

3D-Schlachten in Japan

Shogun

Wirtschaften, intrigieren und in Echtzeit kämpfen – ein Strategiespiel will das Genre revolutionieren.

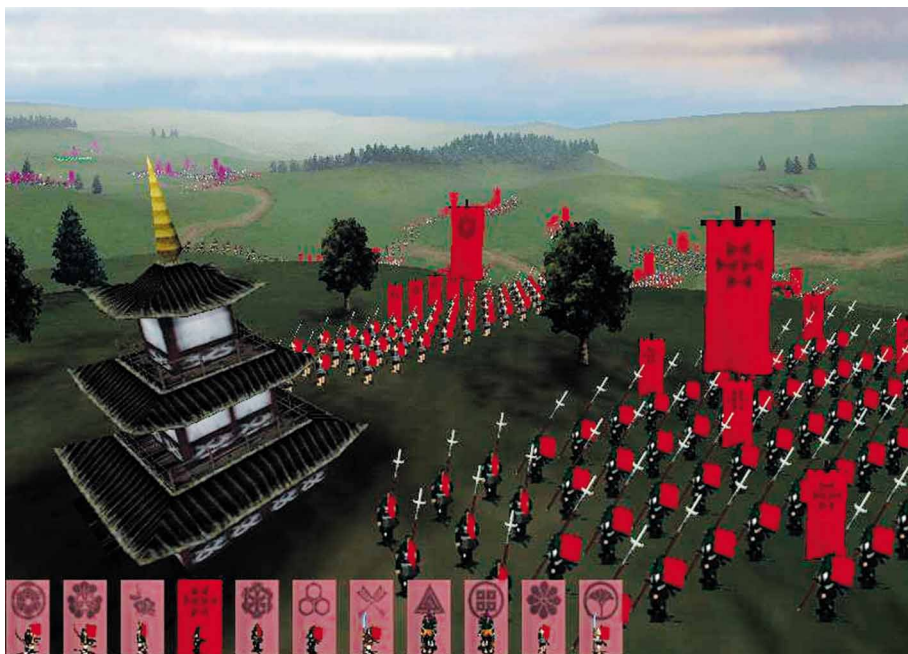


Rendersequenzen illustrieren Ihre Fortschritte als **Kriegsherr**.

Japan im ausgehenden 16. Jahrhundert. Es ist die Zeit des Sengoku Jidai, eine Periode ständiger Bürgerkriege. Der erste Kontakt mit portugiesischen Kaufleuten und dem Christentum hat die alten Konflikte zwischen den Kriegsherren verschärft. Der Gott-Kaiser auf seinem Thron ist nur eine machtlose Marionette. Mord, Spionage und teuflische Intrigen sind an der Tagesordnung. In dieser ereignisreichen Epoche verkörpern Sie einen Provinzfürsten, der mit allen Mitteln Shogun werden will.

5.000 Samurai auf einmal

Shogun: Total War wird von der englischen Firma Dreamtime entwickelt. Sie befehligen als lokaler Potentat Streitkräfte und kümmern sich um Verwaltung, Handel sowie Religion. Sobald sich auf der strategischen Landkarte Japans zwei Armeen begegnen, springt das Spiel in einen Echtzeit-Strategiepart, wo Sie Ihre aus bis zu 5.000 einzelnen Soldaten bestehende Truppe selbst führen. Das Schlachtgeschehen wird dabei wie bei **Myth 2** in 3D dargestellt. Alternativ können Sie nur den Wirtschaftspart oder die Echtzeit-Kämpfe spielen.



Die Engine erlaubt panoramagleiche Landschaftsansichten, obwohl sie **Tausende von Kämpfern** verwaltet.

Mord und Spionage

Eine ähnliche Mischung bot vor kurzem schon GTs **War of the Worlds**, wobei allerdings der Strategiepart und die Kämpfe für sich besehen nur Durchschnitt waren. **Shogun** soll ungleich mehr bieten: Ihre Truppen gewinnen an Ehre sowie Erfahrung und können von Schlacht zu Schlacht mitgenommen werden. Der KI wurden angeblich 200 Strategien des antiken Feldherrn Sun-Tzu einge-programmiert, wodurch sie

in der Lage sein soll, sich den Taktiken des Spielers anzupassen. Sie dürfen Allianzen schmieden oder brechen, Morde anordnen und Spitzel zu Ihren Feinden schicken. Verhandlungen mit den Por-

tugiesen gehören ebenso zu Ihren Aufgaben wie die Verwaltung der Landwirtschaft. Und wenn Sie über all dem Trubel vergessen sollten, einen Sohn zu zeugen, stirbt Ihre Dynastie aus... **GUN**

Shogun: Total War

Genre: Echtzeit-Strategie **Hersteller:** Dreamtime
Termin: 2. Quartal '99 **Ersteindruck:** Sehr gut

Gunnar Lott: »Shogun könnte die Verschmelzung von Echtzeit-Strategie mit einem sinnvollen Wirtschaftspart gelingen. Und das vor dem faszinierenden Hintergrund des alten Japans – mir zuckt schon der Mausfinger.«