

## Hightech-Welt

# Anachronox

Es sieht aus wie ein 3D-Actiontitel, ist aber ein Rollenspiel:

Anachronox zeichnet mit modernster Technik eine spannende Zukunftsvision in einer geheimnisvollen Alienmetropole.



Auf Bonus-CD:  
Video-Special

Die ersten Siedler müssen nicht schlecht gestaunt haben. Alles in der gewaltigen Alienstadt, in der sie gerade gelandet waren, funktionierte: Fabriken produzierten undefinierbare Gegenstände, auf unlesbaren Anzeigen huschten fremde Zeichen vorüber. Doch inmitten des monotonen Ratterns und fernen Summens war kein einziges lebendes Wesen zu entdecken. Die Stadt war ausgestorben. Die Siedler waren allein.

## Sodom im All

Wenige Jahre später bietet die außerirdische Stadt **Anachronox** den Augen von Sylvester »Sly« Boots ein anderes Bild. Längst ist der abgelegene Planet ein Paradies

für Gangster, Gesindel und alle Arten von gescheiterten Existenzen geworden, das galaktische Äquivalent einer Hafenstadt. Sly, seines Zeichens Privatdetektiv, hat gerade einen lausigen Auftrag angenommen: Er soll nach brauchbaren Resten der Alienkultur, sogenannten Mys-Techs suchen. Ab diesem Zeitpunkt schlüpfen Sie in die Rolle des Zukunftsschnüfflers und starten in ein wendungsreiches Rollenspiel-Abenteuer, an dessen Ende wieder einmal die Rettung des Universums steht. Auf Ihrem Weg bleiben Sie nicht allein: Sieben undurchsichtige Gestalten wollen sich Ihnen anschließen, aber nur jeweils zwei dürfen



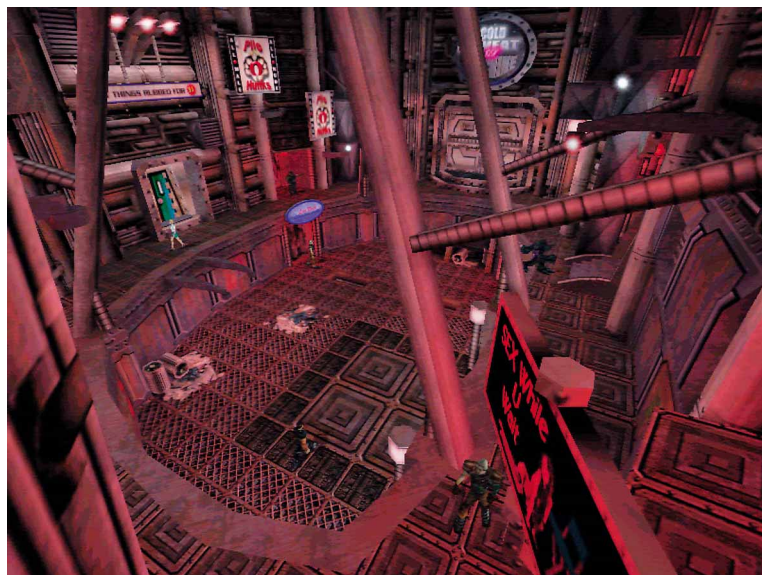
In den Klauen des Feindes: Der **Roboter** hat Sly fest im Griff.

Sie gleichzeitig als Begleitung engagieren. Wen Sie mit auf die Reise nehmen, soll den Verlauf vieler Ereignisse und Dialoge bestimmen.

## Pracht in der Schlacht

Ihre dreiköpfige Mannschaft wird durch über 130 prachtvolle Schauplätze marschieren. **Anachronox** bedient sich einer aufgerüsteten Version der **Quake 2**-Engine, in der kunstvolle Kameraschwenks Ihre Protagonisten immer im Blick behalten sollen. Bei Angriffen wird nicht wie in **Final Fantasy 7** auf eine

Schlachtansicht umgeblendet, sondern direkt in der Spielgrafik gekämpft. Besonderer Reiz der rundenbasierten Schlachten werden die spektakulären Alien-Technologien sein; mit jeder neuen Mys-Tech sollen Sie an Ihren Ballermännern herumbasteln und Angriffstechniken erfinden dürfen. So ausufernd wie das Waffenspektrum ist wohl auch die Phantasie von Designer Tom Hall: Die Storyline ist mit **Anachronox** nämlich längst nicht zu Ende, zwei Fortsetzungen sind bereits geplant. **CS**



Beeindruckende Kamerafahrten und **ungewöhnliche Perspektiven** in der außerirdischen Großstadt sollen **Anachronox'** düsteres Sciencefiction-Flair unterstreichen.

## Anachronox

Genre: Rollenspiel    Hersteller: Ion Storm  
Termin: 4. Quartal '99    Ersteindruck: Gut

**Christian Schmidt:** »In Sachen Spielbarkeit setzen Konsolen-Rollenspiele seit langem Maßstäbe, und Anachronox schaut kräftig bei den Kollegen aus Fernost ab. Das läßt auf ein spritziges Abenteuer hoffen – so Ion Storm es denn ausnahmsweise termingerech fertigstellt...«