

## Multiplayer-Online-Spiele

# Where do you want

Ist das Internet ein Wissenschaftsnetz, ein internationaler Wirtschaftsplatz oder das größte Datenarchiv des Planeten? Alles Quatsch, es ist ein internationaler Zusammenschluß von Computerspielern.

**D**ieser Sommer gehört im Internet den Spielen. Fast wöchentlich geht ein neuer Games-Server in den Alpha- oder Beta-Test, Online-Dienste wie Ten-Net erreichen inzwischen sechsstelligen Mitgliederzahlen. Aus der Masse der Ankündigungen und bereits zugänglichen, neuen Multiplayer-Verführungen haben wir wieder einige besonders vielversprechende Adressen für Sie ausgewählt.

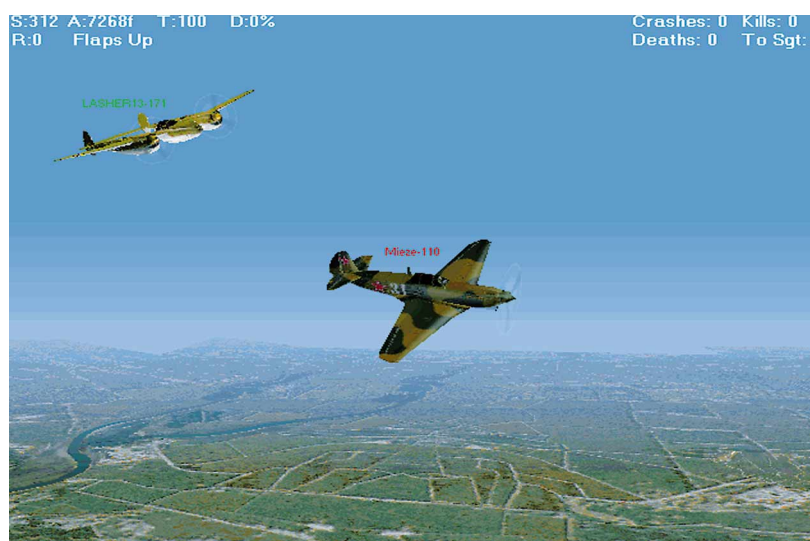
### FIGHTER ACE

Microsoft steigt in die Online-Luftkampf-Szene ein. In der Internet Gaming Zone (kurz: The Zone), Microsofts eigenem Spiele-Server, treffen sich bei **Fighter Ace** rund 100 Piloten am Himmel über einer hübsch gerenderten Landschaft. 16 Flugzeugtypen aus der Zeit des Zweiten Weltkriegs stehen zur Verfügung, gekämpft wird jeder-gegen-jeden oder in speziellen Team-Combat-

Arenen. Wer eine bestimmte Anzahl Abschnitte erreicht, darf in »höhere« Szenarien aufsteigen. Er kann die Berechtigung, dort zu spielen, aber auch wieder verlieren, wenn er sich zu oft abschießen läßt. Die Grafik ist ansehnlicher als bei den meisten Konkurrenten, Ihre Internet-Verbindung sollte aber auch für Ping-Zeiten unterhalb der 300 gut sein, sonst machen sich die üblichen, kleinen Hänger sehr störend bemerkbar.

Einen Dämpfer für Netscape-Fans hält Microsoft, passend zur Browser Debatte, bereit: Derzeit können nur Besitzer des Internet Explorers die Zone nutzen. Die Registrierung bei The Zone ist kostenlos, **Fighter Ace** dagegen kostet nach einem »Schnuppertag« je nach gewünschtem Abrechnungsmodus etwa 2 US-Dollar pro Tag oder aber pauschal rund 20 Dollar im Monat.

<http://www.zone.com/promo/FABanner.asp>



**Fighter Ace:** Microsoft wagt sich mit einer eigenen Simulation in den Web-Himmel, um Konkurrenten wie Airwarrior, Warbirds oder Confirmed Kill den Luftkampf anzulegen.

### WARSPORT



**WarSport:** Football, 1.000 Jahre später. 100 Roboter kämpfen um den Touch-down.

Wer sagt, im Internet gäbe es nichts mehr umsonst? **WarSport** kostet nicht mehr als zwei Downloads von je 6 MByte. Das futuristische, an American Football angelehnte Actionspiel wird über den Internetservice Mplayer gespielt, einen Account kann man dort kostenlos einrichten. Zwei bis acht Mitspieler befehligen von einem mobilen Kommandostand aus Mannschaften von je 50 Robotern. Zwei Buttons reichen aus, um die Blechkumpels auf der Jagd nach Ball, Flaggen und Punkten durch zwei zehnminütige Halbzeiten zu dirigieren. Damit es auch wirklich ein schnelles Spiel wird, ist jedoch eine sehr gute, flotte Internet-Verbindung vonnöten. Kosten entstehen keine, auf Bannerwerbung in ihrer ganzen Vielfalt sollte man sich allerdings einstellen.

