

Budget

Christian Schmidt

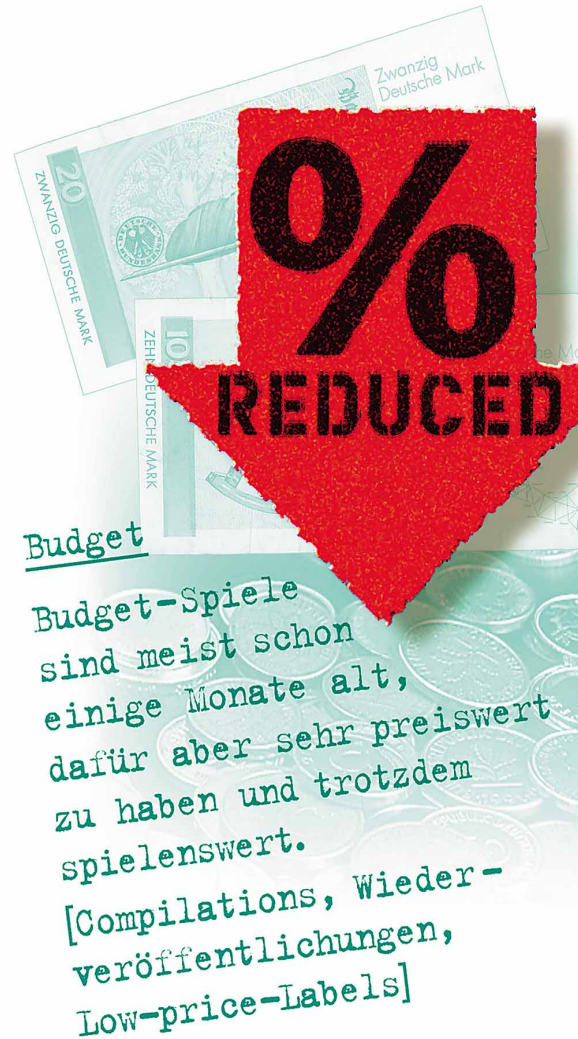


Schrittweise ins Budget-Regal

Die Idee ist nicht neu, scheint sich aber in letzter Zeit wieder besonderer Beliebtheit zu erfreuen: Bevor ein Top-Spiel in die Budget-Serien eines Softwareherstellers wandert, wird erst noch mal eine Zwischenstufe mit moderater Preissenkung eingeschoben.

So war letzten Monat Microproses **Mech Commander** für 50 Mark zu haben, zum gleichen Preis bietet diesmal LucasArts **The Curse of Monkey Island** feil. Wenn sich auch da nicht mehr genügend Käufer finden, rutschen beide Programme endgültig ins »richtige« Budgetpro-

gramm; dann sparen Sie als Kunde weitere zehn bis 20 Mark. Ob Sie schon jetzt zuschlagen oder noch einige Monate mit dem Kauf warten, liegt in Ihrem Ermessen; zumindest bei den beiden genannten Spielen lohnt sich der Sofortkauf in jedem Fall.



Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Play the Games	Infogrames	11/98	92%
2	Gold Games 3	Topware	11/98	91%
3	Gold Games 2	Topware	11/97	90%
4	Civilization 2 Classic Coll.	Microprose	5/98	90%
5	Jedi Knight & M.o.t.S.	LucasArts	1/99	90%
6	Age of Empires Gold	Microsoft	NEU	89%
7	Dungeon Keeper Gold	Electronic Arts	4/98	87%
8	X-Wing vs. TIE Fighter & B.o.P.	LucasArts	1/99	85%
9	Anstoss 2 Gold	Ascaron	12/98	84%
10	Star Trek Compilation	Interplay	1/99	82%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, dafür aber sehr preiswert zu haben und trotzdem spielenswert.
[Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-price-Labels]

