

Gerüchte, Szene

Quake statt Führerschein

Da hat sich Microsoft ja wieder mal was vorgenommen: Wenn sich der »Windows Game Manager« durchsetzt, zerlegt der

Nachwuchs keine Aliens mehr in Einzelteile oder macht sich per Kettensäge über Multiplayer-Gegner her. Denn künftig schalten der Herr Papa oder die Frau Mama derlei Gewalttaten mit einem Codewort ab. Zum 18. Geburtstag gibt's dann nicht mehr den Führerschein, sondern das Passwort, mit dem Sohnemann endlich Quake spielen kann. Ganz ehrlich: Ich bin froh, daß mal jemand mit einer neuen

Idee an das leidige Thema »Gewalt und Spiele« herangeht. Und daß damit nicht mehr irgendwelche Verbände die letzte Entscheidung über die Freigabe eines Spiels hätten, sondern die Eltern.

Kleiner Schönheitsfehler: Sobald der »Game Manager« draußen ist, wird er schneller geknackt, als Bill Gates »Neunzig Milliarden Dollar« sagen kann. Und schon haben Herr Papa und Frau Mama noch weniger Ahnung, was ihr Nachwuchs am PC daddelt.

Peter Steinlechner
Redakteur

Star Wars: Obi-Wan

Während Deutschland auf **Star Wars: Die dunkle Bedrohung** wartet, arbeitet LucasArts am 3D-Actionspiel **Obi-Wan**. In dem sollen Sie sich in der Rolle von Obi-Wan Kenobi durch **Episode 1**-Lokalitäten kämpfen, darunter Coruscant und der Palast von Naboo. Obwohl der Hersteller sich mit Details zurückhält, sickern allmählich Einzelheiten durch. So soll der Schwerpunkt anders als in **Jedi Knight** weniger auf Schußwechseln liegen, sondern mehr auf Gefechten per Lichtschwert. Außerdem sollen Sie im Spielverlauf in eine Art Jedi-Museum – möglicherweise in einem Extralevel – gelangen, in dem Sie gegen alle bekannten Lichtschwert-Schwinger antreten und ihren individuellen Kampfstil kennenlernen können. Darunter sollen nicht nur Darth Maul und Qui-Gon Jinn sein, sondern auch »alte« Recken wie Darth Vader oder Luke Skywalker.

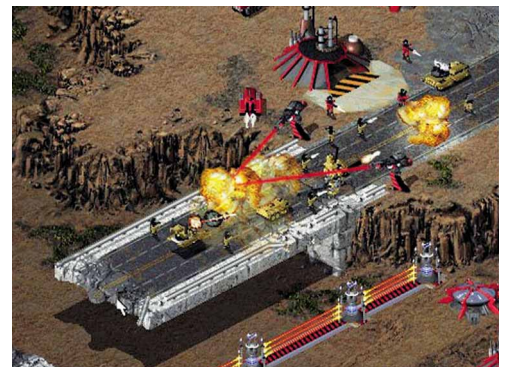
C&C 3: Platinum Edition

Ende August '99 soll das Warten endlich ein Ende haben: **Command & Conquer 3** soll dann in großen Stapeln in den Spieläden stehen. Wer als echter Fan das ganz besondere **C&C 3** will, kann sich per Internet die **Command & Conquer 3: Platinum Edition** besorgen. Die limitierte Version wird in einer Silberfolie ver-

packt, in der Schachtel finden Sie neben dem Spiel auch ein vom Programmiererteam signiertes Handbuch sowie eine NOD- oder GDI-Zinnfigur. Die **Platinum Edition** ist nur auf Englisch erhältlich und das ausschließlich per Internet-Vorbestellung bei Electronic Arts und einem amerikanischen Versandhändler.

➔ www.eastore.ea.com

➔ www.ebworld.com



C&C 3: limitierte Platinum Edition mit Extras.

News-Ticker

★★★ **MechWarrior 3:** Etwa im Dezember '99 gibt's eine offizielle Missions-CD für das hervorragende Mechspiel. ★★★ **Bill Clinton:** Der US-Präsident hat in einer Fernsehsendung mit amerikanischen Jugendlichen über das Thema »Gewalt und Computerspiele« gesprochen. ★★★ **Vampire:** Angeblich steht die grundlegende Handlung von Teil 2 des Rollenspiels (siehe Preview) schon fest. ★★★ **Babylon 5:** Das Sierra-Weltraumspiel trägt nun den Untertitel Into the Fire. ★★★ **Electronic Arts:** Gerüchteweise hat der Spielekonzern die Quake-3-Engine nicht nur für einen James-Bond-Titel, sondern gleich für eine Reihe unterschiedlicher Programme lizenziert. ★★★ **Half-Life:** Von dem 3D-Actionspiel gibt's jetzt die »Game of the Year Edition«. Für gut 80 Mark bekommen Sie das eigentliche Spiel, das Multiplayer-Addon Team Fortress Classic, die Demo Uplink sowie ein Tips&Tricks-Buch. ★★★ **Midtown Madness:** Anders als in unserem Test (7/99) beschrieben, benötigt jeder Multiplayer-Spieler seine eigene CD. ★★★ **Korrektur:** Das Echtzeit-Strategiespiel Final Demand (Kurztest in GameStar 7/99) kostet keine 80, sondern 50 Mark.

