

Pixelpracht und Panzerjagd

M1 Tank Platoon 2

Schöne Grafik und hohe Detailtreue versüßen Ihnen das schweißtreibende Kommando über ein ganzes Panzerbataillon.

Vor Weihnachten jagte ein Simulations-Highlight das andere. In diesem Jahr geht es ohne Pause gleich hochwertig weiter. Neben **Falcon 4.0** erwartet Sie der Nachfolger eines weiteren hochkarätigen Klassikers: **M1 Tank Platoon 2**.

Mächtige Polygon-Panzer

Ein Zug von M1-Panzern bewegt sich in Angriffsformation majestätisch durch die Wüste, zusammengesetzt aus etlichen texturierten Polygonen, denen man die digitale Herkunft nicht ansieht. Die Panzergruppe feuert auf den Gegner, während A-10-Erdkampfflieger und Hub-



Ohne Unterstützung aus der Luft ist auch der beste Panzerzug hilflos.

schrauber in der Ferne ebenfalls röhrend ihre äußerst tödlichen Geschosse auf den Weg bringen.

M1 Tank Platoon 2 hat mit dem acht Jahre alten Vorgänger gerade mal das Szenario und den Namen gemein. Schränkte seinerzeit die selbst für damalige Verhältnisse hässliche Klötzchengrafik den Spielspaß merklich ein, sind in der modernen Fassung sämtliche Objekte und Fahrzeuge voll animiert. Ketten rumpeln, Rampenschlepper von Schützenpanzern rasten klickend ein, und Feuerleit-Aufbauten schwenken ihre ringförmigen Türme zum Gegner.

Fit auf jeder Position

Als Kommandeur eines Bataillons erteilen Sie Ihren Platoon auf einer Übersichtskarte selbst komplexere Befehle wie kombinierte Angriffs-Rückzugmanöver. Hier fordern Sie auch Artillerie- und Luftunterstützung von Hubschraubern oder A-10-

zung vor heimtückischen Splittertreffern zu schützen. Die Aktiv-Panzerung wird im Laufe des Gefechts je nach Beanspruchung an bestimmten Stellen immer dünner, und mit ausreichender kinetischer Energie durchschlagen die Geschosse auch schon mal zwei eng hintereinander stehende Fahrzeuge.

Bei allem Realismus und den damit verbundenen komplexen Berechnungen im Hintergrund soll **Tank Platoon 2** trotzdem auf 90-MHz-Pentiums flüssig ablaufen. Berücksichtigt man, daß im Multiplayer-Modus auch noch 16 Spieler gleichzeitig verwaltet werden sollen, bleibt dieses hehre Ziel hoffentlich nicht nur ein frommer Wunschtraum der Entwickler. Doch bis zum März hat Micropose ja noch Zeit zum Tunen. **MIC**

Treffer und ihre Folgen

Die Detailverliebtheit der Designer geht noch ein ganzes Stück weiter. Explodiert die Munition im Geschützturm, fahren automatisch Schutzschilde hoch, um die Besat-



In den Dörfern verschanzen sich Soldaten mit Panzerfäusten.



Äußerst detailliert rumpeln die Panzer dem Feind entgegen in Richtung Front.



Flammen und dunkler Rauch am Horizont verheißen nichts Gutes.

M1 Tank Platoon 2

Genre: Panzersimulation Hersteller: März '98
Termin: Micropose Ersteindruck: Sehr gut

Michael Schnelle: »Die Grafik sieht viel besser aus als in Armored Fist 2, und spielerisch wird mehr geboten als bei iM1A2 Abrams. Deshalb verspreche ich mir von M1 Tank Platoon 2 nicht weniger als die bislang beste Panzersimulation!«