

Gerüchte, Szene

Star Wars intern

Von den Klängen des Star-Wars-Soundtracks eingelullt, entschlummerte ich unlängst auf meiner getreuen Tastatur. Im Traum sprach GEORGE zu mir und flüsterte mir die weiteren Pläne für LucasArts' geheime Episode-1-Spiele zu.

Episode 1: SimSith 4000. Verhindern Sie durch Strategie und Diplomatie, daß die ehrbare Jedi-Berufsgenossenschaft versifft.

Episode 1: Toy Tycoon. Wirtschaftssimulation, bei der Sie durch den Verkauf lizenzierter Spielzeuge Milliarden scheffeln.

Episode 1: Halt's Maul. Eine Kampfsimulation mit Doppel-Laserschwert als Extra.

Episode 1: Lucas' Gate. Rollenspiel mit ungewöhnlichen Berufsklassen wie Lizenzgewährer, Geldzähler, Geldstapler, Medienkontrolleur, viele Anwälte und Alleinherrscher.

Vielleicht steckt ein Körnchen Wahrheit in diesen interstellaren Visionen; vielleicht sollte ich lediglich damit aufhören, kurz vor dem Einschlafen eine Knoblauchpizza zu verdrücken. In diesem Sinne: Gute Nacht!

Heinrich Lenhardt
US-Korrespondent

Lara geht

Jungs, ihr könnt die Poster abhängen! Nell McAndrew, die offizielle Echtwelt-Darstellerin von Lara Croft aus **Tomb Raider**, sucht sich neue Aufgaben. McAndrew: »Es war toll, als Lara durch die Welt zu reisen, aber jetzt hänge ich die Uzi an den Nagel.« Wie sie mitteilte, erfolgte die Trennung von Eidos in gegenseitigem Einvernehmen. McAndrew hatte die scharfschießende Computerspieleheldin gut eineinhalb Jahre lang verkörpert und war unter anderem auf dem Cover des »Stern« zu bewundern. Wer Fräulein Croft künftig spielen wird, erfahren Sie in unserem E3-Messebericht und -Video. Derzeit kursieren übrigens Gerüchte, Nell McAndrew wolle sich demnächst für ein Herrenmagazin ausziehen...



Nell McAndrew: »Ich hänge die Uzi an den Nagel.«

Black & White

Gut oder böse – dafür sollen Sie sich schon vor dem Kauf von Peter Molyneux' mit Spannung erwartetem Aufbauspiel **Black & White** entscheiden. Das Programm wird in zwei unterschiedlichen Schachteln ausgeliefert, die weiße kostet zehn Mark mehr als die schwarze. Diese zehn Mark werden für wohltätige Zwecke gestiftet. »Damit muß sich der Spieler schon zwischen Gut und Böse

entscheiden, bevor er wirklich loslegt«, erklärt Molyneux den Einfall. Die Aktion soll auf jeden Fall in den USA stattfinden – ob die deutsche Fangemeinde ebenfalls die Wahl haben wird, ist noch offen.

Quake 3 Arena

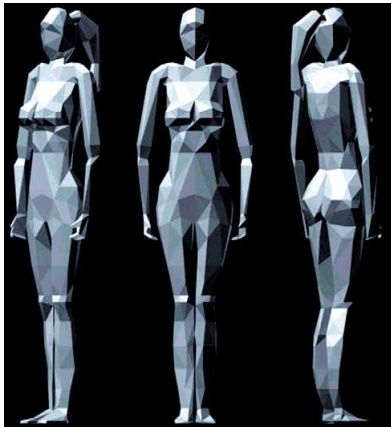
Wer ist die Schönste im ganzen Land? Id Software veranstaltet für **Quake 3 Arena** einen Model-Wettbewerb – allerdings nicht mit echten Damen, sondern mit Drahtgitter-Modellen. Im »Low Poly Love Doll«-Wettbewerb können Sie aus 62 Wireframe-Schönheiten Ihre ganz persönliche Favoritin wählen. Die drei Siegerinnen werden anschließend von

