

STARCRRAFT III

WORLD OF WARCRAFT™

DIABLO™

# Blizzard macht neues MMO

Blizzard arbeitet unter anderem an einem neuen Online-Rollenspiel. Vielleicht World of Warcraft? Oder Diablo Online?

gamestar.de  
- Aktuelle News  
als RSS-Feed  
▶ Quicklink: C2

DVD  
- GameStar  
RSS-Reader

Der World of Warcraft-Entwickler arbeitet mit Hochdruck am nächsten Online-Rollenspiel. WoW 2 ist aber eher unwahrscheinlich.

In der jüngsten Vergangenheit hat es vor allem in Internetforen immer wieder Gerüchte um neue Projekte des Entwicklers Blizzard gegeben. Dabei wurde spekuliert, dass die Kalifornier derzeit unter anderem an einem weiteren Online-Rollenspiel arbeiten würden –

obwohl das zweite World of Warcraft-Addon **Wrath of the Lich King** noch nicht fertig gestellt ist und erst 2008 erscheint. Auslöser der Diskussion war die Ende November veröffentlichte Stellenausschreibung, mit der Blizzard auf der firmeneigenen Website nach einem Programmierer für ein »Next-Gen-MMO« sucht. Ein drittes World of Warcraft-Addon sei damit aber nicht gemeint, wie ein Blizzard-Mitarbeiter Anfang Dezember im

WoW-Forum bestätigte und damit die Entwicklung eines ganz neuen Online-Rollenspiels ankündigte. Dieser erste Kommentar blieb bislang der einzige zum noch namenlosen Projekt. Es ist nicht bekannt, ob das Spiel in bereits etablierten Blizzard-Universen wie **Starcraft** oder **Diablo** angesiedelt sein wird oder eine völlig neue Marke ins Leben gerufen werden soll. Ein **World of Warcraft 2** halten wir für unwahrscheinlich. Dafür wird der

Online-Hit noch von zu vielen Menschen gespielt. Auch sonst herrscht Informationssperre: Weder über einen Termin noch über erste Bilder ließ der Entwickler etwas verlauten. Wir rechnen frühestens nach dem Erscheinen von **Wrath of the Lich King** mit Informationen – Blizzard wird die Aufmerksamkeit der Öffentlichkeit vorher nicht unnötig vom nächsten **World of Warcraft**-Addon ablenken wollen. **DM**

## Phenom-Preise reduziert

Seit Markteinführung sinken die Preise für AMDs Phenom-Prozessoren kontinuierlich. Und vorerst ist kein Ende in Sicht.

Als Hauptverkaufsargument der neuen Phenom-Vierkernprozessoren setzt AMD vor allem auf das Preis-Leistungs-Verhältnis, bei der

Bereits für unter 200 Euro können Sie derzeit einen **Quad-Core-Phenom** von AMD kaufen. Aufrüstwillige sollten aber auf den fehlerbereinigten Nachfolger warten.

reinen Rechen-Power hat Intel die Nase vorn. Entsprechend gibt's das günstigste Phenom-Modell X4/9500 mit vier Rechenkernen mittlerweile für unter 200 statt 230 Euro – und die Preise sollen in nächster Zeit noch weiter sinken.

Ende Februar bringt AMD dann **Phenom-X3**-Modelle mit drei Rechenkernen zu noch niedrigeren Preisen in den Handel. Dual-Core-Versionen sollen erst später folgen. So oder so sollten Sie mit dem Kauf eines Phenom noch warten – die ersten Modelle **X4/9500** und **X4/9600** leiden unter einem Fehler, der die Performance spürbar bremst. Erst die fehlerbereinigten Nachfolger Phenom X4/9550 und X4/9650 sollen Anfang 2008 Abhilfe schaffen. **FK**

