

## Explosionen am laufenden Band

# Incoming

Umgeben von Feuer-  
bällen, abstürzenden  
Alien-Raumschiffen  
und wuchtigen  
Detonationen retten  
Sie die Menschheit.



Auf CD:  
Video-Special

**G**rimmige Außerirdische stürzen sich mit einer gewaltigen Invasionsflotte auf die Erde – das Ende der Menschheit scheint nahe. Im Actionspiel **Incoming** bekommen Sie den Auftrag, die Aliens mit aller verfügbaren Waffengewalt wieder in möglichst ferne Weiten des Alls zurückzuschlagen. Das Programm setzt auf Action pur. Nur wer schneller und schärfer schießt als die Invasoren vom fremden Stern, wird den blauen Planeten retten. Stellenweise führen Sie auch etwas komplexere Aufträge durch und begleiten etwa einen verbündeten Panzer-Konvoi sicher ins Basislager.



Wenige Treffer der Alien-Bomber legen die gesamte Erden-Basis in **Schutt und Asche**.

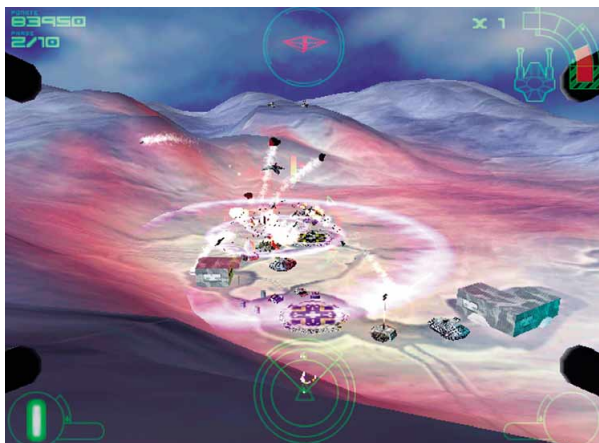
## Druckwelle, Lichtspiel, Flammenmeer

Dank moderner 3D-Karten soll **Incoming** in Sachen Grafik nie zuvor gesehene Spezialeffekte bieten. Ganze Scharen aufwendig konstruierter Alienschiffe tummeln sich am Himmel. Treffer lassen die Gegner nicht nur in einem gewaltigen Flammen-

meer aufgehen, sondern lösen auch riesige Detonations-Druckwellen aus, die das gesamte umliegende Gelände in den buntesten Farben ausleuchten. Unter anderem kämpfen Sie in hügeligen Wüstengebieten, schalten in eisigen Schneelandschaften ein Vorratsdepot der Aliens aus und vertreiben schließlich auf dem Mond die Reste der Invasionsarmee. Diverse aufrüstbare Raketensysteme und Plasmakanonen sollen die Erde der Rettung näherbringen, später ballern Sie auch mit außerirdischen Energieblitz-Waffen und Nuklear-Raketen.

## Vom Helikopter zum Raumgleiter

Im Spielverlauf kämpfen Sie in einer drehbaren Flak und böllern aus schweren Kanonenrohren, fliegen im Helikopter gegen Gegner, flitzen in einem gekaperten Raumgleiter den Außerirdischen entgegen oder ballern aus schweren Panzern auf die Invasoren. Die Steuerung wird betont einfach ausfallen, damit sich der Spieler im rasanten Wechsel der Kampfgeräte nicht ständig auf immer wieder neue Vehikel umstellen muß. **PS**



Gewaltige **Explosionswellen** leuchten das Arktis-Tal vollständig aus.

## Incoming

Genre: Actionspiel  
Termin: April '98

Hersteller: Rage  
Ersteindruck: Gut

**Peter Steinlechner:** »Incoming will die Spielewelt nicht neu erfinden, sondern mit viel Abwechslung und imposanten Grafik-Effekten für Baller-Kurzweil sorgen.«