

# Budget

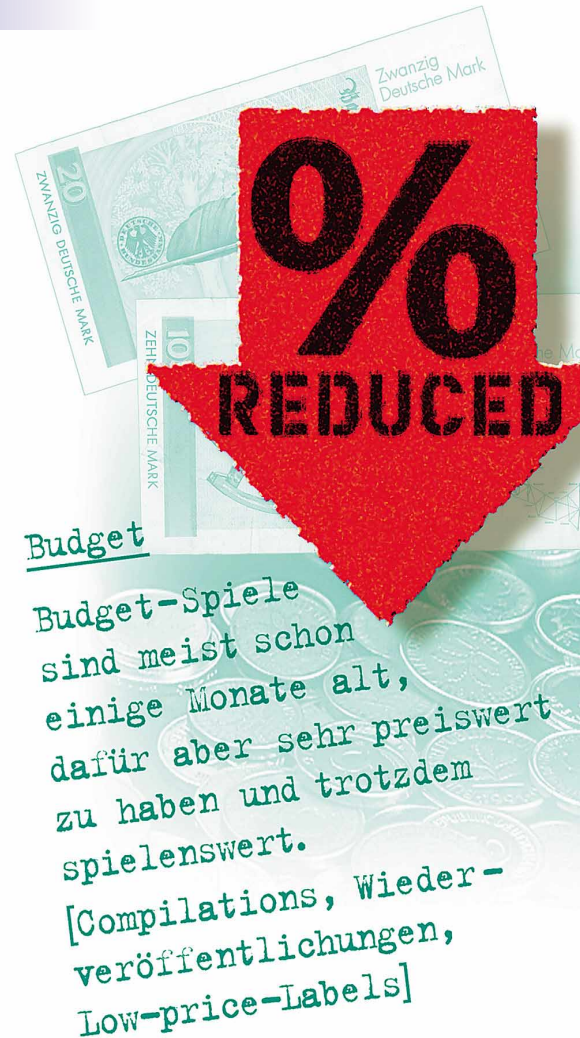
## Charles Glimm



»Klasse statt Masse« lautet das Motto der Compilations, die wir diesen Monat für Sie unter die GameStar-Lupe nehmen: Die drei Kombipacks beschränken sich auf wenige Top-Programme und bringen trotzdem mehr Spielspaß als manche Mega-Sammlung. **Total Heaven** ist mit Klassikern wie **Siedler 2** ein Fest für Aufbau-Strategen, bei **Best of Voodoo** kommen Action-Fans voll auf ihre Kosten, und **Flipper Mania** vereint die

zwei Pinball-Könige der Pro-Serie von Empire zum Traum-Duo.

Auch sonst können sich die Budgetspiele sehen lassen. So mancher Titel, der sich im Weihnachtsgeschäft nicht durchsetzen konnte, kommt zu späten Ehren.



## Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Gold Games 2	Topware	11/97	90%
2	Civilization 2 Classic Edition	Micropose	05/98	90%
3	<b>Total Heaven</b>	<b>Europress</b>	<b>NEU</b>	<b>88%</b>
4	Megapak 7	Koch Media	-	87%
5	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	04/98	87%
6	Civilization 2/C & C	Virgin	1/98	86%
7	C & C 2: Das Kombinat	Virgin	04/98	86%
8	Megapak 8	Koch Media	12/97	84%
9	Extreme Velocity	Bomico	-	84%
10	3 Mega Games Simulations	Koch Media	3/98	83%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

## Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Hexen 2	3D-Action	05/98	85%
2	Warcraft 2	Echtzeit-Strategie	3/98	84%
3	Wing Commander 4	Weltraumspiel	-	84%
4	Akte Europa	Echtzeit-Strategie	05/98	83%
5	Baphomets Fluch	Adventure	-	83%
6	Discworld 2	Adventure	12/97	83%
7	Magic Carpet 2	Actionspiel	-	83%
8	Eurofighter 2000	Flugsimulation	1/98	83%
9	Colonization	Strategie	-	82%
10	<b>Links LS</b>	<b>Golfsimulation</b>	<b>NEU</b>	<b>81%</b>

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

## Inhalt

### Tests

Best of Voodoo .....	128
Links LS .....	129
Total Heaven .....	130
Flipper Mania .....	134
Legend of Kyrandia 2 ...	135
Aktuelle Budgetspiele .....	136
Industriegigant Deluxe .....	137

3Dfx hoch drei

# Best of Voodoo

Vom Ferrari bis zum Kampfhubschrauber: Bei dieser auf 3D-Beschleunigung getrimmten Compilation ist für jeden Pilotentyp etwas dabei.

