

# Budget

Charles Glimm



Bunt gemischt gibt sich unsere Budget-Ecke diesen Monat: Ob Sie in die blauen Fluten von **Sub Culture** tauchen, den grünen Außerirdischen **Floyd** durch sein Abenteuer begleiten oder bei **NHL 97** über weißes Eis schliddern – die Palette der neu aufgelegten Spiele-Hits kann sich sehen lassen.

Etwas weniger strahlend erscheint die Compilation-Abteilung. Sowohl Microproses **Best of Strategy** als auch die **Big Box** von Funsoft füllen

die enthaltenen Glanzstücke mit reichlich Mittelmaß auf. Das eine oder andere Spielejuwel, beispielsweise Sid Meiers **Civilization 2**, können Sie trotzdem finden.



Budget

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, dafür aber sehr preiswert zu haben und trotzdem spielenswert.  
[Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-price-Labels]

## Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Gold Games 2	Topware	11/97	90%
2	Civilization 2 Classic Edition	Micropose	5/98	90%
3	Total Heaven	Europress	7/98	88%
4	Megapak 7	Koch Media	-	87%
5	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	4/98	87%
6	Civilization 2/C & C	Virgin	1/98	86%
7	C & C 2: Das Kombinat	Virgin	4/98	86%
8	Megapak 8	Koch Media	12/97	84%
9	Extreme Velocity	Bomico	-	84%
10	3 Mega Games Simulations	Koch Media	3/98	83%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

## Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Hexen 2	3D-Action	5/98	85%
2	NHL 97	Sportspiel	NEU	85%
3	Floyd	Adventure	NEU	85%
4	Warcraft 2	Echtzeit-Strategie	3/98	84%
5	Wing Commander 4	Weltraumspiel	-	84%
6	Akte Europa	Echtzeit-Strategie	5/98	83%
7	Baphomets Fluch	Adventure	-	83%
8	Discworld 2	Adventure	12/97	83%
9	Magic Carpet 2	Actionspiel	-	83%
10	Eurofighter 2000	Flugsimulation	1/98	83%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

### Inhalt

#### Tests

Big Box.....	162
Floyd .....	163
Best of Strategy .....	164
Sub Culture.....	165
NHL 97.....	166
Pod .....	166

## Zehn Oldies für 70 Mark

# Funsoft Big Box

Die Budget-Experten von Funsoft haben mal wieder eine Kiste voll: Zehn deutlich angejahrte Spiele zum Taschengeldpreis warten auf Sie.

**H**istorisch interessierte Spieler erhalten nun die günstige Gelegenheit, einige Titel nachzuholen, von de-

## Leichte Action-Kost

Action-Freunde kommen mit der Big Box am ehesten auf ihre Kosten: **The Hive** und **Top Gun** sind für eine unkomplizierte Ballei in der Mittagspause ganz gut zu gebrauchen. Das kultige Jump-and-run **Earthworm Jim 2** ist ein echter Klassiker; es gibt dazu sogar



**Toshinden:** Dieser brutale Ausfalltritt verfehlt Mondo nur knapp.

eine Zeichentrick-Serie. Für die kleine Keilerei zwischen-durch bietet sich **Toshinden** an. Das Kampfspiel macht besonders zu zweit an einem Rechner Laune.

## Schon ausgewechselt

Alle drei Sportspiele der Box wurden im Regal mittlerweile von neueren Versionen abgelöst. **Anstoss** und **Grand Prix** waren zu ihrer Zeit immerhin mal Genre-Könige und machen nach wie vor Spaß, wenn Sie auf schicke SVGA-Grafik keinen zu großen Wert legen. Das langweilige **Ran Soccer** hingegen ist und bleibt, trotz SAT1-Lizenz, ein hoffnungsloser Fall.

