

Ballern, bis der Rotor glüht

Missing in Action

Ein Mann und ein Helikopter, allein im Kampf gegen den Vietkong, entscheiden den amerikanischen Dschungel-Alptraumkrieg.

Der Vietnamkrieg ist schon eine Weile vorbei; selbst Hollywood entsendet nur noch selten einsame Helden ins Mekong Delta. Doch am PC ist der Dschungelkrieg noch lange nicht völlig entschieden. GT Interactive schickt Sie zurück ins Jahr 1967. Als Hubschrauberpilot mit sehr schnellem Finger schießen Sie sich durch **M.I.A. – Missing in Action**.

Helikopter immer von hinten sehen. Manchmal wird die Sicht durch plötzlich auftretende Regenschauer eingeschränkt. Glücklicherweise erfaßt Ihr Zielfadenkreuz jede Art von Gegner vollautomatisch, so daß Sie angreifende Soldaten, Panzer oder Flakstellungen nur dann aus dem Visier verlieren, wenn sie sich hinter Büschen oder in Wäldern verstecken.

»Fire&Forget«-Raketen. Wird es mal besonders brenzlich, können sie auch Artillerieunterstützung anfordern, die zeitverzögert einen vorher anvisierten Punkt auf der Landkarte unter Feuer nimmt.

Gemeinsam stark

Im Laufe der Kampagnen werden die Missionen immer anspruchsvoller. So müssen Sie notgelandete Piloten finden und aufnehmen. Besonders knifflig wird es, wenn Sie einem Transportheli sicheres Geleit verschaffen und ihm auch noch den Rücken freihalten müssen. Netterweise erhalten Sie in diesen Situationen oftmals Unterstützung von eigenen Einheiten, die Gegner selbstständig unter Beschuß nehmen. Manchmal fliegen ein paar hilfsbereite Kollegen auch ein Stück mit.



Diese Kolonne darf niemals ihr Ziel erreichen.

falls um eine echte »Kampf-helikopter-Simulation«. Vielmehr bekommen Sie ein reinrassiges Actionspiel im



Zwischensequenzen leiten jede Mission ein.

Nuclear Strike-Stil geboten, das in professionelle Videosequenzen à la **Platoon** gebettet ist. Unsere Previewversion war schon sehr weit vorgeschritten, weswegen die Starterlaubnis aller Voraussicht nach spätestens Ende Juni erfolgen wird. **MIC**

Action pur

Bei alledem steht immer die Action im Vordergrund. Denn entgegen den Vorankündigungen des Herstellers handelt es sich bei **M.I.A.** keines-



Mit freundlicher Unterstützung der Artillerie verteidigen Sie einen Transport-Hubschrauber.

Der Feind im Visier

Der Vietnamkrieg Anno '67 präsentiert sich optisch vergleichbar zu Electronic Arts' **Nuclear Strike**. Aus einer angeschrägten 3D-Perspektive steuern Sie Ihren Drehflügler über das Einsatzgebiet. Fliegen Sie eine Drehung, bewegt sich die Landschaft automatisch mit, so daß Sie den

Leichte Ziele

Als Alter Ego von Captain John Mann bestreiten Sie insgesamt 26 Missionen, die auf vier Kampagnen verteilt sind. Die ersten paar Einsätze machen Sie mit der leicht erlernbaren Steuerung vertraut. Gleichzeitig üben Sie den Umgang mit dem automatisch zielenden MG und

M.I.A. – Missing in Action

Genre: Actionspiel
Termin: Juni '98

Hersteller: GT Interactive
Ersteindruck: Gut

Mick Schnelle: »Die strukturierten Missionen von Missing in Action haben mir auf Anhieb gefallen. Und auch der Schwierigkeitsgrad ist gerade richtig. Nur an der Optik muß noch ein wenig gefeilt werden.«