

Sie fragen – Experten antworten

TECHtelmechtel

Brennt Ihnen eine Frage rund um die Technik Ihres PCs unter den Nägeln?

Dann schreiben Sie uns doch einfach einen Brief unter dem Stichwort

»TECHtelmechtel« oder eine E-Mail an tech@gamestar.de.

GRAFIKKARTEN

Wenn ich Need for Speed 3 mit meiner Voodoo-2-Karte spiele, ist das Bild viel zu dunkel. In den Tunnels muß ich fast blind fahren. Das ist auch bei vielen anderen Spielen so. Wie kann ich die Helligkeit des Bildes meiner Voodoo-2-Karte denn ändern?

Marko Klein

GameStar Im »Eigenschaften von Anzeige«-Dialog (Rechtsklick auf Desktop) ist eine eigene Seite für die Einstellungen der Voodoo-Karte reserviert. Dort können Sie den Gammawert für jede einzelne oder für alle Farben zusammen verändern. Die normale Einstellung liegt zwischen 1,0 und 1,2. Experimentieren Sie einfach etwas mit den Werten und bleiben Sie bei demjenigen, der das ausgewogenste Bild liefert. Dabei sollten Bildteile, die im

Schatten liegen, aber auch wirklich schwarz sein und nicht lediglich hellgrau. Die Bildqualität würde leiden.

GRAFIKKARTEN

Ich möchte mir bald einen neuen Computer zusammenstellen, den ich dann hauptsächlich zum Spielen verwenden werde. Ist es technisch möglich und vor allen Dingen sinnvoll, eine TNT-2-Karte und eine Voodoo 2 zu kombinieren, um ein Maximum an Grafikqualität und Geschwindigkeit zu erzielen?

Andre Lohrke

GameStar Technisch gesehen gibt es kein Argument gegen den Betrieb dieser beiden Karten in einem Rechner. Dieser Mix bringt Vorteile, hat doch jede gewisse Stärken, die die andere nicht bietet. Nur zur Zusammenarbeit, das heißt zum gleichzeitigen Betrieb, werden Sie das Duo nicht bewegen können: Es werkelt entweder die eine oder die andere. Die TNT 2 bietet eine gute Basis für D3D und Open GL, die Voodoo 2 unterstützt zusätzlich die Glide-Schnittstelle. Bei den meisten Spielen können Sie vor dem Start auswählen, welche Karte Sie verwenden wollen. Ein kurzer Test genügt, um zu erfahren, mit welcher Unterstützung das Spiel schneller läuft und besser aussieht.

GRAFIKKARTEN

Eigentlich verhält sich mein Rechner ganz normal, nur wenn ich ein Spiel mit Direct 3D auf meiner Voodoo 2 laufen lasse, schaltet er sich nach etwa 30 Minuten ohne Vorwarnung vollständig ab. Wenn ich ihn zehn Sekunden später wieder einschalte, startet Scandisk,

```
Current Chassis Fan speed: 0 RPM
V5.0 : 5.06 V V-5.0 :- 4.98 V
V12.0 : 11.84 V V-12.0 :-11.90 V
V3.3 : 3.47 V Vcore : 2.00 V
CPU Warning Temp. : 50°C/122°F
System Warning Temp. : Disabled
CPUFAN Warning Speed : Disabled

Auto Disable Unused Clock : Disabled
Ext. Clock Frequency: 68.5/103Mhz

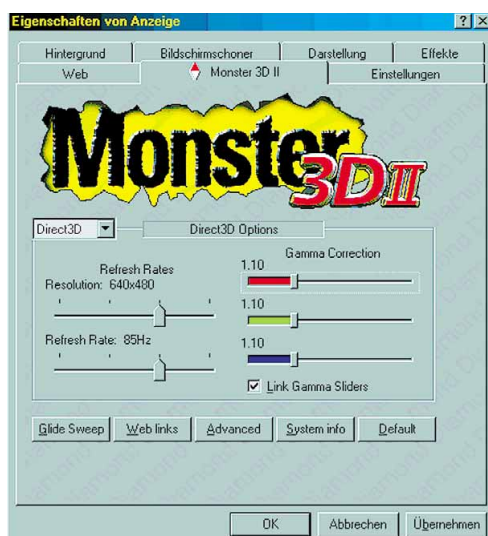
ESC : Quit      ↑↓←→ : Select Item
F1 : Help      PU/PD/←/→ : Modifu
```

Stellen Sie den Ansprechwert für die Temperaturwarnung nicht zu tief ein. 50 Grad Celsius ist ein sicherer Wert.

das aber auf beiden Platten keine Fehler finden kann. Woran kann dieses Verhalten liegen?

