

Gerüchte, Szene

Eine Frage der Leere

Neulich beim Aufräumen ist es mir wieder aufgefallen: Spieleschachteln enthalten neben der eigentlichen CD und einem (meist ultradünnen) Handbuch vor allem eins: Luft. Das Symptom ist genreübergreifend: Egal ob Eishockey-Epos (NHL 98) oder Actionphänomen (Tomb Raider 2), alle kämen mit einem Bruchteil der Verpackung genauso gut aus.

Okay, kleine Packungen verschwinden im Händlerregal nur allzu schnell aus dem Blickwinkel potentieller Kunden. Aber könnte man dann die Schachteln nicht zumindest etwas origineller als im Standard-Rechteck-Format gestalten? Als Positivbeispiel mag die Displaybox der US-Version von Army Men gelten, in die unter durchsichtigem Kunststoff zwei Plastiksoldaten integriert sind. Überhaupt sollten sich europäische Distributoren eine Scheiße von Ihren amerikanischen Kollegen abschneiden. In den USA sind aufwendig gestaltete Schachteln keine Seltenheit und begehrte Sammlerstücke. Das wäre auf jeden Fall eine sinnvolle Maßnahme gegen Raubkopien in schmucklosen Jewelcases. Und damit wären notwendige Mehrkosten sicherlich mehr als abgedeckt.

Mick Schnelle
Redakteur



Age of Empires: Angeblich sind neue Missionen für Echtzeit-Historiker in der Mache.

Age of Empires

Angeblich arbeiten Microsoft und das Entwicklerteam Ensemble Studios derzeit an einer Missions-CD für das Echtzeit-Strategiepos **Age of Empires**. Das Addon soll gegen Jahresende im Laden stehen und neben weiteren Aufträgen auch frische Einheiten bieten. Den Gerüchten zufolge sollen die neuen Missionen zur Zeit des Aufstiegs von Rom beginnen.

WarCraft Adventures



WarCraft Adventures: Mitte Mai in der GameStar-Redaktion noch stolz von Bill Roper präsentiert, zwei Wochen später eingestellt.

Blizzard hat kurzfristig alle Arbeiten am Ork-Abenteuer **WarCraft Adventures** eingestellt. Wie die Firma in einer Presseerklärung mitteilt, sei es angesichts des »gegenwärtigen Status des Spiels und der immer schneller voranschreitenden Technik in der Branche nicht möglich«, **WarCraft Adventures** »innerhalb eines überschaubaren Zeitraums zu beenden.« Die Entscheidung sei Blizzard »extrem schwergefallen«. Man wolle aber »keinen Titel veröffentlichen, der den außergewöhnlich hohen Qualitätsstandards« der Spieleschmiede nicht entspreche. Die Entscheidung kommt überraschend. Erst Mitte Mai hatte Bill Roper, der Co-Produzent von **WarCraft Adventures**, das Spiel in der GameStar-Redaktion präsentiert.

Unreal

Cliff Bleszinski, der Haupt-Leveldesigner und Co-Produzent von **Unreal**, hat gegenüber GameStar bestätigt, daß definitiv eine Missions-CD für den 3D-Actionknaller erscheinen wird. »Außerdem«, so Bleszinski, habe man bei Epic MegaGames schon »sehr viele gute Ideen für eine mögliche Fortsetzung«. Nebenbei hat er auch das Geheimnis um eine der Waffen gelüftet: Warum heißt der Raketenwerfer »Eightball«, wenn er doch nur maximal sechs Geschosse ausspuckt? Bleszinski dazu: »Es sollten mal acht sein, das war aber zu stark. Außerdem konnten wir an dem Modell keine acht Röhren befestigen.«

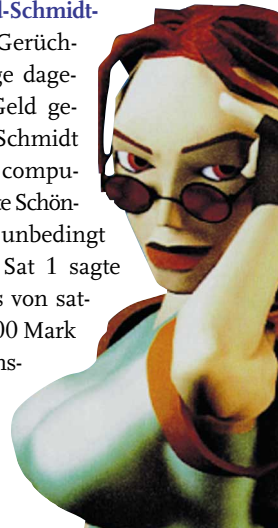


Cliff Bleszinski: Der Unreal-Leveldesigner lüftet das Geheimnis um den Raketenwerfer.