## »Killerspiele«-Doku aus den USA

Independent-Filmer holt zum Rundumschlag aus

Der weitgehend unbekannt Regisseur Spencer Halpin arbeitet derzeit an einer Dokumentation zum Thema Gewalt in Computerspielen. In dem **Moral Combat** getauften Film kommen Politiker, Wissenschaftler, Spieleentwickler wie American McGee und der umstrittene Medienanwalt Jack Thompson zu Wort, um über die negativen Auswirkungen gewalthaltiger Spiele zu diskutieren. Der Trailer, der am ersten Wochenende über 100.000 Mal heruntergeladen wurde, stieß insbesondere bei Spielern auf wenig Gegenliebe. Offenbar berichtet **Moral Combat** einseitig und bewusst provokant über das Hobby Computerspiel. So wird etwa Microsofts **Flight Simulator X** in direktem Zusammenhang mit den Terrorpiloten vom 11. September genannt. Einen Termin für den Kinostart gibt es bislang nicht. **DM**



## GameStar-Clanliga Saison 12

**Neues Jahr, neues Konzept: Die GSL startet durch.**

Nach drei Monaten Pause startet die **GameStar-Liga** mit neuem Konzept in die 12. Saison. Seit dem 1. Oktober 2007 ist GameTV.com Partner der **GameStar-Liga**. Der Münchener IPTV-Sender wird in der kommenden Saison umfangreich über die Spiele der **GSL** berichten. Den Startschuss gibt ein großer **GSL-Opening-Cup** am Wochenende vom 26.



bis 27. Januar 2007, der mit Showmatches und Interviews gewürzt wird. An beiden Tagen findet jeweils von 16.00 bis 22.00 Uhr eine Live-Übertragung aus den Münchner Studios statt. Dabei werden auch die noch geheimen Disziplinen vorgestellt. So viel

sei aber an dieser Stelle schon verraten: Neben einem modernen Shooter werden auch erstmals ein Rennspiel sowie ein Online-Rollenspiel zum Portfolio der **GameStar-Liga** gehören. In den Premier Leagues werden wieder Preisgelder ausgeschüttet.

Der Ligabereich der Website wird ebenfalls umgestaltet und mit zusätzlichen Community-Funktionen ausgestattet. Da diese Elemente an eine neue Datenbank gekoppelt sind, ist eine Neuanmeldung der teilnehmenden Teams erforderlich. Den genauen Zeitpunkt geben wir nach Fertigstellung der Webseite bekannt. Geplant ist der Start der Liga in der ersten Februar-Hälfte 2008. Auch beim Saisonablauf wird sich einiges ändern. So läuft eine Spielzeit nun nicht mehr wie bisher vier sondern neun Monate. Dadurch ergibt sich eine bessere Planbarkeit der Spieltermine für die Teilnehmer. In den Ferienzeiten wird der Spielplan ruhen. Die Finalsplele finden nach derzeitiger Planung im November 2008 statt. Auch zukünftig wird es möglich sein, dass sich Teams oder Einzelspieler für die National-Finals der World Cyber Games qualifizieren können. Wir wünschen viel Glück! **WR**

### »Spiele sollten entspannen und nicht deine Batterien entladen.«

Chris Taylor, Chef von Gas Powered Games (Supreme Commander), zum Thema »überladenes Spieldesign«.

#### Leser-Charts Dezember

| Platz | Vormonat   | Spiel                         |
|-------|------------|-------------------------------|
| 1     | (12)       | Crysis                        |
| 2     | <b>NEU</b> | Call of Duty 4                |
| 3     | (2)        | World of Warcraft             |
| 4     | <b>NEU</b> | Unreal Tournament 3           |
| 5     | (4)        | Stalker                       |
| 6     | (5)        | Half-Life 2                   |
| 7     | (3)        | Battlefield 2                 |
| 8     | (7)        | World in Conflict             |
| 9     | (6)        | Gothic 3                      |
| 10    | (16)       | Hellgate: London              |
| 11    | (11)       | Pro Evolution Soccer 2008     |
| 12    | <b>NEU</b> | Counterstrike Source          |
| 13    | (1)        | Bioshock                      |
| 14    | (9)        | Anno 1701                     |
| 15    | (13)       | Warcraft 3                    |
| 16    | <b>NEU</b> | Counterstrike                 |
| 17    | <b>NEU</b> | The Witcher                   |
| 18    | (10)       | The Elder Scrolls 4: Oblivion |
| 19    | (8)        | Command & Conquer 3           |
| 20    | (17)       | Diablo 2                      |

