

Missions-CD für Jedi-Ritter

Jedi Knight

Mysteries of the Sith

Neue Levels, Waffen, Mächte, Monster: LucasArts werkelt an einer Missions-CD, die es in sich hat.



Der mächtige Jerec ist besiegt. Für echte Sternenkrieger ist das noch lange kein Grund, den Lichtsäbel an den Nagel zu hängen – LucasArts entwickelt für das

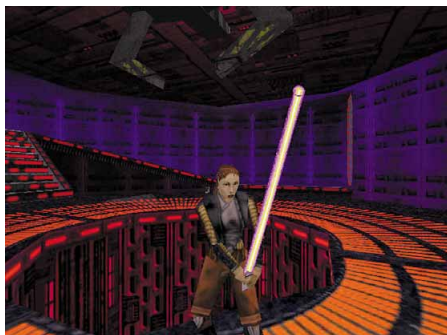
sich Kyle Katarn auf die Suche nach einem alten Tempel, der in seinem Inneren eine unvorstellbare Konzentration der Macht bündelt.

Imperial Thronsaal

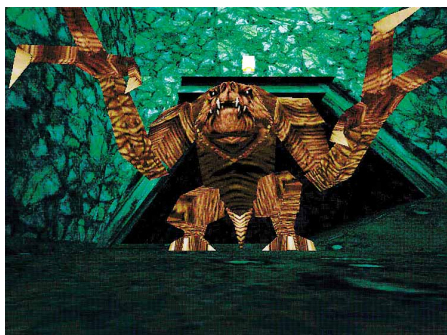
In 14 neuen Solo-Missionen kämpfen Sie sich durch Örtlichkeiten, die bereits aus den Star-Wars-Filmen bekannt sind. So landen Sie in der Karbonit-Kammer, in der einst Han Solo schockgefroren wurde, schlagen sich mit neuen Monstern auf Tatooine herum und lernen sogar den Thronsaal des ehemaligen Imperators Palpatine von innen kennen. Vor dem Spielstart sollen Sie wählen können, ob Sie als Kyle oder Mara die Geheimnisse der Sith erforschen.

Solos Laserwumme

Einer der wenigen kleinen Schwachpunkte von **Jedi Knight** ist das recht unspektakuläre Kriegsgerät. In dieser Beziehung soll das Add-on deutlich nachlegen. Statt der Bryar-Pistole als schwächster Wumme sollen Sie künftig eine Karbonit-Knarre in der Heldenfaust tragen und damit die Gegner einfrieren. Dem Raketenwerfer wollen die Designer zielsuchende Raketen spendieren. Als stärkste Waffe tragen Sie



Mara Jade in einer ehemaligen Basis des Imperiums.



Ein Rancor greift an – berühmt-berüchtigt aus Jabbas Keller in Rückkehr der Jedi Ritter.

3D-Actionspiel **Jedi Knight** die Zusatz-CD **Mysteries of the Sith**. Die neuen Missionen spielen einige Jahre nach dem Happy-End. Gemeinsam mit der jungen Nachwuchs-Jedi Mara Jade (bekannt aus Timothy Zahns Star-Wars-Büchern) macht



Die Grafik-Engine soll künftig Überwachungskameras mit wechselnden Bildern wie in anderen 3D-Spielen ermöglichen.

künftig sogar die BlasTech DL-44 mit sich – damit hat schon Han Solo ganze Dutzendschaften von Stormtroopern ausgeschaltet. Wer sich lieber auf die geheimnisvollen Kräfte der Macht verläßt, darf fünf neue Sprüche einsetzen. Neben einem zusätzlichen Energieblitz und einem Schutz vor fremden Macht-Attacken können Sie künftig Ihr Lichtschwert ge-

gen den Feind schleudern – ein neuer Spruch holt es wie einen Bumerang zurück. **Mysteries of the Sith** soll einen Mehrspieler-Modus namens »Kill the Fool with the Ysalamiri« bieten. In speziellen Levels muß einer der Teilnehmer möglichst lange einen Ysalamiri behalten – ein kleines Tierchen, das die Macht im Umkreis von zehn Metern absorbiert. **PS**

Jedi Knight - Mysteries of the Sith

Genre: 3D-Action

Hersteller: LucasArts

Termin: 1. Quartal 98

Ersteindruck: Ausgezeichnet

Peter Steinlechner: »Mein Lichtschwert bleibt erstmal aktiviert. Was LucasArts da als Missions-CD veröffentlichen will, würden einige andere Hersteller gleich als zweiten Teil teuer verkaufen.«