

Alle drei Sektoren befreit

Warzone 2100

So sieht die Erde also in 101 Jahren aus: Krieg und Feinde überall. Gut, daß Ihnen die GameStar-Strategen helfen, damit fertig zu werden.

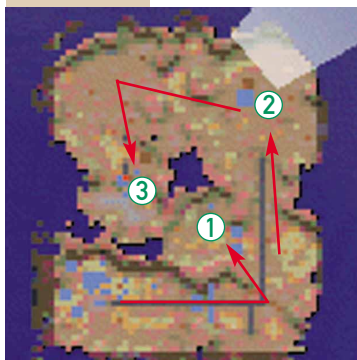
Das originelle Echtzeit-Strategiespiel Warzone 2100 von Eidos ist 32 spannende Missionen lang eine Herausforderung für Strategen. Wir haben uns für Sie durch alle Sektoren gekämpft.

Feldzug 1

Mission 1

PLATZ sparen

TIP 1: Sie legen mit dieser Mission den Grundstein für die ganze folgende Kampagne. Richten Sie an



Ihrem Startplatz eine kompakte Basis ein, da Sie Platz für viele Gebäude in Ihrem kleinen Tal benötigen.

TIP 2: Wehren Sie frühe Angriffe ab, und vernichten Sie mit Ihren Startfahrzeugen den Feindstützpunkt bei (1). Vergessen Sie nicht, dort den Ölturm neu zu errichten, sobald er aufhört zu brennen. Danach attackieren Sie die Feindbasis bei (2). Forschen

Mission 1: Bauen Sie platzsparend.

**Außenposten
VERNICHTEN**

**Basis gut
SICHERN**

Sie in der Zwischenzeit, um so bald wie möglich Flammenwerfer produzieren zu können.

TIP 3: Sobald Ihnen Wachtürme zur Verfügung stehen, sichern Sie – egal, wieviel Energie das kostet – alle Ölbohrtürme und Engpässe. Vor allem bei (1) und Ihrem Startplatz müssen Sie das gesamte Tal abschirmen. Nehmen Sie sich viel Zeit: Die Basis muß für den Rest des Feldzugs halten.

**ENERGIE
wieder
aufladen**

TIP 4: Speichern Sie, und warten Sie, bis der ganze Energiebalken voll ist. Sie können dazu ruhig den Computer eine Stunde allein lassen – Ihr Gegner greift von sich aus nicht an. Sobald die Energie voll ist, vernichten Sie auch den letzten Feindposten (3).

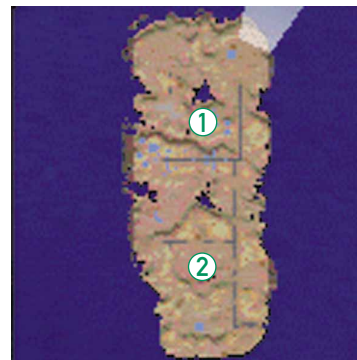
Mission 2

**Weitere
GEBÄUDE**

**Einen
VORPOSTEN
verschonen**

TIP 5: Errichten Sie bei (1) eine weitere Fabrik und ein Forschungszentrum. Die Energie dafür haben Sie aus der letzten Mission mitgebracht.

TIP 6: Sobald Sie über fünfzehn Einheiten verfügen, rücken Sie nach (2) vor. Dort befinden sich vier Außenposten der Scavengers. Die ersten drei reißen



Mission 2: Nutzen Sie aufgesparte Energie.

Sie ein, den vierten, hintersten verschonen Sie zunächst. So gewinnen Sie Zeit, um die neuen Artefakte zu erforschen, die Sie aus den ersten drei Stellungen haben. Wenn alles erforscht wurde, bauen Sie ein paar Reparaturfahrzeuge und in allen Ihren Basen Radartürme. Zuletzt greifen Sie die noch übriggebliebene Feindbasis an und machen sie dem Erdboden gleich.

Mission 3

**TRANSPORTER
beladen**

**LANDE-
PUNKT
sichern**

TIP 7: Laden Sie acht Kampfeinheiten, ein Reparatur- und ein Baufahrzeug in den Transporter, und fliegen Sie damit in das neue Einsatzgebiet.

TIP 8: Sichern Sie den Landepunkt rasch mit einigen Wachtürmen gegen Angriffe. Erforschen Sie außerdem die neue Technologie, und bauen Sie in Ihrer Heimatbasis neue Fahrzeuge. Währenddessen bewegt sich Ihre Streitmacht samt Reparaturfahrzeug zu (1), um das dortige Artefakt zu erobern. Danach ziehen Sie sich zum Landepunkt zurück und fliegen zur Basis.



Mission 3: Ihr Ziel ist das Artefakt bei (1).

Mission 4

**Von HINTEN
in die Basis**



Mission 4: Gegen die Basis bei (1) sollten Sie etwa 30 Einheiten aufbieten.

TIP 9: Nachdem Sie mit Ihren Truppen gelandet sind, sichern Sie den Punkt wie in Tip 8 und fordern so lange Truppen an, bis Sie 30 Einheiten in der Region haben. Verlassen Sie nun die Landezone, und folgen Sie dem auf der Karte eingezeichneten Pfeil. Gegnerische Stellungen überrennen Sie einfach. Nachdem Sie bei (1) angekommen sind, zerstören Sie die Basis und stehlen das Artefakt. Das gleiche tun Sie dann bei (2).

