

0205

Neu: Seiten-Counter für Sammler

Ab dieser Ausgabe bekommen unsere Tips-Seiten zusätzliche, vierstellige Counter als Seitenzahlen.

Warum die neuen Counter?

Mit den zusätzlichen Seitenzahlen finden Sie bestimmte Cheats, Kurztips oder Lösungen noch einfacher. Besonders dann, wenn Sie die Tips aus jedem Heft sammeln und abheften.

Wie funktioniert das?

Die Counter erhöhen sich fortlaufend durch alle neuen Ausgaben: Wenn beispielsweise ein Tips-Teil mit der Seitenzahl 0205 endet, finden Sie den ersten Tip der folgenden Ausgabe bei Counter 0206.

Wie sammle ich am besten?

Heften Sie die herausgetrennten Tips-Seiten einfach hintereinander ab – nach Ausgabe 4/98 folgt also 5/98. Die Tips-Titelseite des aktuellen Hefts kommt ganz nach vorne in den Ordner – der Index dient so als ständig aktualisiertes Inhaltsverzeichnis.

Was mache ich mit alten Tips?

Wer die bereits erschienenen Tips umnummerieren möchte: Die Tabelle zeigt, welcher Counter der jeweils ersten Tips-Seite jeden Hefts entspricht.

Ausg.	Seite = Counter	Ausg.	Seite = Counter
10/97	203 = 0001	01/98	205 = 0083
11/97	173 = 0027	02/98	161 = 0119
12/97	230 = 0052	03/98	167 = 0149

Age of Empires

Zu Microsofts Echtzeit-Hit gibt's einen neuen Cheat: Tippen Sie »DARKRAIN« ein, um Ihre Bogenschützen in Bäume zu verwandeln. Damit können Sie prima den bösen Feind ausspionieren. Wenn die Baumschützen angegriffen werden (oder sich ein Holzfäller drohend nähert), nehmen sie ihre wahre Gestalt an.



Age of Empires: Die wundersame Verwandlung eines Bogenschützen in einen Baum.

Alarmstufe Rot: Vergeltungsschlag

Die Missions-CD zu Alarmstufe Rot – Vergeltungsschlag legt eine Datei mit Namen »expand2.mix« im Alarmstufe-Rot-Stammverzeichnis an. Darin sind wichtige Werte aller Einheiten aufgeführt. Unter dem jeweiligen Namen findet man beispielsweise den Eintrag »cost«. Hier können Sie die Kosten für alle Verbände editieren, indem Sie einfach eine andere Zahl eingeben – fertig ist die Billig-Einheit. »Strength« verändert die Kampfstärke, »Sight« die Sichtweite und »Speed« die Geschwindigkeit. Vorsicht: Legen Sie eine Sicherheitskopie der Datei an, bevor Sie ihre Veränderungen

ausführen, um jederzeit wieder auf die von den Designern beabsichtigten, ausgewogenen Werte zurückgreifen zu können.

Anstoss 2

Zum Fußball-Manager Anstoss 2 schickte unser Leser Matthias Eberhard aus Ertingen einen Tip, mit dem Sie ordentlich Geld verdienen können – leider nur im Spiel... Vereinbaren Sie mit einem Spieler eine möglichst hohe fixe Ablösesumme mit einer Option für Ihren Verein und relativ kurzer Laufzeit. Warten Sie, bis der Vertrag des Spielers ausläuft und sich ein gieriger Interessent meldet. Ziehen Sie nun die Option – der Vertrag des Spielers verlängert sich um ein Jahr. Der andere Verein wird aber netterweise trotzdem die Ablöse bezahlen.

Battlespire

Mit einem einfachen Trick kann man mit hohem Punktekonto in Bethesdas Rollenspiel starten: Schaffen Sie einen neuen Charakter, und kaufen Sie alle magischen Tränke. Speichern Sie die Daten, klicken Sie auf »Cancel«,



Battlespire: Gegner stellen keine Probleme mehr dar.

und bestätigen Sie. Kreieren Sie noch einen neuen Charakter, und öffnen Sie den Ausstattungsbildschirm. Sie werden feststellen, daß der Verkaufspreis der Tränke höher ist als vorher. Verkaufen Sie nun alle Tränke, und wiederholen Sie die Prozedur, bis Sie so viele Punkte haben, wie Sie brauchen, um gleich richtig durchzustarten.

