

# CD-Inhalt 7/98

Unter Windows 95 startet unser Menüprogramm »Game Starter« automatisch. Unter Windows 3.1 klicken Sie dazu doppelt auf »START\_31.EXE« im Hauptverzeichnis der CD.

## Heiße Weltraum-Dogfights, spannende Roboterkriege und weltmeisterlichen Fußball...

finden Sie auf der neuen GameStar-CD. Exklusiv bei uns können Sie schon jetzt die bombastische Weltraum-Action **Conflict: Freespace** und das brandneue Echtzeit-Strategiespiel **MechCommander** anspielen. Ob Sie die WM mit **Frankreich 98**

erleben wollen, in den Traumwagen von **Have a Nice Day 2** über Rennstrecken brettern oder lieber die Sabotage-Trupps von **Commandos** hinter feindliche Linien führen – auf der Juli-CD ist für jeden Geschmack etwas dabei. Dazu präsentieren wir Ihnen Video-Specials zu **Unreal**, **Diablo 2** und **Warcraft Adventures** sowie wieder tonnenweise Patches und Tools. Viel Spaß!

### Demos

Commandos ..... \Demos\Comandos\Comandos.exe  
 Conflict: Freespace ..... \Demos\Freespace\Freespace.exe  
 Formel 1 '97 ..... \Demos\F197demo\Setup.exe  
 Frankreich 98 - die WM ..... \Demos\Frankreich\Frankreich.exe  
 Grand Prix Legends ..... \Demos\Legends\Gpldemo.exe  
 Liberation Day ..... \Demos\Liberate\Ldaydemo.exe  
 MechCommander ..... \Demos\Mcdemo\Autorun.exe  
 Monster Truck Madness 2 ..... \Demos\Monster2\Mtm2tria.exe  
 Motorhead ..... \Demos\Motor\Install.exe  
 Nice 2 ..... \Demos\Nice2\Setup.exe  
 Quest for Glory 5 ..... \Demos\Quest\Setup.exe  
 Team Apache ..... \Demos\Team\Setup.exe  
 Seven Kingdoms - Ancient Adversaries ..... \Demos\7kings\7kings.exe

### Programme

1&1 T-Online Software ..... \Diverses\1und1\Setup.exe  
 ACDSee ..... \Diverses\Acdsee\Win95\Acdsee3222.exe  
 Active Movie ..... \Diverses\Actmovie\Deamov4ie.exe  
 Airport 2 ..... \Diverses\Airport2\Airport2.exe  
 DirectX 5 ..... \Diverses\Directx5\Dx5ger.exe  
 GameStar-Benchmark ..... \Diverses\ldgbench\Setup.exe  
 GameStar-MCI Check ..... \Diverses\Mcicheck\Mcicheck.exe  
 Hexedit ..... \Diverses\Hexedit\Hexedit.exe  
 Der Hexer ..... \Diverses\Hexer\Der\_hexer!.exe  
 Hyper Snap ..... \Diverses\Hyper\Setup.exe  
 Indeo Video ..... \Diverses\Vid4win\Install.exe  
 Ikarus Anti-Virus ..... \Diverses\Antivir\Windows\Setup.exe  
 Itworx ..... \Diverses\ltworx\Install.bat  
 Lord of Lightning ..... \Diverses\Lord\LI\_run.bat  
 Paint Shop Pro ..... \Diverses\Paint\Win95\Psp50\Psp50ev.exe  
 Slowdown ..... \Diverses\Slowdown\Slowdown.exe  
 Der Tempel des Snofru ..... \Diverses\Snofru\Snofru.exe  
 X Theme Manager ..... \Diverses\Desktop\Setup.exe

### Videos

GameStar TV Folge 10 ..... \Videos\Gstv10.mpg  
 Special: Diablo 2 ..... \Videos\Diablo2.mpg  
 Special: Unreal ..... \Videos\Unreal.mpg  
 Special: Warcraft Adventures ..... \Videos\Warcrafta.mpg

