

# Budget

Charles Glimm

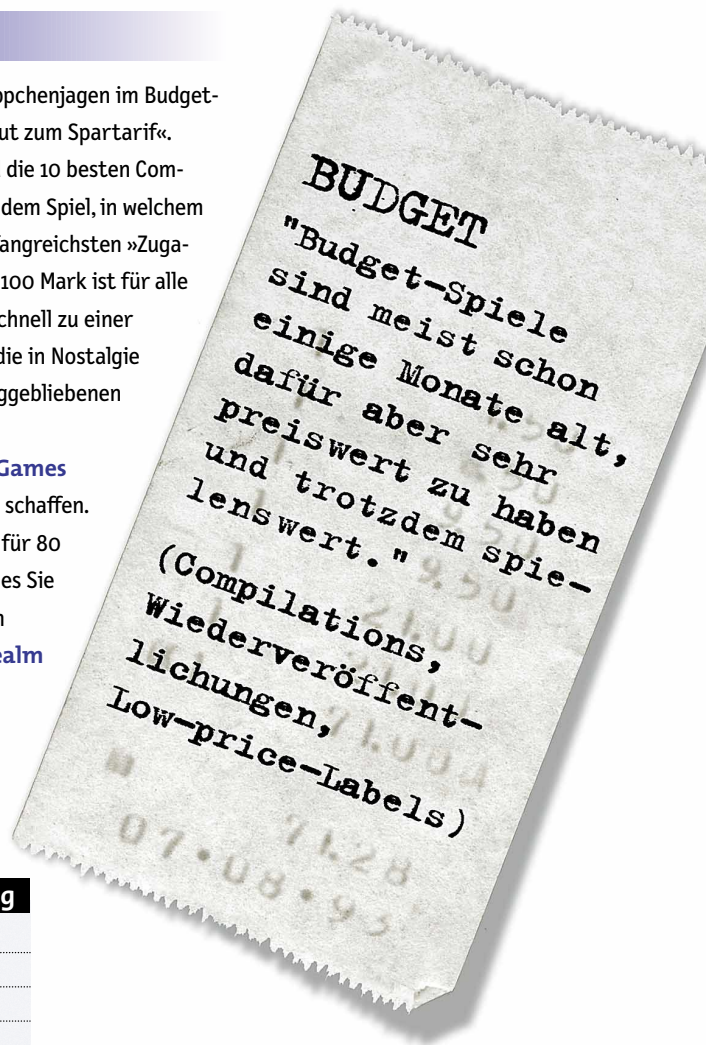


Willkommen zum nachweihnachtlichen Schnäppchenjagen im Budget-teil. Diesen Monat heißt unser Motto »Spieleflut zum Spartarif«. Wir stellen die 50 wichtigsten Budgettitel und die 10 besten Compilations vor. Außerdem sagen wir Ihnen bei jedem Spiel, in welchem Label Sie es am günstigsten oder mit den umfangreichsten »Zugaben« bekommen. Bei Preisen zwischen 30 und 100 Mark ist für alle etwas dabei. Ob Sie als Computer-Einsteiger schnell zu einer umfassenden Spielesammlung kommen, als Oldie in Nostalgie schwelgen oder einfach nur die vom Fest übriggebliebenen

Mäuse spaßbringend anlegen wollen – hier finden Sie Gelegenheit dazu.

Passend zu unserem **Wing Commander**-Special sind dann auch die **Mega Games Sciencefiction** noch rechtzeitig fertig geworden, um es in diese Ausgabe zu schaffen.

Mit zwei Top-Weltraumspielen und einem taktisch angehauchten Actionspiel für 80 Mark landet Compilations-Spezialist Koch mal wieder einen Volltreffer. Wenn es Sie dagegen nicht in die Zukunft zieht, sondern eher in längst vergangene Zeiten drängt, werden Sie mit **Heroes of Might & Magic** und den **Lords of the Realm** unseren Budget-Teil hochkarätig abgerundet finden. Viel Spaß beim Stöbern.



## Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Gold Games 2	Compilation	11/97	90%
2	Megapak 7	Compilation	-	87%
3	Civilization 2/C&C	Compilation	1/98	86%
4	Megapak 8	Compilation	12/97	84%
5	Extreme Velocity	Compilation	-	84%
6	Eurofighter 2000	Budget	1/98	83%
7	Discworld 2	Budget	12/97	83%
8	Megasixpak	Compilation	10/97	83%
9	Magic Carpet 2	Budget	-	83%
10	Colonization	Budget	-	82%
11	3 Mega Games Sciencefiction	Compilation	NEU	82%
12	Toonstruck	Budget	-	81%
13	Megapak 6	Compilation	-	80%
14	Fighter Anthology	Compilation	11/97	80%
15	Wing Commander 3	Budget	10/97	80%
16	Zork Special Edition	Compilation	-	79%
17	Lemmings 1-3	Budget	-	79%
18	Indy Car Racing 2	Budget	-	79%
19	Heroes Compendium	Compilation	NEU	77%
20	Links 386 CD	Budget	11/97	77%
Die 20 besten Budget-Wiederveröffentlichungen und Compilations. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen.				

