

# Das Team

Die Leserfrage kommt diesen Monat von Matthias Merkle (14) aus Waldbronn:

**»Wo macht ihr dieses Jahr Urlaub?«**

Urlaub? Was ist das denn – vom Betriebsrat abgeschlossene Redaktionsräume? Spaß beiseite, jeder aus der GameStar-Crew hat natürlich sein Traumziel ...



PS

## Peter Steinlechner

**Actionspiele, Weltraumspiele, Jump-and-runs**

»Im Urlaub stelle ich mich immer extremen Herausforderungen. Diesmal stehen gleich zwei ultimative Abenteuer auf dem Programm: Erstens fasse ich zwei Wochen lang keinen Computer an, und zweitens will ich endlich einmal nach Mallorca – Badelatschen und ein T-Shirt mit Ballermann-6-Aufdruck hab' ich mir schon mal besorgt.«



MD

## Martin Deppe

**Adventures, Strategiespiele, Actionspiele, Simulationen**

»Das hängt davon ab, wie veressen meine lieben Kollegen sind. Die habe ich nämlich in einem Anfall von Umnachtung zu meiner Hochzeit eingeladen. Wenn meine Angetraute und ich die Zeche bezahlt haben und trotzdem nicht ruiniert sind, werden wir wohl bei Freunden in Münster einfallen. Da können WIR uns den Bauch für lau vollschlagen...«



MG

## Michael Galuschka

**Sport- & Rennspiele, Action-Adventures, Hardware**

»Ich habe mir vorgenommen, dieses Jahr so viele Formel-1-Rennen wie nur möglich live vor Ort zu erleben. Ansonsten würde ich gerne für ein paar Wochen an die Algarve fliegen. Dort kann man wunderbar relaxen, ohne in die Massentourismus-Falle zu tappen. Nebenbei bleibt mein Englisch in Form, weil in Portugal praktisch niemand Deutsch spricht.«



LA

## Jörg Langer

**Strategie- & Rollenspiele, Actionspiele, Adventures**

»Mich wird's mal wieder nach Irland verschlagen. Erst wollte ich todesmutig schon Ende April losziehen, was einem Zelturlaub in einem gefüllten Freibad-Becken gleichgekommen wäre. Zum Glück hat sich mein Urlaub in letzter Minute verschoben. Weshalb Irland? Es hat einfach was für sich, innerhalb von zehn Minuten Sprühregen, Regenbogen, Nieselregen, Sonnenschein und Sintflut zu erleben. Und danach zur Abwechslung wieder Regen. Außerdem gibt es nur in Irland Bier, in das man mit dem Finger Muster malen kann...«



RS

## Rüdiger Steidle

**Simulationen, Sportspiele, Strategiespiele**

»Urlaub? Stau, schlampige Campingplätze, überfüllte Strände, Sonnenbrand und Touristen-Nepp? Nein danke, da ziehe ich mich lieber nach Balkonien zurück und lasse es mir ein paar Tage im Jahr so richtig gutgehen. Wenn nur der Weg zum prall gefüllten Kühlschrank nicht so weit wäre...«



CG

## Charles Glimm

**Online, Rollenspiele, Actionspiele, Budget**

»Eigentlich stehen die Seychellen ganz oben auf der Wunschliste, da will ich schon hin, seit ich meinen Tauchschein habe. Weil aber auch mal wieder ein Umzug ansteht, werd' ich meinen Urlaub wohl zwischen Farbkübeln und Abdeckfolien verbringen. Vielleicht reicht's noch für ein paar Sonnenstunden auf der Terrasse.«



MIC

## Michael Schnelle

**Simulationen, Strategiespiele, Wirtschaftssims**

»Meinen Urlaub verbringe ich diesmal in der westfälischen Heimat. In aller Ruhe abhängen, ein paar alte Freunde besuchen (die hiermit vorgewarnt sind – ich komme!) und abends gemütlich das eine oder andere Pils zischen. Das bringt mehr Erholung als alle noch so spannenden Fernreisen.«

# Das Testsystem

Im Wertungskasten fassen wir alle Fakten zu einem Spiel kompakt zusammen. Falls auf Ihrer **3D-Karte** kein Voodoo- (3Dfx), Power-VR- oder Rendition-Chip arbeitet, dann gilt für Sie die Direct-3D-Angabe.

## Raumschiff GameStar 7

**Genre:** Echtzeit-Strategiespiel  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Englisch (Deutsch in Vorb.)  
**Preis:** ca. 90 Mark  
**Hersteller:** IDG Entertainment  
**System:** Windows 95  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** 2 bis 60 MByte  
**Spieler:** Einer bis zwei (Modem), bis acht (Netzwerk), bis 16 (Internet)  
**3D-Karten:** ● Direct 3D ● 3Dfx ○ Power VR ● Rendition

Minimum	Standard	Optimum
486/100 8 MByte RAM, 2fach CD Direct 3D	Pentium 90 16 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte	Pentium 133 32 MByte RAM, 8fach CD 3Dfx-Grafikkarte
Grafik	Ausreichend	Gut
Sound		Sehr gut
Bedienung		
Spieltiefe	Befriedigend	
Multiplayer	Mangelhaft	

Fazit: Die beste Weltraumsaga aller Zeiten.