### Patches

Alexander der Große ..... \Patch\Alexander\Setup.exe  
 Anno 1602 ..... \Patch\Anno1602\\*. \*  
 Anno 1602 Cheatprogramm ..... \Patch\Annocheat\Annotrn.exe  
 Age of Empires (1.0b) ..... \Patch\Aoe\Age.exe  
 Bleifuss Rally (Voodoo 2) ..... \Patch\Bleifuss\Sr3dfx2.exe  
 Deadlock 2 (1.2) ..... \Patch\Deadlock\DI2\_v120.exe  
 F1 Racing Sim (1.09 3Dfx) ..... \Patch\F1rs3dfx\F1rs3dfx.exe  
 F1 Racing Sim (1.09 Direct3D) ..... \Patch\F1rs3d\F1rs3d.exe  
 IF-22 (5.01) ..... \Patch\If-22\If22.exe  
 Int. Rally Championship (4.70) ..... \Patch\International\Ral.exe  
 Jazz Jackrabbit 2 Shareware ..... \Patch\Jazz\\*. \*  
 M1 Tank Platoon 2 (1.1) ..... \Patch\M1tank2\\*. \*  
 Sega Touring Car Championship (Direct3D) ..... \Patch\Segatoca\Segatoca.exe  
 Seven Kingdoms (1.11) ..... \Patch\7king\7kp111.exe  
 Spec Ops (1.1) ..... \Patch\Specops\\*. \*  
 Starcraft (1.01) ..... \Patch\Starcraft\Star\_101.exe  
 Total Annihilation (3.0) ..... \Patch\Totalani\Total3\_0.exe  
 Ultimate Race Pro (1.1) ..... \Patch\Ultimate\Setup.exe  
 Warlords 3 (1.02) ..... \Patch\Warlords\Warlor10.exe

### Specials

Auto Editor ..... \Diverses\Deluxe\Gta\Caredit\Setup.exe  
 Grand Theft Auto: Karten Editor ..... \Diverses\Deluxe\Gta\Mapedit\Setup.exe  
 Grand Theft Auto: Neue Karten ..... \Diverses\Deluxe\Gta\Maps\\*. \*  
 Grand Theft Auto: Missions Editor ..... \Diverses\Deluxe\Gta\Missedit\Setup.exe  
 Grand Theft Auto: Sound Editor ..... \Diverses\Deluxe\Gta\Soundedit\Gtasnd13.exe

### Treiber

Diamond Fire GL 1000 Pro ..... \Treiber\Firegl\W951kp5f.exe  
 Diamond Monster 3D 2 ..... \Treiber\Monster2\\*. \*  
 Guillemot Maxi Sound 64 ..... \Treiber\Maxi64\64\Install.exe  
 Guillemot Maxi Sound 64 Home Studio ..... \Treiber\Maxi64\64\home\Install.exe  
 Miro HiScore 2 3D ..... \Treiber\Hiscore2\\*. \*  
 Terratec EWS 64 XL/L ..... \Treiber\Ews64\\*. \*  
 Thrustmaster Pro Panel ..... \Treiber\Propanel\Setup.exe

## Exklusivdemos

### ► Conflict: Freespace

Weltraumspiel  
Pentium 133

Windows 95  
32 MByte RAM  
Festpl.: 40 MByte

Ausschließlich GameStar-Leser haben diesen Monat Gelegenheit, das vielversprechende Weltraumspiel Conflict: Freespace anzuspüren. In unserer Exklusivdemo kön-

nen Sie sich schon jetzt ein Bild von der rasanten Grafik, den spektakulären Dogfights und spannend designten Missionen machen. Nachdem Sie einen Trainingsflug absolviert haben, während Ihnen ein Fluglehrer per Sprachausgabe alles über Navigation und Waffeneinsatz beibringt, geht es direkt in die Schlacht. In den folgenden zwei Missionen gilt es, eine Raumstation vor einem Angriff imperialer Raumjäger zu beschützen und ein Raumdepot für die Rebellen einzunehmen.

#### Vorhalten nicht vergessen

Sobald ein Feind erfaßt ist, zeigen zwei Pfeile die Flugrichtung zum Ziel an. Feuern Sie, wenn der Jäger in Reichweite ist, aber achten Sie darauf, vorzuhalten. Der Kreis vor der Zielmarkierung gibt die ungefähre Richtung an. Trotz der fesselnden Action müssen Sie aber nicht nur Ihren Gegner und das Hauptziel im Auge behalten, sondern bekommen auch Bonusaufgaben und Sekundärmissionen zugeteilt. Die Demo unterstützt 3D-Beschleunigerkarten. Zur Konfiguration Ihrer Grafikkarte wählen Sie im Hauptmenü »Setup« sowie »Video« an



Zwei Föderationsschiffe im heißen Dogfight mit einem wendigen vasudanischen Raumjäger.

und starten die automatische Erkennung mit »Detect Available Cards«.