**G**anz wörtlich sollten Sie den Titel dieser Compilation nicht nehmen: Alle drei enthaltenen Spiele sehen mit 3Dfx-Karten zwar sehr gut aus, laufen zur Not aber auch mit anderen beziehungsweise ganz ohne 3D-Beschleuniger.

## Need for Speed 2 SE

Eindeutig populärster Einzeltitel der Sammlung ist **Need for Speed 2 SE**. Mit sündhaft teuren Traumschlitten über fantasievolle Rundstrecken heizen – das kommt im autoverrückten Deutschland sehr gut an. Neben dem eigentlichen Rennspiel faszinieren vor allem die exzellent gemachten Diashows und Videos der zum Teil nur als Prototypen existierenden Super-



**Need for Speed 2 SE:** Sowohl der Ford Mustang Mach 3 als auch die Last-Resort-Strecke sind Zugaben der SE-Version.

sportler. Acht Strecken, elf Autos und diverse Spielmodi sorgen dafür, daß neben dem optischen Vergnügen auch der tatsächliche Spielspaß eine ganze Weile vorhält.

## Nuclear Strike

Aus dem Heer an Actionspielen sticht **Nuclear Strike** gleich mehrfach heraus. So verfolgen Sie Ihr Kampfgerät aus einer rotierenden Iso-Perspektive, die sich wohltuend von der üblichen 3D-Ansicht abhebt. Als Inhaber sämtlicher Führerscheinklassen sind Sie außerdem nicht auf Ihren Heli beschränkt: Ab und an steigen Sie auch auf Senkrechtstarter, Panzer und Hovercrafts (mit anderer Steuerung) um. Die größtenteils recht schweren Missionen sind erfrischend abwechslungsreich. Neben reinen Vernichtungsaufträgen müssen auch Gefangene befreit und Begleitschutzaufträge durchgeführt werden.



**Nuclear Strike:** Trotz pausenloser Action sind die Missionen sehr abwechslungsreich.



**Moto Racer:** Die Grafik ist trotz 3D-Unterstützung nicht mehr ganz Up-to-date.

gar die chinesische Mauer unsicher machen. **Moto Racer** läuft unter Direct3D und ist nicht nur auf Voodoo-Boards schön schnell. **MC**

## Michael Galuschka



## Beschleuniger Spaß

Ein wirklich feines 3Dfx-Paket, das Electronic Arts da ge-

schnürt hat. Besonders freut mich die Tatsache, daß mit Nuclear Strike und Need for Speed 2 SE zwei für Compilation-Maßstäbe taufrische Titel dabei sind.

Demgegenüber fällt Moto Racer ein wenig ab: Es erreicht nicht ganz die Qualität der beiden anderen Programme und lag zudem schon so ziemlich jeder 3D-Grafikkarte bei. Doch das ist nur ein kleiner Dämpfer; Best of Voodoo gehört vor allem seiner Aktualität wegen ohne Zweifel zu den herausragenden Sammlungen der letzten Zeit.

## Moto Racer

Mit gerade mal einem Jahr auf dem Buckel ist **Moto Racer** bereits der älteste Titel des Trios. Der besondere Reiz sind die zwei völlig unterschiedlichen Motorradtypen: Sie dürfen sich nicht nur als Superbike-Pilot versuchen, sondern als Motocrosser neben Matschpisten so-

## Best of Voodoo

**Preis:** ca. 80 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** Windows 95

**Hersteller:** Electronic Arts  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 10 MByte

**Hardware:** Pentium 90, 16 MByte RAM, 2fach CD

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Need for Speed 2 SE	Rennspiel	Gut
Nuclear Strike	Action	Gut
Moto Racer	Rennspiel	Gut

**Zusammenfassung:** Best of Voodoo beweist, daß die sorgfältige Zusammenstellung der Titel für eine Compilation wichtiger ist als die schiere Anzahl an Spielen. Zwar findet sich kein Topklassiker in der Packung, doch alle drei Titel haben eindeutig Oberklasse-Format und sind ungewöhnlich aktuell.

Gelungene Mischung bekannter 3D-Spiele.

80%



# Links LS

Grüner Nobelsport zum Spartarif.



Links LS: Saftige Fairways und **happige Grüns** bestimmen das Bild.

