

GAMESTARS

Spieler stimmen ab: Die Leser von GameStar und GamePro wählen die besten Spiele des Jahres 2007.

Ach, das Leben eines Spielers ist hart und voller Entscheidungen: London von den Dämonen befreien oder lieber in der Unterwasserstadt Rapture nach dem Rechten sehen? Gegen Bayern München kicken oder besser eine Handballmannschaft zur Meisterschaft führen? Im Zweiten Weltkrieg kämpfen oder doch dem freundlichen Ägypter Assil beim Wettstreit der Götter helfen? Sie haben im vergangenen Jahr viele solche Entscheidungen für sich getroffen. Waren Sie nur in Online-Welten unterwegs, oder haben Sie sich solo in Abenteuer gestürzt? Haben Sie Ihren PC für Crisis aufgerüstet oder sich mit Adventures vergnügt? Welche Spiele haben Ihr Herz gewonnen,

welche sind die Spiele des Jahres? Welche haben die wichtigste Auszeichnung der deutschen Spielebranche, die »Game Stars 2007« verdient? Sie entscheiden, wir vergeben die Awards in Ihrem Namen – und natürlich belohnen wir Sie dafür. Preise im Wert von 10.000 Euro loben wir unter allen Teilnehmern aus. Und zwei Leser lädt die Redaktion direkt zur feierlichen Preisverleihungs-Gala nach Leipzig ein. Leipzig? Sind die Redaktionen von GameStar und GamePro nicht in München zu Hause? Stimmt schon. Aber Leipzig hat sich, vornehmlich durch die erfolgreiche Messe Games Convention, zu einem Fixstern am Spielerhimmel gemausert. Wir honorieren das Engagement von

Messe und Stadt und veranstalten unsere Gala diesmal in Sachsen, im spektakulären Panometer, einem umgebauten ehemaligen Gasspeicher.

Wer gewinnt was?

Der Modus ist der gleiche wie in den vergangenen fünf Jahren, denn die GameStar-Preisverleihungen haben Tradition. Zur Wahl stehen alle Spiele, die von Januar bis Dezember 2007 erschienen sind. Also sämtliche Titel, die wir in den GameStar-Ausgaben 03/2007 bis 02/2008 getestet haben. Jedes Genre (Action, Strategie, Abenteuer, Sport) bildet eine Unterkategorie mit einem eigenen Preis, zusätzlich gibt es einen Gesamtsieger und eine be-

sondere Auszeichnung für das beste Spiel aus Deutschland – für Letzteres müssen Sie aber nicht abstimmen. Wir küren automatisch den deutschen Titel, der über alle Kategorien die meisten Stimmen erhalten hat. Zusätzlich kommt der Preis »Bestes MMO« dazu; hier soll das Online-Rollenspiel ausgezeichnet werden, das am meisten Spaß macht. In dieser Kategorie sind ausnahmsweise auch Addons teilnahmeberechtigt, vor 2007 veröffentlichte Spiele dafür nicht, auch wenn sie noch in Betrieb sind. Anders ausgedrückt: **Burning Crusade** oder **Rise of Kunark** dürfen gewählt werden, die zugehörigen Hauptspiele **World of Warcraft** und **Everquest 2** aber nicht.

Bei den Kollegen von der GamePro, unserer Konsolenschwester, findet im Prinzip derselbe Prozess statt (mit etwas anderen Genres), nur dass es um Spiele für aktuelle Handhelds (wie PSP oder DS) und stationäre Konsolen (wie Xbox 360, Wii oder PS3) geht. An dieser Abstimmung können Sie sich bei Interesse natürlich ebenfalls beteiligen.

Die Favoriten

2007 war das Jahr der Ego-Shooter: **Crisis** überschattete alles und kassierte die höchsten Wertungen, aber der kurz zuvor erschienene Konkurrent **Call of Duty 4** gilt als kommerziell erfolgreicher – könnte also eine zahlenmäßig stärkere Gefolgschaft haben. Das tiefsinnige **Bioshock** wiederum war der Liebling vieler Kritiker und Spieler. **Unreal Tour-**



Der Sieger des Jahres 2006: **Björn Pankratz** von Piranha Bytes (links) stand für Gothic 3 gleich dreimal auf der Bühne.

Die Jahre 1999 bis 2006

Seit 1999 lassen wir unsere Leser abstimmen, welches Spiel ihnen am besten gefallen hat. Der Sieger bekommt die begehrte GameStar-Auszeichnung »Spiel des Jahres«.

