

## Alarmstufe Rot

Waldemar Garski aus Laupheim schickte uns einen Hex-Cheat, mit dem Sie bei Alarmstufe Rot alle Geldsorgen loswerden. Öffnen Sie per Hex-Editor die Datei GAME.DAT, und legen Sie eine Sicherheitskopie an. Die Stellen, die Sie bearbeiten müssen, sind unterschiedlich – je nachdem, welche Zusatz-CDs Sie installiert haben. Wenn das gerade neu erschienene Kombinat auf der Festplatte ist (also das Hauptprogramm und beide Addons), ersetzen Sie an der unten gezeigten Stelle den hervorgehobenen Abschnitt »29B397010000« durch »909090909090«.

```
00160D80 0190 7B01 0000 89EC 5DC3 5589 E58B 5508
00160D90 8B82 9301 0000 0382 9701 0000 89EC 5DC3
00160DA0 5589 E553 568B 5D08 8B75 0C8B 8393 0100
00160DB0 0039 C676 1429 C6C7 8393 0100 0000 0000
00160DC0 0029 B397 0100 00EB 0A89 C229 F289 9393
00160DD0 0100 008B 8B9B 0100 0051 5053 E897 0000
00160DE0 0083 C40C 01B3 7301 0000 E987 3A00 0055
00160DF0 89E5 8B45 088B 550C 0190 9701 0000 89EC
00160E00 5DC3 5589 E553 5657 8B5D 088B BB9B 0100
00160E10 0031 F68B 450C 01F8 8983 9B01 0000 5650
```

Haben Sie nur das Hauptprogramm installiert, gehen Sie per »Goto« zur Zeile 15830E und ersetzen hier »29B397010000« durch »909090909090«. Wenn das Hauptprogramm zusammen mit dem ersten Addon Vergeltungsschlag installiert ist, gehen Sie zur Zeile 15D490 und ändern hier »29B397010000« in »909090909090«. Falls sich der gesuchte Eintrag nicht in der richtigen Zeile befindet, suchen Sie einfach ab der angesprungenen Stelle nach der Hex-Ziffer »29«.



Alarmstufe Rot: Nie wieder Geldsorgen.

## Black Dahlia

**TIP 1:** In Ihrem Büro liegen einige wichtige Gegenstände verstreut. Lesen Sie alle Dokumente durch. In der oberen Schublade des Aktenschranks finden

## 0205 Seiten-Counter für Sammler

Seit der letzten Ausgabe haben unsere Tips-Seiten zusätzliche, vierstellige Counter als Seitenzahlen.

### Warum die neuen Counter?

Mit den zusätzlichen Seitenzahlen finden Sie bestimmte Cheats, Kurztips oder Lösungen noch einfacher. Besonders dann, wenn Sie die Tips aus jedem Heft sammeln und abheften.

### Wie funktioniert das?

Die Counter erhöhen sich fortlaufend durch alle neuen Ausgaben: Wenn beispielsweise ein Tips-Teil mit der Seitenzahl 0205 endet, finden Sie den ersten Tip der folgenden Ausgabe bei Counter 0206.

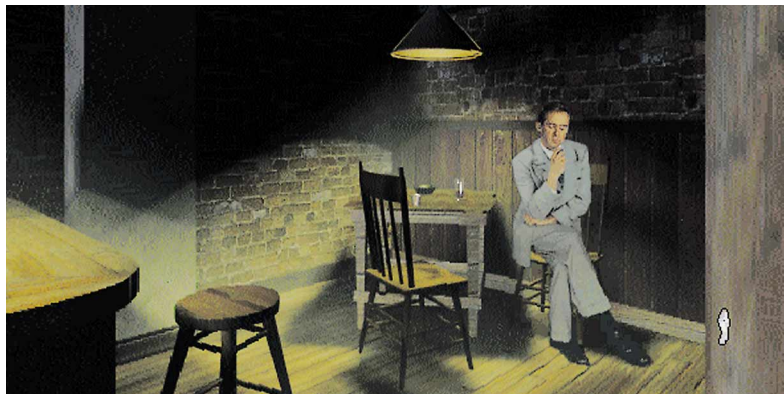
### Wie sammle ich am besten?

Heften Sie die Tips-Seiten hintereinander ab – hinter Ausgabe 4/98 folgt also 5/98. Die Tips-Titelseite des aktuellen Hefts kommt ganz nach vorne in den Ordner – der Index dient so als ständig aktualisiertes Inhaltsverzeichnis.

### Was mache ich mit alten Tips?

Wer nachträglich die Tips der ersten sechs Ausgaben unnummerieren möchte: Die Tabelle zeigt, welcher Counter der jeweils ersten Tips-Seite jeden Hefts entspricht.

