

GameStar^t!

Fast geschafft! Noch wenige Seiten, dann geht die GameStar-Redaktion in die wohlverdiente Weihnachtspause. Schon komisch, wie die Zeitschriftenwelt funktioniert: Sie lesen Anfang Januar unsere Februar-Ausgabe, die wir Ende Dezember abgeschlossen haben.

Mit mittlerweile fünf Heften befindet sich der GameStar offensichtlich auf dem richtigen Weg. Das entnehmen wir Ihrem umfangreichen, positiven Feedback sowie der Tatsache, daß wir die ersten Mitbewerber in puncto Verkaufszahlen überholt haben. Wir sind natürlich weiterhin für Ihre Vorschläge offen – so haben sich viele von Ihnen brandneue 3D-Treiber gewünscht, die Sie neben den Top-Demos **Wing Commander 5** und **Tomb Raider 2** auf der aktuellen CD finden.

Zahlreiche Leser wollten wissen, was wir privat über die Feiertage spielen: **Martin** vergnügt sich mit Uprising, Incubation und Age of Empires, **Mick** will das Mega-Rollenspiel Final Fantasy 7 auf der PlayStation lösen (viel Glück!). **Peter** zockt Wing Commander 5 und Tomb Raider 2, und **Michael** FIFA 98, Worms 2 plus Panzer 3D. **Jörg** wird sich Lords of Magic sowie Diablo: Hellfire vornehmen. **Charles** dürfte wohl so richtig in Ultima Online versacken. Und unser Neuzugang **Rüdiger Steidle** (siehe auch Team-Vorstellung auf S. 66) findet nach vielen schlaflosen Nächten in der Redaktion endlich die Zeit, Monkey Island 3 durchzuspielen.

Viel Spaß mit Heft und CD,

Ihr GameStar-Team

