

Gerüchte, Szene



Star Wars: Ab Herbst '99 sollen Sternenkrieger sich im Pod Racer heiße Wettrennen mit Kampfdroiden liefern können.

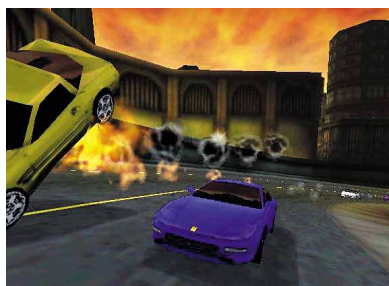
Neue Star-Wars-Spiele

Bei LucasArts sind derzeit angeblich fünf geheime Spieleprojekte zum kommenden **Star Wars**-Film in der Mache. Als relativ sicher gilt, daß einer der Titel **Pod Racer** heißen wird (geben Sie spaßeshalber mal www.podracer.com in Ihrem Web-Browser ein). Wie die Gerüchteküche vermeldet, handelt es sich dabei um ein Rennspiel, in dem Sie auf den Vorgängern der imperialen Speedbikes über Planeten und durch Städte flitzen. Die Kurse sollen nicht streng vorgegeben sein, sondern vielfältige Abkürzungen und Schleichwege bieten. Außerdem soll die Software-Abteilung von George Lu-

cas an einem 3D-Actiontitel mit starken Rollenspiel-Elementen werkeln. Der Film wird hierzulande übrigens ab 2. September '99 im Kino laufen.

Need for Speed 4

Electronic Arts arbeitet angeblich bereits jetzt an **Need for Speed 4**. Wie aus der Gerüchteküche zu hören ist, sollen die Vehikel in der nächsten Version des Rennspiels endlich ein richtiges Schadensmodell mit verformbaren Karosserien bekommen. Um Ihre Kiste zu reparieren und weiter aufzurüsten, werden Sie in den Rennen angeblich erst Geld verdienen müssen. Außerdem sollen Sie künftig nicht nur als ewiger Gejagter vor Verfolgern flüchten, sondern dürfen den Spieß auch umdrehen. Wer sich darauf schon jetzt freut: EA plant die Veröffentlichung angeblich erst gegen Ende '99.



Need for Speed 4: Künftig sollen sich die Edelschlitten kräftig knautschen lassen.

Babylon 5

Sierra arbeitet Gerüchten zufolge an einem Adventure zu **Babylon 5**. Demnach sind die Entwickler derzeit damit be-



Babylon 5: Botschafter Londo Mollari wird angeblich in ein Adventure geschickt.

schäftigt, ein Konzept zu vervollständigen und von den Machern der Science-fiction-Serie absegnen zu lassen. Bislang stand nur fest, daß eine Weltall-Flugsimulation mit der gigantischen Raumstation als Mittelpunkt erscheinen wird.

Perfekter Kopierschutz?

Geht es Software-Piraten endgültig ans Geld? Zahlreiche Publisher (darunter Ubi Soft und Microprose) werden demnächst einen neuen Kopierschutz namens Safedisc für ihre Spiele einsetzen. Entwickelt wurde die Technologie von Macrovision, die auch Antikopier-Verfahren für DVDs und Videokassetten im Programm haben. Das System arbeitet mit einer digitalen CD-Signatur, die vom Spiel erkannt werden muß – mehr will die Firma über das angeblich nahezu perfekte Verfahren nicht verraten.

Ticker ★★★ News-Ticker ★★★ News-Ticker

Legend:

Interactive hat das eigentlich als Windows-3D-Spiel konzipierte **Star Wars Pod Racer** aufgezogen. Derzeit werden die ersten Pod-Racer-Modelle erstellt. ***** Wing Commander:** Chris Roberts' Weltraum-Actioner wird im Herbst 2000 veröffentlicht werden. ***** Railroad Tycoon 2:** Zum erfolgreichen Eisenbahnbaueschachspiel ein Sequel. ***** Epic:** Die Entwickler arbeiten derzeit mit ehemaligen Bungie-Mitarbeitern an einem Rollenspiel. ***** 3DO:** Die Firma plant ein Actionspiel, das die japanische Mythologie anstellt. ***** Die Siedler 3:** Die Firma will das beliebte Strategiespiel um 200.000 davon loswerden. ***** Ultima Online:** Die Firma plant ein MMORPG, das die irreführender Systemanforderungen von Ultima 7 überwindet. ***** Heavy Gear 3:** Die Firma plant ein Actionspiel mit gerundeten Oberflächen sowie detaillierten Charakteren als je zuvor bisher.

