

Kostenlose Szenarios und Add-ons

Age of Empires

Neuer Stoff für Microsofts Strategiehitz: Von komplett neuen Kampagnen über ein Desktop-Theme bis hin zum Sound-Editor präsentieren wir Ihnen alles, was das Strategen-Herz begehrt.



Auf CD:
Alle Tools und
Erweiterungen

Seit seinem Erscheinen steht das Echtzeit-Strategiespiel **Age of Empires** in Ihrer Gunst ganz oben. Wir präsentieren Ihnen auf unserer Heft-CD im Verzeichnis \Diverses\Deluxe\Aoe aktuelle Szenarien, Kampagnen und

Goodies für alle **Age of Empires**-Liebhaber. In unserem CD-Menü finden Sie zu jedem der Tools im Menüpunkt Special eine ausführliche Beschreibung, noch genauere Infos bieten die Readme-Texte in den entsprechenden Unterverzeichnissen.

Grafik-Editor: Wölfe & Shuttles

Neben dem Bearbeiten der Sound-Dateien erlaubt dieses Programm auch die Manipulation der **Age of Empires**-Grafiksets. Zwar lassen sich diese noch nicht mit einem Malprogramm modifizieren oder anzeigen, Sie können jedoch bereits die enthaltenen Einheiten-Bilder austauschen. Einige davon wurden im Spiel gar nicht verwendet: Beispielsweise ist es möglich, die Bogenschützen in Wölfe zu verwandeln und den Marktplatz zur Raumschiff-Basis umzubauen. Eine Beschreibung der Grafik-Files finden Sie in der Datei Splist.txt im Editor-Verzeichnis, die Anleitung in Info.txt.

Verzeichnis: \Drsbuild

Sound-Editor: Eigene Samples einbauen

Mit dem **Age of Empires**-Sound-Editor lassen sich sämtliche Effekte und Sprachsamples gegen eigene Krea-

tionen austauschen. Kopieren Sie nach der Installation die Datei Sounds.drs aus Ihrem **Age of Empires**-Verzeichnis in den Editor-Ordner. Nachdem das Programm sämtliche Wave-Dateien extrahiert hat, können Sie sie nach Belieben bearbeiten. Zum Aufnehmen eigener Samples eignet sich zum Beispiel das Shareware-Programm Cool Edit, das Sie unter »Diverses« auf unserer CD finden. Die veränderten Dateien werden nun mit dem Editor wieder in das DRS-Format umgewandelt (Button »Pack«), zurückkopiert und stehen dann im Hauptprogramm zur Verfügung. Eine Beschreibung aller Sound-Files finden Sie in der Datei

Aoesoundindex.txt im Editor-Verzeichnis, die Anleitung ist im Info-File nachzulesen.

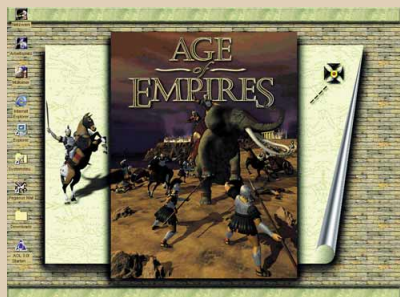
Verzeichnis: \Sound

KI-Editor: Gedankenkontrolle

Anhand der im Textformat abgespeicherten AI-Files bestimmt der Rechner, welche Gebäude und Einheiten entwickelt und gebaut werden sollen. Der KI-Editor bietet eine etwas komfortablere Möglichkeit als eine Textverarbeitung, die künstliche Intelligenz und damit die Strategie der Computergegner zu verändern. Kopieren Sie die Datei Aiedit.exe in Ihr **Age of Empires**-Verzeichnis und starten Sie sie dort. Die Datei Info.txt im Editor-Ordner enthält noch weitere

Desktop Theme

Windows imperial



Oberflächlich: Verschönern Sie Ihren Windows-Desktop im Age of Empires-Stil!

Wie wär's mit einem Windows-Desktop im Age-of-Empires-Stil? Mit diesem Theme-Pack verschönern Sie Ihren Arbeits- und Spielplatz. Besitzer des Microsoft-Plus-Pakets kopieren einfach alle Dateien in das Plus-Verzeichnis (zum Beispiel Programme\Plus!) und wählen das Age-of-Empires-Thema in den Anzeigen-Eigenschaften (Rechtsklick auf Windows-Desktop). Alle anderen starten zusätzlich die Shareware »Theme-Manager«, die Sie unter »Diverses« auf der CD finden, und wählen den Age-of-Empires-Desktop im Menüpunkt »Theme« an. Natürlich eignet sich der Theme-Manager auch für alle anderen Desktop-Themes, wie das von Total Annihilation.