## Die Einzelwertungen

**Grafik:** Wie flüssig sind die Animationen, wie schön ist die Grafik, wie sauber das Scrolling, wie gut die 3D-Engine? Auch Zwischensequenzen und Videos lassen wir (leicht) in diese Note einfließen.

**Sound:** Ist die Sprachausgabe verständlich, lassen mächtige Explosionen Ihre Lautsprecher kräftig krachen? Paßt die Musikbegleitung zum Spiel, nervt sie vielleicht nach einigen Stunden?

**Bedienung:** Je besser und einsteigsfreundlicher das Interface, je mehr Komfort (wie Speichern oder Undo-Funktion) geboten wird, desto höher fällt die Bedienungs-Wertung aus.

**Spieltiefe:** Hiermit bewerten wir hohe Komplexität, abwechslungsreiche Levels, zahlreiche Spielvarianten oder knackige Rätsel. Die Spieltiefe ist ein guter Indikator für Langzeitmotivation.

**Multiplayer:** Ist der Mehrspieler-Modus nur eine lieblose Dreingabe, oder steckt Überlegung dahinter? Gibt es spezielle Optionen, extra angepaßte Levels oder Kampfberichte?



## GameStar

### Auszeichnung für Ausnahmespiele.

Mit dem **GameStar**-Prädikat belohnen wir besondere Qualitäten wie zum Beispiel außerordentlichen Spielwitz, innovative Spielideen, packende Atmosphäre, umwerfende Grafik oder exzellente Multiplayer-Funktionen. Der **GameStar** ist eine zusätzliche Auszeichnung und nicht an eine bestimmte Prozentwertung gekoppelt.

## Allgemeine Daten

Im oberen Teil des Wertungskastens finden Sie Daten wie **Genre**, **Hersteller** und **Preis**.

## 3D-Karten

Bei **3D-Karten** sagen wir Ihnen, welche 3D-Chips speziell unterstützt werden. Die drei wichtigsten sind einzeln aufgeführt. **Direct 3D** betrifft zusätzlich 3D-Karten mit allen anderen Chips. Wird eine 3Dfx-Karte nur per Direct 3D angesprochen, bleibt der 3Dfx-Kreis grau – trotzdem läuft es in 3D.

## Hardware-Angaben

Hier lesen Sie, ab welchem **Minimum** (roter Kasten) das Spiel läuft – optimal nutzen läßt es sich damit meist nicht. **Standard** (gelb) heißt: Hiermit macht das Programm Spaß, wenn auch mit kleineren Einschränkungen, etwa bei der Auflösung. **Optimum** (grün) ist die Idealausstattung.

## Die Spielegenres

Jede Spiele-Kategorie wird von einem Experten betreut und hat ihre eigene Top-20-Liste.

**Action:** Actionspiele, 3D-Ballerspiele, Geschicklichkeitsspiele, Jump-and-runs.

**Strategie:** Echtzeit-, Strategie-, Taktik-, Aufbau-, Denkspiele, Wirtschaftssimulationen.

**Sport:** Sportspiele, Rennspiele, Managementspiele, Flipper.

**Simulationen:** Simulationen, Weltraumspiele, Mech-Spiele.

**Adventures:** Action-Adventures, Rollenspiele, Adventures.

**Budget:** Compilations, Budget-Neuveröffentlichungen.

## Die Spielspaß-Wertung

### 90% und mehr

Nur absolute **Ausnahmeprogramme** bekommen von uns diese Wertung. Solche seltenen Topspiele setzen die Meßlatte für ihr jeweiliges Genre ein Stück nach oben und sind ein Muß für ambitionierte Computerspieler.

### 80% bis 89%

Eine Wertung von 80 Prozent oder mehr kennzeichnet **sehr gute Spiele**, die ein Genre nahezu perfekt ausreizen. Auch Genre-Fremde können hier zugreifen, denn Aufmachung, Zugänglichkeit und Spielspaß genügen höchsten Ansprüchen.

### 70% bis 79%

Im 70er-Bereich tummeln sich **gute Spiele**, die allerdings keine Genialitätspreise gewinnen. Hier finden Sie Neuauflagen bekannter Ideen oder Programme, die für Genre-Freunde zwar sehr ansprechend sind, themenfremde Spieler aber eher kalt lassen.

### 60% bis 69%

60er-Spiele sind **überdurchschnittliche** Programme, die für Freunde des jeweiligen Genres immer noch interessant sind. Trotz der soliden Machart verhindern einige Ungeheimheiten unbeschwerten Spielspaß.

### 50% bis 59%

Bei 50ern handelt es sich um **Durchschnittskosten**, deren positiven und negativen Aspekte sich die Waage halten. Fazit: mittelmäßig.

### 30% bis 49%

Diese Spiele haben **starke Schwächen** und sind nur für überzeugte Sammler oder als Teil einer Budget-Compilation zu empfehlen.

### 10% bis 29%

Hiermit warnen wir vor **Finger-weg-Spielen**: Selbst als Budget-Ware sollten Sie für diese öden Rohrkrepierer kein Geld ausgeben.

### unter 10%

Mit einer Wertung unter 10 Prozent gehört ein Programm definitiv und unwiderruflich zu den **miesesten Spielen** der PC-Geschichte.