

# Kurztests

Informieren Sie sich kurz und knapp  
über Schrott-Spiele und 08/15-Addons.

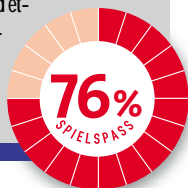
## Freespace: Silent Threat



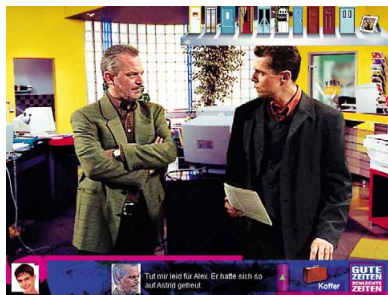
Wiederum kämpfen Sie gegen riesige Schiffe.

**Genre:** Addon-CD **Hersteller:** Interplay  
**Anspruch:** Profis **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 40 Mark **Sprache:** Englisch  
**Spieler:** Einer bis zwölf (Netzwerk, Internet)

**Gunnar Lott:** »Eine kurze, schwere Kampagne (zwölf Einsätze), diverse mäßige Einzel-Missionen und nur zwei neue Schiffe sind etwas zu wenig für ein gelungenes Addon. Vorsicht: Silent Threat läuft nur mit dem gepatchten Hauptprogramm.«



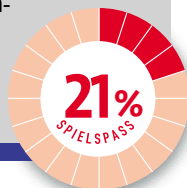
## Gute Zeiten, schlechte Zeiten



Erregte Diskussion im »City Lights«.

**Genre:** Adventure **Hersteller:** Software 2000  
**Anspruch:** Einsteiger **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 50 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer

**Gunnar Lott:** »Diese halbgare Mischung aus lückenhaftem Serienlexikon und simplem Abenteuerspiel dürfte nicht mal eingeleitetsten Fans der Vorabend-Soap gefallen. Am besten Serie einschalten, Software wegzappen.«



## Snowmobile Racer



Kurze Pisten voll motorisierter Langeweile.

**Genre:** Rennspiel **Hersteller:** GTI  
**Anspruch:** Einsteiger **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 70 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer

**Michael Galuschka:** »Originelles Renngerät, doch der Rest ist von der Grafik bis zu den vier lächerlichen Mini-Strecken ohne Meisterschaftsmodus einfach nur peinlich. Da sind auf Dauer sogar Schneeschaukel-Rennen spannender.«



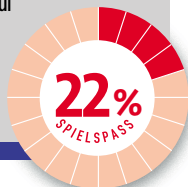
## Buggy



Die Grafik ist besser als das eintönige Rennen.

**Genre:** Rennspiel **Hersteller:** Gremlin  
**Anspruch:** Einsteiger **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 60 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer bis vier (Netzwerk, Internet)

**Rüdiger Steidle:** »Quietschbunte Fernlenk-Flitzer schliddern mal über wabernde Texturen, mal durch Beschleunigungs-Tore, mal auf den ersten Rang, mal auf den letzten. Schnarch! Ich warte lieber auf Acclaims vielversprechenderes Revolt.«



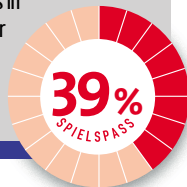
## Enemy Zero



Ob sich Laura über die Wertung wundert?

**Genre:** Adventure **Hersteller:** Sega  
**Anspruch:** Einsteiger **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 70 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer

**Rüdiger Steidle:** »Wenn Spielheldin Laura nicht gerade an langweiligen Render-Rätseln tüftelt, jagt sie an Bord ihres Raumschiffs in zwar mäßig spannenden, aber technisch primitiven 3D-Actionsequenzen außerirdische Killermonster.«



## Manhattan



Einsatz in Manhattan: die Metropole wächst.

**Genre:** Aufbauspiel **Hersteller:** Lemon Labs  
**Anspruch:** Einsteiger **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 70 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer bis vier (Netzwerk, Internet)

**Martin Deppe:** »Die uninspirierte Mischung aus Sim City und dem Brettspiel Manhattan leidet unter veralteter Grafik, unnötig vielen Icons und zusammengewürfelten Spielideen. Höchstens für Zwischendurchpartien als Solist geeignet.«



# Kurztests

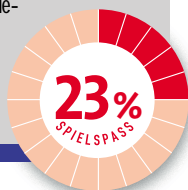
## Tides of War



Segelschiffe liefern sich müde Schlachten.

**Genre:** Echtzeit-Strategie **Hersteller:** GTI  
**Anspruch:** Fortgeschrittene **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 100 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer

**Peter Steinlechner:** »Vorsintflutliche Grafiken sorgen selbst bei alten Seebären für maritimes Entsetzen – zumal Tides of War spielerisch nichts bietet, was länger als eine Pfützenüberquerung motiviert. 100 Mark können Sie besser anlegen.«



## Ultra Fighters



Keine Grafikfehler, sondern Explosionen.

**Genre:** Actionspiel **Hersteller:** iMagic  
**Anspruch:** Einsteiger **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 50 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer bis acht (Netzwerk, Internet)

**Rüdiger Steidle:** »Entwickler Eagle Interactive bleibt auch bei iMagic seinem Erfolgsrezept treu: Lahme Flugzeug-Ballereien in miserabler Grafik verderben selbst zum Budget-Preis jeglichen Anflug von Spielspaß. Prädikat: Besonders übel.«



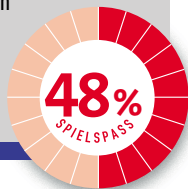
## Snow Wave



Einer von vier Spielmodi: Bordercross.

**Genre:** Sportspiel **Hersteller:** Midas  
**Anspruch:** Fortgeschrittene **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 80 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer bis vier (Netzwerk, Internet)

**Gunnar Lott:** »Trotz recht ordentlicher Präsentation bleibt der Versuch, den ESPN ProBoarder von Electronic Arts zu überholen, in einer Schneewehe stecken. Hauptsächliches Manko ist vor allem die ziemlich schwammige Steuerung.«



## Skull Caps



Häßliche Grünstich-Landschaften, ödes Spiel.

**Genre:** Aufbauspiel **Hersteller:** Ubi Soft  
**Anspruch:** Einsteiger **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 70 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer bis vier (im Netzwerk)

**Christian Schmidt:** »Skull Caps kommt viel zu spät: Die Grafik ist völlig veraltet, und das plumpe Häuserbauen wirkt angesichts eines Siedler 3 reichlich simpel. Die größte Herausforderung ist dabei noch die umständliche Bedienung.«