Westwood's Neues: Nox

Westwood plant im Herbst den Start einer neuen Serie: Das Action-Rollenspiel **Nox** (aus dem Virgin-Nachlaß) soll unter anderem ein Kampfsystem mit mehr als 100 Zaubersprüchen und Waffen bieten, die eine Vielzahl von Kombinationen und Gemeinheiten erlauben sollen. Dazu Produzent John Hight: »Es geht trotz aller Action darum, zu planen, Fallen aufzustellen und den Gegnern einen



Planescape Torment: »Die ideale Ausgangsposition.«

Börsenfieber

Take 2 und Interplay sind die großen Gewinner seit dem letzten GameStar-Börsenfieber. Kein Wunder: Auf dem Wall-Street-Parkett gab es Gerüchte, erstere Firma wolle letztere aufkaufen. Außerdem hat Interplay der gigantische Verkaufserfolg von Baldur's Gate auf die Sprünge geholfen.

Wer nachsehen will, wie die Aktien des Lieblingspublishers stehen, steuert im Internet die Adresse www.nasdaq.com an und gibt das jeweilige Kürzel ein. Hier eine kleine Übersicht wichtiger Spielefirmen, ohne Anspruch auf Vollständigkeit. Wir drucken die Wall-Street-Schlußkurse vom 22.1.99 (in US-Dollar), dazu die Veränderung seit dem 18.12.98 (alle Angaben ohne Gewähr).

Acclaim	AKLM	\$ 10,438	-8,74%
Activision	ATVI	\$ 12,813	+20,60%
Cendant	CD	\$ 19,000	+1,67%
Eidos	EIDSY	\$ 18,506	+15,20%
Electronic Arts	ERST	\$ 47,750	+7,00%
GT Interactive	GTIS	\$ 4,625	-12,90%
Hasbro	HAS	\$ 34,500	+5,95%
Interplay	IPLY	\$ 2,750	+54,40%
Microsoft	MSFT	\$156,250	+13,40%
Take 2	TTWO	\$ 11,500	+58,60%

Schritt voraus zu sein.« **Nox** spielt in einer Fantasy-Welt mit drei Formen der Magie: Rot steht für Feuer, Grün für Natursprüche und Blau für Illusionen. Die Welt wird von oben gezeigt und gehorcht echten Sichtlinien-Regeln. In Verbindung mit einer angeblich hyperrealen Physik-Engine sollen die Spieler die Umwelt beeinflussen und etwa Felsen verschieben oder Mauern durchbrechen können. Einer der geplanten Multiplayer-Modi heißt übrigens »Heiße Kartoffel«...

Planescape Torment

Das Interplay-Rollenspiel **Planescape Torment** vom früheren Attic-Boß Guido Henkel hat seine offiziellen Internet-Pforten eröffnet. Auf der ansonsten englischen Website schreibt er auf Deutsch an seine Fans: »Nach dem Schwarzen Auge war es für mich endlich Zeit, etwas anderes zu machen, mich in neuen Welten zu bewegen und neue Ideen zu verwirklichen. Planescape war die ideale Ausgangsposition dafür.« Weitere Bilder und sonstige Infos zu dem hochinteressanten Titel (mit der Grafikengine von **Baldur's Gate**) zeigt die Website.

Info: www.planescape-torment.com

Activision Online

Activision eröffnet als erster der großen US-Hersteller einen eigenen Internet-Server in Deutschland und sorgt so für schnelle Verbindungen. Um lokalisierte Spiele wie **Mechwarrior** oder **Dark Reign** zu nutzen, muß der Server manuell ausgewählt werden. Kommende Titel wie das Meck-Spiel **Heavy Gear 2** bekommen den Link fest einprogrammiert.

Info: germany.alink.kdt.de

PlayStation-Emulator

Die Minifirma Connectix stellte auf der IDG-Messe MacWorld einen Emulator zu Sonys PlayStation vor, auch eine Windows-Version sei geplant. Die Fachwelt geriet in Aufruhr; Horden von Sony-Angestellten flitzten zum Connectix-Stand und kauften das Programm. Wenige Tage danach: Der japanische Konzern überlegt, Connectix entweder zu verklagen oder zu übernehmen. Kurz darauf werden auch Apple und Microsoft werden als Interessenten gehandelt. **PS**

Frage des Monats

In Ausgabe 2/99 fragten wir: »Auf welches Echtzeit-Spiel warten Sie zur Zeit besonders?«

Ergebnis: GDI und NOD schlagen historische Abenteuer und orkische Horden – Westwoods **Command & Conquer 3** schlägt das offiziell noch nicht angekündigte **WarCraft 3** klar.

Age of Empires 2:	28%
Command & Conquer 3:	62%
WarCraft 3:	10%

Quelle: GameStar-Mitmachkarten 2/99.