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	The Curse of Monkey Island	Adventure	NEU	92%
2	Battlezone	3D-Strategie	10/98	89%
3	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	12/98	88%
4	Incubation	Taktikspiel	4/99	87%
5	F-22 Total Air War	Flugsimulation	5/99	87%
6	F1 Racing Simulation	Rennspiel	12/98	86%
7	Diablo	Action-Rollenspiel	11/98	85%
8	Grand Prix 2	Rennspiel	4/99	85%
9	Mech Commander	Echtzeit-Strategie	5/99	83%
10	Die Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	3/99	83%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

Tests

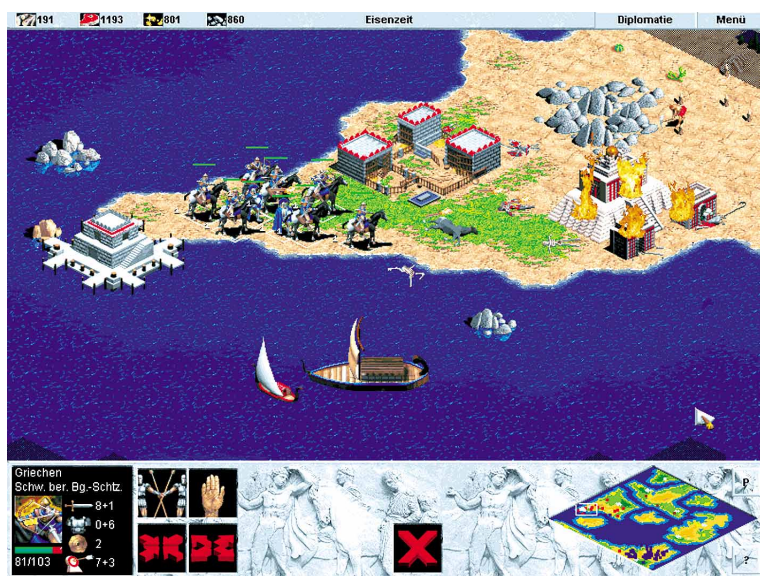
Age of Empires Gold	126
Dethkarz	127
Ages of Myst	127
The Curse of Monkey Island	128
Wargasm	128
Aktuelle Budget-Spiele	130

Antike Schlachten im Doppelpack

Age of Empires Gold



Zunächst war es nur ein Überraschungserfolg, inzwischen ist Age of Empires fast schon ein Klassiker. Den gibt's jetzt komplett mit der exzellenten Missions-CD.



Unsere per Boot gelandeten Bogenschützen schießen den feindlichen Tempel zu Klump.

Christian Schmidt



Geschichte mit Pfiff

In Age of Empires steckt unglaublich viel drin. Selbst wenn ich die Kampagnen durchgespielt habe, kann ich

mich noch Monate auf Zufallskarten mit cleveren KI-Gegnern schlagen.

Ausgewogene Einheiten und eine Prise Civilization bei der Erforschung neuer Technologien machen jede Partie zum Abenteuer. Die etwas unausgegrenzte Wegfindungsroutine kann ich da locker verschmerzen. Schlagen Sie ruhigen Gewissens zu – mehr Echtzeit-Strategie fürs Geld werden Sie derzeit nirgends finden.

Warum Sciencefiction-Welten entwerfen oder Fantasyreiche erfinden, wenn die glorreichsten Schlachten in der Geschichte geschlagen wurden? Folgerichtig nimmt **Age of Empires** die Welt der Antike zum Vorbild für spannende Feldzüge. Ob als Grieche, Babylonier oder gar Japaner, in der Regel beginnt Ihr Aufstieg zur Weltmacht mit einem bescheidenen Steinzeit-Dörfchen. Wenn Ihre Arbeiter fleißig Nahrung, Holz und Stein sammeln, steigen Sie in fortschrittlichere Zeitalter auf. Aus einer knüppelschwingenden Barbarenhorde wird eine schwerbewaffnete Pha-

lanx, neue Technologien wie Katapulte machen die Eroberungszüge wesentlich effektiver. Ihre Gegner schlafen nicht; wenn Sie Ihr Gebiet nicht methodisch sichern, schleichen sich gern ganze Armeen auf Umwegen ins Herz Ihres Reichs. Die Missionen sind ebenso spannend wie abwechslungsreich: Mal soll eine belagerte Stadt verteidigt werden, mal ist ein Artefakt zu bergen, mal ein Weltwunder zu bauen.