Zwei Wirtschaftsspiele aus deutscher Produktion und ein komplexer Schlachtschiff-Simulator bestreiten den Strategie-Part der **Big Box**. Das schlampig programmierte **Kaiser Deluxe** ist dabei nur wirklichen Fans zu empfehlen, die das Spiel noch aus

Amiga-Zeiten kennen. Folgen Sie lieber den Spuren der Hanseaten und bauen Sie als **Der Patrizier** ein florierendes Handelsimperium auf. Einen Heidenspaß hat man vor allem, wenn man den Wirt-

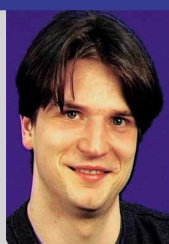
schaftsklassiker zu mehreren an einem Rechner spielt. In Gegensatz dazu bleibt das grafisch spartanische **Aegis** ein Solovergnügen für den militärisch interessierten Strategie-Freak. **GUN**



**Anstoss:** In diesem nüchternen Screen verfolgen Sie das Spielgeschehen.

nen ihnen ihre älteren Brüder immer erzählt haben. Die meisten der Programme in der **Big Box** stammen aus den Jahren '93 bis '96 und haben ihre Blütezeit damit schon hinter sich.

## Gunnar Lott



### Graues Mittelmaß regiert

Den größten Teil dieser zehn Spiele-Veteranen (besonders Earthworm

Jim 2 und Der Patrizier) habe ich heiß geliebt, als sie damals erschienen sind. Aber auch wenn alte Liebe eigentlich nicht rostet: Die Attribute »überholt«, »veraltet« und »unzeitgemäß« kamen mir beim erneuten Spielen ungefragt in den Sinn. Toshinden bietet als einziges Spiel SVGA-Grafik. Insgesamt ist die Box in erster Linie für verzweifelte Fans geeignet, die ihren persönlichen Lieblingsoldie sonst nirgendwo mehr kriegen und die restlichen Spiele eben als Dreingabe mitkaufen.

## Funsoft Big Box

**Preis:** ca. 70 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** DOS, Windows  
**Hersteller:** Funsoft  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 5 MByte  
**Hardware:** 486/66, 8 MByte RAM, 2fach CD

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Earthworm Jim 2	Jump-and-run	Gut
Anstoss	Fußballmanager	Befriedigend
Grand Prix	Rennspiel	Befriedigend
Der Patrizier	Wirtschaftssimulation	Befriedigend
Battle Arena Toshinden	Prügelspiel	Befriedigend
Top Gun	Flugsimulation	Ausreichend
The Hive	Action	Ausreichend
Aegis	Strategie	Ausreichend
Ran Soccer	Sportspiel	Mangelhaft
Kaiser Deluxe	Wirtschaftssimulation	Ungenügend

**Zusammenfassung:** Besitzer älterer Rechner können getrost zugreifen: Alle Programme kommen ohne Windows 95 aus und laufen problemlos auf einem 486er. Ein echtes Ausstattungsmanko: Die Handbücher sind nur als Acrobat-Files auf CD enthalten.

Nette Oldie-Mischung ohne Höhepunkte.

60%



# Floyd


**Trottel-Protagonist terminiert tolpatschig tyrannisches Terror-Regime.**



Floyd scheint sich mitten unter lauter **Rebellen** nicht ganz wohlfühlen.

**D**er brave Bürger Floyd hat ein Problem: Er tickte mit seinem Mini-UFO versehentlich eine Sonde an, die

dann nichts Besseres zu tun hatte, als in ein Ministeriumsgebäude zu stürzen.

Adventure Soft, die mit **Simon the Sorcerer** zu Ruhm, Ehre und Kleingeld kamen, haben sich mit ihrem bewährten Blick für witzige Details einem ironischen Science-fiction-Szenario zugewandt. **Floyd** bietet im interaktiven Part Grafiken, die manche Konkurrenzprodukte nur im Intro hinbekommen, und legt noch eine ordentliche Anzahl gerenderter Zwischensequenzen edelster Qualität obendrauf. Einige davon sind derart komisch, daß sie auch auf einem Kurzfilm-Festival Furore machen könnten. 

## Gunnar Lott

## Schräg und schön

Floyd vereint schicke Optik und gelungene Story zu einem fast perfekten Spielerlebnis. Allerdings sind manche Rätsel arg unlogisch, zu knifflig oder schlicht nur durch stüpfes Rumprobieren lösbar.

Nichtsdestotrotz ist Floyd ein absolut empfehlenswertes Spiel – falls Sie nicht zu den Total-Verächtern des Genres gehören und die Straßenseite wechseln, sobald Ihnen ein Point-and-click-Adventure begegnet.