News-Ticker

★ **★★★ Ultima Online:** Das Online-Rollenspiel feiert angeblich in rund zwei Monaten offiziell in Deutschland Premiere. Die Sprache bleibt englisch, aber es wird ein deutsches Supportteam geben. Unklar ist, ob weiter nur mit Kreditkarte oder auch per Bankeinzug gezahlt werden kann. **★★★ Donald Duck:** Ubi Soft hat sich die Spielrechte an dem Disney-Enterich gesichert und programmiert ein 3D-Jump-and-run mit ihm. **★★★ Blue Byte:** Die Mülheimer Spieleschmiede tritt weltweit als Publisher von Dragons Lair 3D auf; entwickelt wird das 3D-Action-Adventure unter Mithilfe von Comic-Animator Don Bluth (»In einem Land vor unserer Zeit«). **★★★ Rayman:** Der Jump-and-run-Kobold bekommt seine eigene TV-Serie – vorerst jedoch nur in den USA. **★★★ Dark Projekt 2:** Eidos hat Looking Glass überzeugt, gleich vier weitere Folgen zu produzieren. Teil 2 wird im Frühjahr 2000 erwartet, die anderen sind eine Deluxe-Version von Teil 1 mit neuen Levels sowie zwei Geheimprojekte. **★★★ Abe:** Mit dem knuddligen Außerirdischen aus Oddworld entsteht angeblich ein computeranimierter Kinofilm. **★★★ Oldies:** Hasbro arbeitet an 3D-Versionen der Klassiker Pong und Q-Bert.

id-Grafiker Paul Steed in Texturen eingekleidet, sollen aber erst nach der Veröffentlichung von **Quake 3** als Patch nachgeliefert werden. Die 62 Wireframe-Schönheiten finden Sie unter:

<http://pile.evillavatar.com/aphrodite.htm>



Quake 3: Diese »Low Poly Love Doll«-Teilnehmerin besteht aus genau 696 Polygonen.

Kirmes Commander

Das Weltraumspiel **Wing Commander** erwacht demnächst in Freizeitparks zum Leben. Eine Firma aus Los Angeles will Fahrgeschäfte bauen, in denen die Besucher spacig durchgerüttelt werden und sich dabei speziell aufbereitete Szenen des **Wing Commander**-Films angucken. Chris Roberts, Schöpfer der Weltraum-Saga: »Für mich ist das ein ganz logischer Schritt in der Entwicklung von Wing Commander.« Wo die galaktischen Fahrgeschäfte aufgebaut werden, ist noch nicht bekannt.

Börsenfieber

Schlußkurs vom 20.05.99

Hier eine Übersicht der Aktienkurse wichtiger Spielefirmen (laut www.nasdaq.com). Wir drucken die Schlußkurse vom 20.05.99 (in US-Dollar), dazu die Veränderung seit dem 23.04.99 (alle Angaben ohne Gewähr).

Acclaim	AKLM	\$	6,750	+/- 0
Activision	ATVI	\$	12,938	+14,37%
Eidos	EIDSY	\$	29,938	-16,70%
Electronic Arts	ERTS	\$	48,213	-7,28%
GT Interactive	GTIS	\$	4,063	+44,44%
Hasbro	HAS	\$	30,438	-5,25%
Interplay	IPLY	\$	2,500	+25,00%
Microsoft	MSFT	\$	78,438	-7,65%
Take 2	TTWO	\$	7,750	-18,42%

Final Fantasy 9

Teil 8 ist bislang nur in Japan (für Playstation) erschienen, da brummt schon die Gerüchteküche zu **Final Fantasy 9**. Insider berichten, die Rollenspiel-Serie



Final Fantasy 9: Bild vom ersten Render-Video.

kehre wieder zu den Ursprüngen zurück: Ritter statt Rocker und Drachen statt Diktatoren; auch der Look soll weg vom Pseudo-Realen der beiden letzten Teile – eben mehr »Fantasy« als »Final«.

Erik Yeo zu C&C 3

»Wie kann er nur!« dachte so mancher, als Erik Yeo Westwood und damit sein lange Zeit betreutes Projekt **C&C3** vor Vollendung verließ. Jetzt fand GameStar heraus: Erik hätte **C&C3** gerne noch



Erik Yeo: Wollte C&C3 selbst fertigstellen.

selbst fertiggestellt – aber Westwood-Chef Brett Sperry wollte den Arbeitsvertrag mit ihm nicht verlängern, als er von seinem Plan erfuhr, eine eigene Firma (7-Games) zu gründen. Yeo macht jetzt ein Action-Strategiespiel für Playstation 2.

