

Im nächsten GameStar

Im kalten Februar können Sie die Handschuhe ausziehen:
Ein heißer GameStar erwartet Sie!

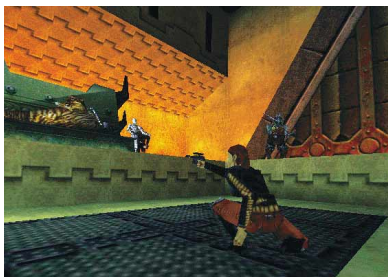


StarCraft

Versprechen können wir nichts, doch wir versuchen alles, um für Sie nächste Ausgabe **Starcraft** zu testen, Blizzards überfälliges neues Echtzeit-Strategiespiel. Nachdem das Weihnachtsfest ohne Zergs, Protoss und Terraner stattfand, arbeiten die Designer mit Hochdruck an dem futuristischen **Warcraft-2**-Nachfolger. Das SF-Strategiespiel soll seinen Fantasy-Vorgänger noch übertreffen – mit drei völlig unterschiedlichen Rassen und aufeinander aufbauenden, abwechslungsreichen Kampagnen.

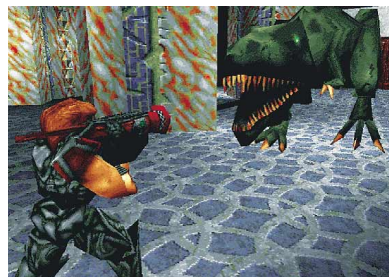
Mysteries of the Sith

Kann LucasArts sich selbst übertreffen? Die Add-on-CD **Mysteries of the Sith** hat jedenfalls das Potential, aus dem bereits hochklassigen Star-Wars-Actionspiel **Jedi Knight** noch mehr zu machen.



Deathtrap Dungeon

Tief im Todeskerker hausen garstige Gestalten, die Ihnen den Weg nach draußen versperren. Wenn alles klappt, testen wir nächsten Monat die Fighting-Fantasy-Buchumsetzung **Deathtrap Dungeon**.



Falcon 4.0

Die Legende **Falcon** gehört zu den erfolgreichsten Flugsimulationen überhaupt. Mit 3D-Kartenbeschleunigung und höchstem Realismus soll Teil 4 wieder neue Standards im Genre setzen.



Ist die CD-ROM tot?

Alle wichtigen Datenträger im Vergleich: Was taugen 32fach CD-ROMs? Wie schnell sind moderne Festplatten? Und vor allem: Wird die DVD-Welle alles unter sich begraben?



Und außerdem...

... erwarten Sie in GameStar 3/98 wieder **brandaktuelle Previews**, **kritische Tests** und **präzise Komplettlösungen**.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.

GameStar
3/98
erscheint am
Mittwoch, dem
4.
Februar

GameStar CD-ROM

Auf unsere CD-ROM packen wir im nächsten Monat wieder die besten **spielbaren Demos**, selbstproduzierte **Spiele-Videos** und natürlich die sechste Folge von **Raumschiff GameStar**. Dazu: viele **Treiber**, **Patches** und **Tools**.