

Zurück aufs 3D-Schlachtfeld

# Battlezone 2



**Battlezone warf Sie als erstes Echtzeit-Strategiespiel mitten in 3D-Schlachten. Wir haben eine frühe Version des Nachfolgers probegespielt.**



Auf Bonus-CD:  
Video-Special

**G**eliebt von den Testern, verschmäht von den Käufern. **Battlezone** war 1998 trotz toller Grafik und innovativem Spieldesign kommerziell ein Flop. Die ungewöhnliche Mixtur aus Echtzeit-Strategie und 3D-Action schreckte viele Spieler ab. Hersteller Activision sieht die Gründe für den Mißerfolg eher im fehlenden Kopierschutz und programmiert derzeit unverdrossen den Nachfolger: **Battlezone 2** soll schöner, schneller und vor allem erfolgreicher werden.

## Fronteinsatz

Als Chef einer Sciencefiction-Streitmacht lassen Sie Baufahrzeuge Basen errichten, Sammler Rohstoffe abbauen und bewaffnete Panzer, Gleiter und Mechs ausrücken. Gegen feindliche Übermachten fordern Sie wie bei **Mech Commander** Luftunterstützung an. Mittels eines eleganten Menüsystems und einer Radarkarte lassen sich diese vielfältigen Aufgaben



Zwei **Schwebepanzer** fliehen am Ufer eines Flusses entlang vor feindlichem Beschuß.

problemlos aus dem Cockpit Ihres Vehikels erledigen. Damit brausen Sie in 3D auf den Planetenoberflächen herum und greifen persönlich mit wummernden Bordwaffen in die Gefechte ein. Wird Ihr Gefährt beschädigt, steigen Sie einfach aus und über-

nehmen den nächsten besten Panzer. Falls gerade kein eigener zur Hand ist, können Sie per Scharfschützengewehr den Piloten eines feindlichen Gleiters erledigen und dessen herrenloses Fahrzeug dann entern. Falls es Ihnen dabei zu gefährlich wird, betreten Sie einfach ein Gebäude und feuern aus dem Fenster.

## Basis, Land, Fluß

Activision bohrt **Battlezone 2** im Vergleich zu Teil 1 kräftig auf: Die Grafik glänzt mit

spektakulären Farbeffekten, und in den früher recht leeren Welten sollen nun Pflanzen wachsen und Tiere leben. Durchs Gelände schlängeln sich Flüsse; in einigen Levels sollen Sie durch Tunneln fahren können. Das gelungene spielerische Grundkonzept wird jedoch beibehalten und ausgebaut. Angeblich wurde die KI so weit verbessert, daß Feinde sich unter Beschuß intelligent verhalten und ausweichen oder sich zurückziehen. **GUN**



Menü (links) und Karte sind noch **vorläufig** – Activision will beides weiter optimieren.

## Battlezone 2

Genre: 3D-Strategie  
Termin: 3. Quartal '99

Hersteller: Activision  
Ersteindruck: Sehr gut

**Gunnar Lott:** »Nicht schlecht, schon in der ersten spielbaren Version geht's kräftig zur Sache. Battlezone 2 verspricht noch spannender zu werden als der Vorgänger.«