Börsenfieber

Schlußkurse vom 25.06.99

Hier eine Übersicht der Aktienkurse wichtiger Spielefirmen (laut www.nasdaq.com). Wir drucken die Schlußkurse vom 25.6.99 (in US-Dollar), dazu die prozentuale Veränderung seit dem 20.5.99 (alle Angaben ohne Gewähr).

Acclaim:	AKLM	\$	6,156	-8,80%
Activision:	ATVI	\$	13,688	+5,80%
Eidos:	EIDSY	\$	32,500	+8,56%
Electronic Arts:	ERTS	\$	52,313	+8,50%
GT Interactive:	GTIS	\$	3,500	-13,86%
Hasbro:	HAS	\$	27,563	-9,45%
Interplay:	IPLY	\$	2,500	+/-0
Microsoft:	MSFT	\$	84,938	+8,29%
Take 2:	TTWO	\$	7,000	-9,68%

Gates gegen Gewalt

Microsoft plant, in die nächste Version von Windows ein Freigabesystem für Computerspiele zu integrieren. Besorgte Eltern, so die Vorstellungen des Softwarekonzerns, könnten damit selbst bestimmen, ob sie ihren Zöglingen den Zugriff auf gewalttätige oder sexuelle Inhalte verwehren. Die Funktion wird derzeit unter dem Namen **Windows Game Manager** entwickelt. Damit der funktioniert, müßten die Altersfreigaben nicht nur auf die Packungen gedruckt, sondern auch im Programmcode des jeweiligen Spiels untergebracht werden; der Zugriff auf ältere Titel ohne diese unsichtbare Kennzeichnung kann außerdem ganz unterbunden werden.

Denkbar ist auch, daß die Software das betroffene Spiel nicht komplett sperrt, sondern eine dem eingetragenen Alter entsprechende Version – etwa ohne Blut für Minderjährige – freigibt. Die Firma von Bill Gates verhandelt momentan mit den beiden wichtigsten Altersfreigabe-Verbänden der USA. Bisher hat zwar noch kein Spielehersteller zugesagt, das System zu unterstützen, allerdings wollen einige es zumindest prüfen, darunter Acclaim, Interplay, GT Interactive und Mindscape.

Skywalker läßt spielen

Access Software hat die Zeichen der Zeit erkannt: »Computerspieler scheinen kein Interesse mehr an interaktiven

Filmen zu haben«, sagt Aaron Conners, der kreative Kopf hinter den videolastigen **Tex Murphy**-Adventures. Deshalb hat sich die Softwarefirma jetzt mit Mark »Skywalker« Hamill, seit **Wing Commander 3** ebenfalls Veteran aus den Tagen der Spiel-Filme, zusammengetan, um ein neues Abenteuer in Bits zu banen. Grundlage für das Spiel soll die Comic-Reihe **The Black Pearl** sein. Die wurde 1996 von Mark Hamill ins Leben gerufen, nach fünf Ausgaben war aber wieder Schluß. Die Geschichten drehen sich um den Allerweltsbürger Luther Drake, der eine junge Frau vor Entführern rettet und daraufhin von den Medien zum Helden aufgepuscht wird. Die Zeiten von ausufernden Unterhaltungen und akribischer Recherche eines **Tex Murphy** sind allerdings vorbei: »Das neue Spiel wird actionorientiert sein, aber eher auf List und Verstand als auf den Finger am Abzug setzen«, verrät Conners.

Nude Raider

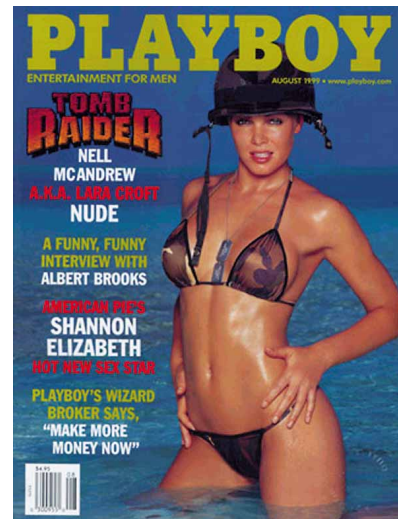
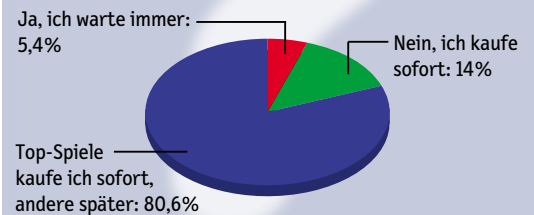
Das passiert also mit Lara Crofts, wenn sie keine Lust mehr auf enge Tops, Pistolengolster und Abenteuer in Inka-Tempeln haben: Sie ziehen sich für den Playboy aus und posieren mit albernen Stahlhelmen am Strand. Jedenfalls hat genau das Nell McAndrew getan, nachdem sie ihre Rolle als fleischliche Verkörperung der **Tomb Raider**-Heldin niedergelegt hat. Zu besichtigen ab Ende Juli in der US-Ausgabe des Herrenmagazins, und das sogar ohne Nackt-Cheat... **PS**

