

Durch sieben Kontinente zum Paradies

# Septerra Core

Aus einer Prise Fantasy, ein wenig Sciencefiction und jeder Menge Manga entsteht ein schmackhafter Rollenspiel-Eintopf.



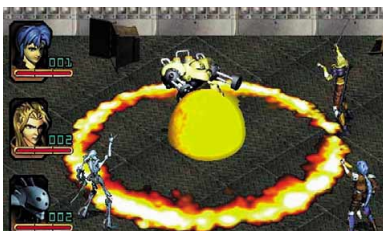
**W**ird 1998 das Jahr der isometrischen Rollenspiele? Neben *Baldur's Gate* und *Final Fantasy 7* erscheint bald ein weiterer Anwärter auf den Thron dieses Untergenres. Die Rede ist vom Heldenepos *Septerra Core*, das die amerikanischen Valkyrie-Studios derzeit fleißig für Distributor Topware entwickeln.

## Suche nach dem Paradiesschlüssel

Auf einem fernen Planeten kreisen sieben Kontinental-Schalen wie Monde um einen Computerkern, der einer Legende nach den Schlüssel zum Paradies birgt. Als die sogenannten Auserwählten sich deshalb mit einer riesigen Armada vom äußeren Erdteil auf den Weg ins Innere des Himmelskörpers machen, sind die Zeiten des friedlichen Zusammenlebens vorbei.

## Kartenzauber

In der Rolle der jungen Kriegerin Maya brechen Sie von der zweiten Welten-Hülle auf, um die Armeen des Auserwählten-Anführers Doskias aufzuhalten. Dabei stoßen Sie auf acht Verbündete, von denen Sie jeweils zwei gleichzei-



Die Kämpfe laufen rundenweise ab.



Unsere Dreier-Party läuft durch die detailreiche Iso-Landschaft; unten stehen die **Magie-Karten** bereit.

tig in Ihr Team aufnehmen dürfen. Allerdings begegnen Sie auch unfreundlichen Zeitgenossen: Piraten-Fürsten, Untote und Robotersöldner sind nur drei der 30 verschiedenen Arten von Gegnern, die sich Ihnen in den Weg stellen. Jeder NPC soll eine eigene Persönlichkeit besitzen, sich mit anderen streiten und sich weiterentwickeln. Die rundenbasierten Gefechte werden sowohl mit Hightech-Waffen als auch mit Magie ausgetragen. Im Laufe Ihrer Reisen entdecken Sie 30 Schicksalskarten wie Energieblitze und Heileffekte, die sich beliebig kombinieren lassen. So entsteht aus den Sprüchen »Kämpfer« und »Nekromantie« ein besonders kraftvoller Zombie-Krieger.

## Helden im Manga-Outfit

Ähnlich wie in *Fallout* verfolgen Sie bei *Septerra Core* das Geschehen aus isometrischer Perspektive. In 200 gerenderten Orten durchstreifen Sie tiefe Fantasy-Dschungel und hochtechnisierte SF-Welten. Charaktere und Umgebung sind im Animé-Stil gehalten und erinnern an Japano-Rollenspiele à la *Final Fantasy*. Viele Aufgaben las-

sen sich nur durch Gespräche mit Einwohnern und Team-Kollegen lösen: Über 54.000 Wörter muß Topware synchronisieren. **RS**



Ein Kampfschiff der **Auserwählten** im Anflug.

## Septerra Core

Genre: Rollenspiel

Hersteller: Topware

Termin: April '99

Ersteindruck: Gut

**Rüdiger Steidle:** »Septerra Core verspricht klassische Rollenspielkost. Ich freue mich darauf, Doskias mit selbstgekochten Zaubersprüchen heimzuleuchten.«