Verzeichnis: \Theme

Code	Description	Qty	Parent	Retrains
B109	Town Center	1	-	
U83	Villager	6	Town Center	
B12	Barracks	1	-	
C101	R. Tool Age	1	Town Center	
B84	Market	1	-	
B101	Stable	1	-	
R42	R. L. Armor for Cav.	1	Storage Pit	
R16	R. Watch Tower	1	Granary	
C102	R. Bronze Age	1	Town Center	
B104	Temple	1	-	
R107	R. Woodworking	1	Market	
R28	R. Wheel	1	Market	
B87	Archery Range	1	-	
R21	R. Mysticism	1	Temple	
B49	Siege Workshop	1	-	
R22	R. Astrology	1	Temple	
C103	R. Iron Age	1	Town Center	
R32	R. Artisanhip	1	Market	
B49	Siege Workshop	1	-	
B104	Temple	1	-	
U125	Priest	2	Temple	
B104	Temple	1	-	
R110	R. Craftsmanship	1	Market	
U11	Ballista/...	2	Siege Workshop	

KI-Editor: Passen Sie die Computer-Strategie Ihren Wünschen an.

Special



Grafik-Editor: Die Dorfbewohner bestaunen die beiden schicken Raumschiffe auf dem Marktplatz.

Informationen zu diesem ziemlich komplexen Thema.

Verzeichnis: \Aiedit

Kampagnen-Editor: Epische Feldzüge

Zwar enthält *Age of Empires* einen Szenario-Editor, dieser bietet aber beispielsweise nicht die Möglichkeit, die Karten einer Kampagne auszutauschen und zu editieren. Hier hilft das Programm CPNBuild: Kommen Sie in einer Kampagne nicht weiter, knöpfen Sie sich die Mission vor und verändern sie zu Ihren Gunsten. Kopieren Sie zur Installation die Datei Cpnbuild.exe in Ihr *Age of Empires*-Verzeichnis und starten Sie sie in einem MS-DOS-Fenster. Eine detaillierte Beschreibung des Programms finden Sie in der Datei Info.txt im Cpnbuild-Verzeichnis.

Verzeichnis: \Cpnbuild

Neue Szenarien: Über 60 Karten

Auf insgesamt über 60 Karten finden Sie sowohl die besten Einzelspieler-Szenarien als auch zahlreiche Multiplayer-Levels auf unserer CD. Lesen Sie die Beschreibung im CD-Menü, und kopieren Sie zur Installation die gewünschten Dateien in das Szenario-Unterverzeichnis Ihres *Age of Empires*-Spielordners.

Verzeichnis: \Scenario

Neue Kampagnen: Spielspaß Deluxe

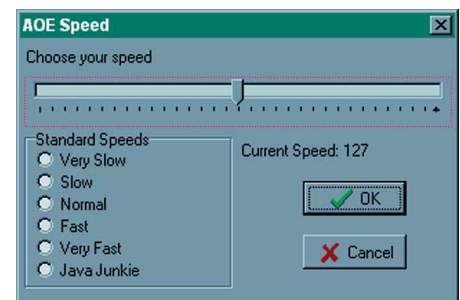
Was tun, wenn alle Schlachten geschlagen sind und Sie das eigene Volk zu Ruhm und Ehre geführt haben? Wir haben für Sie über 30 Kampagnen ausgewählt, die wochenlangen Spielspaß garantieren. Erobern Sie als

Alexander der Große antike Reiche, erleben Sie Aufstieg und Fall des trojanischen Imperiums, oder stoßen Sie zu Robin Hoods Männern. Die Kampagnen sind nach dem Kopieren der Dateien in den Campaign-Ordner anwählbar, die Beschreibung finden Sie im CD-Menü.

Verzeichnis: \Campaign

Tempo-Regler: Superschnell

Mit diesem Add-on ist es möglich, die Geschwindigkeit von *Age of Empires* stufenlos zu regeln. Das Maximaltempo liegt weit über dem des Hauptprogramms und eignet sich so beispielsweise sehr gut zum Austesten des Computergegners in einem selbstgestellten Szenario, oder um langsame Rechner zu beschleunigen. Kopieren Sie zur Installation einfach die Datei Aoespeed.exe in das *Age of*



Der **Tempo-Regler** eignet sich zum Austesten von selbstgemachten Szenarios.

Empires-Verzeichnis. Damit das Programm richtig arbeitet, müssen Sie Ihren PC vor dem nächsten Programmstart allerdings erst neu booten. **RS**

Verzeichnis: \Speed

So nutzen Sie die Erweiterungen

Alle Tools mit Beschreibung auf CD

Alle vorgestellten Tools und Szenarien finden Sie im Verzeichnis \Diverses\Deluxe\Aoe auf unserer Heft-CD. Zu jeder der in diesem Artikel vorgestellten Erweiterungen haben wir im jeweiligen Verzeichnis eine Anleitung namens Info.txt geschrieben, die Sie einfach per Doppelklick öffnen oder auch unter dem Menüpunkt »Special« in unserem CD-Menü finden.

Alle auf der CD befindlichen Tools wurden von uns ausgiebig getestet. Trotzdem können wir für die Fehlerfreiheit der Programme nicht garantieren. Sie sollten deshalb vor ihrem Einsatz eine Sicherungskopie Ihres Age-of-Empires-Ordners anlegen. Das geht am einfachsten, indem man im Windows-Explorer das Spielverzeichnis markiert, kopiert und anderswo wieder einfügt.