Croc

Alex Stratkhov aus Köln schickte uns die Codes für die ersten Level der Kroko-Hüpferei. Die Prozentzahl gibt an, wie weit das Spiel nach Eingabe des Codes bereits fortgeschritten ist.

Passwort (Pfeiltasten)	Fortschritt
▲▲▲▲▲▼▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲	2 %
▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲	4 %
▼▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲	6 %
▲▼▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲	8 %
▼▼▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲	10 %
▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲	14 %
▼▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲	16 %
▼▼▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲	18 %
▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲	20 %
▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲▲	22 %

Dark Reign

TIP 1: Von unserem Leser Thomas Weber aus Wernigerode stammt ein Tip, wie Sie dem Gegner bei Dark

Reign leicht den Geldhahn abdrehen: Dazu verwandeln Sie einfach einen Aufklärer in einen Stein oder einen Baum und setzen ihn direkt über einer gegnerischen Wasserquelle ab. Solange die Einheit dort steht, kann die Quelle nicht benutzt werden. Wenn Sie so alle Wasserquellen in Reichweite des Gegners blockieren, schneiden Sie ihn komplett von der Grundversorgung ab.

TIP 2: Bei Dark Reign lassen sich außerdem die Werte der Einheiten leicht bearbeiten. Im Verzeichnis »darkreign\data\defxt« gibt es eine Datei namens »units.txt«. Öffnen Sie diese mit einem Editor, zum Beispiel dem Wordpad. Sie finden dann die Werte für alle Einheiten. Einige Zeilen unter dem jeweiligen Truppennamen steht »setstrength« für die Stärke der Einheit. Wer hier 500 einträgt, bekommt einen besonders schlagkräftigen Truppentyp.

Darkening

TIP 1: Privateer 2 – The Darkening ist als EA Classics und auf der Compilation 3 Mega Games wiederveröffentlicht worden. Folgende Cheats helfen bei der Space-Opera: Öffnen Sie während des Flugs die Navigationskarte, drücken Sie die Taste »F«, und geben Sie statt des Ziels einen der Cheats ein.



The Darkening: Das beste Schiff mit perfekter Ausrüstung gleich zu Beginn.

Cheat	Wirkung
REP ME UP	Raumschiff wird repariert
PETY PETY	Nachbrenner auffüllen
CHILL OUT	Temperatur sinken lassen
NO TALENT	Unverwundbarkeit
NAPALM	Unendlich Nukes

TIP 2: Wenn Sie in einem schon begonnenen Spiel reich werden wollen, müssen Sie sich Ihre genaue Kredits-Menge notieren, den Spielstand speichern und in den Hex-Workshop laden. Rechnen Sie den notierten Kontostand per Hex-Calculator von Dezimal- in Hex-Zahlen um. Suchen Sie nun nach dieser Hex-Zahl, um sie durch »60E3316« zu ersetzen.

TIP 3: Frederick Haugh aus Hechingen schickte uns einen Hexcheat zu The Darkening: Dazu speichert man gleich zu Beginn eines neuen Spiels ab und lädt die entsprechende Datei in den

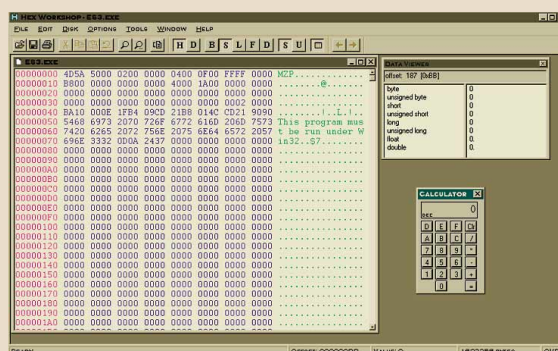


Auf CD:
HexWorkshop 32

Hex Workshop 32

Auf der aktuellen GameStar-Cover-CD finden Sie die neueste Version des Hex Workshop 32, der unserer Meinung nach der zur Zeit beste Hex-Editor ist. Um damit einen unserer Hex-Cheats auszuprobieren, sollten Sie folgende Punkte bitte unbedingt berücksichtigen:

1. Legen Sie von der zu manipulierenden Datei immer eine Sicherungskopie an. So vermeiden Sie, daß bei einem eventuellen Malheur der mühsam erarbeitete Spielstand futsch ist – einfach zurückkopieren.
2. Starten Sie den Hex Workshop, und laden Sie über »File/Open...« die zu bearbeitende Datei ein.
3. Suchen Sie die zu ändernde Zeichenfolge. Die entsprechende Zeile (Offset) können Sie, falls bekannt, über »Edit/Goto« suchen lassen. Wissen Sie nur die Zeichenfolge oder Teile davon, hilft Ihnen der Hex Workshop über »Edit/Find« weiter.
4. Prüfen Sie immer, ob eine Hexadezimal- oder Dezimalzahl gemeint ist. Sie können mit dem enthaltenen Hex-Calculator auch Zahlen umrechnen lassen. Der



Mit HexWorkshop 32 können Sie Save-Dateien oder Exe-Files manipulieren. Legen Sie aber vorher eine **Sicherheitskopie** an!

funktioniert wie ein Taschenrechner: Stellen Sie im Display den Modus der bekannten Ziffernfolge ein (Hex oder Dec), tippen Sie die Zahl, und klicken Sie dann im Display einfach noch einmal auf Hex/Dec.

5. Markieren Sie die zu bearbeitenden Einträge. Sie können sie nun einfach mit den Cheat-Werten überschreiben.
6. Vergessen Sie abschließend nicht, die Datei vor dem Verlassen des Hex Workshops wieder abzuspeichern.

Hex-Editor. Die beiden Einträge »BC34« müssen durch »60E3316« ersetzt werden. Wir haben die entsprechenden Stellen in der abgedruckten Tabelle rot hervorgehoben.

Darkening – HexCodes

00000010	0000	0006	5354	4152	5400	5641	5253	0000
00000020	00C4	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
00000030	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	BC34
00000040	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
00000050	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
00000060	0000	0000	0000	0200	0000	0000	0000	0000
00000070	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
00000080	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
00000090	0000	0100	0000	0000	0000	0000	0000	0000
000000A0	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
000000B0	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
000000C0	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000	0000
000000D0	0000	0000	0000	0000	0000	FFFF	FFFF	0000
000000E0	0000	0000	0000	4249	5453	0000	0044	0080
000000F0	2100	0020	1CF0	5A3A	917F	ABEF	F7C7	DFFF
00000100	FFFF	FF03	0000	0000	0000	0000	0000	0000
00000110	0000	0000	0000	FFFF	EB4B	BE0F	6029	80F8
00000120	FFFD	FFFF	FFFF	FFFD	FFFF	0100	0000	0000
00000130	0000	504C	4159	0000	00C8	0000	0000	BC34
00000140	0000	0000	0000	0200	0000	0000	0000	0000
00000150	0000	0000	0000	FFFF	FFFF	FF00	0000	FF00
00000160	0000	FF00	0000	FF00	0000	FF00	0000	FF00

Diablo Hellfire

TIP 1: Da man Spielstände aus dem Hauptprogramm Diablo in Hellfire nicht sofort laden kann, muß man zu einem einfachen Trick greifen, um seine bewährten Charaktere ins Add-on hinüberzuretten. Man kopiert einfach einen der alten Speicherstände »single_X.sv« (wobei »X« die Nummer des Spielstands angibt) ins neue Hellfire-Verzeichnis. Dann benennt man die Datei in »single_X.hsv« um. Wenn eines Ihrer Hellfire-Savegames schon diesen Namen hat, wählen Sie einfach eine andere Zahl aus. Und schon kann der Charakter in Hellfire eingesetzt werden. Alle Werte und das Bargeld des Recken werden übernommen, die restlichen Gegenstände leider nicht. So müssen Sie bei Hellfire nicht auf Ihren mühsam aufgepäppelten Lieblingshelden verzichten.

TIP 2: Ralf Wetschera schrieb uns, wie man bei Hellfire (Version 1.01, der Patch befindet sich auf unserer aktuellen CD) einen weiteren Charakter spielen kann: Erstellen Sie einfach eine Datei namens »command.txt« im Hellfire-Verzeichnis. Die öffnen Sie, tragen »babariantest« ein und speichern. Wenn Sie Hellfire jetzt neu starten, dürfen Sie auch einen Barbaren auswählen. Der sieht zwar aus wie der Krieger, ist aber stärker, versetzt sich per Rage-Skill vorübergehend in Berserker-Wut und kann ein zweihändiges Schwert in einer Hand führen.