Ausg.	Seite = Counter	Ausg.	Seite = Counter
10/97	203 = 0001	01/98	205 = 0083
11/97	173 = 0027	02/98	161 = 0119
12/97	230 = 0052	03/98	167 = 0149



Black Dahlia: Der Undercover-Agent hat einige Informationen parat.

sich die bisherigen Ermittlungsaufzeichnungen. Öffnen Sie die rechte Schublade des Schreibtischs und verschieben Sie den Block, um den Revolver zu finden. Im Griff des Revolvers ist der Schlüssel fürs Schließfach versteckt.

**TIP 2:** Gehen Sie ins Büro Ihres Chefs, und sprechen Sie mit ihm. Bringen Sie das Gespräch auf die Akte und antworten Sie dann, daß Sie die Einladung für Nazipropaganda halten.

**TIP 3:** In der Kneipe erzählt der schlecht getarnte FBI-Agent von einer Liste mit potentiellen Nazikollaborateuren. Sprechen Sie Ihren Chef auf die Liste an, um eine Kopie zu bekommen.

## Cart Precision Racing

Unser Leser Manuel Pieper schickte uns diese Codes zu Microsofts neuestem Rennspiel. Aktivieren Sie den

Pausen-Modus, geben Sie die Cheats ein und bestätigen Sie mit »Return«.

Cheat	Wirkung
CAR MAN	Das Pace-Car fahren
R	Rotierende Straßenkarte ein/aus
MRM	Größe der Karte ändern
EC	Zwischen mph, km/h und OFF umschalten
NOFLAG	Blendet die Flagge links unten ein/aus
BRAVO	Kollisionsabfrage ein/aus
CRASH	Kollisionsschaden ein/aus
HEAD	Pilot wirft Helm weg

## Croc

Diese Cheats zum Mario-64-Klon mit dem knuddeligen Kroko-Helden können Sie im Spiel oder im Insel-Auswahl-Screen eingeben.

Cheat	Wirkung
ARGOLIVE	Unendliche Leben
ARGOSKIP	Level-Auswahl



**Dark Omen:** Bessere Regimenter durch den Hex-Cheat, der zu mehr Geld verhilft.

## Dark Omen

Um bei Dark Omen schnell an viel Geld zu kommen, laden Sie einen Spielstand aus dem »Save«-Verzeichnis in den Hex-Editor. Per »Goto«-Befehl gehen Sie zur Adresse 280 und ersetzen dort die in der Tabelle hervorgehobene »11« durch »AF«.

```
000000230 5D5C 6873 6869 656C 642E 7370 7200 2E21
000000240 1F03 BE20 1F03 FFFF 4F03 5B42 4F4F 4B53
000000250 5D5C 6867 6261 6E2E 7370 7200 0000 C884
000000260 372D 0000 0040 0000 0000 5B42 4F4F 4B53
000000270 5D5C 686C 6261 6E2E 7370 7200 4E23 6717
000000280 0803 A71F 571F 0C05 4485 0000 B711 0000
000000290 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000002A0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000002B0 0000 0000 0000 DC84 1B00 0000 0100 0000
0000002C0 0005 0000 B600 0000 0000 0000 1000 0000
0000002D0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000
0000002E0 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0000 0400
```

## Dark Reign

**TIP 1:** Bernard Stockinger aus Steyr schickte uns einen Tip, mit dem Sie beim gerade als Budget-Titel erschienenen Dark Reign Dagobert Duck nachelfern können. Merken Sie sich Ihre Credits und speichern Sie ab. Dann das Spiel beenden und die entsprechende \*.SAV-Datei in dem Unterverzeichnis \SAVE öffnen. Wandeln Sie Ihren Geldbetrag per Hex-Calculator in eine Hex-Zahl um, und suchen Sie in der Datei nach dieser Zahl. An der gefundenen Stelle geben Sie den gewünschten Geldbetrag in Hex-Zahlen ein, und schon haben Sie beliebig viel Geld.

**TIP 2:** Jan Dinkel aus Neckargemünd weiß, wie man auf der Seite des Freiheitkorps schnell Erfolg haben kann. Entlädt man verwandelte Morph-Einheiten aus einem Phase-Transporter, übersieht der Computer sie, solange sie stillstehen und nicht schießen.