TIP 10: Kehren Sie danach jedoch nicht zum Landepunkt

NICHT ZURÜCK zur Landezone

zurück. Vielmehr erforschen und bauen Sie neue Einheiten, bis der Timer bei einer Minute ist. Nun ziehen Sie Ihre Truppe zum Startplatz zurück und verlassen die Region. Rüsten Sie alle Fahrzeuge mit Halbketten aus, die Sie in dieser Mission erhalten. Außerdem benötigen Sie mehrere Mörser für den nächsten Auftrag, die Sie jetzt schon mal bauen können.

Mission 5

Karte ERKUNDEN

TIP 11: Laden Sie acht Fahrzeuge mit schwerem MG, ein Reparaturfahrzeug und einen LKW in das Transportschiff und fliegen Sie ab. Während der LKW wie gewohnt die Landezone sichert, zuckeln die anderen zum roten Kontrollpunkt im Süden. Danach ziehen die Truppen nach Westen und schließlich wieder nach Norden, zur Basis der Scavenger (1). Nun bekommen Sie Verstärkung.



Mission 5: Weitreichende Mörser sind diesmal besonders wichtig.

ANGRIFFS-TRUPPE aufstellen

Sobald zehn Mörser und zwanzig Panzer auf Ihr Kommando hören, greifen Sie die Basis bei (2) an. Ihre Geschütze zerlegen dabei, geschützt von den Panzern, aus der Ferne die Verteidigungstürme.

Mission 6

In der Basis EINGRABEN

TIP 13: Der Feind greift früh an – schicken Sie Ihren Abwehrstellungen Verstärkung. Der gegnerische Commander muß unbedingt erledigt werden. Nun graben Sie sich in Ihrer Basis ein und produzieren etwa eine Stunde lang die schwerstmöglichen Einheiten nebst zwei bis drei Commandern.



Mission 6: Sie bekommen eine neue Technologie: Raketenwerfer.

Basis bei ÖL RAKETENWERFER erforschen

stand stoßen. Bei (1) bauen Sie eine Basis, da dort ein Ölbohrturm errichtet werden kann.

TIP 15: Sie finden im Südosten eine neue Technologie. Sobald Sie die erforscht haben, beginnen Sie sofort mit der Produktion von Raketenwerfern und schicken sie ins Kampfgebiet. Anschließend sollten Sie Ihr Augenmerk vor allem auf die feindlichen Landeplätze richten. Der erste befindet sich im äußeren Nordosten, der zweite auf einem Gebirgsplateau.

Mission 7

BASIS aufbauen

TIP 16: Bringen Sie sofort zu Beginn einen Lastwagen nach (1), und errichten Sie dort eine Reparaturwerkstatt und eine Fabrik. Außerdem konstruieren



Mission 7: Schalten Sie die bei (2) ankommenden Transporter aus.

Sie mehrere Fahrzeuge mit schweren Geschützen und Raketenwerfern.

TIP 17: Bewegen Sie Ihre Truppen nach (2), dort wird Ihr Gegner mehrmals mit Transportern landen. Sie erkennen deren Landeplätze an dem roten Punkt auf Ihrer Karte. Gelandete Truppen schalten Sie sofort aus. Lassen Sie niemanden entkommen, sonst müssen Sie die Flüchtigen nachher mühsam suchen.

Mission 8

MITTLERE GESCHÜTZE einladen

TIP 18: Bauen Sie neun Fahrzeuge mit Cobra-Rumpf, Ketten und mittleren Geschützen. Ein weiteres wird mit einer Reparatereinheit ausgestattet. Bringen Sie



Mission 8: Schleichen Sie über den Gebirgsrand nach (1).

die Fahrzeuge per Transporter ins Einsatzgebiet.

TIP 19: Fahren Sie deshalb zunächst den Gebirgskamm herunter, und vernichten Sie dort die schwachen Scavengers. Sobald Sie den Berg verlassen, ortet Ihr Radar die Gegnerbasis. Schicken Sie nun das Reparaturfahrzeug zur Sicherheit zum Anfangspunkt zurück, und stellen Sie Ihre anderen Einheiten auf »Nicht feuern« um. Danach

Gegner IGNORIEREN

fahren Sie am Gebirgsrand entlang zu (1). Ignorieren Sie dabei das gegnerische Feuer – es reicht, wenn Sie eine Einheit zur Zone durchbringen. Danach fordern Sie Verstärkungen an.

Basen VERNICHTEN

TIP 20: Mit 20 Raketenwerfern und Geschützpanzern lassen sich die Feindbasen bei (2) rasch vernichten. Sie finden drei neue Technologien. Stellen Sie ein Vehikel



Mission 9: Hier hilft nur ein Massenangriff.

zusammen, das aus dem neuen Rumpf, Rädern und einem leichten Maschinengewehr besteht. Mit diesen Aufklärungseinheiten können Sie die Karten schneller erkunden. Ziehen Sie Ihre Einheiten erst zur Landezone zurück, wenn die Zeit fast abgelaufen ist.

