

Kommende Spiele-Hits im Überblick

Termin-Update

Ein neuer Service für Sie: Zu jedem Spiel, das schon in mindestens einer GameStar-Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Da wir nur interessante Spiele previewen, bleiben Sie so über alle kommenden Highlights im Bilde.



Unreal ist einer der Action-Hoffnungsträger 1998.

Spiel / Compilation	Genre	Hersteller	Preview(s) in GameStar	Ersteindruck	Aktueller Termin
Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft	04/98	Ausgezeichnet	4. Quartal '98
Alien Intelligence	Echtzeit-Strategie	Interplay	02/98	Gut	2. Quartal '98
Alpha Centauri	Strategie	Firaxis	05/98	Gut	4. Quartal '98
Baldur's Gate	Rollenspiel	Interplay	03/98	Sehr gut	September '98
Colin Mc Rae World Rally	Rennspiel	Codemasters	02/98	Sehr gut	2. Quartal '98
Commandos	Echtzeit-Taktikspiel	Eidos	05/98	Sehr gut	Juli '98
Daikatana	3D-Action	Ion Storm	10/97, 01/98	Sehr gut	September '98
Dark Project	3D-Rollenspiel	Looking Glass	03/98	Passabel	August '98
Descent: Freespace	Weltraumspiel	Parallax	04/98, 05/98	Sehr gut	Juni '98
Diablo 2	Action-Rollenspiel	Blizzard	11/97, 04/98	Sehr gut	4. Quartal '98
Dune 2000	Echtzeit-Strategie	Westwood	03/98, 05/98	Sehr gut	Juni '98
Earthsiege 3: Starsiege	Mech-Simulation	Sierra	05/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Falcon 4.0	Flugsimulation	Microprose	01/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Gex 3D: Enter the Gecko	Actionspiel	Crystal Dynamics	12/97	Sehr gut	Juni '98
Grand Prix 500 cc	Motorrad-Rennspiel	Ascaron	04/98	Sehr gut	Juni '98
Grand Prix Legends	Rennspiel	Papyrus	02/98	Sehr gut	Juni '98
Half-Life	3D-Action	Valve	11/97, 05/98	Ausgezeichnet	Juni '98
Have a Nice Day 2	Rennspiel	Magic Bytes	05/98	Sehr gut	Mai '98
Hexplode	Rollenspiel	Infogrames	05/98	Gut	Juni '98
Jagged Alliance 2	Taktikspiel	SirTech	01/98	Sehr gut	Juli '98
Lady, Mage and Knight	Action-Rollenspiel	Attic	02/98	Gut	Juni '98
M.A.X. 2	Taktikspiel	Interplay	01/98	Passabel	3. Quartal '98
Mayday	Echtzeit-Strategie	Boris Games	11/97	Gut	Juli '98
Mech Commander	Echtzeit-Strategie	Microprose	01/98	Sehr gut	Juni '98
Messiah	3D-Action	Shiny	01/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Populous 3	Aufbauspiel	Bullfrog	11/97	Gut	4. Quartal '98
Quest for Glory 5	Action-Rollenspiel	Sierra	02/98	Gut	3. Quartal '98
Secret of Vulcan Fury	Adventure	Interplay	02/98	Gut	September '98
Sim City 3000	Aufbauspiel	Maxis	05/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Sin	3D-Action	Ritual	03/98	Sehr gut	Juni '98
Star Trek: Birth of the Federation	Strategie	Microprose	02/98	Passabel	3. Quartal '98
Star Trek: First Contact	3D-Action	Microprose	02/98	Gut	4. Quartal '98
Star Trek: Klingon Honor Guard	3D-Action	Microprose	02/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Team Apache	Hubschrauber-Sim	Mindscape	05/98	Sehr gut	Juli '98
Ultima 9: Ascension	3D-Rollenspiel	Origin	04/98	Sehr gut	4. Quartal '98
Unreal	3D-Action	Epic	04/98, 05/98	Ausgezeichnet	Juni '98
War of the Worlds	Echtzeit-Strategie	GT Interactive	12/97	Gut	Oktober '98
Wizardry 8	Rollenspiel	SirTech	03/98	Gut	3. Quartal '98
X-Com: Interceptor	Weltraumspiel	Microprose	02/98	Gut	3. Quartal '98