

Agent Armstrong

TIP 1: Schießen Sie auf jedes Faß und jede Kiste. Ohne Extraleben und -munition kommt Armstrong nicht weit.

TIP 2: Die meisten gegnerischen Schüsse folgen Armstrongs Sprungbewegungen, die wenigsten treffen aber, wenn er sich duckt. Deshalb sollten Sie sich bei anstürmenden Feinden sofort auf den Boden werfen.



Agent Armstrong: Und wieder ist ein Gegner ausgeschaltet.

TIP 3: Größeren gegnerischen Waffen wie stationären Flammenwerfern können Sie fast immer in den Rücken fallen. Deshalb: Augen auf, irgendwo findet sich bestimmt ein verborgener Geheimgang, um sich anzupirschen.

Akte Europa

TIP 1: Bei der Forschung sollten Sie zuerst die billigeren Projekte starten. Konzentrieren Sie sich anfangs auf das Ma-

schinengewehr, da es für die ersten Missionen Ihre Hauptwaffe sein wird. Anschließend wertet man die Kanone auf, um die Panzer zu stärken.

TIP 2: Taucht ein Spezialauftrag auf, speichern Sie sofort den Spielstand – häufig ist das Zeitlimit nämlich sehr knapp. Ist die reguläre Mission erfolgreich beendet, gibt man Ihnen für noch nicht erfüllte Spezialaufträge lediglich zehn Minuten Galgenfrist. Schließen Sie daher noch offene Sonderaufträge vorher ab. Manchmal kann man das Ende der Hauptmission hinauszögern – etwa dann, wenn der Gegner nur noch ein Gebäude hat und alle seine Truppen bereits ausgeschaltet sind.

TIP 3: Häufig blockieren Bäume den Weg – vor allem bei Spezialmissionen. Sie lassen sich durch Beschuß mit schweren Waffen beseitigen. Im Falle des entflohenen Wissenschaftlers ist das die einzige Chance, ihn rechtzeitig zu erwischen.

Alarmstufe Rot

Sebastian Wohlrab aus Hüttenberg erklärte uns, wie man im Geplänkel-Modus einen Tesla-Panzer bekommt. Starten Sie zuerst die Mission »Zusammenstoß« auf der Missions-CD Gegenangriff. Brechen Sie das Szenario ab und wechseln Sie in den Geplänkel-Modus. Wenn Sie jetzt ein Radarstörgerät bauen, sieht es zwar noch wie eines aus, kämpft aber per Energiewaffe wie ein Tesla-Panzer.

Carmageddon

Geben Sie die hilfreichen Cheats einfach während eines Rennens ein. Achtung: Für Y müssen Sie (je nach Tastaturlayout) unter Umständen ein Z tippen – etwa bei »FUNNYJAM«.

Cheat	Wirkung
GOOGLEPLEX	Tauchgängigkeit
GIVEMELARD	Bonus-Credits
SPAMSPAMSPAMSPAM	Angewurzelte Androiden
SMALLUDDERS	Riesige Androiden
SUPERHOOPS	Explosive Androiden
IGLOOFUN	Schnellerer Wagen (Dragster)
FUNNYJAM	Turbo-Androiden
IHAVESOMESPAM	Mond-Schwerkraft
MOOSEONTHELOOSE	»Flipper-Modus«
CHICKENFODDER	»Hüpfer-Modus«
BUYOURNEXTGAME	Butterweiche Federung
ILOVENOBBY	Karte zeigt Androiden an
RUSSFORMARIO	Androiden-Elektroschock
HAMSTERSEX	Blinde Androiden
NAUGHTYTORTY	Stehauf-Androiden
INTHELOFT	»Drogen-Modus«
BOYSFROMTHEBUSH	Griffige Reifen
TRAMSARESUPER	Androiden mitnehmen
ISLANDRULES	Vulkanische Androiden
RABBITDREAMER	Jupiter-Schwerkraft
BIGBOTTOM	Kaputte Karosserie
SPAMFORREST	Sofortwirkung Handbremse
SPAMFRITTERS	Gratis-Reparaturen

Tips & Tricks: Bis zu 1.000 Mark Belohnung!

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tips&Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat oder Kurztipp bis hin zur mehrseitigen Komplettlösung eines aktuellen Spielehits ist uns alles willkommen. Für aufwendige Lösungen mit Screenshots, Karten oder anderem Material landen bei Veröffentlichung bis zu 1.000 Mark auf Ihrem Bankkonto.

Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie vier Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muß von Ihnen stammen.
- Die Lösung darf nur unserem Verlag vorliegen. Bei größeren Texten geben wir Ihnen Bescheid, ob wir sie veröffentlichen können.

- Schicken Sie uns die Beiträge auf Diskette(n). Speichern Sie Texte möglichst im Word- oder ASCII-Format (»MS-DOS-Text«) und legen Sie einen Ausdruck des Textes bei. Bilder und Karten sind uns als GIF-, TIF- oder PCX-Dateien willkommen.

- Senden Sie Ihr vollendetes Werk dann an folgende Adresse:

IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Tips & Tricks
Brabanter Str. 4
80805 München



Carmageddon: Mit unseren Cheats sind sogar solche Rempelen kein Problem mehr.

Constructor

Um bei Constructor zu schier unendlichem Reichtum zu gelangen, kann man entweder sehr hart trainieren, oder den Cheat von Matthias Buß aus Hamminkeln anwenden. Öffnen Sie das zu verändernde Savegame (SLOT*.DAT) mit dem Hex-Editor Ihrer Wahl (etwa Hex Workshop). Suchen Sie dann nach



Constructor: Per Hex-Editor beschafft man sich das nötige Kleingeld für solche Villen.

den Offsets 601C6 bis 601C8. Ersetzen Sie die drei Werte durch FF FF FF. Schon dürften Ihre Geldprobleme der Vergangenheit angehören.

Dark Colony

TIP 1: Überprüfen Sie regelmäßig Ihren Kommandanten, ob er bereits Verstärkung anfordern kann. Darauf ruft man den Truppentransporter sofort herbei. Der »Countdown« für die nächste Gratis-Truppenlieferung läuft nämlich erst dann an.

TIP 2: Der Firestorm-Geschützturm hat eine hohe Durchschlagskraft und Reichweite, auch gegen Feindflieger. Sichern Sie Ihre Basis und Petra7-Minen mit mindestens zwei Türmen, die sich gegenseitig Deckung geben.

TIP 3: Feindliche Artillerie ist gegen Luftangriffe wehrlos – nutzen Sie das aus, um die mächtigen Geschütze auszuschalten. Eigene Artillerie sichert man aus dem gleichen Grund mit Infanteristen ab.

TIP 4: Die beiden Kamikaze-Einheiten, Sentinel und Slom, richten bei vorbeimarschierenden Gegnern verheerende Schäden an. Vergraben Sie die »Minen« an Punkten, die der Feind nicht umgehen kann (Furten, enge Täler).

TIP 5: Finanzielle Engpässe lassen sich per Hex-Editor beheben. Öffnen Sie dazu den gesicherten Spielstand (im Verzeichnis \SAVE die Datei X.DCG; X ist die Nummer Ihres Savegames). Bei Adresse 0002 0360 finden Sie an Stelle 25-28 den Hex-Code für Ihr Vermögen. Ändern Sie die Zahlen beliebig, beispielsweise 1027 0000 für 10.000 Credits. Wir bedanken uns für diesen Trick bei Gustel Kubirschki aus Quickborn.



Dark Colony: Der Kampf um den Mars wird mit Tricks und Hex-Cheat fast zum Kinderspiel

DSF Golf

TIP 1: Wenn Sie es mit dem TrueSwing probieren, achten Sie darauf, Ihren Schwung vorher gewissenhaft zu kalibrieren. Ansonsten ist jeder Par-Versuch von vornherein zum Scheitern verurteilt.

TIP 2: DSF Golf bietet umfangreiche Möglichkeiten zum Lesen des Grüns. Nutzen Sie diese für erfolgreiche Putts.

TIP 3: Verzichten Sie zugunsten höherer Präzision auf das letzte Quentchen Schwungstärke. Das hilft zudem, Strafschläge zu vermeiden, die man in DSF Golf relativ schnell hinnehmen muß.

Earthsiege 2

TIP 1: Zielen Sie auf die Beine der Gegner, um sie später auszuschlachten. Ideale Waffen dafür sind Laser, Autokanone und ELF-Geschütze. Plasmakanonen sollten Sie in solchen Fällen meiden.

TIP 2: Setzen Sie EMP-Waffen gegen die Schilde feindlicher HERCs ein.

TIP 3: Achten Sie beim Bewaffnen Ihrer Maschinen darauf, nicht nur Energie-
waffen einzubauen, die den Reaktor zu
sehr belasten. Konventionelle Waffen
wie Autogun oder Raketenwerfer brau-
chen kaum Energie, dafür Munition.