Mission 9

TIP 21: Attackieren Sie mit Artillerie und Panzern die riesi-

**Mit Masse
ANGREIFEN**

ge Basis bei (1). Lassen Sie mindestens ein Gebäude dieses Camps unbehelligt, und forschen Sie die restliche Zeit. Danach vernichten Sie alles und werden anschließend automatisch zurückgefliegen. Die Basis der Scavengers darf diesmal stehenbleiben, da sie nichts mit dem Ziel Ihrer Mission zu tun hat.

Mission 10**Einheiten
UMRÜSTEN**

TIP 22: Konstruieren Sie zu Beginn mit den neuen Technologien bessere Fahrzeuge. Die Rümpfe Ihrer



Mission 10: Besetzen Sie die Landezonen der feindlichen Transporter.

Gegner sollten niemals erste Wahl sein, da im Kampf Rumpfpunkte und Panzerung wichtiger sind als Schnelligkeit. Generell gilt: Nur die fortgeschrittensten Technologien nutzen.

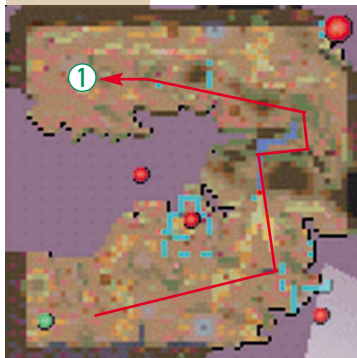
TIP 23: Wie in Mission 7 landen feindliche Frachter bei den Dropzones, die auf unserer Karte mit (1), (2), (3) und (4) bezeichnet sind. Besetzen Sie die Zonen, und sperren Sie wichtige Zugänge mit

**FRACHTER
abfangen**

Truppen. Dann werden sich die Angreifer an Ihrer Verteidigung die Zähne ausbeißen.

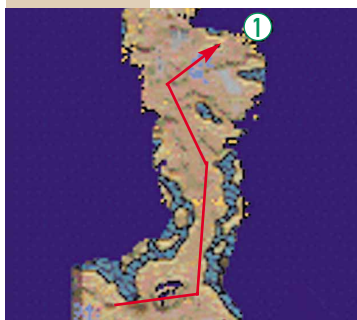
Mission 11**Nur GUTE
EINHEITEN**

TIP 24: Schicken Sie nur Ihre stärksten Einheiten – vorrangig Veteranen – per Transporter ins Einsatzgebiet. Fordern Sie noch zweimal Truppen an, und rücken Sie dann vor.



Mission 11: Erobern Sie das Artefakt bei (1) mit Panzern, ehe es ausgefliegen wird.

TIP 25: Nach dem Treffen mit ein paar Scavengers erhalten Sie die Nachricht, daß Ihre Feinde ein Artefakt ausfliegen wollen. Da Sie keine Kontrolle darüber haben, wann das geschieht, geben Sie Ihren Einheiten einfach den Befehl, sich nach (1) durchzuschlagen. Ihre Panzer zerstören auf dem Weg die Verteidigungsstellungen des Gegners und erobern das Artefakt. Sie finden einen neuen Geschützturm, den Sie erforschen und einsetzen. Reparieren Sie Ihre Armee, und begeben Sie sich dann zur Landezone zurück.

**Nach NORD-
WESTEN**

Mission 12: Verzichten Sie auf Hovercrafts.

Mission 12

TIP 26: Sichern Sie Ihren Landepunkt mit schweren Geschütztürmen. Danach holen Sie die gesamte Armee aus Ihrer Basis per Flieger nach.

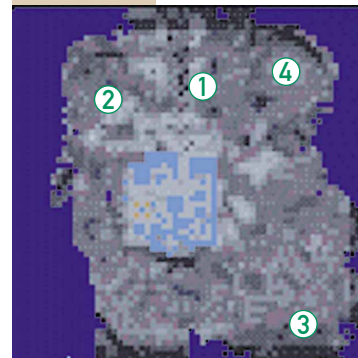
TIP 27: Ein schwerer Kampf folgt: Demolieren Sie alle

**Feind
ZERMÜRBEN**

feindlichen Stellungen, dem Pfeil folgend, von Süden nach Norden bis (1). Produzieren Sie unentwegt Truppen, die Sie nachziehen. Setzen Sie statt der neuen Hovercraft-Technologie lieber die gewohnten schweren Panzer und Raketenwerfer ein.

Feldzug 2**Mission 1****RESTZEIT
nutzen**

TIP 28: Bevor Sie die erste Mission in Angriff nehmen, haben Sie noch zehn Minuten Zeit in Ihrer alten Basis. Nutzen Sie die zum Forschen und Bauen. Fliegen Sie Ihre besten Truppen kurz vor Ablauf des Countdowns aus.



Mission 1: Schalten Sie die Mörser aus.

TIP 29: Rücken Sie unverzüglich mit allen Truppen aus, und vernichten Sie die feindliche Basisstation bei (1). Von dort aus können nämlich versteckte Mörser auf Ihre Verteidigung feuern. Derweil bestellen Sie neue Einheiten aus Ihrer alten Basis nach.

**MÖRSER
ausschalten
Basis
SICHERN**

Schließlich sammeln Sie Ihre Einheiten wieder und gehen gegen die Feinde bei (2) und (3) vor.

TIP 30: Danach sichern Sie Ihre Basis so stark es geht, selbst wenn Sie das all Ihre Ressourcen kostet. Gleichzeitig erforschen Sie neue Technologien. Wenn die Zeit fast abgelaufen ist, nehmen Sie noch die Stellung am Nordostrand der Karte bei (4) ein und errichten dort einen weiteren Bohrturm.

