

# Budget

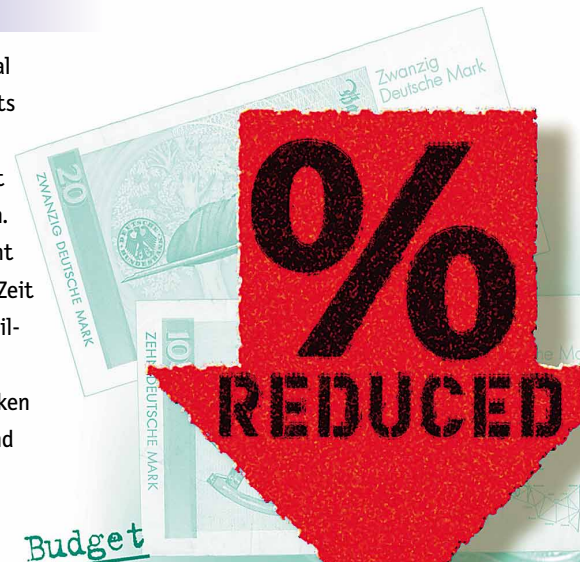
Charles Glimm



Wieviel Sinn macht es, (ur)alte Spiele Jahre später noch mal aufzulegen? Angesichts des Budget-Angebots dieses Monats lautet die Antwort wohl: wenig.

Beispiel 1: Die renommierte Rollenspiel-Serie **Wizardry** ist jetzt komplett als **Ultimate Wizardry Archives** zu haben. Das modernste **Wizardry**, Teil 7, stammt von 1992 und sieht auch so aus. Die restlichen sechs Episoden mögen zu ihrer Zeit Knüller gewesen sein, heute reißen sie aber beim besten Willen niemanden mehr vom Hocker.

Beispiel 2: Die neuen **2 in 1 Packs** bieten Spiele-Duos, die hauptsächlich aus Uralt-Schinken bestehen. An PC-Spielen nagt der Zahn der Zeit wie an kaum einem anderen Produkt, und die meisten Oldies behalten ihren Glanz leider nur in unserer Erinnerung.



Budget

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, dafür aber sehr preiswert zu haben und trotzdem spielenswert.  
[Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-price-Labels]

## Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Play the Games	Infogrames	11/98	<b>92%</b>
2	Gold Games 3	Topware	11/98	<b>91%</b>
3	Gold Games 2	Topware	11/97	<b>90%</b>
4	Civilization 2 Classic Coll.	Microprose	5/98	<b>90%</b>
5	Jedi Knight & M.o.t.S.	LucasArts	1/99	<b>90%</b>
6	Total Heaven	Europress	6/98	<b>88%</b>
7	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	4/98	<b>87%</b>
8	X-Wing vs. TIE Fighter & B.o.P.	LucasArts	1/99	<b>85%</b>
9	Anstoss 2 Gold	Ascaron	12/98	<b>84%</b>
10	Star Trek Compilation	Interplay	1/99	<b>82%</b>

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

## Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Battlezone	3D-Strategie	10/98	<b>89%</b>
2	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	12/98	<b>88%</b>
3	F1 Racing Simulation	Rennspiel	12/98	<b>86%</b>
4	Diablo	Action-Rollenspiel	11/98	<b>85%</b>
5	Little Big Adventure 2	Action-Adventure	11/98	<b>85%</b>
6	Floyd	Adventure	7/98	<b>85%</b>
7	F-22 ADF	Flugsimulation	11/98	<b>84%</b>
8	Gex 3D	Jump-and-run	12/98	<b>83%</b>
9	Heavy Gear	Mechspiel	10/98	<b>83%</b>
10	Uprising	Actionspiel	12/98	<b>83%</b>

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

### Inhalt

#### Tests

Ultimate Wizardry Archives .....	134
2 in 1 Packs .....	136
G-Police .....	138
Addiction Pinball .....	138
Aktuelle Budget-Spiele .....	139

Sieben auf einen Streich

# Ultimate Wizardry Archives

**Wizardry 8 lässt seit sechs Jahren auf sich warten – in der Zwischenzeit versammeln sich die anderen sieben Teile in einer Sammlung.**

Schätzen Sie mal: Welches ist die älteste Computer-Rollenspielreihe? Ein schnelles Linsen zur Überschrift hilft Ihnen diesmal nicht weiter: **Wizardry** hält nämlich nur Platz 2. Richard Garriott war mit seinem **Ultima** noch ein Eckchen schneller; 1980

turnte sein Held erstmals über Feld und Stein. 1981 durften sich die Spieler dann auch in den Dungeon-Labyrinthen des ersten **Wizardry** verirren. Inzwischen existieren sieben Episoden der **Wizardry**-Reihe, die Interplay in ihrer neuen **Archives**-Sammlung vereint hat.

