

Lehrgang für Alien-Jäger

Incubation

Auch im einfachsten Schwierigkeitsgrad
müssen Sie bei Incubation
überlegt vorgehen. Wir sagen, wie.



Ihr Team sollte in jede Richtung sichern.

Kämpfer ZUSAMMEN- HALTEN

Lassen Sie sich ZEIT

Genug MUNITION

SPEZIALISTEN ausbilden

Wurde Ihr tapferer Trupp schon wieder aufgegeben? Wollen Sie Ihre Taktik perfektionieren? Kein Problem – unser Incubation-Kurs zeigt Ihnen, wie man die Aliens das Fürchten lehrt.

TIP 1: Halten Sie Ihre Soldaten zusammen: Überlappende Schußfelder sorgen für Sicherheit, Verwundete finden leichter einen Sanitäter. Außerdem können sich die Marines so leichter unterstützen: Einer öffnet die Tür, der zweite stürmt in den Raum.

TIP 2: Nur selten kommt es auf Geschwindigkeit an. Nehmen Sie sich also Zeit, und versetzen Sie die außen postierten Soldaten immer in den Verteidigungsmodus. Vor dem Stürmen von Räumen eine Runde rasten, um einen Aktionspunkt mehr zu erhalten.

TIP 3: Der wohl wichtigste Ausrüstungsgegenstand ist die Zusatzmunition – der häufigste Grund für das Scheitern einer Mission ist Munitionsmangel.

TIP 4: Mit dem Kauf einer Waffe oder eines Objekts gehen die investierten Fähigkeitenpunkte nicht verloren – weitere

Objekte derselben Kategorie werden billiger. Folglich sollten Sie Spezialisten heranbilden, etwa den Truppführer, einen Sanitäter und einen Aufklärer. Einen Soldaten, der in der Handhabung leichter Waffen ausgebildet ist, sollten Sie später nicht auf schwere Kaliber umschulen oder umgekehrt.

TIP 5: In den ersten zehn Missionen brauchen Sie nicht mehr als einen Soldaten mit schwerer Waffe. Die dicken Wummen erlauben nämlich dummerweise kein automatisches Defensivfeuer.



Hier sehen Sie alle **Waffen und Ausrüstungsobjekte**.

Nur eine SCHWERE Waffe

Unabdingbar: eine gute Truppe

Das ideale TEAM

TIP 6: Eine gute Mannschaft für den späteren Spielverlauf sieht so aus: Sergeant Bratt mit Banner und leichter Waffe, zwei Marines mit Doublefires, einer mit Rapid-fire-MG, ein Soldat mit Minenwerfer (damit lassen sich die Eintrittspunkte der Monster weitgehend abschotten, was später unabdingbar wird) und einer mit einer weiteren schweren Waffe.



Der **Bannerträger** erhöht die Effizienz der benachbarten Truppen.

REKRUTEN trainieren lassen

TIP 7: Neu rekrutierte Soldaten sollten Sie zügig mit einem guten Panzer ausrüsten und im Kampf bevorzugt Fangschüsse auf schwerverwundete Gegner abgeben lassen. So erhalten sie schnell neue Skillpoints dazu und können einigermaßen mit den Veteranen mithalten.

Tricks und KNIFFE

TIP 8: Einige Levels gleichen Puzzles: Sobald man einen bestimmten Kniff herausgefunden hat, geht alles leicht von der Hand. Zu solchen Tricks gehört das Schließen von Türen (die Monster können keine Klinken herunterdrücken...) und das Benutzen von Schwebepattformen, um ungefährdet in den verwundbaren Rücken der Gore'Ther-Aliens zu kommen. Ruhig eine Mission erstmal zum Kennenlernen anspielen, und sie dann neu laden.

INDIREKT kämpfen

TIP 9: Viele Gegner lassen sich indirekt besiegen. So explodieren Giftmüll-Tonnen bei Beschuß, brüchige Brücken stürzen ein, sobald mehr als eine Figur gleichzeitig auf ihnen steht. Minen zerstören alle direkt benachbarten Einheiten, und mehrere Waffen (darunter Maschinengewehr, Plasmageschütz und Raketenwerfer) haben eine so breite Streuwirkung, daß nicht nur das anvisierte Ziel getroffen wird.

Die **CY'GOO** ausschalten

TIP 10: Die mörserartigen Cy'Goo schießen immer nur auf Felder, die in der Vorrunde von einem Soldaten besetzt waren. Durch umsichtiges, stetiges Bewegen kommt man unbeschadet an sie heran. Ausschalten kann man sie übrigens nur durch automatisches Defensivfeuer.

LA