Mission 2**Verteidigen
und
ABWARTEN**

TIP 31: Sichern Sie Ihre Basis: Lassen Sie nur einen Nordeingang frei. Danach sollten Sie Ihre Armee vergrößern oder Energie speichern, bis der Countdown auf drei Minuten steht.



Mission 2: Warten Sie ab, bis der Countdown auf drei Minuten steht.

TIP 32: Fliegen Sie alle Panzer zu Ihrem Einsatzgebiet. Dort schicken Sie die Fahrzeuge nach (1), wobei unterwegs auftauchende Gegner automatisch bekämpft werden.

Mission 3

TIP 33: Mit frischer Energie errichten Sie Ihre Basis und schlagen den ersten Angriff zurück. Danach ziehen Ihre neu gebauten Streitkräfte sofort gegen das Lager bei (1).

**Basis im
NORDEN
vernichten**

Wenn Sie anschließend noch Truppen übrig haben, nehmen Sie sich gleich auch die Basis bei (2) zur Brust. Greifen Sie Konstruktionsgebäude und Bauwagen an. Lassen Sie wie üblich ein Bauwerk stehen.



Mission 3: Bei (1) sollten Sie eine zentrale Reparaturstation errichten.

Mission 4

BASIS auf die Anhöhe

TIP 35: Bauen Sie ein Camp auf der Anhöhe, wo in der letzten Mission die feindliche Basis stand. Errichten Sie einen Bohrturm und Abwehrtürme. Nun werkeln Sie wie üblich, bis der Countdown auf 20 Minuten steht.



Mission 4: Fangen Sie den feindlichen Commander bei (1) ab.

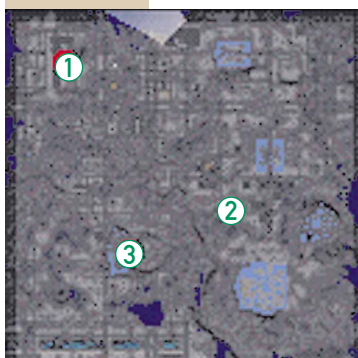
COMMANDER abfangen

– ein idealer Zeitpunkt, um ihn auszuschalten. Richten Sie alles Feuer auf ihn, und bergen Sie sein Artefakt. Anschließend kehren Sie zur Landezone zurück.

Mission 5

BLITZATTACK ausführen

TIP 37: Das Gros der Flieger, die Sie zu Beginn attackieren, kommt aus der Feindbasis bei (2). Nehmen Sie sich trotzdem zunächst mit etwa 50 Einheiten die schwächere Stellung bei (1) vor – wenn Sie dort das Kraftwerk zerstören, bricht die gesamte gegnerische Energieversorgung zusammen. Demolieren Sie zudem die truppenproduzierenden Gebäude. Danach ist Basis (2) an der Reihe.



Mission 5: Zerlegen Sie so rasch wie möglich das gegnerische Kraftwerk bei (1).

LANDEZONE besetzen

Sie nach deren Vernichtung die Landezone. Dann errichten Sie dort eine Basis, erschaffen alle Technologien und laden Ihre Energieleiste so lange auf, bis die Missionszeit abgelaufen ist.

TIP 34: Errichten Sie zwei neue Basen bei (1) und (3), um die Bohrtürme zu sichern. Da (1) sehr zentral liegt, sollten Sie dort eine Reparaturstation hinstellen. Danach bauen Sie Truppen, speichern Energie und forschen. Vergessen Sie nicht, die Artefakte zu erforschen, die Sie bei den Gegnern finden. Kurz vor Ablauf der Zeit vernichten Ihre Einheiten rasch noch das letzte Feindgebäude.

Mission 6

Sofort LOSFLIEGEN



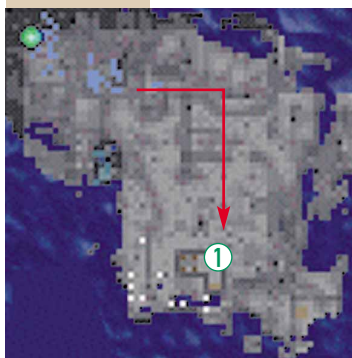
Mission 6: Hüten Sie sich vor den feindlichen Schnellfeuerkanonen.

TIP 39: Fliegen Sie sofort ins Einsatzgebiet. Während dort Ihre Truppe die nahen Verteidigungsanlagen ausschaltet, bringt der Transporter neue Einheiten nach, besonders Artillerie.

TIP 40: Ihre Aufgabe ist es nicht nur, einen Atomreaktor zu vernichten, sondern die gesamte Basis bei (1). Die bewährte Mischung aus Raketenwerfern und schweren Panzern ist auch diesem Einsatz gewachsen, wenn Sie sie um einige neue Artilleriewaffen aufstocken. Gehen Sie wie gewohnt vor, und achten Sie vor allem auf die gegnerischen Schnellfeuerkanonen. Die Rückkehr zur Landezone beendet die Mission.

Mission 7

Landzone BEFESTIGEN



Mission 7: Mit etwa 60 Einheiten können Sie den entscheidenden Angriff wagen.