## Christian Schmidt



### Der Zahn der Zeit

Selbst meinem nostalgisch verklärten Blick bleibt nicht verborgen, daß das Ur-Wizardry grafisch wie spielerisch

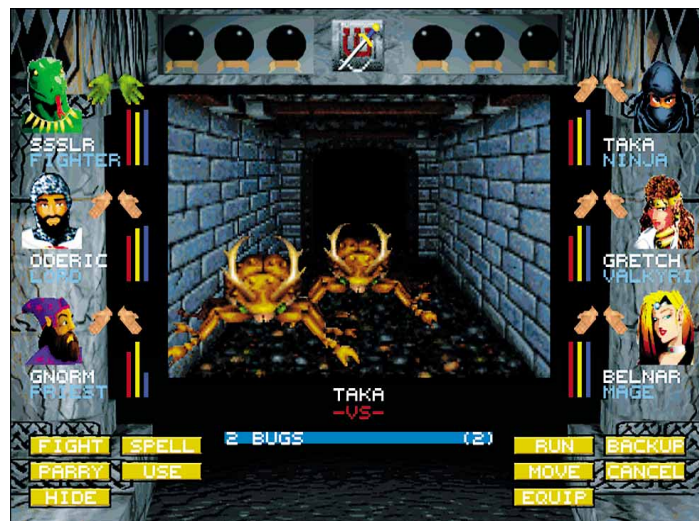
sehr spartanisch ist. Bis Wizardry 6 hat sich am Spielsystem praktisch nichts geändert, also gibt's auch keinen rechten Grund, die ersten fünf Teile in Angriff zu nehmen. Bane of the Cosmic Forge macht auf modernen Rechnern Zicken – bei mir wollte sich der Spielstand partout nicht speichern lassen. So richtig spielbar ist nur Wizardry Gold – und das gibt's schon lange zum Budgetpreis. Somit taugen die Wizardry Archives lediglich als Prestigeobjekt in der Softwaresammlung; als kurzer Einblick in die Softwaregeschichte ist die Compilation reichlich teuer.

## Wie alles begann

**Wizardry: Proving Ground of the Mad Overlord** konnte seinerzeit nicht nur mit einem ellenlangen Untertitel aufwarten, sondern glänzte durch eine Reihe neuartiger Merkmale: Zum ersten Mal zog der Spieler mit einer Party von sechs Streitern durch dreidimensionale Dungeons. Die Kämpfe wurden nach einem ausgeklügelten Rundensystem bestritten, in dem jedem Gefährten ein eigener Befehl von Angriff bis Flucht erteilt werden konnte. Statistiken und Zauber waren zahlreicher als bei **Ultima**.

## Rollenspiel-Goliaths

Erst mit **Wizardry 6: Bane of the Cosmic Forge** bekommen



**Wizardry Gold:** Happige Kämpfe verschrecken Rollenspiel-Neulinge.

Sie mehr als CGA zu sehen. Immerhin 16 Farben zieren die 3D-Dungeons, die riesengroß ausfallen – und nur von Rollenspielprofis zu knacken sind. Der siebte Teil, 1992 erschienen, wartet mit akzeptabler VGA-Grafik und einer weitläufigen Spielwelt auf. Die epische Geschichte um ein Artefakt mit der Macht über Leben und Tod spielt in unzähligen Dungeons, Städten und einer ausgedehnten Außenwelt. Das ausgeklügelte Charaktersystem ist für hartgesottene Rollenspielfans eine wahre Freude. Mit in den **Archives** ist **Wizardry Gold**, eine aufgewertete Version des siebten Teils. Die erweiterte Fassung

ist Windows-tauglich und enthält Sprachausgabe, einige Detailverbesserungen und Spielhilfen. Ein dickes Handbuch



**Wizardry 5:** Was ist grausiger – das schleimige Monster oder die CGA-Grafik?

vereint die Anleitungen zu allen Spielen; mit dem praktischen Windows-Installer lassen sich alle Programme bequem starten. **CS**

