

Kommende Spiele-Hits im Überblick

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in mindestens einer GameStar-Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Da wir nur interessante Spiele previewen, bleiben Sie so über alle kommenden Highlights im Bilde. Aktuelle Änderungen sind rot markiert.



Mit Spannung erwartet: Die Action-Raserei Nice 2.

Spiel / Compilation	Genre	Hersteller	Preview(s) in GameStar	Ersteindruck	Aktueller Termin
Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft	4/98	Ausgezeichnet	1. Quartal '99
Alien Intelligence	Echtzeit-Strategie	Interplay	3/98	Gut	2. Quartal '98
Alpha Centauri	Strategie	Firaxis	5/98	Gut	4. Quartal '98
Baldur's Gate	Rollenspiel	Interplay	3/98	Sehr gut	September '98
Colin Mc Rae World Rally	Rennspiel	Codemasters	2/98	Sehr gut	Juli '98
Command & Conquer 3	Echtzeit-Strategie	Westwood	6/98	Ausgezeichnet	4. Quartal '98
Cyberstorm 2	Taktikspiel	Sierra	6/98	Gut	Juli '98
Daikatana	3D-Action	Ion Storm	10/97, 01/98	Sehr gut	September '98
Dark Project	3D-Rollenspiel	Looking Glass	3/98	Passabel	Dezember '98
Dethkarz	Action-Simulation	Beam Software	6/98	Gut	4. Quartal '98
Diablo 2	Action-Rollenspiel	Blizzard	11/97, 4/98	Sehr gut	Dezember '98
Dune 2000	Echtzeit-Strategie	Westwood	3/98, 5/98	Sehr gut	Juni '98
Earthsiege 3: Starsiege	Mech-Simulation	Sierra	5/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Falcon 4.0	Flugsimulation	Microprose	1/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Final Fantasy 2	Rollenspiel	Eidos	3/98	Sehr gut	Juli '98
Freespace	Weltraumspiel	Parallax	4/98, 5/98	Ausgezeichnet	Juli '98
Grand Prix 500 cc	Motorrad-Rennspiel	Ascaron	4/98	Sehr gut	Juni '98
Grand Prix Legends	Rennsimulation	Papyrus	2/98	Sehr gut	Juni '98
Grim Fandango	3D-Adventure	LucasArts	6/98	Gut	3. Quartal '98
Half-Life	3D-Action	Valve	11/97, 5/98	Ausgezeichnet	3. Quartal '98
Have a Nice Day 2	Rennspiel	Magic Bytes	5/98	Sehr gut	Mai '98
Heart of Darkness	Action-Adventure	Infogrames	6/98	Gut	Juli '98
Jagged Alliance 2	Taktikspiel	SirTech	1/98, 6/98	Sehr gut	Oktober '98
Lady, Mage and Knight	Action-Rollenspiel	Attic	2/98	Gut	Juni '98
M.A.X. 2	Strategie	Interplay	1/98	Passabel	3. Quartal '98
Mayday	Echtzeit-Strategie	Boris Games	11/97	Gut	Juli '98
Mech Commander	Echtzeit-Strategie	Microprose	1/98	Sehr gut	Juli '98
Messiah	3D-Action	Shiny	1/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Missing in Action	Actionspiel	GT Interactive	6/98	Gut	Juli '98
Outcast	Action-Adventure	Infogrames	6/98	Gut	4. Quartal '98
Populous 3 – The Beginning	Aufbauspiel	Bullfrog	11/97	Sehr gut	November '98
Quest for Glory 5	Action-Rollenspiel	Sierra	2/98	Gut	3. Quartal '98
Septerra Core	Rollenspiel	Topware	6/98	Gut	April '99
Sim City 3000	Aufbauspiel	Maxis	5/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Sin	3D-Action	Ritual	3/98	Sehr gut	August '98
Star Trek: Birth of the Federation	Strategie	Microprose	2/98	Passabel	3. Quartal '98
Star Trek: Klingon Honor Guard	3D-Action	Microprose	2/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Star Trek: Secret of Vulcan Fury	Adventure	Interplay	2/98	Gut	1. Quartal '99
Star Wars: Force Commander	Echtzeit-Strategie	LucasArts	6/98	Sehr gut	4. Quartal '98
Team Apache	Hubschrauber-Sim	Mindscape	5/98	Sehr gut	Juli '98
Ultima 9: Ascension	3D-Rollenspiel	Origin	4/98	Sehr gut	4. Quartal '98
War of the Worlds	Echtzeit-Strategie	GT Interactive	12/97	Gut	Oktober '98
Wartorn	3D-Strategie	Impact	6/98	Sehr gut	September '98
Wizardry 8	Rollenspiel	SirTech	3/98	Gut	3. Quartal '98