8, 2, 4, 6 ..... Nase hoch, runter, (Ziffernblock) ..... rechts, links  
A, Y ..... Schub vorwärts/rückwärts  
#, Rücktaste ..... Voller Schub/Stop  
TAB ..... Nachbrenner aktivieren  
STRG ..... Primärwaffe abfeuern  
Leertaste ..... Sekundärwaffe abfeuern  
T ..... nächstes Ziel  
H ..... nächster Feind  
Pfeiltasten ..... Schild nach oben, unten, ..... rechts, links verlagern  
ALT und J ..... Hyperraumsprung (Mission beenden)  
F1 ..... Tastaturkommandos auflisten



Während unsere Alpha-Schwadron den Container-Frachter attackiert, wehrt Gruppe Epsilon die Eskorte ab.

### ► MechCommander

Echtzeit-Strategie  
Pentium 133

Windows 95  
16 MByte RAM  
Festpl.: 114 MByte

Tonnenschwere Stahlkolosse stampfen übers Schlachtfeld, Laserblitze zucken – zwei Mechlanzen prallen aufeinander. Nur bei GameStar können Sie schon jetzt die Demo zu MechCommander spielen und eine Handvoll Kampfroboter durch ein

Echtzeit-Strategiespiel im berühmten Battletech-Universum führen. In den zwei exklusiven Missionen, die nicht im Hauptprogramm enthalten sind, geht es gegen ein Kommandozentrum des Smoke-Jaguar-Clans. Die Mechkrieger nehmen Lagerhallen ein, schalten Primär- und Sekundärziele aus und beweisen sich im Gefecht gegen feindliche Mechs, Raketenpanzer und andere Zukunfts-Kampfvehikel.

#### Stahlkolosse greifen an

Ein Linksklick markiert einen Roboter, mit einem weiteren Klick weisen Sie ein Bewegungs- oder Angriffsziel zu. Die Besonderheit: In MechCommander bestimmen Sie, welchen Abstand Ihre Krieger halten sollen, damit sie außerhalb der Reichweite gegnerischer Geschütze bleiben. Das Kontrollmenü befindet sich links oben. Hier haben Sie nicht nur Einsicht auf die Karte, sondern können jederzeit mit einem Klick auf »Briefing« erfahren, wie es um die Missionsziele steht. Mit den Sternsymbolen darüber wird ein Artillerieschlag angefordert. Nach dem Einsatz erwerben Sie neue Mechs, flicken die alten wieder zusammen oder heuern zusätzliche Piloten an.



Der feindliche Battlemech ahnt nicht, daß ihn in wenigen Sekunden ein Artillerie-Schlag treffen wird.

S ..... Nahkampf  
M ..... mittlere Entfernung  
L ..... Fernkampf  
J ..... Sprungdüsen  
G ..... Bewachen  
F1 ..... Gruppe 1 wählen  
+, - ..... Ansicht zoomen  
1 bis 8 ..... Gezielt bestimmte Teile der Mechs  
..... angreifen (Torso, Beine, Arme, Kopf)



Unsere Dreier-Kompanie dringt in die Feindfestung ein.



## Demos

### ► Commandos

Echtzeit-Strategie	Windows 95
Pentium 133	16 MByte RAM
	Festpl.: 61 MByte

In der Demo zum Taktikhit Commandos führen Sie einen Trupp Sabotage-Spezialisten in Echtzeit hinter die feindlichen Linien. Im besetzten Norwegen sollen Sie in der ersten Mission eine Funkzentrale sprengen und beim zweiten Auftrag gar einen Staudamm zum Einsturz bringen. Nutzen Sie jede Deckung, vermeiden Sie Lärm und verkleiden Sie sich. Jeder Söldner hat besondere Fähigkeiten: So kann der Arzt beispielsweise Verletzte heilen, für den Froschmann sind Flüsse kein Hindernis, und der Fahrer kann alles in Bewegung setzen, was vier Räder hat. Gesteuert wird das Spiel in bekannter Echtzeit-Manier: Per Linksklick wählen Sie Einheiten oder Bewegungsziele aus, mit einem Doppelklick legt der Kämpfer den Weg im Laufschrift



In Norwegen muß Ihr Trupp eine Radarstation sprengen.

zurück. Zusätzlich benötigen Sie das Rucksack-Menü am rechten Bildschirmrand. Hier können alle Aktionen der Männer ausgewählt werden: Der Spaten beispielsweise steht für Eingraben und Tarnen, mit dem Spritzen-Symbol können Sie einen Patienten kurieren, die Hand symbolisiert das Aufnehmen von Gegenständen.