### Inhalt

#### Tests

Die 50 besten Budget-Spiele.....	136
Spiele-Flut zum Spartarif.....	140
3 Mega Games Sciencefiction .....	144
Heroes of Might & Magic Compendium .....	146
Lords o. t. Realm .....	146
Royal Pack .....	146



Für wenig Geld zur

# Die 50

Spielspaß muß nicht  
immer teuer sein –  
ein halbes Hundert  
Spitzen-Schnäppchen,  
was sie kosten, und  
wo man sie bekommt.

## Wo gibt's welches Budget-Spiel?

Platz	Spiel	Genre	Wertung	Wo enthalten?	Preis circa	Spielezahl	Anleitung	Hersteller	Info-Nummer
1	Civilization 2	Strategie	90	Virgin Strategie Bundle	100 Mark	2	sw-Nachdruck	Virgin	(040) 39101300
2	Command & Conquer	Strategie	86	Virgin Strategie Bundle	100 Mark	2	sw-Nachdruck	Virgin	(040) 39101300
3	Warcraft 2	Strategie	86	Softprice	40 Mark	1	gekürzter sw-Nachdruck	Bomico	(06103) 334444
4	Master of Orion 2	Strategie	85	Megapak 8	100 Mark	10	gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005
5	Wing Commander 4	Simulation	84	3 Megagames Sciencef. EA Classics	80 Mark 40 Mark	3 1	gekürzter sw-Nachdruck sw-Nachdruck	Koch Media EA	(0205) 669005 (02408) 940555
6	Monkey Island 2	Adventure	84	Zehn Adventures	100 Mark	10	Install.-Hilfe, CD-Handb.	Funsoft	(02131) 965111
7	Monkey Island 1	Adventure	84	Zehn Adventures GameStar 01/98	100 Mark –	10 –	Install.-Hilfe, CD-Handb. Kurzanl., CD-Handb.	Funsoft –	(02131) 965111 –
8	Hind	Simulation	84	Aber Hallo Gold Games 2	40 Mark 50 Mark	50 24	Install.-Hilfe, CD-Handb. Install.-Hilfe, CD-Handb.	Prism Leisure Topware	(02921) 96460 (0621) 48286633
9	Die Siedler 2	Strategie	84	Gold Edition	30 Mark	1	gekürzter sw-Nachdruck	Blue Byte	(0208) 4508888
10	Baphomets Fluch	Adventure	83	White Label Megapak 8 Gold Games 2	30 Mark 100 Mark 50 Mark	1 10 24	gekürzter sw-Nachdruck gekürzter sw-Nachdruck Install.-Hilfe, CD-Handb.	Virgin Koch Media Topware	(040) 39101300 (0205) 669005 (0621) 48286633
11	Discworld 2	Adventure	83	Neon Edition	30 Mark	1	gekürzter sw-Nachdruck	Psygnosis	(0180) 5214433
12	Magic Carpet 2	Action	83	EA Classics Megasixpak	40 Mark 100 Mark	1 6	sw-Nachdruck gekürzter sw-Nachdruck	EA Koch Media	(02408) 940555 (0205) 669005
13	(Super) EF 2000	Simulation	83	Softprice 3 Megagames Simulation	40 Mark 100 Mark	1 3	gekürzter sw-Nachdruck gekürzter sw-Nachdruck	Bomico Koch Media	(06103) 334444 (0205) 669005
14	Panzer General 2	Strategie	83	Megapak 6	100 Mark	10	gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005
15	Grand Prix 2	Rennspiel	82	3 Megagames Simulations	80 Mark	3	gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005
16	Privateer 2	Simulation	82	3 Megagames Sciencef.	80 Mark	3	gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005
17	Colonization	Strategie	82	Powerplus	30 Mark	1	gekürzter sw-Nachdruck	Micropose	(01805) 252565
18	Apache Longbow	Simulation	81	Gold Games 2	50 Mark	24	Install.-Hilfe, CD-Handb.	Topware	(0621) 48286633
19	Mechwarrior 2	Simulation	81	Megapak 8	100 Mark	10	gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005
20	Toonstruck	Adventure	81	White Label 2 Megapak 8 Gold Games	30 Mark 100 Mark 50 Mark	1 10 29	gekürzter sw-Nachdruck gekürzter sw-Nachdruck gekürzter sw-Nachdruck	Virgin Koch Media Topware	(040) 39101300 (0205) 669005 (0621) 48286633
21	Indiana Jones 4	Adventure	81	Zehn Adventures	100 Mark	10	Install.-Hilfe, CD-Handb.	Funsoft	(02131) 965111
22	Descent 2	Action	81	Black Market	30 Mark	1	gekürzter sw-Nachdruck	Acclaim	(01805) 335555
23	Earthsiege 2	Simulation	81	The Best of Dr. Karl GameStar 11/97 Gold Games 2	80 Mark – 50 Mark	6 – 24	gekürzter sw-Nachdruck Kurzanl., CD-Handb. Install.-Hilfe, CD-Handb.	Sierra – Topware	(0610) 3994040 – (0621) 48286633
24	Wing Commander 3	Simulation	80	EA Classics	40 Mark	1	sw-Nachdruck	EA	(02408) 940555
25	Fantasy General	Strategie	80	Megasixpak	100 Mark	6	gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005