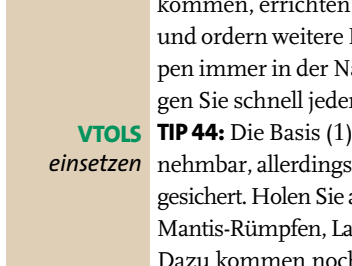
TIP 41: Laden Sie schwere Panzer, ein Reparaturfahrzeug und einen Bauwagen in Ihren Transporter, und beginnen Sie den Einsatz. Vernichten Sie nach Ihrer Ankunft gegnerische Gebäude in unmittelbarer Nähe. Per Bauwagen errichten Sie östlich der Landezone mehrere Verteidigungstürme und bauen überall Flak-Stellungen auf.

TIP 42: Besonders gefährlich sind die indirekt feuernenden Waffen ganz hinten in der Basis bei (1). Sammeln Sie deshalb eine Gruppe von mindestens je 20 Kampfpanzern, Artillerieeinheiten und Raketenwerfern, bevor Sie Ihren Angriff beginnen. Attackieren Sie die Kanonen ganz im Süden bevorzugt. Vergessen Sie nicht, derweil in Ihrer Heimatbasis Einheiten nachzubauen, damit Sie in der nächsten Mission gleich wieder eine Armee haben.

Indirekt feuernde Waffen VERNICHTEN

Mission 8

Angriffe AUSHALTEN



TIP 43: Laden Sie zwei Baufahrzeuge und schwere Panzer in den Transporter. Bei der Landezone angekommen, errichten Sie unverzüglich einige Türme und ordern weitere Einheiten. Halten Sie Ihre Truppen immer in der Nähe Ihrer Landezone, und schlagen Sie schnell jeden Angreifer zurück.

TIP 44: Die Basis (1) ist auf dem Landweg kaum einnehmbar, allerdings nur schwach gegen Luftangriffe gesichert. Holen Sie also mehrere Flieger nach, die aus Mantis-Rümpfen, Lancern und Geschützen bestehen. Dazu kommen noch Anti-Panzer-Bomben. Greifen



Mission 8: Die flinken VTOLs sind Ihre wichtigste Waffengattung.

Sie zunächst die beiden Fabriken bei (1) an, dann die Cyborg-Labors und schließlich die Artillerie, die von Mauern umgeben ist. Um die VTOLs aufladen zu können, bauen Sie ein paar Landedecks.

TIP 45: Nun können Ihre Landeinheiten in Richtung (2) vorrücken, wo das Radar steht. Greifen Sie an, und holen Sie sich Luftunterstützung, falls Ihnen die Abwehranlagen zu schaffen machen.



Mission 9: Hüten Sie sich vor Fliegern.

stetamatisch: Erst Basis (2), dann (3), dann (4). Starken Widerstand haben Ihre Einheiten nicht zu erwarten. Bei (4) sollten Sie allerdings auf die weitreichenden Waffen achten, die Ihrer Armee starken Schaden zufügen können, wenn Sie nicht rasch mit eigener Artillerie kontern. Bevor Sie das letzte Gebäude vernichten, reparieren Sie nochmal alle Einheiten.

Mission 9

FLAK gegen VTOLs

ARTILLERIE positionieren

Feind VERNICHTEN

TIP 46: Fliegen Sie mit einem Bauwagen, drei Flak-Fahrzeugen und sieben Panzern mit Hochgeschwindigkeitsgeschütz zum Einsatzgebiet. Diese Streitmacht kann alle Angriffe zurückschlagen.

TIP 47: Bei (1) liegt die erste Basis des Gegners. Sichern Sie Ihre Landzone, und statten Sie sie mit einem Sensor und Artillerie aus. Damit können Sie die Feindbasis ohne Verluste erledigen. Ordern Sie jedoch wie üblich ständig Truppen nach.

TIP 48: Sobald Sie über 20 Panzer und 20 Artillerieeinheiten verfügen, vernichten Sie den Gegner sy-

Mission 10

Landezone SICHERN

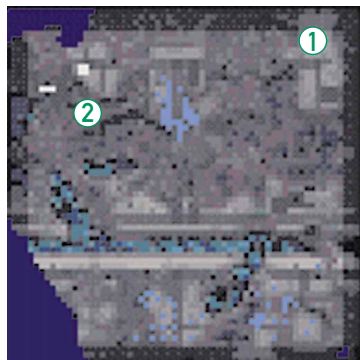
ANGRIFF planen

Angriff aus der LUFT

TIP 49: Starten Sie diese Mission mit den gleichen Einheiten wie in der vorigen. Ein Bauwagen sichert die Landezone, Geschützpanzer wehren feindliche Landattacken ab, und drei Flak-Fahrzeuge kümmern sich um die gegnerischen Flieger.

TIP 50: Mit Artillerie und 20 Panzern rücken Sie bis (1) vor, zerlegen die Basis und lassen das dortige Artefakt zu Forschungszwecken mitgehen. Nachdem Sie noch das nahe Kraftwerk demoliert haben, ziehen Sie sich wieder zurück.

TIP 51: Holen Sie mehrere VTOL-Lancer und VTOL-Geschütze zur Landezone, und errichten Sie mit



Mission 10: Mit VTOLS gegen Basis (2).