David Bowie

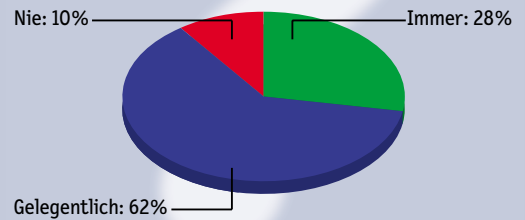
Ziggy Stardust singt für Eidos: David Bowie wird für das Action-Adventure **Omi-kron** acht Musikstücke komponieren und selbst einspielen, von denen drei auch auf seiner nächsten CD auftauchen

Frage des Monats

In Ausgabe 6/99 fragten wir:

»Kaufen Sie (offizielle) Missions-CDs zu Ihren Lieblingsspielen?«

Ergebnis: Die große Mehrheit der GameStar-Leser greift nur gelegentlich zu Missions-CDs – selbst bei ihren Lieblingsspielen.«



Quelle: GameStar-Mitmachkarten (6/99)

sollen. Zudem wird eine Figur im Spiel seine Gesichtszüge tragen. Bowie zum Deal: »Ich habe schon drei Angebote zu anderen Spielen abgelehnt, weil die Entwickler etwas ganz bestimmtes wollten. Bei Omikron darf ich selbst entscheiden.« Zu seiner Erfahrung mit Computerspielen: »Bei uns zu Hause kauft ausschließlich der Sohn die Spiele.«



David Bowie: »Bei Omikron entscheide ich selbst.«

Münchner StarCraft-Turnier

Kürzlich fand das Finale des von GameStar gesponserten Rivalnet-**StarCraft**-Turniers bei »PC Fun« in München statt. Sieger Andreas Angerer, Kampfname »Angler«, gewann in zwei Spielen (mit Menschen und Protoss) gegen einen überraschenderweise defensiv agierenden Zerg-Spieler. Wir gratulieren! **PS**



Andreas Angerer gewann das Münchner StarCraft-Turnier.

Spiele News

Geschmacklos

Beim Durchblättern der letzten Ausgabe hätte mich fast der Schlag getroffen. Nachdem wir in der Redaktion lange diskutiert hatten, ob wir das hochklassige Jagged Alliance 2 wegen seiner kriegerrischen Thematik überhaupt auf dem Titel erwähnen sollten, mußte ich

auf Seite 55 die vollkommen geschmacklose Anzeige zu King Pin sehen. Da liegen schwarze, offensichtlich gefüllte Plastik-Leichensäcke in einer Lagerhalle. Darunter steht: »Daran kann man sich gewöhnen.« Ich nicht, liebe Verantwortliche bei Interplay. Und ich finde auch den weiter unten aufgeführten Ratsschlag, »Schieß ihnen in die Knie, bevor du sie in Stücke schlägst«, absolut daneben.

Die Anzeigenabteilung und Redaktion von GameStar sind strikt getrennt. Die Werbung sehe ich wie Sie erst, wenn das Heft fertig ist. Das schützt uns vor Einflußnahmeversuchen seitens der Industrie. Aber leider nicht vor solchen Anzeigenmotiven.

Jörg Langer
Chefredakteur



Orcs: Man kämpft direkt in der 3D-Landschaft.



Star Trek Armada: Echtzeit-Raumschlachten auf Seiten der Föderation, Romulaner und Borg.

Star Trek: Armada

Widerstand ist zwecklos: Die Borg wollen den Alpha-Quadranten erobern. Im Echtzeit-Strategiespiel **Star Trek: Armada** treten Sie nacheinander mit der Sternenflotte, dem Klingonischen Reich, Cardassianischen Schiffen oder Romulanern gegen das »Kollektiv« an. In den letzten Missionen sollen Sie sogar die Borg'schen Truppen befehligen können. Wie im »echten« **Trek**-Leben fliegen Sie durch Wurm Löcher oder verstecken sich in Nebeln. Die Armada startet nach derzeitigem Stand Ende '99.

Info: Activision, ☎ (089) 96 11 88 50

Orcs: Revenge of the Ancient

Bilbo Beutlin mußte sich in **Der Herr der Ringe** regelmäßig mit den Bestien herumschlagen, demnächst sollen auch Sie in **Orcs: Revenge of the Ancient** erleben, warum ein Ork gerne prügelt. In dem bislang eher mäßig wirkenden Mix aus Rollenspiel und Echtzeit-Strategiespiel lenken Sie das Schicksal von vier orkischen Kriegerern, die sich mit ihren Artgenossen um die Gunst von Sauron streiten. Wie es sich für Orks gehört, gehorchen die vier Protagonisten nicht allen Befehlen, sondern setzen mitten im Einsatz auch mal den eigenen Dickschädel durch. **Mittelerde**-Fans gedulden sich voraussichtlich noch bis Ende '99.