## Mega-Spielesammlung

# besten Budget-Spiele

**G**ünstige Neuauflagen von Vollpreis-Spielen sind inzwischen die Regel. Ältere Toptitel tauchen oft gleich in mehreren Budget- und Compilation-Kartons auf. Doch wo finden Sie Ihr Wunschspiel am günstigsten?

## Budget-Labels

Wiederveröffentlichungen neuerer Spiele bleiben in der Regel Budget-Labels vorbehalten.

Electronic Arts etwa vertreibt unter dem Etikett EA Classics Toptitel zu je rund 40 Mark. Für einen Zehner weniger verwöhnt Virgins White Label den Käufer mit Software. Bomico zweitvermarktet Hits wie **Warcraft 2** in Kartons mit dem Aufdruck Softprice. Immer mehr Firmen legen aber auch Luschen neu auf. So versucht Acclaim unter dem Label Black Market neben

Klassikern à la **Descent 2** auch Totalflops wie **Wrestlemania** noch loszuwerden.

## Compilations

Im Vergleich zu Budget-Spielen sind die Programme in Compilations meist etwas älter. Die Anbieter kaufen von den Herstellern die Rechte an mehreren Spielen und verzichten auf umfangreiches Drumherum. In ei-

nem Sammelhandbuch finden sich Kurzversionen der Originale, die CDs selbst werden häufig nur in lose Papphüllen verpackt.

Die 50 besten Budgetspiele mit Preisen, Ausstattung und verschiedenen Bezugsquellen finden Sie in der Tabelle unten. Auf den folgenden zwei Seiten stellen wir dann die zehn besten Compilations ausführlich vor. **HH**