Missionen zu Ihrer Auswahl. Dabei dreht sich alles um das römische Reich, dem ein eigener Grafikstil spendiert wurde. Die größte Stärke sind wieder die ausgeklügelten Szenarios. Sie dürfen sogar geschichtsträchtige Ereignisse wie Hannibals Alpenüberquerung oder den Aufstand des Spartakus nachspielen. Sinnvolle Verbesserungen bei der Bedienung fördern außerdem den Spielfluß. **CS**

Run auf Rom

Die Missions-CD **Der Aufstieg Roms** enthält zahlreiche nette Erweiterungen. Neben fünf neuen Einheiten (darunter Kamelreiter und Schleuderer), mehr Völkern und Technologien stehen vier weitere Kampagnen mit 19



Neuer Gebäudestil bei den Römern im Addon.

Age of Empires Gold

Preis: ca. 80 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95
Hardware: Pentium 133, 32 MByte RAM, 4fach CD

Hersteller: Ensemble
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 75 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Age of Empires	Echtzeit-Strategie	Sehr gut
Der Aufstieg Roms	Echtzeit-Strategie-Addon	Sehr gut

Zusammenfassung: Wenn Sie Age of Empires bisher verpaßt haben, heißt es spätestens jetzt: zugreifen! Fesselnde Missionen und sinnvolle Erweiterungen durch die Addon-CD versprechen anhaltenden Spaß mit einem der besten Echtzeit-Strategiespiele.

Doppeltes Strategie-Vergnügen in Echtzeit.

89%

Dethkarz

Explosives Flitzspektakel.



Per **Nachbrenner** schlittern Sie über die vereiste Bahn.

Überzeugendes Fahrgefühl und schwere Waffen: Das sind die Zutaten, aus denen das Action-Renn-

spiel **Dethkarz** gemixt ist. Darin fahren Sie mit vier unterschiedlichen Boliden – jeweils in drei Stufen aufrüstbar – um die Meisterschaft. Sie treten entweder im Arcade-Modus auf Einzelstrecken gegen bis zu 19 andere Piloten an, oder kämpfen in einer Championship-Serie um den Gesamtsieg. Jede der Karren hat einen Standardlaser montiert, außerdem sammeln Sie auf den Pisten zielsuchende Raketen oder Minen auf. Überfahrene Extras verbessern beispielsweise den Reifen-Grip und ermöglichen so noch gewagtere Kurvenmanöver auf den futuristischen Flitzpisten. **PS**

Peter Steinlechner Flotter Rennspaß

Wer ballern und schießen möchte, findet derzeit kaum ein besseres Action-Rennspiel. Hier gibt's nicht nur schöne Grafiken – auch inhaltlich hat es Dethkarz in sich. Mit den flotten Vehikeln flitzt es sich dank glaubwürdiger Straßenlage ganz ausgezeichnet. Die Strecken sind abwechslungsreich, und das Waffenarsenal bietet genau den richtigen Mix aus effektvollen Sprengkörpern und taktischem Kampfgerät.

Dethkarz

Genre: Action-Rennspiel
Anspruch: Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 40 Mark
Spieler: Einer bis acht (Modem, Netzwerk, Internet)
3D-Karten: ☒ Direct 3D ☒ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

	Pentium 166 16 MByte RAM, 4fach CD	Pentium 200 16 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte	Pentium II/233 32 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte
Grafik			
Sound			
Bedienung			
Spieltiefe			
Multiplayer			

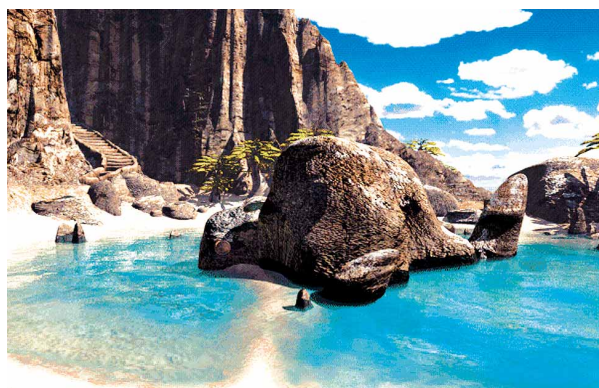
Temporeiches Rennspiel mit viel Action.