Tomb Raider

Lara Croft macht nach ihrem Auftritt als schießwütige Gegnerin der Ärzte auch weiterhin Karriere außerhalb der Spieleszene. Demnächst kommt Fräulein Croft sogar zu literarischen Ehren: Angeblich schreibt momentan der kanadische Schriftsteller Douglas Coupland, Autor von Kult-Büchern wie **Generation X**, **Shampoo Planet** oder **Microsklaven**, an einem Werk mit dem Titel **Lara Croft and The Tomb Raider Phenomenon**.

Ein geplanter Auftritt von Lara als virtuelle Interview-Partnerin in der **Harald-Schmidt-Show** ist Gerüchten zufolge dagegen am Geld gescheitert. Schmidt wollte die computergestützte Schönheit zwar unbedingt befragen, Sat 1 sagte angesichts von saten 200.000 Mark Produktionskosten für rund 5 Minuten aber schnöde



»Nein«.

Der Herr der Ringe Online

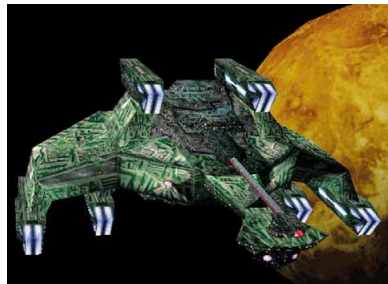
Sierra hat sich die Computerspiel-Lizenzrechte an J.R.R. Tolkiens **Der Herr der Ringe** gesichert. Erstes Großprojekt mit dem legendären Fantasy-Stoff soll ein Internet-Spiel in der Art von **Ultima Online** werden. Mehrere Zehntausend Spieler sollen sich gleichzeitig als Elfen, Hobbits oder Zwerge in einer gigantischen Mittelerde tummeln und sogar bekannte Orte wie Moria oder Bruchtal besuchen können. Sierra plant angeblich, das Spiel einige Generationen nach **Der Herr der Ringe** anzusiedeln. Wann Mittelerde die Online-Pforten eröffnet, steht derzeit noch nicht fest.



Klingon Academy

Interplay hat die Schauspieler Christopher Plummer und David Warner für die Zwischensequenzen von **Klingon Academy** verpflichtet. Die beiden übernehmen wieder ihre Rollen aus **Star Trek 6**: Plummer gibt den terranerfeindlichen, glatzköpfigen General Chang und Warner den besonnenen Kanzler Gorkon; Warner steht auch im

Klingon Academy: David Warner spielt wieder Kanzler Gorkon.



Klingon Academy: Interplay bastelt derzeit an frühen Entwürfen für neue Raumschiffe.

Wing Commander-Film als General Tolwyn vor der Kamera.

Klingon Academy wird der inoffizielle Nachfolger zu **Starfleet Academy**. Anders als der Vorgänger spielt die Handlung diesmal nicht nur im Simulator. Als klingonischer Kadett Torlek sollen Sie sogar den Heimatplaneten der Kriegerrasse retten. Neben einer etwas stärkeren Ausrichtung als Großkampfschiff-Simulation soll die klingonische Sternenflieger-Uni vor allem optisch mehr bieten als **Starfleet Academy** – allerdings nicht vor dem Frühjahr '99.

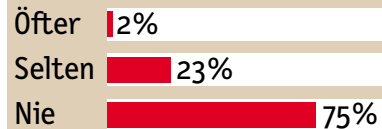
Myst

Zu den Adventure-Verkaufserfolgen **Myst** und **Riven: The Sequel to Myst** soll es einen Nachfolger geben. Die Fortsetzung wird Gerüchten zufolge wieder in den gleichen Renderwelten spielen wie die beiden Vorgänger. Angeblich übernehmen Sie im dritten Teil jedoch die Rolle eines der mysteriösen D'ni-Aliens. Diesmal kümmert sich mit Rand Miller nur einer der beiden **Myst**-Schöpfer um das Spieldesign; Brüderchen Scott dreht der-

Frage des Monats

In Ausgabe 6/98 fragten wir:
»Spielen Sie Online-Spiele per Internet?«

Ergebnis: Drei Viertel der befragten Leser spielen keine Online-Spiele im Internet.



Quelle: GameStar-Mitmachkarten 6/98.

zeit einen Film – der anscheinend ebenfalls in der **Myst**-Welt angesiedelt ist.