Frage des Monats

In Ausgabe 7/99 fragten wir:

»Warten Sie bei PC-Spielen ab, bis es den Titel als Budget-Version gibt?«

Ergebnis: Die überwältigende Mehrheit der GameStar-Leser kauft gezielt – und zwar Spitzenspiele sofort, alle anderen zum Schnäppchenpreis.



Nude Raider: Lara taucht im Playboy auf.

Terminkalender

Netzwerk-Partys bis August

LAN-Partys sind hip: Bei den meisten dieser Multiplayer-Großveranstaltungen müssen Sie einen Rechner mit Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: Die meisten Lanpartys haben eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort	Teilnehmer	Info-Adresse	Termin
LAN-Party	Haaren/Paderborn	250	www.operationnnp.de	9.7. bis 11.7.99
StarCraft-Turnier	Nürnberg	35	Tfenster@fensterseifer.de	10.7.99
Netzwerkparty	Hannoversch-Münden	500	www.lanwars.lanparty.de	23.7. bis 25.7.99
Planet Insomnia 4	Seevetal/Hamburg	350	www.planet-insomnia.de	23.7. bis 25.7.99
GPL 6	Hamm/NRW	120	www.g-p-l.de	24.7. bis 25.7.99
Deutsche Brood War	Berlin	800	www.netzstatt.de	27.7. bis 1.8.99
GPL 7	Münster/NRW	200	www.g-p-l.de	7.8. bis 8.8.99
Fraqnow	Landau/Pfalz	200	Fraqnow.lanparty.de	13.8. bis 15.8.99
DCC Netzwerksession	Essen	130	www.dccnet.de	21.8.99
Das große Beben	Erfurt	700	www.beben.lanparty.de	27.8. bis 29.8.99

Spiele News

Prominente Pappnasen

In der guten alten Zeit wurden Spiele programmiert, weil jemand eine coole Idee hatte. In der börsennotierten Neuzeit kann sich kein Konzern mehr darauf verlassen, daß der Geschmack zotteliger Spieledesigner mit dem Massenmarkt kompatibel ist. Also nehmen immer häufiger Marktforscher konkrete Zielgruppen ins Visier, heuern eine prominente Pappnase zwecks Aufmerksamkeitsregung an und lassen dazu Retortenspiele programmieren. So kommt es, daß selbst seriöse Firmen wie Sierra nicht davor zurückschrecken, Bullenritt-Simulationen zu entwickeln.



Auslöser für solche Ideen sind Zielgruppenanalysen: Wer am Samstag Rotwild jagt, guckt am Sonntag gerne Rodeo und Motorsport. Solche Erkenntnisse in Verbindung mit den Deer-Hunter-Verkaufszahlen machen Entwicklungsgelder leichter locker als neue Spielideen. Folgerichtig wird der männliche US-Gelegenheitsspieler mit Bullen-, Motocross- oder Angel-Simulationen heimgesucht. Mal sehen, ob die Bestsellerplanung aufgeht. Wir erinnern uns an den Millionenseller Myst, der viele Software-Firmen glauben ließ, daß Gelegenheitsspieler auf Anklick-Adventures abfahren. Pustekuchen: Das Massenpublikum ließ die zahlreichen Nachahmer achtlos verstauben.

Heinrich Lenhardt
US-Korrespondent



Indiana Jones 5: In dieser Halle erwarten Professor Jones vor allem Rätsel.

Indiana Jones 5

Neue Details zu **Indiana Jones und der Turm von Babel**: Der peitscheschwingende Professor soll nicht nur menschlichen Gegnern die Pistole aus der Hand schnalzen, sondern bekommt es auch mit abgehobenen Bestien zu tun. Etwa einem Frostmonster, das mit langen Eiskrallen nach Indy grabscht. Derzeit tüfteln die Entwickler an letzten Level-details und optimieren die Engine-Zwischensequenzen – schließlich sollen die ersten »Filme« mit Herrn Jones, die es nach Jahren zu sehen geben wird, möglichst beeindruckend wirken. LucasArts ist sicher, das Spiel im September '99 veröffentlichen zu können.

