

Im nächsten GameStar



Conflict: Freespace

Im All kracht's wieder gewaltig: Das Weltraumspiel **Freespace** tritt gegen die Genre-Highlights **Wing Commander Prophecy** und **TIE Fighter** an – und könnte beide Konkurrenten ins interplanetare Abseits stellen. Rasante Action, schnelle Grafik und intelligente Missions-Strukturen zeichnen Interplays Rakete aus. Bei unseren ersten Proberunden hat uns das realistische Fluggefühl fast aus dem Sitz gehauen.

MechCommander

Microprose schickt die Original-Mechs aus dem **Battletech**-Universum auf Echtzeit-Schlachtfelder. Als Kommandant einer Mechlanze sind Sie mittendrin. Im nächsten Heft erfahren Sie, ob die High-tech-Roboter aus **Mechwarrior 2** auch die Echtzeit-Strategie erobern können.



Final Fantasy 7

Von der Konsole zum PC: Mit Spannung erwarten wir die PC-Umsetzung des Rollenspiel-Epos **Final Fantasy 7**. Das läßt mit seinem kunterbunten Japano-Look, ungeheuer vielen Schauplätzen und einem riesigen Waffen- und Zauberspruch-Arsenal Spielerherzen höherschlagen.



Dune 2000

Der Vater der Echtzeit-Strategie unterzieht sich momentan einer Frischzellenkur. Westwood bringt den Klassiker neu heraus: Grafik, Interface und Missionen werden komplett überarbeitet. Mit etwas Glück können wir den Kampf ums Spice nächsten Monat aufnehmen.



19-Zoll-Monitore



Sie sind die Aufsteiger unter den Monitoren: 19-Zöller bieten viel Bild fürs Geld. Wir sagen Ihnen, bei welchen Modellen Sie einen Blick riskieren können – und bei welchen nicht.

Tips & Tricks

... sind unsere Spezialität. Neben weiteren Kniffen für **StarCraft** bringen wir Lösungen zu **Unreal** und **Commandos**, sowie viele Cheat-Codes und Kurztips.

Alle Angaben ohne Gewähr. Aufgrund von Terminänderungen bei den Herstellern kann es zu Verschiebungen kommen.

GameStar
8/98
erscheint am
Mittwoch, dem
1. Juli



GameStar CD-ROM

Auf unsere CD packen wir im nächsten Monat wieder massig spielbare **Demos**, spannende **Spieler-Videos** und die 11. Folge von **Raumschiff GameStar**. Dazu als Service für Sie viele **Treiber**, **Patches** und **Tools**.