82%

SPIELSPASS

Ages of Myst

Abenteuer auf der einsamen Insel.



Riven: Der fischförmige Felsen ist ein versteckter Hinweis.

Es ist eines der erfolgreichsten Spiele der Computergeschichte: Das komplett aus gerenderten Standbildern bestehende Adventure **Myst** erfreute sich vor fünf Jahren erstaunlicher Popularität. Dem Nachfolger **Riven** war trotz schicker Grafik kein vergleichbarer Erfolg beschieden. Beide Spiele versetzen Sie in die Welt der D'Ni: Dieses Volk bereist mit Hilfe von Büchern fremde Welten. Sie erforschen einige der phantastischen Reiche, auf denen es vor seltsamen Maschinen und Apparaturen nur so wimmelt. Nur durch richtige Zahlenkombinationen, Hebelstellungen und Lösen ähnlicher Aufgaben tasten Sie sich in den prachtvollen Landschaft-

ten vor. Die sieben CDs enthalten auch die Mac-Version beider Spiele; die auf der edlen Packung gepriesenen »einmaligen Jubiläumsprämien« entpuppen sich als schlichtes **Myst**-Mauspad. **CS**

Christian Schmidt Sterile Klassiker

Ob **Myst** oder **Riven**: Die Welten der Adventures sind prachtvoll gezeichnet, aber sehr einsam. Statt Menschen oder Animationen füllen schier unzählige Apparaturen die Gebäude; die Funktion der Geräte müssen Sie erst einmal entschlüsseln. Knobelfreudige Spieler werden für ihre Geduld mit neuen Grafik-Schmankerln belohnt, Gelegenheitspieler dürften sich an dem Duo aber eher die Zähne ausbeißen.

Ages of Myst

Preis: ca. 90 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95
Hersteller: Red Orb
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 1 bis 140 MByte

Hardware: Pentium 90, 16 MByte RAM, 4fach CD

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Riven	Adventure	Befriedigend
Myst	Adventure	Ausreichend

Zusammenfassung: Eine ausgefeilte Hintergrundgeschichte und nette Rendergrafik ziehen Rätselfreunde in den Bann der Adventure-Klassiker, die ansonsten eher bieder anmuten. Wenn Sie genügend Geduld mitbringen, gibt's auf den Inseln viel zu entdecken.

Zwei alte Hype-Adventures für viel Geld.

68%



The Curse of Monkey Island

Spaßig-spannende Abenteuer in der Spiele-Südsee.



Hitziges Gemüt: Geisterpirat LeChuck wie er leibt und wütet.

Böser, böser LeChuck: Der mächtige Zombie-Pirat hat doch tatsächlich die schönste

ne Gouverneurin Elaine in eine goldene Statue verwandelt. Das kann Guybrush Threepwood, Nachwuchs-Freibeuter und heiß verliebt in die rassige Schönheit, gar nicht verknusen. In **The Curse of Monkey Island** klicken Sie sich durch ein Abenteuer der klassischen Art: Logische, aber nicht ganz einfache Rätsel und eine spannende Handlung mit viel abgedrehtem Humor lassen alte Genre-Tugenden wieder aufleben, Cartoon-Grafik und Sprachausgabe präsentieren sich zeitgemäß. **PS**

Peter Steinlechner Setzt die Segel!

Eine ordentliche Portion frischer Schiffszwieback, eine Pulle (alkoholfreier) Rum und Monkey Island 3: Dafür lasse ich jede Karibik-Kreuzfahrt sausen. Der Adventure-Klassiker mit Guybrush Threepwood ist gut eineinhalb Jahre alt, aber noch genauso spaßig wie am ersten Tag. Logische Rätsel auf fortgeschrittenem Freibeuter-Niveau und vor allem der schräge Humor machen riesigen Spaß.

