

Überblick Aktuelle Spiele

GameStar-Charts

Die 25 besten aktuellen PC-Spiele, nach den GameStar-Wertungen in 01/2008, 02/2008 und 03/2008

	Spiel	Genre	Publisher / Entwickler	Test in	Wertung	USK	Aktuell	Preis	Anbieter
UPDATE	1 Unreal Tournament 3	Multiplayer-Shooter	Epic Games / Midway	01/08	89	18	v1.1	38,99 €	www.notebooksbilliger.de
UPDATE	2 Guitar Hero 3	Musikspiel	Aspyr / Activision	01/08	87	0	v1.1	61,90 €	www.cyberport.de
	3 Everquest 2: Rise of Kunark	MMO-Addon	Sony Online / Koch	02/08	85	12	#40	29,38 €	www.e-bug.de
	4 Ankh: Kampf der Götter	Adventure	Deck 13 / Daedalic	01/08	84	0	v1.01	19,25 €	www.sqoops.de
	5 Juiced 2	Rennspiel	Juice Games / THQ	02/08	83	6	v1.0	37,76 €	www.anobo.de
	6 Universe at War	Echtzeit-Strategie	Petroglyph / Sega	02/08	82	16	v1.0	41,19 €	www.gamesolution.de
	7 Tabula Rasa	Online-Rollenspiel	Destination / NCsoft	02/08	81	16	v1.3.3.0	37,90 €	www.cyberport.de
NEU	8 Sam & Max: Moai Better Blues	Adventure	Telltale / Gametap	03/08	79	—	v1.0	ca. 7 €	www.gametap.com
UPDATE	9 NFS: ProStreet	Rennspiel	EA Black Box / EA	01/08	79	6	v1.1	38,95 €	www.amazon.de
	10 Kane & Lynch: Dead Men	Action	IO Interactive / Eidos	01/08	78	18	v1.0	41,02 €	www.norskit.com
	11 Flight Sim X: Acceleration	Simulations-Addon	Microsoft / Microsoft	02/08	77	0	v1.0	34,99 €	www.amazon.de
NEU	12 Ski Challenge 08	Sportspiel	Greentube / Greentube	03/08	76	0	v1.0	0 €	www.skichallenge.orf.at
UPDATE	13 Supr. Com.: Forged Alliance	Echtzeit-Strategie	Gas Powered / THQ	01/08	76	12	v1.1.3.280	24,59 €	www.compuland.de
	14 Sam & Max: Ice Station Santa	Adventure	Telltale / Gametap	01/08	75	—	1.0	ca. 7 €	www.gametap.com
	15 Viva Piñata	Aufbauspiel	Rare, Climax / Microsoft	02/08	74	0	v1.0	34,37 €	www.primustonix.de
	16 Rail Simulator	Simulation	Kuju / Electronic Arts	01/08	74	0	v1.0	42,90 €	www.amazon.de
	17 Thrillville	Aufbauspiel	Frontier / LucasArts	01/08	73	6	v1.0	36,95 €	www.amazon.de
	18 Avencast	Action-Rollenspiel	Clockstone / Dtp	01/08	72	12	v1.02	29,98 €	www.primustonix.de
	19 World Series of Poker 2008	Simulation	Left Field / Activision	02/08	71	0	v1.0	27,95 €	www.amazon.de
	20 Nostradamus	Adventure	Kheops / Peter Games	01/08	71	6	v1.0	35,49 €	www.hitmeister.de
	21 Winter Sports 2008	Sportspiel	49 Games / RTL	01/08	71	0	v1.0	30,99 €	www.gamesolution.de
	22 Das Böse unter der Sonne	Adventure	AWE / Adventure Comp.	02/08	70	6	v1.0	26,82 €	www.gamesolution.de
	23 Biathlon 2008	Sportspiel	49 Games / RTL	01/08	70	0	v1.0	25,95 €	www.amazon.de
	24 Asterix bei den Olymp. Spielen	Actionspiel	Étranges Libellules / Atari	02/08	69	12	v1.0	29,95 €	www.amazon.de
	25 Blacksite	Ego-Shooter	Midway Austin / Midway	02/08	69	16	v1.2	38,90 €	www.amazon.de

Sim City Societies v1.02

Das Aufbauspiel wird fordernder.

Highlights: Neuer Strategie-Modus, angepasstes Interface.

