

Budget

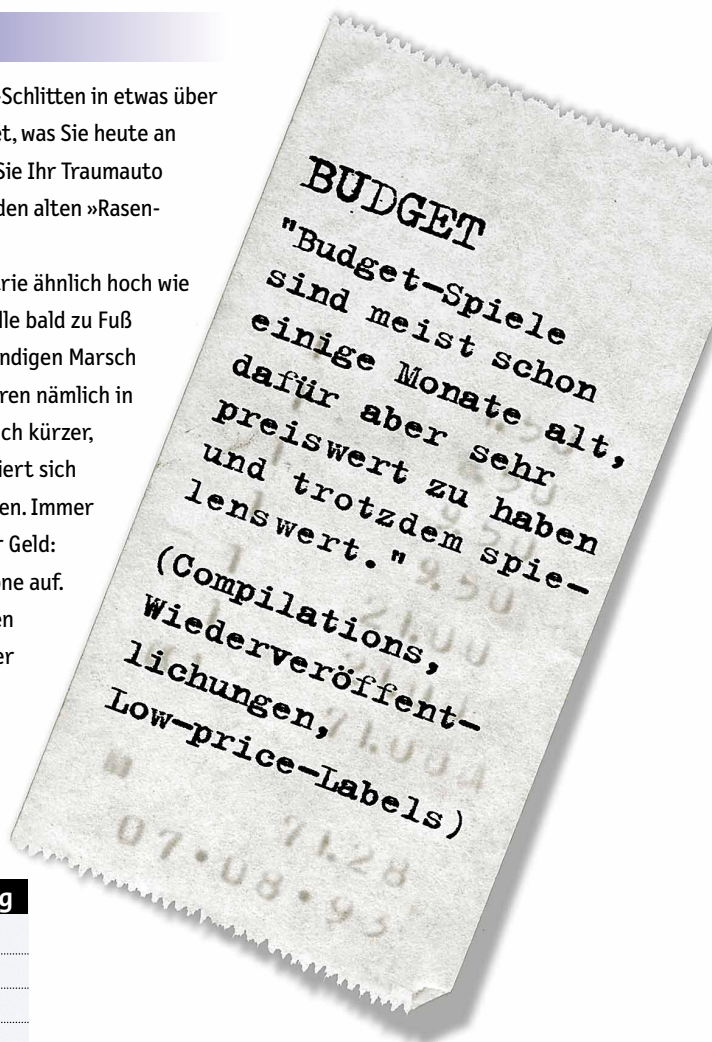
Charles Glimm



Wenn Sie wüßten, daß der nagelneue S-Klasse-Schlitten in etwas über einem Jahr nur noch ein 50stel von dem kostet, was Sie heute an Scheinen dafür hinblättern müßten – würden Sie Ihr Traumauto sofort kaufen oder doch lieber noch ein Jahr den alten »Rasenmäher« weiterfahren?

Wäre der Preisverfall in der Fahrzeugindustrie ähnlich hoch wie in der Computerspiele-Branche, würden wir alle bald zu Fuß gehen und frische, reine Luft auf dem dreistündigen Marsch ins Büro atmen – sämtliche Autohersteller wären nämlich in

Kürze pleite. Nun sind zum Glück die Entwicklungszyklen für Software deutlich kürzer, Autos wesentlich langlebigere Wirtschaftsgüter und ein Programm amortisiert sich auch viel schneller. Trotzdem gibt der Trend auf dem Budget-Sektor zu denken. Immer mehr (und bessere) Spiele, in immer kürzeren Abständen, für immer weniger Geld: Topware setzt mit ihren **Gold Games 2** der vorläufigen Entwicklung die Krone auf. 24 Spiele, darunter kaum ein Jahr alte Toptitel, für zwei Mark pro Stück – den Konsumenten kann es ja im Grunde nur recht sein, solange genügend »frischer Stoff« an hochwertiger, neuer Spielesoftware nachkommt.