Dadurch können Saboteure oder V-Männer leicht in feindliche Gebäude eindringen: Laden Sie die verwandelten Einheiten genau vor einem feindlichen Gebäude aus, das vom Fog of War bedeckt sein muß. Die Einheiten können nun in aller Ruhe ihrer Arbeit nachgehen. Mit dieser Methode lassen sich gegnerische Gebäude auch ein-

fach blockieren; feindliche Einheiten können die Bauten dann nicht verlassen. Stellen Sie die Unabhängigkeit der Einheiten auf niedrig und die Schadenstoleranz auf hoch, damit sie bei einem zufälligen Treffer nicht weglaufen und sich so enttarnen.

## Diablo

**TIP 1:** Unser Leser Daniel Kilperrrt aus Berlin schickte uns eine modifizierte DIABLO.EXE-Datei. Machen Sie auf jeden Fall eine Sicherheitskopie der alten Datei, um sie bei Bedarf wieder einsetzen zu können. Dann kopieren Sie die DIABLO.EXE-Datei aus dem Verzeichnis ...\\DIVERSES\\PATCH\\DIABLO von unserer Cover-CD ins Stammverzeichnis des Spiels, wodurch die alte Datei überschrieben wird. Wenn Sie jetzt

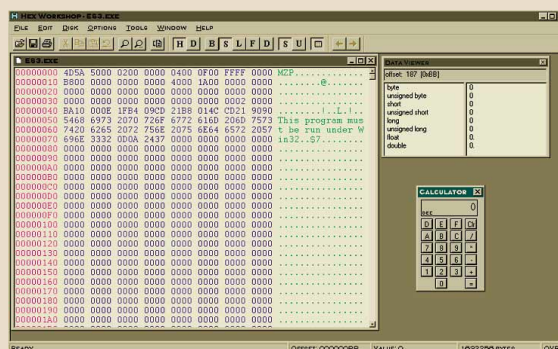


**Diablo:** Der Zauberer kann mit unserem kleinen Programm 250 Magiepunkte erreichen.

## Hex Workshop 32

Auf der aktuellen GameStar-Cover-CD finden Sie die neueste Version des Hex Workshop 32, der unserer Meinung nach der zur Zeit beste Hex-Editor ist. Um damit einen unserer Hex-Cheats auszuprobieren, sollten Sie folgende Punkte bitte unbedingt berücksichtigen:

1. Legen Sie von der zu manipulierenden Datei immer eine Sicherungskopie an. So vermeiden Sie, daß bei einem eventuellen Malheur der mühsam erarbeitete Spielstand futsch ist – einfach zurückkopieren.
2. Starten Sie den Hex Workshop, und laden Sie über »File/Open...« die zu bearbeitende Datei ein.
3. Suchen Sie die zu ändernde Zeichenfolge. Die entsprechende Zeile (Offset) können Sie, falls bekannt, über »Edit/Goto« suchen lassen. Wissen Sie nur die Zeichenfolge oder Teile davon, hilft Ihnen der Hex Workshop über »Edit/Find« weiter.
4. Prüfen Sie immer, ob eine Hexadezimal- oder Dezimalzahl gemeint ist. Sie können mit dem enthaltenen Hex-Calculator auch Zahlen umrechnen lassen. Der



Mit **HexWorkshop 32** können Sie Save-Dateien oder Exe-Files manipulieren. Legen Sie aber vorher eine **Sicherheitskopie** an!

funktioniert wie ein Taschenrechner: Stellen Sie im Display den Modus der bekannten Ziffernfolge ein (Hex oder Dec), tippen Sie die Zahl, und klicken Sie dann im Display einfach noch einmal auf Hex/Dec.

5. Markieren Sie die zu bearbeitenden Einträge. Sie können sie nun einfach mit den Cheat-Werten überschreiben.
6. Vergessen Sie abschließend nicht, die Datei vor dem Verlassen des Hex Workshops wieder abzuspeichern.

Auf CD:  
HexWorkshop 32

ein neues Spiel beginnen, verfügt jeder der Helden bei allen Charakterwerten über 100 Punkte – Ihr Held ist dadurch fast unbesiegbar. Sobald der erste Gegner besiegt ist, können Sie die wichtigste Eigenschaft sogar auf 250 Punkte steigern (beispielsweise die Magie beim Zauberer) – die anderen Werte sinken dann aber ein wenig. Auch einem alten Charakter stehen nach dem nächsten Feindkontakt fast 200 zusätzliche Punkte zur Verfügung, die auf alle Eigenschaften verteilt werden können.

**TIP 2:** Um etwas zu verdoppeln, benutzen Sie das Stadtportal und legen einen Gegenstand davor. Klicken Sie auf ihn, und marschieren Sie durch das Tor. In der Stadt angekommen, haben Sie den Gegenstand im Inventar und wenn Sie durch das Portal zurückteleportieren, liegt er immer noch am Boden.