## Ultimate Wizardry Archives

**Preis:** ca. 80 Mark  
**Sprache:** Englisch  
**System:** MS-DOS  
**Hersteller:** Interplay  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 1 MByte  
**Hardware:** 386/SX 33, 4 MByte RAM, 4fach CD

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Wizardry Gold	Rollenspiel	Befriedigend
Wizardry 7: Crusaders of the Dark Savant	Rollenspiel	Ausreichend
Wizardry 6: Bane of the Cosmic Forge	Rollenspiel	Ausreichend
Wizardry 5: Heart of the Maelstrom	Rollenspiel	Mangelhaft
Wizardry 4: The Return of Werdna	Rollenspiel	Mangelhaft
Wizardry 3: Legacy of Llylgamyn	Rollenspiel	Mangelhaft
Wizardry 2: Knight of Diamonds	Rollenspiel	Mangelhaft
Wizardry 1: Proving Grounds of the Mad...	Rollenspiel	Mangelhaft

**Zusammenfassung:** Die Wizardry-Saga ist nach Ultima die zweitälteste Rollenspielserie der Softwaregeschichte – und sieht auch so aus. Für nostalgische Sammler und Hardcore-Rollenspieler sind die Archive dennoch einen Blick wert.

Die Uralt-Rollenspielreihe komplett.

69%

## Neue Billigspiel-Reihe

# 2 in 1 Packs

Zwei Spiele in einer  
Packung zum moderaten  
Preis? Klingt nicht  
schlecht – nur leider  
haben sie in den 2-in-1-  
Packs ihre besten Tage  
längst hinter sich.

## Christian Schmidt



### Restmüll- verwer- tung

Auch 1994 gab's eine Menge guter Titel, die ich gerne auf preis-

werten Compilations sehen würde. Von denen finden Sie auf den 2-in-1-Packs allerdings kaum welche. Statt dessen werden zum x-ten Mal altbekannte Kamellen aufgewärmt, die zuvor bereits auf zahllosen Compilations ihr Dasein fristeten. Dieses gnadenlose Ausschachten der tatttrigen Spiele-Oldies grenzt an Abzockerei. Die Doppel-Happen liegen trotz des moderaten Preises schwer im Magen: Preisgünstige Durchschnittssammlungen wie Silver Games oder Hallo 2 machen ihre Existenz vollends überflüssig.

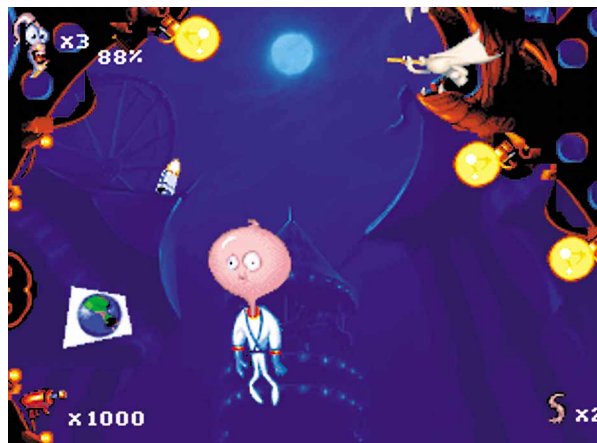
Der Budget-Newcomer Ucon Interactive wirft im großen Stil ältere Spieletitel auf den Markt. Die gibt's jeweils als thematisch geordnete Doppelpacks, beispielsweise **Apache Longbow** zusammen mit **F-16 Fighting Falcon**. Unter dem Namen **2-in-1-Pack** stehen 18 dieser Bündel im Händlerregal.

### Oldie-Parade

Rund 20 Mark müssen Sie pro Spiele-Duo hinblättern und bekommen dafür reichlich angejahrte Programme. **Earthworm Jim 2** gehört mit seiner pixeligen VGA-Grafik noch zu den moderneren Spielen; das ihm zur Seite gestellte **Turrican 2** geht im Original auf selige Amiga-Zeiten zurück. Auch spielerisch robuste Titel wie **Apache Longbow** gemeinsam mit **F-16 Fighting Falcon** taugen grafisch lediglich als Anschauungsobjekt für die krude Landschaftsdarstellung nostalgischer Flugsimulationen. Immerhin machen beiliegende Patches die Flieger 3D-Karten-tauglich. Zusammen mit dem Doppel **Flight Unlimited** und **Hind** stellen die Flugsims die qualitative Spitze der **2-in-1-Packs** dar. **Terra Nova** und **G-Nome** haben ebenfalls einige Jahre auf dem Buckel, überzeugen aber durch ausgeklügelte Spielprinzipien.