LucasArts

Knuffelhase Max ist nicht mehr. Zumindest nicht in künftigen Spielen von LucasArts. Bislang war es Tradition, das morbide grinsende Karnickel als »Easter Egg« in fast jedem Titel zu verstecken. Mal diente sein flauschiger Schädel als Grundriß für einen Level, mal tauchten seine molligen Umrisse als Schatten auf. Jetzt mußte die Firmenleitung aus rechtlichen Gründen ein absolutes Max-Verbot für kommende Programme erlassen. Angeblich wird derzeit in den LucasArts-Entwicklungs-



News-Ticker

WING COMMANDER FILM: An der Börse von Hollywood werden Aktien des Chris-Roberts-Films gehandelt. Wer mit-spekulieren möchte: Zum Redaktionsschluß lag der Kurs bei rund 10 Dollar. **★★★ ACTIVISION:** Der Hersteller hat die Spiele-Rechte an der amerikanischen Militaria-Postille Soldier of Fortune erworben. Das erste Programm, von Raven Software umgesetzt, soll auf der Quake-2-Engine basieren. **★★★ NOVALOGIC:** Die Comanche-Entwickler haben einen waschechten General der US-Airforce angeheuert. Lt. Gen. Robert D. Springer soll laut Firmen-Boss John Garcia vor allem für gute Verbindungen zum amerikanischen Militär sorgen. **★★★ FIRST KONTAKT:** Microprose hat die PC-Umsetzung des

Star-Trek-Kinoerfolgs von der Erscheinungsliste gestrichen und konzentriert alle verfügbaren Ressourcen statt dessen auf Klingon Honor Guard. **★★★ I-WAR:** Für das erfolgreiche Weltraumspiel – in den USA immer noch nicht veröffentlicht – soll demnächst ein Patch mit Unterstützung für 3D-Karten erscheinen. **★★★ TOPWARE INTERACTIVE:** Der Spiele-Ableger der D-Infonauten hat sich von Sir-Tech die europäischen Rechte an Jagged Alliance 2 und Wizardry 8 gesichert. **★★★ 3DFX:** Wie der Hersteller von 3D-Grafikprozessoren bekanntgab, ist im Mai der viermillionste Voodoo-Chip über die Läden gewandert. In dieser Zahl sind alle erhältlichen Voodoo-Varianten enthalten. **★★★ ELECTRONIC ARTS:** Der Spiele-Konzern geht eine Partnerschaft mit Square Soft ein, den Entwicklern von Final Fantasy. Der siebte Teil der kultigen Rollenspiel-Reihe erscheint aber noch bei Eidos.

Spiele News

Gebremste Sammelwut!

Sind Sie Sammler? Einer von denen, die Briefmarken mit Fehldruck, CDs von südwestkalifornischen HipHop-Bands oder gelbe Ferraris horten? Das Schöne an einer Sammlung ist, daß man auch nach Jahren noch Spaß dran hat. Ich sammle PC-Spiele, und bislang hatte ich jede Menge Spaß dabei. Da kam ein Spiel auf den Markt, ein Jahr später der zweite Teil, und so ging das weiter. Jetzt erscheint das reguläre Programm, dann die Special-Edition, dann die Missions-CD und diverse Updates, schließlich gibt's das Ganze mit Editor und drei Zusatzlevels – wo, bitteschön, soll der normale Spielesammler da anfangen?

Echte Sorgen bereitet mir aber ein anderes Problem. Während ich meine ganz alten Lieblinge noch im DOS-Modus spielen kann, sieht es für einige moderne Titel künftig düster aus. 3Dfx, Direct-X, und wie die Techniken alle heißen, sind schon jetzt teilweise nicht mal mit dem eigenen Vorgänger kompatibel. Auch wenn Konsolen sonst nicht mein Fall sind: Ein altes Nintendo kann ich relativ platzsparend im Schrank unterbringen. Mit den Einzelteilen eines PC geht das nicht – mal abgesehen davon, daß eine momentan zeitgemäße 3D-Karte in zehn Jahren sicher nicht mit dem dann aktuellen Rechner funktionieren wird. Wäre schön, wenn sich das alles ändern würde. Sonst muß ich doch auf Briefmarken umsteigen.

Peter Steinlechner
Redakteur

Duke Nukem Forever

Laut 3D-Realms macht das 3D-Actionspiel **Duke Nukem Forever** gute Fortschritte, nachdem hauseigene Programmierer seit Dezember '97 die **Quake 2**-Engine an die speziellen Bedürfnisse des sprücheklopfenden Ballermanns angepaßt haben. Seine nächsten Abenteuer erlebt Duke in Las Vegas und der berühmten Area 51. Ob er dabei auch am Steuer von diversen Vehikeln sitzen darf, ist derzeit noch nicht entschieden – unter anderem ist aber eine Harley im Gespräch. »Hail to the king« heißt es voraussichtlich im 1. Quartal '99.