## F22 ADF

Matthias Jessen aus Flensburg schickte uns einen kleinen Tip, mit dem man den schweren Flugsimulator etwas entschärfen kann. Man öffnet einfach mit einem normalen Text-Editor die Datei GAME.CFG im Unterverzeichnis »Programm« des Spiels. Mit »difficulty=1« können auch Einsteiger erfolgreiche Missionen fliegen. »difficulty=3« ist die vorgegebene und schwierigste Einstellung.

## FIFA 98

Wenn Sie bei Electronic Arts Fußball-Knaller schon immer mal in der Halle auf Rasen spielen wollten, hilft dieser Tip von unserem Leser Ole Heidkamp weiter: Kopieren Sie die Datei TURFS0P2.PAK aus dem Unterverzeichnis \INGAME\MISC in ein anderes Verzeichnis. Vorsicht, nicht ver-



**FIFA 98:** Mit unserem Tip können Sie auch in der Halle auf Rasen spielen.

schieben, die Datei wird weiterhin gebraucht! Benennen Sie die Datei in FLRLITE.PAK um, und kopieren Sie sie ins alte Verzeichnis zurück. Nun haben Sie Rasen in der Halle.

## Fighting Force



**Fighting Force:** Flüchten Sie, wenn Sie von mehreren Feinden angegriffen werden.

**TIP 1:** Konzentrieren Sie sich immer auf einen Gegner. Die anderen Kontrahenten greifen erst ein, wenn der erste in große Bedrängnis gerät. Falls Sie von mehreren Kämpfern gleichzeitig attackiert werden, sollten Sie die »Rennen«-Taste benutzen und sich schnell aus dem Staub machen.

**TIP 2:** Wenn ein Kämpfer seine Waffe fallen lässt, sollten Sie sie am besten selbst aufheben und benutzen. Sonst schnappt sie sich einer der Gegner und setzt sie gegen Sie ein.

**TIP 3:** Waffen können leider nur für sehr kurze Zeit benutzt werden. Wenn Sie Messer, Revolver oder Schlagstock in den Händen halten, sollten Sie sich auf den jeweils stärksten Gegner stürzen, um ihn dann schnellstmöglich aus dem Weg zu räumen.

## Formel 1'97

**TIP 1:** Im Arcade-Modus können Sie Schikanen gerade durchfahren. So sind Sie wesentlich schneller und riskieren aufgrund des gutmütigen und unrealistischen Fahrverhaltens trotzdem keinen Dreher.

**TIP 2:** Prinzipiell können Sie mit relativ wenig Flügel fahren, da die Autos sehr satt auf der Straße liegen.

**TIP 3:** Es kann vorentscheidend sein, in den ersten Runden viel zu riskieren, da die Gegner im Pulk noch recht langsam sind. Wenn sich das Feld später auflöst, wird es immer schwerer, Plätze gut zu machen.

## Frogger

André Bärlocher-Hunt aus Rorschachberg schickte uns zwei Cheats zu Frogger, die Sie jederzeit eingeben können.

Cheat	Wirkung
SHOW ME MORE	Alle Zonen zugänglich
ZONES PLEASE	
WAY TOO HARD FOR	Alle Levels zugänglich
THE LIKES OF ME	

## Jedi Knight

**TIP 1:** Karsten Lischka aus Gelsenkirchen weiß, wie man im Multiplayer-Modus des Action-Reißers über neue Kräfte verfügen kann. Verteilen Sie dazu alle Sterne auf eine der beiden Machtseiten, und wählen Sie auch keine neutralen Kräfte. Als dunkler Jedi erhalten Sie dann eine Macht, die wie Lord Vaders Würgegriff funktioniert, aber auf eine beliebige Reichweite ausgeführt werden kann – der Gegner muß nur sichtbar sein. Auf der guten Seite der Macht bekommen Sie einen lang anhaltenden Schutzschild, der gegen alle Mächte und Waffen außer dem Lichtschwert immun macht.

**TIP 2:** Unser Leser Christian Sturm hat eine Erweiterung zu unserem Jedi-Knight-Tip von Ausgabe 12/97 parat. Finden Sie den Hasen Max in Level 5; Nach der Kanalisation gibt es eine scheinbar verschlossene Haustür, wenn Sie dort eine Weile warten, kommt die Besitzerin und schließt auf. Dann müssen Sie so nahe wie möglich an das Pelzknäuel herangehen und die Leertaste drücken. Nun sehen Sie alles durch die Augen des verrückten Hasen. Um die Verwandlung wieder rückgängig zu machen, wiederholen Sie die Prozedur einfach.

