



Action im A-Wing

Star Wars Rogue Squadron

Mit aufwendiger Grafik und spannenden Flug-Missionen setzt LucasArts den Krieg der Sterne fort.

Die Macht ist nicht immer mit Luke Skywalker. Statt ständig per Jedi-Kraft zu kämpfen, klettert der **Star Wars**-Held gelegentlich wie seine Rebellen-Kollegen in den X-Wing und tritt dem Imperium tapfer mit konventionellem Kriegsgerät entgegen. Im Actionspiel **Rogue Squadron** zeigen Sie als der blondbeschopfte Recke den Truppen von Imperator Palpatine, was eine fliegerische

in grellbunten Explosionen, hitzesuchende Sprengköpfe schießen mit qualmenden Rauchfahnen zum Gegner, und sogar die Antriebsfeuer der Raumschiffe glühen.

Komplexe Kämpfe

Derzeit basteln die Entwickler an 16 Missionen. Sie müssen Ihr Können nicht nur in Actioneinsätzen beweisen: So sollen Sie ein imperiales Gefängnis erst finden und dessen Verteidigungseinrichtungen zerstören. Anschließend begleiten Sie Shuttles mit befreiten Rebellen sicher bis zur oberen Planeten-Stratosphäre, während AT-ATs und TIE Fighter aus allen Kanonenrohren ballern. Neben bekannten Planeten wie Tatooine sollen Sie erstmals die Oberflächen von Kessel oder Mon-Calamari kennenlernen. Die Hintergrundstory wird direkt in den Missionen erzählt, etwa durch Funksprüche über eine geheime Superwaffe.

C3PO an Bord

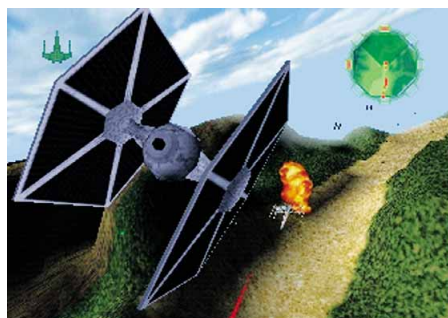
LucasArts will den Raumjägern eine wesentlich einfachere Bedienung verpassen als etwa im Weltraumspiel **TIE Fighter**. Squadron-Pilo-



Auf dem Planeten Kessel sollen Sie andere Rebellen aus dem **Knast** befreien.

ten müssen sich nur um Geschwindigkeit und Kurs kümmern, Energieverteilung und Schildsteuerung wird eine C3PO-Einheit kontrollieren. Sie sollen ins Cockpit von fünf unterschiedlichen Raumjägern einsteigen können. Neben den flotten A- und X-Wings sowie dem schweren Bomber Y-Wing

wäre da auch der bisher nur in den Romanen erwähnte V-Wing. Außerdem fliegen Sie Snowspeeder, bekannt aus **Das Imperium schlägt zurück**. Den Blickwinkel bestimmen Sie selbst: Wahlweise gucken Sie aus der Frontscheibe oder verfolgen das Geschehen durch Kameras hinter Ihrem Schiff. **PS**



Das Imperium schickt Ihnen **TIE Fighter** auf den Hals.

Harke ist. Ähnlich den Flugmissionen im inoffiziellen Vorgänger **Shadows of the Empire** flitzen Sie in Raumjägern über fremde Planetenoberflächen und feuern, was der Laser hergibt. **Rogue Squadron** setzt auf optische Bombasteffekte sowie die Macht Ihrer 3D-Karte: Protonen-Torpedos detonieren

Star Wars: Rogue Squadron

Genre: Actionspiel Hersteller: LucasArts
Termin: 4. Quartal '98 Ersteindruck: Gut

Peter Steinlechner: »Schicke Grafik und das actionlastige Spielprinzip versprechen kurzweiligen Ballerspaß. Rogue Squadron sorgt für klassische Star-Wars-Atmosphäre.«