

Ein Schweinchen namens A-10

A-10 Warthog

Mit Longbow 2 schuf Skunkworks einen Simulations-Meilenstein. Ihre Umsetzung des Panzerknackers A-10 Warthog soll ebenso gut werden.



Die A-10 ist nicht sonderlich schön, aber mit ihren **Mavericks** ein tödlicher Gegner.

Seitdem sich ihr Produzent und Chefentwickler Andy Hollis ausschließlich um den nächsten Teil der **Wing Commander**-Saga kümmert, sind die Mannen von Skunkworks kopflos – möchte man meinen. Doch das Team, auf dessen Konto Highlights wie **Longbow 2** gehen, hat still und leise an einer neuen Simulation gewerkelt. Diesmal haben sich die Amerikaner keinen

Helikopter vorgenommen, sondern das legendäre »Warzenschwein«. **A-10 Warthog** versetzt Sie in dessen Cockpit.

Panzerknacker

Normalerweise kommen sich Hubschrauber und Flugzeuge auf dem Schlachtfeld nur sehr selten ins Gehege. Während die Flieger meist Bombeneinsätze absolvieren oder gegnerische Geschwader in

der Luft abfangen, kümmern sich die Helikopter-Besatzungen eher um Bodentruppen. Doch die A-10 kann langsam genug fliegen, um Jagd auf Panzer und verwandte Vehikel zu machen. Dabei nutzt sie genau wie die Kampfkopter geschickt die Deckung von Hügeln und Wäldern.

Für **A-10 Warthog** haben sich die **Longbow**-Entwickler von ihrer alten Grafikengine getrennt. Denn Bäume oder Wettereffekte gab es in **Longbow 2** nicht. Die neue Engine wird extrem hochauflösende Texturen verwenden, die aktuelle Grafikkarten bis zum Anschlag fordern sollen. Regen soll unterwegs die Sicht durchs Panzerglas behindern, ein voll dynamisches Beleuchtungssystem alle Objekte ins rechte Licht setzen.

Kampf um Deutschland

Das A und O einer Flugsimulation ist neben dem Realismus und der grafischen Präsentation ein spannender Feldzug. **A-10 Warthog** liefert gleich zwei davon. So dürfen Sie sich in den koreanischen Nord-Süd-Konflikt stürzen. Die zweite Kampa-

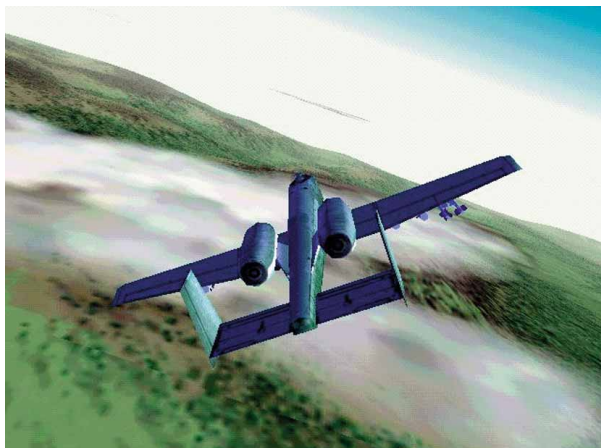
gne schickt Sie zurück in den kalten Krieg, der diesmal ausschließlich über Deutschland tobt. Dabei fliegen Sie genauso oft Unterstützungseinsätze für verbündete Bodentruppen wie Angriffe gegen Radaranlagen oder Panzerkolonnen. Zwischendurch klären eingestreute Rendersequenzen Sie über den weiteren Ablauf des Krieges auf.

Derzeit feilt das Skunkworks-Team noch an den letzten Feinheiten der Grafik-



Hübsche Zwischensequenzen wie diese lockern die **dynamische Kampagne** auf.

engine und implementiert den Multiplayer-Modus für bis zu acht flugwillige Warzenschweinbändiger. Bis zur Veröffentlichung im April sollen dann auch die letzten Daten von den Jane's-Analitikern verarbeitet sein, die in das obligatorische Multimedia-Nachschlagewerk einfließen. **MIC**



So hoch fliegt das **Warzenschwein** nur äußerst selten.

A-10 Warthog

Genre: Flugsimulation Hersteller: Jane's
Termin: April '99 Ersteindruck: Sehr gut

Michael Schnelle: »Endlich produziert mal wieder jemand ein Spiel um das Warzenschwein. Wenn die Skunk-Jungs das Programmieren, inklusive Longbow-2-Feeling, nicht verlernt haben, könnte A-10 Warthog der Simulations-Knüller dieses Frühjahrs werden.«