**E**inen gepflegteren PC-Rasen gab es Ende 1996 nicht: Damals markierte **Links LS** einen weiteren Mei-

lenstein in Access' berühmter Golf-Ahnenreihe. Sei es die hochauflösende, fotorealistische Grafik, die fein dosierbare Steuerung oder die spärlichen, aber stimmungsvollen Soundeffekte: An herausragenden Qualitäten herrscht bei **Links LS** kein Mangel. Drei perfekt digitalisierte Kurse und eine Menge Spielvarianten sorgen zudem für genügend Langzeitmotivation. Lediglich einen Turniermodus und die mäßig wichtige Internetanbindung hob man sich für die vor einem halben Jahr erschienene, nach wie vor zum Vollpreis vertriebene 98er Edition auf. **MG**

**Michael Galuschka**

## Golfmedaille für Access

Obwohl Links LS weder mit Mausexklus noch Turniermodus aufwarten kann, wurde es seit der Erstveröffentlichung vor gut 18 Monaten bislang nur vom eigenen Nachfolger überholt. Steuerung und Spielgefühl sind einfach erstklassig, die Grafik hat in der Zeit kaum Staub angesetzt. Momentan bietet Links LS das beste Preis-Leistungs-Verhältnis aller Golfspiele.

### Links LS

**Genre:** Golfsimulation  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Englisch  
**Preis:** ca. 40 Mark  
**Hersteller:** Eidos Premier  
**System:** DOS, Windows 95  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** 40 bis 150 MByte  
**Spieler:** Einer bis vier (an einem PC), bis acht (Modem, Netzwerk)  
**3D-Karten:** ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Power VR ☐ Rendition

486/66	Pentium 100	Pentium 166
12 MByte RAM, 2fach CD (DOS)	32 MByte RAM, 4fach CD	48 MByte RAM, 8fach CD
16 MByte RAM (Win 95)		4-MByte-Grafikkarte

Grafik	<div></div>	Gut
Sound	<div></div>	Befriedigend
Bedienung	<div></div>	Sehr gut
Spieltiefe	<div></div>	Gut
Multiplayer	<div></div>	Befriedigend

Schönes und spielstarkes Highend-Golf.



## Drei Aufbau-Fürsten

# Total Heaven

Das Beste ist gerade gut genug. Getreu diesem hehren Motto hat Euro-press die absoluten Klassiker der Aufbau-Strategie in einem Pack vereint.



Auf der CD:  
Patch zu Siedler 2

Aufbau-Strategiespiele erfreuen sich einer ungebremsten Beliebtheit. Euro-press hat eine Compilation zusammengestellt, die drei Meilensteine dieses Genres unter dem blumigen Titel **Total Heaven** vereint.

## Mick Schnelle



### Jeder Titel top

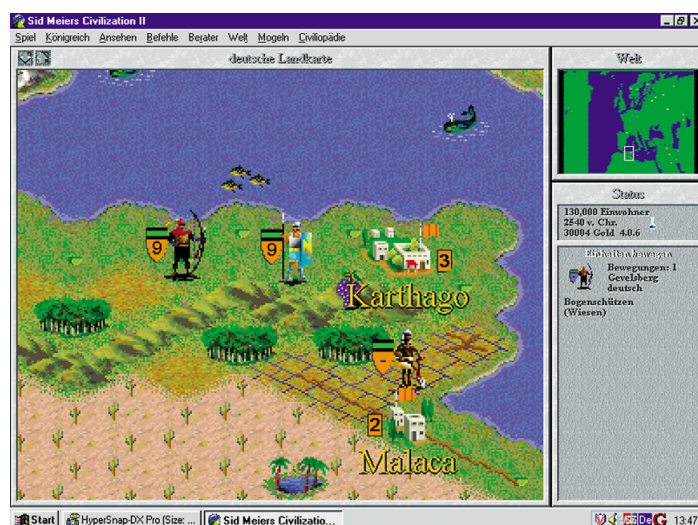
Total Heaven ist eine himmlische Compilation. Jedes Spiel ist ein Klassiker für sich, der immer noch noch heftig Spaß bereitet. Besonders lobenswert: Alle Handbücher liegen in gedruckter, ungekürzter Form bei – heute fast schon eine Seltenheit.

Allerdings merkt man an der betagten Grafik und der umständlichen Steuerung von Sim City 2000 schon, daß diese Version bereits fünf Jahre auf dem Buckel hat. Doch der Spieltiefe tut das keinen Abbruch. Alle drei Titel haben das, was echte Evergreens auszeichnet: Sie verlieren auch nach Jahren nichts von ihrer Faszination. Glücklicherweise läuft jedes Spiel auch auf modernen Rechnern und unter Windows 95 ohne Probleme. Kurz und gut: In Total Heaven finden Sie drei Titel, die unbedingt in jede gute Spielesammlung gehören.