### Ausstattung okay

Jeder **2-in-1-Pack** ist zum gleichen Preis als reine Jewel-Case-Version oder im Karton erhältlich; in der Papphülle steckt aber auch nichts weiter als die verpackte CD. Handbücher befinden sich als Acrobat-Dateien mit auf der Scheibe. Außerdem birgt ein Textfile Tips und Cheats zu jedem Spiel. Zu den meisten Titeln liegen Patches in einem separaten Verzeichnis auf der CD.



**Earthworm Jim 2:** Der witzige Wunderwurm muß diesen Level schwebend absolvieren und zerbrechlichen Glühbirnen ausweichen.

Über ein komfortables Setup-Menü installieren Sie Programme und Zubehör problemlos auf der Festplatte. Das funktioniert auch bei DOS-Programmen gut, beim Starten gibt es aber eventuell Speicherprobleme; dann müssen Sie notgedrungen selbst Hand an Ihre Systemkonfiguration legen.



**F-16 Fighting Falcon:** Auch Bodenattacken machen trotz schwacher Grafik noch Spaß.

## 2 in 1 Pack

**Preis:** je ca. 20 Mark  
**Sprache:** Deutsch/Englisch  
**System:** MS-DOS/Windows 95  
**Hardware:** ab 486/100, 8MByte RAM, 2fach CD

**Hersteller:** Ucon Interactive  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 1 MByte

Spiel:	Einzelwertung
G-Nome & Terra Nova	Befriedigend
Earthworm Jim 2 & Turrican 2	Befriedigend
F-16 Fighting Falcon & Apache Longbow	Befriedigend
Flight Unlimited & Hind	Befriedigend
Anstoss & Kick Off 97	Ausreichend
Have a Nice Day & Lamborghini	Ausreichend
Pinball Mania & Pinball Construction Kit	Ausreichend
Dreamteam 98 & Ran Soccer	Ausreichend
Hanse & Patrizier	Ausreichend
Crusade & Imperium Romanum	Ausreichend
Claim to Power & Enemy Nations	Ausreichend
Battle Arena Toshinden & Power Rangers	Ausreichend
Bling & Bazooka Sue	Mangelhaft
Der Planer 2 & Mad TV 2	Mangelhaft
D.O.G. & Speedrage	Mangelhaft
Davis Cup Tennis & Onside Soccer	Mangelhaft
Dragon's Lair & Space Ace	Mangelhaft
Kaiser Deluxe & Winzer Deluxe	Mangelhaft

**Zusammenfassung:** Alle Programme auf den 18 Doppelpacks waren früher schon mal auf anderen Compilations, und dort in besserer Gesellschaft. Das erhoffte Schnäppchen machen Sie mit den 20 Mark billigen Bündeln nicht: Die Spiele sind hoffnungslos veraltet und größtenteils zweitklassig.

Die Doppelpacks sind ihr Geld nicht wert.

# G-Police

Action in schicken Straßenschluchten.



Zwischen mächtigen Wolkenkratzern jagen Sie Gangster.

Als junger Pilot Jeff Slater flitzen Sie im Actionspiel **G-Police** durch die gewaltigen Endzeit-Metropolen des Jupitermondes Callisto.

Dabei jagen Sie nicht nur allerlei grimmige Science-fiction-Ganoven, sondern auch Verräter in den eigenen Polizei-Reihen. Sie sind in waffenstarken Havocs unterwegs, einer unkompliziert zu bedienenden Mischung aus Helikopter und Düsenjet. **G-Police** bietet neben schicker Grafik mit aufwendigen Explosionen vor allem 35 sehr ausgefeilte und abwechslungsreiche Missionen. Reines Ballern ist nur selten angesagt, meist setzen Sie schwer bewaffneten Verbrechern auf spektakulären Verfolgungsjagden durch finstere Tunnel und bunt ausgeleuchtete Straßensysteme nach. **PS**

Peter Steinlechner

## Metropolen-Flair

**G-Police** lebt in erster Linie von der stimmungsvollen Großstadt-Grafik. Die kann sich gut ein Jahr nach Erstveröffentlichung immer noch sehen lassen und läuft auf den jetzigen Highend-Systemen erst recht zu ganzer, weil flüssiger Pracht auf. Dazu gesellen sich viele spannende Aufträge und eine überdurchschnittliche Hintergrundstory. Einziger echter Minuspunkt ist die überempfindliche Steuerung.

