



## Die Rollenspiel-Hoffnung

# Lands of Lore 2 – Götterdämmerung

Ein Gestaltwandler wider Willen

und eine finstere Gottheit laden tapfere

Helden in die Lands of Lore ein.

**M**onster, Magie und böse Mächte sind die Zutaten, aus denen man Rollenspiele strickt. Mangels Klasse schwand das Interesse an dieser Spielgattung in den letzten Jahren rapide. Westwood will dem Genre mit dem zweiten Part der **Lands of Lore**-Saga neues Leben einhauchen.

### Die Sünden der Mütter

Wir erinnern uns: In Teil 1 konnte eine dreiköpfige Heldengruppe gerade noch verhindern, daß die niederträchtige Zauberin Scotia das Königreich Gladstone unterjochte. Doch kurz vor dem Ableben übertrug sie ihre gestaltwandlerischen Fähigkeiten auf ihren Sohn Luther. Leider ging irgend etwas schief, weshalb der gute Luther die Transformation nicht steuern

kann. Und so verwandelt er sich des öfteren urplötzlich in ein Monster (stark!) oder ein kleines Reptil (flink!).

### Auf der Flucht

Klar, daß man mit solch »gesegneter« Gabe schnell im Knast landet. Doch Luther glückt die Flucht, und das ei-



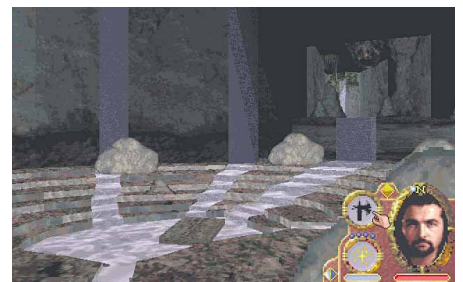
Das **Inventar** hat sich seit dem ersten Teil nicht groß verändert.

gentliche Abenteuer beginnt. In einer 3D-Umgebung, wie man sie auch von Actionspielen gewöhnt ist, arbeiten Sie sich in seiner Haut durch ein Höhlensystem nach Norden vor. Schon bald belauschen

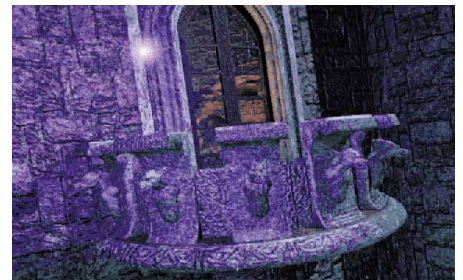
Sie ein paar Wachposten, die Ihnen auf der Spur sind. Sie können die Wachbüttel natürlich gleich mit bloßen Händen oder einem mehrstufig dosierbaren Schmalspurzauber angreifen, gesünder ist es aber, einen großen Bogen um die Jungs zu schlagen und ein wenig Verstecken zu spielen. Doch nur allzubald hören Sie hinter sich Rufe erschallen und sehen aus der Entfernung Fackeln in Ihre Richtung ziehen. Panik beginnt sich breitzumachen, jeder Schritt kann der letzte sein, und ausgerechnet da beginnen Sie zu schrumpfen ...

### Die Macht der Bilder

Der Boden ist uneben, Stalagmiten und -iten zieren die Höhle und schmale Grate ragen über brodelnden Lava-seen auf. Für ganz spezielle Örtlichkeiten werden die etwas groben Texturen der 3D-Perspektive durch hochauflösende 2D-Bilder ersetzt. Immer wieder werden in die 3D-Umgebung vorberechnete Animationen eingefügt, so daß sich andere Charaktere



Mehrere **Wasserfälle** fließen in dieser Höhle.



Die Zwischensequenzen sind **atemberaubend** schön.

abwechslungsreich und ziemlich lebensecht bewegen.

Ehe sich's der brave Luther versieht, wird er von den lichten und dunklen Mächten gleichermaßen gejagt. Schnell muß er lernen, seine Verwandlungskünste zu kontrollieren. Außerdem steht bald die Entscheidung an, ob er der guten oder der bösen Seite dienen soll. Beide Wege können zum Erfolg führen... **mic**



Ein **lampentragender**, etwas grobpixeliger Ritter greift uns an.

## Lands of Lore 2

**Genre:** Rollenspiel **Hersteller:** Westwood Studios  
**Termin:** Oktober '97 **Ersteindruck:** Sehr gut

**Michael Schnelle:** »Mit seiner packenden Story und der schönen Grafik könnte Lands of Lore – Götterdämmerung das angeschlagene Rollenspielgenre wiederbeleben.«