

Feuer frei auf dem Rundkurs

# Dethkarz

PS-Protze rüsten auf und kämpfen künftig nicht nur per Bleifuß, sondern auch mit Raketen auf den Rennstrecken.



Kräftige **Rempeleien** mit den anderen Fahrern gehören zur Tagesordnung.

**D**as australische Spielhaus Beam Software ist hierzulande hauptsächlich für das Echtzeit-Strategical **KKND** bekannt. Momentan werkeln die Mannen aus dem Land »down under« mit **Dethkarz** an einem Rennspiel, das neben Fahrspaß

auch schicke Grafiken und aufwendig konstruierte Kurse bieten soll. Fahrzeuge und einige der Strecken erinnern leicht an **Pod**, spielerisch wird sich **Dethkarz** aber dank der kräftigen Ballereinlagen deutlich von dem Ubi-Soft-Programm unterscheiden.



Selbst **weit entfernte** Streckenabschnitte lassen sich erkennen.

## Flitzen und feuern

Die Konkurrenz auf vier Rädern halten Sie nicht nur per Bleifuß in Schach. Ebenso wichtig ist der Umgang mit den eingebauten Waffensystemen. Neben Laser- und Plasmakanonen können Sie die anderen Pedaleros auch liebevoll mit hitzesuchenden Raketen vom Rennkurs stupsen. Cluster-Bomben lassen Flammen über die gesamte Strecke regnen, und mit dem Antimaterie-Schild verwandeln Sie Ihr komplettes Vehikel in ein tödliches Projektil.

## Spoiler für Sieger

**Dethkarz** wird zwar nur vier unterschiedliche Fahrzeuge bieten – aber die sollen es in sich haben. Für optische Abwechslung sorgt, daß sich die Vehikel mit wenigen Mausklicks farblich komplett umspritzen lassen. Im Verlauf der Renn-Saison werden die Schlitten außerdem nicht nur schneller und kräftiger, sondern bekommen je nach eingeheimster Punktzahl zusätzliche Spoiler und sonstige Verzierungen.

## Geisterfahren erwünscht

Auf alles in allem zwölf Strecken sollen Sie um den Sieg kämpfen. Einige der Kurse gibt's in mehreren Varianten, etwa als Version bei Tag oder Nacht. Die Pisten lassen sich in beide Richtungen befahren, bestimmte Stellen wie Schanzen werden dann so umgebaut, daß sie umgekehrt genutzt werden können. Die Entwickler legen viel Wert darauf, **Dethkarz** eine etwas andere Art von Streckenführung als vergleichbaren Programmen zu spendieren. Statt CPU-schonende, enge Kurven einzubauen und so die Fernsicht einzuschränken, sollen selbst Straßenabschnitte in weiter Distanz noch erkennbar sein.

## Brettern per Beschleuniger

Das Programm wird zwingend eine 3D-Grafikkarte voraussetzen. Chips von 3Dfx werden direkt unterstützt, alle anderen Beschleuniger sollen über den Umweg Direct-3D laufen. **PS**

## Dethkarz

Genre: Action-Simulation Hersteller: Beam Software  
Termin: 4. Quartal '98 Ersteindruck: Gut

**Peter Steinlechner:** »Grafisch gehört Dethkarz zur Oberklasse – vor allem die detaillierten Streckentexturen sehen extrem gut aus. Spielerisch wendet sich der Beam-Bretterspaß eindeutig an Action-Fans.«