

Sie fragen – Experten antworten

TECHtelmechtel

**Brennt Ihnen eine Frage
rund um die Technik Ihres PCs
unter den Nägeln?**

**Dann schreiben Sie uns einen
Brief unter dem Stichwort
»TECHtelmechtel« oder eine
Email an tech@gamestar.de**

3D-KARTEN

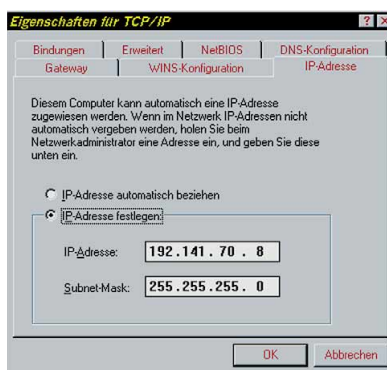
Vor kurzem kaufte ich mir eine Matrox m3D, die jedoch nur bis zu Auflösungen von 320 mal 240 Pixel funktioniert. Darüber hinaus erhalte ich die Fehlermeldung »Not enough Memory« oder »Z-Puffer konnte nicht initialisieren«. An RAM mangelt es doch nicht mit 32 MByte? Ist eine neue Grafikkarte fällig (ich habe eine Trident mit 1 MByte Bildspeicher)? Simon Papel

GameStar: 3D-Karten mit dem PowerVR-Chip wie die Matrox m3D haben im Gegensatz zu 3Dfx-Boards keinen eigenen Bildspeicher, sondern sind auf den der 2D-Karte angewiesen. Und mit 1 MByte sind bei 16 Bit Farbtiefe keine

höheren Auflösungen als 320 mal 240 möglich. Abhilfe schafft hier in der Tat nur eine neue 2D-Karte, die es mit 4 MByte bereits ab zirka 150 Mark gibt. Damit schafft dann auch die m3D Auflösungen bis 1024 mal 768.

NETZWERK

Ich möchte gerne ids neueste Ballerorgie im lokalen Netzwerk spielen. Es wird ja kein IPX unterstützt, und das TCP/IP-Protokoll habe ich, wie in der Hilfedatei erklärt, installiert. Doch der Server wird nicht gefunden, eine Verbindung kommt nicht zustande. Was ist zu tun, damit es läuft?



Über die Systemsteuerung weisen Sie Ihrem PC eine **feste IP-Adresse** zu.

GameStar: Das Programm erwartet feste IP-Adressen. Sie haben jedoch anscheinend dynamische Adressen, die bei jedem Bootvorgang neu verteilt werden. Klicken Sie unter »Systemsteuerung/Netzwerk« doppelt auf das TCP/IP-Protokoll, und markieren Sie im Feld »IP-Adresse« die Option »IP-Adresse festlegen«. Hier nun eine IP eingeben, am besten eine, die nicht im Internet verwendet wird. Die Kombination 192.141.70.xx müßte zum Beispiel funktionieren, wobei xx eine beliebige Zahl ist, die auf jedem Rechner verschieden sein muß. Als Subnet-Mask anschließend 255.255.255.0 eintragen und den Rechner neu booten. Schon sollte das Netzwerkmatch möglich sein. Es muß nur noch die IP des Host-Rechners ins Adressbook eingetragen sein, damit alle PCs den Server auch finden.

HAUPTSPEICHER

Ich habe einen P200 MMX mit 64 MB RAM und Windows 95. Kann es sein, daß Windows nur 32 MB verwaltet und wenn ja, wie kann ich die restlichen 32 MByte ansprechen? Thomas Fritz

GameStar: Keine Angst, Windows 95 kann selbstverständlich die ganzen 64 MByte verwalten und noch einiges mehr an RAM. Allerdings – vielleicht rührt ja Ihre Befürchtung daher – können die Intel-Chipsätze TX und VX Hauptspeicher oberhalb von 64 MByte nicht cachen. Dummerweise nutzt die Speicherverwaltung HIMEM.SYS aber immer zuerst den obersten Speicherbereich. Das bedeutet: Wenn Sie einen PC mit einem dieser Chipsätze haben, wird der Rechner mit mehr als 64 MByte RAM deutlich langsamer.

3D-KARTEN

Bei Verwendung Ihres Benchmarks ist alles in Grautönen gehalten, außer den Sternen im Hintergrund. Ich habe eine Matrox Millennium der ersten Generation. Ist das bei dieser Karte normal? Dirk Borchert

GameStar: Die Matrox Millennium der ersten Generation kann zwar per Hardware 3D-Grafik beschleunigen, allerdings fehlt ihr dabei die Fähigkeit zum Texturemapping. Die grauen Flächen sind nackte Polygone, die durch Gouraud Shading verschiedene Grautöne erhalten und so etwas weicher und weniger eckig wirken sollen.

Schicken Sie Ihre Hardware- oder Technikfragen an folgende Adresse:

IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Stichwort: TECHtelmechtel
Brabanter Str. 4
80805 München

oder per Email an:

tech@gamestar.de



Um PowerVR-Spiele mit mehr als 320x240 Pixeln erleben zu können, ist eine 2D-Karte mit mindestens 2 MByte RAM nötig.