Info: Havas, ☎ (06103) 99 40 40

Unter schwarzer Flagge

...segelt es sich besonders aufregend. Das wußte schon Altmeister Sid Meier bei seinem Klassiker **Pirates**. Neuerdings drückt er dem Entwicklungsteam Hothouse zur Neuauflage inoffiziell die



Unter schwarzer Flagge: Karibik-Abenteuer.

Daumen; einige seiner Ex-Microprose-Kollegen arbeiten dort an **Unter schwarzer Flagge**. Das Spiel versetzt Sie in die Rolle eines Piraten, der es mit wenig Ausstattung und kleiner Besatzung zur Seeräuber-Legende bringen soll. Dazu managen Sie Ihre Crew (mehr Rum hebt die Stimmung, macht aber faul) und nehmen in See- und Landschlachten Galeonen und Küstendörfer aus. Geplanter Erscheinungstermin: August '99.

Info: Eidos, ☎ (01805) 22 31 24

Sinistar

Ein Spieleklassiker erstrahlt in neuem Grafikgewand: Im Weltraumspiel **Sinistar** räumen Sie in den Tiefen des Alls mit einem Alienvolk auf. Das Programm

will ganz auf Action und Spezialeffekte setzen. In jedem Level müssen Sie einen außerirdischen Kristall gegen massiven Widerstand erobern, erst dann geht's weiter. Sie selbst haben die Wahl zwischen sechs Raumschiffen und einer ordentlichen Portion Waffen. **Sinistar** soll im Frühjahr '99 veröffentlicht werden.
Info: THQ, ☎ (0231) 96 51 11

Siedler 3 Addon

Frauenpower für **Die Siedler 3**: Unter dem Titel **Das Geheimnis der Amazonen** soll im 3. Quartal 1999 das zweite



Die Siedler 3: Im zweiten Addon spielen Amazonen mit.

Addon zum Aufbauspiel-Hit erscheinen. Darin tauchen Amazonen als viertes Volk auf – viele Spieler hatten sich weibliche Siedler gewünscht. Statt Katapult, Kanone oder Ballista rollen die Damen einen Kriegsgong vor sich her, der feindliche Militärbauten akustisch zerbröseln. Aus Beeren gewinnen sie Met, der die Zauberkraft der Magierinnen steigert.
Info: Blue Byte, ☎ (0208) 450 8888

Rainbow Six 2

Kampf dem Terrorismus – das hat sich eine Elite-Kampfeinheit im Buch **Operation Rainbow** von Tom Clancy zum Ziel gesetzt. Bereits letztes Jahr erschien dazu das Actionspiel **Rainbow Six**, demnächst kommt mit dem Untertitel **Rogue Spear** der zweite Teil. Unter anderem sollen Sie Staatsfeinde in Deutschland ausschalten. Die Entwickler wollen die bislang mißglückte KI der virtuellen Teamgefährten aufbohren, so werden spezielle Verhaltens-Algorithmen für den Scharfschützen programmiert. **Rainbow Six 2** soll Ende '99 fertig sein.

Info: Take 2, www.take2.de



Starsiege Tribes 2: Mit den bösen Bioderms ins Match.

Starsiege Tribes 2

Eigentlich sollte das Online-Actionspiel **Tribes** nur ein Ableger der Mechserie **Starsiege** werden, doch viele Fans finden den Nachwuchs besser als die Vorlage. **Tribes 2** wird vor allem optisch verbessert. Die Entwickler haben den Waffen schönere Spezialeffekte verpaßt, die Welt wirkt dank großer Felsbögen, abwechslungsreicherer Texturen und kleiner Wälder viel glaubwürdiger. Außerdem gibt's eine zusätzliche Rasse, die grimmigen Bioderms (biologische Cyborgs). Die freuen sich ebenso wie die anderen Spielfiguren auf flotte Online-Matches ab Frühjahr 2000.

Info: Havas, ☎ (06103) 99 40 40

Delta Force 2

Die Spezialkommandos lernen Sprechen: Im 3D-Actionspiel **Delta Force 2** sollen Sie in Multiplayer-Matches Attacken und Geheimoperationen durch gesprochene Worte mit den Teamgefährten abstimmen können. Auch sonst hat Novalogic viel vor: Das Spielprinzip bleibt gleich, aber künftig sollen Sie in einer verbesserten Voxel-Engine kämpfen und sich in noch spannenderen Missionen austoben.