Info: THQ, ☎ (0231) 96 51 11

Shogun

Lecker wie Sushi und ebenso fernöstlich soll das Echtzeit-Strategiespiel **Shogun – Total War** werden. Vor allem, nachdem das Entwicklerteam Creative Assembly



Shogun: Die Landschaft wird verbessert.

bekanntgab, den Veröffentlichungstermin aufs Frühjahr 2000 zu verschieben. Anders als ursprünglich geplant, sollen die japanischen Heere dann immerhin unter wechselnden Wetterbedingungen wie Regen, Nebel oder Gewittern in die Schlacht ziehen. Außerdem werden die Samurai und normalen Soldaten aufwendiger animiert. Die 3D-Landschaften bekommen mehr Vegetation und umherstreifende Tiere verpaßt.

Info: www.totalwar.com

Diplomacy

Im letzten Jahr haben Microprose/Hasbro im Zuge der Streitigkeiten um den Markennamen **Civilization** (wir berichteten) die Brettspielfirma Avalon Hill gekauft. Nun soll der Einkauf erste Früchte tragen: Microprose hat eine PC-Umsetzung des Kultspiels **Diplomacy** angekündigt. Ab September '99 sollen Sie als eine von sieben Großmächten die europäische Geschichte beeinflussen können.

Info: Microprose, ☎ (01805) 25 25 65



Diplomacy: Kriegsspiele auf der Europakarte.

Theme Park World

Im wahren Leben sind Vergnügungsparks eine der wenigen Gelegenheiten, mal wieder mit den Eltern oder der lieben Verwandtschaft zu reden. Bullfrog will diesen Umstand für das Aufbauspiel **Theme Park World** nutzen: Die Freizeitanlagen anderer Spieler sollen Sie auf Ihren eigenen Rechner runterladen, begutachten und einen davon zum »Park der Woche« wählen können. Der wird dann von den Ochsenfröschen zum 3D-Chatsystem umgebaut, in dem Sie sich mit Menschen aus aller Welt treffen, per Texteingabe austauschen oder in Fahrgeschäften – etwa auf der Gokart-Bahn – gegeneinander antreten können. Geplanter Eröffnungstermin: Ende '99.

Info: Bullfrog, www.bullfrog.co.uk

Soul Fighter

Kein klassischer Prügler, sondern Kampfsport mit frischen Ideen und stimmiger Grafik – das soll **Soul Fighter** werden. In dem Programm kloppen Sie sich nicht sinnlos in den genreüblichen Arenen, sondern toben sich in einer Fantasy-Welt aus. Dabei kämpfen Sie sich durch Horden von Monstern, ler-



Soul Fighter: Liebevoll animierte Fantasy-Gegner machen Ihnen in dem ungewöhnlichen Prügler das Leben schwer.

nen neue Angriffstechniken und suchen nach Schaltern. Insgesamt wird es fünf große Levels geben, die Palette reicht vom Königsschloß über eine Hafenstadt bis zu einem düsteren Tempel mit Friedhof. Vor Spielbeginn sollen Sie zwischen drei Protagonisten wählen können; mit dem Magier müssen Sie weniger prügeln, bekommen aber Zaubersprüche. Das Programm stammt vom französischen Hersteller Piggyback und soll zum Jahresende '99 fertig werden.



Theme Park World: Ein 3D-Chatsystem für Online-Plaudereien wird mit eingebaut.

Crusaders of Might & Magic

Auf Strategie folgt Action: **Crusaders of Might & Magic** basiert wie die **Heroes**-Reihe auf der Rollenspielwelt von **Might & Magic**. Als abgebrühter Abenteurer Drake kämpfen Sie sich durch fünf Gebiete mit Burgen, Wäldern und Eishöhlen. Die Entwickler versprechen »mehr Waffen als in jedem anderen Spiel«. Außer Schwertern und Äxten können Sie sich auch mit Zaubersprüchen durch mordlustige Monsterhorden arbeiten. Das Programm erscheint zuerst für die Playstation, etwa im Frühjahr 2000 soll eine PC-Fassung folgen.

Info: Ubi Soft, ☎ (0211) 338 00 33

Arena AD

Auf den Spuren der Gladiatoren sollen Sie mit **Arena AD** wandeln können. In dem Actionspiel prügeln Sie sich als versklavter Schaukämpfer in historischen Amphiarenen des alten Römerreiches,



Arena AD: Als fescche Gladiatorin im alten Rom.

etwa in Pompeji oder bei den Briten, bis Sie schließlich im Kolosseum um Ihre Freiheit kämpfen. Nach jeder Runde soll Ihre Figur sichtbar an Stärke und Beweglichkeit gewinnen. Wie es sich im alten Rom so kloppt, erfahren Sie voraussichtlich ab Frühjahr 2000.