Platz	Spiel	Genre	Wertung	Wo enthalten?	Preis circa	Spielezahl	Anleitung	Hersteller	Info-Nummer
26	Zork Nemesis	Adventure	80	Softprice Special Edition	40 Mark 100 Mark	1 7	gekürzter sw-Nachdruck ausführl. Anleitungen	Bomico Activision	(0610) 3334444 (06103) 334444
27	US Navy Fighters '97	Simulation	80	Fighters Antology Megapak 7	90 Mark 100 Mark	2 10	ausführl. Anleitungen gekürzter sw-Nachdruck	EA Koch Media	(02408) 940555 (0205) 669005
28	Jagged Alliance	Strategie	80	Big 10	50 Mark	10	sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005
29	Day of the Tentacle	Adventure	80	Zehn Adventures	100 Mark	10	Install.-Hilfe, CD-Handb.	Funsoft	(02131) 965111
30	Civnet	Strategie	80	GameStar 12/97	–	–	Kurzanl., CD-Handb.	–	–
31	Sam and Max	Adventure	80	Zehn Adventures	100 Mark		Install.-Hilfe, CD-Handb.	Funsoft	(02131) 965111
32	ATF Gold	Simulation	79	3 Megagames Simulations Fighter Antology	80 Mark 100 Mark	3 4	gekürzter sw-Nachdruck ausführl. Anleitungen	Koch Media EA	(0205) 669005 (02408) 940555
33	Jagged Alliance: Deadly Games	Strategie	79	Megapak 8	100 Mark	10	gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005
34	Lemmings 1-3	Strategie	79	Neon Edition	30 Mark	1	gekürzter sw-Nachdruck	Psygnosis	(01805) 214433
35	Links 386 CD	Sport	78	Kixx	30 Mark	1	gekürzter sw-Nachdruck	Eidos	(01805) 223124
36	Panzer General 2	Strategie	78	Megapak 6	100 Mark	10	gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005
37	Das Rätsel des Master Lu	Adventure	77	Kixx Megapak 6 Big 10	30 Mark 100 Mark 50 Mark	1 10 10	gekürzter sw-Nachdruck gekürzter sw-Nachdruck gekürzter sw-Nachdruck	Eidos Koch Media Koch Media	(01805) 223124 (0205) 669005 (0205) 669005
38	Theme Park	Strategie	77	EA Classics GameStar 10/97	40 Mark –	1 –	sw-Nachdruck Kurzanl., CD-Handb.	EA –	(02408) 940555 –
39	Earthworm Jim	Action	77	Megapak 7	100 Mark	10	gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005
40	Terra Nova	Action	77	Megasixpak Big 10	50 Mark 50 Mark	6 10	gekürzter sw-Nachdruck gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media Koch Media	(0205) 669005 (0205) 669005
41	FIFA Soccer 96	Sport	76	EA Classics	40 Mark	1	sw-Nachdruck	EA	(02408) 940555
42	Virtua Fighter	Action	76	Gold Games 2	50 Mark	24	Install.-Hilfe, CD-Handb.	Topware	(0621) 48286633
43	Z	Strategie	76	White Label	30 Mark	1	gekürzter sw-Nachdruck	Virgin	(040) 39101300
44	Warcraft	Strategie	76	Black Market	30 Mark	1	gekürzter sw-Nachdruck	Acclaim	(01805) 335555
45	Warwind	Strategie	76	Gold Games 2 GameStar 01/98	50 Mark –	24 –	Install.-Hilfe, CD-Handb. Kurzanl., CD-Handb.	Topware –	(0621) 48286633 –
46	Sim City 2000	Strategie	75	Megapak 8	100 Mark	10	gekürzter sw-Nachdruck	Koch Media	(0205) 669005
47	Simon the Sorcerer 1 & 2	Adventure	74	Softprice	30 Mark	2	gekürzter sw-Nachdruck	Bomico	(0610) 3334444
48	Bleifuss	Sport	74	Megapak 8 Gold Games 2	100 Mark 50 Mark	10 24	gekürzter sw-Nachdruck Install.-Hilfe, CD-Handb.	Koch Media Topware	(0205) 669005 (0621) 48286633
49	Worms United	Strategie	72	Powerplus	30 Mark	1	gekürzter sw-Nachdruck	Micropose	(01805) 252565
50	Bioforge	Action	70	EA Classics	40 Mark	1	sw-Nachdruck	EA	(02408) 940555

## Die 10 besten Compilations

# Spieleflut zum Spartarif

Bei der Vielzahl von Compilations ist es schwer, die richtige Wahl zu treffen. Wir haben für Sie die Spreu vom Weizen getrennt und präsentieren Ihnen die 10 besten Spielesammlungen.

## Gold Games 2

Topware



**Gold Games 2** ist zur Zeit definitiv die Compilation mit dem besten Preis-Leistungs-Verhältnis: 24 befriedigende bis sehr gute Spiele für 50 Mark. Allerdings muß der Käufer Abstriche beim Begleitmaterial machen. Auf

über hinaus enthält die Packung noch Virtua Fighter, King's Quest 7, Schatten über Riva, Star General, Age of Rifles, Earthsiege 2, Tilt, Solar Crusade, Bermuda Syndrome, War Wind, Chaos Control, Orion Burger, Knight's Chase, Air Power, Action Soccer und A4 Networks.

Test in Ausgabe 11/97

## Megapak 7

Koch Media



Das **Megapak 7** ist die Nummer 2 unter den Compilations. Dank ihrer besseren Zusammenstellung schlägt diese Sammlung von Koch Media sogar ihren aktuelleren Nachfolger. Die Ausstattung des **Megapaks 7** gleicht in etwa der von **Gold Games 2**. Ein Handbuch bietet immerhin zu allen Spielen gekürzte Anleitungen, die in der Regel ausreichen. Allerdings sind die CDs nur an schabigen Papphüllen befestigt.

3D Ultra Pinball lädt zum fröhlichen Flippeln zwischendurch ein, während Strategiekost wie das komplexe Gene Wars, die römische



Gene Wars: Mutation als Spielziel.

Städtebau-Simulation Caesar 2 oder Mission Force: Cyberstorm eine gewisse Einarbeitungszeit erfordert. Für Strategie-Einsteiger empfiehlt sich hingegen Heroes of Might and Magic. Actionfans finden mit Earthworm Jim ein schräges Jump-and-run und mit Creature Shock bombastische (wenn auch spiele-risch dürftige) Render-Action. Simulationsfreunde kommen bei U.S. Navy Fighters und A-10 Cuba voll auf ihre Kosten. Außerdem gibt's noch die Motorradraserei Road Rash.