Budget-Charts

| Platz | Spiel | Genre | Test in Wertung |
|-------|---------------------------|-------------|-----------------|
| 1 | Gold Games 2 | Compilation | NEU 90% |
| 2 | Megapak 7 | Compilation | - 87% |
| 3 | Extreme Velocity | Compilation | - 84% |
| 4 | Megasixpak | Compilation | 10/97 83% |
| 5 | Magic Carpet 2 | Budget | - 83% |
| 6 | Colonization | Budget | - 82% |
| 7 | Toonstruck | Budget | - 81% |
| 8 | Megapak 6 | Compilation | - 80% |
| 9 | Fighter Anthology | Compilation | NEU 80% |
| 10 | Wing Commander 3 | Budget | 10/97 80% |
| 11 | Zork Special Edition | Compilation | - 79% |
| 12 | Lemmings 1-3 | Budget | - 79% |
| 13 | Indy Car Racing 2 | Budget | - 79% |
| 14 | Links 386 | Budget | NEU 78% |
| 15 | Earthworm Jim | Budget | - 77% |
| 16 | US Navy Fighters | Budget | - 77% |
| 17 | Das Rätsel des Meister Lu | Budget | 10/97 77% |
| 18 | FIFA 96 | Budget | - 76% |
| 19 | Z | Budget | NEU 76% |
| 20 | Award Winners | Compilation | - 76% |

Die 20 besten Budget-Wiederveröffentlichungen und Compilations.
Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

Tests

| | |
|-------------------|-----|
| Gold Games | 158 |
| Fighter Anthology | 160 |
| FIFA 96 | 162 |
| Links 386 CD | 162 |
| Bioforge | 163 |
| Z | 163 |

Spitzentitel für zwei Mark pro Stück

Gold Games 2

Satte zwei Dutzend Spiele faßt die neueste Compilation von Topware, darunter einige echte Toptitel – nicht nur Adventure-Freunde können zugreifen.

Mit seiner ersten **Gold Games**-Spielesammlung konnte Topware alles andere als begeistern. Die Auswahl der Titel war insgesamt schwach, außerdem ließen sich einige ältere Disketten-Versionen mangels Paßwort für die Kopierschutz-Abfrage nicht starten. Mit dem zweiten Anlauf **Gold Games 2** wird alles anders. 24 zeitgemäße Spiele auf 22 CDs, darunter viele absolute Top-Programme und – sieht man vom müden Strategiespiel **Das Gewehr** sowie der unspektakulären Flugsimula-

tion **Air Power** ab – praktisch keine Ausrutscher. Das Problem der Handbuchabfragen hat sich von selbst erledigt, weil alle Programme auch im Original auf CD erschienen. In der guldernen **Gold Games 2**-Packung verhält eine 48-seitige (ausreichende) gedruckte Anleitung, wie Sie die Perlen installieren. Die eigentlichen Handbücher zu den einzelnen Titeln befinden sich im Text- oder Acrobat-Reader-Format auf den CDs. Bei einigen Windows-Spielen wie **King's Quest 7** rufen Sie umfassende Online-Hilfe per F1-Taste auf.

Anders als Koch liefert Topware nicht die Original-CDs aus, sondern legt in Papiertütchen verpackte, bunt bedruckte Eigenpressungen



Baphomets Fluch: Ein Amerikaner in Paris stolpert im Cafe über einen Kriminalfall.

bei. Einige vom Gesamtumfang »dünnere« Programme teilen sich einen Silberling.

Geballte Adventure-Spiele-Ladung

Fast schon überwältigend stark ist **Gold Games 2** im Genre Adventure besetzt. Bei **Toonstruck** abenteuernd Sie sich durch eine schräge Comic-Welt voll machtbese-

sener Knuffelhäschen, halb-starker Kegel-Könner und gnadenloser Scherzartikel-Verkäufer. Den Test zum Nachfolger von **Baphomets Fluch** finden Sie in dieser Ausgabe. Im ersten Teil klären Sie als Amerikaner in Paris einen mysteriösen Bombenanschlag auf. In Sachen Präsentation, Puzzles und Story sind beide Programme gleichwertig. **Toonstruck** ist humoriger.

