

Sagen Sie uns Ihre Meinung

Leserbriefe

Belle Star darf nicht sterben! So lautet die Kernaussage der meisten Leser, die auf unseren Aufruf im Ultima-Online-Tagebuch geantwortet haben.

MEHR VON BELLE STAR?

Obwohl ich erst seit kurzem selbst UO spiele, habe ich gerade diese Seite eigentlich immer als erstes gelesen. Es ist einfach interessant, Belle Star über die Schulter zu schauen. *Florian Rosenauer*

In GameStar 7/98 auf Seite 7 zeigt eure Umfrage, daß lediglich 2 Prozent der Leserschaft öfter online spielen. Wenn es hoch kommt, beschäftigen sich 10 Prozent davon mit Ultima Online (das ja wohl nur »öfter« gespielt werden kann) – also gerade mal 0,2 Prozent eurer Leser. Meint ihr nicht, daß es Zeit wäre, das Ta-

gebuch ersatzlos zu streichen? Ich würde es nicht vermissen. *Roland Wurstner*

Wieso müßt Ihr überhaupt fragen? Würde ich über die entsprechenden Mittel verfügen (viel Geld, ein schnelles Modem), würde ich mich sofort anmelden und mehrere Stunden am Tag Ultima Online spielen. Und alles nur wegen dem Tagebuch! *Alexander Seifert*

Wir besitzen zwar beide dieses Spiel nicht, dennoch finden wir das Tagebuch sehr interessant und würden gerne weiterhin über die Abenteuer eurer Helden lesen.

Stephan Windmüller, Tobias Hennig

GameStar Es sieht so aus, als wollten auch viele Leser, die selbst UO nicht spielen, weiterhin das Ultima-Online-Tagebuch lesen. Deshalb werden wir die Seite fortführen, Belle Stars Überleben ist fürs erste gesichert.

ROLLENSPIELE RAUS

Ihr habt das Heft mit dem besten Layout und dem besten Wertungssystem. Dazu eine Hardware-Sparte, die verständlich und inhaltlich top ist. Was mich aber schon lange wurmt, sind die Adventure-Charts. Rollenspiele sollten eine extra Tabelle bekommen. Denn es gibt einen großen Unterschied zwischen Adventures wie Blade Runner und Rollenspielen à la Might & Magic 6. *Volker Paul*

SO ERREICHEN SIE UNS:

**IDG Entertainment
GameStar-Leserbrief
Brabanter Str. 4
80805 München**

Email: brief@gamestar.de

Webseite:
www.gamestar.de

Wenn Sie technische Probleme mit Ihrem Rechner haben, benutzen Sie bitte das Kennwort »TECHtelmechtel« bzw. die Email-Adresse tech@gamestar.de

Beschädigte CDs werden unter folgender Adresse umgetauscht:

**Computerservice Jost
Postfach 14 02 20
80452 München**

Dort können Sie auch formlos ältere GameStar-Ausgaben nachbestellen.



Davilex Software bv
De Molen 19
Postbus 174
3990 DD Houten
The Netherlands
Tel.: +31 (0)30 - 6354222
Fax: +31 (0)30 - 6350007

Distributie en administratie
Industrieweg-Oost 17
Postbus 257
6660 AG Eist
The Netherlands
Tel.: +31 (0)481-378244
Fax: +31 (0)481-378494

ABN Amro bank:
48.96.53.002
Postbank:
4788306
Handelsregister:
Utrecht 92761

Houten, den 5.6.1998

Sehr geehrter Herr Steidle, Herr Langer,

bezüglich Ihres Testes zu unserem Produkt Autobahn Raser in Gamestar 7/98 (Seite 106) schreibe ich Ihnen folgendes.

Es ist sehr bedauerlich zu lesen, daß Sie und Ihre Redaktion das Konzept des Autobahn Rasers nicht richtig verstanden haben. Wir haben mit dem Autobahn Raser nie anmaßend sein wollen, ein Spiel mit sehr hoher technischer und grafischer Qualität für "Gamefreaks" herauszugeben. Der Autobahn Raser ist gerade für ein breites Massenpublikum, wobei Benutzerfreundlichkeit und einfache Bedienung die Ausgangspunkte waren. Wir sind der Meinung, mit diesem Konzept äußerst erfolgreich gewesen zu sein. Der Autobahn Raser steht momentan auf Platz 3 in den Media Controle Charts und wir bekommen tagtäglich begeisterte Reaktionen von unseren Kunden.

