

Autorennen für Einsteiger und Vollblut-Profis

Formel 1 '97

Mit den Schumis an die Spitze: Die 97er Auflage des großen Preises von Psygnosis bietet aktuelle Daten und ein komplett neues Fahrmodell.

Ganz unumstritten war der Vorgänger zur Rennsimulation **Formel 1 '97** von Psygnosis nicht. Das lag unter anderem am Fahrmodell, das vielen Spielern zu schlicht vorkam. In der aktualisierten Auflage soll sich das ändern. Wie gehabt bestimmen Sie im ersten Spiel-

getrennte Wege gehen. Entscheiden Sie sich für den schwierigeren Weg, hilft Ihnen die Boxen-Crew per Funkunterstützung und warnt bei niedrigem Benzinpegel, abgefahrenen Reifen oder sichtbaren Außenschäden.

Von Austria bis Australien

Drei Strecken sind neu im Spiel. So taucht der Österreichring, zuletzt '87 im Formel-1-Zirkus befahren, nun in seiner renovierten Form auf. Außerdem finden sich der Kurs im spanischen Jerez sowie die lange und sehr schnelle Strecke von Melbourne im Programm. Alle Rennstrecken folgen mit veränderten Schikanen den neuen Sicherheitsbestimmungen der Formel-1-Rennorganisation FOCA.

Die Rennboliden wurden optisch generalüberholt und sind mit 1.400 Polygonen doppelt so detailliert wie bislang, Texture Deformation staucht die Schlitten bei Zusammenstößen realistisch zusammen. Im Rennmodus verhalten sich die Autos wirklichkeitsgetreuer, bei ungeschickten Brems- oder Fahrmanövern blockieren die Räder und neigen zu spürbarem Unter- oder Übersteuern. Die mit neuer KI ausgestatteten Computer-Fahrer



Ralf Schumacher **schlittert spektakulär** auf den Seitenstreifen.



Ein Motorschaden kann es nicht mehr sein: Michael Schumacher auf **Position 13**.



Düstere Wolken ziehen sich zusammen, und mitten im Rennen fängt es an zu regnen.

menü, ob Sie lieber im zugänglichen Arcade- oder im deutlich komplexeren Grand-Prix-Modus fahren möchten. Das Programm lädt dann jeweils Programmteile, die neuerdings nur noch die Grafik-Engine gemeinsam haben, sonst aber vollkommen

ahmen ihre Vorbilder überzeugender nach und fahren wesentlich stärker. Als Ausgleich neigen sie aber auch zu typischen Fehlern – so ist der Rennausgang weniger vorhersehbar.

Flüssig fahren

Das alte Problem der kurzfristigen Aussetzer mitten während heißer Überholmanöver wollen die Entwickler weitgehend behoben haben: Bei hohem Polygonaufkommen schaltet der Programmcode unwichtige Landschaftsdetails ab und

widmet die freigewordene Prozessorzeit nahen Fahrzeugen. Als Kommentatoren verpflichtet Psygnosis neben Jochen Mass auch RTL-Plaudertasche Heiko Waßer. Das Programm enthält exklusiv die korrekten Fahrerdaten der laufenden Saison. Weil **Formel 1 '97** noch vor deren Abschluß erscheinen soll, können Sie deshalb per Editor nachträglich den Weltmeister aufs Siebertreppchen hieven. Wer eine 3D-Karte im Rechner stecken hat, stellt etwa ab Oktober den Fuß aufs virtuelle Gaspedal. **PS**

Formel 1 '97

Genre: Sport

Termin: Oktober 97

Hersteller: Psygnosis

Ersteindruck: Sehr gut

Peter Steinlechner: »Die Verbesserungen sind sinnvoll. Hoffentlich kriegt Psygnosis Arcade- und Grand-Prix-Modus so hin, daß beide für sich überzeugen können.«