Mit Star General in den Weltraum

Sehr gut vertreten ist auch das Feld der Strategietitel. Der Warcraft-Klon **War Wind** spielt sich zwar vergleichsweise geruhsam, bietet aber viele Feinheiten. So gibt es Spezialmunition zu finden, und Sie können Einheiten von Mission zu Mission mitnehmen. **Star General** aus SSIs

Peter Steinlechner



Haste mal zwei Mark?

Meine Güte, wo soll das nur hinführen. Was Topware hier an gesammelten Spitzenspielen für rund 50 Mark anbietet, sucht wirklich seinesgleichen. Aus Platzgründen beschränken wir uns im Kasten auf die 10 Genre-Besten, der Rest kann aber locker mithalten. Die Mannheimer Niedrigpreis-Profis haben aus den Fehlern ihrer ersten Spielesammlung gelernt und sichtlich die richtigen Konsequenzen gezogen. **Gold Games 2** taugt fast schon als Grundstock für ein umfassendes Spiele-Archiv.

Die Compilation bietet mit **Baphomets Fluch** und **Toonstruck** vor allem für Freunde intelligenter Adventures zwei erstklassige Titel. Aber auch die anderen Genres sind von Hind über **Star General** bis Action Soccer durchgehend gut bis sehr gut abgedeckt.



Toonstruck: Abgedrehte Rätsel mit Christopher Lloyd.



Hind: Der kolossale russische Kampf-Hubschrauber im Einsatz.

Five-Star-Serie gehört zu den anspruchsvollen Hexfeld-Strategietiteln. Sie führen mit Ihren Flotten heftige Weltraumkämpfe, bevor Ihre Landungstruppen zum Angriff auf einen Planeten ansetzen. In der Sparte Action finden Sie unter anderem **Virtua Fighter** (Test des Nachfolgers in diesem

GameStar). Das schön animierte Prügelspiel im Nippon-Ambiente läßt acht Kämpfer mit je etwa 200 Bewegungsphasen und individuellen Special Moves gegeneinander antreten, einen neunten Martial-Arts-Experten dürfen Sie bei besonders guten Leistungen oder dank Cheat-Codes steuern.



War Wind: Echtzeit-Strategie von SSI mit viel Spieltiefe.



Bleifuß: Flotte Rennschlitten flitzen um die Wette – Unfälle inklusive.



Virtua Fighter: Acht flüssig bewegte Kämpfer mit vielen Special Moves.



Schatten über Riva: Rollenspiel im Schwarze-Auge-Szenario.

Doppel-Heli

Gleich zwei Spiele steuern die Simulationsexperten von Digital Integrations bei. Sowohl **Apache Longbow** als auch **Hind** gehören nach wie vor zu den Referenztiteln des Genres. Im zweiten steuern sie den legendären russischen Kampfhubschrauber, setzen Soldaten ab und schlagen sich mit dem schweren Koloß durch Feindesland. Das Rollenspiel **Schatten über Riva** brachte Topware selbst unters Volk, nachdem die Mannheimer kurzerhand alle Rechte von Attic gekauft hatten. Der Abschluß der Trilogie zum Papierrollenspiel **Das Schwarze Auge** hält zwar grafisch nicht mehr ganz mit und war vor allem Hardcore-Fans etwas zu simpel, bringt

aber dank seiner packenden Atmosphäre immer noch einige Spannung auf den Bildschirm.

Voll aufs Gaspedal

Mit **Bleifuss** und **Action Soccer** sind zwei eher Funorientierte Sportspiele vertreten. In ersterem sitzen Sie am Lenkrad von aufgemotzten Rennboliden und flitzen mit Karacho durch zahlreiche Rundkurse. Die Steuerung vermittelt flottes Arcade-Feeling und auch die Optik wirkt nach wie vor schick. Das Fußball-Spiel **Action Soccer** von Ubi Soft ist zwar in Sachen Grafik nicht ganz taufrisch, bietet dafür dank eingängiger und unkomplizierter Steuerung jede Menge rasanten Fußballspaß für PC-Kicker.