Von der niederländischen Variante des Autobahn Rasers, dem A2 Racer, wurden mehr als 80.000 Stück innerhalb eines Jahres verkauft. Und dies ist ein sehr gutes Ergebnis auf dem niederländischen Markt mit nur 15 Millionen Einwohnern. Auch der A2 Racer war bezüglich der Graphics und Technik kein Top-Produkt, spricht jedoch ein breites Publikum an. Einer Marktforschung zufolge, war der A2 Racer das erste Spiel, das Konsumenten erworben haben.

Wir sind der Meinung, daß die "Games Magazine" sich zu sehr auf den "Game Freak" richten und nicht das inzwischen viel breitere Games-Publikum vertreten. Im non-Games Bereich hat der Erfolg der Computer Bild diesen Markttrend schon erobert. Bei den Games-Magazinen wird Technik und Graphik noch immer zu sehr betont, wohingegen das Massenpublikum mehr Wert legt auf Spielspaß und einfache Bedienung.

Selbstverständlich ist auch der Autobahn Raser verbesserungsfähig. Das jetzige Produkt ist die erste Version. Im Autobahn Raser II, der für nächstes Jahr geplant ist, werden Verbesserungen angebracht. Wir finden jedoch, daß eine Bewertung von 27 % nicht im Verhältnis steht zum

Spielkonzept, dem Spielspaß, dem jetzigen Verkaufserfolg und den Rezensionen aus den anderen Magazinen. Andere Magazine haben hier und dort auch Kritik gegeben, aber haben dem Autobahn Raser trotzdem eine Bewertung zwischen 60-80% gegeben.

Es ist schade, daß Sie es für richtig gehalten haben, eine so über-kritische Ansicht zu geben, die in keinem Verhältnis zur Wirklichkeit steht und den Wünschen der größten Benutzergruppe nicht entspricht.

Hochachtungsvoll,

Hans Lange

Ganz im Gegenteil: Für Hobby-Spieler, Fortgeschrittene, Profis und auch GameStar ist der Spielspaß das mit Abstand wichtigste Kriterium. Autobahn Raser hat seine schlechte Wertung von 27 Prozent nicht nur wegen mangelhafter Grafik, Technik und Steuerung bekommen: Das Spiel macht trotz der guten Grundidee schlichtweg keinen Spaß.

GameStar Es gibt nicht genug Rollenspiele für ein eigenes GameStar-Genre. Da sie inhaltlich am ehesten zu den Adventures passen, haben wir sie dieser Rubrik zugeordnet. Eine Zersplitterung der Charts wollen wir vermeiden – sonst müßten wir auch die Weltraumspiele aus den Simulations-Charts nehmen, und die Rennspiele aus dem Sportgenre. Das aber würde die Übersicht kaputt machen, den großen Vorteil unseres Genre-Systems.

5 FRAGEN

Zur Zeit ist GameStar das beste Spielmagazin. Es sieht gut aus, die Berichte konzentrieren sich auf das Wesentliche, euer Schreibstil gefällt uns gut. Aber wer bekommt die Spiele, über die ihr berichtet, nach dem Test? Wer beantwortet eigentlich die Leserbriefe? Woher wißt ihr, daß an euch geschickte Tips nicht abgeschrieben sind? Wer spielt bei Raumschiff GameStar den Darth Vader, und wer sagt am Schluß immer »Rrrraum-schiff GameStarrrrr«?

Mat und Alf Bartholomäus

GameStar 1) Die Spiele kommen ins Archiv, um für Vergleiche bereitzustellen. 2) Für die Antworten ist der GameStar-Leserbriefkonkel zuständig. 3) Die Einsender unterschreiben eine entsprechende Erklärung, außerdem kontrollieren wir die Tips dahingehend. 4) Darth Vader wird immer von jemandem gespielt, der gerade nix zu tun hat – Eingeweihte wissen um die seltsamen Größen- und Gewichtsänderungen unseres Vaders. 5) Das rollende R stammt von Babs, der Frau unseres Video-Wizards Toni Schwaiger.