## Floyd

Genre:	Adventure	Hersteller:	Adventure Soft
Anspruch:	Fortgeschrittene, Profis	System:	Windows 95
Sprache:	Deutsch	Anleitung:	Deutsch
Preis:	ca. 40 Mark	Festplatte:	ca. 30 MByte
Spieler:	Einer		
3D-Karten:	<input checked="" type="radio"/> Direct 3D	<input type="radio"/> 3Dfx	<input type="radio"/> Power VR
		<input type="radio"/> Rendition	

Pentium 75 16 MByte, 4fach CD	Pentium 90 16 MByte, 4fach CD	Pentium 133 32 MByte, 8fach CD
----------------------------------	----------------------------------	-----------------------------------

Grafik					Sehr gut
Sound					Sehr gut
Bedienung				Befriedigend	
Spieltiefe				Gut	
Multiplayer	Nicht vorhanden				



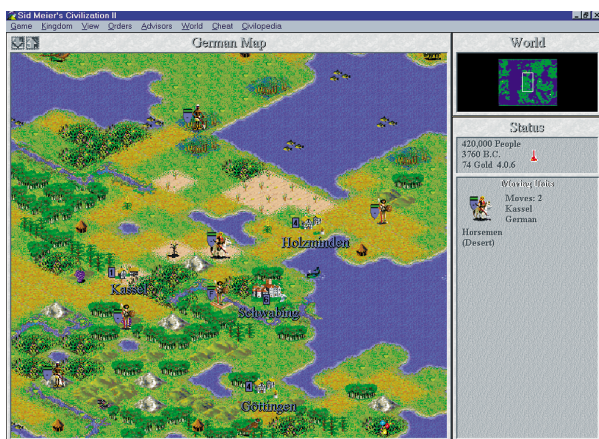
Humorvolles Abenteuer im LucasArt-Stil.

## Strategenfutter im Dreierpack

# Best of Strategy

Wären Sie gerne jemand anderes – zum Beispiel ein Reichsgründer, der Retter der Welt oder ein mächtiger Zauberer? Hier finden Sie Ihr Glück.

**Civ 2:** Bauen Sie ein Imperium für die Ewigkeit.



Schließen Sie die Augen und versetzen Sie sich in die Lage eines geplagten Spieleherstellers. Zwei solide, fast neuwertige Strategiespiele sollen als Bundle losgeschlagen werden; allerdings ist der Markterfolg fraglich. Was könnten Sie tun? Rich-

tig, die einfachste Lösung ist, ein echtes Schwergewicht beizulegen – Microprose hat sich für das bewährte **Civilization 2** entschieden.

## Gründerglück

In **Civ 2** lenken Sie die Geschicke eines kleinen Stammes im Jahre 4000 vor Christus und führen Ihr Volk in die Neuzeit. Den technischen Fortschritt zu koordinieren, gehört dabei ebenso zu Ihren Aufgaben wie Straßenbau, Kriegsführung und vieles mehr. Bis zu sieben Computer-Kontrahenten entwickeln sich mit Ihnen um die Wette. Gewonnen hat die Nation, die alle anderen aussticht oder als erste ein Raumschiff zur Besiedlung von Alpha Centauri ausschicken kann. Auch wenn der Titel nicht mehr ganz taufrisch ist, verfügt er immer noch über genügend Suchtpotential, um Sie monatelang vor den Monitor zu bannen. Erst im letzten Monat konnte **StarCraft** den Megaklassiker von der

Spitzenposition in unseren Strategiecharts verdrängen.

## Krieg der Welten

**X-Com: Apocalypse** spielt in ferner Zukunft. Sie übernehmen dabei die Rolle einer Agentur, die Mega-Primus, die letzte Stadt der Menschheit, gegen angreifende Außerirdische verteidigen muß. Die Mischung aus Agenten- und Basisbastelei, Diplomatie, Forschung und Isometrie-Gefechten bleibt über Wochen spannend. Der Kampfpunkt ist rundenweise oder in Echtzeit spielbar und macht den Großteil der Spielzeit aus. Hier wäre allerdings weniger mehr gewesen: Der interessante Rest des Spiels kommt dabei zu kurz.