Achtung, kleinere Bugs können in der Demoversion noch auftauchen. Außerdem sind Abweichungen in der Endversion möglich.

Zusatzinfo: Einige Tutorial-Missionen werden Ihnen in der (komplett deutschen) Verkaufsfassung den Einstieg erleichtern.

F1	.....Tastaturbelegung
1 bis 8	.....Männer wählen
F2 bis F7	.....Beobachtungsfenster öffnen
Alt und Linksklick	.....Kamera auf Soldat ausrichten
G	.....Pistole wählen
X	.....Messer wählen
F	.....Tarnen
S, C	.....Aufstehen, robben



Treffer! Dieser Kopfball sitzt genau im Eck.

### ► Frankreich 98

Sportspiel	Windows 95
Pentium 90	16 MByte RAM
	Festpl.: 19 MByte

Deutschland im WM-Fieber – fiebern Sie mit. Bei einem Freundschaftsspiel England gegen Brasilien können Sie eine der beiden Parteien über zwei Minuten Spielzeit gegen den Computer oder einen Freund führen. Kommentare, Fanchöre und das original Stadion in Saint Denis lassen Live-Atmosphäre aufkommen. Die Steuerungsart und Ihr Team wählen Sie im Menü nach der Stadion-Vorstellung, indem Sie nach links oder rechts drücken. Die Demo unterstützt 3D-Beschleunigerkarten.

Pfeiltasten	.....Vorwärts, rückwärts, links, rechts
A	.....Kurzer Paß, grätschen
S	.....Spieler wechseln, Paß zum nächsten Spieler
D	.....Langer Paß, Torschuß
F	.....Rennen

### ► Formel 1 '97

Rennspiel	Windows 95
Pentium 90	16 MByte RAM
3D-Karte	Festpl.: 20 MByte

Vollgas und durch: Unkomplizierte Renn-Action erwartet Sie bei Formel 1 '97. Auf der legendären Silverstone-Strecke fahren Sie einen nicht weniger legendären Benetton-Boliden über fünf Runden gegen 25 Computerpiloten. Kein einfaches Unterfangen, denn Sie starten vom letzten Platz. Zum Glück nehmen die Wagen kleine Abkürzungen durchs Grüne oder einen Rempler gegen die Bande nicht übel. Eine 3D-Beschleunigerkarte wird vorausgesetzt.

Pfeiltasten	.....Rechts, links
A, Y	.....Beschleunigen/bremsen
S, X	.....Hochschalten/runterschalten

### ► Grand Prix Legends

Rennspiel	Windows 95
Pentium 133	16 MByte RAM
3Dfx, Rendition	Festpl.: 34 MByte

Erleben Sie den Geschwindigkeitsrausch echter Grand-Prix-Rennen zur Abwechslung mal nicht in hochgezüchteten Hightech-Boliden, sondern in Formel-1-Wagen der 60er

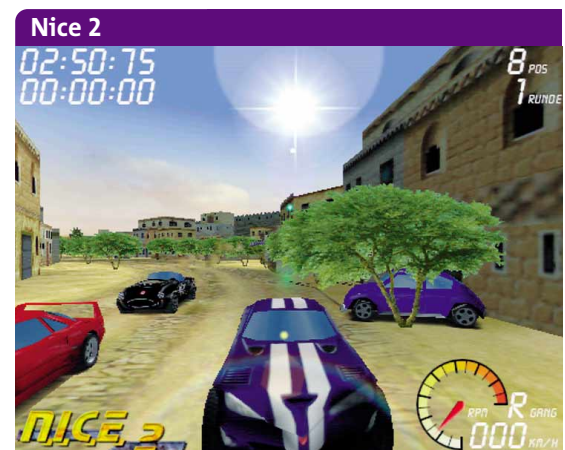
Jahre. Hier zählt fahrerisches Können statt Motorendesign. Zwar sind noch keine Computergegner verfügbar, doch alleine die Beherrschung der drei realistisch simulierten Flitzer ist Herausforderung genug. Drehen Sie ein paar Runden auf der amerikanischen Strecke Watkins Glen und genießen Sie das Fahrgefühl der PS-Monster. Die Demo benötigt eine 3Dfx- oder Rendition-Karte. Joysticksteuerung ist voreingestellt, die Tastatur aktivieren Sie im Optionsmenü.