PS

Gold Games 2

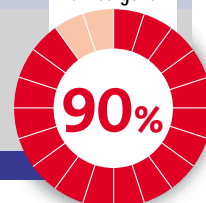
Preis: ca. 50 Mark
Sprache: Deutsch
System: DOS/Windows
Hardware: Pentium, 8 MByte RAM

Hersteller: Topware
Anleitung: Deutsch
Festplatte: Ab 30 MByte

| Spiel: | Genre: | Einzelwertung |
|--------------------|-------------|---------------|
| Toonstruck | Adventure | Sehr gut |
| Baphomets Fluch | Adventure | Sehr gut |
| Hind | Simulation | Sehr gut |
| Apache Longbow | Simulation | Sehr gut |
| Bleifuss | Sport | Gut |
| War Wind | Strategie | Gut |
| Action Soccer | Sport | Gut |
| Star General | Strategie | Gut |
| Virtua Fighter | Action | Gut |
| Schatten über Riva | Rollenspiel | Befriedigend |

Zusammenfassung: Die Adventures sind erstklassig, und auch sonst finden sich praktisch keine schwachen Programme. Für rund 50 Mark sind Sie auf Monate mit Spitzentiteln versorgt.

Die bislang beste PC-Spiele-Compilation.



Viel drin – viel dran

Fighter Anthology

Achtung! Electronic Arts setzt zum Simulations-Overkill an. So viele Flieger und Missionen wie in der Fighter Anthology gab's noch nie in einem Pack.

Nanu, eine Compilation mit nur zwei Titeln? Ist das überhaupt eine richtige Spielesammlung? Die Antwort lautet ja. Beide Programme stehen immer noch

in unserer Simulations-Top-20 mit Einzelwertungen von rund 80 Prozent. Beide sind Simulationsklassiker.

USNF '97

Eigentlich ist **USNF '97** die auf Windows 95 upgedatete Version von U.S. **Navy Fighters** aus dem Jahre 1994. Unter den Fittichen von Brent »LHX Attack Chopper« Iverson entstand einer der ersten Flugsimulatoren mit SV-GA-Grafik. Sie bringen einen von 10 Jägern über dem Baltikum gegen russische Umstürzler zum Einsatz. Das Arsenal enthält fast jeden gängigen Flieger von der F-14 über F-18, F-22 und Harrier, bis hin zur russischen SU-33 Flanker. Die enthaltene Missions-CD ergänzt das Kontingent um vier weitere Flugzeuge und ein Vietnam-Szenario. Zusammen mit der »Jane's«-Enzyklopädie und dem Einsatzbaukasten ist sie in der 97er Version bereits enthalten.

ATF Gold

Satte elf Starrflügler können Sie in **ATF** übernehmen, dem offiziellen Nachfolger zu **U.S. Navy Fighters**. Hier sind vor allem Near-Future-Maschinen aus dem »Advanced Tactical Fighter«-Programm mit von der Partie, wie die X-29 oder der französische Rafale. Von der Erweiterungsdisk **NATO Fighters**, die im Goldpack enthalten ist, stammen Eurofighter, F-16, Grippen und SU-35.

MIC



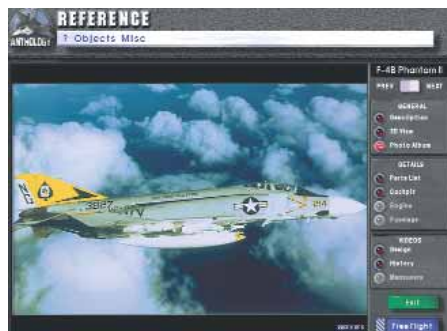
USNF '97: Die Maschinen sind sehr detailliert gestaltet. Allerdings wabern die Texturen mangels **Perspektivenkorrektur**.