## Kartenkämpfe

**Magic: Die Zusammenkunft** ist eine hundertprozentige Simulation des beliebten Sammelkarten-Spiels. Die Programmierer haben sehr viel

Wert auf eine exakte Umsetzung von Regeln und Spielgefühl des Zaubererduells gelegt – Sie werden sich sofort heimisch fühlen, wenn Ihnen Fachbegriffe wie »Manabrand« etwas sagen. Leider wurde das eigentliche Kartenspiel in einen etwas verunglückten Rahmen ein-



**X-Com:** Dieses Büro wird nach dem Gefecht nicht mehr das gleiche sein.

gebetet. Als fahrender Magier reisen Sie gelangweilt durch die unansehnlichen Lande von Shandalar und spielen mit zufällig vorbeikommenden Schergen des Bösen um Gold, Ehre und zusätzliche Karten. **GUN**

## Gunnar Lott



## Magie, Aliens und Imperien

Gehen Sie in sich: Gehören auch Sie zur möglichen Zielgruppe dieser

Compilation? Falls eines der Spiele schon in Ihrem Besitz ist: wohl nicht. Wenn Sie sich **Civ 2** immer schon kaufen wollten, es aber nie getan haben: auf keinen Fall, da wäre die **Civilization 2 Classic Collection** die bessere Wahl. Sind Sie aber den ersten beiden **X-Com**-Teilen oder gar dem **Magic**-Kartenspiel zugetan und konnten bisher mit dem Genre-Primus nichts anfangen: Ja, greifen Sie zu – Sie bekommen zwei vernünftige Spiele mit hoher Langzeitmotivation und obendrein einen echten Spitzentitel.

## Best of Strategy

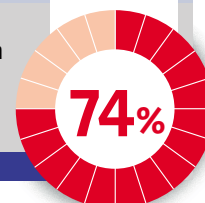
**Preis:** ca. 90 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** DOS/Windows 95  
**Hardware:** 486/100, 16 MByte RAM, 4fach CD

**Hersteller:** Microprose  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 10 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Civilization 2	Strategie	Sehr Gut
X-Com: Apocalypse	Strategie	Befriedigend
Magic: Die Zusammenkunft	Strategie	Ausreichend

**Zusammenfassung:** Zwei ordentliche Titel für Genre-Fans und ein echter Klassiker, auch wenn's den schon in x Compilations gab. Die Handbücher liegen im Originaldruck bei, was Ihnen das Vergnügen erspart, unzählige Anleitungssseiten ausdrucken zu müssen.

Solide Mischung bekannter Strategie-Spiele.



# Sub Culture

Unterwasser statt im Weltraum.



Unser Unterseeboot düst mit einer **Schildkröte** um die Wette.

**W**as täten Sie, wenn Sie ein winziger Meeresbewohner wären, dem gerade eine achtlos ins Wasser gewor-

fene Blechbüchse das Neubaudomizil zerdeppert hat? Ganz klar: Sie würden Ihr zwölf Zentimeter langes Mini-U-Boot besteigen und sich als Söldner und Freihändler verdingen. Die verfeindeten Völker der technikverliebten Procha und der öko-orientierten Bohine zahlen ordentliche Preise für kleine Gefälligkeiten und seltene Rohstoffe. **Sub Culture** ist wie **Privateer** unter Wasser: Sie handeln mit Plankton und leckerem Seetangbier, erfüllen riskante Missionen oder bauen kostbares Eisenerz ab. Der Erlös Ihrer Geschäfte fließt hauptsächlich in die Ausrüstung Ihres schicken Schiffchens. **GUN**

**Gunnar Lott**

## Mancher mag es maritim

Vorzugsweise 3D-beschleunigt kämpfe ich mich als Tiefseeheld durch eine actionreiche und lebendige Spielwelt, die mit toll animierter Grafik zum längeren Verweilen einlädt. Handelssystem und Kämpfe sind leider eher schlicht geraten, was die ausgesprochen liebevoll gestaltete Umgebung und die spannenden Missionen allerdings mehr als wettmachen.

### Sub Culture

**Genre:** Actionspiel  
**Anspruch:** Fortgeschrittene  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 40 Mark  
**Spieler:** Einer  
**3D-Karten:** ● Direct 3D ● 3Dfx ● Power VR ● Rendition

**Hersteller:** Ubi Soft  
**System:** Windows 95  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 80 oder 200 MByte

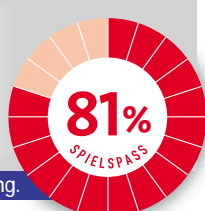
Pentium 90  
16 MByte RAM, 4fach CD

Pentium 133  
16 MByte RAM, 4fach CD  
3D-Karte

Pentium 200  
32 MByte RAM, 8fach CD  
3D-Karte

Grafik  
Sound  
Bedienung  
Spieltiefe  
Multiplayer

Gut  
Gut  
Gut  
Gut  
Nicht vorhanden



Flotte 3D-Action in wunderschöner Umgebung.



