

# GameStar<sup>t</sup>!

**S**pielwitz ist alles – dieses Motto paßt zu gleich drei großen Themen in dieser Ausgabe. Als wir vor Ort bei Blizzard die offenfrische Version von **Diablo 2** sahen, bemerkten wir deutliche Grafik-Verschönerungen. Doch die wirklich wichtigen Änderungen zeigen sich erst beim Spielen: mehr Story-Elemente, spannendere Quests, vielfältigere Heldentypen, neues Skill-System, perfektionierte Bedienung.

Beispiel 2 ist Sid Meiers **Alpha Centauri**. Das höchstbewertete Spiel in diesem Monat hat alles, was man sich im Bereich Globale Strategie nur wünschen kann, und dazu noch einen ausgereiften Multiplayer-Modus. Nur eines hat es nicht: gute Grafik. Doch da Spielwitz alles ist, werden Sie das noch schneller vergessen als Essen und Schlafen.

Beispiel 3: »Design ist alles« lautet das stolze Motto der 3D-Schmiede **Ion Storm**. Doch unser Report zeigt: In der harschen Wirklichkeit des Spiele-Business halten sich Ideale nicht lange. Das Team um Todd Porter und John Romero ist in eine schwere Krise geraten; die Action-Hoffnung **Daikatana** wird stark verspätet oder gar nicht erscheinen.

Schrott-Spiele stellen wir ab jetzt in Form von **Ultrakurz-Tests** vor – bislang schluckten diese Kröten eine halbe Seite oder mußten entfallen. Zum anderen haben wir den **CD-Inhalt** umgekrempelt – Sie finden nun zu jedem Demo einen Screenshot, die ausführlichen Beschreibungen hingegen auf der CD. Schreiben Sie uns, was Sie davon halten!

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

*Ihr GameStar-Team*