### G-Police

**Genre:** Actionspiel  
**Anspruch:** Fortgeschrittene  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 50 Mark  
**Spieler:** Einer  
**3D-Karten:** ☒ Direct 3D ☒ 3Dfx ☐ Power VR ☐ Rendition

Pentium 133 16 MByte RAM, 8fach CD	Pentium 166 16 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	Pentium II/233, 32 MByte RAM, 16fach CD AGP-Grafikkarte
---------------------------------------	---	---

Grafik		Gut	Sehr gut
Sound			
Bedienung		Befriedigend	
Spieltiefe		Gut	
Multiplayer	Nicht vorhanden		

Action pur in düsterer Atmosphäre.



# Addiction Pinball

Themen-Flipper der Worms-Macher.



Auf dem Rally-Tisch fetzt Ihre Kugel über zahlreiche Rampen.

Anfang 1998 sollte **Addiction Pinball** dem hochkarätigen **Timeshock** Paroli bieten. Der Team-17-Flipper zog mit edler Grafik und zwei abwechslungsreichen Tischen in den Kampf um die Genre-Spitze, war aber einen Tick weniger akkurat in der Ballphysik als der große Konkurrent. Auf dem **Worms**-Table dreht sich alles um die gewalttätigen Krabbeltiere und deren bleihaltige Einsätze, bei **World Rally Fever** müssen Sie mit der Silberkugel Ihren Wagen auf der Straße halten. Beide Tische können Sie aus fünf verschiedenen Blickwinkeln betrachten. Simple Mini-Spiele

auf den Displays und fetzige Musikstücke lockern die kurzweilige Kugelschieberei zusätzlich auf. **CS**

Christian Schmidt

## Flipper-Oberklasse

**Addiction Pinball** zählt zu meinen persönlichen Kugel-Favoriten. Spielgefühl und Abwechslung reichen zwar nicht ganz an die genrebeherrschende Pro-Pinball-Reihe heran, dafür enthält **Addiction Pinball** immerhin zwei ausgefeilte Tische. Beide nehmen sich und ihr Thema selbst nicht ganz ernst und sorgen deshalb für heitere Stunden an den virtuellen Flipperknöpfen.

### Addiction Pinball

**Genre:** Flipper  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 40 Mark  
**Spieler:** Einer bis vier (an einem PC)  
**3D-Karten:** ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Power VR ☐ Rendition

Pentium 75 16 MByte RAM, 2fach CD	Pentium 133 32 MByte RAM, 8fach CD	Pentium 166 MMX 32 MByte RAM, 8fach CD 4-MByte Grafikkarte
--------------------------------------	---------------------------------------	--

Grafik		Gut	Sehr gut
Sound			
Bedienung		Gut	
Spieltiefe		Gut	
Multiplayer	Ausreichend		

Gehört zu den besseren Flipperspielen.



Sparen im neuen Jahr

# Aktuelle Budget-Spiele

Die praktische GameStar-Hilfe  
für den Budget-Einkauf.

**N**och füllt sich die Budget-Liste für 1999 nur langsam mit neuen Titeln, aber auch dieses Jahr wird wieder jede Menge Schnäppchen bereithalten. Die finden Sie dann, wie gewohnt, über-

sichtlich sortiert in unserer Tabelle. Damit Ihnen die Entscheidung zwischen den preisgünstigen Programmen etwas leichter fällt, ist jedes Spiel mit zusätzlichen Informationen aufgeführt. **CS**



