

Für Geld tun sie alles

Shadow Company

Man nehme etwas Jagged Alliance, eine Messerspitze Commandos, mische eine gute Portion Realismus hinzu und backe das Ganze in 3D.

Eine der größten Überraschungen der ECTS kam von Interactive Magic. Die sonst im Simulationsgenre beheimatete Firma werkelt am Echtzeit-Strategiespiel **Shadow Company**. Sie führen Ihren Söldnertrupp im Jahre 2014 durch einen Rachefeldzug gegen Ihren ehemaligen Auftraggeber, der Sie in einer brenzligen Situation im Stich gelassen hat.

Industriespionage

Die Programmierer haben sich viele Elemente der Genre-Kollegen **Commandos** und **Jagged Alliance 2** herausgepickt. So besitzen Ihre zwölf Miethelden Charakterwerte und Spezialfertigkeiten wie »Motivation« oder »Tauchen«, die sich mit der Zeit verbessern. An Ausrüstung steht Ihnen vom einfachen Messer bis hin zur Panzerabwehrrakete alles zur Verfügung, was der Waffenmarkt hergibt. Außerdem können Sie in einigen Missionen mit einem Panzer über das Schlachtfeld walzen oder fliegen per Hub-



Nach einem gelungenen Kommando-Einsatz fliehen Ihre Söldner mit dem **Motorboot** über den Fluß.

schrauber ins Einsatzgebiet. Die 3D-Grafik macht bereits ein halbes Jahr vor der Fertigstellung des Spiels einen tollen Eindruck: Panzer rum-peln durch Polygonwälder; beim Feuern zucken die Geschütze zurück, bevor ein Munitionsdepot in einem Flammenmeer explodiert.

Spuren im Sand

Während der Missionen ändert sich das Wetter, und die Zeit schreitet voran. Ihre Einheiten suchen Deckung hinter Hügeln, Bäumen und Häusern oder erklimmen einen Wachturm, von dem sie ein erweitertes Sicht- und Schußfeld haben.

Innerhalb der Missionen dürfen Sie Ihr nächstes Ziel

wählen. Dabei wirken sich Ihre Aktionen auf die folgenden Einsätze aus. Wenn Sie beispielsweise das Flugzeug eines Diktators zerstören, ist ihm im nächsten Einsatz der Fluchtweg abgeschnitten. Wie Sie die Aufträge lösen, bleibt ebenfalls Ihnen überlassen. Sie können den Diktator mit einem Scharfschützen erledigen oder sein Hauptquartier in die Luft jagen. **RS**

Der Panzer wird vom **Rückstoß** kräftig durchgeschüttelt.



Shadow Company

Genre: Echtzeit-Strategie Hersteller: Interactive Magic
Termin: März '99 Ersteindruck: Sehr gut

Rüdiger Steidle: »Gut geklaut ist halb gewonnen: Shadow Company bedient sich gekonnt bei Genrekollegen und addiert tolle Features wie die realistische 3D-Umgebung.«