

# GameStar<sup>t</sup>!

**D**aß die Computerspiele-Szene immer größer wird, läßt sich an vielen Beispielen festmachen. Hier ist eines davon: Noch vor einem Jahr standen Spiele-Magazine unter der Fuchtel des ungeschriebenen Gesetzes »Frühjahr ist Sauregurken-Zeit«. Nach Weihnachten wurden die Hefte schlagartig dünner, die Themen gingen aus, der nächste Top-Titel ließ ewig auf sich warten.

Und 1998? Da können wir im April-GameStar nicht nur mehrere hochklassige Spiele testen, sondern sogar eines, das kurzerhand ein neues Untergenre begründet: **Battlezone** erweitert herkömmliche Echtzeit-Strategie mit fulminanter 3D-Action – als General und Pilot erleben Sie die Auswirkungen Ihrer Befehle hautnah mit.

Auch sonst steht dieses Heft im Zeichen der dritten Dimension. In unserer großen Preview zu **Ultima 9** berichten wir über die brandneue, dreidimensionale Spielumgebung. **Jedi Knight**, die Referenz in Sachen 3D-Action, fasziniert mit dem Add-on **Mysteries of the Sith** erneut. Das Strategiespiel **Dark Omen** läßt Sie aus der Vogelperspektive auf ein räumliches Schlachtfeld blicken. Und selbst das beste Adventure dieses Monats, **Overseer**, präsentiert sich in 3D.

Viel Spaß mit dem neuen Heft,

*Ihr GameStar-Team*