USNF '97: Ein schwerer **Treffer**.



ATF Gold: Das **Cockpit** der F117 A.



Zu jedem Flieger hat **Jane's** ein Foto parat.

Michael Schnelle



Mehr Flugzeuge, als Sie fliegen können.

Wow, was Electronic

Arts in der Fighter Anthology an schwerem Luftgerät auffährt, sucht bislang seinesgleichen. Rein optisch ist zwischen USNF '97 und ATF Gold zwar kaum ein Unterschied auszumachen, dafür beschäftigen Sie die zig Flieger und Missionen auf etliche Monate hinaus.

Zugegeben, die Grafik ist nicht mehr auf dem Stand der Technik. Rechtwinklig abknickende Flüsse und in die Landschaft hineingeklebte Missionsziele wären bei einer aktuellen Simulation sicherlich unakzeptabel. Dafür sind die Einsätze immer noch spannend und überzeugen, genauso wie die Kampagnen, nicht nur durch die Masse. In Kombination mit dem »Jane's«-Part gehört die Fighter Anthology in jede gute Simulationssammlung.

Fighter Anthology

Preis: ca. 90 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95
Hardware: Pentium 90, 8 MByte RAM
Hersteller: Electronic Arts
Anleitung: Deutsch
Festplatte: 170 MByte

| Spiel: | Genre: | Einzelwertung |
|-----------------------------|------------|---------------|
| US Navy Fighters '97 | Simulation | Gut |
| Missions-CD Marine Fighters | Simulation | Gut |
| ATF Gold | Simulation | Gut |
| Missions-CD NATO Fighters | Simulation | Gut |

Zusammenfassung: Die Fighter Anthology bietet die meisten Flugzeuge, die je in einer Compilation versammelt waren. Durch die unterschiedlichen Flieger kommt Langeweile so schnell nicht auf. Allerdings sind Grafik und Sound ziemlich angejährt.

Zwei Klassiker, die immer noch Spaß machen.

80%

FIFA Soccer 96

Der Goalgetter von EA Sports ist immer noch in Höchstform.

Zwei Tore, ein Ball und 22 Mann. Das ist der Stoff, aus dem Fußballträume sind. Für PC-Spieler am eindrucksvollsten verwirklicht hat sie bisher die **FIFA Soccer**-Reihe von EA Sports. Sie fand ihren bisherigen Höhepunkt letzten Sommer mit der 97er Ver-



Der Stürmer jubelt, der Torwart weint – mit diesem Volley hat er im Leben nicht gerechnet.

on. Bis auf Netzwerk- und Hallenturniermodus war aber bereits **FIFA Soccer 96** mit

nahezu allen erdenklichen Features ausgestattet. Die Möglichkeiten der ausgefeilten Steuerung reichen vom Fallrückzieher bis zum Doppelpaß. Die Virtual-Stadium-Technologie erlaubt beliebige Perspektiven auf das Geschehen. Dazu versorgt uns Wolf-Dieter Poschmann mit atmosphärischen Kommentaren zur Lage. Und monatelangen Spielspaß garantieren die zwölf internationalen Ligen mit Saison-, Turnier- und Playoff-Modi. **MG**

Michael Galuschka

Fulminanter Fußballspaß

Ran an die Joypads! An FIFA Soccer führt kein Weg vorbei. Auf das Gebolze in der Halle kann ich locker verzichten, und in Sachen Spielbarkeit steht FIFA 96 der jüngsten Auflage kaum nach: Exzellentes Paßsystem, spannende Torszenen und eine atmosphärische Soundkulisse – Fußballerherz, was willst du mehr?

