



Neue Facts zur Blizzard-Hoffnung

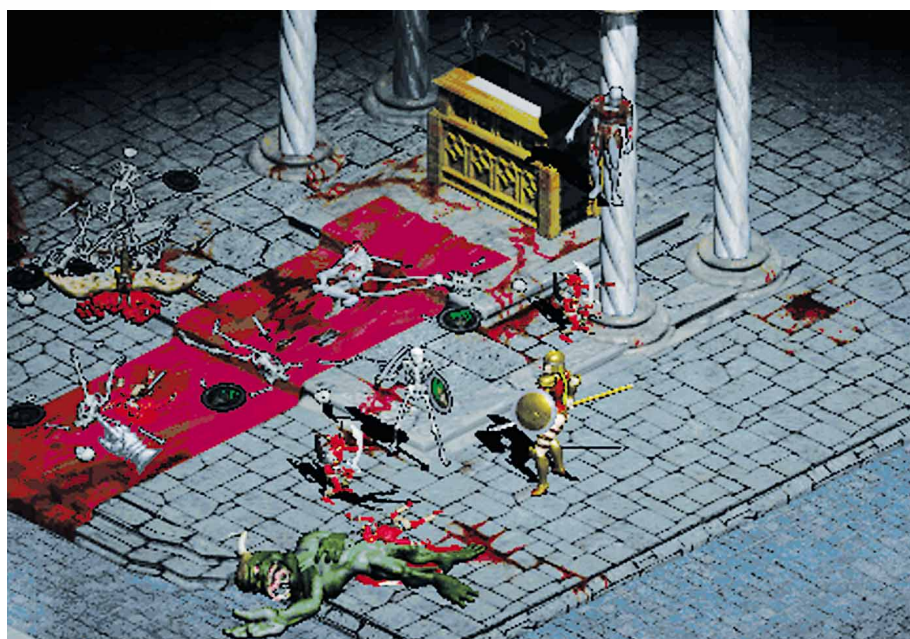
Diablo 2

Höllenfürst Diablo ist tot? Pustekuchen! In der Fortsetzung des Rollenspiel-Hammers ist er wieder da – stärker denn je.



Auf CD:
Video-Special

Kurz vor Weihnachten '96 wurde das totesagte Rollenspiel-Genre schlagartig wiederbelebt: Blizzards **Diablo** kombinierte Action-Elemente mit guter Grafik, einfacher Bedienung und einem riesigen Aufgebot an Waffen und Gegnern. Die Spieler kämpften sich durch immer wieder neu generierte Zufallsdungeons – und waren begeistert. Der Nachfolger **Diablo 2** verzichtet auf Verschlimmbesserungen. Dafür wird die Spielwelt lebendiger und das Waffenarsenal ordentlich aufgestockt. Alles nach dem Motto »Schöner, größer, diabolischer«.



Unsere Amazone kämpft deutlich sichtbar mit Speer und Schild gegen die klapprigen Skelettkrieger.

Zuhauen oder Zaubern?

In **Diablo 2** wird es fünf Heldenklassen geben, nämlich Barbar, Amazone, Zauberin, Paladin und Necromancer. Die Magiekundigen bekommen maßgeschneiderte Zaubersprüche, die nur sie anwenden können. So wandelt der Totenbeschwörer wie ein Vampir durch schummrige Gänge und saugt seinen Opfern Lebensenergie aus, um seine eigene aufzufrischen. Amazone und Paladin beherrschen spezielle Kampftaktiken. Letzterer knallt Widersachern seinen Schild vor die Brust und gibt dem Zurücktaumelnden mit einer richtigen Waffe den Rest. Die Amazone piesackt selbst dop-

pelt so große Monster mit kleinen Schwertstichen, um dann blitzschnell wegzutänzen und erneut zuzuschlagen. Die Heldenanimationen werden überarbeitet – künftig sieht man genau, welche Waffe und Rüstung eine Spielfigur trägt, und nicht nur den ungefähren Typ.

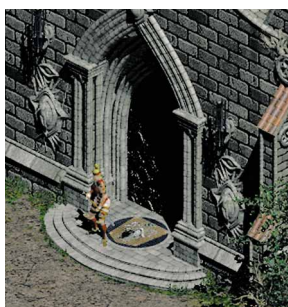
Kuhhandel

Da freuen sich Jäger und Sammler: Wie bei einem Quartettspiel bringen zusammengehörende Schwerter,

Rüstungen, Schilde und Helme enorme Kampfvorteile. So wird ein Schwert Marke »heiliger Rächer« noch schärfer, wenn Sie den passenden »heiligen Schild« tragen. Im Battle.net können Spieler während einer Internet-Partie in einem Handelsposten kräftig um begehrte Ausrüstungsgegenstände feilschen. Dadurch werden sogar »private« Missionen möglich: »Bring' mir den goldenen Hammer, dann kriegst du deinen Mega-Helm!«. **MD**



Dieser Marktkarren ist unbedingt zu verteidigen.



Im Gegensatz zum ersten Diablo stimmen jetzt die Größenverhältnisse.

Diablo 2

Genre: Rollenspiel

Hersteller: Blizzard

Termin: 4. Quartal '98

Ersteindruck: Ausgezeichnet

Martin Deppe: »Beeindruckend, was Blizzard sich einfallen läßt, um Diablo noch zu übertreffen: Detaillierte Quests, Augenschmaus-Grafik und Waffenflohmärkte.«