Dungeon Keeper

Akito Takahashi aus Obertshausen schickte uns einen Tip für Bullfrogs Dungeon Keeper, zu dem gerade die Gold-Version erschienen ist: Wählen Sie den Standort für eine Falle aus, und verkaufen Sie das Gerät, während es ein Imp von der Handwerkskammer zum gewählten Ziel transportiert. Dadurch bekommen Sie die Produktionskosten für die Falle erstattet, dürfen sie aber trotzdem behalten.

Dungeon Keeper: Deeper Dungeons

The Deeper Dungeons plaziert bei der Installation die beiden Dateien »Map00050.txt« bis »Map00074.txt« ins gewählte Verzeichnis. Hier können Sie die Grundeinstellungen der Levels mit einem gewöhnlichen Texteditor bearbeiten. Die Zahl hinter dem Eintrag »start_money« steht für Ihr Startkapital. Ändern Sie die Ziffer bedenkenlos in eine Summe Ihrer Wahl. »Max_Creatures« nennt die Höchstzahl der Monster, die sich in diesem Level in Ihren Dungeon verirren können.

Fallout

TIP 1: Alexander Schönwolff aus Vlotho weiß, wie man bei Interplays Fallout in Städten Leute eliminiert, ohne es mit der ganzen Gang zu tun zu bekommen: Dazu setzt man Dynamit oder Plastiksprengstoff ein und aktiviert den Timer. Dann wendet man den Diebstahl-Skill auf das Opfer an und schmuggelt das Dynamit rüber, ohne etwas zu stehlen. Anschließend sollten Sie sich schnell in Sicherheit bringen.

TIP 2: Um viele Erfahrungspunkte zu sammeln, sollten Sie eine gute Rüstung und eine ordentliche Waffe haben. Damit marschieren Sie zum (noch nicht »gelösten«) Deathclaw Abschnitt, um alle Gegner zu beseitigen und das Gelände zu verlassen. Anschließend rasten Sie mindestens 30 Minuten, heilen sich, laden die Waffe nach und greifen im gleichen Gebiet die neu aufgetauchten Feinde an. Dieser Vorgang läßt sich beliebig oft wiederholen.

FIFA '98

Christoph Böttcher aus Friedrichsthal hat Tips, um die fast perfekten Torwarte des aktuellen FIFA zu schwächen.

TIP 1: Wer das Niveau des Torwarts herunterschrauben will, ruft den Editor und dann »Spieler bearbeiten« auf. Nun sucht man den Spieler Mokhtar vom Club Selango aus Malaysia, stellt

ihn auf Torwart (TW) um und setzt alle seine Werte auf Minimum. Somit verbleibt eine Punktebalance von 84. Die restlichen Punkte werden auf Kopfball, Fitneß und Schußkraft verteilt. Danach speichern!

TIP 2: Den so geschaffenen »Schwarzen Peter« transferieren Sie dann zu Ihrem nächsten Gegner. Stellen Sie zum Schluß diesen Torwart im Menüpunkt »Team-Management« in die gegnerische Startaufstellung.

TIP 3: Wahlweise können Sie auch im Transfer-Menü alle Keeper des nächsten Gegners verkaufen. Dann rückt für den fehlenden Torwart ein Feldspieler in die Startaufstellung, wodurch Ihre Chancen rapide ansteigen.

TIP 4: Dank der Controller-Auswahl vor dem Spiel können Sie für kurze Zeit in die Haut des Gegners schlüpfen. Durch fleißiges Foulen und die darauf folgenden Roten Karten kann die Zahl der Kontrahenten vermindert werden. Wenn die Gegenmannschaft ausreichend geschwächt ist, können Sie mit Ihrem Team weiterspielen.

TIP 5: Um den Konkurrenten allgemein zu schwächen, gehen Sie vor Spielbeginn ins Team-Management. Hier verändern Sie die Startaufstellung, indem Sie beispielsweise nur schlechte Spieler auswählen. Sogar im laufenden Match lassen sich Fußballer der Gegenseite ein- und auswechseln: Ändern Sie dazu den Controller, und Sie haben Zugriff zum Team-Management.