# Pod

Futuristischer Fahrspaß für 3D-Fans.



Unser **Phantasie-Bolide** setzt in der Kurve zum Überholmanöver an.

Für Ubi Soft war **Pod** ein ehrgeiziges Projekt: Erstmals sollte ein Autorennen in einem so coolen Szenario spie-

len, daß es sich von allen »realistischen« Konkurrenten abhebt. Die Folge davon war, daß viele Rennspiel-Fans das schräge Design zu abgefahren fanden. Schade eigentlich, denn in Sachen Fahrspaß und Steuerung gehört **Pod** immer noch zur Genre-Spitze. Das Spiel bietet acht Rennwagen im Futuro-Design und 16 sehr unterschiedliche Strecken. Eine Zusatz-CD ist seit Februar erhältlich; darüberhinaus gibt es auf Ubi Softs Web-Seite weitere Extra-Kurse. Rennpiloten ohne Modem und Netzwerk zuliebe wurde ein Splitscreen-Modus für zwei Spieler eingebaut. **GUN**

Gunnar Lott

## Vorsprung durch Technik

Es kommt selten vor, daß ein über ein Jahr altes Spiel in Sachen Grafik noch in der ersten Liga mithalten kann. Das SF-Rennen **Pod** schlägt sich da tapfer: Das Programm nutzte als eines der ersten die 3Dfx-Karten richtig aus und hinterläßt daher noch heute einen guten Eindruck. Die ausgefallenen Strecken und gut steuerbaren Vehikel sorgen für ungetrübten Fahrspaß.

### Pod

**Genre:** Rennspiel  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 40 Mark  
**Hersteller:** Ubi Soft  
**System:** Windows 95  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 60 MByte  
**Spieler:** Einer bis zwei (an einem PC), bis acht (Netzwerk, Internet)  
**3D-Karten:** Direct 3D, 3Dfx, Power VR, Rendition

Pentium 133 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 166 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 166 32 MByte RAM, 4fach CD 3Dfx-Karte
---------------------------------------	---------------------------------------	---

Grafik		Gut
Sound		Befriedigend
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Gut
Multiplayer		Sehr gut

Solide Action-Raserei mit abgedrehter Grafik.



# NHL 97

Pucksimulation der Extraklasse.



Die **Stadiongrafik** kann sich auch heute noch sehen lassen.

Geht es um die Qualität, ist die NHL-Serie selbst innerhalb der hochkarätigen EA-Sports-Palette führend. Auch **NHL 97** bildet da keine Ausnahme: Die Rasanz des Eishockeysports wurde exzellent auf die Mattscheibe transferiert. Sie übernehmen eins von 28 stargespickten NHL-Teams und versuchen damit den begehrten Stanley Cup zu erringen. Dank Spielerportraits, Dutzender Statistiken und exzellenter Stadionatmosphäre stößt das Gefühl, live dabei zu sein, in schwindelerregende Regionen. Trotz fehlenden 3D-Karten-Supports ist die bunte SVGA-Grafik noch höchst

zeitgemäß, verlangt aber nach einem Pentium mit dreistelligen MHz-Zahlen. **MC**

Michael Galuschka

## Heiß auf Eis

Pedanten mögen über die faulen Goalies motzen oder die lächerlichen Breakaway-Versuche der Computerteams belächeln, doch bis auf die hauseigene 98er Version hat **NHL 97** keinerlei Konkurrenz zu fürchten. Präsentation und Spielbarkeit sind einfach hervorragend, wenn auch 3D-Karten-Besitzer in die Röhre schauen. Eine erfrischende Abwechslung ist die Beschränkung auf zwei Feuerknöpfe, die trotzdem genug Steuerungsfinessen möglich macht.

### NHL 97

**Genre:** Eishockey-Simulation  
**Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 40 Mark  
**Hersteller:** EA Sports  
**System:** Windows 95, DOS  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 20 bis ca. 80 MByte  
**Spieler:** Einer bis vier (an einem PC), bis acht (Modem, Netzwerk)  
**3D-Karten:** Direct 3D, 3Dfx, Power VR, Rendition

Pentium 90 16 MByte RAM (DOS: 8 MByte) 2fach CD	Pentium 133 32 MByte RAM, 4fach CD Joypad	Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 8fach CD Joypad
---	---	---

Grafik		Gut
Sound		Sehr gut
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Gut
Multiplayer		Gut

Kaum schlechter als NHL 98.