## Liberation Day

**TIP 1:** Zu Beginn sämtliche Forschungspunkte in normale Infanteristen (die brauchen Sie immer!) und die Grenadiere stecken. Letztere sind ihren Gegenparts nämlich erst dann gewachsen, wenn sie mindestens zwei Granaten pro Runde werfen können.

**TIP 2:** Da Sie in fast jeder Schlacht vor dem Gegner ziehen, können Sie mit geschickt platzierten Grenadieren oft schon in der ersten Runde einen Großteil der





**Liberation Day:** Luftlandetruppen sind ideal zum Ausschalten gegenfeuernder Feinde. Die benachbarten Felder sollten frei sein.

Gegner ausschalten. Notfalls normale Infanteristen vorausschicken, um das feindliche Gegenfeuer »abzuarbeiten«.

**TIP 3:** Aufgrund der Gegenfeuer-Regelung sollten Sie, wann immer möglich, den Gegner auf Sie zukommen lassen. Das gilt nicht, wenn Sie Jetpack-Truppen gegenüberstehen: Diese sollten Sie aktiv ausschalten, notfalls durch Einsatz von automatischen Einheiten.

**TIP 4:** Im Kampagnenmodus gibt's kein Zeitlimit. Erobern Sie deshalb immer alle Provinzen eines Kontinents, so daß Sie das Maximum an Bonus-Ressourcen und Wissenschafts-Punkten herausholen können.

**TIP 5:** Da in jeder Kampfrunde der Nachschub teuer wird, sollte man in den ersten Zügen vor allem die kostspieligeren Truppen aufstellen, aber aus den Kämpfen noch heraushalten. Später können diese Einheiten, von den dann noch bezahlbaren Infanteristen unterstützt, die meisten Kämpfe entscheiden. Da der Preis für die automatischen Truppen immer gleichbleibt, empfiehlt sich deren Einsatz eher gegen Ende einer Schlacht.

## M1 Tank Platoon

**TIP 1:** Bewegen Sie alle Platoons sofort von ihrem Anfangsstandort weg. Spätestens nach zwei Minuten beschießt Sie ansonsten die feindliche Artillerie.

**TIP 2:** Achten Sie immer auf Deckung. Manövrieren Sie ihr Platoon kurz vor Hügelkuppen so, daß Sie die Gegner orten können, ohne gesehen zu werden.

**TIP 3:** Setzen Sie möglichst Hubschrauber zur Aufklärung ein. Lassen Sie sich Zeit beim Vorrücken, falls Sie noch nicht entdeckt wurden.

**TIP 4:** Halten Sie Ihre Artillerie und die A10-Warzenschweine so lange zurück, bis Sie langsame oder gar stillstehende Verbände aufgespürt haben. Nehmen Sie diese Einheiten zuerst unter Feuer und verzögern Sie den eigenen Vormarsch, bis alle Off-Map-Einheiten wieder verfügbar sind.

## Mysteries of the Sith

**TIP 1:** Das Addon zum Action-Hit Jedi Knight hat andere Cheat-Codes als das Hauptprogramm. Um sie zu benutzen, aktivieren Sie per »t«-Taste den Command-Modus und geben sie dann ein.

Cheat	Wirkung
IAMAGOD	Alle Mächte
DIEDIEDIE	Alle Waffen
GIMMESTUFF	Alle Gegenstände
GAMEOVER	Level überspringen
STATUESQUE 1	KI ausschalten
STATUESQUE 0	KI einschalten
TRAINME	Macht-Level erhöhen
FREEVBIRD	Flugmodus
BOINGA 1	Unverwundbarkeit an
BOINGA 0	Unverwundbarkeit aus
TRIXIE	Manna erhöhen
CARTOGRAPH	Ganze Karte sichtbar
GOSPEEDGO 1	Zeitlupe ein
GOSPEEDGO 0	Zeitlupe aus
QUICKZAP	Teleport (drei Koordinaten angeben)

