

Kämpfen und Rätseln in 3D

Kings Quest 8

Die Traditionsreihe schlägt in 3D und mit Rollenspiel-Elementen neue Adventure-Wege ein.



Halb eingesunken kämpft sich Connor durch die gefährliche Sumpfwelt.

Stellen Sie sich vor: Sie halten ein Stück einer zerborstenen Maske in der Hand, und im gleichen Augenblick verwandeln sich Ihre lieben Mitmenschen zu Stein – was würden Sie tun? Vor dieser Frage steht unvermittelt die Hauptfigur im kommenden Action-Adven-

ture **Kings Quest 8 – Mask of Eternity**. Wie es sich für jeden ordentlichen Spielehelden nun mal gehört, will auch Connor MacLyrr die Welt retten. Sein Maskenstück schützte ihn vor magischen Kräften, die beim Bruch des alten Artefakts freigesetzt wurden. Um die

Landsleute aus der ungewohnten Starre zu befreien, muß er die restlichen Teile des Artefakts finden und zusammensetzen. In Connors Rolle sollen Sie zum Beispiel das idyllische Örtchen Daventry, eine gruselige Totenstadt und die gewaltigen Eis-Berge erkunden. In jedem Abschnitt finden Sie ein weiteres Stück der Maske. Erst wenn diese wieder komplett ist, kommt es zum großen Showdown mit dem Endgegner namens Lucreto.

Königliche Kämpfe

Sierra wandelt mit dem achten Teil der altherwürdigen **Kings Quest**-Reihe auf ungewohnten Pfaden. Wo bisher gemalte Bitmap-Grafiken in ferne (und stets ein bißchen kitschige) Märchenwelten versetzten, marschieren Sie künftig in 3D durch eine düstere Fantasy-Umgebung. Und statt sich verhältnismäßig friedlich durch die Handlung zu rätseln, ziehen Sie demnächst mit Schwert und Degen be-

waffnet in den Kampf. Connor kann nur erfolgreich sein, wenn er Kriegsgeräte sammelt, in Rollenspiel-Manier seine Erfahrungspunkte ausbaut und fleißig Drachen oder Orks verprügelt. Laut Sierra sollen sich in jedem Level rund 100 Gegner tummeln. Sechs bis zehn davon sind besonders kräftige Oberbosse. Sowohl beim Kämpfen als auch beim Erkunden der Welt können Sie zwischen Ich- und Über-die-Schulter-Perspektive jederzeit frei wählen.

Schwert in Flammen

Trotz aller kämpferischen Neuerungen soll **Kings Quest 8** auch klassische Rätselkosten bieten. Wie gehabt können Sie Gegenstände im Inventar verstauen und miteinander kombinieren. Zusätzlich warten allerlei 3D-Puzzles; beispielsweise finden Sie in einem großen Eisblock ein eingefrorenes Flammenschwert und müssen sich Gedanken machen, wie Sie an den lodernen Säbel kommen. **PS**

Der halb versteinerte alte Weise hilft mit Infos weiter.



Kings Quest 8

Genre: Action-Adventure Hersteller: Sierra
Termin: Dezember '98 Ersteindruck: Gut

Peter Steinlechner: »Mit den liebevoll gezeichneten Vorgängern hat das düstere 3D-Action-Adventure Kings Quest 8 nicht mehr viel zu tun. Immerhin rechne ich es Sierra hoch an, daß hier mal Neues ausprobiert wird.«