

Grafikexzeß auf Schotterpisten

# Bleifuss Rally

Jedes Jahr ein neues Bleifuss –  
Bewährtes erhalten, hieß diesmal  
anscheinend die Devise.

Der Name **Bleifuss** steht wie kaum ein anderer für superbe Renngrafik, unter der das Spieldesign nicht leiden muß. Seit dem zweiten Teil ist nun gut ein Jahr vergangen, in dem sich das italienische Milestone-Team hauptsächlich um die Unterstützung von 3Dfx-Karten kümmerte. Der Aufwand hat sich gelohnt: Trotz der kaum veränderten, inzwischen nicht mehr taufrischen

ten oder sich am eigenwilligen Meisterschaftsmodus versuchen. Größere Veränderungen gibt es kaum. Das Fahrerfeld wurde von vier auf sechs Piloten aufgestockt; außerdem fahren sie jetzt noch einen Tick aggressiver. Für etwas Erleichterung sorgt die gehobene Intelligenz der Computer-Chauffeure. Die äußert sich paradoxerweise darin, daß sie nicht mehr fehlerfrei fahren, sondern schon



In der **Wüste Arizona** erwarten Sie besonders heiße Duelle.

Engine gehört **Bleifuss Rally** wiederum zu den schönsten Rennspielen.

## Mehr Piloten – mehr Fahrfehler

**Bleifuss 2**-Kenner übermannt gleich beim Einstieg ein heftiges Déjà-Vu-Gefühl. Vom Intro über die Menüs bis hin zu den Spielmodi blieb alles beim alten. Wie gehabt können Sie gegen die Uhr antreten, ein Einzelrennen bestrei-

mal an einem Felsvorsprung hängenbleiben oder eine Pirouette auf den Asphalt legen.

## Neue Strecken – neue Rallyerennen

Unerreicht ist die Fähigkeit der **Bleifuss**-Designer, ihren Strecken lebensechte Atmosphäre einzuhauchen. Die sechs neuen Kurse (plus Bonuspiste) unterstreichen das eindrucksvoll. Egal, ob Sie über die Feldwege der male-



Der **Italien-Kurs** ist besonders gut gelungen – schließlich ist das die Heimat der Designer.

rischen Toskana rauschen oder durch die dunklen Wälder Kanadas heizen, es stellt sich das Gefühl ein, wirklich da zu sein. Verschiedene Streckenbeläge gab's zwar schon letztes Jahr, doch wechseln diese nun teilweise häufiger während einer Runde, so daß auch die Auswahl des passenden Wagens samt idealem Setup schwieriger geworden ist. Bei den Rallyeautos verfährt **Bleifuss Rally** nach bekanntem Prinzip: Sie tragen Fantasienamen, sind aber fast originalgetreue Nachbildungen echter Boliden wie des putzigen Peugeot 106 oder des rassigen Renault Mégane.

Trotz der Actionlastigkeit ist perfektes Steuern nicht von heute auf morgen erlernt.

Ab einem bestimmten Radeneinschlag fangen die Gefährten gnadenlos an zu übersteuern. Im Gegensatz zu anderen Programmen wie **Daytona USA Deluxe** ist der Drift aber nicht unkontrollierbar. Mit geschicktem Gegenlenken stellt sich erst das richtige Rallye-Fahrgefühl ein, ohne das Rundenrekorde praktisch unmöglich sind. **MG**



Farbige Pfeile warnen vor der nächsten Kurve.

## Bleifuss Rally

Genre: Rennspiel

Hersteller: Virgin

Termin: November '97

Ersteindruck: Sehr gut

**Michael Galuschka:** »Bleifuss Rally wird Vollgas-Artisten wohl wenig neues bieten – doch bei der Grafikpracht ist jeder einzelne Meter zumindest optisch ein Genuß.«