

## Strategien für Solospieler

# Mayday

Damit Sie nicht »Mayday« funken müssen, hat unser Strategie-Labor heiße Tricks für Sie ausgetüftelt.



### TERRAIN nutzen

### BERG- STEIGEN



**TIP 3:** Das Reparatur-Fahrzeug leistet gute Dienste bei beschädigten Panzern, Droiden und Gebäuden.

### Truppen REPARIEREN

### RECYCLER beschützen



**TIP 5:** Der Rouin wird gleich die VCA-Fabrik erobern.

**D**as Echtzeit-Strategiespiel Mayday von Boris Games weist einen Schwierigkeitsgrad nahe der Frustrationsgrenze auf – selbst gestandene Profis geraten da ins Schwitzen. Unsere erprobten Redaktions-Taktiken gelten für alle drei Mächte.

**TIP 1:** Die Auswirkungen der Höhenunterschiede sind gewaltig. Attackieren Sie niemals Artillerie auf Anhöhen – in der Regel gibt es einen Weg drumherum. Sogar schwache Infanterie wird mit schweren Panzern spielend fertig, falls sie auf einem Hügel steht.

**TIP 2:** Jeder Infanterist kann unwegsame Berghänge erklimmen, falls die Steigung nicht mehr als 45 Grad

beträgt. Achten Sie darauf, ob scheinbar unzugängliche Lager nicht doch eine Schwachstelle haben.

**TIP 3:** Bereits in den ersten Missionen haben Sie in der Regel ein Reparaturfahrzeug zu Ihrer Verfügung. Nutzen Sie dessen Dienste regel-

mäßig, indem Sie Ihre Truppen nach jedem kleinen Scharmützel zurückziehen und instandsetzen. Auf diese Art sparen Sie viel Geld.

**TIP 4:** Wenn Sie einen praktischen Recycler besitzen, lassen Sie ihn nicht selbständig auf der Karte herumfahren. Parken Sie die wertvolle Maschine in Ihrer Basis. Schicken Sie das Fahrzeug erst aus, wenn Sie eine feindliche Gruppe oder Stellung in ein Trümmerfeld verwandelt haben.

**TIP 5:** In fast jeder Mission ist die Eroberung strategi-

### Gebäude EROBERN

### Gebäude SCHÜTZEN

### Karte AUFDÜCKEN



**TIP 7:** Unser kleiner Kundschafter-Trupp entdeckt neben der Schlucht eine feindliche Radarstation.

### MODI richtig nutzen

### ABWARTEN

### Vorsicht FORSCHUNG

scher Gebäude der Schlüssel zum Sieg. Achten Sie darauf, immer mindestens einen Infanteristen in der Hinterhand zu haben, denn ohne Fußtruppen können Sie keine feindlichen Anlagen übernehmen.

**TIP 6:** Bewachen Sie Ihre Anlagen immer mit Artillerie. Falls Sie gerade keine Geschütze zur Verfügung haben, stellen Sie einige Panzer daneben. So vermeiden Sie, daß einzelne feindliche Droiden Ihnen Ihre wertvollen Gebäude abhutschen.

**TIP 7:** Die Erforschung der Karte wird Ihnen recht schwer gemacht, da es keine auf Aufklärung spezia-

lisierten Einheiten gibt. Schicken Sie eine kleine Truppe leichter Speeder (oder ähnlicher Fahrzeuge) über die Karte. Bei Gegenwehr ziehen Sie sich zurück. Suchen Sie besonders nach schwach verteidigten Gebäuden, die Sie übernehmen könnten.

**TIP 8:** Das Spiel bietet Ihnen fünf sehr unterschiedliche Verhaltens-Modi; Sie benötigen allerdings nur zwei: Defense und Smart. Zur Verteidigung aufgestellte Truppen nutzen immer den Defense-, Angreifer hingegen den Smart-Modus.

**TIP 9:** Wenn Sie dem Computergegner nichts tun, tut er Ihnen auch nichts. Falls Sie also gar keinen Schimmer haben, wie Sie mit überlegenen Feinden fertig werden sollen, warten Sie einfach ab, und sichern Sie Ihre Stellung. Je mehr Zeit Sie verstreichen lassen, desto mehr Credits finden den Weg auf Ihr Konto. Währenddessen verausgabt sich der PC-Gegner mit sinnlosen Mini-Attacken.

**TIP 10:** Es ist möglich, sich durch Forschung in eine Sackgasse zu manövrieren: Legen Sie immer einen Speicherstand an, bevor Sie das Budget für Ihre Wissenschaftler festlegen. Möglicherweise merken Sie drei Missionen später, daß Sie doch auf Luftabwehr hätten setzen sollen.

GUN