Quelle: GameStar-Mitmacherten 01/2008

## Deus Ex 3

**Überraschung: Eidos Montreal arbeitet am dritten Teil des beliebten Rollenspiel-Shooters.**

Stephane D'Astous, der Geschäftsführer von Eidos Montreal, hat **Deus Ex 3** angekündigt und bereits erste Informationen verraten. So soll der dritte Teil des Rollenspiel-Shooter-Mix' zahlreiche Rückbezüge auf seine beiden Vorgänger enthalten. Ob der Spieler im dritten Teil erneut ein Komplott aufdecken wird, ist noch nicht sicher. »Das Team ist aber von elegant gebauten Verschwörungsgeschichten begeistert«, orakelt der ehemals bei Ubisoft beschäftigte D'Astous. Als technisches Grundgerüst wird die Grafikengine von **Tomb Raider: Legend** zum Einsatz kommen. Wir rechnen allerdings nicht vor Ende 2009 mit dem Titel. **DM**



Deus Ex geht in die dritte Runde – aber erst Ende 2009.



## Ich und die Spielekiller

Ich diskutiere hin und wieder, meist auf Konferenzen, mit dem Feind. Mit sich ehrlich sorgenden Spielegegnern, aber auch den schäumenden Eiferern, den Hetzern, den Spielevorbiestern. Ich tue das, weil es nun einmal jemand tun muss. Und es treibt mir den Blutdruck hoch. Denn eine Sache steht immer zwischen uns, die jegliche Verständigung zerstört. Ich sage: »Wer nicht spielt, versteht nicht, wie Spiele sind.« Der Feind sagt: »Wir sind Experten, wir haben Spielern zugehört und mit Spielern gesprochen. Das reicht.« Doch das ist ein Trugschluss – man begreift ein Spiel nicht, indem man es sich vorspielen lässt. Wir Spieler nehmen Anteil an Spielen, wir kontrollieren sie, wir können die Symbole als das deuten, was sie sind – wir erfassen Spiele als Regelsysteme. Wir sehen das Umfallen des Endgegners nicht als Mord, sondern als Symbol für das Erreichen eines Ziels.

Wer auf das Erleben verzichtet, kann nicht verstehen, dass selbst gewalthaltige Spiele eine Dramaturgie, Regeln und festgelegte Mechaniken haben. Und weit mehr sind als die Splatterstreifen, als die sie von den Leuten wahrgenommen werden, die sich in abgedunkelten Vorführräumen in Unis und Behörden einzelne Szenen zeigen lassen. Es würde ja auch niemand von sich sagen, er verstünde was vom Achterbahnfahren, wenn er nie in eine eingestiegen ist, sondern sich immer nur von anderen Menschen hat erzählen lassen, wie es war. Hoffentlich.

Gunnar Lott,  
Director of Online &  
New Business  
gunnar@gamestar.de



## Ich will frei sein

Crysis haben wir vor zwei Ausgaben mit 94 Punkten bewertet. Der High-Tech-Shooter ist packend, toll inszeniert und vermittelt in den weiten Arealen eine Idee von Freiheit. Und doch fehlt mir etwas zum perfekten Spiel: Wahre Interaktion! Denn ich fühle mich nicht wirklich als handelnde Person, sondern eher als Schauspieler. Wie Bruce Willis in Die Hard 4.0, der Szene für Szene abdrehet und vom jovialen Regisseur vielleicht die Erlaubnis bekommt, 20 Meter weiter links oder rechts zu marschieren. Ich reagiere mehr, als dass ich agiere – wie in den meisten Spielen.

