

GameStar^t!

Die Aussage »neue Genre-Referenz« kommt uns wirklich nicht leicht über die Lippen – doch **Unreal** hat sich diese Einstufung mit seiner famosen Actionkost redlich verdient. Nach vier Jahren Entwicklungszeit überholt Epics Prachtstück technisch die berühmte id-Engine und zieht spielerisch mit dem atmosphärisch dichten **Jedi Knight** gleich. Die begeisterten Reaktionen der US-Spielefans (dort ist das Spiel schon im Laden erhältlich) stimmen übrigens voll mit unserem Testergebnis überein.

Unser diesmaliger Hardware-Schwerpunkt dreht sich um Joysticks aller Art. Um Sie nicht mit seitenlangen Kurzbeschreibungen zu langweilen, haben wir aus dem schier unüberschaubaren Angebot eine Vorauswahl von 60 Geräten getroffen. Diese wurden dann aufwendig getestet, bis die jeweils fünf besten Exemplare in drei Kategorien feststanden. Und nur die stellen wir Ihnen detailliert vor – nach der Devise »Klasse statt Masse«.

Wenn Sie diese Zeilen lesen, ist gerade in Atlanta die weltgrößte Computerspielemesse zu Ende gegangen. Im nächsten Heft präsentieren wir Ihnen einen ausführlichen Messebericht mit den heißesten Neuigkeiten und wichtigsten Gerüchten von der E3 (Electronic Entertainment Expo). So wissen sie schon im Sommer, auf welche Highlights Sie sich Weihnachten freuen können.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

