

Die (Vor-) Letzte



Keilerkopf Game

Music goes Hightech: Käufer der aktuellen Keilerkopf-Single »Jederzeit« erhalten ein Ballerspiel als Bonus-Track.

Manchmal kommen sogar mehrere Gegner gleichzeitig auf Sie zu. Komfortabel: eingebauter Exit-Knopf unten rechts.

Das Keilerkopf Game

Genre: Old School Arcade
Anspruch: Newbies, Insider, Cracks
Sprache: Vermutlich Deutsch
Preis: Als Dreingabe
Festplatte: Nein, lose CD
Spieler: Einer bis zwei (Paartanz), bis acht (Stammtisch)
3D-Karten: ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

Zu ertragen ab:	Empfohlen:	Optimal:
8 MByte Rum, 2 Dosen Pils	16 MByte Rum, 4 Flaschen Schnaps	32 MByte Rum, 8 Kanister Spiritus

Grafik	Verschärft
Sound	Unlässig
Bedienung	Griffig
Spieltiefe	Endgeil
Multiplayer	Abseitig

Gut: Verbraucht keinen Speicherplatz.



Christian Schmidt

Wo ist die Message?

Xenon 2 meets Space Invaders: Das Spiel zur Crossover-Combo Keilerkopf bedient sich frech-dreist am Wühltisch der Software-Nostalgie und mixt dabei klassische Verticalscroller-Essenz mit grafischem Minimal-Ambiente. Impressionistisches Space-Age-Opus oder Hommage an virtuose Games-Oldtimer? Smoother Neo-Romantik wollten die selbsternannten Grenzgänger kredenzen, doch statt zum fulminanten Classic-Medley reicht's gerade mal zur flapsigen Cover-Version genialer Lo-Fi-Urväter. Statt fettem Downbeat blubbern hochgepitchte Simpel-Salven, am minimalistischen Render-Teflon tropft jeder Spritzer Zeitgeist ab. Ein spielgewordenes Irrenhaus, weder radikal noch rootsy: Marketing-verordneter Mainstream.

Sid Meier und die Aliens

Jaja, der Herr Meier. Jahrelang hat Sid uns vorgegaukelt, er würde nur harmlose Strategiespiele wie Civilization oder Alpha Centauri entwickeln. Doch unser Leser Christoph Adam hat uns einen Enthüllungsreport von Softsale zugespielt: Sid Meier entwirft in seiner Freizeit »beängstigende Alien-Charaktere«! Und das auch noch für die Konkurrenzfirma Origin. Softwareleute stecken eben alle unter einer Decke...



Wing Commander Prophecy
 DDD **29,90DM**
 586/166 • 32 MB • WIN95 oder
 586/133 • 32 MB • WIN95 • 3DFX
 Die ultimative Weltraum-Kampfsimulation wird neu definiert: Unter Benutzung einer neuen Grafik-Engine entsteht ein Abenteuer von unerreichbarem grafischen Realismus, neue beängstigende von Sid Meier entwickelte Alien-Charaktere, eine neue Hintergrundgeschichte, die ein unbekanntes Kapitel der Wing Commander-Serie aufschlägt. Erleben Sie Wing Commander, wie Sie ihn noch nie gesehen und gehört haben. Grafikkarte mit 2MB erforderlich.

Nächste Ausgabe: Sid Meier erzählt, wie ihm die Idee zu Quake kam.

Leere Versprechungen

Aldi & Co. überschwemmen den Markt mit billigen PCs; wie soll ein armer Supermarkt-Gigant, etwa Allkauf, da noch mithalten können? Ein schlauer Trick macht's dennoch möglich, wie ein von Alexander Steffen entdeckter Werbezettel leichtsinnig verrät: Die besonders günstigen Computer-Angebote gibt's »ohne Inhalt«! Ja, dann... **CS**



Das Light-Modell von Allkauf.

GameStar-Fotoroman Folge 5: Am Semmel-Automaten