Weder Sex noch Liebe

Meine je drei weiblichen und männlichen Recken aus Baldur's Gate wissen in Liebesdingen rein gar nichts miteinander anzufangen. Gordon Freeman aus Half-Life findet in diesem Spieleleben wohl keine Free-woman mehr, und Lara Croft kuschelt sich abends alleine in ihrem Savegame zur Ruhe. Die Handlungen in PC-Spielen werden ständig ausgefeilter, aber zwischenmenschliche Verbindungen bleiben Mangelware. Ob sie fremde Dimensionen oder die Erde retten – eine interessante Beziehungskiste kriegen all die Helden nicht hin.

Selbst in Actionfilmen sieht das anders aus. Haudegen wie Bruce Willis, Sylvester Stallone oder Arnold Schwarzenegger kämpfen nicht nur um die Welt, sondern (Arnold zumindest gelegentlich) um das Herz einer Dame. James Bond stolpert gar alle paar Schritte über hübsche Frauen.

Gründe für die sterilen Stories in PC-Spielen gibt es viele. Einer davon ist die Technik. Solange es kaum möglich ist, 3D-Figuren ein strahlendes Lächeln ins Gesicht zu zaubern, bleiben Stimmungsschwankungen schwierig darzustellen. Gerade das ändert sich aber derzeit. Deshalb mein Appell an die Entwickler: Eine zweite oder dritte Nebenhandlung mit Herzensdingen erhöht den Spannungsfaktor, bringt mehr Leben ins Spiel und erschließt neue Zielgruppen.

Peter Steinlechner
Redakteur



Spiele News

De@thm@tch für dich

In Hollywood werden mitunter Seichtstories verfilmt, für die jeder aufsatzpflichtige Realschüler bei seinem Deutschlehrer in Ungnade fallen würde.

Bei »E-M@il für dich« pflegen schöne, situierte Menschen wie Tom Hanks und Meg Ryan eine E-Mail-Brieffreundschaft, in deren Verlauf die Kino-Leinwand zu Tode geturtelt wird (meine persönlichen Blind-Date-Erfahrungen erinnern eher an Stephen-King-Verfilmungen).

Der Erfolg des zweistündigen AOL-Werbepots beweist immerhin, daß Computertemen

die Reifeprüfung der Medienwelt bestanden haben. Diese Akzeptanz dürfte den Weg für mein Drehbuch zum ersten Computerspiele-Beziehungsthiller ebnet; Arbeitstitel »De@thm@tch für dich«. Elke aus Heidmühlen und Fred aus Bad Heilbrunn lernen sich als Half-Life-Partner auf ihrem Stamm-Server kennen und lieben: Während sie mit der MG die Monsterheere aufmischt, gibt er fürsorglich per Schrotflinte Feuerschutz. Auch die unterschiedliche Qualität ihrer Internet-Verbindungen kann das junge Glück nicht trüben: Elke liebt ihren Fred trotz seiner Ping-Defizite.

Letztendlich verhindert die Telekom ein Happy-End: Elke kann ihre Telefonrechnung nicht mehr bezahlen, beweint ihr Schicksal in Vormittags-Talkshows und zieht sich für den »Playboy« aus. Liebe Filmproduzenten: Bitte schicken Sie ihre Vorschußchecks zu meinen Händen, c/o Redaktion GameStar.

Heinrich Lenhardt
US-Korrespondent



Commandos: Im Auftrag der Ehre sind Sie ab März 1999 am Mittelmeer unterwegs.

Commandos Addon

Eidos hat eine Mini-Fortsetzung für das Strategiespiel **Commandos** angekündigt, die unter dem Namen **Im Auftrag der Ehre** erscheinen soll. Ihre tapferen Soldaten dürfen sich auf acht neue Einsätze in Osteuropa und am sonnigen Mittelmeer freuen. Künftig wird es möglich sein, feindliche Schergen durch Steinwürfe abzulenken oder sie gar gefangen zu nehmen. Der ehrenvolle Auftrag soll ohne Hauptprogramm laufen und laut Eidos stolze 80 Mark kosten. Der Vorstoß in die Händlerregale erfolgt bereits im März '99.

Info: Eidos, ☎ (01805) 22 31 24

Unreal Tournament

Das 3D-Actionspiel **Unreal Tournament** nimmt Gestalt an. Der Titel ist für Mehrspielerduelle konzipiert, soll dank überzeugender Gegner-KI aber auch Einzelkämpfern Spaß machen. Solisten sollen sogar ein Team aus Bots steuern



Unreal Tournament: Gegen erbitterten Widerstand erobern wir die gegnerische Fahne.

können, um den Titel des »Unreal Grand Master« zu erreichen. Ein Tutorial führt Einsteiger in die Feinheiten des Deathmatches ein. Zahlreiche neue Waffen, Rüstungen sowie ein tragbarer Teleporter sollen **Unreal**-Besitzer ab März '99 zum Kauf animieren.