## Strategie-Bundle

Virgin



Virgin vereint zwei der besten Strategiespiele aller Zeiten in einer Compilation der Extraklasse. Command & Conquer verhalf dem Echtzeit-Faktor zum Durchbruch. Der Kampf zwischen der GDI und NOD macht immer noch großen Spaß, lediglich die etwas pixelige VGA-Optik könnte grafik-verwöhnte Spieler stören.

Civilization 2 ist sowieso über jeden Zweifel erhaben. Gegenüber dem schon kultigen Vorgänger in Grafik und Bedienung aufgebohrt, sorgt das globale Strategiespiel mit der ausgewogenen Mischung aus Wirtschaft, Forschung und Kriegsführung für hohe Langzeit-Motivation.

Test in Ausgabe 01/98.



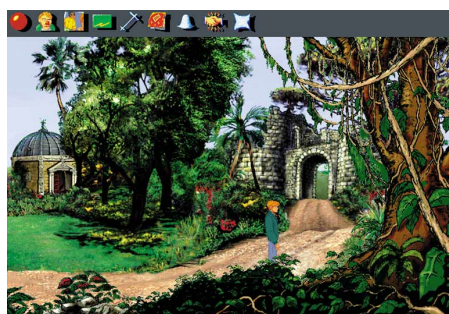
Civilization 2: Das beste Budget-Spiel befindet sich auf Virgins Strategie Bundle.

## Megapak 8

Koch Media



Wie schon beim siebten Teil schöpfen auch im **Megapak 8** vor allem Fans von Strategiespielen aus dem Vollen. Ob Eroberung im Weltall mit Master of Orion 2, Städteplanung mit Sim City 2000 oder Multiplayer-Söldnerkampf bei Deadly Games – hier ist für (fast) jeden Strategen-Geschmack was dabei. Adventurespieler freuen sich über Baphomets Fluch und Return to Zork. Auch die Abteilung Sport ist mit dem Golfspiel Jack Nicklaus 4 und mit Rally Racing '97 ordentlich besetzt. Wer sich gerne in schweres Gerät setzt und drauflosballert, kann das bei Mechwarrior 2 oder in der klassischen Variante bei der Panzersimulation iM1A2 Abrams ausprobieren. Das Atari 2600 Action Pack bringt Uraltspiele auf den PC-Monitor und ist deshalb nur für echte Fans des Konsolen-Klassikers interessant. Die Ausstattung besteht wie



Baphomets Fluch: Stilvolles Abenteuer in Paris.

Papier gibt es hier nur Installationshilfen, die Handbücher hat Topware auf die CDs gepackt. Die Anleitung zu Warwind fehlt, es gibt nur eine Online-Hilfe.

Adventurefans finden mit dem abgedrehten Toonstruck und dem seriöseren Baphomets Fluch zwei Programme, die auch heute noch großen Spaß machen. Strategie-Freunde genießen Echtzeit-Hektik bei Z und das komplexe Panzer General. Sportler zocken Bleifuss, Action Soccer oder International Tennis Open. Und wer Helikopter-Simulationen mag, hat seinen Spaß mit Hind und Apache Longbow. Dar-



Sim City 2000: Bauen Sie Ihre Traumstadt.

schon beim Vorgänger aus einem einzigen Handbuch mit gekürzten Schwarzweiß-Versionen der Anleitungen.

Test in Ausgabe 12/97

## Megasixpak

Koch Media



Wie die **Megapak-Serie** kommt auch der **Megasixpak** von Koch Media. Der Höhepunkt der Compilation ist zweifellos das taktische Actionspiel **Magic Carpet 2**. Hier bretern Sie mit einem fliegenden Teppich über Berg und Tal. **Fantasy General** ist ein klassisches Hexfeld-Strategiespiel und mit der **Panzer-General**-Reihe verwandt. **Comanche-CD** enthält neben dem Urprogramm auch alle Mission-Disks. Action mit starkem Taktik-Einschlag bietet **Terra Nova** von Looking Glass. Das **Strategical Chaos Overlords** und das Fußballspiel **Actua Soccer** machen Kochs Sixpak komplett. Die Ausstattung gleicht den verwandten Megapaks. In einem einzigen Handbuch befinden sich gekürzte Schwarzweiß-Versionen aller Anleitungen.

Test in Ausgabe 10/97.



Magic Carpet 2: Teppichklopper-Action.

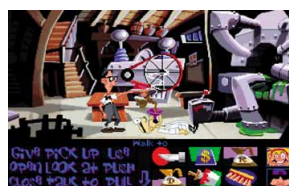
## Zehn Adventures

Funsoft



Die Sammlung **Zehn Adventures** umfaßt alle Abenteuerspiele, die LucasArts zwischen 1988 und 1995 veröffentlicht hat – und außerdem noch das erstaunlich schlechte **Indiana Jones Desktop Adventures**. Bleiben neun absolute Klassiker. Einer davon ist **Maniac Mansion**. Dieses Spiel, in dem Sie in die Rolle eines Teenagers schlüpfen, der seine Freundin aus den Klauen eines durchgedrehten Wissenschaftlers zu befreien hat, bot eine für 1988 geradezu unglaublich fortschrittliche Oberfläche.

