



GameStar 03/2008

Rollenspielfest



Wow!

Wir haben unsere Sonderhefte zu World of Warcraft komplett neu aufgesetzt. Die Serie erscheint jetzt jeden zweiten Monat in neuer Gestaltung und mit aufgebahrten Inhalten. Die erste »neue« Ausgabe erhalten Sie ab dem 25.1.2008 an gut sortierten Kiosken oder unter www.gamestar.de/shop.



Mehr Wow!

Für Fans gibt's das WoW-Sonderheft auch in limitierter Auflage im »Fanpaket« mit der Magazin-Fassung von GameStar (ohne Datenträger) für 9,98 Euro. Als Clou verlosen wir unter den Käufern des Fanpakets Game-Time-Cards im Wert von insgesamt 6.000 Tagen!



In den Player!

Seit einiger Zeit erhältlich: Die Collector's Edition von »Die Redaktion«, unserer monatlichen Comedy-Serie. Auf drei DVDs finden Sie fünf Stunden Video in Top-Qualität und mit Dolby Sound. Das exklusive Set gibt es für 12,99 Euro unter gamestar.de/shop oder bei amazon.de zu bestellen.



Drakensang Deluxe

Unsere Titelstories sind seit über zehn Jahren das Herzstück von GameStar, der Dreh- und Angelpunkt des Spielemonats. Doch selten zuvor waren wir auf eine Geschichte so stolz wie auf **Drakensang** in dieser Ausgabe. Dass **Drakensang** die derzeit wichtigste deutsche Rollenspiel-Hoffnung ist, weiß man seit geraumer Zeit – nicht aber, ob diese Hoffnung berechtigt ist. Denn ungestört spielen konnte **Drakensang** bislang noch kein Journalist, auch wenn das immer mal wieder jemand behauptet. Doch wir wollten es unbedingt wissen: Wie fühlt sich das nächste große Rollenspiel an, hat der Titel aus Deutschland wirklich das Zeug, die Welt zu überraschen? Ergebnis: Den ersten echten Live-Bericht aus Aventurien lesen Sie diesen Monat in GameStar. Und das, obwohl der Entwickler Radon Labs eigentlich noch niemanden in seine Rollenspielwelt eintauchen lassen wollte. Wir blieben hartnäckig, erkämpften uns zwei volle Tage ungestörtes Spielen im Studio und beschreiben Ihnen ab Seite 28, was wir dort erlebt haben. So viel vorneweg: **Drakensang** ist schon jetzt ein bemerkenswert fehlerfreies Spiel, ein neues Rollenspiel-Bug-Debakel ist also nicht zu befürchten.

Trainees Deluxe

Der eine kommt, der andere geht: Unser Trainee und Redaktions-Österreicher **Florian Kneringer** (oberes Bild) hat sich im Dezember wieder den heimatischen Bergen zugewandt. Florian, wir wünschen dir für deine Zukunft alles Gute! Und bewundern weiterhin deine bravourösen Hochdeutsch-Imitationen auf Video, da warst du Markus Schwerdtel mindestens ebenbürtig – auch das wird uns fehlen.



Um die Lücke zu schließen, verstärkt zum ersten Januar 2008 **Franz Philipp Dubberke** die Redaktion. Philipp ist seit vielen Jahren leidenschaftlicher PC-Spieler, praktiziert die ostasiatische Kampfkunst Wing Tsun, studierte Philosophie und Medienwissenschaften, liebt Paintball-Gefechte und Motorräder. Inzwischen hat er schon den ersten GameStar-Monat hinter sich und mehrere Artikel zu diesem Heft beigesteuert. Wir sagen: Herzlich willkommen!



Viel Spaß beim Lesen und Spielen!

Ihr GameStar-Team