Klar, ich muss bestimmte Regeln befolgen – ohne Regeln kein Spiel. Aber ist das der Freibrief für unflexible Geschichten? Ich verlange Einfluss auf den Spielablauf, ich will Regie führen, entscheiden, welche Abzweigung ich in der Geschichte nehme – nicht einzelne Level nacheinander abarbeiten. Vorsichtige Gehversuche in diese Richtung macht vielleicht das eine oder andere Rollenspiel. Nach fast 30 Jahren Computerspielgeschichte ist mir das aber viel zu wenig, die gesamte Spielwelt zu nah am passiven Kinobesuch.

Interaktion bedeutet für mich keineswegs »gespielter Film« sondern eben »filmhaftes Spiel«. Alternative Handlungsstränge mit eigenen Spielabschnitten würden zwar den Entwicklungsaufwand vervielfachen, aber auch den Begriff »Wiederspielwert« neu definieren. Und letztlich das Medium »Spiele« vom Medium »Film« emanzipieren.

Daniel Visarius, ltd. Redakteur  
daniel@gamestar.de



## The Day

Online-Rollenspiel mit CryENGINE 2 in Arbeit.

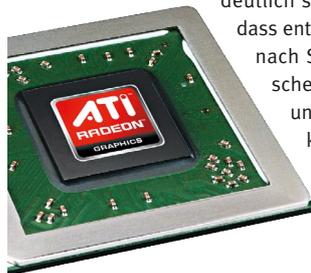
Das noch unbekannt koreanische Entwicklerstudio Reloaded hat das Online-Rollenspiel **The Day** angekündigt. Für die Technik soll die aus dem Ego-Shooter **Crysis** bekannte CryENGINE 2 zum Einsatz kommen. Das vom deutschen Studio Crytek entwickelte Grafikgerüst ist dafür bekannt, äußerst detailreiche Landschaften mit riesigen Ausmaßen darstellen zu

können. In **The Day** soll die Technologie nun neue Maßstäbe im Bereich der Online-Rollenspiele setzen. Die Handlung spielt in einem Science-Fiction-Szenario, in dem die Spieler zwischen Parallelwelten hin und her reisen und durch Missionen Einfluss auf die Spielwelt nehmen können. Die Entwickler planen sogar Zeitreisen. **The Day** erscheint vermutlich erst im Jahr 2010, mit ersten Spielszenen rechnen wir im Lauf des nächsten Jahres. **YCH**

## Einsteiger-Radeons

Mit Radeon HD 3650 und HD 3670 kommen Anfang 2008 günstige DirectX-10.1-Grafikkarten auf den Markt.

**Radeon HD 3650** und **HD 3670** ersetzen Anfang 2008 die noch aktuellen Modelle HD 2600 XT und Pro. Wie die **HD-2600**-Serie besitzen sowohl **HD 3650** als auch **HD 3670** insgesamt je 120 Shader-Prozessoren. Zusätzlich können sie aber mit DirectX 10.1 sowie dem dazugehörigen Shader-Modell 4.1 umgehen. Der Chip- und Speichertakt liegt voraussichtlich bei 600/1.000 MHz (**HD 3650**) beziehungsweise 800/1.400 MHz (**HD 3670**). Wie bei der **HD-3800**-Serie dürfte der Stromverbrauch aufgrund der 55 Nanometer winzigen Fertigungsstrukturen gegenüber den Vorgängern deutlich sinken. Wir schätzen, dass entsprechende Karten je nach Speicherausbau zwischen 80 Euro (HD 3650) und 130 Euro (HD 3670) kosten werden und ab Februar im Laden stehen. **FK**



## Tiberium

Erste Infos zum kommenden C&C-Shooter bekannt.

