

Prächtiges Aufbauspiel

Anno 1602

Besiedeln Sie eine Welt, treiben Sie Handel und entdecken Sie die ganz eigene Faszination eines der interessantesten Aufbauspiele dieses Jahres.



Es gibt Spiele, in die verguckt man sich binnen Sekunden, lässt sich vom fesselnden Spielprinzip einfangen und kann sich auch nach Stunden nicht davon los-

Am Anfang steht der Handelsposten

Sie beginnen auf einer zufallsgenerierten Landkarte mit einem winzigen Handels-

ziehen Transportarbeiter mit Karren los, um produzierte Güter und Rohstoffe einzusammeln und an ihren Bestimmungsort zu bringen – ein effektives Wegenetz vorausgesetzt. Im Laufe der Zeit werden die Anwohner immer anspruchsvoller und fordern auch Waren, die sie nicht selbst produzieren können. Deshalb ist es von entscheidender Bedeutung, frühzeitig Handel mit den drei Konkurrenzparteien zu führen.

Leute kurzerhand zur wohlhabenderen Konkurrenz ab.

Einfach schön

Das ist aber noch lange nicht alles. Zufallsereignisse, Pestepidemien und Spezialszenarien mit unterschiedlichen Aufgabenstellungen, durch eingeblendete Zwischensequenzen illustriert, halten Sie auf Dauer motiviert. Obwohl die liebevoll animierte Grafik allein schon dazu einlädt, ein paar Stündchen einfach nur zuzugucken. Daneben passen sich die Computergegner immer der eigenen Spielstärke und dem bevorzugten Tempo an. Wer mag, kann sich beim künstlichen Konkurrenten sogar ein paar Aufbautricks abgucken. **MIC**

Teures Militär

Doch friedlicher Handel allein schützt Sie nicht vor gelegentlichen Überfällen von Konkurrenten und Piraten. Deshalb müssen Verteidigungsanlagen und ein stehendes Heer vorhanden sein. Allerdings ist der Militärapparat nicht gerade billig – so können Sie Ihre eigenen Expansionsgelüste schnell teuer zu stehen kommen. Wenn plötzlich keine Mittel mehr für die Zivilbevölkerung zu Verfügung stehen, wandern die



Handel von Hafen zu Hafen ist sehr wichtig.

reißen. So ging es uns bei **Anno 1602**, das mit seiner wunderschönen, ruhigen Grafik auch gestandene Spiele-Journalisten in seinen Bann zieht.



Die **Schlachten** finden direkt auf der Karte statt.

posten, von wo aus Sie Ihr eigenes Reich erschaffen. Ähnlich wie in Blue Bytes Klassiker **Die Siedler** roden Sie Waldflächen, siedeln Menschen an und errichten Jagd- und Anglerhütten, um den Grundnahrungsbedarf Ihrer Schutzbefohlenen zumindest notdürftig zu sichern.

Tausch tut Not

Das wichtigste im weiteren Aufbau sind die besagten Handelsposten. Von hier aus



Der **Sensenmann** hält seine grausame Ernte.

Anno 1602

Genre: Strategie
Termin: Januar '98

Hersteller: Sunflowers
Ersteindruck: Sehr gut

Michael Schnelle: »Anno 1602 ist ein Aufbauspiel der unwiderstehlichen Sorte. Wer es einmal in Aktion erlebt hat, wird sich der Faszination kaum verschließen.«