Das kommt davon, wenn man die wichtigen Dinge aus den Augen verliert: Der Entwickler Tilted Mill hat zwar dafür gesorgt, dass sich seine Städtebau-Simulation **Sim City Societies** im markengerechten Ordner »Sim City™ Societies« installiert, dabei aber

das eigentliche Spiel vernachlässigt. Denn **Societies** entpuppt sich als charmanter, aber komplett anspruchsloser Siedlungs-Sandkasten. Mit dem Update 1.02 vom 21. Dezember 2007 behebt Tilted Mill dieses Manko zumindest teilweise. Der Patch führt den Strategie-Modus ein, in dem die meisten Bauten Wartungskosten verursachen. Wer zu früh zu viele Häuser,

Arbeitsplätze und Dekorationen pflanzt, leert rasch die Stadtkasse. Und wenn Sie die Unterhaltsgebühren nicht aufbringen können, brechen Ihre Bauten zusammen. Die Bürger selbst arbeiten länger, werden daher schneller unzufrieden und legen häufiger Arbeitsplätze lahm. Dies schmälert Ihre Einkünfte; also müssen Sie die Einwohner beglücken und Ausgaben sorgfältiger planen. Jedoch nur, bis Sie eine funktionierende Stadt errichtet haben. Im Nachtest ließen wir **Societies** während der Mittagspause einfach weiterlaufen und verdreifachten so unseren Kontostand. Die Sims waren in unserer Abwesenheit zwar mürrisch geworden, doch mit Polizeieinsätzen konnten wir sie wieder »umstimmen«. Durchweg anspruchsvoll ist der Strategie-Modus also nicht, zumindest auf dem ersten der drei Schwierigkeitsgrade. Die höheren schalten Sie

frei, indem Sie auf der jeweils darunterliegenden Stufe eine Prachmetropole errichten. Weil dies im neuen Spielmodus mehr Planung erfordert und länger motiviert, erhöhen wir dennoch unsere Balance- und Endlosspiel-Wertungen.

Darüber hinaus passt sich das Interface nun farblich an die kulturelle Ausrichtung der Stadt an. Und auf Wunsch können Sie sich in der 3D-Ansicht anzeigen lassen, welche anderen Bauwerke eine Konstruktion beeinflusst. Die Hardware-Anforderungen sind aber immer noch zu hoch: Mit maximalen Details ruckelt **Societies** selbst auf flotten Rechnern unspielbar stark. Das kommt eben davon, wenn man die wichtigen Dinge aus den Augen verliert. **GR**



Im Strategie-Modus ist es schwieriger, blühende Siedlungen zu errichten.

SIM CITY SOCIETIES V1.02

GENRE	Aufbauspiel
HERSTELLER	Tilted Mill / Electronic Arts
PATCHGRÖSSE	51 MByte
ALTE WERTUNG	66 (GS 01/08)
NEUE WERTUNG	
BALANCE	4 ▶ 6
ENDLOSSPIEL	3 ▶ 5





Patch 1.1 verbessert nicht nur die Leistung von Crysis, mit an Bord ist auch ein **neuer Benchmark** – der im Vergleich zu den »normalen« Tests deutlich mehr Leistung frisst.

Crysis v1.1

Highlights: Mehr Leistung für Radeon-Karten und Vista-Nutzer.

Anfang Januar hat Crytek den lang erwarteten **Crysis**-Patch 1.1 veröffentlicht. Bei vielen Spielern macht die Installationsroutine des 140-MByte-Pakets aber Probleme. So nahm bei uns die Installation über eine halbe Stunde in Anspruch, und der Patchvorgang brach mehrmals ab. Also Fragen wir Electronic Arts: Ist man sich dort der Probleme bewusst? Bislang nicht, aber nun wird nach der Ursache gesucht.

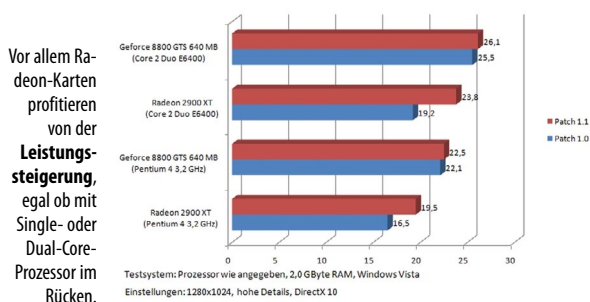
An der Spielbalance ändert sich wenig, lediglich die Wirkung von Granaten und das Tempo von Raketen wurden im Multiplayer-Teil leicht entschärft. Am meisten Aufmerksamkeit widmeten die Entwickler der Grafikleistung des Shooters. Während unter Windows XP kaum Leistungssteigerungen messbar sind, bekommt **Crysis** unter Windows Vista teils einen gehörigen Schub. Mit einer Auflösung von 1280 mal 1024 Pixeln und hohen Details verbesserte sich in unseren Benchmarks eine Radeon HD 2900 XT von

19,2 auf 23,8 fps – eine Steigerung von fast 24 Prozent! Als flüssig spielbar kann man aber auch diese Werte nicht bezeichnen. Bei GeForce-Karten tut sich hingegen wenig, erst der neue Beta-Treiber Forceware 173.61 soll **Crysis** um bis zu 20 Prozent beschleunigen. Ob die Mehrleistung dabei auf Kosten der Bildqualität geht, konnten wir noch nicht testen.

