

GameStar^t!

Es ist schon komisch: Da gibt es das angeblich seit Monaten zu 99 Prozent fertige Echtzeit-Spiel A, das aber trotzdem einfach nicht veröffentlicht werden will. Und dann ist da, mit einem nicht minder großen Namen, Echtzeit-Spiel B, von dem die letzten anderthalb Jahre nichts Konkretes zu erfahren war. Doch plötzlich können wir beide Spiele in einer Ausgabe bringen – **StarCraft** im großen Test mit angeschlossener Mega-Lösung plus Cheatprogramm auf CD. Und das von uns vor Ort angespielte **Command&Conquer 3**, einen der Anwärter auf die Spitzenposition im diesjährigen Weihnachtsgeschäft.

Diese beiden Strategie-Giganten würden eigentlich schon ausreichen, um die Ausgabe zu füllen. Aber wir haben noch mehr für Sie auf Lager. Zum Beispiel das hochoffizielle Fußballweltmeisterschafts-Spiel **Frankreich 98** von EA Sports. Neben dem 98er Turnier enthält das Programm als Bonus alle bisherigen WM-Finale zum Nachspielen – inklusive zeitgenössischer Schwarzweiß-Darstellung. Flugsimulations-Fans erfahren alles über Janes' hyperrealistischen **F-15**, oder heben mit unserer Exklusivdemo **Comanche Gold** ab.

Da es die neuen **Voodoo 2**-Beschleuniger nun endlich auch im Laden zu kaufen gibt, widmen wir den vermeintlichen Wunderkarten einen ausführlichen Schwerpunkt. Unser 3D-Experte Michael Galuschka fand heraus, was wirklich hinter dem Hype steckt, und für wen sich der Kauf lohnt. Bevor Sie sich erzählen lassen, zwei gekoppelte V2-Boards für über 1.000 Mark seien auch doppelt so gut, sollten Sie lieber unsere Benchmark-Ergebnisse studieren...

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