Gnap

TIP 1: Der Enterich Platypus ist der »Schlüssel« zu vielen Rätseln. Wenden

Sie deshalb versuchsweise jeden Gegenstand auf ihn an, und schicken Sie den Erpel in allen Situationen nach vorne. Gleich zu Beginn läßt sich so der Autoschlüssel mit Hilfe der Matsch-Gras-Maske ergaunern.

TIP 2: Wenn man in der Biker-Bar dem freundlichen Herrn neben der Jukebox die Münze überreicht und dann die Glückswürfel aus dem Auto an dem Geldstück festbindet, hat man mehr als nur einen Versuch, den passenden Song auszusuchen.

TIP 3: Um an den Schraubenschlüssel zu gelangen, verpaßt man dem Enterich eine der Zigarren der beiden Lümmel beim Lebensmittelhändler.

Heavy Gear

Wer »Strg«, »Alt« und »Shift« gleichzeitig gedrückt hält und »CHECKMA-TEIN2« eintippt, beendet die aktuelle Mission erfolgreich – bekommt allerdings keine Punkte gutgeschrieben.

Jack Nicklaus 5

TIP 1: Riskieren Sie ruhig etwas bei der Schwungstärke. Jack Nicklaus 5 reagiert (im Gegensatz zu den illustren Konkurrenzprogrammen) auch bei Schlägen über die 12-Uhr-Stellung hinaus unempfindlicher auf Ihre eventuellen Ungenauigkeiten.

TIP 2: Geht mal ein Schlag daneben, ist ein Rehit allemal besser, da sich der Ball bei Jack Nicklaus kaum vernünftig droppen läßt.

TIP 3: Besonders bei Chips, vor allem hangaufwärts, sollten Sie die Trajectory im Options-Menü auf »hoch« stellen.

TIP 4: Der Wind ist bis zu Stärken von über 10 Meilen pro Stunde ein äußerst laues Lüftchen, dem Sie bei der Berechnung der Ballkurve so gut wie keine Beachtung schenken sollten.

Master of Orion 2

Im soeben als Budget-Spiel neu erschienenen Strategieknaller von Microprose sind einige Cheats versteckt, die mit gedrückter »Alt«-Taste einzugeben sind.

Cheat	Wirkung
CRUNCH	Schließt im Planetenbildschirm das Bauprojekt ab
EINSTEIN	Alle Technologien
ISEEALL	Zeigt alle Planeten und Spieler
MENIO	Schließt die aktuelle Forschung ab
MOOLA	1.000 Credits
CANBONLY1	Alle Computerspieler verbünden sich gegen Sie
ALLAI	Die Gegner-KI ändert sich



Master of Orion 2: Das aktuelle Bauprojekt wird sofort fertiggestellt.

MechWarrior 2: Mercenaries

Halten Sie in Activations Vorzeige-Mechsimulation während einer Mission die Tasten »Strg«, »Alt« und »Shift« gleichzeitig gedrückt, um die Cheats auf der nächsten Seite einzugeben.

Tips & Tricks: Bis zu 1.000 Mark Belohnung!

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tips&Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat oder Kurztipp bis hin zur mehrseitigen Komplettlösung eines aktuellen Spielehits ist uns alles willkommen. Für aufwendige Lösungen mit Screenshots, Karten oder anderem Material landen bei Veröffentlichung bis zu 1.000 Mark auf Ihrem Bankkonto.

Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie vier Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muß von Ihnen stammen.
- Die Lösung darf nur unserem Verlag vorliegen. Bei größeren Texten geben wir Ihnen umgehend Bescheid, ob wir sie veröffentlichen können.

■ Schicken Sie uns größere Beiträge bitte auf Diskette(n). Speichern Sie Texte möglichst im Word- oder ASCII-Format (»MS-DOS-Text«), und legen Sie einen Ausdruck des Textes bei. Bilder und Karten sind uns als GIF-, TIF- oder PCX-Dateien willkommen.