Joystick	.....Beschleunigen, Bremsen, links, rechts
Knopf 1	.....Hochschalten
Knopf 2	.....Runterschalten
F10	.....Außenansicht
ESC	.....Replay
Y, X	.....Sicht nach rechts/links

### ► Nice 2 (neu!)

Rennspiel	Windows 95
Pentium 90	16 MByte RAM
	Festpl.: 71 MByte

Beinahe fotorealistische Grafik und ein einmaliges Fahrgefühl erwarten Sie bei der nagelneuen Demo zu Have a Nice Day 2. Brettern Sie mit drei Traumwagen wie dem McLaren F1, einem Aston Martin oder einer Venom Viper über vier Strecken in Amerika, Australien und Ägypten. Ihr fahrerisches Können beweisen Sie gegen sieben Computergegner. Eine besondere Herausforderung ist die Fahrt im gemächlichen Citroen 2 CV. Ihren Wagen kaufen Sie, indem Sie die Maus zum rechten Bildschirmrand bewegen, dort auf »Fahrzeug kaufen« gehen und das Auto mit den Pfeilen anwählen.



Traumwagen wie die Venom Viper warten auf Sie.

Nice 2 unterstützt 3D-Beschleunigerkarten. Rufen Sie den Eintrag im Startmenü auf, der Ihrer Grafikkarte entspricht. Wählen Sie also beispielsweise »NICE 2 Demo für 3Dfx«, wenn Sie eine 3Dfx-Karte in Ihrem Rechner installiert haben.

Pfeiltasten	.....Rechts, links
A, Y	.....Beschleunigen/bremsen
S, X	.....Hochschalten/runterschalten
Leertaste	.....Handbremse

## ► Liberation Day

Taktikspiel	Windows 95
Pentium 90	16 MByte RAM
	Festpl.: 18 MByte

In der Demo zum Strategiespiel Liberation Day kämpfen Sie rundenweise mit Space Marines, Hover Bikes und anderen futuristischen Einheiten gegen eine außerirdische Streitmacht. Dazu überfallen Sie im ersten Auftrag eine Station der Aliens. Nachdem Sie Ihre Stadt mit Fabriken sowie Forschungszentren ausgestattet haben, geht es auch schon ins »finale« Gefecht. Zum Bewegen der Einheiten wählen Sie die entsprechende Figur an und klicken auf den Bestimmungsort. Ein weiterer Klick setzt die Einheit in Marsch. Beim Angriff verfahren Sie ebenso. Punkte oder Ziele außer Reichweite sind rot markiert.

Linke Maustaste ..... Einheit wählen, bewegen  
Linke Maustaste ..... Gegner angreifen

TAB ..... Karte aufrufen  
Leertaste ..... Hupe

## ► Motorhead

Rennspiel	Windows 95
Pentium 90	16 MByte RAM
	Festpl.: 16 MByte

Die effektvolle Grafik der Demo zur futuristischen Auto-Raserei Motorhead können Sie auch ohne 3D-Beschleunigerkarte genießen. Selbst auf schwächeren Systemen kommen die Hochgeschwindigkeitsrennen voll rüber. Zwar treten Sie auf der Teststrecke nur gegen die Zeit an. In der selbstablaufenden Demo, die nach kurzer Wartezeit von selbst startet, können Sie sich aber schon ein gutes Bild von einem richtigen Rennen machen.

Pfeiltasten ..... Beschleunigen, bremsen,  
..... links, rechts  
STRG ..... Handbremse

## ► Quest for Glory 5

Adventure	Windows 95
Pentium 90	16 MByte RAM
	Festpl.: 72 MByte

Der fünfte Teil der bekannten Quest-for-Glory-Reihe präsentiert sich stolz im aktuellen Pseudo-3D-Look.

