich aus der Addition der zehn Einzelwertungen.

- über 90 Absolutes Ausnahmespiel, ein Muss für jeden Spieler!
- 80 bis 89 Sehr gut; reizt das Genre voll aus.
- 70 bis 79 Gut, aber nicht genial. Titel mit kleineren Fehlern.
- 60 bis 69 Noch okay für Fans des Genres.
- 50 bis 59 Durchschnittskost mit diversen Macken.
- 10 bis 49 Schwaches bis mieses Spiel, nicht mal für wenig Geld zu empfehlen.
- unter 10 Definitiv eines der grausamsten Spiele der PC-Geschichte.

## Abwertungen

Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol

Den hier abgebildeten großen Wertungskasten setzen wir nur bei Spieltests ab einem Umfang von drei Seiten ein. Bei Tests mit weniger Seiten benutzen wir verkleinerte Versionen.