Einheiten
REPARIEREN

TIP 52: Reparieren Sie so viele Fahrzeuge wie nur möglich, bevor der Countdown abläuft. Zusätzlich bauen Sie mit dem neuen Tiger-Rumpf weitere Panzer.

Truppen
AUSFLIEGEN

Mission 11

TIP 53: Fliegen Sie von Beginn an so viele Einheiten wie möglich per Transporter aus. Die erste Gruppe sollte aus zwei Baufahrzeugen und den Panzern bestehen, die Sie in der vorigen Mission gebaut haben. Diese Truppen werden in der nächsten Kampagne Ihre Startmannschaft darstellen.

TIP 54: Halten Sie gegen die Übermacht durch. Errichten Sie Luftabwehrstellungen des neuesten Typs, und stärken Sie Ihre Mauern mit Türmen. Beladen Sie immer wieder den Transporter mit

Mission 11: Evakuieren Sie Ihre Truppen.

Basis
VERTEIDIGEN

Truppen. Wenn schließlich die Atomraketen einschlagen, haben Sie die Kampagne gewonnen.

Feldzug 3

Mission 1

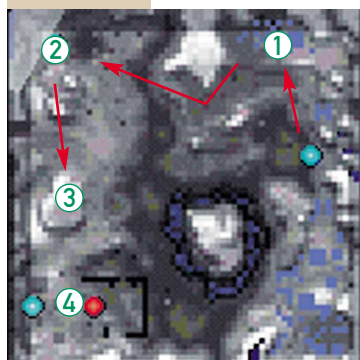
CYBORGS
bauen

TIP 55: Nördlich Ihres Landepunktes warten schon ein paar gegnerische Einheiten auf Sie, die Sie dort verjagen. Danach ordern Sie sofort neue Kampfma-

schinen und errichten ein Hauptquartier, ein Kraftwerk und eine Cyborgfabrik, in der Sie Sturmschützen rekrutieren. Ihr Feind hat überlegene Truppen, die sich auf konventionellem Wege nicht schlagen lassen. Allerdings flüchtet er, wenn Sie seine Einheiten stark beschädigen, um sie zu reparieren.

TIP 56: Nachdem Sie einige Ölbohrtürme im Norden er-

Mission 1: Gute Flugabwehr ist alles.



ABWEHR
aufbauen

richtet haben, gilt es im westlichen Eingang Ihrer Basis eine gute Verteidigung aufzubauen. Stellen Sie in die vordere Reihe schwere Schnellfeuerkanonen, dahinter Sturmgeschütze und Lancer. Auf den befahrbaren Berg kommt Artillerie. Auch eine Luftabwehr ist sehr wichtig, da Nexus mit Bombern attackiert.

Schwache
Basen
ANGREIFEN

TIP 57: Nun bauen Sie eine Armee von 50 Einheiten auf – wie gewohnt Panzer und Artillerie gemischt. Danach beginnen Sie einen Eroberungszug gegen die Basen (1), (2) und (3). Deren Verteidigung ist schwach, allerdings schickt Nexus bald Verstärkung. Sie müssen also ziemlich schnell sein.

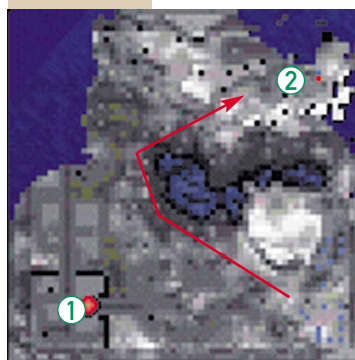
FLUGZEUGE
bauen

TIP 58: Für die letzte Basis (4) benötigen Sie Luftstreitkräfte. Bauen Sie zehn VTOLs mit Lancern, fünf mit Bunker-Bustern und fünf mit Anti-Panzer-Bomben. Als Landeplatz für Ihr Geschwader wählen Sie die Position, wo Basis (1) von Nexus stand. Ihre Flieger starten von dort aus regelmäßig Angriffe auf (4). Schalten Sie zuerst die Luftabwehr aus.

Mission 2

Auf Angriff
VOR-
BEREITEN

TIP 59: Fliegen Sie einige Gefechtspanzer, ein Reparaturfahrzeug und zwei Bauwagen zur Landezone. Dort sichern Sie das umliegende Gebiet, da Sie bald angegriffen werden.



Mission 2: Vernichten Sie das Radar bei (1).

TIP 60: Sie benötigen VTOLs mit Anti-Panzer-Bomben sowie Bunker-Bustern, um die Basis bei (1) auszuschalten. Verschonen Sie die Raketen-silos und den Radarturm.

TIP 61: Säubern Sie die gesamte Karte mit Ihren Fliegern von feindlichen. Suchen und zerstören Sie auch sämtliche Abwehrstellungen. Der- weil fordern Sie zehn schwere Kampfpanser an.

FLUCHT
antreten

TIP 62: Kurz vor dem Ablauf des Countdowns vernichten Sie noch die Raketensilos und das Radar. Danach fliehen Sie aus der Region. Sämtliche Einheiten müssen (2) erreichen. Stecken Sie alle Bodentruppen inklusive der eben angeforderten Panzer, Bauwagen und Reparaturfahrzeuge in eine Gruppe, und geben

Sie ihr einfach den Marschbefehl zum Zielort. Die Flieger greifen ein, wenn die Bodentruppen angegriffen werden. Da (2) stark durch Luftabwehr verteidigt ist, werden Sie vermutlich Ihre ganze Luftstreitmacht verlieren.