Info: NovaLogic, www.novalogic.com

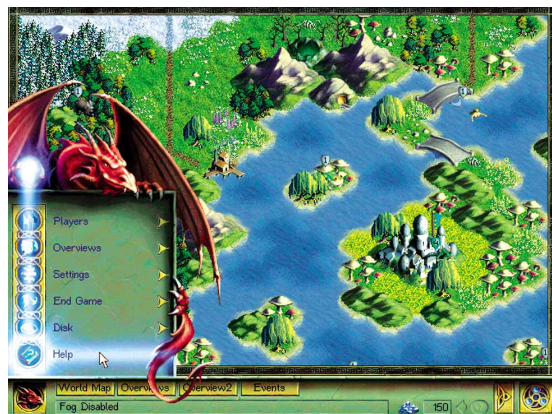


Delta Force 2: Nachdem er durchs kniehohes Gras gerobbt ist, erhebt sich der Soldat zum Feuern.

GameStar-Charts JUNI JULI

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	Jagged Alliance 2	Strategiespiel	SirTech	88%
2	MechWarrior 3	Mechspiel	Microprose	88%
3	Heroes of Might & Magic 3	Strategiespiel	New World Comp.	86%
4	Everquest	Online-Rollenspiel	Sony	85%
5	Midtown Madness	Rennspiel	Microsoft	82%
6	Expendable	Actionspiel	Rage Software	82%
7	Die Völker	Aufbauspiel	Neo	81%
8	Street Wars	Aufbauspiel	Infogrames	80%
9	Star Wars: Racer	Action-Rennspiel	LucasArts	77%
10	Sports Car GT	Rennspiel	Electronic Arts	74%
11	Airline Tycoon First Class	Wirtschaftssim.	Spellbound	74%
12	Hell-Copter	Actionspiel	Ubi Soft	74%
13	Fleet Command	Strategie	Jane's	71%
14	Rubik's Games	Denkspiel	Hasbro	70%
15	Army Men 2	Actionspiel	3DO Studios	69%
16	Ancient Evil	Action-Rollenspiel	Infogrames	65%
17	Birth of the Federation	Strategie	Microprose	62%
18	Thrust, Twist & Turn	Rennspiel	Take 2	61%
19	Phantom Menace	Action-Adventure	Lucas Arts	58%
20	Wild Metal Country	Actionspiel	Gremlin	50%
Die 20 besten PC-Spiele im Juni und Juli. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 6/99 und 7/99.				

Spiele News



Age of Wonders: Wunderschöner Heroes-3-Klon von Epic Games.

Age of Wonders

Gut geklaut ist besser als schlecht erfunden – das haben sich die Entwickler von **Age of Wonders** gedacht und kupfern bei ihrem Mix aus Rollenspiel und Strategie fleißig bei **Heroes of Might & Magic** ab. Immerhin präsentiert sich das Programm von Epic Games mit deutlich lieblicheren Landschaften, drolligeren Gnomen und knuffigeren Elfen. Wie im Vorbild erkunden Sie gewaltige Karten, auch die Kämpfe sollen rundenweise in einem speziellen Bildschirm geführt werden. **Age of Wonders** wird zwölf Fantasy-Rassen bieten, insgesamt soll es deutlich über 100 Einheiten geben.

Info: Take 2, Info: www.take2.de

Star Trek: Insurrection

Knapp ein halbes Jahr nach dem letzten **Star Trek**-Kinofilm spielt die Handlung



Insurrection: Per Tricorder retten Sie die Föderation.

des Action-Adventures **Insurrection**. Sie übernehmen die Rolle eines jungen Sternenflotten-Fähnrichs, der im Auftrag von Captain Picard alles über die wahre Natur des Filmplaneten herausfinden soll. Die 3D-Figuren laufen durch vorgerenderte Landschaften und lassen auch gerne mal den Phaser sprechen. Im Spielverlauf gesellt sich noch eine romulanische Bedrohung dazu, weil die Herrschaften mit den eleganten Augenbrauen die Sternenflotte vernichten wollen. Voraussichtlich im Herbst '99 startet das galaktische Abenteuer.

Info: Activision, ☎ (089) 96 11 88 50

Midnight GT

Nicht nur auf deutschen Landstraßen, auch in Japan sind nächtliche Wettrennen mit getunten Vehikeln so beliebt wie verboten. In **Midnight GT** sollen Sie diese Touren nachfahren können. Mit zehn Luxusautos aus Nippon geht es durch Städte, Wälder und über fernöstliche Bergstraßen. Das Programm wird einen Zweitmodus bieten, der interessanter als das restliche Spiel hätte werden können: Dank einer Lizenz des Auto-Designers Pininfarina sollen Sie einige der

faszinierendsten Prototypen der Vierrad-Geschichte fahren können, darunter nie fertig gewordene Ferraris. Leider sieht der Lizenzvertrag vor, daß den Blechkaros keine Delle zustoßen darf – deshalb dürfen Sie die Vehikel nur solo fahren, aber nicht im Rennen. **Midnight GT** wird etwa gegen Ende '99 erscheinen.