The Curse of Monkey Island

Genre: Adventure **Hersteller:** LucasArts
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis **System:** Windows 95
Sprache: Deutsch **Anleitung:** Deutsch
Preis: ca. 40 Mark **Festplatte:** ca. 10 MByte
Spieler: Einer
3D-Karten: ☐ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

Pentium 90 16 MByte RAM, 4fach CD Pentium 100 32 MByte RAM, 4fach CD Pentium 133 32 MByte RAM, 8fach CD

Grafik				Gut
Sound				Sehr gut
Bedienung				Sehr gut
Spieltiefe				Sehr gut
Multiplayer	Nicht vorhanden			



Kultiger Abenteuer-Klassiker.

Wargasm

Actionglanz mit Strategiegefummel.

Mick Schnelle

Action hui – Taktik pfui

Wargasm bietet durch die atmosphärische 3D-Grafik Schlachtfeld-Feeling pur. Links und rechts zwischen Kugeln vorbei, Panzer rum-peln ins Gefecht, und aus der Ferne nähern sich Helikopter. Leider ist der Taktikpart mißglückt. Das liegt vor allem am vermurksten Handling. Freude kommt dann auf, wenn Sie ohne Vorgaben mit KI-Kollegen auf gefährliche Pirschfahrt gehen.

Bislang war das englische Softwarehaus DID ausschließlich für erstklassige Simulationen bekannt. Mit **Wargasm** veröffentlichten die Briten ihren ersten Action-Strategie-Mix. Als General über eine Armee, die nur im fiktiven World Wide War Web (www) existiert, müssen Sie fünf Kontinente dieser Erde erobern. Dazu kommandieren Sie Ihre Panzer, Soldaten und Hubschrauber auf einer 2D-Karte. Wird Ihnen das zu langweilig, oder wegen der zu fummeligen Steuerung zu nervig, können Sie alle Fahrzeuge oder Soldaten höchstpersönlich in 3D übernehmen. Wenn Sie je

sechs Schlachten auf einem Kontinent gewinnen, bekommen Sie bessere Waffensysteme und dickere Panzer. **MIC**



Bei der **Schlachtfeld-Atmosphäre** ist Wargasm nicht zu schlagen.

Wargasm

Genre: 3D-Action **Hersteller:** DID
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis **System:** Windows 95
Sprache: Deutsch **Anleitung:** Deutsch
Preis: ca. 30 Mark **Festplatte:** ca. 215 MByte
Spieler: Einer bis zwei (Modem), bis 16 (Netzwerk, Internet)
3D-Karten: ☒ Direct 3D ☒ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

Pentium 166 16 MByte RAM, 4fach CD Pentium II/266 32 MByte RAM, 6fach CD Direct3D Pentium II/300 32 MByte RAM, 6fach CD Direct3D

Grafik				Gut
Sound				Sehr gut
Bedienung				Ausreichend
Spieltiefe				Befriedigend
Multiplayer				Befriedigend



Opulente Action ohne taktischen Tiefgang.

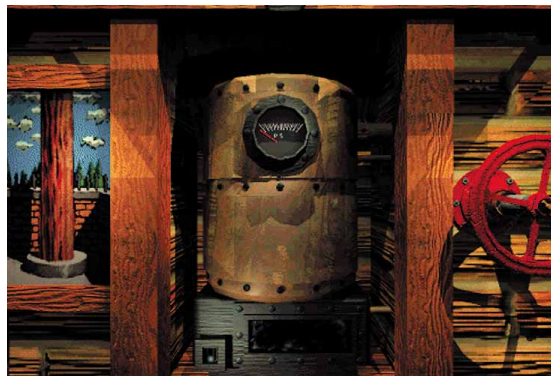
Spiele preiswert abzugeben

Aktuelle Budget-Spiele

Die günstigsten Neuerscheinungen
des Monats im Überblick.

Das Budget-Genre bereitet sich scheinbar schon mal auf die Sommerferien vor: Diesen Monat finden nur wenige Neuauflagen den Weg in die Regale, dafür sind die Titel aber um so erlesener.