Mit derselben Steuerung schmückte sich dann auch **Zak McKracken**. Es erzählt die wahrhaft haarsträubende



Day of the Tentacle: Abgedreht und brillant.

Geschichte eines Boulevard-Reporters auf der Jagd nach Außerirdischen. Beim phantasievolle **Loom** müssen Sie die Rätsel mittels Melodien lösen. Die beiden überaus genialen Vorgänger des gerade veröffentlichten **Monkey Island 3** fehlen ebenso wenig wie **Indiana Jones 3**, das Spiel zum Film, und die Fortsetzung **Indiana Jones 4**, die kein Pendant auf Zelluloid hat. **Day of the Tentacle** ist die spaßige Fortsetzung von **Maniac Mansion**, bei Sam & Max steht schwarzer Humor im Vordergrund. Die Ausstattung dieser Compilation ist eher schwach: Außer den Code-Tabellen und kurzen Anleitungen gibt es nur die zwei CDs mit den Spielen.

## 3 Megagames Sciencefiction

Koch Media



Diese Koch-Compilation enthält drei Sciencefiction-Spiele von Origin. **Wing Commander 4** beschäftigt sich nach dem Ende der Kiltrathis in Teil 3 mit revolutionären Umtrieben innerhalb der Föderation, während Sie bei **Privateer 2** die Rolle eines freien Weltraumsöldners und Händlers übernehmen. Das taktisch angehauchte Actionspiel **Crusader: No Regret** komplettiert das Trio.

Test in dieser Ausgabe auf Seite 144.

beigelegt. Grafik und Sound beider Programme wirken zwar schon leicht angejährt, die unzähligen Flugzeuge sorgen jedoch immer noch für monatelangen Spielspaß.



US Navy Fighters: Gepflegte Flugzeug-Action.

Die Compilation enthält ein sehr gut aufgemachtes, umfangreiches Anleitungsbuch.

Test in Ausgabe 11/97.

## 3 Megagames Simulations

Koch Media



In dieser Compilation vereint Koch ein Rennspiel und zwei Flugsimulationen. Das an die 1994er Saison angelehnte **Grand Prix 2** von Microprose behauptet bis heute seinen Ruf als beste Formel-1-Simulation: Realismus und Spielbarkeit bleiben ungeschlagen. Bei **EF 2000** dürfen Sie den äußerst umstrittenen Eurofighter schon vor seiner realen Fertigstellung probefliegen. Auch **ATF Gold** beschäftigt sich mit Flugzeugen, die teilweise erst in naher Zukunft wirkliche Luft unter die Flügel bekommen sollen, allerdings steigen Sie hier in amerikanische High-Tech-Maschinen.

## Fighter Anthology

Electronic Arts



Electronic Arts' **Fighter Anthology** umfaßt **US Navy Fighters '97** und dessen offiziellen Nachfolger **ATF Gold**. Außerdem wurde jedem der beiden Spiele die zugehörige Missions-CD mit weiteren Flugzeugen und Szenarios

## Zork-Special Edition

Activision



Die **Zork Special Edition** gewährt einen interessanten Einblick in die Adventure-Historie. Sie enthält neben den ersten fünf Nur-Text-Zorks auch **Return to Zork**, welches zum ersten Mal in der Geschichte der Serie umfangreiche Grafik und gefilmte Schauspieler bot. Als letztes und technisch fortschrittlichstes Programm befindet sich **Zork Nemesis** in der Compilation. Sie begeben sich auf eine Reise durch fünf Welten, ehe Sie das Geheimnis um den Fluch **Nemesis'** lösen. Als Bonus gibt es noch stilvolles Info-Material zur Zork-Geschichte.



Zork Nemesis: Teil 7 der großen Zork-Familie.



## Dreimal Zukunfts-Kost von Origin

# 3 Mega Games Sciencefiction

Fliegen, handeln, ballern: Drei Sciencefiction-Hits in einer Packung.

**Q**ualität statt Quantität scheint die Devise beim neuesten »Mega«-Produkt von Koch zu sein. Zum Preis von 80 Mark bekommen Sie drei hochkarätige Sciencefiction-Spiele.