Es sind erste Informationen zu EAs **Command & Conquer**-Shooter **Tiberium** aufgetaucht. Die Handlung setzt elf Jahre nach dem dritten Tiberiumkrieg ein und versetzt Sie in die Soldatenrolle einer GDI-Spezialeinheit, die sich mit NOD balgt. Die Scrin werden ebenfalls mit von der Partie sein. **Tiberium** soll sich ähnlich taktisch spielen wie etwa **Rainbow Six: Vegas**. Den ersten Bildern nach zu urteilen kommen auch Fahrzeuge wie Orca-Hubschrauber und Titan-Mechs zum Einsatz. Das Spiel richtet sich zwar in erster Linie an Solisten, soll aber auch einen Koop-Modus enthalten. Wir sind gespannt, ob Westwood nach dem geflopten **Renegade** diesmal mehr Erfolg im fremden Action-Territorium haben wird. **DM**

### Verkaufs-Charts Dezember

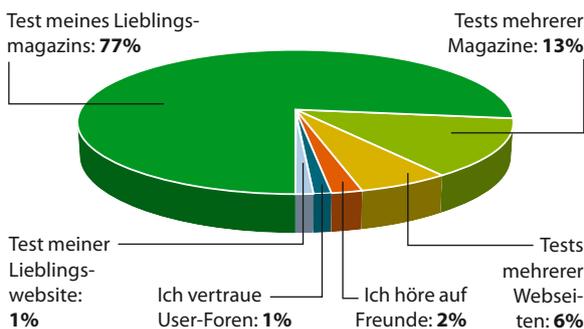
| Platz | Vormonat | Spiel                           | SATURN |
|-------|----------|---------------------------------|--------|
| 1     | (1)      | Call of Duty 4                  |        |
| 2     | NEU      | Need for Speed: ProStreet       |        |
| 3     | NEU      | Crysis                          |        |
| 4     | (3)      | Fussball Manager 08             |        |
| 5     | (6)      | Die Siedler 6                   |        |
| 6     | (9)      | Fifa 08                         |        |
| 7     | (15)     | Die Sims 2: Gute Reise          |        |
| 8     | NEU      | Die Sims 2 (Deluxe-Version)     |        |
| 9     | NEU      | Unreal Tournament 3             |        |
| 10    | (2)      | Hellgate: London                |        |
| 11    | (4)      | The Witcher                     |        |
| 12    | (11)     | Counterstrike Source            |        |
| 13    | (14)     | Anno 1701                       |        |
| 14    | (13)     | World of Warcraft               |        |
| 15    | (5)      | Half-Life 2: Orange Box         |        |
| 16    | (16)     | WoW: The Burning Crusade        |        |
| 17    | NEU      | Kane & Lynch                    |        |
| 18    | (12)     | Command & Conquer 3             |        |
| 19    | NEU      | Crysis (Collector's Edition)    |        |
| 20    | (8)      | Anno 1701: Der Fluch d. Drachen |        |

01/2008 nach den Verkaufszahlen von Saturn.



Renegade war kein Erfolg. Ob Tiberium mehr Glück hat?

»Worauf basiert Ihre Entscheidung beim Spielekauf?«



**Ergebnis:** Testurteile von Spielmagazinen sind mit weitem Abstand der entscheidende Faktor für den Kauf neuer Titel. Überraschend: Mundpropaganda, seien es Freunde oder Internetforen, werden bei der Meinungsbildung kaum ernst genommen.