Info: GT Interactive, ☎ (01805) 25 43 91

Leser-Charts

Platz	Spiel
1	[1] Die Siedler 3
2	[-] Half-Life
3	[4] StarCraft
4	[2] Anno 1602
5	[5] Need for Speed 3
6	[6] Tomb Raider 3
7	[3] Unreal
8	[16] Fifa 99
9	[10] Age of Empires
10	[9] C&C2: Alarmstufe Rot
11	[7] Diablo
12	[8] Commandos
13	[11] Nice 2
14	NEU Dark Project
15	[12] NHL 99
16	NEU Grim Fandango
17	NEU Baldur's Gate
18	NEU Falcon 4.0
19	[18] Jedi Knight
20	[19] Dune 2000

Zusammengestellt nach Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

Battlezone 2

Mit großem Aufwand bastelt Activision am 3D-Strategiespiel **Battlezone 2**. Die Entwickler wollen vor allem die strategischen Elemente kräftig aufbohren, der Ausbau Ihrer Basis wird eine wichtigere Rolle spielen. Die im Vorgänger gelungene Bedienung bleibt grundsätzlich unverändert, allerdings sollen ein paar nervige Details entfallen. Beispielsweise wird es nicht mehr nötig sein, die Kampfeinheiten manuell zu reparieren oder mit Munition zu versorgen. Das Programm erscheint Ende '99.

Info: Activision, ☎ (089) 96 11 88 50

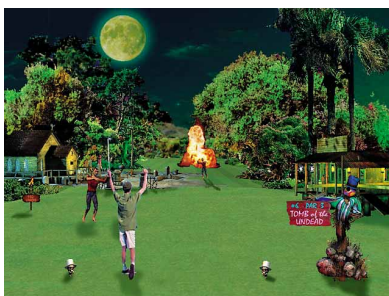


Battlezone 2: Mehr Strategie und schönere Explosionen.

Links Extreme

Alberne Kleidung, hohe Jahresbeiträge und jede Menge Zahnärzte: Es gibt gute Gründe, im lokalen Golfklub Amok zu laufen. Wer an Loch 18 regelmäßig vor dem Wahnsinn steht, darf seinen Frust künftig bei **Links Extreme** abbauen. In dem Programm der Rasenspiel-Spezialisten Access schalten Sie, bei typischer Golfspiel-Steuerung, Konkurrenten mit »Fragbombs« aus oder greifen zum Nuklearsprengsatz im Miniformat. Zwei Plätze werden mitgeliefert. **Links Extreme** soll im Frühjahr '99 erscheinen.

Info: Eidos, ☎ (01805) 22 31 24



Links Extreme: Golf in der Hölle.

Flash Point

Wargasm machte es vor, iMagic zieht nach: In **Flash Point** (ehemals **Poseidon**)



Flash Point: Panzer und Helikopter greifen an.

wetzen Sie als Super-Soldat über 3D-Schlachtfelder und besteigen verschiedene Kriegsvehikel, darunter Panzer, Hubschrauber und Kampfflieger. **Flash Point** setzt mehr auf Action als auf Strategie: Die Truppen lassen sich sehr einfach steuern. Ein Kommando-Interface auf der Übersichtskarte existiert (noch) nicht, vielmehr befehlen Sie andere Einheiten per Tastatur, ähnlich wie bei einer Flugsimulation. Als Kontrahenten halten die beiden Supermächte USA und UdSSR her, die

sich in einem hypothetischen 80er-Jahre-Szenario um eine Insel balgen.

Info: Interactive Magic, ☎ (01805) 22 11 26

Midtown Madness

Bill Gates lässt es krachen und seine Microsoftler an **Midtown Madness** werkeln. In dem Action-Rennspiel sollen Sie die weitgehend originalgetreu nachgebauten Straßen von Chicago unsicher machen können. Sie steuern zehn unterschiedliche Vehikel, darunter ist neben einem Ford Mustang oder Polizeiautos auch ein Truck. Ab Juni '99 geben Sie voraussichtlich Vollgas.

Info: Microsoft, ☎ (01805) 67 22 55



Midtown Madness: Große Sprünge in Chicago.