Damit Ihnen die Wahl nicht so schwer fällt, hilft unsere Liste mit den wichtigsten Informationen. Ausführliche Berichte zu den interessantesten Spielen finden Sie wie immer im Testteil. **CS**



Myst: Technik-Knocheleien im Adventure-Klassiker.

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	89%	1997	12/97	Age of Empires Gold (Comp.)	80 Mark	(0180) 525 11 99
	Airline Tycoon	Wirtschaftssimulation	-	1998	-	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
	Art of War	Strategiespiel	-	1998	-	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
	Combat Chess	Taktikspiel	69%	1998	2/98	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
NEU	Curse of Monkey Island	Adventure	92%	1997	1/98	LucasArts	50 Mark	(02131) 96 51 11
	Deathtrap Dungeon	Actionspiel	69%	1998	7/98	Eidos Premier Collection	40 Mark	(0180) 522 31 24
	Dethkarz	Action-Rennspiel	82%	1998	12/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
	Der vergessene Gott	Adventure	-	1998	-	Infogrames Softprice	20 Mark	(0190) 51 05 50
	Eastern Front	Taktikspiel	69%	1997	1/98	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
	F-22 Total Air War	Flugsimulation	87%	1998	11/98	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
	F/A-18 Korea	Flugsimulation	61%	1998	2/98	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
	G-Police	Actionspiel	79%	1997	12/97	Psygnosis Neon	40 Mark	(01805) 21 44 33
	Golf Pro	Golfsimulation	55%	1998	5/98	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
	Grand Prix 2	Rennspiel	86%	1995	4/99	Microprose	30 Mark	(01805) 25 25 65
	Incubation	Taktikspiel	87%	1997	11/97	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
	John Sinclair – Evil Attacks	Adventure	52%	1998	8/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
	Lands of Lore 2	Rollenspiel	80%	1997	11/97	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
NEU	Master of Orion	Strategiespiel	-	1993	-	Green Pepper	20 Mark	(0531) 21 53 40
	Mayday	Echtzeit-Strategie	75%	1998	10/98	Infogrames Softprice	30 Mark	(0190) 51 05 50
	Mech Commander	Echtzeit-Strategie	83%	1998	8/98	Microprose	50 Mark	(01805) 25 25 65
NEU	Myst	Adventure	-	1994	-	Ages of Myst (Comp.)	90 Mark	(089) 61 30 92 35
	Obsidian	Adventure	-	1998	-	Infogrames Softprice	20 Mark	(0190) 51 05 50
	Pax Imperia	Strategiespiel	78%	1997	1/98	Infogrames Softprice	20 Mark	(0190) 51 05 50
	Perry Rhodan – Oper. Eastside	Strategiespiel	67%	1998	3/98	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Rise of Rome	Echtzeit-Strategie-Addon	88%	1998	12/98	Age of Empires Gold (Comp.)	80 Mark	(0180) 525 11 99
NEU	Riven	Adventure	74%	1997	11/97	Ages of Myst (Comp.)	90 Mark	(089) 61 30 92 35
	Schleichfahrt	U-Boot-Simulation	84%	1996	-	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
	Sid Meier's Gettysburg	Echtzeit-Strategie	68%	1997	12/97	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
	Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	83%	1996	3/99	Blue Byte Classics	30 Mark	(0208) 450 88 88
	TIE Fighter	Weltraumspiel	-	1995	-	THQ Classics	40 Mark	(02131) 96 51 11
	Tribal Rage	Echtzeit-Strategie	32%	1998	11/98	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
	Wargasm	3D-Action	79%	1998	1/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
	Wing Commander 5: Prophecy	Weltraumspiel	86%	1998	2/98	EA Classics	40 Mark	(0190) 57 23 33
	Worms 2	Action-Strategie	80%	1997	11/97	Microprose Powerplus	40 Mark	(01805) 25 25 65
	X-Wing Collector's CD	Weltraumspiel	-	1994	-	THQ Classics	40 Mark	(02131) 96 51 11