Info: GT Interactive, ☎ (01805) 25 43 91



Duke Nukem Forever: Mürrische Provinzler sind auf Duke nicht gut zu sprechen.

Bundesliga Manager 98

Pünktlich zu Beginn der nächsten Fußball-Saison will Software 2000 den **Bundesliga Manager 98** mit aktuellen Daten und offizieller DFB-Lizenz veröffentlichen. Künftig soll sich der Elfmeterschütze manuell bestimmen lassen, das Mannschafts-Prämiensystem wird wieder eingeführt und die Grafik-Engine soll etwas schneller werden. Registrierte Besitzer der Vorgängerversion sollen den **Bundesliga Manager 98** zum Preis von 40 Mark als Update erwerben können.

Info: Software 2000, ☎ (05241) 98 60 10



Bundesliga Manager 98: Künftig bestimmen Sie den Elferschützen selbst.

Starfleet Command

An einem originellen Strategiespiel im **Star Trek**-Universum arbeitet derzeit Interplay. In **Starfleet Command** verfolgen Sie das Geschehen auf dem Hauptschirm. Mit der Maus sollen Sie in Echt-



Starfleet Command: Raumschlachten im All.

zeit bestimmen, wohin Ihr Schiff fliegt, welche Manöver es in Kämpfen ausführt und welche Phaser oder Photontorpedos welches Ziel anvisieren. Gleichzeitig müssen Sie sich um Ihre Crew kümmern – sonst soll es sogar zur Meuterei kommen können. Das Sternenflotten-Kommando übernehmen Sie frühestens im Herbst '98.

Info: Interplay, ☎ (0211) 523 22 22

Expendable

An **Expendable**, einem Action-Shooter auf Basis der **Incoming**-Engine, arbeitet Rage Software. Als sich die Menschheit immer weiter ins All ausbreitet, trifft sie auf garstige Aliens. Sie steuern ein Elitetrüppchen durch 3D-Landschaften, um die Außerirdischen zu vernichten. Nicht immer sind Sie zu Fuß unterwegs, sondern dürfen auch das eine oder andere Vehikel chauffieren. **Expendable** erscheint frühestens im ersten Quartal 1999.

Info: Rage, www.rage.co.uk

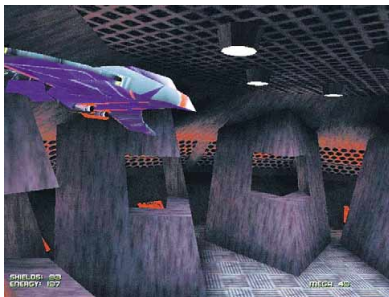


Expendable: Klassische Actionkost aus der 3rd-Person-Perspektive.

Descent 3

Gute Zeiten für Fans freifliegender 3D-Action. **Forsaken** steht seit kurzem im Laden, jetzt nimmt auch **Descent 3** mit einer nagelneuen Grafik-Engine allmählich Gestalt an. Im dritten Teil des Genre-Klassikers flitzen Sie nicht nur durch Minen, sondern sollen auch durch planetare Atmosphären jagen können. Die geplanten 15 Levels sollen viel Kurzweil bieten – künftig müssen Sie nicht nur je einen Generator zerstören, sondern auf dem Weg dorthin deutlich mehr Unteraufgaben als im Vorgänger erledigen. **Descent 3** hebt voraussichtlich Ende '98 ab.

Info: Interplay, ☎ (0211) 523 22 22



Descent 3: Künftig kämpfen Sie nicht nur in Minen, sondern auch auf Planetenoberflächen.

Castrol Honda Superbike

Interactive Entertainments Motorradrennen **Castrol Honda Superbike** nähert sich der Fertigstellung. Mit einem Feuerstuhl des Sponsors brettern Sie über neun auf der ganzen Welt angesiedelte Kurse. Bevor es in die Meisterschaft geht, tunen Sie Ihr Motorrad per PC-Schraubenzieher. Als Belohnung für den Championstitel sollen Sie auf einer detailgetreuen Kopie der anspruchsvollen Honda-Teststrecke in Motegi Ihre Kurven drehen können.

Info: Funsoft, ☎ (0231) 96 51 11



Castrol Honda Superbike: Wilde Aufholjagd in fernöstlichen Landschaften.