GameStar-Charts FEBRUAR MÄRZ

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	Longbow Anthology	Flugsimulation	Jane's	91%
2	Alpha Centauri	Strategiespiel	Firaxis	89%
3	Baldur's Gate	Rollenspiel	Interplay	89%
4	Dark Project	Action-Adventure	Eidos	86%
5	Kurt	Fußballmanager	Heartline	82%
6	Uprising 2	Actionspiel	Ubi Soft	82%
7	Sim City 3000	Aufbauspiel	Maxis	81%
8	Turok 2	3D-Action	Acclaim	80%
9	Myth 2	Echtzeit-Strategie	GT Interactive	79%
10	Enemy Infestation	Echtzeit-Strategie	Ripcord Games	79%
11	Nascar Racing 99	Rennspiel	Papyrus	79%
12	Worms Armageddon	Action-Strategie	Team 17	78%
13	Starsiege Tribes	3D-Action	Sierra	77%
14	Quest for Glory 5	Rollenspiel-Adventure	Sierra	76%
15	XGames Pro Boarder	Sportspiel	Electronic Arts	76%
16	Apache Havoc	Flugsimulation	Empire	76%
17	Return to Krondor	Rollenspiel	Sierra	75%
18	Future Cop LAPD	Actionspiel	Electronic Arts	73%
19	Actua Soccer 3	Sportspiel	Gremlin	72%
20	Redguard	Action-Adventure	Bethesda	72%

Die 20 besten PC-Spiele im Februar und März. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 2/99 und 3/99.

Spiele News

Sports Car Racing

Mit dem von Virgin übernommenen **Professional Sports Car Racing** steigt Electronic Arts in das immer beliebter werdende Genre der Tourenwagen-Simulationen ein. Umfeld der Handlung ist die US-amerikanische Meister-



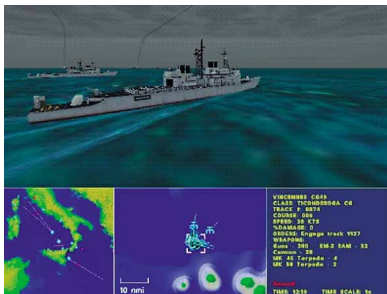
Sports Car Racing: Heiße Rennen auf ungewohnten Strecken.

schaft. In vier Klassen können Sie eine komplette Rennfahrerkarriere bestreiten. Während Fahrzeuge wie der Porsche 911 oder der Panoz GT-R größtenteils bekannt sind, dürften die meisten Strecken ein hierzulande völlig neuer Anblick sein. Ein Highlight soll das Fahrverhalten inklusive realistischer Reifenabnutzung werden. Überprüfen können Sie das ab Februar '99.

Info: **Electronic Arts**, www.ea.com

Fleet Command

Die Simulationsexperten von Jane's wagen sich an Ihr erstes Echtzeit-Strategie-



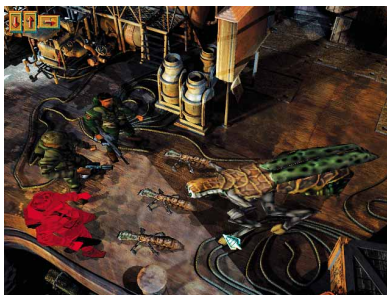
Fleet Command: Riesige Flottenverbände gehorchen Ihrem Kommando.

spiel. In **Fleet Command** übernehmen Sie die Kontrolle über moderne Aegis-Kreuzer, Flugzeugträger, U-Boote und Jets der US-Streitkräfte. Jede Einheit können Sie in 3D beobachten, während Sie im Kommandoscreen per Maus Befehle erteilen. Im 2. Quartal soll **Fleet Command** auslaufen.

Info: **Jane's**, www.janes.ea.com

Gorky 17

Der Rollenspiel-Strategiemix **Gorky 17** (Topware) geht ins letzte Entwicklungs-



Gorky 17: Ihr Heldentrupp jagt einen aufwendig animierten Zwischengegner.

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	NEU Baldur's Gate
2	[1] Tomb Raider 3
3	[2] Die Siedler 3
4	[-] Die Siedler 2
5	[3] Fifa 99
6	NEU Dark Project
7	[4] Anno 1602
8	NEU Falcon 4.0
9	[6] Railroad Tycoon 2
10	[8] Nice 2
11	NEU Star Wars: Rogue Squadron
12	NEU Bundesliga 99
13	[1] Gangsters
14	NEU European Air War
15	[5] Caesar 3
16	[7] Need for Speed 3
17	[10] Combat Flight Simulator
18	[14] Delta Force
19	[12] Populous 3
20	[13] Racing Simulation 2
Zusammengestellt mit freundlicher Unterstützung von SATURN	

stadium. In dem Titel kämpfen Sie auf prächtig vorgerenderten Hintergrundbildern mit 3D-Figuren um das Schicksal der Menschheit. Derzeit verpaßt das Programmerteam Metropolis Software den Polygon-Charakteren lebensechte Motioncapturing-Animationen, überarbeitet das Interface und optimiert die Geschwindigkeit. Im Mai '99 dürfen Sie voraussichtlich auf spannende Mutanten-Hatz gehen.