Info: SCI, www.sci.co.uk

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	NEU Heroes of Might & Magic 3
2	NEU Star Trek: Birth of the Feder.
3	NEU Star Wars: Die dunkle Bedr.
4	[2] Rollercoaster Tycoon
5	[3] Civilization: Call to Power
6	[1] Jagged Alliance 2
7	NEU Midtown Madness
8	NEU Official Formula 1 Racing
9	[8] Die Völker
10	NEU Star Wars: Racer
11	NEU Wet Attack
12	[5] Die Siedler 3
13	[4] X-Wing Alliance
14	[6] Sim City 3000
15	[10] Anno 1602
16	[7] Commandos: Im Auftr. d. Ehre
17	NEU Fleet Command
18	[14] Sports Car GT
19	[9] Baldur's Gate
20	[11] Alpha Centauri

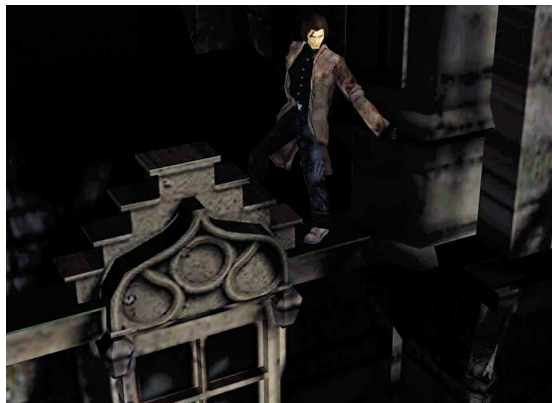
Erhebungszeitraum: Juni '99; nach den Verkaufszahlen von **SATURN**

Spiele News

Alone in the Dark 4

Das Action-Adventure **Alone in the Dark 4** will Sie in finstere Abenteuer und düstere Kämpfe mit allerlei Gestalten der Nacht schicken. Damit Sie trotzdem alles erkennen, wird der Protagonist ständig mit neuen Fackeln oder Taschenlampen ausgestattet. Den Helden sehen Sie aus fest installierten Kamerawinkeln, wahlweise wählen Sie den Bildausschnitt selbst. Das gesamte Spiel soll aus einer riesengroßen, in Echtzeit berechneten 3D-Welt mit Häusern, Straßen und Plätzen aufgebaut sein. Voraussichtlich ab Ende 2000 dürfen Sie durch die PC-Finsternis schleichen.

Info: Infogrames, ☎ (0190) 51 05 50



Alone in the Dark 4: Fast wie vorgerendert.

Heavy Metal Fakk 2

Ritual arbeitet zur Zeit an **Heavy Metal Fakk 2**, einer Adaption des gleichnamigen Zeichentrickfilms, der im Herbst in die US-Kinos kommt. Die Heldin Julie tritt dabei in bizarren Welten gegen alptraumhafte Gegner an. Zu Beginn sehen Sie die Heldin von hinten, bis sie eine Brille aufsetzen muß, die die Realität verändert. Von da an übernehmen Sie die Steuerung in der Ego-Perspektive und beobachten aus Julies Augen, was die Brille ihr vorgaukeln wird.

Info: Take 2, www.take2.de



Trick Style: Spektakuläre Stunts und cooles Gleiten auf Schweb-Brettern.

Trick Style

Schlabberhosen, Lodderhemd und eine coole Cap: Ab Herbst '99 sollen Skater auch am PC den Rausch der Geschwindigkeit erleben. In dem Sportspiel **Trick Style** flitzen Sie auf Schweb-Brettern durch futuristisch aufgemotzte Städte

wie London oder Tokyo. Dabei wird nicht nur Tempo gefragt sein: vor allem gelungene Stunts bringen Punkte. Jeder Sportler beherrscht gut 40 Dreher, Hüpfen und Saltos. Bei einem ersten Blick hinterließen die superflüssigen Animationen einen fast meditativen Eindruck.

Info: Acclaim, ☎ (01805) 33 55 55

GameStar-Charts JULI AUGUST

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	MechWarrior 3	Mechspiel	Microprose	88%
2	Outcast	Action-Adventure	Infogrames	87%
3	Dungeon Keeper 2	Echtzeit-Strategie	Bullfrog	86%
4	Need for Speed 4	Rennspiel	Electronic Arts	85%
5	Midtown Madness	Rennspiel	Microsoft	82%
6	Descent 3	3D-Action	Parallax	82%
7	Die Völker	Aufbauspiel	Neo	81%
8	Street Wars	Aufbauspiel	Infogrames	80%
9	Discworld Noir	Adventure	GT Interactive	79%
10	F-22 Lightning 3	Flugsimulation	Novalogic	78%
11	Star Wars: Racer	Action-Rennspiel	LucasArts	77%
12	Links Extreme	Golf-Simulation	Microsoft	77%
13	T.A. Kingdoms	Echtzeit-Strategie	Cavedog	76%
14	Heavy Gear 2	Mechspiel	Activision	75%
15	Airline Tycoon First Class	Wirtschaftssimulation	Spellbound	74%
16	X - Beyond the Frontier	Weltraumspiel	THQ	73%
17	Fleet Command	Strategie	Jane's	71%
18	Rubik's Games	Denkspiel	Hasbro	70%
19	Army Men 2	Actionspiel	3DO Studios	69%
20	Rage of Mages 2	Rollenspiel	CDV	66%

Die 20 besten PC-Spiele im Juli und August. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 7/99 und 8/99.