Quelle: Online-Mitmachkarten 01/2008 unter Quicklink: 4483

**500.000** Menschen haben sich bislang für den Beta-Test zum Online-Rollenspiel Warhammer Online angemeldet.



**News-Ticker**

- **L5 Games:** Die koreanische Spielefirma Gravity hat ein Entwicklerstudio in den USA gegründet und dessen erstes Onlinespiel angekündigt. Mit an Bord: ehemalige Mitarbeiter von Blizzard North.
- **Geforce 8800 GT:** Hersteller wie Asus oder XFX haben neue Ausbaustufen mit 256 oder 1024 MByte statt wie bisher nur 512 MByte Video-Speicher angekündigt. Vom nur wenig günstigeren 256-MByte-Modell raten wir ab.
- **Spielemusik:** Im August 2008 findet ein Konzert mit Stücken des deutschen Komponisten Chris Hülsbeck (R-Type) in Köln statt. Preise sowie ein Termin sind noch nicht bekannt.
- **Powerdrone:** In der Welt-raumballerei der beiden Hobby-Programmierer Andreas Marholdt und Stefan Moreszin manövriert ein Raumschiff durchs feindliche All. Das 2D-Spiel finden Sie auf unserer Heft-DVD.
- **Street Fighter 4:** Capcom bringt das Prügelspiel für den PC. Teil 4 soll sich spielerisch am beliebten Street Fighter 2 orientieren, aber in 3D dargestellt werden.
- **Boomslang:** Razer legt seine Debut-Maus Boomslang neu auf. Die tastet den Untergrund anders als die Kugel-Urversion mit einem Infrarot-Sensor ab. Kostenpunkt: fette 100 Euro.

**Deutscher Entwicklerpreis 2007**

Am 12. Dezember sind beim Deutschen Entwicklerpreis 2007 in der Essener Lichtburg die besten deutschen Spiele des vergangenen Jahres ausgezeichnet worden. **Die Siedler: Aufstieg eines Königreichs**, mit sieben Nominierungen einer der großen Favoriten, hat gleich sechs Trophäen ab-

geräumt, unter anderem für das beste Spiel. Auf Platz zwei landete **Jack Keane** mit den Auszeichnungen für die beste Spielwelt und das beste Adventure – nominiert war das Spiel von Deck 13 allerdings in acht Kategorien. Einen Auszug der Gewinnerliste finden Sie in der Tabelle. **DM**



Die Siedler 6 war der große Trophäen-Abräumer.

| Kategorie                | Spiel                |
|--------------------------|----------------------|
| Bestes Spiel des Jahres  | Die Siedler 6        |
| Bestes Jugendspiel       | Crazy Machines 2     |
| Bestes Kinderspiel       | Simon The Sorcerer 4 |
| Bestes Handheld-Spiel    | Anno 1701 (NDS)      |
| Bester Soundtrack        | Die Siedler 6        |
| Bestes Game-/Leveldesign | Die Siedler 6        |
| Beste Story/Spielwelt    | Jack Keane           |
| Beste Grafik             | Die Siedler 6        |
| Bestes Interface         | Die Siedler 6        |
| Beste Cutscenes/Intros   | Die Siedler 6        |

**Allvatar.com**

Neuer Treffpunkt für Online-Rollenspieler.

Vor etwa zehn Monaten ist die deutsche Community-Website **Allvatar.com** ans Netz gegangen. Die bietet Online-Rollenspielern eine kostenlose Plattform, auf der sie sich mit Gleichgesinnten austauschen können. Mittlerweile zählt die Seite etwa 10.000 Mitglieder; rund 30 Spiele werden derzeit unterstützt. Die Betreiber kombinieren typische Funktionen eines sozialen Netzwerks (etwa Freundeslisten, Blogs und Galerien) mit speziellen Angeboten für die Spielergemeinde. So kann jeder registrierte Nutzer seine lieb gewonnenen Pixelhelden in die Datenbank laden, die dann in Foren oder Gruppen für alle sichtbar sind. Bei Charakteren aus **World of Warcraft** werden sogar alle online gesammelten Gegenstände im Profil des Spielers angezeigt. **Allvatar.com** geht darüber hinaus alle zwei Wochen mit einer TV-Sendung online, in der etwa Schlachtzüge durch Instanzen begleitet oder Entwickler interviewt werden. **DM**



Kostenlose Anlaufstelle und Treffpunkt für Online-Rollenspieler: **Allvatar.com**.