Info: **Topware Interactive**, ☎ (0621) 480 50

Pharao

Die alten Ägypter erwachen bald zu neuem Software-Leben. Als inoffiziellen Nachfolger des Aufbauspiels **Caesar 3** plant Impressions derzeit **Pharao**. Statt Rom an sieben Tagen zu erschaffen, dürfen Sie Kairo und andere Metropolen am Nil aufbauen. Dem mythischen Fluß soll bei den städteplanerischen Aktivitäten eine wichtige Rolle zukommen, müssen Sie doch stets seine regelmäßigen Überschwemmungen berücksichtigen. Pyramiden und andere Monumental-Gebäude ziehen Sie laut Terminplan ab dem Herbst '99 hoch. **PS**

Info: **Sierra**, ☎ (06103) 99 40 40

Die GameStar-Bug-Umfrage

Bugs – wer kennt Sie nicht. Wir würden gerne mehr über Ihre Probleme mit Bugs in Spielen erfahren. Bitte beantworten Sie die folgenden Fragen in der vorgegebenen Reihenfolge, und schicken Sie die Antworten, gerne zusammen mit einem Leserbrief, an:

IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Kennwort »Bugs«
Brabanter Str. 4
80805 München

oder per E-mail an:

webmaster@gamestar.de

Wir möchten im einzelnen wissen:

1. Mit welchen drei aktuellen Spielen hatten Sie die meisten bug-bedingten Probleme?
2. Welche drei Hersteller produzieren Ihrer Meinung nach, von Ausnahmen abgesehen, generell die fehlerhaftesten Spiele?
3. Mit welchen drei aktuellen Spielen hatten Sie am wenigsten oder gar keine Probleme?
4. Welche drei Firmen liefern Ihrer Erfahrung nach generell die am besten ausgetesteten Spiele mit den wenigsten Bugs aus?

Technik News

Windick 2000

Daß Windows 2000, der gleichzeitige Nachfolger von Windows 98 und NT, nun doch erst nächstes Jahr zu kaufen sein wird, hatten die meisten Experten bereits geahnt. Nicht kleinere Bugs

verzögern die Fertigstellung, sondern ganze Teile des Betriebssystems sind entweder extrem fehlerhaft oder noch gar nicht eingebunden. Das ist auch kein Wunder, will Microsoft mit Windows 2000 doch nicht weniger als die ultimative eierlegende Wollmilchsau entwickeln. Speziell für uns Daddler ein mehr als zweifelhaftes Unterfangen, schmälern doch schon in Windows 98 enorm vie-

le Unannehmlichkeiten die Freude am Spiel. Unannehmlichkeiten, die zu oft mit dem Programm selbst wenig oder gar nichts zu tun haben.

Deshalb graust mir jetzt schon vor einem Monster-Windows-2000, bei dem ein klitzekleiner Fehler eines – natürlich nicht deinstallierbaren – Netzwerkserver-Tools den Genuß von Grand Prix 3 verhindert. Vielleicht etwas übertrieben, aber dennoch frage ich mich, warum Microsoft nicht den umgekehrten Weg geht: Ein schlankes, dadurch deutlich günstigeres und schnelleres, speziell auf Spiele abgestimmtes Windows wäre für mich die bessere Lösung. Selbst der Grund allen Microsoftschen Strebens, die Umsatzmaximierung, sollte eigentlich mit einem Spiele-Windows gesichert sein: Um Dutzende, natürlich kostenpflichtig zu erwerbende Zusatzmodule wären die Mannen von Bill Gates bestimmt nicht verlegen...

Michael Galuschka
ltd. Redakteur

DirectX 6.1

Microsoft hat die Version 6.1 der Multimedia-Schnittstelle DirectX für Windows 98 veröffentlicht. In erster Linie soll die neue Variante weniger Bugs enthalten, also stabiler laufen. Einige Kernroutinen wie DirectSound, DirectPlay und Direct3D wurden einer gründlichen Renovierung unterzogen. Neu hinzugekommen ist das bislang noch nicht unterstützte DirectMusic. Die exakte Funktion dieser Schnittstelle war bis Redaktionsschluß nicht in Erfahrung zu bringen. Genauer lässt sich erst sagen, wenn Microsoft die Entwickler-Version für **DirectX 6.1** freigegeben hat, womit bis Mitte Februar gerechnet wird. Auf unserer Internetseite <http://www.gamestar.de> haben wir einen Link gesetzt, der Sie zum Download von **DirectX 6.1** führt. Für unsere Heft-CD kam die Version leider ein bißchen zu spät.

