

Budget

Christian Schmidt



(Kein) Generationswechsel

Ein neues Bild links, ein neuer Verantwortlicher für die Budget-Spiele: Charles widmet sich in Zukunft voll seinen Ämtern als Textchef bzw.

Ultima Online-Profi und tritt die Budget-Rubrik an mich ab. Diesen kleinen Wechsel möchte ich zu einem Aufruf nutzen: Wenn Sie etwas vermissen oder Vorschläge haben, schicken Sie mir einfach einen Brief oder eine E-Mail an brief@gamestar.de.

Spielesammler warten derzeit vergeblich auf große neue Software-Pakete. Der Grund: Die Mega-Compilations **Gold Games 3** und **Play the Games** dominieren den Markt so deutlich, daß sich für die meisten Hersteller keine Gegenoffensive lohnt. Auf der Suche nach Nischen überfluten andere Hersteller den Markt mit schnell zusammengestöpselten Billigsammlungen oder Randgruppentiteln. Letztendlich entscheidet aber die Qualität einer Sammlung über die Gunst der Käufer.

Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Play the Games	Infogrames	11/98	92%
2	Gold Games 3	Topware	11/98	91%
3	Gold Games 2	Topware	11/97	90%
4	Civilization 2 Classic Coll.	Microprose	5/98	90%
5	Jedi Knight & M.o.t.S.	LucasArts	1/99	90%
6	Total Heaven	Europress	6/98	88%
7	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	4/98	87%
8	X-Wing vs. TIE Fighter & B.o.P.	LucasArts	1/99	85%
9	Anstoss 2 Gold	Ascaron	12/98	84%
10	Star Trek Compilation	Interplay	1/99	82%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Battlezone	3D-Strategie	10/98	89%
2	Diablo	Action-Rollenspiel	11/98	88%
3	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	12/98	88%
4	Incubation	Taktikspiel	4/99	87%
5	F-22 Total Air War	Flugsimulation	NEU	87%
6	Mech Commander	Echtzeit-Strategie	NEU	86%
7	F1 Racing Simulation	Rennspiel	12/98	86%
8	Grand Prix 2	Rennspiel	4/99	85%
9	F-22 ADF	Flugsimulation	11/98	84%
10	Die Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	3/99	83%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.



Inhalt

Tests

Mech Commander.....	158
Deathtrap Dungeon.....	160
F-22 Total Air War.....	160
Aktuelle Budget-Spiele.....	162

Clich mit dem Clan

Mech Commander



Metallkolosse zum halben

Preis: Microproses hochspannende Stahlkrieger-Schlachten sind jetzt für 50 Mark zu haben.

Alarm im Clanlager: Gerade hat ein Artillerie-schlag das Kraftwerk zerbröselte; ohne Energie sind die Lasertürme nur nutzlose Stahlblöcke. Während rund



Treffer! Mechs zerplatzen mit schicken **Explosionen**.

um die Baracke Granaten zu Boden prasseln, rennen die verbliebenen Piloten zu ihren Kampfmaschinen. Doch unter dem feindlichen Geschoß-regen knickt Mech um Mech ein. In der Einsatzzentrale der Inneren Sphäre herrscht inzwischen Feierstimmung. Die Attacke war erfolgreich, und alle beglückwünschen Sie, den Kommandanten.

Stahl gegen Stahl

Nachdem Sie schon in zahlreichen Computerspielen die massigen Mechs von innen steuern durften, geben Sie im Echtzeit-Strategiespiel **Mech Commander** die Befehle. Sie dirigieren ein Team von bis zu zwölf Stahlkriegern oder diversen Hilfsvehikeln (Reparaturfahrzeug, Panzer) gegen feindliche Installationen. Die Einsatzziele sind vielfältig: Mal sollen Sie nur Chaos und Zerstörung verbreiten, mal wollen Geiseln befreit oder Gebäude erobert werden. Je nachdem, ob Sie mit Sprintern oder bulligen Kolossen vom Kaliber Atlas in den Kampf ziehen, führen andere Taktiken zum Ziel.

Das Fleddern danach

Besonders wichtig: Anhöhen im Gelände eignen sich hervorragend als Spähposten. Mit dem erweiterten Sicht-radius entdecken Sie oft feind-



Unser Stoßtrupp kämpft erbittert um die beiden wertvollen **Containerstapel** im Vordergrund, die von gegnerischen Commando-Mechs bewacht werden.

liche Lager, die sich gefahrlos per Artillerieangriff ausschalten lassen. Wenn sich ein gegnerischer Mech erst mal an Ihre Fersen geheftet hat, werden Sie die cleveren Computereinheiten nur mit taktischem Waffeneinsatz wieder los. Aus den rauchenden Trümmern bergen Sie dafür nach Schlachtende manch nettes Bauteil. Außerdem gibt's für jeden Auftrag ein ordentliches Sümmchen Geld.