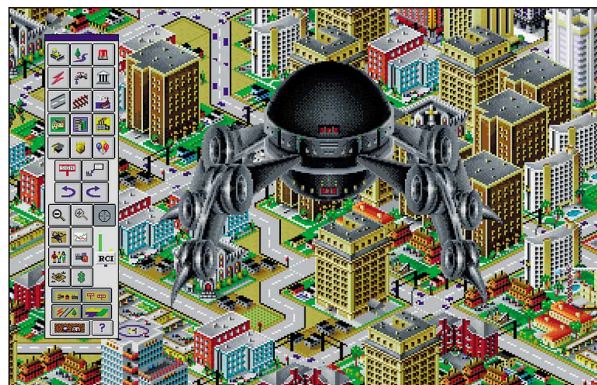
## Die Siedler 2

**Siedler 2** gehört neben der Strategie-Serie **Battle Isle** zu den größten Verkaufserfolgen von Blue Byte. Das ist nicht zuletzt auf die wuselig herumwerkelnden Kerlchen zurückzuführen, die dem Spiel einen ganz eigenen Flair verschaffen. Als Anführer einer Gruppe Schiffbrüchiger errichten Sie auf einem Eiland eine Siedlung. Anders als in **Anno 1602** legen Sie per Mausklick nur den Richtplatz für die Gebäude fest und verbinden ihn über eine Straße mit dem Hauptquartier. Von da aus machen sich fleißige Helfer auf, die benötigten Materialien Holz und Stein zur Baustelle zu befördern. Haben Sie die Grundversorgung (Holzfäller, Steinbruch, Fischer) gesichert, gilt es, das bebaubare Gebiet zu erweitern. Dazu errichten Sie Außenposten (später auch Festungen), die von Ihren Soldaten besetzt werden und dadurch die Grenzen des ganzen Reiches erweitern.

Im Laufe der Zeit finden Ihre Geologen Erz und Kohle, die als Rohstoffe vor allem für die Werkzeugherstellung dienen. Daß statt Pflugscharen auch Schwerter daraus entstehen können, versteht sich fast von selbst. Zur Produktion große-



Civilization 2: Die Bewässerungsanlagen lassen Kathargo noch schneller wachsen.



Sim City 2000: Ein Spinnenmonster bedroht Ihre blühende Metropole.

rer Nahrungsmittelmengen legen Sie Bauernhöfe und Schweinefarmen an, deren Erzeugnisse zu weiterverarbeitenden Betrieben befördert werden. Im späteren Verlauf lassen Sie Schiffe vom Stapel laufen, um neue Inseln zu besiedeln. Früher oder später treffen Sie auf bis zu drei Gegner. Deren Kasernen erobern Sie durch Angriffe der eigenen Soldaten,

wodurch die Gegner gleichzeitig Landstücke verlieren. Irgendwann stoßen Sie dabei auf ein Dimensionstor, das Sie in den nächsten Level befördert, wo Sie wieder von vorn beginnen. Leider liegt der Compilation nur die Ur-Fassung 1.02 bei, die einige Bugs aufweist. Auf unserer Cover-CD finden Sie deshalb die aktuelle und fehlerbereinigte Version 1.51.

Die Siedler 2: Unserer Eisen-schmelze fehlt Kohle, um fleißig weiter produzieren zu können.