Info: www.microsoft.de

ZIP-Drive für USB

Ab sofort ist Iomegas **ZIP**-Laufwerk auch mit einem USB-Anschluß erhältlich. Allerdings liegt vorläufig nur englische Software bei. Die Versionen für Deutschland und andere europäische Sprachen sollen bis Ende des ersten Quartals 1999 folgen. Voraussetzung für den Betrieb ist **Windows 98** oder **Windows 95 SR-2** mit USB-Unterstützung. Damit kann das **ZIP**-Drive auch bei laufendem Rechner ein- oder ausgesteckt werden, die Einbindung und die Vergabe eines Laufwerkbuchstabens geschehen automatisch. Auch an Apples neuen **iMac** läßt sich das **ZIP**-Laufwerk problemlos anschließen. Äußerlich hat sich nicht viel geändert, nur das Gehäuse gibt sich jetzt im durchscheinenden **iMac**-Look, und die Anschlußkabel sind etwas dünner geworden. Der Ladenpreis soll etwa 350 Mark betragen.

Info: iomega.com



Fanatec Game Commander Multiport

Fanatec bietet mit dem **Game Commander Multiport** eine Möglichkeit, verschiedene Eingabegeräte wie Joysticks, Gamepads und Lenkräder komfortabel zu verwalten. Bis zu vier Geräte lassen sich anschließen und per Software aktivieren, ein Neustart des Rechners ist nicht nötig. Es lassen sich auch zwei Sticks gleichzeitig betreiben, wenn man beide mit der 2-Achsen/2-Tasten-Konfiguration belegt. Den **Fanatec Game Commander** gibt es für 49 Mark im Fachhandel.

Info: Fanatec, ☎ (06021) 84 06 53



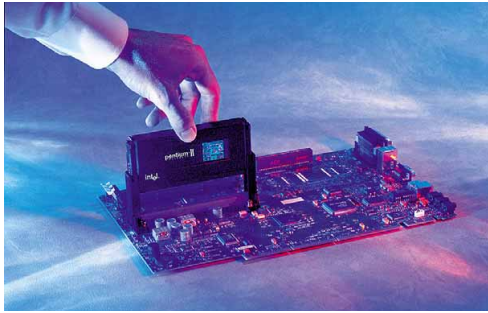
Der **Game Commander Multiport** ermöglicht das Umschalten zwischen vier Eingabegeräten ohne Neustart des PCs.

Windows 2000

Windows 2000 trägt seinen Namen nun doch zu Recht. Diversen Quellen zufolge will Microsoft die endgültige Version seines chronisch verspäteten Betriebssystems Ende Februar 2000 der Öffentlichkeit präsentieren. Um die Zeit bis dahin zu überbrücken, plant der Software-Hersteller aber möglicherweise eine Zwischenversion, die alle bereits stabilen Programmteile enthalten soll. Damit wäre allerdings klar, daß sich der Liefertermin für **Windows 2000** noch weiter verschiebt. Microsoft will sich zu diesem Thema nicht weiter äußern. Zu erwarten ist, daß bis zur endgültigen Veröffentlichung die babylonische Sprachverwirrung noch ansteigen wird. Für die erwähnte Zwischenlösung ist unter anderem der Name **NT 5.0** im Gespräch, bislang war das der Arbeitstitel für **Windows 2000**.

Info: www.microsoft.de

Das neue **ZIP-100-USB**-Laufwerk im »transluzenten iMac-Design«.



Gute Nachricht für alle Aufrüster: Der Pentium III läuft nach einem Bios-Update auch auf BX-Mainboards.

Pentium III

Jetzt steht es fest. Der Nachfolger des **Pentium II** heißt, wie zu erwarten, **Pentium III**. Die neue Prozessor-Generation wird ab Ende Februar erhältlich sein. Zum gleichen Zeitpunkt sollen auch schon die ersten Komplettsysteme bei den Händlern stehen. Die beiden Versionen mit 450 und 500 MHz laufen auf den üblichen BX-Mainboards mit 100MHz-Frontside-Bus, was den Umstieg auf die neue Technik für die Hersteller erleichtert. Bei den meisten Hauptplatinen wird ein Bios-Update genügen, um sie **Pentium III**-tauglich zu machen. BX-Boards gelten allgemein als ausgereift, mit »Kinderkrankheiten« ist deshalb nicht zu rechnen.

