

Himmlische Action im Diesseits

Requiem

Wrath of the Fallen

Als überirdischer Gesandter jagen Sie in irdischen Städten nach gefallen Seelen.



Himmlische Mächte und teuflische Kräfte gehören von jeher zu den beliebtesten Motiven bei PC-Spieleentwicklern. Während Shiny derzeit am Engelssimulator **Messiah** werkelt, programmiert 3DO fleißig eine eigene Version vom Krieg im Jenseits. Im 3D-Actionspiel **Requiem – Wrath of the Fallen** schlüpfen Sie in die Rolle des Engels Malachi. Der Himmelsbote wird unter die Erdenbürger entsandt, um einen Trupp gefallener Engel unschädlich zu machen. Die bösen Beelze-

buben kontrollieren mittlerweile viele Staatschefs, auf dem Planeten toben blutige Unruhen. Mit überirdischem Kriegsgerät in der Faust sollen Sie wieder für Ordnung sorgen, lautet die Anweisung des obersten Bosses.

Waffen der Bibel

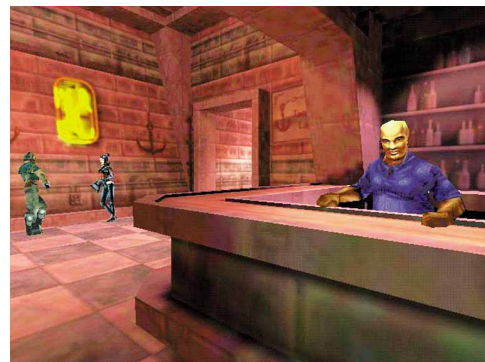
In Sachen Waffenarsenal und Verteidigungsmöglichkeiten orientiert sich das Programm teilweise an biblischen Motiven. So läßt Malachi seine Gegner zur Salzsäule erstarren, blendet sie kurzfristig

mit dem Lichtblitz der Erkenntnis oder erweckt erledigte feindliche Wachroboter zu neuem Leben als Verbündete. Wie von Geisterhand schweben bei diesem Spruch angekolkte Metallreste zurück an ihren ursprünglichen Platz. Nur wenige Sekunden später steht der Blechkamerad wieder quietschlebig da und hilft Ihnen gegen die Gesandten der Hölle.

Mechanische Mephistos

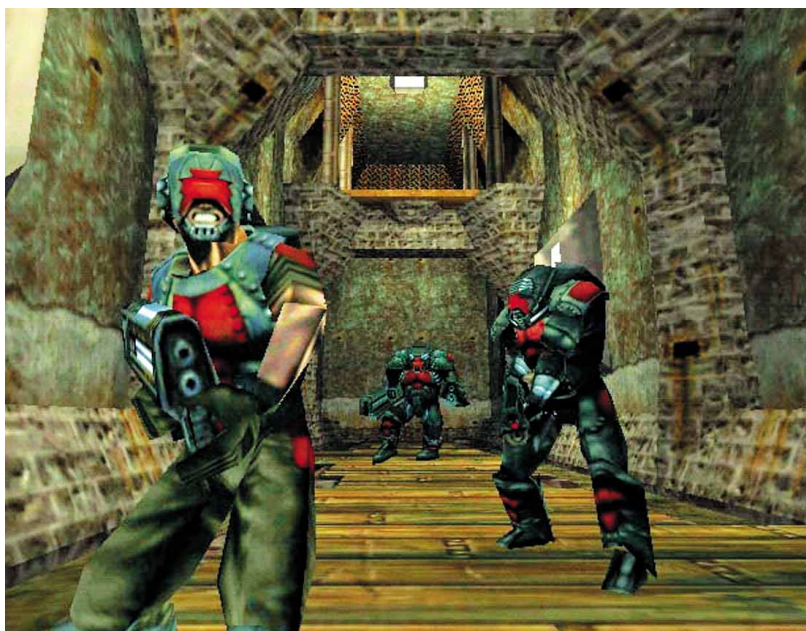
Obwohl **Requiem** teilweise in himmlischen Sphären spielt, werden Sie die meiste Zeit in menschlichen Städten verbringen. Je nach Tageszeit soll es heller und dunkler werden, nachts erleuchten Straßenlampen den Weg. Wachsoldaten marschieren nicht nur stur geradeaus, sondern plaudern zwi-

schendurch miteinander oder schießen aus Langeweile umherfliegende Tauben ab. Bürgerinnen und Bürger flanieren durch die Straßen und besuchen Bars. Die meisten Zivilisten sind zwar harmlose Dekoration, aber einige bringen Sie durch Aufträge oder



Mit **Stadtbewohnern** wie diesem können Sie reden.

Hinweise im Kampf gegen das Böse weiter. In **Requiem** bekämpfen Sie nicht nur Soldaten, sondern auch Roboter und mächtige Chaos Demons, so nennen sich die gefallenen Engel auf der Erde. **PS**



Die **Mächte des Bösen**: Soldat und Wachroboter überraschen den Engel Malachi.

Requiem

Genre: 3D-Action Hersteller: 3DO Studios
Termin: 4. Quartal '98 Ersteindruck: Sehr gut

Peter Steinlechner: Mir gefallen die starken Spezialeffekte und die prächtig in Szene gesetzte Welt. Das Ganze ist nicht so abgedreht wie **Messiah** – mal sehen, wer im himmlischen Showdown die Nase vorne haben wird. «