

Rollenspiel mit Überraschungen

Lands of Lore 3

Ohne Seele, aber mit neuen Freunden ziehen Sie demnächst durch Fantasy-Lande und einen verfallenen Nod-Tempel.



Mitten beim familiären Jagdausflug passiert das Unglück: Der jugendliche Thronfolger Copper sitzt mit dem Herrn Papa und seinen Brüdern beim Grillen, als unvermittelt die Erde aufbricht und sich fünf magische Portale zu anderen Welten öffnen. Blutrünstige Höllenhunde fallen über die entsetzte Sippe her. Nur Copper überlebt, wenn auch ohne seine entwendete Seele. Im Rollenspiel **Lands of Lore 3** sollen Sie diese Dimensionsbrüche kitten

Königreich Gladstone herum angesiedelt sind. Fans von **Command & Conquer** werden sich in einer der fremden Dimensionen heimisch fühlen: einer zerstörten Nod-Tempelanlage, vergiftet durch radioaktive Strahlung und Restbestände des **C&C-Elements** Tiberium. Dort bekriegen Sie sich mit einem durchgeknallten Verteidigungscomputer, bevor dieser großwahnssinnige Rechner sich mitsamt der Basis in die Luft jagt. Die restlichen Bereiche – bis

auf eine Ausnahme – fallen aber weniger aus dem Fantasy-Rahmen. Unter anderem marschieren Sie durch gewaltige Eiswüsten oder erkunden rotglühende Lava-Welten, ausgedehnte Höhlensysteme und den bizarren Heimatplaneten der außerirdischen Ruloi. Nach jeder absolvierten Mission landen Sie wieder im zentralen Startort

Gladstone. Das anfangs idyllische Städtchen soll sich im Laufe des Spiels bis zur finalen Rettung immer mehr zum düsteren und kaputten Vorhof der Hölle wandeln.

Fliegende Hilfskräfte

Ihrer verlorenen Seele werden Sie nicht alleine, sondern mit einem Helfer nachjagen. Familiars genannte, fliegende



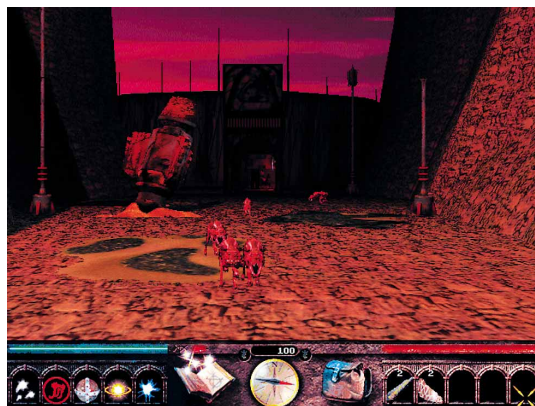
Die verbesserte Grafik-Engine aus dem Vorgänger erlaubt schöne **Lichteffekte**.

Winzlinge zwitschern bei langen Wanderungen fröhliche Kommentare, warnen aber auch vor Gefahren wie finsternen Monstern hinter der nächsten Ecke. Es soll vier verschiedene geflügelte Kameras geben. Je nach Ausführung suchen sie selbstständig Nahrung oder Waffen, stehen Ihnen in Schlachten bei oder klauen anderen Figuren die Ausstattung. Über Ihr Familiars sollen Sie keine direkte Befehlsgewalt haben, allerdings können Sie den Helfer

mit einigen magischen Sprüchen beeinflussen und ihn so beispielsweise vorübergehend in ein starkes Kampfbiest verwandeln. **PS**



Gladstone dient als zentraler Ort im Spiel.



Der **Nod-Abschnitt** mitsamt dem durchgeknallten Großrechner hört auf den Namen Deserted Surfaces und ist in Rot gehalten.

und gleichzeitig Ihr Innenleben wiederherstellen – wobei jedoch Ihr Körper während des Spiels zum Glück keine größeren Probleme hat, ohne Geist umherzuwandern.

Abstecher in die C&C-Welt

In **Lands of Lore 3** abenteuernd Sie sich durch fünf gewaltige Welten, die um das zentrale

Lands of Lore 3

Genre: Rollenspiel
Termin: März '99

Hersteller: Westwood
Ersteindruck: Gut

Peter Steinlechner: »Westwood hat sich für Lands of Lore 3 ein paar mächtig gute Features ausgedacht. Mein persönlicher Favorit sind die fliegenden Hilfskräfte – ich freue mich schon auf spannende Abenteuer mit den virtuellen Reisekumpanen.«