Info: Intel, ☎ (089) 99 14 30, www.intel.de

Winzige Speicher

Den »kleinsten Speicherchip der Welt« hat Toshiba eigenen Angaben zufolge entwickelt. Wie der US-Dienst **CNet** berichtet, ist es dem Unternehmen gemeinsam mit IBM und Siemens gelungen, mittels 0,175-Mikron-Technologie die Größe eines DRAM-Chips um 40 Prozent zu verringern. Toshiba will mit dem Chip Ende des Jahres in Japan die Massenproduktion aufnehmen. Anschließend soll die neue Technik, von der man sich enorme Kosteneinsparungen erhofft, gemeinsam mit IBM in den USA eingeführt werden. Zusammen mit Fujitsu plant Toshiba, die Chipgröße noch weiter zu reduzieren: Beide Firmen wollen innerhalb der nächsten drei Jahre einen in 0,13 Mikron gefertigten DRAM-Chip mit einem Gigabyte Kapazität auf den Markt bringen.

Info: <http://www.toshiba.co.jp/index.htm>

EAX von Aztech

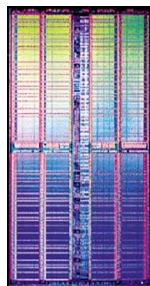
Aztech Systems hat anlässlich der Comdex seine neueste Soundkarten-Generation vorgestellt. Das technische Highlight der neuen Serie stellt die **PCI Galaxy Pro** dar. Basis der Klangerzeugung ist ein neuer Chip der Q-Sound-Labs, der auch das vom Hersteller Dolby zertifizierte »Q-Surround«-Modul zur Erzeugung von zwei bis vier virtuellen Lautsprechern enthält. **PCI Galaxy Pro** unterstützt auch Creative Labs' Environmental Audio, kurz EAX genannt. Kompatibel ist sie mit allen gängigen Schnittstellen wie Direct Sound, Direct Sound 3D und Midi. Der voraussichtliche Ladenpreis wird bei etwa 200 Mark liegen.

Info: www.aztech.com.sg

Rambus DRAM

Acer will seine PCs in Zukunft mit der Hochleistungs-Speichertechnik **Rambus DRAM** (RDRAM) der Firma Rambus ausstatten. Die Speichertechnik ist geeignet für Takte von 600 MHz (und höher) und damit bis zu viermal schneller als das derzeit eingesetzte synchrone DRAM (SDRAM). Außerdem überträgt RDRAM Daten effizienter. Die Speichertechnik wurde ursprünglich für Highend-PCs konzipiert, soll jetzt aber auch in normalen Rechnern Einzug halten. Intel und AMD haben schon angekündigt, Mitte des Jahres Prozessoren und Chipsätze mit RDRAM-Unterstützung auf den Markt zu bringen. Da hierfür jedoch spezielle Hauptplatinen erforderlich sind, rechnen Experten damit, daß die PC-Hersteller zunächst nur ihre hochpreisigen PCs und Server mit RDRAM ausstatten. Auf breiter Ebene wird sich der neue Speicher aber erst nächstes Jahr durchsetzen. Bis dahin bleibt 100-MHz-SDRAM die gängige Technik.

Info: www.rambus.com/html/base_concurrent.htm



Erste Bilder des neuen **Rambus-Speichers**, hier ein Ausschnitt aus dem Wafer.

Die Soundkarte **PCI Galaxy Pro** bringt aktuelle EAX-Technik zu moderatem Preis.



Schnelles RAM

Bereits ab Februar will Fujitsu seine neuen 64-MByte-DRAM-Speicher mit einem Systemtakt von 133 MHz in ausreichenden Stückzahlen für den gesamten Weltmarkt produzieren. Die Chips werden in der 0,22-Mikron-Technologie hergestellt. Fujitsu plant, monatlich etwa drei Millionen Stück des neuen Chips abzusetzen. Der Stückpreis soll bei knapp 18 US-Dollar liegen, die Preise für den Einzelhandel standen bei Redaktionsschluß noch nicht fest.

Info: www.fujitsu.com

Boxen-Nachschlag

Kleiner Nachtrag zum Lautsprechertest in diesem Heft: Als weiteres, hochinteressantes Testmodell erhielten wir die Subwoofer-Satelliten-Kombination **Boston Acoustics Digital Media Theater**. Da sie allerdings ausschließlich als Zubehör und Serienausstattung für **Gateway-2000**-PCs erhältlich ist, konnten wir sie im Vergleich leider nicht berücksichtigen. Eigentlich schade, denn in allen Kriterien hätte sich das ca. 600 Mark teure Set ganz vorne plaziert. Es ist klangstark, sehr pegelfest, gut ausgestattet und verarbeitet; wer sowieso einen **Gateway**-Rechner kaufen will, sollte das Boston-Set fest mit einplanen. **WR**

Info: **Gateway 2000**, ☎ (0800) 182 08 38



Das Lautsprecher-Set von **Boston Acoustics** bietet Spitzen-Sound, ist aber nur in Verbindung mit einem PC von Gateway zu bekommen.