Die Gewinner von Ausgabe 6/98

Die Gewinner der Verlosung aus GameStar 6/98, S. 188: Dieter Knöll, Nürtingen • Falko Swidom, Henningsdorf • Frank Emrich, Ortenberg • Thomas Müller, Magdeburg • Andreas Klose, Syke • Kevin Becker, Welbsleben • Benjamin Koch, CH-Muri • Lukas Läderach, CH-Oberburg • Sebastian Tiemann, Hagen • Sven Kano, Heidenau • David Kubosch, Kamp-Lintfort • Andre Hoffmann, Loxstedt • Lars Heitzig, Halle • Florian Ellendorff, Frankfurt • Ivo Botke, Dachau • Christoph Bihler, Steinheim • Christoph Hasler, A-Telfs • Alexander Arnold, Stadtroda • Felix Haverkamp, Bielefeld • Holger Gerlach, Hannover • Andreas Walter, Elmenhorst • Alexander Eberl, A-Graz • Michael Schenk, Oberried • Daniel Mayer, Sontheim • Christian Kind, Bochum • Sebastian Bohlmann, Wunstorf • Alexander Schlouk, Köln • Sven Schürholz, Gummersbach • B. Ummenhofer, Bischofsheim • Philip Rings, Berlin • Alexander Paprotny, Buxtehude • Thomas Lenker, Friedrichshafen • Johannes Stefan, Hohenkammer • Dominik Walzl, A-St. Ulrich • Stefan Schwuchow, Wedemark • Karim Saad, A-Rohrendorf • Jens Hildebrandt, Hameln • Philip Lakos, Kerkrade • Thorsten Straub, Bräunlingen • Lars Tertel, Waren • Robert Wagner, Ravensburg • Adrian von Allmen, CH-Olten • Claus Behrens, Schwelm • Michael Böth, Bielefeld • Leif Wasmuth, München • Eduard Schulz, Bad Mergentheim • Hans-Jörg Winzen, Dreieich • Maik Kreiser, Braunschweig • Aurelius Slawinski, Neuhausen ob Egg • Hans Chr. Stange, Ostrhauderfehn • Philipp Kuhlmann, Lange • Tim Meyer, Straelen • Alexander Janzen, Geldern • Christoph Machnik, Berlin • Marcus Hänsel, Freiburg • Oliver Merbitz, Landsberg • Lukas Wörner, Darmstadt • Bernd Geese, Gelsenkirchen • **Wir gratulieren!**

GENRE-CHARTS

Auch von mir als Wenigspieler ein dickes Lob für euer Magazin. Eine Frage: Wieso verdrängt in den Simulationscharts F-15 mit 77 Prozent Earthsieg 2 (81 Prozent), das sogar einem anderen Untergenre angehört? Spielt das Alter eine Rolle?

Christoph Linnert

GameStar Genau: Ältere Spiele werden nach und nach aus den Charts genommen, damit sich dort nicht nur ehrwürdige Rauscheträger tummeln.

INDIZIERT HOMER!

Vielleicht spiele ich ja deswegen gerne alle möglichen 3D-Shooter, weil ich sowas in der Schule lesen mußte: »Da wieder traf des Perithoos Sohn, der starke Polypoites, / Mit dem Speer den Damasos durch den Helm, den erzwangigen. / Und nicht hielt der eherne Helm ihn zurück, sondern durch und durch / Zerbrach die

eherne Spitze den Knochen, und das Gehirn / Wurde drinnen ganz mit Blut vermengt, und er bezwang ihn im Ansturm. / Und darauf erschlug er den Pylon und den Ormenos.« Oh Gott – indiziert die Ilias von Homer! Alexandros Giourgas

WARCRAFT-LEICHE

Ich habe GameStar abonniert und es bis jetzt nicht bereut. Aber letzte Ausgabe habe ich mich schon gewundert: Ihr habt in den News berichtet, daß WarCraft Adventures eingestellt wurde – und weiter hinten trotzdem eine zweiseitige Preview gebracht. Auf der CD fand ich auch noch ein Video zu diesem Spiel! Nico Gebauer

GameStar Da wir die News erst in letzter Minute zusammenstellen, kam zwar die Meldung über Blizzards Entscheidung noch ins Heft. Doch die Preview sowie die CD konnten zu diesem Zeitpunkt nicht mehr geändert werden.



Die PC-WELT im Juli mit CD-ROM – jetzt am Kiosk!
Aktuell: Aktuelle News & Trends • Dauertests • Auf der

CD-ROM: 200 MB neue Treiber, Erste-Hilfe-Software
Titel: Nie mehr PC-Probleme • DVD: Das Ende der CD •

Windows 98: Alle neuen Funktionen • Festplatten-Utilities
Software: Bildbearbeitung • Neue Software im Test

Hardware: Ratgeber Soundkarten • Tips zu Tintenstrahlern

Praxis: Sicherheit durch System-Backup • Win-Klicks