Sub Titans: Schicker StarCraft-Klon für Meeresfreunde.

Sub Titans

Mega Media aus Australien entwickelt **Sub Titans**, ein Echtzeit-Strategiespiel mit originellem Tiefsee-Szenario. Optisch erinnert das Spiel an Blizzards **StarCraft**, immerhin soll es aber höhere Auflösungen unterstützen. Gekämpft wird mit futuristischen U-Booten, die sich angeblich zu 3D-Formationen anordnen lassen. Durch vier mögliche Perspektiven soll jeder Winkel des Meeresbodens einsehbar werden. Abtauchen können Sie etwa ab dem 3. Quartal '99.

➔ **Info:** Mega Media, www.subtitans.de

Leser-Charts

Platz	Spiel
1	[1] Half-Life
2	[2] StarCraft
3	[6] Unreal
4	[7] Jagged Alliance 2
5	[3] Die Siedler 3
6	[4] Baldur's Gate
7	[9] Diablo
8	[5] Anno 1602
9	[8] Fifa 99
10	[11] Need for Speed 3
11	[10] Age of Empires
12	[14] C&C2: Alarmstufe Rot
13	[16] X-Wing Alliance
14	[13] Rollercoaster Tycoon
15	[12] Commandos
16	[17] Sim City 3000
17	[18] Silver
18	[15] Alpha Centauri
19	[19] Toca 2
20	NEU Heroes of Might & Magic 3

Zusammengestellt nach Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

Wizardry 8

Nach sieben Jahren Ruhepause nähert sich **Wizardry 8** der Veröffentlichung. In dem Rollenspiel folgen Sie dem Dark Savant, der am Ende des letzten Spiels mit einem Artefakt das Weite gesucht hat, auf die Welt Dominus. Die werden Sie in zeitgemäßer 3D-Grafik nach dem galaktischen Kleinod durchforsten können. Kämpfe sollen rundenbasiert ablaufen, den Fantasy-Planeten mischen Sie mit einem sechsköpfigen Team auf. Besonderer Clou: Wie in SirTechs Taktik-Hit **Jagged Alliance 2** soll jede Figur eine eigene Persönlichkeit haben und markige Sprüche zum Geschehen auf Dominus abgeben. Die Schatzsuche soll voraussichtlich im Herbst '99 starten.

Info: Topware Interactive, ☎ (0621) 480 50



Wizardry 8: Veteranen freuen sich über alte Bekannte wie die Echsenrasse der Umpani.

Arcatera

Drei Wochen Zeit hat der Spieler, dann ist **Arcatera** entweder gelöst oder vorbei. In dem Rollenspiel, das derzeit von der Kölner Entwicklerfirma Westka programmiert wird, retten Sie unter Spielwelt-Zeitdruck das Fantasy-Reich **Arcatera**. In einer frühen Version konnten die vorgerenderten Landschaften und Städte schon gefallen, die pixeligen Protagonisten noch nicht. Obwohl Sie den Heldentrupp aus einer seitlichen Perspektive sehen, sollen Sie ihn mit einer



Arcatera: Echtzeit-Kämpfe in Render-Städten.

ähnlichen Steuerung wie in **Baldur's Gate** durch das Abenteuer scheuchen – inklusive Formationen und der Echtzeit-Kämpfe, die sich per Leertaste unterbrechen lassen. Geplanter Erscheinungstermin: 1. Quartal 2000.

Info: Ubi Soft, ☎ (0211) 338 00 33

Werewolf

Da verspeist ein Ungetüm die Frau Mama, und am selben Tag stellt Ryan McCullough fest: »Hoppla, ich mutiere zum Werwolf.« Im Action-Adventure **Werewolf: The Apocalypse** sollen Sie das Verbrechen aufklären. Der Protagonist, die Gegner und einige Nebenfiguren sollen aus dem Stehgreif die Gestalt ändern können. Ryan morpht entweder zum Werwolf und hat dann magische Kräfte, oder er verwandelt sich in einen flinken Wolf, der durch enge Gänge paßt. In der Rolle des großen Biestes soll Ihnen eine Geisterstimme mit Tips beistehen. Derzeit sind 28 Levels geplant; unter anderem werden Sie in England, Griechenland und den USA unterwegs sein.

Nocturne

Die Texaner von Terminal Reality finden Deutschland unheimlich: Die erste Episode des Horror-Action-Adventures **Nocturne** wird im Schwarzwald spielen. Der Held, mysteriös »The Stranger« genannt, muß sich dort mit Werwölfen herumschlagen. Das grafisch wunderschöne Spiel arbeitet mit Polygoncharakteren und vorgerenderten Hintergründen, wobei die Gegend erstaunlich beeinflußbar ist: Kugeln hinterlassen Einschußlöcher in den Wänden, schmutzige Füße Spuren und erledigte Zombies Körperflüssigkeiten auf dem Boden. Horror-Fans müssen sich noch bis etwa Ende '99 gedulden.

