

Rempeln, Rasen, Radarfallen

Speed Busters



Gute Zeiten für Raser: Bei diesem leicht verrücktem Action-Rennen bekommen Sie an Radarfallen Geld, statt blechen zu müssen.



Der gruselige **Gruffie-Wagen** begegnet auf der Aspen-Strecke einem Schneepflug.

Verkehrte Welt: Überall an den Strecken von **Speed Busters** stehen Polizisten, die mit Argusaugen die Geschwindigkeit der Fahrer überwachen. Doch anstatt wie ihre braven Kollegen aus **Need for Speed 3** Strafzettel zu verteilen, belohnen sie Temposünder – falls diese schnell genug waren.

Beulen im Boliden

Ubi Softs jüngstes Kind ist eine unkompliziertes Raserei für Action-Fans. Trotzdem bietet es Features, die sonst Vorzeige-Simulationen wie

Colin McRae vorbehalten sind: Auch bei **Speed Busters** gehen die Wagen im Laufe des Rennens immer mehr kaputt. Sichtbare Dellen, Beulen, gesprungene Scheiben und zerbrochene Rücklichter illustrieren den Zustand Ihres Bolids. Der hat jedoch nicht nur optische Auswirkungen. Wenn Sie beherzt gegen die Wand brettern und Ihr Vorderrad zertrümmern, können Sie zwar weiterzuckeln, aber fast nicht mehr lenken. Falls Ihnen das während einer Meisterschaft passiert, müssen Sie Ihre Schrottkiste zwischen den Rennen für teures Geld wieder auf Vordermann bringen lassen.

Picasso in Hollywood

Besonders auffällig bei **Speed Busters** ist das ungewöhnliche Fahrzeug-Design. Sieben

heiße Schlitten (plus ein Geheim-Auto), die frei nach amerikanischen Original-Modellen der letzten Jahrzehnte gestaltet wurden, stehen zur Auswahl. Für noch mehr Abwechslung können Sie pro Wagen zwischen sechs abgefahrenen Bemalungen wählen. Neben schicken Metallic-Lackierungen haben die Designer Texturen gemalt, die von Künstlern wie Picasso, Warhol und Lichtenstein inspiriert scheinen.

Auf den sechs sehr schönen Kursen dürfen Sie bei Tag oder Nacht sowie rückwärts und im Mirror-Modus fahren, was 96 Strecken-Varianten ergibt. Als Bonus gibt's eine geheime Piste, die erst freigeschaltet wird, wenn Sie genü-

gend Rennen gewonnen haben. Die Kurse sind samt und sonders in Nordamerika angesiedelt und führen Sie von Kanada bis Hollywood. Auf allen sind zahlreiche kleine Gags eingebaut. In Hollywood etwa läuft ein Raptor über die Fahrbahn und versucht Sie umzuwerfen, während in Nevada UFOs umherschwirren.

Bisher ist das Fahrverhalten noch nicht perfekt: Bei der Tastatursteuerung neigen die Vehikel in Kurven zum Ausbrechen. Außerdem bewirkt oft bereits leichtes Touchieren eines Konkurrenten einen Dreher oder Überschlag, was zu Frustrationserlebnissen führen kann. Hier sollten die Programmierer noch Feintuning vornehmen. **GUN**



Gedränge beim Start, doch unser bunter **Popart-Bolide** setzt sich durch.

Speed Busters

Genre: Rennspiel Hersteller: Ubi Soft
Termin: November '98 Ersteindruck: Gut

Gunnar Lott: »Hinter schicker Optik und coolen Gags verbirgt sich ein solides Action-Rennen. Allerdings sollte Ubi Softs Team an den Fahreigenschaften noch etwas feilen.«



Am Rande der Strecke gibt's viele kleine **Ani-mationen** zu entdecken...