Delta Force

Auf den Spuren von **Spec Ops** schickt auch NovaLogic eine militärische Spezialeinheit ins Rennen. In **Delta Force** übernehmen Sie das Kommando der gleichnamigen Elitetruppe des US-Militärs. In



Delta Force: Kämpfen für den Präsidenten.

den geplanten 40 Einsätzen steuern Sie einen Soldaten durch abwechslungsreiches Terrain und legen Staatsfeinden das Handwerk, computergesteuerte Kollegen sind stets mit von der Partie. Das Geschehen verfolgen Sie wahlweise mit den Augen Ihrer Figur oder aus der **Tomb Raider**-Perspektive. In **Delta Force** soll erstmals NovaLogics VoxelSpace-3-Engine zur Anwendung kommen, die die Entwickler mit Objekten aus der gut bestückten **Comanche**- und **Armored Fist**-Grafikbibliothek füllen wollen.

Info: Funsoft, ☎ (0231) 96 51 11

Fighter Legends

Freunde historischer Flugsimulationen wurden in den letzten Jahren etwas vernachlässigt. Jetzt nehmen sich mit **Fighter Legends** die Experten von Jane's der Sache an. Voraussichtlich im September dürfen Sie während der Ardennen-Offensive auf Seiten der Alliierten oder der Luftwaffe in einem von sieben Jägern Platz nehmen, darunter die Spitfire und Me-262. Neben einer neuen Grafik-



Fighter Legends: Einsteiger fliegen mit akkurat nachgebauten Propellermaschinen.

Engine, die auch die Darstellung riesiger B-17 Schwärme erlaubt, soll sich das Programm vor allem durch seine Einsteigerfreundlichkeit auszeichnen.

Info: Electronic Arts, www.ea.com

Dark Secrets of Africa

Die deutsche Spielefirma New Generation Software werkelt fleißig am isometrischen Mix aus Action und Adventure **Dark Secrets of Africa**. Als tollkühner Abenteurer sollen Sie auf dem schwarzen Kontinent ein legendäres Pharaonen-Grab finden. Auf der Reise begleitet Sie ein Trupp aus Jägern, Trägern und einheimischen Führern.



Dark Secrets of Africa: Ein Heldentrupp durchforstet düstere Gemäuer.

Leser-Charts

Platz	Spiel
1	[5] Anno 1602
2	NEU StarCraft
3	[1] Age of Empires
4	[2] Jedi Knight
5	[3] Tomb Raider 2
6	[4] FIFA 98
7	[7] Diablo
8	[6] C&C2: Alarmstufe Rot
9	[8] Grand Theft Auto
10	[9] Wing Commander Prophecy
11	[11] Total Annihilation
12	[17] F1 Racing Simulation
13	[10] Curse of Monkey Island
14	[14] NHL 98
15	[15] Dungeon Keeper
16	[-] Anstoss 2
17	[18] Worms 2
18	[-] Dark Reign
19	[13] Incubation
20	[-] WarCraft 2

Zusammengestellt nach Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

Spiele News

Mech Commander

Zu **Mech Commander** gibt's neue Infos. In dem Echtzeit-Strategiespiel im **BattleTech**-Universum wickeln Sie Forschung, Ein- und Verkäufe zwischen den Einsätzen ab, der sonst gewohnte Basisbau in den Missionen soll entfallen. Weil deshalb im Kampf keine Verstärkung produziert werden kann, ist die Auswahl



Mech Commander: Strategieschlachten im BattleTech-Universum mit imposanten Grafiken und Explosionen.

der richtigen Einheiten vor Schlachtbeginn besonders wichtig. Es wird möglich sein, die Metallorgane feindlicher Blechkrieger gezielt auszuschalten. Die detaillierten Landschaften lassen sich in mehreren Stufen zoomen. **Mech Commander** glänzt mit imposanten Explosionen und Lichteffekten. Eine exklusive Demo mit zwei spielbaren Levels finden Sie auf der GameStar-CD.