PS

Info: Take 2, www.take2.de



Nocturne: Horror und Action.

Technik News

Rad und Pad von Saitek

Saitek bastelt mit dem **P2000** derzeit an einem Gamepad mit Tilt-Technologie. Das bedeutet, daß Bewegungssensoren im Pad alle Kipp- und Schwenkbewegungen in Steuersignale umsetzen, ohne daß Sie einen einzigen Knopf drücken müssen. Mit dieser Technik vollführen etwa die Motorradfahrer in Microsofts **Motocross Madness** besonders kunstvolle Sprünge und Tricks. Acht Feuerknöpfe und je ein analoges sowie digitales Steuerkreuz gehören zum Standard, außerdem besitzt das **P2000** einen Schubregler. Das Pad soll im Oktober voraussichtlich zum Preis von rund 100 Mark erscheinen.

An Rennspieler richtet sich Saiteks neues Lenkrad **R100**. Zur Grundausstattung gehören ein Pedalset, zwei Feuerknöpfe und zwei Lenkradschalter. Saitek verspricht einen zuverlässigen Feststellmechanismus, damit Sie das Rad im Eifer des Gefechts sicher im Griff behalten. Ab September sollen Sie sich selbst überzeugen können, der Straßenpreis wird bei rund 130 Mark liegen.

Info: www.saitek.de

S3 kauft Diamond

Der Grafikchiphersteller S3 übernimmt den Multimedia-Anbieter Diamond. Durch den Deal erhofft sich S3, bisher auf den PC-Grafik-Markt spezialisiert,



Lenken durch Schwenken: Das **P2000** von Saitek registriert auch Kippbewegungen.

den Einstieg in andere Branchenwege. Darunter fallen vor allem Diamonds lukrative Geschäfte mit dem MP3-Spieler **Rio** und mit Internet-Hardware wie Modems und Netzwerkkarten. Diamond-Boards werden zukünftig wohl ausschließlich die **Savage**-Technologie nutzen. Angenehmer Nebeneffekt für S3: Die Konkurrenzfirma Nvidia verliert in Diamond einen der wichtigsten Abnehmer für **TNT**- und **TNT 2**-Chips.

Info: www.s3.com

K7 kommt

AMD hebt eine neue Prozessor-Generation aus der Taufe: Noch in diesem Monat werden die ersten **K7**-Prozessoren, die voraussichtlich den Namen **Athlon** tragen, ausgeliefert. AMD schickt seinen Prozessor zunächst mit einer Taktfrequenz von 600 MHz ins Rennen. Noch ist nicht sicher, ob auch schwächere Modelle mit 500 MHz und 550 MHz folgen werden. In Sachen Prozessortakt läßt AMD den Konkurrenten Intel damit hinter sich; der schnellste Pentium III läuft im Moment mit 550 MHz. Die AMD-Chips besitzen einen Bustakt von 200 MHz und 512 KByte Level-2-Cache. Der 3Dnow-Befehlssatz soll bei Multimedia-Anwendungen und Spielen zudem für Extra-Geschwindigkeit sorgen.

Die Antwort von Intel ließ nicht auf sich warten: Der Chip-Gigant hat die

Auslieferung eines 600-MHz-Pentium-III für Ende des Jahres angekündigt, Anfang 2000 soll dann eine 700-MHz-Variante zu haben sein.

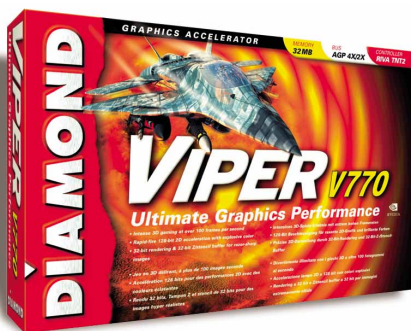
Info: www.amd.com

Rage 128 Pro

ATIs hauseigener 3D-Chip **Rage 128** wartet mit ordentlicher Grafikqualität auf, kann sich in punkto Geschwindigkeit aber nicht mehr mit der neuesten Beschleuniger-Generation messen. Mit dem weiterentwickelten **Rage 128 Pro** will ATI wieder Anschluß an die Rechenleistung von TNT 2 und Voodoo 3 finden. Eine höhere Taktfrequenz – vermutlich 140 MHz statt der 100 MHz des Vorgängers – und zahlreiche Detailverbesserungen sollen den **Rage 128 Pro** konkurrenzfähig machen. Die ersten 3D-Karten mit dem neuen Chip sollen ab Juli im Handel stehen.

Info: www.ati.com

Viper V770:
War das Diamonds letzte
3D-Karte mit
Nvidia-Chip?



Mit der **Pro-Version** des Rage 128 sagt ATI Voodoo 3, Riva TNT 2 & Co. den Kampf an.