Info: Take 2, Info: www.take2.de

Oni

Die Leute von Bungie, die Macher der Echtzeit-Serie **Myth**, wechseln das Genre: **Oni** (japanisch für »Dämon«) ist ein waschechtes Action-Adventure, in dem der Schwerpunkt auf Nahkämpfen im Prügelspiel-Stil liegen soll. Charaktere und Umgebungsgrafiken verraten deutlichen Anime-Einfluß. Das dämonische Gekloppe soll im Winter '99 beginnen, Bungie hat allerdings in Europa noch keinen Publisher für das Spiel gefunden. PS

Info: Bungie, www.bungie.com



Leser-Charts

Platz	Spiel
1	[2] Half-Life
2	[1] StarCraft
3	[3] Die Siedler 3
4	[4] Baldur's Gate
5	[7] Anno 1602
6	[5] Unreal
7	NEU Jagged Alliance 2
8	[11] Fifa 99
9	[6] Diablo
10	[8] Age of Empires
11	[9] Need for Speed 3
12	[12] Commandos
13	[18] Rollercoaster Tycoon
14	[10] C&C2: Alarmstufe Rot
15	[14] Alpha Centauri
16	NEU X-Wing Alliance
17	[13] Sim City 3000
18	[19] Silver
19	NEU TOCA 2
20	[15] Tomb Raider 3

Zusammengestellt nach Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	NEU Jagged Alliance 2
2	[3] Rollercoaster Tycoon
3	[1] Civilization: Call to Power
4	[2] X-Wing Alliance
5	[6] Die Siedler 3
6	[4] Sim City 3000
7	[5] Commandos: Im Auftr. d. Ehre
8	NEU Die Völker
9	[15] Baldur's Gate
10	[14] Anno 1602
11	[10] Alpha Centauri
12	[7] TOCA 2
13	[8] Pizza Syndicate
14	NEU Sports Car GT
15	[9] Silver
16	[16] Requiem
17	[18] Half-Life
18	[12] Fifa 99
19	[13] Superbike World Champ.
20	[19] Falcon 4.0

Erhebungszeitraum: Mai '99; nach den Verkaufszahlen von SATURN

Technik News

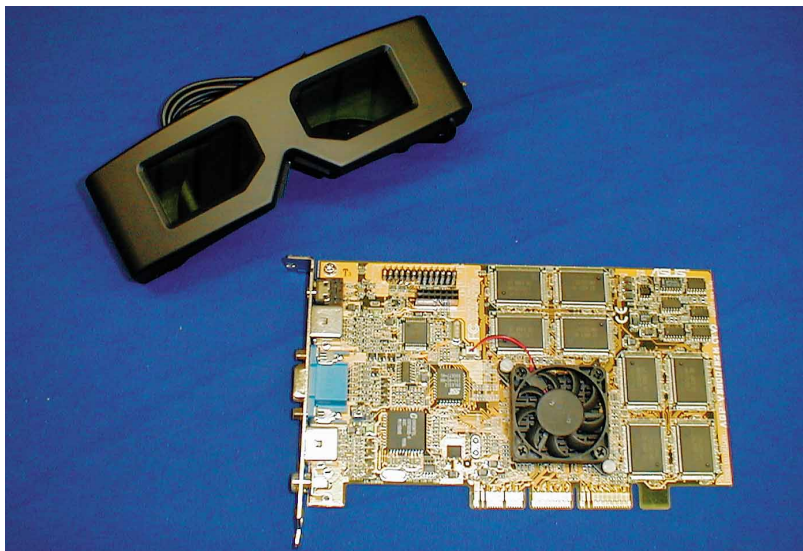
3D-Brille von Asus

Die neue Grafikkarte **V3800** von Asus mit Riva-TNT-2-Chip wird bereits einen Anschluß für die hauseigene 3D-Brille haben. Die auf den Namen **VR-Stereoscope** getaufte LC-Shutter-Brille ist eine komplette Eigenentwicklung. Über ein dünnes Kabel ist die Brille mit der Buchse auf dem Abschlußblech der Grafikkarte verbunden, durch eine entsprechende Option im Treiber wird die 3D-Sehhilfe aktiviert. Geplant ist auch ein Bundle aus **V3800** und 3D-Brille.