Frank Rosenbaum

GameStar Das plötzliche Abschalten Ihres Rechners läßt auf ein thermisches Problem schließen. Vielleicht ist im BIOS die Temperaturwarnung zu niedrig eingestellt, oder die Belüftung im Inneren des Gehäuses ist durch ein breites Kabel blockiert. Im D3D-Betrieb wird der Prozessor meist bis zur Maximalgrenze belastet, was die Temperatur schnell in die Höhe treibt. Besonders übertaktete CPUs neigen zu extremer Wärmeabstrahlung. Hinzu kommt die Wärme, die von der Grafikkarte produziert wird, Voodoo-Karten sind bekannt für ihre starke Erhitzung. Das BIOS schaltet dann den Rechner ab, wenn ein vorher eingestellter Temperaturwert erreicht wird. Diesen Wert sollten Sie für den Prozessor auf etwa 45 bis 50 Grad Celsius stellen. Damit ist eine Beschädigung so gut wie ausgeschlossen. Empfehlenswert ist auch eine gründliche Inspektion des



Mit den drei Gamma-Reglern im »Anzeige«-Menü läßt sich die Bildhelligkeit Ihrer Voodoo-Karte bequem einstellen.

Gehäuseinneren. Achten Sie dabei auf versperrte Lüftungswege, eng benachbarte Karten und verstaubte oder defekte Propeller am Prozessor-Kühler.

GRAFIKKARTEN

Im Internet habe ich gelesen, daß Metabyte ein System entwickelt hat, mit dem jede beliebige Grafikkarte im SLI-Modus betrieben werden kann. Wird das auch bei den neuen Karten mit TNT-2- und Voodoo-3-Chip funktionieren?

S. Naumann

GameStar Auf der CeBIT zeigte Metabyte eine Betaversion mit zwei Banshee-Karten, die schon recht stabil lief. Zu dem Zeitpunkt war die SLI-Version mit zwei TNT-Chips allerdings noch nicht lauffähig. Ob und wann diese neue Technik auch auf die aktuelle Grafikkarten-Generation übertragen wird, steht leider noch in den Sternen.

FESTPLATTEN

Mein Vater möchte sich einen neuen PC mit SCSI-Controller kaufen. Da ich eine eigene Festplatte für Spiele bekomme, frage ich mich, ob für diesen Zweck eine SCSI-Festplatte wirklich notwendig ist. Ist dafür eine normale EIDE-Platte nicht ausreichend?

Manuel Rogl

GameStar SCSI hat den Geschwindigkeitsvorsprung, der noch vor einigen Jahren bestand, weitgehend eingebüßt. Die modernen EIDE-Platten stehen in Sachen Übertragungsleistung und Zugriffsgeschwindigkeit einer SCSI-Scheibe in nichts nach. Es gibt kaum einen Grund, den »SCSI-Auf-

preis« für eine Platte zu zahlen, die dann nur für Spiele benutzt wird. Nur für ein paar Spezialanwendungen wie Videobearbeitung oder Dauerbetrieb in einem Server bietet das Small Computer Systems Interface immer noch handfeste Vorteile. Für Videos werden zum Beispiel Platten mit dem Kürzel »AV« verwendet, die einen ununterbrochenen Datenstrom zum Abspielen des Films liefern können.

