

Kurztests

Lesen Sie kurz und knapp über
Laues, Lahmes und Langweiliges.

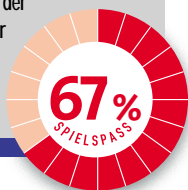
A Bug's Life



Der fiese Vogel hat Appetit auf Ameise.

Genre: Actionspiel **Hersteller:** Disney
Anspruch: Einsteiger **System:** Win 95
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer

Christian Schmidt: »Die Jump-and-run-Experten von Disney haben ihre neueste Kino-Umsetzung mit netten Ideen vollgepackt, sind der 3D-Graphik aber nicht ganz Herr geworden. Die träge Kamera und langweilige Gegner schmälern den Hüpfspaß.«



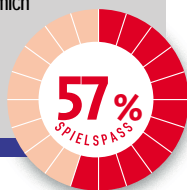
Redline



Am schönsten sind noch die Explosionen.

Genre: Actionspiel **Hersteller:** Accolade
Anspruch: Fortgeschrittene **System:** Win 95
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Englisch
Spieler: Einer bis zwölf (Netzwerk, Internet)

Peter Steinlechner: »Vor allem die imposanten Explosionen sorgen für Stimmung. Langfristig an den Bildschirm fesseln kann mich Redline trotzdem nicht – dazu ist die Steuerung der Vehikel zu mäßig, und die Levels sind viel zu öde geraten.«



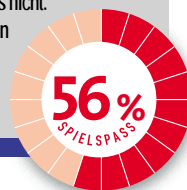
Tony & Friends



Tony im Kampf gegen böse Krokos.

Genre: Jump-and-run **Hersteller:** Kellogg's
Anspruch: Einsteiger **System:** Win 95
Preis: kostenlos **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer

Mick Schnelle: »Das Werbespiel mit dem Frosty-Tiger bietet nettes Gehüpfen für zwischendurch. Besonders schwer ist Tony & Friends nicht. Etwas kindliches Gemüt sollten Sie schon mitbringen, damit Sie von der schlichten Graphik nicht abgeschreckt werden.«



Lander



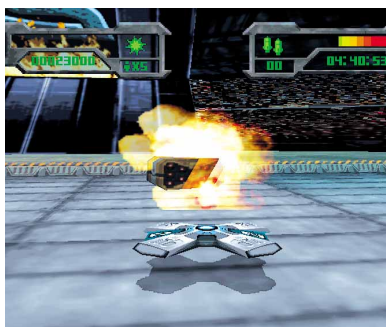
Unkontrolliertes Trudeln in 3D.

Genre: Actionspiel **Hersteller:** Psygnosis
Anspruch: Fortgeschrittene **System:** Win 95
Preis: ca. 70 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer bis acht (Netzwerk, Internet)

Gunnar Lott: »Als Söldner bekämpfen Sie in Ihrem Flieger Feinde und sammeln Artefakte ein. Lander's knifflige Maus-Steuerung fühlt sich zwar irgendwie realistisch an, geht mir aber gehörig auf die Nerven. Übrig bleibt ein mäßiges Ballerspielchen.«



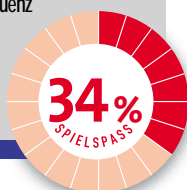
Eliminator



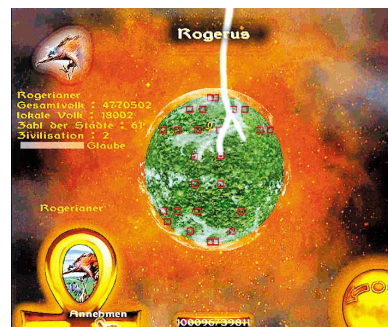
Häßliche Bitmap-Graphik zum Davonlaufen.

Genre: Actionspiel **Hersteller:** Psygnosis
Anspruch: Fortgeschrittene **System:** Win 95
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer bis vier (Netzwerk)

Peter Steinlechner: »Schöne Grafik oder alles andere, was ein Actionspiel spielswert macht – mit bemerkenswerter Konsequenz haben die Entwickler es vermieden, auch nur eines dieser Elemente ordentlich in ihrem Werk einzubauen.«



Deo Gratias



Der Blitz möge die Programmierer treffen.

Genre: Strategie **Hersteller:** Cryo
Anspruch: Fortgeschrittene **System:** Win 95
Preis: ca. 90 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer bis 1.000 (Internet)

Rüdiger Steidle: »Diese Zeilen reichen nicht aus, um das undurchsichtige Spielprinzip zu erklären. Macht nichts, denn das göttliche Leben besteht aus einem Dutzend häßlicher Standbilder und dröger Textmenüs. Ich ziehe Populous 3 vor.«

