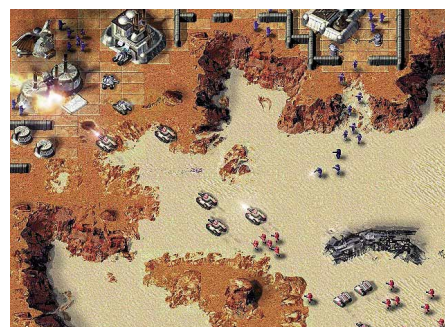


Kommende Spiele-Hits im Überblick

Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in mindestens einer GameStar-Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. Da wir nur interessante Spiele previewen, bleiben Sie so über alle kommenden Highlights im Bilde. Alle Änderungen sind rot markiert.



Wüste Strategie: Dune 2000 kommt im August.

Titel	Genre	Hersteller	Preview(s) in GameStar	Ersteindruck	Aktueller Termin
Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Microsoft	4/98	Ausgezeichnet	1. Quartal '99
Alien Intelligence	Echtzeit-Strategie	Interplay	3/98	Gut	Oktober '98
Alpha Centauri	Strategie	Firaxis	5/98	Gut	November '98
Baldur's Gate	Rollenspiel	Interplay	3/98	Sehr gut	September '98
Caesar 3	Aufbau-Strategie	Impressions	7/98	Sehr gut	Oktober '98
Colin Mc Rae World Rally	Rennspiel	Codemasters	2/98	Sehr gut	September '98
Command & Conquer 3	Echtzeit-Strategie	Westwood	6/98	Ausgezeichnet	Dezember '98
Daikatana	3D-Action	Ion Storm	10/97, 1/98, 7/98	Sehr gut	September '98
Dark Project	3D-Rollenspiel	Looking Glass	3/98	Passabel	Dezember '98
Dethkarz	Action-Simulation	Beam Software	6/98	Gut	4. Quartal '98
Diablo 2	Action-Rollenspiel	Blizzard	11/97, 4/98, 7/98	Ausgezeichnet	Dezember '98
Dune 2000	Echtzeit-Strategie	Westwood	3/98, 5/98	Sehr gut	August '98
Earthsiege 3: Starsiege	Mech-Simulation	Sierra	5/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Falcon 4.0	Flugsimulation	Microprose	1/98	Sehr gut	Oktober '98
Grand Prix Legends	Rennsimulation	Papyrus	2/98	Sehr gut	August '98
Grim Fandango	3D-Adventure	LucasArts	6/98	Gut	Oktober '98
Half-Life	3D-Action	Valve	11/97, 5/98	Ausgezeichnet	3. Quartal '98
Have a Nice Day 2	Rennspiel	Magic Bytes	5/98	Sehr gut	August '98
iF/A-18 E Carrier Strike Fighter	Flugsimulation	Interactive Magic	8/98	Passabel	August '98
Jagged Alliance 2	Taktikspiel	SirTech	1/98, 6/98	Sehr gut	Oktober '98
Lady, Mage and Knight	Action-Rollenspiel	Attic	2/98	Gut	November '98
M.A.X. 2	Strategie	Interplay	1/98	Passabel	August '98
Mayday	Echtzeit-Strategie	Boris Games	11/97	Gut	Juli '98
Messiah	3D-Action	Shiny	1/98	Sehr gut	August '98
Metro Police	Action-Adventure	Virtual X-citement	8/98	Gut	4. Quartal '98
Outcast	Action-Adventure	Infogrames	6/98	Gut	November '98
Populous 3	Aufbauspiel	Bullfrog	11/97, 8/98	Sehr gut	November '98
Quest for Glory 5	Action-Rollenspiel	Sierra	2/98	Gut	3. Quartal '98
Railroad Tycoon 2	Aufbau-Strategie	PopTop	8/98	Gut	4. Quartal '98
Requiem: Wrath of the Fallen	3D-Action	3DO-Studios	8/98	Sehr gut	4. Quartal '98
Septerra Core	Rollenspiel	Topware	6/98	Gut	April '99
Die Siedler 3	Aufbauspiel	Blue Byte	7/98	Ausgezeichnet	September '98
Sim City 3000	Aufbauspiel	Maxis	5/98	Sehr gut	4. Quartal '98
Sin	3D-Action	Ritual	3/98	Sehr gut	August '98
Star Trek: Birth of the Federation	Strategie	Microprose	2/98	Passabel	3. Quartal '98
Star Trek: Klingon Honor Guard	3D-Action	Microprose	2/98	Sehr gut	3. Quartal '98
Star Trek: Secret of Vulcan Fury	Adventure	Interplay	2/98	Gut	Dezember '98
Star Wars: Force Commander	Echtzeit-Strategie	LucasArts	6/98	Sehr gut	4. Quartal '98
Ultima 9: Ascension	3D-Rollenspiel	Origin	4/98	Sehr gut	Dezember '98
Urban Assault	Action-Strategie	Terratools	7/98	Sehr gut	Oktober '98
War of the Worlds	Echtzeit-Strategie	GT Interactive	12/97	Gut	Oktober '98
Wartorn	3D-Strategie	Impact	6/98	Sehr gut	September '98
Wizardry 8	Rollenspiel	SirTech	3/98	Gut	Februar '99