SPEICHER

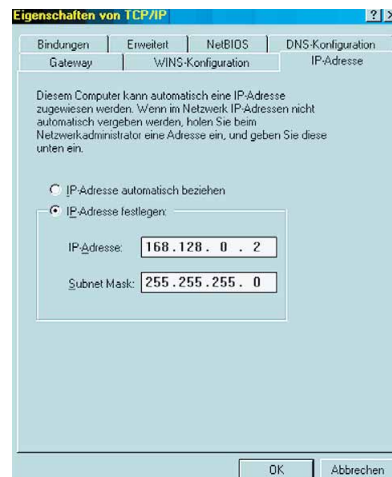
Ich habe mir 32 MByte PC-100-SDRAM gekauft und in meinen Rechner eingebaut. Beim Hochfahren zeigt mir der Computer aber nur 16 MByte an. Auch eine Hardware-Erkennung unter Windows blieb ohne Erfolg. Habe ich beim Einbau etwas falsch gemacht, oder ist der Speicher nicht in Ordnung? *Martin Schwank*

GameStar Viel kann man beim Einbau von Speicherbausteinen eigentlich nicht falsch machen. Wenn das Modul trotz korrekten Einbaus nicht die ganze Speichermenge zur Verfügung stellt, ist es mit Sicherheit defekt. Reklamieren Sie den Baustein bei Ihrem Fachhändler; wenn Sie auf Nummer Sicher gehen wollen, nehmen Sie Ihren Rechner am besten gleich mit und lassen den Speicher an Ort und Stelle einbauen und überprüfen. Übrigens: RAM wird nur vom BIOS beim Starten des Rechners erkannt, die Windows-Hardware-Erkennung kann keinen Speicher aufspüren und zur Verfügung stellen.

NETZWERKE

Mein Bruder und ich haben uns Netzwerkkarten gekauft und gemäß eurer Anleitung in GameStar 2/99 installiert. Leider bekommen wir aber die deutsche Version von Half-Life nicht zum Laufen. Beim Versuch, einem Spiel beizutreten, erscheint jedesmal nur die Fehlermeldung: »Bad Protocol, Retrying 90.0.0.2:27015«. Nach vier vergeblichen Versuchen bricht der ganze Vorgang ab, eine Verbindung kommt nicht zustande. Machen wir da vielleicht irgend etwas falsch? *Torsten Süß*

GameStar Das Problem liegt bei Half-Life, das seit der Version 1.0.0.8 nur noch TCP/IP-Netzwerke der Klassen B und C unterstützt. Die Adressen der



Für **Half-Life** im Netzwerk müssen Sie TCP/IP-Adressen der Klasse B verwenden, die mit 128.0.0.0 beginnen. So wie hier dargestellt, sollte alles funktionieren.

Klasse B für private Netzwerke beginnen laut Spezifikation bei 128.0.0.0 und reichen bis 191.254.0.0. Ändern Sie einfach die Adressen Ihrer Netzwerkkarten auf einen Wert im gültigen Bereich, zum Beispiel 168.128.0.1 und 168.128.0.2, dann dürfte einem herzhaften Half-Life-Match nichts mehr im Weg stehen. Die Werte der Subnet-Maske können Sie beibehalten. Wenn beim Starten der neuesten Version 1.0.0.9 die Software versucht, eine Verbindung zum Internet aufzubauen, genügt es, bei der Verbindungsabfrage »Abbrechen« zu wählen oder die »Esc«-Taste zu drücken. Das Netzwerkspiel wird dann ohne eine Authentifizierung durch WON gestartet. **WR**

Schicken Sie Ihre Hardware- oder Technikfragen an folgende Adresse:

IDG Entertainment Verlag
Redaktion GameStar
Stichwort: TECHtelmechtel
Brabanter Str. 4
80805 München

oder per E-Mail an:

tech@gamestar.de

Wir bemühen uns, möglichst jede Frage zu beantworten. Bitte haben Sie Verständnis, daß dies aufgrund der hohen Zahl an Zuschriften nicht immer gelingt. Fragen, die für die Mehrheit unserer Leser interessant sind, werden im TECHtelmechtel besprochen.



Für den Spielbetrieb benötigen Sie keinesfalls eine der teuren und extrem leistungsfähigen **SCSI-Platten**.