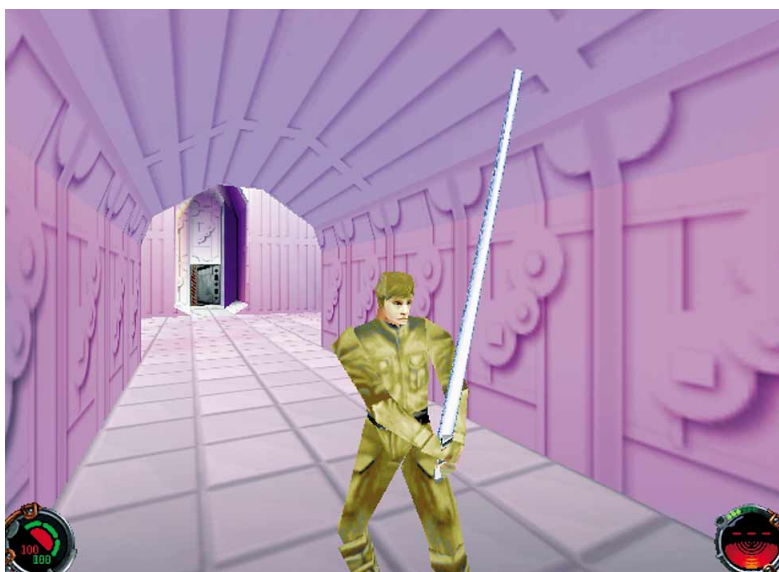
**TIP2:** LucasArts hat einen Geheimlevel auf der Addon-CD versteckt. Im Verzeichnis ...\\GAMEDATA\\RESOURCE\\VIDEO ist eine Zip-Datei namens »Unsupported«. Wenn Sie die entpacken und in das Level-Format Goo

umwandeln, können Sie als Luke Skywalker durch die Wolkenstadt Bespin marschieren und in der Karbonit-Kammer eine Jedi-Dame bekämpfen. Wir haben diese Schritte bereits für Sie erledigt: Sie müssen lediglich die Datei MOTH\_SKY.GOO (auf der Heft-CD im Ordner ...\\DIVERSES\\DELUXE\\JEDI\\LEVELS) auf Ihre Festplatte in das Verzeichnis ...\\MYSTERIES\\EPISODE kopieren und dann ein neues Spiel starten – die Macht sei mit Ihnen!

## Pandemonium 2

**TIP 1:** Wenn Sie beim kunterbunten 3D-Jump-and-run feststecken, aber auch die späteren Levels erkunden wollen, helfen die Levelcodes von Daniel Schulze aus Roßdorf weiter.

Level	Levelcodes
Level 2	FBAEGEAI
Level 3	FDAEGEBA
Level 4 (erster Endgegner)	FBAEGCBI
Level 5	FNCEOCCA
Level 6	AHIIIDIK
Level 7	GBCEOCDA
Level 8	AIMKDIIIO
Level 9 (zweiter Endgegner)	POFCGCCA
Level 10	LPBJJMCI
Level 11	ALMKDJFE
Level 12	FPDEGPBK
Level 13	OIGCLDDB
Level 14 (dritter Endgegner)	OIGCKDLB
Level 15	LNFBKEMM
Level 16	IMFBKIGN
Level 17	LGFKJIBA
Level 18	OKHCKBMB
Level 19 (letzter Endgegner)	AJEMFIOF



**Mysteries of the Sith:** Als Luke Skywalker durchstreifen Sie einen Geheimlevel.



**Pandemonium 2:** Mit unseren Level-Codes geht's direkt zum gefährlichen Endgegner.

**TIP 2:** Außerdem gibt es zu Pandemonium 2 einige Cheats, die als Level-Paßwort eingegeben werden.

Cheat	Wirkung
IMMORTAL	31 Leben
NEVERDIE	Unverwundbarkeit
HORMONES	Volle Gesundheit
GETACCES	freie Levelauswahl
MAKMYDAY	alle Waffen
GONAHURL	Rollende Kamera
SKATBORD	Highspeed-Modus
GENETICS	Mutanten-Modus
ACIDDUDE	psychedelische Texturen
JUSTKIDN	Monster wiederherstellen

## Panzer General 3D

General Sven Goldstein aus Bünde schickte uns einen Tip, mit dem man beim Strategieknüller Panzer General 3D die Missionen der Kampagnen verändern kann. Einfach die Dateien des Verzeichnisses \SCENARIO nach \USERSCEN kopieren, dann mit Hilfe des Editors nach eigenen Wünschen manipulieren und speichern. Bevor Sie sie wieder zurück nach \SCENARIO kopieren, sollten Sie dort die alten Dateien sichern oder umbenennen, um jederzeit wieder darauf zurückgreifen zu können.

## Siedler 2

**TIP 1:** Unser Leser Jan Ott fand heraus, wie Sie Siedler 2 auch im Kampagnenmodus mit aufgedeckter Karte spielen können. Speichern Sie im Kampagnenspiel ab und gehen Sie ins Hauptmenü.

Dort ein freies Spiel starten, bei dem der Aufklärungsbutton auf »aus« steht. Ist die Mission gestartet, lädt man einfach das zuvor gespeicherte Spiel.

**TIP 2:** Einen weiteren, etwas älteren Tip haben wir für Einsteiger parat. Im Verzeichnis \SAVE befindet sich die Datei MISSION.DAT, mit einer zehnstelligen Zahl (Zu Kampagnen-Beginn ist das die »1100000000«). Jede Null steht für eine nichtvollendete Mission, jede Eins für eine beendete. Ändert man die Zahl in »111111111«, können Sie also gleich alle Missionen spielen.