Führen Sie einen von fünf veränderbaren Charakteren durch ein dreidimensionales Fantasy-Reich, finden Sie die zahlreichen versteckten Waffen und Werkzeuge und bekämpfen Sie die Wächter mit Zaubersprüchen und Schwert.

Die Lasche links oben beherbergt das Inventory, rechts gegenüber finden Sie das Hauptmenü. Ihren Dieb, Zauberer oder Krieger steuern Sie mit Maus und Tastatur durch die phantastischen Lande.

Linke Maustaste ..... Aktion ausführen  
Rechte Maustaste ..... Aktion wählen  
SHIFT ..... Rennen  
Doppelklick auf Gegenstand ..... Gegenst. aktivieren  
Doppelklick auf Zauberspruch ..... Zaubern  
Pfeiltasten ..... Vorwärts, rückwärts,  
..... links, rechts  
Leertaste ..... Hüpfen



Erforschen Sie mit Ihrem Helden ein Fantasy-Reich voller Geheimnisse und Gefahren.

## ► Seven Kingdoms Ancient Adversaries

Echtzeit-Strategie	Windows 95
Pentium 90	16 MByte RAM
	Festpl.: 66 MByte

In der Neuauflage des Echtzeit-Strategiespiels können Sie nun auch im Pausenmodus Befehle erteilen, so verlieren Sie selbst in hektischen Situationen nicht die Übersicht. Das ausführliche Tutorial der Demo-Version führt Sie in Bedienung, Handel und Kampf ein, bevor Sie in den zwei enthaltenen Missionen Ihre erlernten diplomatischen Fähigkeiten beweisen müssen. Bauen Sie Siedlungen, rekrutieren Sie Söldner oder bilden Sie die Bevölkerung zu Handwerkern aus, mit denen Fabriken und Handelsposten errichtet werden.

Linke Maustaste, bewegen ..... Einheit anwählen  
Linke Maustaste auf Gegner ..... Einheit angreifen  
F1 bis F8 ..... Statusbildschirme aufrufen

## Patches

Eine genaue Beschreibung der Patches finden Sie auf der CD unter »Updates«.

Alexander der Große
Seven Kingdoms (1.11)
Anno 1602 Patch
Anno 1602 Cheat (Exclusiv)
Age of Empires (1.0b)
Bleifuss Rally (Voodoo 2)
Deadlock 2 (1.2)
F1 Racing Sim (1.09 3Dfx)
F1 Racing Sim (1.09 Direct3D)
IF-22 (5.01)
Int. Rally Championship (4.70)
Jazz Jackrabbit 2 Shareware
M1 Tank Platoon 2 (1.1)
Sega Touring Car Championship (Direct3D)
Spec Ops (1.1)
StarCraft (1.01)
Total Annihilation (3.0)
Ultimate Race Pro (1.1)
Warlords 3 (1.02)

## Treiber

Wir präsentieren Ihnen die allerneuesten Treiber für die wichtigsten Grafik- und Soundkarten. Eine genaue Beschreibung finden Sie im CD-Menü unter »Treiber«.

Diamond Fire GL 1000 Pro (4.10.01.2348)
Diamond Monster 3D 2 (4.10.01.0201)
Guillemot Maxi Sound 64 (5.0)
Guillemot Maxi Sound 64 Home Studio (5.0)
Miro HiScore 2 3D (1.10)
Terratec EWS 64 XL/L (2.14)
Thrustmaster Pro Panel (1.01)



Walzen Sie mit riesigen Monstertrucks durchs Gelände.

## ► Monster Truck Madness 2

Rennspiel	Windows 95
Pentium 133	16 MByte RAM
	Festpl.: 18 MByte

Was wiegt fünf Tonnen, hat 500 PS und walzt auf riesigen Ballonreifen durch den Matsch? Richtig, ein Monster Truck. In der Demo haben Sie vier dieser Ungetüme zur Auswahl. Mit den zahlreichen Realismus- und Schwierigkeitsgraden finden sowohl Einsteiger als auch Profis Spaß. Auch ein Rennen gegen menschliche Gegner ist möglich. Und denken Sie dran: Rempeln ist nicht nur erlaubt, sondern nötig! Durch die realistische Karosseriedarstellung ist dann auch jeder Kratzer zu erkennen. Grafikoptionen und Steuerung stellen Sie im Optionsmenü ein. Die Demo unterstützt 3D-Beschleunigerkarten.

