

# Im nächsten GameStar



Auch 150 redaktionelle Seiten sind einmal vorbei – doch in vier Wochen gibt's Nachschub!



## Floyd

Das Grafikadventure **Floyd** stammt von den Machern von **Simon the Sorcerer**. Adventure Soft zieht bei den Abenteuern eines schusseligen Außerirdischen alle Register. Die englische Version **Feeble Files** wurde aufwendig übersetzt.

## Jedi Knight

Unter allen angekündigten 3D-Actionspielen hat **Jedi Knight** einen gewaltigen Vorteil: Es spielt im Star-Wars-Universum. Doch auch spielerisch soll der inoffizielle Nachfolger des hierzulande indizierten **Dark Forces** ein Hit werden.

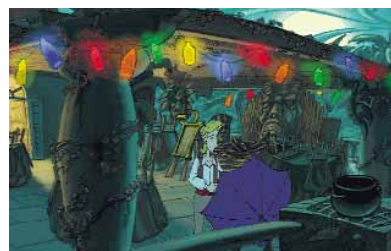
## F1 Racing Simulator

Eine Mischung aus dem simulationslastigen **Grand Prix 2** und dem actionreichen **Formel 1** verspricht der **F1 Racing Simulator** zu werden. Vor allem grafisch könnte das actionreiche Rennspiel die neue Spitzenposition einnehmen.



## Monkey Island 3

LucasArts Ruhm begründet sich nicht zuletzt auf die Serie um Guybrush Threepwood. In **Monkey Island 3** meldet sich der chaotische Rätsellöser zurück. Der verheißungsvolle Untertitel des Adventures: **Curse of Monkey Island...**



## Conquest Earth

Die diesmalige Echtzeit-Testreihe hat **Conquest Earth** knapp verpaßt, doch im GameStar 12/97 fühlen wir dem Action-Taktikmix auf den außerirdischen Zahn.



## Pentium II

Die ersten **Pentium-II-PCs** kommen auf den Markt. Wir testen den Prozessor auf Herz und Nieren und gehen der Frage nach, ob sich der Umstieg lohnt und der Pentium II auch 1998 aktuell bleibt.



## Und außerdem...

... erwarten Sie in der nächsten Ausgabe wieder **aktuelle Previews**, **kritische Tests** und eine Vielzahl von **Tips & Tricks**.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.



## GameStar CD-ROM

Auf unserer Silberscheibe finden Sie auch nächsten Monat wieder eine hochwertige **Vollversion**. Dazu gibt's **viele Demos**, **Patches**, **Videos**, **Tools** sowie **Raumschiff GameStar Folge 3**.