Fahrzeuge sind zwar schwach, aber lästig.

Damit halten Sie Ihren Mechpark auf dem neuesten Stand, kaufen Waffen und heuern neue Piloten an. **CS**

Christian Schmidt



Anders als andere

Vor allem eine kleine Besonderheit hebt Mech Commander aus der Masse der Echtzeit-Strategiespiele

heraus: Sie können während einer Mission weder eine Basis noch Einheiten bauen. Dadurch kommt taktische Tiefe ins Spiel; schließlich überlege ich lieber zweimal, bevor ich meinen teuren Lieblingsmech gegen eine feindliche Übermacht schicke. Dafür macht das Ausrüsten meiner Krieger zwischen den Einsätzen doppelt Spaß. Auch wenn ich mir mehr Videos gewünscht hätte und innerhalb einer Mission nicht speichern darf: Das abwechslungsreiche Mech Commander ist ein Hit für Taktiker.

Mech Commander

Genre: Echtzeit-Strategie
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 50 Mark
Hersteller: Microprose
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 30 bis 500 MByte
Spieler: Einer bis zwei (Modem), bis 16 (Netzwerk, Internet)
3D-Karten: ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 133 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 166 32 MByte RAM, 6fach CD	Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 8fach CD

Grafik		Gut
Sound		Gut
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Gut

Spannende Missionen und jede Menge Taktik.



Deathtrap Dungeon

Falle über Falle, nur Helden schaffen alle.



Vom **Flammenwerfer** überrascht, stirbt unser Held den Feuertod.

Simpler kann eine Geschichte kaum sein: Am einen Ende des Dungeons wartet ein Schatz, am anderen Ende ein Held, dazwischen sind unzählige Fallen.

Damit der Recke im **Deathtrap Dungeon** nach der Buchvorlage von Ian Livingstone lebend zu Reichtum kommt, übernehmen Sie die Kontrolle. Über die Schulter einer Piratin oder eines Kriegers sehen Sie in die verwinkelten 3D-Räume, die vor düsteren Apparaturen und Monstern strotzen. Ihr Held rennt und springt durch die Umgebung; Gegner streckt er mit drei verschiedenen Schwertstreichen nieder. Zahlreiche Extrawaffen bezwingen auch stärkere Widersacher. Gegen die immer gemeineren Fallen hilft allerdings nur Vorsicht – oder regelmäßiges Laden des Spielstands. **CS**

Christian Schmidt

Tod nonstop

An einer Sache stirbt Ihr Held in Deathtrap Dungeon sicher nicht: Langeweile. Dafür beenden Feuer, Stahlwalzen, Klingen oder schlicht Monster sein Leben im Minutentakt. Unfair platzierte Fallen und die etwas träge Kamera tun ein Übriges zum hohen Schwierigkeitsgrad. Wer sich davon nicht abschrecken läßt, erhält ein ansehnliches Actionspiel mit phantasievollen Levels.

Deathtrap Dungeon

Genre: Actionspiel
Anspruch: Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark
Hersteller: Eidos Premier Collection
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 220 MByte

Spieler: Einer bis acht (Netzwerk)

3D-Karten: ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

Pentium 90 16 MByte RAM, 2fach CD	Pentium 166 MMX 16 MByte RAM, 4fach CD 3Dfx-Karte	Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 8fach CD 3Dfx-Karte
--------------------------------------	---	---

Grafik		Gut
Sound		Befriedigend
Bedienung		Befriedigend
Spieltiefe		Gut
Multiplayer		Befriedigend

Knackig schwerer Hindernisparcours.



F-22 Total Air War

Stealth-Jäger trifft auf Strategie.



Mit der schnittigen **F-22** halten Sie die Krisenregion in Schach.

Mit **Total Air War** gingen die britischen Simulationsprofis von DID vor rund einem halben Jahr neue Wege. Neben dem komplexen Flugverhalten des Stealth-Jägers F-22 beschäftigen Sie auch die taktischen Aspekte des Luftkrieges. In der Region ums Rote Meer erwarten Sie zehn dynamische Kampagnen. Wie bei **Falcon 4** erstellt ein CPU-Planer anhand der aktuellen Gefechtslage Einsätze, in denen Sie gegnerische Staffeln abfangen oder Bodenziele angreifen. Strategie kommt ins Spiel, weil Sie auf einer ständig aktualisierten Karte des Einsatzgebiets jeden stattfindenden Flug umdirigieren und mit neuen Angriffssor-

ders versehen können. Vorbildlich ist dabei die einsteigerfreundliche Steuerung im Simulationspart. **MIC**

Mick Schnelle

Die beste F-22

Lassen Sie sich von dem Budget-Label nicht abschrecken: Total Air War ist noch immer eine hochaktuelle Simulation, die durch den Taktikpart noch an spielerischem Gehalt gewinnt. Klar, die Kampagnen können mit der Komplexität der Genrerferenz Falcon 4.0 nicht mithalten. Aber dafür ist der Hardware-Hunger auch viel kleiner.