■ Senden Sie Ihr Werk an:

IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Tips & Tricks
Brabanter Str. 4
80805 München

oder an:

tips@gamestar.de

Cheat	Wirkung
SUPERFUNKICALFRAGISEXY	Unverwundbarkeit
ISEENFIREANDISEENRAIN	Unendlich Munition
OOOHHHLLAAALLAAA	Hitzesuschende Munition
ITSDABOOOMB	Atomisiert den angezielten Mech
INMYBEAUTIFULBALLOON	Ihr Mech erhält Jump-Jets
REDJACKANDTIKRULES	Zerstört den angezielten Mech
LIKETHCOMSTARBABY	Die Mission gewinnen
ONETIMEEVERYTIME	Schaltet die Zeitkompression um
CRAZYSEXYCOOL	Volle Jump-Jets
BEHOLDMYGLORY	Freie Kamera
ANTIJOLT	Extra-Zeit ein/aus
FLASHYFLASHY	Auto-Gruppieren ein/aus

Monkey Island 3

Um die bisweilen lästigen Seekämpfe von Monkey Island 3 zu gewinnen, muß man einfach »Shift« und »V« drücken und dann mit »X« bestätigen.



Monkey Island 3: Überspringen Sie mit einem Tastendruck die lästigen See-Kämpfe.

Netstorm

Geben Sie im Spiel »CHEATORAMA 8675309« ein, um auf alle Missionen zugreifen zu können. Außerdem erscheint ein Cheat-Menü, mit dem Sie 10.000 Sturm-Einheiten erhalten.

Powerboat Racing

Damit Sie mit Ihrem Rennschiffchen nicht baden gehen, sollten Sie unsere feucht-fröhlichen Tips beachten:

TIP 1: Oft wechselt die Strecke genau in dem Moment, in dem die Meute die

entsprechende Stelle passiert. Wenn Sie die Augen offenhalten und blitzschnell reagieren, können Sie unter Umständen die Abkürzung als einziger nutzen und somit den entscheidenden Vorsprung herausfahren.

TIP 2: Ihre Leistung bei den vielen Sprung-Gelegenheiten ist mit entscheidend. Wenn es nicht möglich ist, sie zu umfahren, sollten Sie darauf achten, relativ waagrecht zu springen und kurz vor der Landung die Schnauze nach oben zu nehmen, um sofort



Powerboat Racing: Steuern Sie zur Abwechslung doch mal ferngelenkte Mini-Boote.

wieder auf die maximal mögliche Beschleunigung zu kommen.

TIP 3: Überholmanöver gelingen am besten mit einer Formel-1-mäßigen Taktik: Auf der Geraden im Windschatten bleiben, kurz vor der Kurve ausscheren und die Biegung auf der wesentlich günstigeren Innenbahn in Angriff nehmen. Hierbei kann auch der Gegner ohne viel Risiko von der Ideal-Linie abgedrängt werden.

TIP 4: Wenn Sie als Spielernamen SML eingeben, dürfen Sie mit ferngesteuerten Mini-Booten um die Wette rasen.

Seven Kingdoms

Falls Sie Probleme bei Seven Kingdoms haben, helfen einige Cheats weiter. Allerdings reduziert das ihre Punktzahl auf null und kennzeichnet Sie als Schummeler. Um den Cheat-Modus zu aktivieren, geben Sie »!!!@@@###« ein.

Cheat	Wirkung
C	1.000 Geld mehr
\	1.000 Nahrung mehr
T	Alle Technologien
M	Deckt die Karte auf
;	Mehr Einwohner in der gewählten Stadt
B	Das gewählte Gebäude ist fertig
Z	Schnellbau-Modus an/aus
U	Ihr König ist unsterblich

Die Siedler 2

Mit einem kleinen Trick kann man bei Die Siedler 2 beliebig viele Hauptquartiere bauen – das klappt auch mit der Gold-Edition. Wenn man »WINTER« (in Großbuchstaben) eingibt, erscheint rechts oben ein Ausrufezeichen. Dann klickt man mit der Maus auf das Hauptquartier und anschließend auf einen beliebigen flachen Platz außerhalb des eigenen Gebiets. Es erscheint die Frage, ob man ein Hauptquartier bauen



Die Siedler 2: Hauptquartier-Verdoppelung zum Nullarif.

möchte. Wer die bejaht, erhält ein weiteres Dorfzentrum. Auf diese Art und Weise können Sie Ihren Einflußbereich schnell und billig ausdehnen.