Info: Microprose, ☎ (0521) 966 54-0

Leisure Suit Larry's Casino

Al Lowe kann's nicht lassen: Diesmal schickt er Möchtegern-Playboy Larry in ein virtuelles Spielkasino. Der besteht in **Leisure Suit Larry's Casino** keine amourösen Abenteuer, sondern frönt seinem zweiten Laster: zocken. Vier



Larry's Casino: »Anregende« Erlebnisse hat Larry im Glücksspiel-Palast.

typische Spiele stehen zur Auswahl, nämlich Poker, Blackjack, Roulette und das hierzulande wenig bekannte Craps. Eine ausführliche Online-Hilfe erklärt die jeweiligen Regeln. Wer sich via Internet in Sierras Server einloggt, verbubelt sein (Spiel-)Geld auch am einarmigen Banditen oder besucht diverse Chat-Lobbys, in denen es Larry-typisch recht frivol zugehen soll. Die englische Version ist fertig, eine komplett lokalisierte Fassung mit deutschen Witzen (Bayern-Spott statt Texaner-Scherzen) soll demnächst folgen.

Info: Sierra, ☎ (06103) 99 40 40

Colin McRae Rally

Die Schlagloch-Simulation **Colin McRae Rally** von Codemasters geht ihrer Fertigstellung entgegen. In acht Ländern loten Sie auf 54 Etappen mit einem von zwölf Wagen die Grenzen des möglichen Driftwinkels aus. Ersten Proberunden nach zu urteilen, könnte das auf der TOCA-Engine basierende Schotterepos vor allem in punkto Steuerung und Fahrgefühl völlig neue Maßstäbe setzen.

Info: Codemasters, ☎ (089) 23 03 51 88



Colin McRae Rally: Australien ist nur eine von acht detailliert umgesetzten WM-Stationen.

GameStar-Charts JUNI JULI

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	Unreal	3D-Action	Epic MegaGames	91%
2	Comanche Gold	Flugsimulation	NovaLogic	89%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	Blizzard	90%
4	Frankreich 98	Sportspiel	Electronic Arts	88%
5	Commandos	Echtzeit-Taktik	Eidos	85%
6	Gex 3D: Enter the Gecko	Jump-and-run	Crystal Dynamics	83%
7	Hexplode	Rollenspiel	Infogrames	79%
8	F-15	Flugsimulation	Electronic Arts	77%
9	Micro Machines V3	Actionspiel	Codemasters	76%
10	Monster Truck Madness 2	Rennspiel	Microsoft	76%
11	Army Men	Actionspiel	3DO Studios	74%
12	KKND 2	Echtzeit-Strategie	Beam Software	74%
13	Plane Crazy	Actionspiel	Ubi Soft	74%
14	Might & Magic 6	Rollenspiel	New World Comp.	73%
15	MS Golf '98 Edition	Golf-Simulation	Microsoft	73%
16	Motorhead	Rennspiel	Gremlin	72%
17	iF-22 Version 5.0	Flugsimulation	Interactive Magic	71%
18	Xenocracy	Weltraumspiel	Ubi Soft	71%
19	World League Soccer	Fußball-Simulation	Eidos	70%
20	Deathtrap Dungeon	Actionspiel	Eidos	69%
Die 20 besten PC-Spiele im Juni und Juli. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 06/98 und 07/98.				

Spiele News

Trespasser

Für das Entwicklerteam des Actionspiels **Trespasser** hat Steven Spielbergs Spieleerschmiede DreamWorks Interactive mittlerweile zahlreiche Designer des 3D-Klassikers **System Shock** abgeworben. In **Trespasser** sollen Sie auf der **Lost World**-Kinoinsel Site B gegen gefräßige



Trespasser: Ein paar Tonnen Saurier stampfen wütend auf Sie zu.

Velociraptoren oder mächtige Triceratops kämpfen. Die Computer-Dinos sollen sich dank ausgeklügelter KI-Algorithmen fast wie ihre ausgestorbenen Vorbilder verhalten. Beispielsweise lassen sie es – wenn der große Magen bereits voll ist – auch mal beim neugierigen Beschnupern bewenden. Die Dino-Jagdsaison will Microsoft im 4. Quartal '98 eröffnen.

Info: Microsoft, ☎ (01805) 67 22 55

Knights and Merchants

Der **Siedler 2**-Programmierer Peter Ohlmann und sein Entwicklerteam Joymania bleiben den eigenen Wurzeln treu. In **Knights and Merchants**, das Joymania derzeit für Topware bastelt, bauen Sie aus 24 verschiedenen Betrieben wie Schmieden, Windmühlen und Bergwerken ein Wirtschaftssystem auf. Neben dem Aufbauart soll vor allem der



Knights and Merchants: Zumindest optisch kriegen die Siedler Konkurrenz.