**Die Siedler 2:**  
Auf einen Klick  
können Sie  
jeden Bewohner  
genauer unter  
die Lupe nehmen.



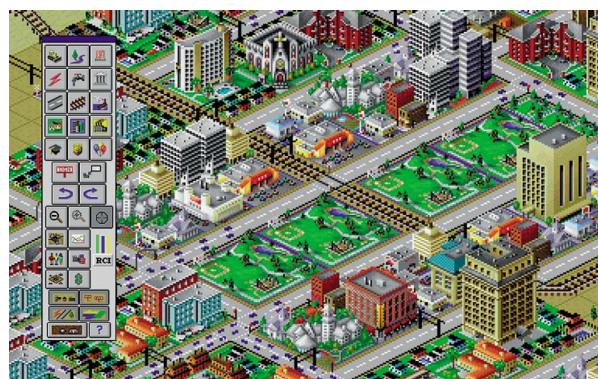
## Civilization 2

Mit dem rundenbasierten Strategie-Epos **Civilization** setzte sich seinerzeit Star-designer Sid Meier selbst ein Denkmal. Und für Co-Entwickler Bruce Shelley war das Spiel der erste Schritt zum Erfolg, der in **Age of Empires** seinen vorläufigen Höhepunkt erreichen sollte. Als Anführer eines winzigen Stammes dürfen Sie dessen Geschicke von 4000 vor Christus bis in die Neuzeit gestalten. Nachdem Sie eine Hauptstadt gegründet haben, schicken Sie Siedler aus, die neue Ortschaften errichten. Von da an erweitern Sie Ihre Städte, bilden Truppen aus

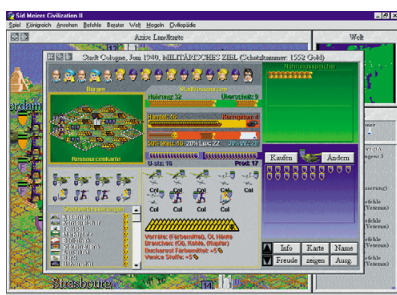
die Landkarte immer wieder neu generiert wird, liegt ein Editor bei, mit dem Sie eigene Karten erstellen können.

## Sim City 2000

**Sim City** war seinerzeit der weltweit erste Städtebau-Simulator und diente für das gesamte Genre als Vorlage. 1993 wurde der Nachfolger **Sim City 2000** veröffentlicht. Dessen isometrische Darstel-



**Sim City 2000:**  
Parks wirken  
ausgleichend  
gegen Umwelt-  
verschmutzung.



**Civilization 2:** Die Stadtmenüs geben ausführliche Auskunft über den Status der Bürger.

und erforschen neue Technologien. Mit etwas Zielstrebigkeit errichten Sie sogar das eine oder andere Weltwunder. Ob Sie mit den bis zu sieben Nachbarn lieber friedlich Wissen austauschen oder nach guter alter Feldherrnsitte im Clinch liegen, bleibt Ihnen überlassen. Obwohl

die Landkarte immer wieder neu generiert wird, liegt ein Editor bei, mit dem Sie eigene Karten erstellen können. **Sim City** war seinerzeit der weltweit erste Städtebau-Simulator und diente für das gesamte Genre als Vorlage. 1993 wurde der Nachfolger **Sim City 2000** veröffentlicht. Dessen isometrische Darstel-

lung löste die vormalig flache 2D-Sicht ab. Außerdem wurde das Spiel um Wasserleitungen, U-Bahnen und ein paar neue Gebäude erweitert. Nach wie vor legen Sie auf einer Landkarte fest, wo Wohngebiete, Geschäftsbereiche und Industrieanlagen entstehen sollen. Diese Zonen schließen Sie an das Stromnetz und die Wasserversorgung an, und schon entstehen die ersten Häuser. Damit aus Ihrem Dorf eine richtige Metropole wird, müssen Sie auf die Wünsche Ihrer Einwohner achten. Mal fordern

sie ein Krankenhaus, mal einen Flughafen. Außerdem sollten Sie das Bildungswesen, Feuerwehr und Polizei stets mit ausreichenden Geldmitteln versorgen. Andernfalls

zerstören Großbrände ganze Viertel, oder das Städtchen wird von der Straßenkriminalität überrollt. Und das nächste amoklaufende Monster kommt ganz bestimmt... **MIC**

## Total Heaven

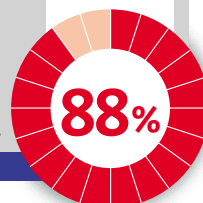
**Preis:** ca. 90 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** MS-DOS, Windows 95  
**Hardware:** 486 DX2/66, 8 MByte RAM, 2fach CD (Civ 2: P60, 16 MByte RAM)

**Hersteller:** Europress  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 6 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Civilization 2	Strategiespiel	Sehr gut
Die Siedler 2	Strategiespiel	Sehr gut
Sim City 2000	Strategiespiel	Gut

**Zusammenfassung:** Die drei Klassiker des Aufbau-genres in einem Pack bieten Spielspaß pur. Vor allem Civilization 2 und Siedler 2 genügen auch heute noch höchsten Ansprüchen. Die Handbücher liegen in gedruckter Form bei und runden die tolle Compilation ab.

Ein Muß für Freunde der Aufbau-Strategie.