## Schnäppchenführer

# Aktuelle Budget-Spiele

Zusätzlich zu unseren Charts präsentieren wir an dieser Stelle eine aktuelle Übersicht des Budget-Markts.

**N**achschub für die Spiele-sammlung – viele Top-Titel landen bereits wenige Monate nach ihrem Erscheinen als preiswerte Neuauflagen in den Händlerregalen. Den besten Spielen widmen

wir jeden Monat eigene Tests; zusätzlich finden Sie auf dieser Seite eine Liste aller weiteren neu veröffentlichten Budget-Titel. Sie wird jeden Monat aktualisiert, neue Schnäppchen ersetzen ältere.

CS



Für den kleinen Spiele-Hunger zwischendurch: **Bleifuss Fun**.

Spiel / Compilation	Genre	Label / Hersteller	Preis circa	Erscheinungsdatum	Info-Nummer
<b>Beasts and Bumpkins</b>	Echtzeit-Strategie	EA Classics	40 Mark	Mai '98	(02408) 94 05 55
<b>Best of Voodoo</b>	Compilation	Electronic Arts	80 Mark	Mai '98	(02408) 94 05 55
<b>C&amp;C 2: Das Kombinat</b>	Compilation	Westwood	100 Mark	April '98	(040) 39 10 13 00
<b>Bleifuss 2</b>	Rennspiel	White Label	30 Mark	Juli '98	(040) 39 10 13 00
<b>Bleifuss Fun</b>	Rennspiel	White Label	30 Mark	Juli '98	(040) 39 10 13 00
<b>Civil War Generals</b>	Strategie	Sierra Classics	30 Mark	Mai '98	(06103) 99 40 40
<b>Dark Reign</b>	Echtzeit-Strategie	Bomico Softprice	40 Mark	April '98	(06103) 33 44 44
<b>Earthsiege 2</b>	Mech-Spiel	Sierra Classics	40 Mark	Mai '98	(06103) 99 40 40
<b>Flipper Mania</b>	Compilation	Empire	60 Mark	April '98	(089) 85 79 51 20
<b>Floyd</b>	Adventure	Bomico Softprice	40 Mark	Mai '98	(06103) 33 44 44
<b>Hexen 2</b>	3D-Action	Bomico Softprice	30 Mark	April '98	(06103) 33 44 44
<b>Lighthouse</b>	Adventure	Sierra Classics	30 Mark	Mai '98	(06103) 99 40 40
<b>Links LS 97</b>	Sportspiel	Eidos Premier Collection	40 Mark	April '98	(0180) 522 31 24
<b>Need for Speed 2 SE</b>	Rennspiel	EA Classics	40 Mark	Mai '98	(02408) 94 05 55
<b>NHL 97</b>	Sportspiel	EA Classics	40 Mark	Mai '98	(02408) 94 05 55
<b>North &amp; South</b>	Strategie	Green Pepper	10 Mark	Juni '98	(0531) 21 53 40
<b>Pod</b>	Rennspiel	Ubi Soft	40 Mark	April '98	(0211) 338 00 33
<b>Resident Evil</b>	Actionspiel	White Label	25 Mark	Juli '98	(040) 39 10 13 00
<b>Rise and Rule of Ancient Empires</b>	Strategie	Sierra Classics	30 Mark	Mai '98	(06103) 99 40 40
<b>Sensible World of Soccer 96/97</b>	Sportspiel	GT Replay	30 Mark	April '98	(0180) 525 43 93
<b>Shanghai 2 – Great Moments</b>	Denkspiel	Green Pepper	10 Mark	Mai '98	(0531) 21 53 40
<b>Silent Thunder</b>	Flugsimulation	Sierra Classics	30 Mark	Mai '98	(06103) 99 40 40
<b>Star Trek Generations</b>	Action-Adventure	Microprose Powerplus	30 Mark	Mai '98	(0180) 525 25 65
<b>Sub Culture</b>	Actionspiel	Ubi Soft	40 Mark	April '98	(0211) 3380033
<b>Tomb Raider Director's Cut</b>	Action-Adventure	Eidos Premier Collection	50 Mark	April '98	(0180) 522 31 24