

Männer in Stahlsärgen

Panzer Commander



Hoffentlich leiden Sie nicht an Klaustrophobie: SSIs Panzersimulation schickt Sie in rumpelnden Stahlkolossen durch den Zweiten Weltkrieg.

Es gibt nicht viele Dinge, die furchteinflößender sind als Panzer, die in voller Fahrt auf Sie zubrettern. An den Eindruck sollten Sie sich schon mal gewöhnen: In **Panzer Commander** sind die rollenden Ungeheuer nämlich massenweise hinter Ihnen her. Zum Glück sitzen Sie selbst in so einem Kettenrassler. SSI hat seine Simulation im Zweiten Weltkrieg angesiedelt, als Laser-Entfernungsmesser oder Aktivpanzerung noch Zukunftsmusik waren. Während die heutigen Bordkanonen über mehrere Kilometer weit feuern, gilt bei **Panzer Commander** die Devise »ran an den Feind!«. Sie nutzen Fabriken, Baumreihen und Hügelkuppen im dreidimensionalen Gelände

als Deckung, um Ihren überraschten Widersachern Treffer zu verpassen.

Marder, Tiger und Panther

Im Gegensatz zu **M1 Tank Platoon 2** dürfen Sie während eines Einsatzes nicht in ein anderes Gefährt umsteigen. Im Kampagnenverlauf erhalten Sie aber Befehlsgewalt über die Tanks Ihrer Gruppe und erteilen ihnen einfache Formationsorder. In den Stahlkolossen selbst arbeiten Sie als Fahrer, Kommandant, Richt- oder MG-Schütze. 25 Panzer amerikanischer, deutscher, britischer und russischer Bauart stehen bereit, hinzu kommen nicht steuerbare Vehikel wie Halbkettenfahrzeuge oder Pak.



Das war knapp: Unser **Panther** erwischt im letzten Moment eine Panzerabwehrkanone.

Verwundbarer Hintern

Die SSI-typische Detailverliebtheit schlägt wieder voll zu: Die Tanks haben dem Gelände angepasste Tarnanstriche, jedes Modell ist vorne, seitlich und am Heck unterschiedlich gut gepanzert – zum Beispiel lässt sich ein Tiger allenfalls von hinten

knacken. Einige russische Panzer können wie ihre historischen Vorbilder das Geschütz nur in einen horizontalen Winkel herunterkurbeln und deshalb nicht von Hügeln feuern. Und wenn Sie ständig mit Höchstgeschwindigkeit herumbrausen, erreicht das Motoröl Fritenfett-Temperatur, die Ihre Maschine platzen lässt. **MD**



Herumstehende Häuser bieten Ihnen Schutz – zumindest vor Entdeckung.

Panzer Commander

Genre: Panzersimulation Hersteller: SSI
Termin: Juni '98 Ersteindruck: Gut

Martin Deppe: »Auch wenn ein Vergleich mit M1 Tank Platoon 2 naheliegt: Panzer Commander spielt sich erheblich actionlastiger. Einerseits mag ich die enge Tuchfühlung mit dem Feind, andererseits fehlt mir ein wenig Drumherum, etwa Artillerie- oder Luftunterstützung.«