## Doppelter Pinballspaß

# Flipper Mania

Flipper-Freunde jubeln:

Die beiden Genre-Könige sind jetzt im schicken Doppelpack vereint.

Vor zwei Jahren konnte Empires **Pro Pinball – The Web** begeistern. Auch heute noch macht der Flipper-Opa reichlich Spaß: Dank detailreicher Rendergrafik, einem eingängigen Soundtrack und vor allem der tollen Ballphysik ist die Kneipen-Illusion fast perfekt. Das Design des einzigen enthaltenen Tisches bietet keine spektakulären Effekte, sondern hält sich eng an die Spielhallen-

Vorbilder. Bei Treffern in das Mission Hole müssen Sie mit der Kugel kleine Aufgaben erfüllen, beispielsweise eine bestimmte Anzahl von Combos schaffen. Nur wenige der Bonusspiele tragen Sie auf dem Punktedisplay aus.

## Auf Zeitreise

Der Pinballkönig blieb lange Zeit ungeschlagen und wurde nur vom Nachfolger aus eigenem Hause übertroffen: Das GameStar-prämierte **Pro Pinball – Timeshock** enthält abermals ein toll simuliertes Spielareal. In den bereits bekannten Ansichten sind Sie dieses Mal auf der Hatz nach Kristallfragmenten. Mit der Silberkugel durchqueren Sie in Mini-Missionen und Bonusspielen die sieben Kontinente und reisen durch die Zeit. Für Nostalgiker steht nun auch ein klassischer 2D-Modus bereit, der allerdings mangels Scrolling mit einem Screen auskommen muß. Dafür wurde die Auflösung auf bis zu 1600 mal 1200 Bildpunkte erhöht. Um diese in Truecolour zu genießen,



Bei Timeshock kommt echte Spielhallen-Atmosphäre auf.

sind allerdings 8 MByte Grafik-RAM nötig. Aber auch auf Standard-Hardware ist der **Timeshock**-Table mit chrom-

blitzenden Rampen und Kugeln, Lichteffekten und zahlreichen Animationen eine wahre Grafikpracht.

## Physik, die Spaß macht

Im Vergleich zum Vorgänger wurde bei **Timeshock** die Berechnung der Kugelbewegungen um einige Faktoren erweitert. Kein Ballauf gleicht dem anderen, selbst nach Stunden kann man die Kugel kaum kontrollieren. Als Belohnung für Ihre Ausdauer winkt ein »Operator's Menu«, in dem Sie Ballanzahl, Bonusmodi und andere Dinge einstellen können. **RS**



Die **Rendergrafik** von The Web ist auch nach drei Jahren noch immer up-to-date.

## Rüdiger Steidle



## Konkurrenzlos gut

Obwohl beide Flipper schon eine ganze Weile auf dem Buckel haben, kann ihnen bis heute

kein Genre-Kollege in Sachen Grafik, Layout und vor allem Ballphysik das Wasser reichen. Selbst die vergleichsweise geringe Anzahl von »nur« zwei Tischen kann ich verschmerzen, denn bis man die beiden Tables wirklich beherrscht, alle Boni abgeräumt und sämtliche Aufgaben erfüllt hat, vergeht einige Zeit.

Eben hier liegt auch der Hund begraben: Einsteiger müssen sich mit recht geringen Punktezahlen zufriedengeben. Um die Jackpots zu knacken, ist einiges an Ballbeherrschung vonnöten. Hat man sich aber erst einmal eingespielt, gibt es nichts Besseres als das Duo Infernale des Flipper-Genres.

## Flipper Mania

**Preis:** ca. 60 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** Windows 95  
**Hardware:** Pentium 90, 16 MB RAM, 4fach CD

**Hersteller:** Empire  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 1 bis 180 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Pro Pinball – Timeshock	Flipper	Sehr gut
Pro Pinball – The Web	Flipper	Gut

**Zusammenfassung:** Die Flipper Mania-Collection macht ihrem Namen alle Ehre. Hier finden Sie die beiden realistischsten und schönsten PC-Kugeljagden. Wenn Sie Wert auf Spielhallen-Atmosphäre legen, ist die Flipper-Mania genau das Richtige.

Die Pinball-Könige im Sammler-Doppelpack.

82%

# Kyrandia 2: Hand of Fate

Kyrandias Rettung vor dem Nichts.



Der **Zauberessel** ist ein unentbehrliches Utensil in Kyrandia 2.