Kampf mit zirka zehn Truppentypen eine größere Rolle spielen. So berücksichtigt das Programm bei der Schadensberechnung beispielsweise Formation und Ausrichtung der Soldaten, die Sie wie bei einem Echtzeit-Strategiespiel direkt kommandieren. Ihr mittelalterliches Königreich beherrschen Sie ab August '98.

Info: Topware, ☎ (0621) 480 50

Pizza Syndicate

In **Pizza Syndicate**, Nachfolger der Ristorante-Simulation **Pizza Connection**, errichten Sie in über 20 Städten und 30 Missionen in aller Welt ein Gastrono-



Pizza Syndicate: In den mit über 100 Einwohnern bevölkerten Iso-Städten soll es sogar Tag- und Nachtwechsel geben.

mie-Imperium. Auf der dunklen Seite der Teigfladen sollen sich Schutzgelder und Waffenhandel als lukrative Geldquellen erweisen. Lästige Konkurrenten werden mit Ratten, Kakerlaken oder Schlägertrupps zur Zusammenarbeit überredet. Wer den legalen Weg wählt, gewinnt seine Kunden statt dessen durch Wartung und Service. Ein paar Mark Bestechungsgeld an den Bürgermeister helfen allerdings auch weiter. Noch im September '98 liefern Sie sich Verfolgungsjagden mit der Polizei oder fordern gegnerische Paten zum Duell heraus.

Info: Software 2000, ☎ (05241) 98 60 10

Adidas Power Soccer 98

Außer **Fifa 98** und **Frankreich 98**, beide von EA Sports, brachte das WM-Jahr bislang keine Fußball-Knüller hervor. Das will Psygnosis mit **Adidas Power Soccer 98** ändern. Neben der WM dürfen Sie in den Europa-, Afrika- und Südamerikacups oder in einer von elf Nationalligen Ihr Fußballglück versuchen. Trotz der komplexen Steuerung ist der Spielablauf eher unkompliziert-flott. Der Anstoß erfolgt voraussichtlich im August. '98

Info: Psygnosis, ☎ (069) 66 54 34 00



Adidas Power Soccer 98: Komplexe Steuerung und eine Menge Spielmodi sollen für Dauermotivation sorgen.

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	[1] Anno 1602
2	NEU StarCraft
3	NEU Autobahn Raser
4	[2] Tomb Raider Director's Cut
5	[-] C&C2: Alarmstufe Rot
6	[4] Tomb Raider 2
7	[3] Age of Empires
8	[18] Anstoss 2
9	NEU Incoming
10	[13] F1 Racing Simulation
11	[8] Flight Simulator 98
12	[5] FIFA 98
13	[10] Formel 1 97
14	[6] M1 Tank Platoon 2
15	[-] Grand Theft Auto
16	[7] Riven: The Sequel to Myst
17	[9] Red Baron 2
18	[11] Fallout
19	[17] Wing Commander Prophecy
20	[-] Hexen 2

Zusammengestellt mit freundlicher Unterstützung von SATURN

Technik News

Neue 3D-Chips

Die Flutwelle neuer Grafikbausteine rollt unaufhaltsam weiter. Alleine in den letzten Wochen wurden wieder drei neue Projekte bekannt. Nachdem TriTech das Ende des **Pyramid 3D** ankündigte, werkeln dessen Entwickler BitBoys Oy (ehemalige Mitglieder der berühmten Demotruppe »Future Crew«) bereits an einem neuen 2D/3D-Chip namens **Glaze 3D**. Die Daten klingen beeindruckend: 400 Mpixel/s Füllrate, 3 Millionen Dreiecke/s Durchsatzrate, 32-Bit-Rendering und Z-Buffer, Rendering von vier Texturen gleichzei-



Copyright © BitBoys Oy - Kari Malmberg

Der **Glaze-3D-Chip** soll exzellente Bildqualität bieten. Dieser Screenshot wurde allerdings per Software-Emulation gerendert.

