

GameStar^t!

München, Schwabing, Brabanter Straße, 1:15 Uhr morgens. Fröhliche Menschen torkeln lärmend aus einem Yuppie-Biergarten. Zehn Meter weiter sinken wir glücklich über unseren Tastaturen zusammen: Die letzten GameStar-Artikel sind getippt und layoutet, jetzt müssen die Seiten nur noch zur Druckerei geschafft werden. Für uns kaum zu glauben – in gerade mal drei Monaten ist aus dem Nichts ein neues Spielemagazin entstanden.

Unser Motto lautet nicht umsonst »Die ganze Welt der PC-Spiele«: GameStar hat einen prallvollen Inhalt (160 redaktionelle Seiten!), eine anspruchsvolle CD, massenweise Tips und Tricks – vor allem aber Tests, die kein Blatt vor den Mund nehmen. Wir sagen Ihnen, welche Spiele den Kauf wert sind, wir warnen vor Megagurken. Mit brandheißen News und Previews halten wir Sie auf dem laufenden, unser Technik-Teil beschäftigt sich mit Hardware, die Spieler interessiert.

Wir machen ein neues PC-Spielemagazin, sind aber keine Anfänger. Bevor wir Sie mit unseren Werdegängen langweilen, wer von welchen anderen Heften zu uns gekommen ist: Schauen Sie doch einfach auf unsere CD, dort finden Sie das Rekrutierungsvideo von »Raumschiff GameStar«. Oder installieren Sie sich die geniale Vollversion, die wir für Sie ergattert haben: Bullfrogs **Theme Park**!

In unserer Erstausgabe haben wir gleich eine ganze Reihe von Highlights zu bieten: Den ersten Test des Action-Reißers **Hexen 2** von Raven/id Software. Die exklusive Preview von **Turok**, dem wohl prächtigsten 3D-Ballerspiel. Nur bei uns finden Sie einen Test von **Demonworld**, einem Vorzeige-Strategiespiel aus deutschen Landen. Dazu kommt ein ausführlicher Vergleichstest der neuesten **3D-Grafikkarten**.

Wir hoffen, Sie haben genauso viel Spaß beim Lesen und Spielen, wie wir beim Spielen und Schreiben!

Ihr GameStar-Team