FIFA Soccer 96

Genre: Sport
Anspruch: Einsteiger bis Profi
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark
Spieler: Einer bis vier

Hersteller: EA Classics
System: MS-DOS
Anleitung: Deutsch
Festplatte: 5 bis 25 MByte

| Minimum | Standard | Optimum |
|-------------|--------------|--------------|
| 486/66 | Pentium 75 | Pentium 90 |
| 8 MByte RAM | 16 MByte RAM | 16 MByte RAM |
| 2fach CD | 2fach CD | 4fach CD |
| | Gamepad | Gravis Grip |

| | |
|-------------|--------------|
| Grafik | Befriedigend |
| Sound | Gut |
| Bedienung | Gut |
| Spieltiefe | Gut |
| Multiplayer | Gut |

Der Altstar überzeugt durch gute Spielbarkeit.



Links 386 CD

Mit Access' Golf-Simulation sparen Sie sich das Schlägerschleppen.

Ein Mann, 18 Löcher und eine Herausforderung – dreschen Sie den Ball über die schönsten Grüns der Welt. Wer Golf schätzt, nicht jedoch die hohen Platzgebühren, wird schon seit 1991 von Access bestens bedient. Die **Links**-Reihe schätzen Fans vor allem wegen der realistischen Grafik und ihrer guten Spielbarkeit. Von der umfangreichen Schlägerauswahl über Wettereinflüsse bis hin zu Recorded Playern ist alles vorhanden, was das Golferherz schneller schlagen läßt. Die Grafik des soliden **Links 386 CD** wirkt heute zwar schon etwas angestaubt – dafür müssen Sie nicht nach jedem Schlag minutenlang **D ä u m c h e n** drehen, bis Sie endlich sehen, wo Ihr Ball gelandet ist. Herausragend: Die exzellent um-

Michael Galuschka

Oldie but Birdie

Nicht umsonst war Links 386 jahrelang unangefochten die Nummer 1 der Golf-Simulationen, nur übertroffen von den eigenen Nachfolgern. Es spielt sich auch heute noch fantastisch. Nicht nur für Besitzer leistungsschwacher Rechner, auch für weniger fanatische »Mittagspausen-Golfer« eine echte Alternative zu Neuauflagen wie der letztjährigen LS-Version.

gesetzte Steuerung läßt das Glücksmoment außen vor; ein Birdie hängt wirklich nur von Ihrem Können ab. **MG**



Auf den richtigen **Swing** kommt es beim Golfen an.

Links 386 CD

Genre: Golf-Simulation
Anspruch: Einsteiger bis Profis
Sprache: Englisch
Preis: ca. 30 Mark
Spieler: Einer

Hersteller: Eidos Kixx
System: MS-DOS
Anleitung: Deutsch
Festplatte: 16 MByte

| Minimum | Standard | Optimum |
|-------------|-------------|--------------|
| 386/40 | 486/66 | 486/66 |
| 4 MByte RAM | 8 MByte RAM | 16 MByte RAM |
| 2fach CD | 2fach CD | 4fach CD |

| | |
|-------------|--------------|
| Grafik | Befriedigend |
| Sound | Befriedigend |
| Bedienung | Sehr gut |
| Spieltiefe | Sehr gut |
| Multiplayer | Befriedigend |

Das Alter kann dem Spielspaß nichts anhaben.



Z

Das etwas andere Echtzeit-Strategiespiel: schrill, hektisch, bunt.

Im letzten Jahr sorgte Z für Aufregung im Echtzeit-Strategie-Lager. Anders als in Konkurrenzprodukten wie **Command & Conquer** oder **Warcraft 2** wird hier nicht gemächlich

die eigene Basis ausgebaut. Waffenfabriken oder Reparaturhallen müssen mühsam erobert werden. Um ihre Effizienz zu steigern, ist es nötig,



Crash, Boom, Bang – Ein **Raketenwerfer** zeigt den von Süden kommenden Panzern, was er kann.

so viele Sektoren wie möglich zu kontrollieren. Die hergestellten Einheiten unterscheiden sich nicht nur in ihrer Feuerkraft, sondern auch in ihrer Intelligenz. Die schwachen, schlauen Roboter eignen sich besonders zum Steuern von gepanzerten Fahrzeugen. Dümmere Blechmänner treffen schlechter, haben aber meist die größere Kanone. Sind alle Gebiete auf einer Levelkarte eingenommen, steht nur noch das gegnerische Hauptquartier dem Sieg im Wege. Danach darf man sich an einer der fabelhaften Zwischensequenzen ergötzen.