Mission 3: Nexus übernimmt Ihre Einheiten! Das können Sie nicht zulassen.

Mission 3

TIP 63: Bauen Sie von Grund auf eine neue Armee. Den Hauptteil sollten dabei Flieger ausmachen.

ARTEFAKTE
bergen

TIP 64: Mit der üblichen Fliegertruppe attackieren Sie die Basen (1), (2) und danach die Luftabwehrstellungen und Raketenwerfer im Nordosten bei (3). Die Artefakte können Sie bergen, indem Sie mit den Flugzeugen einfach genau daneben landen.

FLIEGER
gegen Nexus

TIP 65: Nach der Zwischensequenz attackieren Sie die Gamma-Basis bei (4). Auch dort helfen nur Flugzeuge. Zuletzt sammeln Sie noch die Artefakte ein und jagen ein paar flüchtige Fahrzeuge und Cyborgs, die sich im Gelände verstecken.

Mission 4**Zeit**
ABWARTEN

TIP 66: Sie benötigen für diese Mission maximal 15 Minuten, haben jedoch eine Stunde. Die Zeit nutzen

Sie zum Forschen, Bauen und weiteren Befestigen Ihrer Basen. Nebenbei konstruieren Sie fünf Lasertanks und fünf schwere Geschützpanzer.

TIP 67: Laden Sie die eben gebauten Einheiten in den Transporter, und fahren Sie auf der neuen Karte zu (1). Sobald Sie das zu rettende Team gefunden haben, reißen Sie die Panzersperren ab und geben den Rückzugsbefehl.



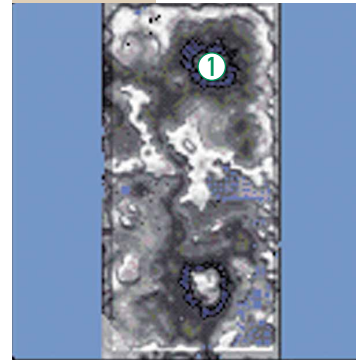
Mission 4: Rücken Sie nach (1) vor, um den Transport zu retten.

Mission 5**Einheiten**
RECYCELN

TIP 68: Nexus übernimmt gleich zu Beginn der Mission Ihr Hauptquartier, das Sie danach zerstören müssen. Beginnen Sie sofort mit der Erforschung des Artefakts, und recyceln Sie die Veteraneneinheiten aus der letzten Mission rasch. Nexus wird ohne

Pause alle möglichen Einheiten, Gebäude und Verteidigungseinrichtungen übernehmen. Sie können leider nichts dagegen tun.

TIP 69: Nachdem das Artefakt erforscht ist, stoppen die Übernahmen. Nexus hat jedoch eine große Armee in Ihre Zone geschickt, die Sie in der nächsten Stunde zerstören müssen. Bauen Sie massenhaft Artilleriestellungen und Raketenwerfer. Den Rest erledigen einige Boden-



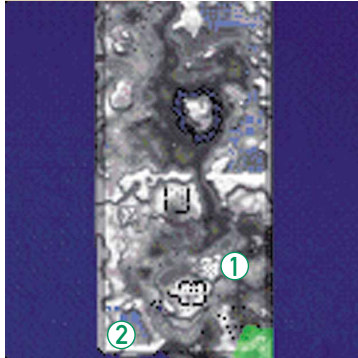
Mission 5: Die Truppen des Gegners sammeln sich oft im Nordteil bei (1).

Armee
VERNICHTEN

truppen und Ihr bewährtes VTOL-Geschwader. Bei den Angriffen zerstörte Stellungen und Bohrtürme können Sie in der nächsten Mission neu errichten. Nexus sammelt seine Einheiten übrigens besonders gerne in der nördlichen Gegend bei (1).

Mission 6

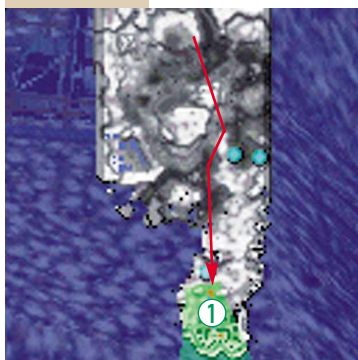
Basis im
SÜDOSTEN
finden



Mission 6: Nachdem die Basis Ihnen gehört, attackieren Ihre VTOLs bei (2).

ARMEE
aufbauen

Truppen
EVAKUIEREN



Mission 7: Wenn Sie schnell nach (1) vorrücken, ist die Mission rasch zu lösen.

Großangriff
mit BODEN-
TRUPPEN

WESTEN
meiden

Sofort
FORSCHEN

Armee
FORMIEREN

TIP 70: Sie müssen innerhalb von zehn Minuten die zweite Gamma-Basis bei (2) finden. Fahren Sie einfach direkt nach Süden. Danach wird die Karte vergrößert und schließt sich an die Karte mit Ihrer alten Basis an. Der Norden muß jedoch nicht mehr verteidigt werden.

TIP 71: Nexus hat drei Basen bei (1), die sehr nah zusammenliegen. Schicken Sie Ihre VTOLs. Lassen Sie wie gewohnt ein einzelnes, unwichtiges Gebäude unbehelligt.