Info: www.asus.com

Hercules Dynamite TNT 2 Ultra

Zu spät für unseren Hardware-Schwerpunkt, aber noch rechtzeitig für die News dieser Ausgabe erreichte uns die erste Grafikkarte mit der Ultra-Variante des TNT 2. Hercules beließ es nicht bei den angedachten 150 MHz: Dank besonders streng selektierter Chips wird die **Dynamite TNT 2 Ultra** mit 175 MHz Chiptakt ausgeliefert, die 32 MByte des teuren 5,5-ns-Speichers (SDRAM) werden mit 200 MHz angesteuert. Durch den im Treiber integrierten Schieberegler, den sogenannten Hercumeter, können Sie weiter an den Taktraten herumspielen. Unser der Serienversion entsprechendes Dynamite-Sample lief da-



Demnächst auch zusammen erhältlich: **Asus V3800** mit passender 3D-Brille.

bei bis hin zu 185/200 MHz absolut stabil. Ein großzügig dimensionierter Aktivkühler läßt die Temperaturen im erträglichen Rahmen bleiben.

Bei den Benchmarkmessungen – als Testrechner kam wie beim Schwerpunkt ein PII/450 mit 128 MByte RAM zum Einsatz – flog die **Dynamite TNT 2 Ultra** denn auch der Konkurrenz davon. Die Werte lagen teilweise um mehr als 25 Prozent über denen der schnellsten »normalen« TNT 2. Je schneller der Hauptprozessor und je höher die verwendete Auflösung, um so mehr kann die Hercules von ihren hohen Taktraten profitieren. Bei Auflösungen bis 800 mal 600 Punkten ist von der Ultra-Power hingegen nur wenig zu bemerken. Dann tut's auch eine andere TNT 2, zumal die **Dynamite TNT 2 Ultra** mit rund 550 Mark nicht gerade billig ausfällt.

Info: www.hercules.com

Aus für Cyrix

Die National Semiconductor möchte den Prozessorhersteller Cyrix nun doch nicht verkaufen. Allerdings wird sich Cyrix komplett aus dem PC-Prozessoren-Geschäft zurückziehen und nur noch hochintegrierte Chips wie den **MediaGX** herstellen. Dieser soll bereits Grafik-, Sound- und Speicher-Controller enthalten, die sogenannte »System-on-a-chip«-Technologie. Die hohen Verluste im letzten Jahr will Cyrix durch den Verkauf einer Chipfabrik in Portland wettmachen, in der unter anderem auch die bis-

herigen PC-Prozessoren gefertigt werden. Ob die Herstellung der Chips mit dem Verkauf der Produktionsstätte eingestellt wird, war nicht zu erfahren. Cyrix wurde erst vor knapp zwei Jahren von National Semiconductor aufgekauft.

Info: www.cyrix.com

Neue Festplatten von IBM

IBM setzt mit seiner Ultrastar-Reihe die Meßlatte für Festplatten wieder ein Stück höher. Die neuen Modelle mit den Namen **18-LZX** und **36-ZX** arbeiten mit 10.000 Umdrehungen pro Minute und



Das neue Festplattenmonster von IBM: Die **36-ZX** faßt 36,7 GByte Daten.

bis zu 8 MByte Cache. Ihr Fassungsvermögen beträgt 18 beziehungsweise 36 GByte. Durch die GMR-Head-Technologie (Gigantic Magneto-Resistive) läßt sich eine wesentlich höhere Datendichte als mit herkömmlichen Schreibköpfen



Auf Bonus-CD:
Benchmarks



Die Hercules **Dynamite TNT 2 Ultra** erreicht mit einem auf 175 MHz getakteten Chip beeindruckende Geschwindigkeiten.

erzielen. Die Zugriffszeit wird von IBM mit 4,9 Millisekunden angegeben. Anschluß finden die Platten im Moment nur an einem Ultra2-SCSI-Controller, doch erfahrungsgemäß dauert es nicht sehr lange, bis solche neuen Techniken auch in EIDE-Platten Einzug halten.

Info: www.ibm.com

TNT = Voodoo?

