



Eine 3D-Studie der neuen Grafikengine. Die Spiele Ihres Teams können Sie in Echtzeit verfolgen.

Die Zeiten, als Fußballmanager bunt verpackte Tabellenkalkulationen waren, sind endgültig vorbei. Mit **Kurt** hielt die erste Spiel-Engine Einzug, die Ballkontakte der Kicker in Echtzeit berechnen und glaubwürdig darstellen konnte. Sonderlich hübsch waren die Begegnungen allerdings nicht. Hier setzt Ascaron mit **Anstoss 3** an. Jedes Match Ihrer Elf können Sie in wunderschön animierter 3D-Grafik und in Highcolor bewundern.

Fast wie Fifa

Das Gütersloher Entwicklerteam bot bereits bei **Anstoss 2** erstmalig 3D-beschleunigte

Grafik. Der 3Dfx-Support sorgte für eine recht schicke Optik – fast schon revolutionär im traditionell eher mausgrauen Genre. Dank dieser Erfahrung orientiert sich die Qualität der Grafik in **Anstoss 3** eher an edlen Sportspielen wie **Fifa 99** als an der genreeigenen Konkurrenz. Da moderne 3D-Beschleuniger die CPU nur wenig belasten, bleiben genug Ressourcen frei, um die aufwendigen Berechnungen der Ballkontakte parallel zur Grafik verzögerungsfrei auszuführen. Für möglichst realistische Bewegungsabläufe der Fußballer sollen Motion-Capturing-Aufnahmen ech-

Sturm auf die Tabellenspitze

Anstoss 3

Kurt machte es vor – Anstoss setzt noch eins drauf. Der Fußballmanager will mit Spielszenen in Echtzeit und schicker 3D-Grafik PC-Spieltage zum Erlebnis machen.

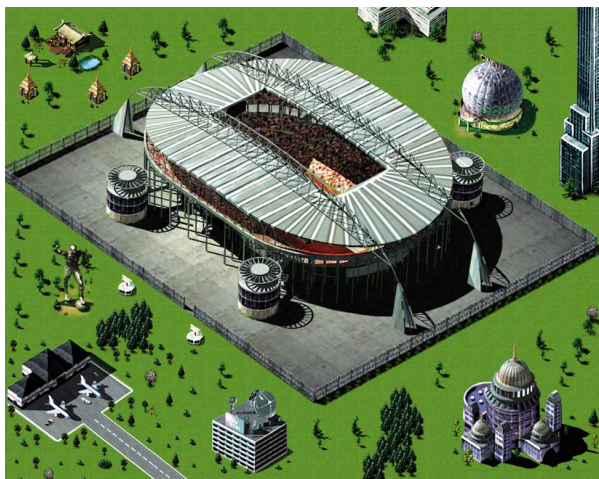
ter Akteure dienen, die derzeit in England stattfinden. Die Spiel-Engine kümmert sich im Hintergrund angeblich darum, daß gleichzeitig 20.000 Kicker mit über einer Million Eigenschaften ohne nennenswerte Verzögerungen verwaltet werden. Parallel dazu soll sich der Spielverlauf des aktuellen Matches so realistisch wie möglich entwickeln. Und: Das Match läuft in einem Stadion ab, das Sie selbst aus vorgefertigten Bauteilen zusammengebaut haben.

Ein Hauch Sim City

Beim Konkurrenten **Kurt** enden Ihre Kompetenzen als Manager am Stadionzaun. **Anstoss 3** durchstößt diese Barriere und ermöglicht Ihnen, auch das Umfeld zu verändern. Über 300 Objekte bieten ein weites Spektrum für ausgabewütige Vereinspräsi-

denten. Sie errichten neue Gebäude, ein Clubheim oder gar eine Sportakademie. Die Lage der Immobilien beeinflusst die Attraktivität und den Einzugsbereich Ihres Stadions.

Neben diesen Neuerungen werden gerade die diversen Pokalmodi auf den aktuellen Stand gebracht. Die Regional-League-Reform findet genauso ihren Weg ins Programm wie das aktuelle Champions-League-Reglement. Nur auf Original-Spielernamen müssen Sie verzichten, denn die Rechte daran hat nach wie vor Electronic Arts. Als Trostpflaster mag dienen, daß Österreicher, Portugiesen, Schotten, Schweizer und Türken (oder deutsche Spieler, die sich diesen Ländern verbunden fühlen) erstmals in ihren Heimatligen antreten können. Von dort können Sie Kicker nach Deutschland holen und sogar einbürgern lassen. **MIC**



Das Umfeld Ihres Stadions können Sie großzügig gestalten, inklusive Mini-Flughafen.

Anstoss 3

Genre: Fußball-Manager **Hersteller:** Ascaron
Termin: 3. Quartal '99 **Ersteindruck:** Sehr gut

Michael Schnelle: »Ich bin mir sicher, daß die Echtzeitberechnung und die schöne 3D-Grafik Anstoss 3 zur Genreferenz machen werden. Puristen ergötzen sich an den neuen Ligen und dem erweiterten Umfeld.«