**D**er zweite Teil der **Kyrandia-Adventures** von Westwood macht die junge

Magierin Zanthia, die sich in Teil 1 noch mit einer Nebenrolle begnügen mußte, zur Hauptfigur. Das Land Kyrandia löst sich langsam in nichts auf. Nur ein magischer Stein, den Zanthia besorgen soll, kann das Übel abwenden. Das Interface beschränkt sich auf das Wesentlichste. Mit der linken Maustaste werden Gegenstände manipuliert oder aufgenommen. Als Zauberin setzen Sie aber auch häufig Zauberbuch und -kessel ein. Oft müssen die richtigen Zutaten zu einem Trank gemischt werden. Auf ihrer Reise quatscht die Heldin mit allerlei skurrilen Persönlichkeiten. **HH**

**Heiko Häusler**

## Bezaubernd

Die Abenteuer der Zanthia sind interessant und witzig, aber viel zu schnell vorbei. Schon nach wenigen Spielstunden haben Sie Kyrandia gerettet. Der oft skurrile Humor, die unkomplizierte Steuerung und die (für ein Adventure) relativ neue Idee mit den Zaubertränken heben Hand of Fate vom Adventure-Durchschnitt ab. Technisch ist Kyrandia 2 inzwischen leicht angegraut und deshalb besonders für Besitzer schwächerer Rechner empfehlenswert.

## Kyrandia 2: Hand of Fate

**Genre:** Adventure  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 30 Mark  
**Spieler:** Einer  
**Hersteller:** Westwood  
**System:** DOS  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 15 MByte  
**3D-Karten:** ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Power VR ☐ Rendition

486 DX/33 8 MByte RAM, 2fach CD    486 DX/66 8 MByte RAM, 2fach CD    486 DX/66 16 MByte RAM, 4fach CD

Grafik		Befriedigend
Sound		Befriedigend
Bedienung		Gut
Spieltiefe		Befriedigend
Multiplayer	Nicht vorhanden	

Spaßiges, aber zu kurzes Abenteuer.



Viel Spielspaß für wenig Geld

# Aktuelle Budget-Spiele

Ergänzend zu den Budget-Charts präsentieren wir Ihnen an dieser Stelle regelmäßig die aktuelle Budgetspiele-Marktübersicht.

**E**ben noch Vollpreis-Titel – heute schon für unter 40 Mark im Regal: Die Budget-Spirale dreht sich immer schneller. Wir testen weiterhin in jedem Heft die interes-

santesten Niedrigpreis-Spiele. Zusätzlich finden Sie hier eine Liste der kürzlich erschienen Budget-Titel. Sie wird jeden Monat aktualisiert, neue Preisbrecher ersetzen ältere. **GUN**



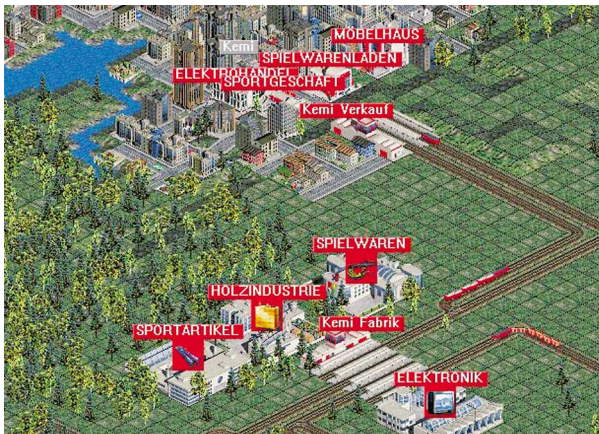
Noch kein bißchen angestaubt: Die bunte Wasserwelt von **Sub Culture**.