TIP 4: Drücken Sie Ihren Flügelmän-
nern keine flächendeckenden Waffen
wie Plasmakanonen oder Raketen in
die Hand, da die Blechkameraden zu
ungenau feuern und auch Ihnen
schnell Schaden zufügen. Spendieren
Sie ihnen statt dessen präzisere Waffen,
etwa Laser. Im Gefecht sollte man nicht
direkt vor den Wingmen kämpfen.

TIP 5: Manche Flügelmänner feuern
dummerweise auch auf wichtige Missi-
onsziele, die eigentlich intakt bleiben
sollen (z.B. bei Download-Aufträgen).
Befehlen Sie ihnen deshalb, zu stoppen
und sich zu verteidigen, wenn Sie sich
dem kritischen Missionsziel nähern.

TIP 6: Eine Basis gilt als zerstört, wenn
mehr als 66% der Gebäude außer Ge-
fecht gesetzt sind. Behalten Sie diese
Zahl im Hinterkopf, wenn Sie in einer
eigenen Anlage kämpfen!

TIP 7: Besonders kritisch ist die erste
Mission im Luna-Sektor: Hier müssen
Sie eine feindliche Basis erobern.
Schalten Sie nur die Geschütztürme
aus – denn in der vierten Luna-Mission
ist just diese Basis gegen den Feind zu
verteidigen, wobei der im ersten Auf-
trag erlittene Schaden übernommen
wird.

F1 Manager Pro

TIP 1: Ohne lukrative Werbeeinnahmen
ist die Saison schon vorbei, bevor sie
überhaupt angefangen hat. Beginnen
Sie mit den 5-Sterne-Sponsoren und
bieten Sie ihnen so wenig Werbefläche
wie möglich. Der Gesichtsausdruck
des Verhandlungspartners ist egal,
Hauptsache, er will mit seinen Aufkle-
bern Ihren Wagen schmücken.

TIP 2: Stellen Sie den Zündzeitpunkt
auf dem Motorenprüfstand richtig ein.
Das macht kaum Aufwand und bringt
ein paar PS und längere Lebensdauer.

TIP 3: Vor dem Start zum Rennen so
viele Teile wie möglich gegen neue aus-
tauschen – vor allem den Motor.

TIP 4: Stellen Sie im Zeittraining die An-
zahl der fliegenden Runden auf zwei.
Damit sind sechs statt der üblichen vier

»gezeiteten« Runden möglich.

TIP 5: Stillstand bedeutet in der Formel
1 Rückschritt. Kaufen und entwickeln
Sie deshalb so viele neue Teile, wie der
Kontostand hergibt.

Interstate '76

TIP 1: Diese geniale Entdeckung machte
Carsten Brennecke aus Laatzen: Wenn
Sie vor der letzten Mission Oberböse-
wicht Antonio Malochio zum Duell
herausgefordert haben, können Sie im
darauffolgenden Auswahl-Bildschirm
auch den Helikopter wählen. Einfach
auf den kleinen Hubschrauber oben
links im Bild klicken.

TIP 2: Sollten Sie keinen entsprechen-
den Spielstand gespeichert haben, so
können Sie die vorigen Missionen mit
unserem Tip aus der letzten Ausgabe
im Schnelldurchlauf lösen. Dazu tip-
pen Sie während der Fahrt einfach
GETDOWN ein (dabei »Shift«- und
»Strg«-Taste gedrückt halten). Nun wird
man von allen anderen Fahrzeugen an-
gegriffen. Ist der eigene Wagen zerstört,
kommt man einen Level weiter.

Lands of Lore 2

TIP 1: Falls Sie Götterdämmerung nicht
gerade in Rekordzeit durchspielen wol-
len, sollten Sie unbedingt jeder Sub-
Quest nachgehen. Die sind meist nicht
lang, bringen Luther aber immer sehr
gute Waffen oder Rüstungen ein.

TIP 2: Ein Allzweck-Held kann zwar so-
wohl mit Säbel als auch mit Magie
kämpfen, aber mit keinem von beiden
richtig. Entscheiden Sie sich vor Spiel-
beginn für eine der Stärken und bauen
Sie die konsequent aus.

TIP 3: Falls Ihr Inventar überquillt, le-
gen Sie in jedem Level ein Zentrallager
an und markieren es auf der Karte.

