

DVD
- Mod Special

Überblick Aktuelle Mods

Man nehme einen Shooter und hebe ein wenig Rollenspielflair unter – lecker!

Unreal Tournament 3 Battle RPG

Die kleine Mod **Battle RPG** erweitert den Ego-Shooter **Unreal Tournament 3** um Charakterstufen, besondere Fähigkeiten und verzauberte Gegenstände. Für jeden erledigten Gegner erhalten Sie zum einen Erfahrungspunkte, zum anderen Mana. Für

100 Mana-Einheiten spendiert Ihnen das Spiel volle Lebensenergie und alle Waffen. Mit den Erfahrungspunkten steigen Sie im Level auf und bauen zehn Spezialfähigkeiten aus. So erlernen Sie zum Beispiel den Vampirismus: Schießen Sie fortan auf einen Gegner, bekommen Sie einen gewissen Teil des angerichteten Schadens als Lebensenergie gutgeschrieben. Motivierend: Ihr Level und Ihr Fortschritt werden permanent auf dem Spielserver gespeichert. Die gesammelten Manapunkte hingegen verlieren Sie, sobald Sie das Spiel beenden.

Vampire und Emos
Wenn Sie magische Waffen ergattern, ist Vorsicht geboten. Denn nicht alles, was magisch ist, ist



Die **Emo-Verzauberung** zieht Ihnen einen Teil des Schadens, den Sie anrichten, von Ihrer eigenen Energie ab.



Am linken Bildrand sehen Sie das neue **Bildschirmmenü** mit allen wichtigen Daten.

auch hilfreich. Einer der Spezial-Raketenwerfer etwa verursacht weniger Schaden als normal. An der Grafik von **Unreal Tournament 3** ändert sich dabei übrigens nichts. Um an die Modifikation zu kommen, verbinden Sie sich einfach mit einem der Server, auf dem **Battle RPG** läuft. Ihr Rechner installiert das Daten-

paket dann automatisch. Die entsprechenden IP-Adressen finden Sie auf der Entwicklerwebsite (Quicklink: 4499). Die Mod benötigt den **UT 3**-Patch 1.1. **PD**

BATTLE RPG	
TYP	Rollenspiel-Mod für Unreal Tournament
VERSION	4 GRÖSSE 520 KB
URL	http://bigbattleservers.com ▶ Quicklink: 4500
DESIGN	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, orange, grey);"></div>
UMFANG	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, orange, grey);"></div>
SPASS	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, orange, grey);"></div>

Düstere Höhlen, Schätze und fiese Fallen – Indiana Jones lässt grüßen.

Oblivion The Lost Spires

Archäologe zu werden ist schwer? Stimmt nicht! Mit der Erweiterung **Lost Spires** für das Rollenspiel **Oblivion** geht das ganz leicht: Einfach die zwei Dateien der Mod in den **Oblivion**-Hauptordner kopieren, **Oblivion** starten und im Ordner »Spieldateien« **Lost Spires** aktivieren. Schon bekommt Ihr aktueller Charakter einen Auftrag von der Archäologengilde. Sehr schnell erreichen Sie die liebevoll gestaltete Burg der Schippenschwinger. Ihre Halle ist vollgestopft mit Artefakten und Antiquitäten, in der Mitte des Raumes liegt ein halbes Schiffswrack – sehr imposant! Das Hauptgeschehen findet aber in den weitläufigen Katakomben

unter dem namensgebenden »Lost Spire« statt, was so viel wie »Der verlorene Turm« heißt.

Bärenfalle statt Peitsche
Die riesigen Höhlen sind mit viel Liebe zum Detail gestaltet. Doch wenn Ihr Charakter noch nicht Level 20 erreicht hat, sollten Sie sich lieber erst woanders herumtreiben, denn in **Lost Spire** lauern Gegner, die Abenteueranfänger zum Frühstück verspeisen. Zur Belohnung für den rund 15 Stunden dauernden Einsatz finden Sie in verwunschenen Truhen eine Menge magischer Gegenstände, Ihre Auftraggeber überreichen Ihnen außerdem nach jeder abge-



In der Burg der Archäologengilde finden wir unter anderem ein riesiges, halbes **Schiff**.

schlossenen Teilmission ein seltenes Artefakt. Besondere Fähigkeiten haben die Dinge allerdings nicht. Großartig ist übrigens die nagelneue Bärenfalle, mit der Sie nicht nur Pelztiere fangen, sondern auch mal einen Oger ärgern können. **Lost Spires** ist

auf Englisch, funktioniert aber auch mit der deutschen Version des Hauptspiels tadellos. **PD**

LOST SPIRES	
TYP	Quest-Mod für Oblivion
VERSION	13 GRÖSSE 259 MB
URL	www.lostspires.com ▶ Quicklink: 4504
DESIGN	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, orange, grey);"></div>
UMFANG	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, orange, grey);"></div>
SPASS	<div style="width: 100%; height: 10px; background: linear-gradient(to right, orange, grey);"></div>