Spiel / Compilation	Genre	Label / Hersteller	Preis circa	Erscheinungsdatum	Info-Nummer
<b>7th Legion</b>	Echtzeit-Strategie	Microprose Powerplus	30 Mark	April '98	(0180) 5252565
<b>Beasts and Bumpkins</b>	Echtzeit-Strategie	EA Classics	40 Mark	Mai '98	(02408) 940555
<b>Bundesliga Manager Pack</b>	Compilation	Software 2000	70 Mark	April '98	(05241) 986010
<b>C&amp;C 2: Das Kombinat</b>	Compilation	Westwood	100 Mark	April '98	(040) 39101300
<b>Dark Reign</b>	Echtzeit-Strategie	Bomico Softprice	40 Mark	April '98	(06103) 334444
<b>Fifa Soccer 96</b>	Sportspiel	Green Pepper	20 Mark	April '98	(0531) 21534-0
<b>Floyd</b>	Adventure	Bomico Softprice	40 Mark	Mai '98	(06103) 334444
<b>Hattrick</b>	Fußball-Manager	Ikarion Classics	30 Mark	April '98	(0241) 4701520
<b>Hexen 2</b>	3D-Action	Bomico Softprice	30 Mark	April '98	(06103) 334444
<b>Hi Octane</b>	Actionspiel	Green Pepper	10 Mark	April '98	(0531) 21534-0
<b>Imperium Galactica</b>	Strategie	GT Replay	30 Mark	April '98	(01805) 254393
<b>Links LS 97</b>	Golfspiel	Eidos Premier Collection	40 Mark	April '98	(0180) 5223124
<b>Magic Carpet 2</b>	Actionspiel	Green Pepper	20 Mark	April '98	(0531) 21534-0
<b>Need for Speed 2 SE</b>	Rennspiel	EA Classics	40 Mark	Mai '98	(02408) 940555
<b>NHL 97</b>	Sportspiel	EA Classics	40 Mark	Mai '98	(02408) 940555
<b>Noctropolis</b>	Adventure	Green Pepper	10 Mark	April '98	(0531) 21534-0
<b>Pod</b>	Rennspiel	Ubi Soft	40 Mark	April '98	(0211) 3380033
<b>Puzzle Bobble</b>	Actionspiel	GT Replay	30 Mark	April '98	(0180) 5254393
<b>Sensible World of Soccer 96/97</b>	Sportspiel	GT Replay	30 Mark	April '98	(0180) 5254393
<b>SPQR</b>	Adventure	GT Replay	30 Mark	April '98	(0180) 5254393
<b>Star Trek Generations</b>	Action-Adventure	Microprose Powerplus	30 Mark	Mai '98	(0180) 5252565
<b>Sub Culture</b>	Actionspiel	Ubi Soft	40 Mark	April '98	(0211) 3380033
<b>Tomb Raider Director's Cut</b>	Action-Adventure	Eidos Premier Collection	50 Mark	April '98	(0180) 5223124
<b>World Club Football</b>	Sportspiel	Ubi Soft	30 Mark	April '98	(0211) 3380033
<b>Z (incl. Expansion Pack)</b>	Echtzeit-Strategie	GT Replay	30 Mark	April '98	(0180) 5254393



# Industriegigant Deluxe

Auf dem Weg zum Transportkönig.



Günstig in Stadtnähe platzierte Fabriken sorgen für ordentlich Reibach.

**M**it dem **Industriegigant** landete die Firma JoWood letztes Jahr einen Ver-

kaufshit. In einem ansprechenden Mix aus **Transport Tycoon**, **A-Train** und etwas **Sim City** dürfen Sie sich als Unternehmer in mehreren Sparten beweisen. Sie errichten Geschäfte, die Sie mit Produkten aus eigenen Fabriken beliefern. Letztere arbeiten nur, wenn sie kontinuierlich mit Rohstoffen versorgt werden. Dazu bauen Sie Straßen- und Schienennetze, auf denen Ihre LKWs und Züge verkehren. Durch die mitgelieferte Erweiterungs-CD bekommen Sie endlich auch Kontrolle über Luft- und Schiffsverkehr sowie eine gelinde überarbeitete Steuerung. **MIC**

## Mick Schnelle

### Glücklich vereint

Langsam wurde es aber auch Zeit für diese Deluxe-Edition. Denn ohne die Erweiterungs-CD ist der Industriegigant nur die Hälfte wert. Das liegt nicht nur an den beiden neuen Transportmitteln Schiff und Flugzeug, sondern auch an den sinnvollen Programmverbesserungen.

Obwohl das Spielprinzip eine Spur zu bieder ist, macht der Industriegigant Deluxe vor allem Gelegenheits-Wirtschaftskapitänen viel Spaß.

## Industriegigant Deluxe

**Preis:** ca. 60 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** Windows 95  
**Hardware:** 486 DX4/100, 8 MByte RAM, 2fach CD

**Hersteller:** JoWood  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 80 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Industrie Gigant	Wirtschaftssimulation	Befriedigend
Industrie Gigant Expansion Set	Addon	Gut

**Zusammenfassung:** In der Deluxe-Edition kommt endlich das zusammen, was zusammen gehört. Durch das Expansion Set wird der solide Industriegigant gleichzeitig spielerisch verbessert und durch die leicht überarbeitete Steuerung aufgewertet.

Grundsolide Aufbauwirtschaft, etwas bieder.

