

Die Mutter aller Götterspiele kehrt zurück

# Populous 3 – The Third Coming

Optisch aufgemöbelt und mit vielen frischen Ideen schickt Bullfrog seinen Ur-Klassiker ins Weihnachtsgeschäft.



Eine Siedlung im Überblick. Links hinten die **Schiffe**, mit denen Sie die Meere erobern.

Der erste Platz von **Dungeon Keeper** in unseren Lesercharts zeigt es deutlich: Bullfrog ist zurecht seit Jahren einer der angesehensten Spielehersteller.

Vor rund acht Jahren gelangte die von Peter Molyneux gegründete Firma aus England mit **Populous** zu



So sieht einer Ihrer **Untertanen** seine Umgebung.

Kultstatus. Das damals revolutionäre Götterspiel gilt noch immer als eines der am meisten raubkopierten Programme der Spielegeschichte und wanderte angeblich trotzdem runde drei Millionen Mal über die Ladentheken. Nach dem ebenfalls erfolgreichen zweiten Teil steht jetzt **Populous – The Third Coming** vor der Tür.

Neu ist in **Populous 3** zum Beispiel, daß Sie als göttliches Wesen Ihr Volk direkt kontrollieren. Wie in gängigen Echtzeit-Strategiespielen können Sie jeden Bewohner anwählen und in den Glaubenskrieg gegen andere Kolonien schicken. Erst wenn die

gegnerischen Gottheiten ohne einen einzigen Anhänger dastehen, haben Sie den Level gewonnen. Im Mittelpunkt steht die Schamanin. Diese Priesterin kontrolliert mit ihren Schwingungen das gemeine Volk und bindet ungläubige Barbaren an sich. Sie ist die mit Abstand wichtigste Figur im Spiel. Stirbt sie, müssen Sie den Level neu beginnen – weshalb die Priesterin stets mehrere schlagkräftige Krieger in ihrer Nähe haben sollte.

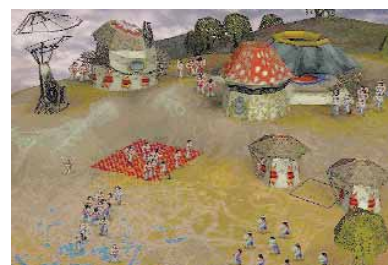
## Göttliche Frauen-Power

Die Schamanin erlernt im Verlauf des Spiels 16 mächtige Zaubersprüche, mit denen Sie konkurrierende Stämme angreift: Sie läßt riesige Vulkane aus dem Nichts emporkommen, feuert magische Energieblitze auf andere Völker oder zerstört mit kräftigen Erdstößen deren Siedlungen. Für die künstliche Intelligenz der Bevölkerung greift Bullfrog auf Erfahrungen zurück, die der inzwischen ausgeschiedene Peter Molyneux und sein Team während der langen Entwicklungszeit von **Dungeon Keeper** machten. Gut komman-

dierte Untertanen führen rituelle Freudentänze auf, spionieren selbständig gegnerische Lager aus oder trainieren ihre Kampfkünste.

## Planet Populous

**Populous 3** basiert auf einer vollständig neu programmierten 3D-Grafik-Engine. Die jungfräuliche Bullfrog-Welt ist ein kugelförmiger Globus, den Sie sogar aus dem All bestaunen können, um sich dann stufenlos an Ihr Volk heranzuzoomen. Der Planet hat Tag- und Nachtzyklen und folgt den Jahreszeiten. Ihre Untertanen wohnen in phantasievoll konstruierten Häusern. Im



Keilerei zwischen Angehörigen verschiedener Völker.

Spielverlauf lernen sie, immer komplexere Türme, Hütten und andere Gebäude mit vielen liebevollen Details zu bauen. Spätestens im Dezember soll **The Third Coming** in den Läden stehen. **PS**

## Populous – The Third Coming

**Genre:** Strategie-/Aufbauspiel **Hersteller:** Bullfrog  
**Termin:** Dezember '97 **Ersteindruck:** Gut

**Peter Steinlechner:** »Das neue Populous sieht klasse aus. Mit Molyneux' Klassiker hat es durch das veränderte Spielprinzip nicht mehr viel zu tun.«