Total Air War ist nach wie vor die beste F-22-Simulation, die Sie sich zum Schnäppchenpreis nicht entgehen lassen sollten.

F-22 Total Air War

Genre: Flugsimulation
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 30 Mark
Hersteller: DID
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 95 MByte

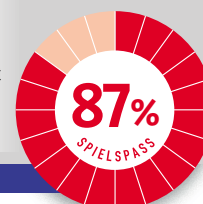
Spieler: Einer bis zwei (Modem), bis acht (Netzwerk, Internet)

3D-Karten: ☒ Direct 3D ☒ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

Pentium 133 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	Pentium II/266 32 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte
---------------------------------------	---	--

Grafik		Gut
Sound		Ausreichend
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Gut
Multiplayer		Gut

Strategische F-22 Simulation.



Große Spiele, kleine Preise

Aktuelle Budget-Spiele

Frisch reduziert: neue Ware auf dem Budget-Wühltisch.

Man muß kein Schotte sein, um diese Angebote zu schätzen: Die neuesten Budget-Titel schonen den Geldbeutel und machen immer noch eine Menge Spaß. Damit Sie Ihre hart ver-

dienten Groschen nicht für Plunder ausgeben, helfen Ihnen die Informationen in unserer Liste bei der Auswahl. Besonders interessante Spiele erwähnen wir wie gewohnt ausführlich im Testteil. **CS**



Dethkarz: Die Actionflitzer lassen gerne mal die Waffen sprechen.

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	Airline Tycoon	Wirtschaftssim.	-	1998	-	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Art of War	Strategiespiel	-	1998	-	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
NEU	Combat Chess	Taktikspiel	69%	1998	2/98	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
NEU	Deathtrap Dungeon	Actionspiel	69%	1998	7/98	Eidos Premier Collection	40 Mark	(0180) 522 31 24
NEU	Dethkarz	Action-Rennspiel	82%	1998	12/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Der vergessene Gott	Adventure	-	1998	-	Infogrames Softprice	20 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Eastern Front	Taktikspiel	69%	1997	1/98	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
NEU	F-22 Total Air War	Flugsimulation	87%	1998	11/98	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	F/A-18 Korea	Flugsimulation	61%	1998	2/98	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
	G-Police	Actionspiel	79%	1997	12/97	Psygnosis Neon	40 Mark	(01805) 21 44 33
NEU	Golf Pro	Golfsimulation	55%	1998	5/98	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
	Grand Prix 2	Rennspiel	86%	1995	4/99	Microprose	30 Mark	(01805) 25 25 65
	Incubation	Taktikspiel	87%	1997	11/97	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
NEU	John Sinclair - Evil Attacks	Adventure	52%	1998	8/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
	Lands of Lore 2	Rollenspiel	80%	1997	11/97	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
NEU	Mayday	Echtzeit-Strategie	75%	1998	10/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Mech Commander	Echtzeit-Strategie	86%	1998	8/98	Microprose	50 Mark	(01805) 25 25 65
	Nascar Racing 2	Rennspiel	82%	1997	-	Sierra Originals	30 Mark	(06103) 99 40 40
NEU	Obsidian	Adventure	-	1998	-	Infogrames Softprice	20 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Pax Imperia 2	Strategiespiel	78%	1997	1/98	Infogrames Softprice	20 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Perry Rhodan - Oper. Eastside	Strategiespiel	67%	1998	3/98	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
	Rebel Assault 2	Actionspiel	-	1995	-	THQ Classics	40 Mark	(02131) 96 51 11
	Return to Zork	Adventure	-	1993	-	Zork Special Edition (Comp.)	50 Mark	(0190) 51 00 55
	Schleichfahrt	U-Boot-Simulation	84%	1996	-	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
	Sid Meier's Gettysburg	Echtzeit-Strategie	68%	1997	12/97	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
	Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	83%	1996	3/99	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
	Sim City 2000	Aufbauspiel	78%	1994	-	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
	TIE Fighter	Weltraumspiel	-	1995	-	THQ Classics	40 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Tribal Rage	Echtzeit-Strategie	32%	1998	11/98	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
NEU	Wargasm	3D-Action	79%	1998	1/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
	Wing Commander 5: Prophecy	Weltraumspiel	86%	1998	2/98	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
NEU	Worms 2	Action-Strategie	80%	1997	11/97	Microprose Powerplus	40 Mark	(01805) 25 25 65
	X-Wing Collector's CD	Weltraumspiel	-	1994	-	THQ Classics	40 Mark	(02131) 96 51 11
	Zork Anthology	Adventure	-	1993	-	Zork Special Edition (Comp.)	50 Mark	(0190) 51 00 55
	Zork Nemesis	Adventure	80%	1996	-	Zork Special Edition (Comp.)	50 Mark	(0190) 51 00 55