

Die (Vor-) Letzte

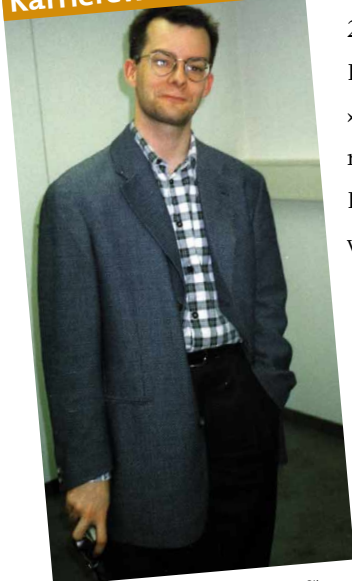


Würden Sie diesen fünf hübschen Mädels eine CD abkaufen?

It's a Spice-World

Die bewegteste Diskussion auf dem GameStar-Pinboard drehte sich im Februar nicht etwa um 3D-Shooter oder die Tips&Tricks-Seite, die vorübergehend »hing«, sondern – um die Spice Girls. Mick outete sich, nicht zum ersten Mal übrigens, als Blümchen-Fan, Charles bekannte sich zu seiner Vorliebe für dralle Rothaarige, und die Leser-Vorschläge gipfelten in der Idee, die nächste GameStar-TV-Folge als Musical abzdrehen. Daß Martin derzeit Gesangsunterricht nimmt und Peter neuerdings mit einem Make-up-Köffchen zu Pressterminen erscheint, sind allerdings nichts als börsartige Gerüchte.

Karrierewechsel



Ein hoffnungsfroher Manager für unsere SpiceStar-Truppe hat sich auch schon beworben. Ob Mickey Langer vielleicht mehr als nur 9 1/2 Wochen durchhält?

Fundsachen

Mußten Sie in letzter Zeit über irgendwas herzlich lachen? Glauben Sie, daß 200.000 andere Leser auch drüber lachen können? Dann her damit! Lustige Schnipsel, unfreiwillig komische Übersetzungsversuche, brandneue Witze - Einsendungen, die uns zum Kichern bringen, veröffentlichen wir auf dieser Seite.

Warten wir's ab

Der Frühling meldet sich diesmal vor seinem üblichen Termin – Sie dürfen dreimal raten, was sich dafür verspätet. **Baldur's Gate** wäre eine richtige Antwort, **Anno 1602** auch, **StarCraft** würde einen Punkt im »was wurde zum 10. Mal verschoben«-Quiz bringen, und **Deathtrap Dungeon** ist wieder nicht aus seinem Keller gekrochen. Den Vogel schießt **Heart of Darkness** ab, das es inzwischen auf satte drei Jahre Nachzüglerdasein bringt.

Ein solches Schicksal wollte Gametek dem **Battlecruiser 3000** zumindest in Europa ersparen. Doch das brachte erst recht eine tragikomische Wendung: Dem Entwickler quasi halbfertig von der Festplatte gerissen, wurde das Spiel zum Flop. Inzwischen steht es für doch-noch-Interessierte kostenlos im Internet. Überhaupt, Vorsicht vor Ankündigungen mit »3000« im Namen. Nehmen wir **Sim City 3000**. Die neueste Version des Aufbau-Giganten wird nun doch wieder im gewohnten 2D/3D-Look auftreten. Die neue 3D-Engine ist »in schön« wohl einfach



Pünktlichkeits-Opfer: Battlecruiser 3000.

nicht rechtzeitig hinzukriegen. Vielleicht läßt sich daraus ja eine Formel ableiten, die uns sagt, wann wir mit einem neuen Spiel wirklich rechnen können.

Also: 3.000 geteilt durch 300 (Arbeitstage/Jahr) durch 2 plus 3 (D) ergibt 2 Jahre Verspätung für **Sim City**. C (röm. Zahlzeichen für 100) & C * 3 macht rund 2 Jahre Verspätung für **Command & Conquer**. Wenn ich in den Satz meiner 3. Tasse Kaffee schaue, dann erscheinen da ungefähr 2 Jahre Verspätung für **Deathtrap Dungeon**. Aha, ich glaub, ich hab die Lösung: Neue Spiele werden ab sofort erst angekündigt, wenn sie schon mindestens zwei Jahre in der Entwicklung sind. Dann kommt alles schön pünktlich raus, die Spieler ärgern sich nicht mehr übers Warten, Warten, Warten ... aber halt mal! Worüber lästern wir denn dann in Zukunft ab?

CG