LA

Jörg Langer

Rasante Flaggenhatz

Wenn Sie Wert auf gepflegte Hektik legen, sind Sie bei Z goldrichtig aufgehoben. Es wird keine Minute langweilig, was auch am rasanten Tempo des Computergegners liegt. Z erinnert oft an ein Actionspiel und ist ab und zu ziemlich unfair. Entweder man liebt es oder man haßt es.

Z

Genre: Echtzeit-Strategiespiel
Anspruch: Fortgeschrittene und Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 25 DM
Spieler: Einer bis vier

Hersteller: Virgin White Label
System: MS-DOS
Anleitung: Deutsch
Festplatte: 20 MByte

| Minimum | Standard | Optimum |
|-------------|-------------|--------------|
| 486/66 | 486/100 | Pentium 90 |
| 8 MByte RAM | 8 MByte RAM | 16 MByte RAM |
| 2fach CD | 2fach CD | 4fach CD |

| | | |
|-------------|--|--------------|
| Grafik | | Befriedigend |
| Sound | | Befriedigend |
| Bedienung | | Sehr gut |
| Spieltiefe | | Befriedigend |
| Multiplayer | | Gut |



Actionreiche Echtzeit-Taktik.

Bioforge

Mensch-Maschine auf der Suche nach ihrer Identität.

Origin entführt uns im Action-Adventure **Bioforge** auf den abgeschiedenen Mond Daedalus. Dr. Mastaba, seines Zeichens verrückter Wissenschaftler, benutzt diesen bizarren Ort für seine kybernetischen Experimente mit Menschen und Außerirdischen. Eines der unglücklichen Testobjekte ist Lex. Der muß eines Morgens beim Aufwachen feststellen, daß er zur Hälfte in einen Roboter verwandelt wurde. Der Spieler leitet Lex auf der Suche nach seiner wahren Identität und einem Ausweg durch die Basis. Dabei sind die gerenderten Räume aus

Charles Glimm

Kommt langsam, aber gewaltig

»Wer bin ich, wer hat mich so zuge richtet und wie komme ich aus diesem Alptraum wieder heraus?« Die quälenden Fragen werden leider nur langsam beantwortet. Um in die spannende Story einzutauchen, braucht es einige (Spiel-)Zeit. Dann jedoch entwickelt die Geschichte ihren eigenen Charme, und man mag nicht eher aufhören, bis man Lex in Sicherheit geführt hat.

verschiedenen Blickwinkeln zu sehen. Trifft Lex auf einen

Gegner, kann er auf mehrere Kampftechniken oder gefundene Waffen zurückgreifen. Diverse Rätsel sind zu lösen, einige davon unter Zeitdruck. Der Persönliche Info Manager ist dabei eine unschätzbare Hilfe.

CG



Von dem unfreundlichen Zeitgenossen links im Bild halten wir uns vorsichtshalber fern.

Bioforge

Genre: Action-Adventure
Anspruch: Einsteiger und Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 DM
Spieler: Einer

Hersteller: EA Classics
System: MS-DOS
Anleitung: Deutsch
Festplatte: 5 oder 12 MByte

| Minimum | Standard | Optimum |
|-------------|--------------|--------------|
| 486/66 | Pentium 90 | Pentium 90 |
| 8 MByte RAM | 16 MByte RAM | 16 MByte RAM |
| 2fach CD | 2fach CD | 4fach CD |

| | | |
|-------------|-----------------|--------------|
| Grafik | | Befriedigend |
| Sound | | Befriedigend |
| Bedienung | | Gut |
| Spieltiefe | | Gut |
| Multiplayer | Nicht vorhanden | |



Action-Adventure mit toller Atmosphäre.