TIP 4: Markieren Sie jede Auffällig-
keit auf der Karte mit einer Beschrei-
bung. Notieren Sie nach Möglich-
keit auch die Namen von Personen.
Die meisten spielen früher oder
später eine Rolle.

TIP 5: Wenn Sie nach Zwischense-
quenzen zu deren Schauplatz zurück-
kehren können, sollten Sie das immer
solange tun, bis die Türen versper-
rt sind oder dort nichts mehr passiert.
Speichern Sie vorher den Spielstand –

manche Gesprächspartner schätzen es
gar nicht, Sie schon wieder zu sehen.

TIP 6: Augen auf, wenn Luther morph-
t. Besonders wenn er zur Echse wird,
sind oft versteckte Geheimgänge mit
Extras in unmittelbarer Nähe.

Legacy of Kain

Drücken Sie folgende Tasten hinter-
einander, um Kain auf volle Gesund-
heit zu bringen: Oben, rechts, angrei-
fen, Aktion, oben, unten.

Leviathan

TIP 1: Beachten Sie Ihren Tone-Fluß!
Falls Sie vorerst nicht an neue Quellen
herankommen, sollte man einige der
Verteiler abschalten.

TIP 2: Bei dringenden Bauvorhaben den
entsprechenden Auftrag auf »exklusiv«
stellen. So kümmern sich alle Arbeiter
nur noch um dieses Projekt.

TIP 3: Eine Insel möglichst vollständig
erobern, bevor Sie die nächste angrei-
fen. Ist keine weitere Tone-Quelle er-
reichbar, an der »Lücke« je eine Armee
Fern- und Nahkämpfer abstellen.

TIP 4: Öffnen Sie Lichtbrücken auch
dann, wenn Sie noch nicht angreifen
wollen. So erlangt man neue Bau- und
Wissensstufen oder Fähigkeiten.

TIP 5: Bewegen Sie Dojos auf um-
kämpfte Gebiete, um schneller an
Nachschub zu kommen.

Machine Hunter

Geben Sie im Paßwort-Bildschirm
»???HOST???« ein. So läßt sich im Haupt-
menü der Cheat-Modus aktivieren.

Meat Puppet

Den Cheat-Modus aktivieren Sie im
Spiel durch die »~«-Taste (rechte »Alt«-
Taste zusammen mit der »*«-Taste
rechts vom Ü). Anschließend einfach
den gewünschten Cheat eingeben.

Cheat	Wirkung
boom	Kleine Explosionen
dansmartbomb	Beseitigt alle sichtbaren Gegner
ingesta	Volle Munition 1
ingestw	Volle Munition 2
ingesth	Volle Gesundheit
ingetste	Volle Energie

Perfect Weapon

TIP 1: Hier die benötigten Paßwörter für die einzelnen Level:

Level	Paßwort
1	DBDBBABA
2	ADDCAADC
3	ACBABBCC
4	ADDDCACC
5	DDBDBBCA
6	CCDBCCDA
7	AADBDDAC
8	CADDCBCC
9	ADAABADB
10	BADDBBBC
11	ABBDADDA
12	DCADCAAC

TIP 2: Mit den folgenden Cheats werden Sie wirklich zur perfekten Waffe. Geben Sie die Wörter während des Spiels ein, und bestätigen Sie mit »Enter«.

Cheat	Wirkung
GMPETE	Alle Power-Ups
GMBORG	Verwandlung in einen Cyborg
GMBIGH	Vergrößert Ihren Kopf
GMNORM	Zurück in den Normalzustand
GMKILL	Gegner leichter zu besiegen
GMGODM	Unverwundbarkeit

Starfleet Academy

TIP 1: Um zwischen Stationen wie Maschinenraum oder Navigation zu wechseln, reicht die Maus nur anfangs aus. Langfristig müssen Sie die Tastatur-Shortcuts beherrschen. Besonders wichtig ist die »B«-Taste: Gefolgt von der entsprechenden Zifferntaste versetzt die Sie zu den verschiedenen Terminals.

TIP 2: Wenn Sie unter Zeitdruck viele kleine Ziele wie Minen zerstören sollen, arbeitet die automatische Zielaufschaltung der Enterprise etwas zu langsam. Aktivieren Sie per »W«-Taste die manuelle Aufschaltung und feuern Sie frühzeitig auf Sichtkontakt.

TIP 3: Profis nutzen sogar eine Kombination aus automatischer und manueller Zielaufschaltung. Das fehlende Fadenkreuz haben wir während des Tests mit einem abwischbaren (!) Filzschreiber direkt auf den Monitor aufgemalt.