Creative Labs arbeitet zur Zeit an einem neuen Treiber für seine TNT-Grafikkarten. Als Besonderheit soll er einen Glide-Emulator namens **Unified** enthalten. Damit ließen sich nicht nur Open-GL- und Direct-3D-Spiele, sondern auch 3Dfx-Spiele, die auf Glide-Basis laufen, betreiben. 3Dfx hat zwar bereits rechtliche Schritte angekündigt, aber Creative Labs will laut eigenen Angaben nur auf offiziell vorhandene Informationen zurückgegriffen haben. Außerdem soll es sich bei der Software nicht um einen sogenannten Wrapper, der Teile des Original-Codes verwendet, sondern um einen legalen Emulator handeln. Allerdings beschränkt sich **Unified** im Moment nur auf Glide 2.0, die aktuelle Version Glide 3.0 wird nicht unterstützt. Zur Zeit sollen etwa zehn Spiele unter Unified laufen, darunter **Starsiege Tribes** und **Myth 2**. **Unified** wird in Kürze kostenlos und exklusiv für Creative-TNT-Karten zur Verfügung stehen, derzeit befindet sich der Treiber noch in der Beta-Testphase. Eine Unterstützung für TNT-2- und TNT-2-Ultra-Grafikkarten ist ebenfalls geplant.

Info: www.soundblaster.com/corporate/news/unified.html

MP3 ohne Computer

Aus Taiwan kommt ein stationärer Audio-CD-Spieler, der auch MP3-Files von selbstgebrannten Silberscheiben ab-



MP3s direkt von der CD abspielen – der MP3-ROM von Macpower macht's möglich.

spielt. Selbst DVD-ROMS soll der **MP3-ROM** getaufte Player lesen können. Damit würden Wiedergabezeiten von bis zu 50 Stunden mit einer DVD möglich. Nur ein Detail trübt den guten Eindruck: Der Dauerläufer muß ohne Digital-Anschluß auskommen, lediglich Analog- und Kopfhörer-Ausgang sind vorhanden. Ab Juli soll der Player in den USA für etwa 400 Mark erhältlich sein.

Info: www.macpower.com.tw

Soundkarten-Bundle

Terratec stellt ein neues Bundle aus Soundkarte und Spracherkennungs-Software vor. Der interessanteste Bestandteil des **Office-Plus-Pakets** dürfte



Komplettes Paket für die Spracherkennung mit sehr guter Soundkarte: **Terratec Office Plus**.

die PCI-Soundkarte mit A3D-Sound und 4 MByte großem Software-Wavetable sein, für Spieler eine sehr gute Wahl. Weitere Highlights: IBM Via-Voice 98 Spracherkennungs-Software, das komplette Star-Office 5.0, Internet 4.5 für das Telefonieren via Internet und ein Kopfbügel-Mikrofon. Ganz besonders attraktiv ist der Preis des umfangreichen Pakets, für rund 150 Mark soll es ab Mitte Juli in den Läden stehen.

Info: www.terratec.de, ☎ (02157) 817 90

3D Blaster Savage 4

Creative Labs bringt mit der **3D Blaster Savage 4** eine der ersten Karten mit dem neuen Chip von S3 auf den Markt. Herausragende Merkmale sind die integrierte Textur-Kompression, das echte 32-Bit-Rendering und die doppelte Textur-Pipeline. Im Treiber ist eine Funktion zum stufenlosen Übertakten von Speicher und Chip enthalten. Ab Juli soll die **Savage 4** im Laden stehen und das



Dank Textur-Kompression und echtem 32-Bit-Rendering liefert die **Savage 4** von Creative Labs beeindruckende Grafiken.

Angebot von Creative Labs nach unten abrunden. Die 32-MByte-Version der **Savage 4** wird circa 250 Mark kosten, die kleinere Ausführung mit 16 MByte Speicher nur etwa 190 Mark.

Info: www.cle.crea.com/products/graphics/savage/savage.asp

Sichere Spielstände

Für Playstation-Spieler, die sich des öfteren über verlorene Spielstände oder zu wenig Platz auf den Memory-Modulen ärgern, ist jetzt Hilfe in Sicht. Interact bietet mit dem **Dex-Drive** eine bequeme Methode, den Inhalt der Speichereinheiten auf der heimischen PC-Festplatte zu sichern. Damit lassen sich Spielstände auch leicht als E-Mail verschicken, vorausgesetzt, der Empfänger hat ebenfalls ein **Dex-Drive**, um den Inhalt wie-



Nie mehr verlorene Playstation-Spielstände. Das **Dex-Drive** sichert sie auf der Festplatte des PCs.

der auf ein Modul zu bringen. Mitgeliefert wird die sogenannte Dexplorer-Software, die eine problemlose Bedienung beim Datenaustausch ermöglicht. Das **Dex-Drive** soll etwa 80 Mark kosten. Eine Version für Nintendo ist in Vorbereitung, sie soll Mitte Juli erscheinen.

Info: www.interact-europe.com

WR