**TIP 3:** Unser Leser Markus Fischer hat herausgefunden, wie man beim Wusel-Klassiker seine Warenbestände ändert. Per Hex-Editor eines der Save-Games TRANSXXX.DAT im SAVE-Unterverzeichnis öffnen, wobei »XXX« für die Nummer des Spielstands steht. Der erste Spielstand hat beispielsweise die Nummer 000. Suchen Sie in der Datei nach der Zeichenfolge »8A1B«. Lassen Sie diese und die folgenden 60 Hex-Blöcke stehen für die einzelnen Warenbestände. Geben Sie nun für alle Warenwerte die Hex-Zahl 1027 ein, die für die Dezimalzahl 10.000 steht.

## Tex Murphy Overseer

**TIP 1:** Nutzen Sie die American Database so oft wie möglich. Fordern Sie zu jedem Punkt auf Ihrer Liste eine Nachforschung an. Diese Kurzbeschreibun-

gen sind oft sehr hilfreich und manchmal sogar notwendig, um an die Adresse eines Verdächtigen zu kommen.

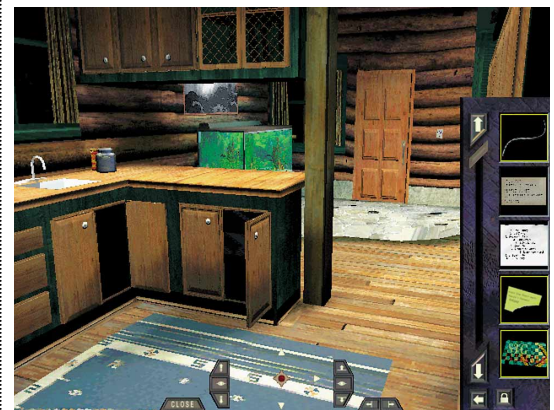
**TIP 2:** Durchsuchen Sie wirklich alles, öffnen Sie jede Schublade, auch wenn die meisten leer sind. Oft müssen Gegenstände im Inventar oder in den Räumen genauer angeschaut werden, bevor sie sich sinnvoll einsetzen lassen.

**TIP 3:** Kehren Sie von Zeit zu Zeit zu den schon befragten Personen zurück, und quetschen Sie sie nach den neuen Punkten auf der Liste aus.

**TIP 4:** Sie können jederzeit vom »Gamers« in den leichteren »Entertainment«-Modus wechseln, aber nicht umgekehrt. Vorsicht: Für jeden benutzten Hint gibt's Punktabzug.

**TIP 5:** Zu Beginn finden Sie in der unteren Schublade des linken Aktenschanks in Tex' Büro eine Spielzeugmaus. Im Schrank gegenüber liegt ein wichtiger Brief, den Sie lesen sollten.

**TIP 6:** Sobald Sie in Tex' Schlafzimmer ein Parcheesi-Spiel beginnen, taucht Silvia Linsky auf. Besuchen Sie nach dem Gespräch Eve Clements im Polizeirevier. Nachdem Sie diese zu allen Punkten befragt haben, fahren Sie zu



**Overseer:** Immer alle Schränke und Schubladen durchsuchen.

Carl Linskys Haus. Stellen Sie auch Silvia zu allen Punkten Fragen, und beenden Sie dann das Gespräch.

**TIP 7:** Sobald Silvia gegangen ist, können Sie mit der Hausdurchsuchung beginnen. Nehmen Sie die Bananen aus dem Kühlschrank, und lesen Sie die Notiz auf dem Nachttisch im Schlafzimmer. In der mittleren Schreibtisch-Schublade befindet sich ein Brief an Linsky. Nehmen und untersuchen Sie ihn. Im Nachttisch finden Sie außerdem noch das Adreßbuch des unglücklichen Mordopfers.



## Total Annihilation

Wenn Sie bei Cavedogs furiosen Echtzeit-Hit auch mit einem Commander solche Gebäude bauen wollen, die normalerweise Konstruktions-Fahrzeugen, -Schiffen, -Kbots oder -Flugzeugen vorbehalten sind, hilft dieser Tip von unserem Leser Leonard Brünings weiter. Wählen Sie einfach die entsprechende Einheit und drücken Sie dann »Enter«. Danach den Commander anwählen und die »Enter«-Taste erneut betätigen. Nun hat der Commander die gleichen Bauoptionen wie das vorher selektierte Fahrzeug.