TIP 4: Schalten Sie bereits vor besonders deftigen Schlachten alle nicht benötigten Systeme ab. Dazu gehören die Kommunikation, der Warp-Antrieb, die Navigation sowie der Traktor-Strahl. Wird es besonders kritisch, können Sie sogar die Lebens-



Starfleet Academy: Dem Vulkanier bleibt die Luft weg.

erhaltungssysteme kurzfristig von der Stromversorgung abkoppeln – die Besatzung der Enterprise hält einige Minuten ohne frische Atemluft aus.

Theme Park

Nachdem Theme Park als Vollversion unserer letzten Ausgabe beilag, ist dieser Klassiker auf der Beliebtheitskala wieder ganz vorne dabei. Für alle Parkdirektoren hat Manuel Schäuble aus Höchenschwand folgende Ratschläge zusammengetragen:



Theme Park: Wenn Ihre Besucher meutern, helfen einige halb-legale Marketingtricks, die Stimmung wieder zu steigern.

TIP 1: Die nicht immer einträglichen Unterhaltungsbuden (wie z.B. die »Entenjagd«) lassen sich in wahre Goldgruben verwandeln. Dazu stellt man bei den Optionen folgendes ein:

Options-Einstellungen	
Gewinnchance:	55%
Kosten für Gewinne:	400 K
Preis pro Spiel:	800 K

So sind die Buden garantiert kein Verlustgeschäft. Am effektivsten arbeiten diese Stände, wenn man sie in der Nähe vom Parkeingang aufstellt, wo sich viele Menschen aufhalten.

TIP 2: Wenn zu viele Besucher schlechte Laune haben, ist das Geschäft schnell verdorben. Dann den Park einfach kurzzeitig schließen (Taste »O« drücken). Sobald alle Parkbesucher draußen sind, wieder öffnen, indem Sie nochmals »O« drücken.

TIP 3: Starten Sie doch mal ein neues Spiel, und geben Sie als Spitznamen DEMO ein – Ihnen steht dann ein wunderschöner Park mit allen Extras zur Verfügung. Oder versuchen Sie es mit HORZA (unter DOS können Y und Z vertauscht sein). Nun können Sie während des Spiels folgende Tastenkombinationen benutzen:

Tasten	Wirkung
C:	Erhöht Ihr Konto um 50 000
STRG + Y:	Alle Geschäfte können gebaut werden
STRG + C:	Vervielfacht Ihr Guthaben
SHIFT + Y:	Alle Parkeinrichtungen können gebaut werden
ALT + Y:	Alle Attraktionen können gebaut werden

Turok

TIP 1: Nutzen Sie die Automap! Dort finden sich oft versteckte Höhlen und Gänge, die Turok sonst entgehen.

TIP 2: Rehe oder Wildschweine geben unter Beschuß kleine weiße Kreuze frei, die Ihre Gesundheit um zwei Punkte erhöhen. Befindet sich das Tier bei einem Portal, können Sie sich innerhalb kürzester Zeit wieder vollständig heilen: Schießen Sie mit einer schwachen Waffe wie der Pistole auf das Wild, aber töten Sie es nicht. Dann sammeln Sie die Gesundheitspunkte ein, springen durch den Teleporter und gleich wieder zurück, geben erneut einen Schuß auf das Tier ab, und so weiter. Dieser Vorgang läßt sich unbegrenzt wiederholen.

TIP 3: Mitglieder unterschiedlicher Spezies können Sie manchmal aufeinanderhetzen, indem Sie beispielsweise, von einem Velociraptor verfolgt, an einem großen Alien vorbeilaufen. Mit etwas Glück greifen die beiden Monster einander an und lassen Sie ungeschoren.

TIP 4: Wenn Sie ganz nach unten blicken, sehen sie einen schwachen,



Turok: Spielen Sie die Dinos gegeneinander aus.

gräulichen Kreis. Das ist Turoks Schatten, der außerdem seine Position markiert. Selbst auf kleinen Plattformen oder schmalen Wegen können Sie so genau sehen, wie weit Sie sich noch vorwärts bewegen dürfen, ohne herunterzufallen.

TIP 5: Kleine Feinde wie die Käfer, die in größeren Massen angreifen, erledigen Sie bei eingeschalteter Karte wesentlich leichter: Jeden Gegner markiert ein roter Haken. MD