**Privateer 2:** Handelssimulation und Weltraum-Action aus einem Guß.

## Wing Commander 4

Die Weltraum-Ballerei **Wing Commander 4** spielt einige Jahre nach Teil 3. Die Kilrathis sind vernichtet. Und

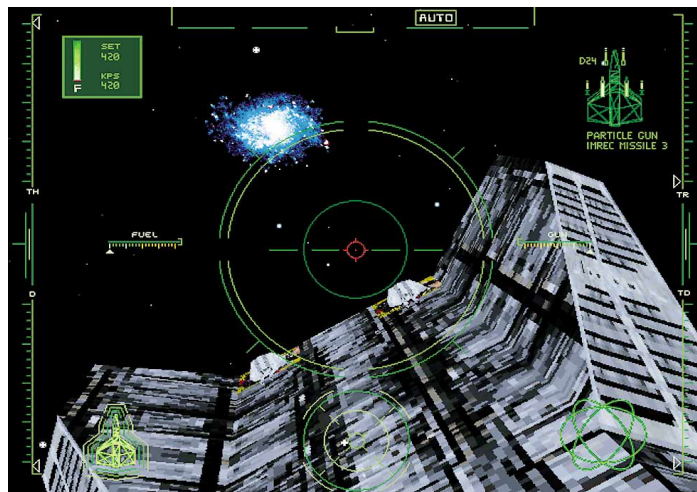
Christopher Blair fristet ein pazifistisches Dasein als Farmer irgendwo im Nirgendwo. Doch dann bedrohen die Border-Worlds den neuen Frieden. Blair soll im Krisengebiet aufräumen.

Nach den ausführlichen Video-Briefings wählen Sie einen Wingman aus und machen sich an die Bewaffnung Ihres Raumschiffes. Die zu lösenden Aufträge reichen von einfachem »Alles abschießen!« bis zu komplexeren Geleitschutz-Missionen. Die Grafik-Engine basiert auf der des dritten Teils und hat den Vorteil, auch auf kleinen Pentiums ohne 3D-Beschleuniger flüssig zu laufen.

## Privateer 2 – The Darkening

In einem Krankenhaus aufzuwachen und nicht mehr zu wissen wer man ist, ist wohl keine angenehme Situation. Aber genau dies geschieht mit Lev Aris. Es ist an Ihnen, Licht ins Dunkel seiner Vergangenheit zu bringen.

**Privateer 2** bietet Weltraum-Action mit einem Schuß Handelssimulation. Zunächst muß Aris sein dürftiges Credits-Konto aufräumen. Prinzipiell gibt es zwei Möglichkeiten, an Geld zu kommen: Entweder man transportiert als Händler Waren, oder man verdingt sich als Söldner. Sind die nötigen Credits beisammen, treibt das Erfüllen bestimmter Schlüsselmissionen die Geschichte voran. Tip: Spielen



Riesige Raumkreuzer machen Ihnen bei **Wing Commander 4** das Leben schwer.

Sie (entgegen der Anleitung) unter Windows 95!

## Crusader: No Regret

Bei **Crusader: No Regret** kämpfen Sie sich als schwer bewaffnete Ein-Mann-Armee in der Iso-Perspektive durch zahlreiche Gebäudekomplexe. Die Spielfigur verfügt über ein großes Repertoire an Bewegungen. Neben diversen Sprüngen kann sie sich auch in alle Richtungen abrollen oder zum Schießen niederknien. Ramboartiges Vorgehen führt hier nicht zum Erfolg. Vielmehr müssen



**Crusader: No Regret** bietet Action ohne Ende.

Sie sich, Deckung suchend, Stück für Stück vorarbeiten.

## Die Ausstattung

Alle drei Spiele liegen in den deutschen Versionen vor, die Handbücher wurden auf die CDs gepreßt. **HH**

## Heiko Häusler



## Space-Spaß grenzenlos

Diese Compilation macht Spaß! Die beiden atmosphärisch dichten Space-Operas ziehen mich förmlich in die Geschichte. Die unterschiedlichen Ansätze, reines Erfüllen der Missionen bei **Wing Commander 4** und freie Auswahl des Spielablaufs bei **Privateer 2**, verhindern Langeweile.

**Crusader: No Regret** reicht nicht ganz an das Niveau der beiden anderen Programme heran. **Wing Commander 3** wäre als drittes Spiel in jedem Fall die bessere Wahl gewesen. Als Einstimmung auf **Wing Commander 5** ist diese Compilation trotzdem die richtige Anschaffung.

## 3 Mega Games Sciencefiction

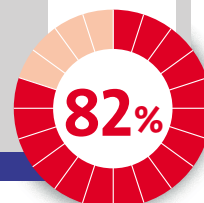
**Preis:** ca. 80 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** DOS  
**Hardware:** 486/DX 100, 16 MByte RAM, 4fach CD

**Hersteller:** Koch Media  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 10 MB

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Wing Commander 4	Weltraumspiel	Sehr gut
Privateer 2 – The Darkening	Weltraumspiel	Sehr gut
Crusader: No Regret	Actionspiel	Gut

Eine gelungene Compilation, die besonders durch aufwendig in Szene gesetzte Hintergrundgeschichten punkten kann. Technisch zwar nicht mehr auf dem allerneuesten, 3D-beschleunigten Stand, aber noch immer konkurrenzfähig.

