



Petra Schmitz heißt mit zweitem Vornamen Maria, was ihr zur Belustigung der Kollegen die Initialen PMS beschert.



Fabian Siegmund leidet insgeheim darunter, dass der Name Fabian vom lateinischen »Faba« abstammt. Das heißt Bohne.

Action

Schall und Rauch

Wir alle haben unsere mehr oder weniger schönen Namen unseren Eltern zu verdanken. Doch Computerspiele haben's auch nicht leichter.

Die Autoindustrie bezahlt Leute dafür, Produktnamen zu erfinden. In der Spieleindustrie sind scheinbar die Praktikanten für soetwas zuständig. **Kwari** oder **Gjuki** – wer denkt sich solche Namen aus? Oder ist denen ihre Katze übers Keyboard gelaufen? Eine Erklärungsmöglichkeit: Die Macher wollen das neue Genre der »Cash-Shooter« deutlich von der Konkurrenz abheben. Dafür hätten sie allerdings keine bizarren Namen gebraucht, das schaffen die Spiele mit ihrer veralteten Technik schon ganz allein. Zweite Erklärungsmöglichkeit: Die Macher wollen auf Platz 1 der Hitparade der dümmsten Titel der

PC-Geschichte, noch vor **Divine Divinity**, **Wargasm** und **Bad Dudes versus Dragon Ninja**. Wenn das so ist: Herzlichen Glückwunsch! Wir fordern eine Gehaltserhöhung für die zuständigen Praktikanten. Oder ihre Katzen. **FAB**



Daniel Matschijewsky überreicht den Pokal für den komischsten Namen an **Yassin Rüdiger Chakhchoukh**.

Action-Inhalt

Tests

Frontlines: Fuel of War	82
Shadowgrounds Survivor.....	90
Kwari.....	92
Der Goldene Kompass.....	94
Lucky Luke: Go West.....	94
The Stalin Subway 2: Red Veil	94

GameStar-Action-Charts 03/2008

Platz	Spiel	Publisher	Entwickler	Original-Test	Aktuelle Wertung	Grafik	Sound	Balance	Atmosphäre	Bedienung	Umfang	Leveldesign	KI / Teamwork	Waffen / Items	Handlung / Multiplayer-Modi	Kommentar
Ego-Shooter																
1	Crysis	Electronic Arts	Crytek	12/07	94	10	10	8	10	10	9	10	8	10	9	
2	Call of Duty 4	ActivisionW	Infinity Ward	12/07	91	9	10	10	10	10	7	9	8	10	8	
3	Half-Life 2	EA Games	Valve	01/05 (93)	90	7	10	10	10	10	9	9	8	9	8	
4	Stalker	THQ	GSC Game World	04/07	90	9	8	9	10	9	9	10	8	9	9	
5	Far Cry	Ubisoft	Crytek	05/04 (90%)	90	9	10	8	9	10	10	10	9	9	6	Version 1.3
6	Bioshock	2K Games	Irrational Games	10/07	87	10	10	7	10	9	8	7	8	10	8	
7	F.E.A.R.	Vivendi	Monolith	11/05 (89)	87	8	10	9	10	10	8	7	9	8	8	12/06: Addon
8	MoH: Pacific Assault	Electronic Arts	EA Pacific	01/05 (90)	86	6	10	9	10	9	9	8	8	8	9	
Taktik- und Multiplayer-Shooter																
1	Battlefield 2	Electronic Arts	Digital Illusions	08/05 (93)	91	7	10	9	9	9	10	10	10	10	7	01/06: Addon
2	Unreal Tournament 3	Midway	Epic Games	01/08	90	9	8	10	7	10	10	9	7	10	10	
3	Team Fortress 2	Electronic Arts	Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	6	10	9	10	8	
4	Rainbow Six: Vegas	Ubisoft	Ubisoft Montreal	02/07 (90)	89	8	10	9	8	9	10	9	9	9	8	
5	Battlefield 2142	Electronic Arts	Digital Illusions	12/06 (90)	88	7	9	9	8	8	10	8	10	10	9	04/07: Addon
6	Joint Operations	Electronic Arts	Novalogic	09/04 (92%)	87	5	8	10	10	9	10	9	10	8	8	02/05: Addon
7	Counterstrike Source	EA Games	Valve	12/04 (85)	86	7	10	10	5	10	9	10	8	10	7	02/07: Kontrollbesuch
8	Frontlines: Fuel of War	THQ	Kaos Studios	NEU	83	8	10	9	7	10	7	9	6	9	8	
Actionspiel																
1	Portal	Electronic Arts	Valve	12/07	90	8	9	10	10	10	5	10	10	8	10	
2	Dark Messiah of M&M	Ubisoft	Arkane Studios	12/06 (90)	89	9	8	9	10	10	8	8	8	10	9	
3	GTA San Andreas	Take 2	Rockstar North	08/05 (90)	89	6	10	8	10	9	10	10	6	10	10	
4	Tomb Raider: Legend	Eidos	Crystal Dynamics	05/06 (89)	88	8	9	10	10	9	7	10	7	8	10	
5	Splinter Cell 3	Ubisoft	Ubisoft Montreal	05/05 (90)	88	7	10	10	9	10	9	8	9	8	8	
6	Chronicles of Riddick	Vivendi	Starbreeze	02/05 (90)	87	7	10	9	10	10	7	9	8	7	10	
Simulation																
1	Silent Hunter 4	Ubisoft	Ubisoft Rumänien	05/07	87	9	10	9	9	7	9	8	8	9	9	
2	Darkstar One	Ascaron	Ubisoft	07/06 (86)	85	7	9	9	9	10	7	8	8	9	9	
3	Falcon 4.0 Allied Force	ASH	Lead Pursuit	09/05 (85)	83	4	8	7	9	10	10	7	8	10	10	

Zur Action-Rubrik gehören Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen. Untergenres sind Ego-Shooter, 3D-Action, Taktik-Shooter und militärische (Flug-)Simulationen.

Abwertungen: Spiele altern, besonders grafisch. Ein Jahr nach seinem Erscheinen überprüfen wir bei jedem Titel, ob eine Abwertung nötig ist. Wenn ja, kennzeichnen wir das in der Hitliste mit diesem Symbol **5**.