

3D-Zusatzkarte

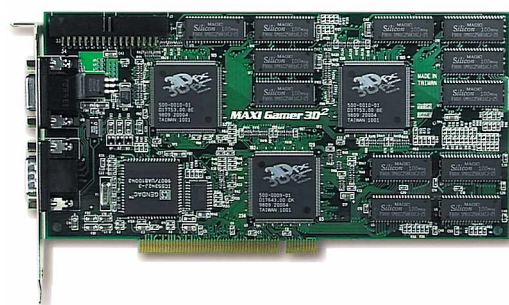
Gi Maxi Gamer 3D 2

Vier Varianten bringt Guillemot von der Maxi Gamer 3D 2 mit Voodoo-2-Chipsatz insgesamt auf den Markt: Eine mit 8 MByte RAM und eine mit 12 MByte, jeweils wahlweise samt Spielebun-

dle, das Incoming (OEM-Version) und F1 Racing Simulation umfaßt. Zum Test hatten wir das 12-MByte-Modell, das fast identisch zur entsprechenden Creative 3D Blaster ist. Sowohl Hardware-Design als auch Treiber entsprechen den Referenzen von 3Dfx, außer ein paar Logoänderungen hat Guillemot nicht viel daran getan. Das muß aber kein Nachteil sein, wie die Meßwerte zeigen. Die Maxi Gamer 3D 2 reiht sich brav in die Folge ihrer Konkurrenten ein; meist bewegten sich die Unterschiede im Zehntel-Frame-Bereich.

Die Ausstattung ist komplett: Neben einem brauchbaren Handbuch und dem SLI-Kabel findet sich in der Packung noch ein Loopthrough-Kabel, das zu den besseren seiner Art gehört und bis zu einer Auflösung von 1280 mal 1024 Punkten keine spürbare Verschlechterung der Bildqualität nach sich zieht.

MG



Maxi Gamer 3D 2

Typ: 3D-Zusatzkarte
 Hersteller: Guillemot
 Preis: ca. 600/630 Mark (ohne/mit Spiele)
 Hotline: (0211) 338 00 33
 Homepage: <http://www.guillemot.de>

Pro	Kontra
<ul style="list-style-type: none"> • sehr schnell • 12 MByte RAM • komplette Ausstattung 	<ul style="list-style-type: none"> • mäßiges Kontrollpanel • hoher Preis

Fazit: Überzeugendes Voodoo-2-Paket aus Leistung, Ausstattung und 2D-Bildqualität.

GameStar Gesamtnote:

1,4

Benchmark-Ergebnisse		
	P200 MMX	PII-333
GameStar (D3D):		
640x480:	25,6 fps	55,0 fps
800x600:	24,9 fps	50,6 fps
Turok (Glide, D3D):		
640x480 (Glide):	46,1 fps	127,0 fps
800x600 (D3D):	32,5 fps	67,1 fps
Quake 2 (OpenGL):		
640x480:	36,8 fps	66,8 fps
800x600:	36,2 fps	47,6 fps
3D-Features:	sehr gut	sehr gut
2D-Bildqualität:	gut	gut