Bislang waren das:

- 1999** **Age of Empires 2**
(Microsoft/Ensemble)
- 2000** **Diablo 2**
(Vivendi/Blizzard North)
- 2001** **Indiziertes Spiel**
(Activision/id/Grey Matter)
- 2002** **Mafia**
(Take 2/Illusion Softworks)
- 2003** **Knights of the Old Republic**
(Activision/LucasArts/Bioware)
- 2004** **Half-Life 2**
(Vivendi/Valve)
- 2005** **World of Warcraft**
(Blizzard)
- 2006** **Gothic 3**
(Jowood/Koch Media/Piranha Bytes)



Die Award-Show für den Leserpreis Game Stars 2007 findet in Leipzig im **Panometer** statt, einem spektakulär umgebauten ehemaligen Gasspeicher.

ament 3 und **Quake Wars: Enemy Territory** versuchten derweil, mehr oder minder erfolgreich, die Multiplayer-Platzhirsche **Counterstrike** und **Battlefield 2** abzulösen. Die ruhmreiche **Medal of Honor**-Serie kann in diesem Jahr wohl nicht recht als Favorit gelten, dafür war der aktuelle Abkömmling **Airborne** nicht gut genug. Und nicht zu vergessen: Das jahrelang erwartete und unheimlich stimmungsvolle **Stalker** erschien ebenfalls 2007.

2006 dominierten die Rollenspiele, die konnten heuer aber nicht recht Boden gut machen – **Jade Empire** erhielt die höchste Wertung 2007, **Two Worlds**, **Hellgate: London**, **The Witcher** oder

auch **Legend** blieben eher hinter den Erwartungen zurück. Kein schlechter Jahrgang, aber nicht von der Güte der letztjährigen Titel, als das brillante **Oblivion** Klassenbester war. Die Adventures, nach GameStar-Einteilung die andere Hälfte des Abenteuer-Genres, stehen besser da: **Jack Keane** schlug groß ein, dazu kommt ernsthafte Konkurrenz wie der dritte Teil von **Ankh** oder die Season-1-Box von **Sam & Max**.

Im Sport sehen wir eine Reihe von großen Serien, die auf dem Niveau des Vorjahres stagnieren oder darunter fallen: **Pro Evolution Soccer**, **Fifa**, **Need for Speed**, **Tiger Woods** – fast alle Favoriten taumeln. Einzig die wiedergeborene

Colin McRae-Reihe stemmt sich mit dem tollen **Dirt** gegen den Trend. Ebenso wie Electronic Arts' **Fussball Manager**, der gegenüber seiner eher schwachen Vorjahresfassung die Scharte wieder auswetzt.

Bleibt noch die Strategie, einst die Königsdisziplin der PC-Spiele. **Command & Conquer 3** wäre hier zu nennen, der klare Sieger dieser Rubrik – wenn es um Verkaufszahlen gehen würde. Tut's aber nicht, es entscheidet allein Ihre Stimme. Auch **Supreme Commander**, **World in Conflict** und **Die Siedler: Aufstieg eines Königreichs** haben ihre Fans gefunden. Uns ist noch keineswegs klar, wie das Rennen ausgeht.



Ehrgast des Abends: GameStar-Leser **Kai Lenski** war letztes Jahr unter allen Einsendern ausgelost worden.

Es liegt in Ihren Händen, abzuwägen, welchem Titel Sie aus welchen Gründen Ihre Stimme geben. Also los, Sie sind dran: Über- raschen Sie uns! **GUN**



Die Redakteure Petra Schmitz und Fabian Siegismund bei ihrer Präsentation des Action-Genres.

Abstimmen und gewinnen!

Für die Leserwahl (und die dazugehörige Gala am 27. März 2008) haben wir eine eigene Website eingerichtet: Unter www.gamestars2007.de finden Sie auf der Startseite links den »Abstimmen!«-Button. Wenn Sie darauf klicken, öffnet sich ein Formular im Popup (Popup-Blocker bitte temporär ausschalten), mit dem Sie abstimmen können. Bitte geben Sie Ihre korrekten Daten an, denn nur so können Sie am Gewinnspiel teilnehmen. Mehrfache Einsendungen sind ungültig und erhöhen Ihre Gewinnchancen nicht.

Wer bei der Leserwahl zu den Game Stars 2007 mitmacht, nimmt automatisch an den Heftverlosungen der Ausgaben 02/2008 von GameStar und GamePro teil. Zusätzlich gibt es eine Playstation 3, zehn aktuelle Spiele und je fünf Abos von GameStar und GamePro zu gewinnen. Der Clou ist aber, dass – wie jedes Jahr – zwei Gewinner zur Gala reisen dürfen (wir übernehmen Eintritt, Reise und Unterkunft), um sich vor Ort davon zu überzeugen, dass wir Ihren Willen auch korrekt umsetzen. Also: PC an, Browser auf, gamestars2007.de ansurfen und mitmachen!