## Turok

**TIP 1:** Für die deutsche Version von Turok gibt es spezielle Codes:

Cheat	Wirkung
MGRLSGTM	Alle Waffen
RHNSRL	Unendlich Munition
PTLFGNDS	Level 1 Warp
QTMBS	Level 2 Warp
GTMNDSBF	Level 3 Warp
NCPGHM	Level 4 Warp
RSTPDFRPL	Level 5 Warp
BGRSD	Level 6 Warp
NBCD	Level 7 Warp
LFRRSBR	Level 8 Warp
DGHTTSRS	Alle Schlüssel
TKNDKK	Gegner zeigen
KNTSFSKS	Flugmodus
BGGNTSS	Discomodus
JFTSPNGDNBRG	Unendliche Leben

**TIP 2:** Um den Frame-Counter von Turok zu aktivieren, müssen Sie das Spiel mit dem Parameter »-framerate« starten. Dazu legen Sie am besten eine Verknüpfung zur EXE-Datei an. Rufen Sie mit der rechten Maustaste die Eigenschaften auf, und tragen Sie den Parameter im »Ziel«-Feld ein.



**Ubik:** Kämpfen Sie immer mit dem gleichen Team, um die Agenten schnell zu verbessern.

## Ubik

**TIP 1:** Kämpfen Sie möglichst immer mit demselben Team. Die Eigenschaften der häufig eingesetzten Agenten verbessern sich dann sehr schnell und deutlich gegenüber Ihren Gegnern.

**TIP 2:** Die Psi-Rüstung, alle Kraftfelder und die Doppellader sind in späteren Einsätzen unentbehrlich.

**TIP 3:** Bezahlen Sie Ihre Informanten. So gibt's oft wichtige Hinweise oder sogar eine komplette Level-Karte.

**TIP 4:** Kleine Chipkunde: Für sogenannte »Aufräum«-Einsätze ist ein Erkennungschip sehr wichtig. Investieren Sie in fortgeschrittene Heilungschips, sobald diese verfügbar sind. Halten Sie immer einen oder zwei Moralchips in der Hinterhand, falls einer Ihrer Agenten plötzlich in Panik gerät. Die Geschwindigkeits- und Angriffschips sind im Kampf Gold wert.

**TIP 5:** Vermeiden Sie es auf jeden Fall, Unbeteiligte zu verletzen oder zu töten. Versuchen Sie immer, eine Erforschungsquote nahe 100 Prozent zu erreichen, um viel Geld zu bekommen.

**TIP 6:** Wenn es in offenem Gelände zu einem Gefecht kommt, lassen Sie Ihre Agenten in die Knie gehen. Sie sind dann erheblich schwerer zu treffen.

**TIP 7:** Bevor Sie sich auf ein Feuergefecht einlassen: Vergewissern Sie sich, daß alle Waffen nachgeladen sind, damit Ihre Agenten nicht im Kampf das Magazin wechseln müssen.

**TIP 8:** Sie können Ihren Psi-Agenten befehlen, ihre Kräfte einzusetzen, indem Sie das entsprechende Fähigkeiten-Symbol auf den Kopf des Agenten unten rechts ziehen.

**TIP 9:** Wenn Sie mit der rechten Maustaste auf einen erforschten Teil der Karte klicken, können Sie Räume vor dem Betreten nach Gegnern absuchen. **MD**

## Tips & Tricks: Bis zu 1.000 Mark Belohnung!

Wir freuen uns über jeden Leserbeitrag für unsere Tips&Tricks-Seiten. Vom kleinen Cheat oder Kurztipp bis hin zur mehrseitigen Komplettlösung eines aktuellen Spielehits ist uns alles willkommen. Für aufwendige Lösungen mit Screenshots, Karten oder anderem Material landen bei Veröffentlichung bis zu 1.000 Mark auf Ihrem Bankkonto.

Damit wir Ihre Einsendung verwenden können, müssen Sie vier Spielregeln beachten:

- Der Beitrag muß von Ihnen stammen.
- Die Lösung darf nur unserem Verlag vorliegen. Bei größeren Texten geben wir Ihnen Bescheid, ob wir sie veröffentlichen können.
- Schicken Sie uns größere Beiträge

bitte auf Diskette(n). Speichern Sie Texte möglichst im Word- oder ASCII-Format (>MS-DOS-Text<), und legen Sie einen Ausdruck des Textes bei. Bilder und Karten sind uns als GIF-, TIF- oder PCX-Dateien willkommen.

- Senden Sie Ihr Werk an:

**IDG Entertainment Verlag**  
**Redaktion GameStar**  
**Tips & Tricks**  
**Brabanter Str. 4**  
**80805 München**

oder an:  
[tips@gamestar.de](mailto:tips@gamestar.de)