tig. Er beherrscht außerdem Bump Mapping, Environment Mapping und Anti-Aliasing in Hardware. Vor dem 2. Quartal 1999 wird der Chip jedoch nicht fertig sein. Auf einem ähnlichen Konzept wie der PowerVR-Chipsatz (infinite Planes) beruht eine ganze Modellreihe 3D-Chips namens **PixelSquirt**. Das Topmodell **Aquila PX** soll eine Füllleistung von 250 Mpixel/s erreichen und alle aktuellen Features wie Anisotropic Filtering und Bump Mapping beherrschen. Wenn alles glatt geht, werden

noch 1998 die ersten Karten verfügbar sein. Die realistischste Ankündigung kommt von S3, 1996/97 mit den Virge- und Trio-Modellen noch die Nummer 1 unter den Grafikchips-Herstellern. In den vergangenen 12 Monaten wurde es sehr ruhig um die Firma, die nun vor kurzem überraschend den **Savage 3D** ankündigte. Auch hier lesen sich die Daten verheißungsvoll: 125 MPixel/s Füllrate, 4x-AGP-Modus, trilineares Filtering ohne Geschwindigkeitsverlust und echtes 32-Bit-Rendering. Noch im dritten Quartal 1998 soll der Chip in die Massenproduktion gehen, die Preise stehen bisher nicht fest.

Infos: www.bitboys.fi, www.s3.com, www.stellarsemi.com

Dreamcast

Sega hat die technischen Details seines nächsten Konsolen-Systems enthüllt. In dem Gerät namens **Dreamcast** wird ein 128bit-RISC-Prozessor mit 200 MHz werkeln. Um die Grafik kümmern sich PowerVR-2-Chips (PVRSG) von NEC, die ab Juli auch auf diversen 3D-Karten von Videologic im PC zum Einsatz kommen. Das 12fach-CD-ROM-Laufwerk schaufelt seine Daten in einen 16 MByte großen Hauptspeicher. Außerdem verfügt das Gerät für Multiplayer-Partien voraussichtlich über ein eingebautes 33.6-Kbps-Modem. Interessant für PC-Spieler: Microsoft liefert als Betriebssystem eine speziell angepasste Version von Windows CE. Damit sollten ab 1999 eine Menge Dreamcast-Umsetzungen ihren Weg auf den PC finden.

Low-Cost-CPU

Mit dem **Winchip** riskierte IDT letztes Jahr erstmals den Schritt auf den Markt der x86-kompatiblen Prozessoren. Trotz des niedrigen Preises konnte sich der Winchip aufgrund mangelnder Leistung nicht gegen AMD K6, Cyrix M2 und Pentium MMX durchsetzen. Mit dem **Winchip 2** und dem **Winchip 3D** wagt IDT dennoch einen neuen Versuch. Die Sockel-7-CPU's sollen erneut sehr preisgünstig sein, in der Leistung aber Intels PII ernsthaft Konkurrenz machen. Verfügbar sollen die beiden Modelle ab dem dritten Quartal 1998 sein.

Info: www.idt.com



Die **Altec Lansing ADA-305** bieten Dolby-ProLogic-Sound zu einem bezahlbaren Preis.

Luxus-Boxen

Viel zu oft werden die beachtlichen Klangqualitäten von modernen Soundkarten durch quäkende Billigboxen erbarmungslos zunichte gemacht. Dem schlechten Klang am PC sagt Lautsprecher-Spezialist Altec Lansing mit einer ganzen Reihe neuer Subwoofer-Systeme verstärkt den Kampf an. Die Palette reicht vom Einstiegerset **ACS44** für ca. 149 Mark bis hin zum Topmodell **ACS48** für 299 Mark. Aktuelle Dolby-ProLogic-Klängen ist das System **ADA-305** für 399 Mark mit nur zwei Satellitenboxen gewachsen. Möglich machen dies insgesamt vier Chassis, von denen zwei indirekt abstrahlen und so für den Raumklang sorgen.

Info: Pilot Computer, ☎ (0761) 45 14 20

Microsoft tönt

Neuestes Betätigungsfeld von Microsofts Hardware-Division sind Lautsprecherboxen. Auf der E3 in Atlanta wird erstmals ein entsprechendes Subwoofer-System vorgestellt. Es ist trendgemäß im gehobenen Preisbereich angesiedelt und mit USB-Unterstützung ausgerüstet. Technische Details und genaue Preise sind allerdings noch nicht bekannt.

Info: Microsoft, ☎ (01805) 67 22 55

Neuer Name für AMDs K6-3D

Kurz vor ihrer geplanten Markteinführung im Juni wurde der Name von AMDs neuer Sockel-7-Prozessorfamilie kurzfristig geändert: Statt auf **K6-3D** hören die Chips nun auf den schönen Namen **K6-2**. Die Besonderheit des **K6-2**, 21 integrierte 3D-Befehle speziell für Spiele, bekam schon vor diesem Ereignis den Namen **3DNow!** verpaßt.

Info: www.amd.com