Vom Patch profitieren besonders Doppelkernprozessoren; ältere CPUs mit nur einem Rechenkern erreichen aber ebenfalls Leistungssteigerungen von bis zu 18 Prozent. Wenn Ihre Hardware mit dem ohnehin schon anspruchsvollen internen **Crysis**-Benchmark unterfordert sein sollte, schafft ein neuer Test Abhilfe. Der »Benchmark_CPU2.bat« legt mit unzähligen Raketen ein verschnitztes Dorf in Schutt und Asche, wobei die Bildwiederholrate im Vergleich zu den normalen Tests um 70 Prozent einbricht. **HW**



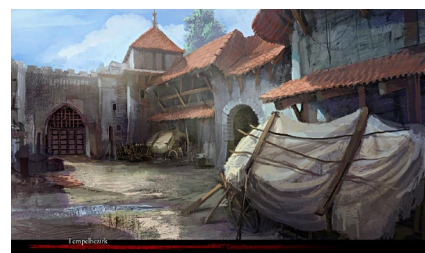
Crysis - Patchtest



The Witcher v1.2

Highlights: Lade- und Speicherzeiten verkürzt, Stabilität erhöht, vorher unauffindbare Gegenstände nun präsent, »vermisste« Personen an ihrem Platz.

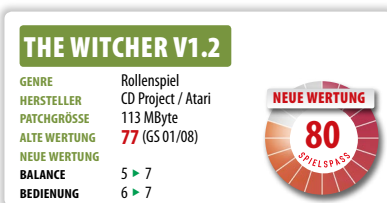
Der erste Patch (v1.1a) hat die Wertung des Rollenspiels **The Witcher** bereits um vier Punkte auf 77 angehoben. Der Software-Flicker auf Version 1.2 legt nach: Deutlich kürzere Ladezeiten machen Spaß. So dauert es auf unserem Testrechner (GF 8800 GTX, 2,0 GByte RAM, Vista) jetzt nur mehr zwei Sekunden, um ein Haus zu betreten. Einzig der erste Ladevorgang nach Spielbeginn dauert immer noch lang. Die Stabilität unter Vista hat sich verbessert, vereinzelte Abstürze gibt es trotz installierten Microsoft-Hotfixes. **Quicklink:** 4534 immer noch. Inhaltliche Verbesserungen: Personen und Gegenstände sind nun (meist) da, wo



Solche Lade-Screens sehen Sie nun endlich **deutlich kürzer**.

sie sein sollen; damit sind weitere Nebenquests endlich erfüllbar. Wir werten die Bedienung (Ladezeiten) um einen und die Balance (weitere Quest-Stopper entfernt) um zwei Punkte auf. Jetzt ist das Spiel fast in dem Zustand, in dem es hätte veröffentlicht werden sollen. Raum für Verbesserungen bleibt nach wie vor. **MT**

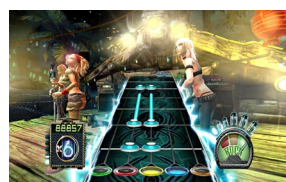
DVD
- The Witcher v1.2



Guitar Hero 3 v1.1

Highlights: Weniger Ruckler, Koop-Quickplay-Modus.

Seit Version 1.1 ruckelt **Guitar Hero 3** nicht mehr so stark,



Bei vielen Tönen **ruckelt's** immer noch.

gerät aber ab und zu immer noch ins Stocken. Online-Rocker freuen sich über den neuen Koop-Modus, ärgern sich aber über Verbindungsabbrüche und Lags. **FAB**



Legend v1.02

Highlights: Leistung verbessert, einzelne Bugs behoben.

Der Patch v1.02 für **Legend: Hand of God** behebt zwei Absturzursachen, die bei der Alles-einsammeln-Funktion und beim Laden von 3D-Modellen auftraten. Das Spiel läuft nun auch auf Systemen mit wenig Arbeitsspeicher flüssiger. Zudem wurden einige kleinere Fehler ausgeglichen und die KI überarbeitet. **PD**



Stufe 100 ist jetzt fehlerfrei erreichbar.

