



Ein Wachturm verschießt einen **Lichtblitz** auf die Angreifer.

Addon zum Echtzeit-Epos

Age of Empires Rise of Rome

Microsoft liebt Multitasking: Neben dem Nachfolger Age of Empires 2 entsteht derzeit auch eine umfangreiche Mission-CD zum ersten Teil.

Mit dem Addon **Rise of Rome** will Microsoft die Wartezeit auf **Age of Empires 2** verkürzen, das im nächsten Frühjahr erscheinen soll. Die Erweiterungsscheibe bietet Echtzeit-Strategien vier weitere Völker und Kampagnen (mit insgesamt 19 Szenarios) sowie fünf frische Einheiten. Außerdem gibt's neue Technologien, die Ihrem Volk das Leben erleichtern. Gleiches gilt für die

Bedienung: Endlich können Sie per Tastendruck zu einer gerade tobenden Schlacht springen oder in jeder Kaserne mehrere Truppen gleichen Typs auf einmal rekrutieren.

Caesar auf Piratenjagd

Während bei **Age of Empires** die Römer seltsamerweise außen vor blieben, erobern sie nun die Missions-CD. Allen voran Adlernase Caesar, der bei der römischen Kampagne die Hauptrolle spielt – und auch als Heldenfigur auftaucht. So muß er im ersten Szenario gegen Piraten antreten und alle Docks der maritimen Quälgeister zerstören. Anfangs steuern Sie dabei nur den berühmten Feldherren, der sich gegen (neue) Schleuderer-Truppen behaupten muß, um einen römischen Hafen zu errei-

chen. Dort lauern bereits Piratenschiffe, darunter (ebenefalls neue) Feuer-Galeeren, die mit einer Art Flammenwerfer im Nahkampf enormen Schaden anrichten. Allein dieses erste Szenario garantiert einen heißen Nachmittag, denn bis Sie selbst eine schlagkräftige Kriegsflotte aufgebaut haben, vergehen mehrere Stunden.

Laser gegen Schiffe

In den drei anderen Kampagnen führen Sie Hellenen, Palmyrer und Karthager

durch die Geschichte. Letztere setzen auf schwer gepanzerte Kriegselefanten und eine besonders perfide Waffe: Mit Hilfe von Spiegeln erzeugen die Wachturmbesatzungen Karthagos gebündelte Lichtstrahlen, die herannahende Feindflotten in ein flammendes Inferno verwandeln. Anstürmende Landtruppen werden genauso schnell zerbruzzelt. Diesen vorsintflutlichen »Laser« soll es übrigens tatsächlich gegeben haben – wenn auch auf griechischer Seite. **MD**



Zwei **Feuer-Galeeren** riegeln die Hafeneinfahrt ab.

Age of Empires: Rise of Rome

Genre: Echtzeitstrategie-Addon **Hersteller:** Microsoft
Termin: November '98 **Ersteindruck:** Sehr gut

Martin Deppe: »Lassen Sie sich von den wenigen frischen Einheiten nicht täuschen: Die intelligenten neuen Missionen und der interessante römische Feldzug machen die Zusatz-CD zu einer runden Sache.«