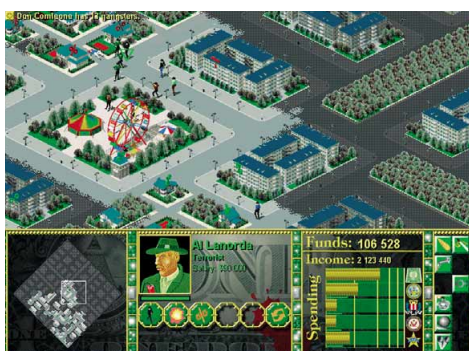
[http://www.warsport.com/ns\\_main\\_game.htm](http://www.warsport.com/ns_main_game.htm)



# to *play* today?

## LEGAL CRIME

Mit der TV-Serie Chicago 1920 hat **Legal Crime** nicht allzuviel Ähnlichkeit, obwohl die Echtzeit-Strategie um Gangsterbanden, Meuchelmord und politischen Einfluß in genau diesem Ambiente an-



Verbrechen zählt sich doch aus, jedenfalls im preisgünstigen Internet-Spiel **Legal Crime**.

gesiedelt ist. Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Mafiabossen, die ihren Einflußbereich mit roher Gewalt, aber auch durch gerichtliche Manöver gegenüber anderen Gangs ausdehnen. Alkoholschmuggel, Glücksspiel und natürlich das allgegenwärtige »Beschützer«-Geschäft stellen die Einnahmequellen dar, aus denen man seine Eintreiber, Diebe, Terroristen und Killer finanziert. Wer einer Mafia-Familie und speziellen Ladders beitrifft, kann sich an besonderen Events beteiligen, die teilweise ganze Wochenenden dauern. Die Demo mit rund 10 MByte steht kostenlos im Internet zum Download bereit, eine angeblich lebenslange Lizenz für unbegrenztes Spielen auf dem Server kostet 42 Mark. <http://www.byteenchanters.com/frame.html>

## THE GRID

Das Action-Rollenspiel **The Grid** könnte eine Art futuristisches **Ultima Online** werden. In diversen isometrischen 3D-Welten bekriegen sich jeweils mehrere Hundert Spieler, deren Charaktere (Menschen, Cyborgs oder Aliens) eine Reihe von Eigenschaften aufweisen, die sich im Spielverlauf verbessern. In Shops oder auf dem Schwarzmarkt rüstet man Waffen und Ausrüstung auf. Das dafür nötige Geld stammt aus Aufträgen, Kopfgeldern oder zufällig entdeckten Geheimräumen. Beförderungen und Auszeichnungen verdeutlichen den Fortschritt der Charaktere. Eine realistische Spiel-Physik und ein Line-of-Sight-System erlauben vielfältige Bewegungsmöglichkeiten, wie Fliegen, Klettern und Springen. Selbst auf manchen Hinterhalt, aus dessen sicherer Deckung ein Gegner Felsen fallen läßt oder Granaten wirft, muß man gefaßt sein.

**The Grid** startete zu Redaktionsschluß gerade seinen Beta-Test. Wer sich als Tester anmelden will, sollte schnell zuschlagen, da die Anzahl der Beta-Accounts begrenzt ist. Die späteren Kosten sind derzeit noch nicht bekannt. <http://www.gridgames.com/>




**Grid:** Gepanzerte Sciencefiction-Kämpfer jagen sich durch die Grid-Welten.



**Webstrike** läuft als Java-Script direkt im Browserfenster. Das macht die Grafik unattraktiv, das Spiel jedoch nicht.

## WEBSTRIKE

Die Grafik von **Webstrike** ist denkbar anspruchslos, die taktischen Aufgaben sind es dagegen eher nicht. Das besondere an diesem einfachen Echtzeit-Strategiespiel ist, daß man dafür außer Navigator oder Internet Explorer (jeweils ab Version 3.0) keine weitere Software benötigt. Denn das Programm ist komplett in Java geschrieben und läßt sich im Browser-Fenster spielen. Trotzdem verfügt es über die übliche Grundausstattung des Genres: Ressourcen-Sammeln, Fabrikations- und Verteidigungs-

anlagen sowie Einheitenbau. **Webstrike** kann auch solo gespielt werden, richtig Laune macht es freilich erst zu zweit. Wenn also in irgendeinem IRC-Chat die Frage aufkommt, wer wohl der bessere Strategie sei, läßt sie sich durch eine Partie Panzer-Platten schnell beantworten, ohne daß erst langwierige Downloads fällig werden. Kosten entstehen Java-Taktikern nicht.  <http://www.webstrike.com/>