**Rayman:**  
Der trollige  
Held hüpft  
durch zucker-  
süße 2D-Levels.

Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer	
Addiction Pinball	Flipper	79%	1998	3/98	Microprose Powerplus	40 Mark	(0180) 525 25 65	NEU
Apache Longbow	Flugsimulation	81%	1995	-	Hallo 2 (Comp.)	40 Mark	(02921) 964 60	
Apache Longbow	Flugsimulation	81%	1995	-	2 in 1 Pack (Comp.)	20 Mark	(0234) 932 05 55	NEU
Betrayal in Antara	Rollenspiel	71%	1997	10/97	Sierra	30 Mark	(06103) 99 40 40	
Diablo	Action-Rollenspiel	85%	1997	11/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(06103) 33 44 44	
Dungeon Keeper	Echtzeit-Strategie	86%	1997	1/99	Dungeon Keeper Gold (Comp.)	40 Mark	(02408) 94 05 55	
Dungeon Keeper	Echtzeit-Strategie	86%	1997	1/99	Play the Games (Comp.)	80 Mark	(06103) 33 44 44	
Earthworm Jim 2	Jump-and-run	-	1996	-	Silver Games (Comp.)	40 Mark	(0621) 480 50	
Earthworm Jim 2	Jump-and-run	-	1996	-	2 in 1 Pack (Comp.)	20 Mark	(0234) 932 05 55	NEU
Extreme Assault	Actionspiel	77%	1997	-	Total Heaven 2 (Comp.)	90 Mark	(0208) 450 88 88	
F-16 Fighting Falcon	Flugsimulation	78%	1997	10/97	Hallo 2 (Comp.)	40 Mark	(02921) 964 60	
F-16 Fighting Falcon	Flugsimulation	78%	1997	10/97	Silver Games (Comp.)	40 Mark	(0621) 480 50	
F-16 Fighting Falcon	Flugsimulation	78%	1997	10/97	2 in 1 Pack (Comp.)	20 Mark	(0234) 932 05 55	NEU
F-22 Raptor	Flugsimulation	84%	1997	1/98	Funsoft Classics	40 Mark	(06103) 99 40 40	
Flying Corps	Flugsimulation	-	1997	-	Gold Games 3 (Comp.)	70 Mark	(0621) 480 50	
Flying Corps Gold	Flugsimulation	74%	1997	12/97	Total Heaven 2 (Comp.)	90 Mark	(0208) 450 88 88	
G-Police	Actionspiel	80%	1997	12/97	Psygnosis Neon	40 Mark	(01805) 21 44 33	NEU
Have a N.I.C.E. Day	Rennspiel	-	1997	-	Funsoft Classics	40 Mark	(06103) 99 40 40	
Jedi Knight	3D-Action	90%	1997	12/97	Jedi Knight + M.o.t.S. (Comp.)	70 Mark	(06103) 99 40 40	
Micro Machines V3	Actionspiel	76%	1998	6/98	Funsoft Classics	40 Mark	(06103) 99 40 40	
Rayman	Jump-and-run	-	1996	-	Rayman Funpack (Comp.)	90 Mark	(0211) 338 00 33	NEU
Rayman's World	Jump-and-run	64%	1997	12/97	Rayman Funpack (Comp.)	90 Mark	(0211) 338 00 33	NEU
Robo Rumble	Strategie	68%	1998	8/98	Topware Funline	30 Mark	(0621) 480 50	NEU
Starfleet Academy	Weltraumspiel	85%	1997	11/97	Star Trek Compilation	80 Mark	(01805) 33 55 55	
Star Trek: 25th Anniversary	Adventure	-	1994	-	Star Trek Compilation	80 Mark	(01805) 33 55 55	
Star Trek: Generations	Action-Adventure	-	1997	-	Star Trek Compilation	80 Mark	(01805) 33 55 55	
Star Trek TNG: A Final Unity	Adventure	-	1995	-	Star Trek Compilation	80 Mark	(01805) 33 55 55	
Test Drive 4	Rennspiel	73%	1998	2/98	Funsoft Classics	40 Mark	(06103) 99 40 40	
Test Drive Offroad	Rennspiel	-	1997	-	Funsoft Classics	40 Mark	(06103) 99 40 40	
Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	88%	1997	11/97	GT Super-Sparpreis	30 Mark	(01805) 25 43 91	
Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	88%	1997	11/97	Total Annihilation Unit Pack (Comp.)	70 Mark	(01805) 25 43 91	
Wizardry Gold	Rollenspiel	-	1992	-	Ultimate Wizardry Archives (Comp.)	80 Mark	(01805) 33 55 55	NEU
Worms 2	Action-Strategie	80%	1997	11/97	Full Wormage (Comp.)	80 Mark	(0180) 525 25 65	
Worms 2	Action-Strategie	80%	1997	11/97	Total Heaven 2 (Comp.)	90 Mark	(0208) 450 88 88	
X-Wing vs. TIE Fighter	Weltraumspiel	78%	1997	1/99	X-Wing vs. TIE Fighter + B.o.P.	70 Mark	(06103) 99 40 40	