8, 2, 4, 6 (Ziffernblock) ..... Vorwärts, rückwärts,  
..... links, rechts  
A, Y ..... Hochschalten/runterschalten  
V ..... Perspektive wechseln





**GameStar TV, Folge 10:** Willkommen im Mutantenstadel! Mick macht mächtig Wind, Michael wirkt etwas kopflos und Doc Vader ist auf Diät. Doch da naht Gunnar...

## Leserprogramme

Auch diesen Monat können wir Ihnen wieder selbstgebastelte Software von talentierten GameStar-Lesern präsentieren.

Airport 2 von Klaus Fischer  
Der Hexer von Stephan Gammeter  
Im Tempel des Snofru von Jehle Günther  
Itworx von Christian Rösch  
The Lord of Lightning von Alexander Seifriz  
Rayblast von Sebastian Kraiker

## Programme

Bei einigen Programmen handelt es sich um Shareware, die Sie nach einiger Zeit registrieren lassen müssen.

### ► ACDSee

Ein Windows-95-Grafikbetrachter für viele Bildformate, mit komplettem Browser.

### ► Active Movie

Mit dem Microsoft-Video-Treiber für Windows 95 können Sie auch unsere MPEG-Videos und GameStar TV genießen.

### ► DirectX 5

Die Runtime-Version der neuesten Auflage von Microsofts Spieleschnittstelle.

### ► GameStar Benchmark

Sowohl ein DirectX3D-Benchmark für Windows als auch ein Testprogramm für MS-DOS sind enthalten. Damit können Sie die Geschwindigkeit Ihrer 3D-Grafikkarte bis aufs Zehntel Frame ausleuchten.

### ► GameStar MCI-Check

Der MCI-Check entfernt zuverlässig alte MPEG-Treiber vom System. Lesen Sie dazu auch die Anleitung auf der Heft-CD.

### ► Hexedit

Hexeditor der Extraklasse, um Spielstände und Binärdateien zu verändern.

### ► Hypersnap DX

Programm zum Anfertigen von Screenshots aus Windows-95-Spielen. Funktioniert auch mit DirectX- und 3Dfx-Software.

### ► Paint Shop Pro 5.0

Das bewährte Universal-Tool für Grafikbearbeitung und zum Selbermalen.

### ► SlowDown

Einfach zu bedienende Softwarebremse für Windows 95 von unserem Leser Robert A. Hanne – ideal für viele Budget-Spiele.

### ► Specials

Auch diesen Monat bieten wir Ihnen wieder kostenlose Spiele-Addons.

Grand Theft Auto: Auto-Editor
Grand Theft Auto: Karten-Editor
Grand Theft Auto: Missions-Editor
Grand Theft Auto: Sound-Editor
Grand Theft Auto: Neue-Karten

### ► T-Online Zugangssoftware

Die aktuelle T-Online-Zugangssoftware von 1&1 inklusive Internet Explorer und Navigator sowie Freistunden für 10 Mark.

### ► X Theme Manager

Mit der Shareware X Theme Manager können Sie Ihren Desktop aufpeppen.

### ► Ikarus Virus Utilities

Vier Wochen lang lauffähige Version für Windows 95. Keine Macht den Viren!

## Videos

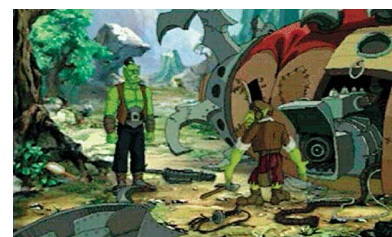
### ► GameStar TV 07/98

Folge 10: Martin, Monster und Mutationen

### ► Special: Diablo 2

### ► Special: Unreal

### ► Special: Warcraft Adventures



Martin führt einen grünen Ork ins Abenteuer.

## Schicken Sie uns Ihre Programme!

Haben Sie ein spannendes Computerspiel oder ein nützliches Tool programmiert? Dann schicken Sie Ihr Programm an:

IDG Entertainment Verlag  
GameStar – Lesersoftware  
Brabanter Str. 4  
80805 München

Wir veröffentlichen jeden Monat die besten Einsendungen auf unserer CD. Auch selbstgestellte Szenarien für aktuelle Spiele nehmen wir gerne an.