Starfleet Academy

Unser Leser Sebastian Waage aus Rostock machte uns darauf aufmerksam, wie man bei Starfleet Academy auch mit aktivierter Tarnvorrichtung schießen kann. Man schaltet mit »F2« auf Außenansicht und ruft sofort nach Aktivierung der Tarnvorrichtung Alarmstufe Rot auf. Wenn das fast gleichzeitig geschieht, kann man auf Warp gehen und die Gegner hinterücks erledigen. Allerdings sollten die Waffen dazu auf manuell gestellt sein.

Uprising

Für Ubi Softs spannenden Strategie-Action-Mix hat Ralf Lütz aus Alfter einige grundlegende Tips parat.

TIP 1: Investieren Sie das Geld aus gewonnenen Einsätzen in die Panzerung Ihrer Warcat. Die besten Waffensysteme sind Laser gegen Bodeneinheiten sowie Cupid-Raketen für Geschütztürme und Bodeneinheiten. Gegen Gebäude und Panzer helfen Helix-Raketen, Granaten und Mörser, während man den Flammenwerfer bevorzugt gegen die Infanterie einsetzt.

TIP 2: Wenn viele Bodeneinheiten angreifen, schützen Sie Ihre Basis am besten mit zwei Geschütztürmen und einer SAM-Site. Angriffe erfolgen meist von mehreren Seiten, übernehmen Sie zur effektiven Abwehr die Kontrolle über die Zitadelle.

TIP 3: Wenn der Gegner eine Zitadelle ruft und man das Trägerschiff rechtzeitig sieht, kann man es leicht zerstören.

Wing Commander: Prophecy

Um bei Prophecy unbegrenzte Kanonen-Munition und Raketen zu bekommen, müssen Sie nur die Datei »Prophecy.exe« in den Hex-Editor laden. An der Adresse 422B7 ändern Sie das Hex 48 in 90, an der Adresse 65777 das Hex 49 in 90. Schließlich überschreiben Sie an der Adresse 659C9 das Hex 48 mit 90.

Worms 2

TIP 1: Aus Österreich schickte uns Christoph Lukasiewicz Cheats zum Würmer-Kultspiel. Man muß sie während des Spiels eingeben und mit der Backspace-Taste bestätigen (bei »**BACKFLIP**« zweimal).

Cheat	Wirkung
SUPERSHOPPER	Acht Geheimwaffen erscheinen
REDBLOOD	Bei Treffern bluten die Würmer
HIGHJUMP	Doppelte Sprungkraft
BACKFLIP	Rolle rückwärts
GODMODE	Unverwundbare Würmer

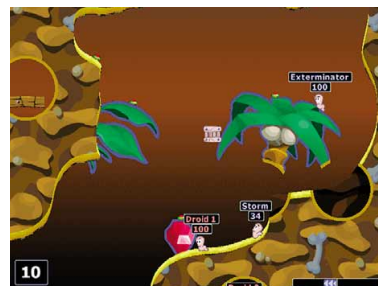
TIP 2: Wenn man ein neues Team namens »TEAM17Microprose« erschafft, hat man im Spiel alle Waffen. Außerdem kann man im Levelgenerator noch die folgenden Cheats eingeben.

Cheat	Wirkung
OSSETT	Worms-1-Level
ONDEADLYGROUND	Napalm-Fässer statt Minen

Unser Leser Sebastian Brinks aus Osthellermark schickte uns noch weitere Tips zum Kultspiel.

TIP 3: Um mit einer Granate sicher zu treffen, muß ein Wurm in offener Landschaft auf dem Gegner stehen. Nun stellt Ihr Kriech-Krieger den Timer auf vier Sekunden, wirft die Granate so weit wie möglich senkrecht nach oben und verduftet schleunigst.

TIP 4: Wenn man in der Endphase des Spieles nur noch einem Super-Wurm mit 200 Punkten gegenübersteht und keine der starken Waffen mehr hat, hilft eine einzige Cluster-Bombe auf den Kopf des Feindes. Das geht am besten, wenn der Gegner an einer Wand steht. Sobald die Bombe den Kopf trifft, gehen auch die Tochterbomben auf der Super-Einheit los. **HH**



Worms 2: Mehr Extra-Waffen sorgen für Abwechslung beim Würmer-Plätten.