

Wer jagt wen?

# Aliens versus Predator

**Säuremonster gegen Mensch,  
Mensch gegen Kampfmaschine: In  
Raumschiffen und alten Tempeln strei-  
ten drei Killer um die Vorherrschaft.**



Für eine der drei Killerrassen entscheiden Sie sich im **Mehrspieler**-Modus.

**E**rfahrene Computerspieler stöhnen entsetzt auf: Wann immer sich eine Filmfirma daranmacht, Klassiker der Kinoleinwand in ein Stück Software zu verwandeln, geht das meist gründlich daneben. Als seltene Ausnahmen gelten diverse Umsetzungen aus dem Hause LucasArts. Demnächst könnte Fox Interactive mit dem 3D-Actionspiel **Aliens versus Predator** ähnliches gelingen. Mit zeitgemäßer Technik, originellen Ideen und nervenzerfetzender Atmosphäre wollen die Entwickler den kultigen Außerirdischen endlich eine anständige Heimat auf dem PC bieten.

Wer sich wundert, daß ausgerechnet Aliens und Predators in diesem Spiel zusammengebracht werden: Die beiden bekriegen sich schon länger in einer erfolgreichen Comic-Serie, außerdem schmückt im zweiten **Predator**-Streifen ein Alien-Kopf als Trophäe eine Raumschiffwand.

## Mensch vs. Techno-Killer

Das fertige Spiel wird 36 Levels bieten, durch jeweils zwölf kämpfen Sie sich als menschlicher Soldat, Predator oder Alien. In der Spielweise als Soldat erinnert das Programm noch am ehesten an

bekannte 3D-Actionkost. Mit einem piepsenden Bewegungsmelder und fünf Waffen – das Arsenal reicht vom Maschinengewehr bis zum Flammenwerfer – zelebrieren Sie zünftige Zukunftsduelle in Erden-Raumschiffen, Alien-Tempeln und fremdartigen Stationen.

Als Predator setzen Sie ganz auf Technik. Das Killermonster kann sich unsichtbar machen und beherrscht je einen speziellen Infrarot-Modus für beide Feindtypen. Als Predator soll weniger Ballern pur auf der Tagesordnung stehen. Mit fortschrittlichem Kriegsgewehr, das Gegner aus der Ferne ausschaltet, schleichen Sie durch die Gänge – müssen als Ausgleich aber sparsam mit Ressourcen umgehen, weil alle Waffen des Predators die gleiche Energie verbrauchen

und Sie damit nicht gerade üppig bedacht werden – keine Chance für Dauerfeuer...

## Alien-Blickwinkel

Ganz ohne Hightech-Bewaffnung müssen Sie als Alien auskommen. In der Rolle des schwarz glänzenden Biests erlegen Sie Opfer mit Pranken, kräftigen Schwanzschlägen oder einem liebevollen Biß. Dafür sollen Sie mit besonderen körperlichen Fähigkeiten auf die Jagd gehen können: Als Säuremonster krabbeln Sie an Decken und Wänden, verstecken sich in luftiger Höhe im Schatten und springen ungeheuer weit. Das Alien sieht die Umgebung in verzerrter Perspektive, feindliche Kreaturen stechen aus der eingetrübten Umgebung dank kräftig schimmernder Wärmekorona hervor. **PS**



Wie in den Filmen: Der **Flammenwerfer** röstet fiese Aliens im Nu.

## Aliens versus Predator

**Genre:** 3D-Action

**Hersteller:** Fox Interactive

**Termin:** März '99

**Ersteindruck:** Gut

**Peter Steinlechner:** »Ich wette schon mal die Krallen – besonders hat es mir nämlich der innovative Alien-Modus angetan. Aliens versus Predator ist derzeit noch ein echter Geheimtip, der nicht zuletzt wegen der soliden Technik absolutes Hitpotential hat.«