Super Einstiegspaket für Weltraum-Fans.



# Heroes of Might & Magic Compendium



Die kunterbunte Karte ist voll von **Schätzen** und Gegnern.

**D**as **Heroes of Might & Magic Compendium** enthält die Strategiespiele Heroes 1 und 2, sowie die Missions-CD zum zweiten Teil. In Deutschland kommt die

Sammlung als »Full Fantasy Fun Pack« heraus. Zu Beginn verfügen Sie jeweils über einen Helden und eine Stadt. Städte dienen als Rekrutierungszentren für die Armeen der Heroen, weshalb Sie ständig die Ortschaften abklappern, um Ihre Streitkräfte zu vergrößern. Trifft eine Armee auf einen Gegner, wird der Kampf in einer taktischen Seitenansicht ausgetragen. In der anfangs unbekannten Umgebung warten Schätze, Goldminen und Artefakte auf Sie. Manche Orte wie Obelisken lösen Zufallsereignisse aus. Die beiliegende Missions-CD erweitert Heroes 2 um vier Feldzüge, 30 Einzelkarten und viele Artefakte. **HH**

**Heiko Häusler**

## Motivierend einfach

Die beiden Spiele der Heroes-Reihe gefallen mir, weil ich ohne große Anleitung-Lektüre sofort anfangen kann. Trotzdem muß ich nicht auf spielerischen Tiefgang, etwa in Form von vielen unterschiedlichen Truppentypen, verzichten. Allerdings sind sich beide Programme sehr ähnlich, was Teil 1 beinahe überflüssig macht. Insgesamt jedoch eine nette Sammlung, um ins Strategie-Genre hineinzuschnuppern.

**Genre:** Strategie  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 90 Mark

**Hersteller:** New World Computing  
**System:** DOS/Windows 95  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 10 MByte

**Spieler:** Einer bis sechs (Internet, Netzwerk)

**3D-Karten:** ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Power VR ☐ Rendition

486 DX2/66  
8 MByte, 2fach CD

486 DX/100  
16 MByte, 4fach CD

Pentium 75  
16 MByte, 4fach CD

Grafik		Befriedigend
Sound		Befriedigend
Bedienung		Gut
Spieltiefe		Gut
Multiplayer	Nicht vorhanden	

Auch für Genre-Einsteiger empfehlenswert.



# Lords Royal Pack

Erobern Sie das Mittelalter.



Mit riesigen **Belagerungsmaschinen** stürmen wir eine Burg.

**D**as erste **Lord of the Realms** versetzt Sie ins mittelalterliche England. Als Feudalherr sorgen Sie rundenweise dafür, daß Wirtschaft und Bevölkerung in Ihrer Provinz gedeihen. Sobald Sie genügend Reichtümer angehäuft haben, stellen Sie Armeen auf und unterwerfen mit diesen in Echtzeit benachbarte Fürstentümer, um sich für den Königsthron zu qualifizieren.

Das fesselnde Spielprinzip behält der generalüberholte Nachfolger bei, verzichtet aber aufs Burg-Designen und legt mehr Gewicht auf die Echtzeit-Schlachten. Mit der ebenfalls enthaltenen Missionsdisk **Siege Pack** wird

dieser Teil des Spiels noch weiter ausgebaut und verfeinert, etwa mit siedendem Öl und Verschanzungen. **RS**

**Rüdiger Steidle**

## Toller Thronanwärter

Hier können Sie Ihren Herrscher-Gelüsten freien Lauf lassen. Es macht einen Heidenspaß, Burgen zu bauen, Schlachten zu schlagen und sein Reich wachsen zu sehen. Lords of the Realm 2 erweckt das alte Kaiser-Prinzip in Perfektion zu neuem Leben. Während mir am ersten Teil das Burgenbasteln am besten gefällt, bietet die Fortsetzung spannendere und schönere Gefechte.

**Genre:** Strategie  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 80 Mark

**Hersteller:** Sierra  
**System:** Windows 95  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** 50 MByte

**Spieler:** Einer bis zwei (Modem)

**3D-Karten:** ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Power VR ☐ Rendition

486 DX2/66  
8 MByte, 2fach CD

486 DX/100  
16 MByte, 4fach CD

Pentium 90  
16 MByte, 4fach CD

Grafik		Gut
Sound		Befriedigend
Bedienung		Befriedigend
Spieltiefe		Gut
Multiplayer	Ausreichend	

Kurzweilige Herrscher-Simulation.

