

Totaler Durchblick

Total Annihilation

Cavedogs Total Annihilation sieht klasse aus, schreit aber förmlich nach Tips.

Der KOMMANDANT

Mehrere BAUAUFTRÄGE gleichzeitig

BAUEINHEITEN helfen einander

Zweiten KONSTRUKTEUR wählen

ROHSTOFFE »aufsaugen«

Bauwerke ABREISSEN

Der Schwierigkeitsgrad von Total Annihilation ist nicht zu unterschätzen. Allein das ziemlich komplizierte Bausystem stellt einige Hürden, die Sie mit Hilfe unserer Tips leichter meistern.

TIP 1: Vor allem in den ersten Missionen ist der Kommandant äußerst wichtig, da anfangs nur er zur Verfügung steht. Lassen Sie ihn sofort je zwei Metall-Extraktoren und Solarzellen bauen. Anschließend errichten Sie eine Fahrzeug- oder Mech-Fabrik. Letztere empfiehlt sich besonders, wenn die Umgebung bergig ist.

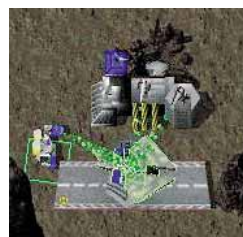
TIP 2: Steht die Fabrik, produziert man eine Konstruktionseinheit, um die Kapazitäten zu verdoppeln. Mit »Shift« und Linksklick erteilen Sie den Bauvehikeln mehrere Aufträge hintereinander – so gewinnen Sie wertvolle Zeit. Konstruktionsflugzeuge sind natürlich am schnellsten; setzen Sie die Flieger vor allem bei dringenden Reparaturen zuerst ein.

TIP 3: Ihre Baueinheiten können sich gegenseitig unter die Arme greifen. So beschleunigt es die Produktion neuer Truppen oder Gebäude ungemein, wenn zwei Ihrer Konstrukteure daran werkeln.

Das ist absolut einfach: Wählen Sie den zweiten Helfer aus und klicken Sie das zu unterstützende Projekt an. Die Kehrseite der Medaille ist, daß Metall und Energie schneller verbraucht sind. Ist deren Stand zu niedrig, sollte der zweite Helfer schleunigst für den benötigten Nachschub sorgen.

TIP 4: Kommandant und Konstrukteure gewinnen aus Wracks zusätzliches Metall. Gerade nach größeren Kämpfen kommen so stolze Mengen zusammen. Versenkte Schiffe beutet man mit Konstruktionsschiffen, -flugzeugen oder dem tauchfähigen Kommandanten aus.

TIP 5: Auch eigene Bauten liefern Metall – was nicht mehr gebraucht wird oder Platz wegnimmt, wandert so wieder in den Rohstoff-Pool. Unverteidigte Feind-



Unser Kommandant hilft beim Flugzeugbau.



Solche Trümmerfelder liefern Extra-Metall.

Zuerst LEICHTE TRUPPEN produzieren

GEBÄUDE konzentrieren

Die richtige VERTEIDIGUNG

Schüsse ins SCHWARZE

POSITION des Gegners merken

VETERANEN reparieren

U-BOOTE in Küstennähe ziehen

gebäude wandelt man ebenfalls um, oder man erobert sie mit dem Kommandanten.

TIP 6: Der Gegner schlägt oft sehr früh zu. Verzichteten Sie daher zunächst auf den langwierigen Bau starker Einheiten oder Geschütze. Auch anfangs ist eine ausbalancierte Armee wichtig, da Sie nie wissen, womit die Gegenseite zuschlägt. Einige Luftabwehr-Mechs sollten unbedingt bereitstehen.

TIP 7: Verteilen Sie Ihre Bauwerke nicht zu sehr im Gelände – sie sind sonst schwer zu sichern. Lassen Sie aber kleine Zwischenräume, damit Bewegungsfreiheit bleibt (vor allem vor Fabriken). Metallvorkommen liegen meist weiter weg, stellen Sie daher Schutztruppen ab, die Minen bewachen oder zumindest vorbeipatrouillieren.

TIP 8: Abwehrtürme sind nicht billig, aber schlagkräftig. Plazieren Sie die Anlagen so, daß sie sich gegenseitig decken. Laser- und Rakettentürme sind gegen Feindflieger ideal, auch wenn die Strahler viel Energie verbraten. Plasmawerfer (Arm) haben eine enorme Reichweite und unterstützen eigene Angriffe sogar aus dem Hinterland.

TIP 9: Ihr Radar zeigt nur die ungefähre Position des Gegners. Trotzdem läßt sich das gewaltig ausnutzen: Bewegt sich ein Marker auf der Übersichtskarte nicht, handelt es sich meist um ein Gebäude. Klicken Sie eine nahegelegene Markierung an, um den Hauptbildschirm darauf zu zentrieren. Nun läßt man weitreichende ballistische Waffen (Plasmawerfer, Artillerie, Kreuzer oder Schlachtschiffe) in die Mitte der Hauptkarte feuern, indem man erst »A« und dann die linke Maustaste drückt. Beobachten Sie die Einschläge – bleibt eine große Explosion aus, verlegen Sie das Feuer etwas.

TIP 10: Trick 9 funktioniert noch besser, wenn Sie das Zielgebiet vorher aufklären. Schicken Sie einen Spähtrupp los, und merken Sie sich die Position des Gegners – Landmarken (vor allem Hügel) helfen dabei. Anschließend verfährt man wie oben beschrieben.

TIP 11: Reparieren Sie Veteranen immer zuerst; auch dabei beschleunigen Wegpunkte (Shifttaste gedrückt halten) das Zusammenflicken mehrerer »Patienten«. Der Kommandant erholt sich zwar automatisch von Treffern, das dauert jedoch eine Weile.

TIP 12: Unterseeboote feuern auch auf Landziele. Zwar ist ihre Reichweite sehr gering, doch vor allem Mechs sind gegen die Torpedowerfer machtlos. In einer Mission haben wir auf diese Art mit nur einem U-Boot über fünfzig Roboter erlegt!

MD