TIP 72: Bauen Sie eine gewaltige Armee (etwa 100 Einheiten) mit den neuesten Technologien. Außerdem sichern Sie Ihre Basis, die Sie in dieser Mission neu erhalten haben, stark ab. Erst dann vernichten Sie das letzte Gebäude.

Mission 7

TIP 73: Verlegen Sie unverzüglich sämtliche Flugzeuge und Einheiten in die Gamma-Basis im Süden, die Sie in der vorangegangenen Mission erhalten haben.

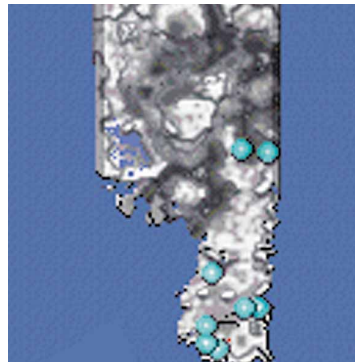
TIP 74: Schicken Sie Ihre gesamte Armee in das feindliche Lager bei (1). Verteidigungsanlagen auf hohen Bergen attackieren Sie mit Fliegern, den Rest erledigen Ihre mächtigen Panzer im Vorbeifahren. Im tiefen Süden der Basis liegen Raketensilos, die den Killersatelliten im Orbit vernichten können. Diese müssen Sie erreichen und einnehmen. Zerstören Sie dabei alle Gebäude rund um die wichtigen Silos, und sichern Sie die Artefakte, die sich dort verbergen. Sobald die Meldung ertönt, daß Sie die Silos eingenommen haben, wartet die nächste Aufgabe auf Sie.

TIP 75: Den gesamten Westen sollten Sie übrigens während dieser Mission tunlichst meiden. Nexus hat dort eine weitere starke Basis installiert, die Sie jedoch nicht zerstören müssen.

Mission 8

TIP 76: Sie können in dieser Mission nicht mehr auf Basen oder Einheiten im nördlichen Teil der Karte zugreifen. Beginnen Sie unverzüglich mit der Erforschung des Abwehrprogramms gegen Nexus. Brechen Sie zur Not andere Forschungen ab.

TIP 77: Formieren Sie die Restbestände Ihrer Armee, die aus der letzten Mission übrig sind, zu einer neu-

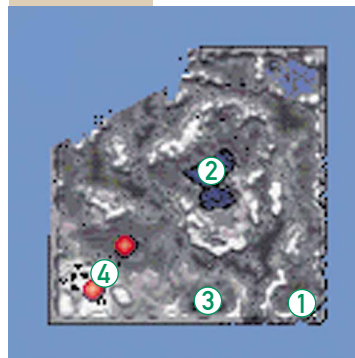


Mission 8: Erforschen Sie das Abwehrprogramm, und igeln Sie sich ein.

ANGRIFFE
abschlagen

CODES
erforschen

Flieger
AUFRÜSTEN



Mission 9: Versuchen Sie, die Lufthoheit zu gewinnen, ehe Sie Basis (4) angreifen.

BOHRTÜRME
einnehmen

Basen
ZERSTÖREN

Nexus
AUSLÖSCHEN

rück, reparieren Sie Ihre Truppen, und bewegen Sie alle Einheiten zurück zu den Raketensilos.

TIP 79: Nach der Erforschung des Abwehrprogramms gegen Nexus müssen Sie nur noch drei Zugangscodes für die Raketen erforschen. Danach ist die Mission gewonnen – der Showdown steht an.

Mission 9

TIP 80: Bevor Sie ins Einsatzgebiet fliegen, haben Sie 30 Minuten Zeit, eine Armee zu bauen. Zunächst

einmal verbessern Sie Ihre Flugzeuge mit dem mittleren Rumpf von Nexus, ersetzen die Flashlight-Laser durch die neue Variante und tauschen die Nadelgeschütze gegen Magnetgeschütze aus.

TIP 81: Danach errichten Sie drei Fabriken und drei VTOL-Fabriken. Einige Cyborgfabriken sollten Sie noch besitzen. Die Eroberung aller Bohrtürme und das Errichten von Kraftwerken ist ebenfalls Pflicht. Produzieren Sie nun

pausenlos die stärksten Einheiten, bevorzugt Laserfahrzeuge und Panzer mit Magnetgeschützen. Kurz vor Ablauf des Countdowns fliegen Sie los.

TIP 82: Schützen Sie den Eingang Ihrer Landezone mit Magnetgeschützen, und sichern Sie alles mit Flak-Stellungen ab. Nachdem Sie etwa 40 Bodeneinheiten haben, rücken Sie nach (1) vor und zerstören die dortige Basis. In der Zwischenzeit ordern Sie Flieger, welche die Stellung bei (2) demolieren. Das nächste Ziel sind die VTOL-Fabriken bei (3).

TIP 83: Der Rest ist reine Routine. Zermürben Sie langsam die Feindbasis bei (4), denn nur diese muß zum Gewinnen der Mission wirklich vernichtet werden. Da die anderen Basen bereits zerstört sind, können Ihre Flieger nach dem Ausschalten der örtlichen Luftabwehr ohne Probleme operieren. Sobald die Basis vernichtet wurde, haben Sie Warzone 2100 gewonnen! Meiden Sie die anderen Teile der Karte, denn dort befinden sich noch weitere Basen.

GUN