

3D-Schlachten mit Strategie-Touch

Battlezone



Sowjetische Bomber legen unsere Mondbasis in Schutt und Asche.

Der Mix aus Echtzeit-Strategie und 3D-Action **Battlezone** versetzt Sie in die späten sechziger Jahre. Während auf der Erde Flower-Power angesagt ist, schieben Sie als amerikanischer Kommandant auf dem Mond Dienst. Auch die Sowjets tummeln sich bereits auf dem Trabant, und schnell



Blick durch die Außenkamera auf einen Aufklärer.

geraten sich beide Parteien in die Haare. Beim Kampf gegen die bösen Russen sitzen Sie in Ihrem Jagdraumer, kommandieren aber auch Gefechtsfahrzeuge, Fabriken und Geschütztürme. 30

nicht-lineare Missionen lang heizen Sie den roten Genossen kräftig ein.

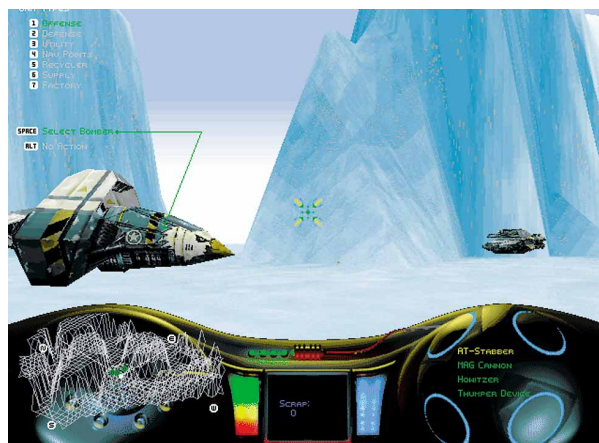
Den Feind im Visier

Aus der Ich-Perspektive steuern Sie Ihr kleines Raumschiff. Das Vehikel ist mit vier Waffen ausgerüstet: Da sind zunächst die Standardwumme mit hoher Schußfrequenz und die MAG-Kanone, die sich nur langsam auflädt, dann aber besonders effektiv zuschlägt. Dazu hat Ihr Schiff eine Haubitze eingebaut, die sehr weit und über Hügel feuert. Das »Thumper Device« schließlich erzeugt Schockwellen, die sich wie ein Erdbeben ausbreiten.

Kommandos aus dem Cockpit

Wie in einem Echtzeit-Strategiespiel müssen Sie sich um den Bau einer Basis und neuer Kämpfer kümmern. Dafür brauchen Sie den bequemen Pilotensessel nicht zu verlassen: Alle Befehle erteilen Sie

3D-Action und Echtzeit-Strategie geschickt verquickt: Amis und Sowjets bringen den kalten Krieg zum Kochen.



Die Fahrzeuge (hier ein Scout) sehen auch aus der Nähe sehr gut aus.

aus Ihrem Cockpit. Ihren Einheiten geben Sie per Tastatur Befehle – wie bei Flügelmännern in Flugsimulationen. Auch die Kommandos selbst gleichen Wingmen-Befehlen, so greifen Ihre Untergebenen Ihr Ziel mit an oder eskortieren Sie. Die Produktion neuer Streiter ist genauso einfach: Fabrik anwählen und den gewünschten Truppentyp in Auftrag geben. Das dafür benötigte Metall gewinnen Sie aus Trümmern oder natürlichen Vorkommen, die eine »Erntemaschine« abbaut. So gut Ihr Flieger auch gepanzert sein mag – irgendwann er-

wischt's ihn doch. Damit ist die Schlacht keineswegs verloren, denn Sie können einfach in ein anderes Vehikel klettern und weitermachen. Insgesamt tummeln sich 30 verschiedene Einheiten in **Battlezone**, 25 unterschiedliche Waffen sorgen für Abwechslung im Arsenal.

Von Welt zu Welt

Nach den ersten Mondmissionen schlägt es Sie auf weitere sieben Planeten. Mit dem eingebauten Editor lassen sich Landkarten und Szenarios entwickeln. In Multiplayerpartien bekämpfen sich bis zu acht Spieler. **MD**

Battlezone

Genre: Action-Strategie
Termin: Februar '98

Hersteller: Activision
Ersteindruck: Sehr gut

Martin Deppe: »Battlezone vereint die beiden derzeit beliebtesten Genres. Grafik und Tempo sind schon jetzt Klasse – rund drei Monate vor Erscheinungstermin.«