Logitech Wingman Gamepad Extreme

Microsofts **Sidewinder Freestyle** hat die Steuerung durch Kippen des Gamepads eingeführt, nun springen neben Saitek auch andere Hersteller auf den Tilt-Zug auf. Logitechs Variante heißt **Wingman Gamepad Extreme** und erkennt Bewegungen des Pads, die es in Steuersignale umsetzt. Per Schalter können Sie diese Technik abschalten; dann befehlen Sie Ihre Spielfigur wie gewohnt mit dem digitalen Steuerkreuz. Preis und Erscheinungstermin des **Gamepad Extreme** stehen noch nicht fest.

Info: www.logitech.com

Neues Gamepad von CH

Batman würde sich begeistert die Hände reiben: Das neue **USB Gamepad** von CH paßt dank seiner schnittigen Form problemlos ins Accessoire des Superhelden. PC-Spieler freuen sich eher über die unkomplizierte Handhabung des Pads; ein digitales Steuerkreuz und zehn Feuerknöpfe sollten für die meisten Spiele ausreichen. Das leichte und laut CH relativ günstige Pad soll sich besonders für Einsteiger und Gelegenheitsspieler eignen.

Info: www.chproducts.com



Schnittiges Design und leichte Handhabung sollen das **CH-Pad** für Spieler attraktiv machen.

MP3-Spieler sind legal

Diamond darf seinen tragbaren MP3-Spieler **Rio** auch weiterhin verkaufen. Ein amerikanisches Gericht entschied den seit letztem Jahr schwelenden Rechtsstreit zwischen Diamond und der US-Musikindustrie zugunsten des Hardware-Herstellers. Die Musikfirmen hatten aus Furcht vor Raubkopien versucht, den Mini-Spieler vom Markt zu klagen. Normalerweise müssen digitale Aufnahmegeräte wie Audio-CD-Brenner mit einem Kopierschutzsystem versehen werden; die Richter urteilten aber, daß der **Rio** nicht in die Kategorie der digitalen Recorder fällt und damit auch nicht dieser Regelung unterliegt.

Zweite Rio-Generation

Weil sich der MP3-Spieler **Rio** ungebrochener Beliebtheit erfreut, hat Hersteller Diamond jetzt das Nachfolgemodell an-



Der neue **Rio 500** soll IBMs Mini-Festplatten unterstützen.

gekündigt. Der **Rio 500** soll gleich über 64 MByte Speicherplatz für Musikdateien verfügen, mit Memorykarten läßt er sich weiter aufrüsten. Besonderer Clou: Der Player enthält bereits einen Anschluß für die neuen Microdrive-Festplatten von IBM; die winzige Harddisk mit 170 oder 340 MByte Fassungsvermögen ersetzt den internen Speicher des MP3-Spielers. Das Gehäuse des **Rio 500** soll – ähnlich wie bei der **Rio Special Edition** – in transparentem Plastik erstrahlen. Dateien werden sich über den USB-Anschluß Ihres Computers auf den kleinen Musikkasten übertragen lassen. Der Preis für den **Rio 500** steht noch nicht fest, wohl aber der Erscheinungstermin: Mitte August.

Info: www.diamondmm.com

CDs bedrucken

Auf der CeBIT wurde er vorgestellt, ab Juli soll er für etwa 800 Mark im Laden stehen. Der **CDP-2000** von Seiko Precision kann nicht nur Papier bedrucken, mit Hilfe eines Einsatzes verpaßt er auch CD-Rohlingen einen individuellen Glanz. Seiko bietet gleich noch passende CDs in fünf Farben an, Rohlinge in Herz- und Weihnachtsbaum-Form sollen bis Ende des Jahres erhältlich sein.

Info: www.seiko-precision.de



Bedruckt auch CD-Rohlinge: Der **CDP-2000** von Seiko Precision.



Tolle Bildqualität auf Voodoo-2-Karten von Creative Labs durch größere Texturen mit dem neuen **Mini-GL-Treiber**.

Große Texturen für Voodoo-Karten

Während die neuen 3D-Karten von Matrox und Nvidia Texturen von maximal 2048 mal 2048 Pixeln rendern können, müssen 3Dfx-Kunden noch immer mit 256 mal 256 Bildpunkten Vorlieb nehmen. Um diese Einschränkung zu umgehen, entwickelte Creative Labs einen **Mini-GL-Treiber**, der auf 3Dfx-Modellen immerhin 512 mal 512 Pixel große Texturen ermöglicht. Dazu zerlegt das Programm solche Bitmaps in vier kleinere Teile, die es im fertigen Bild wieder zusammensetzt. Obwohl sich das Projekt noch im Betastadium befindet, soll die Darstellungsqualität die 3Dfx-Referenztreiber schon jetzt übertreffen. Sie finden den Treiber auf unserer Bonus-CD, beachten Sie aber, daß Sie zum Betrieb eine Voodoo-Karte von Creative Labs samt Originaltreibern benötigen.

Info: www.creative.com/graphics/voodoo2/drivers.html

3Dfx verklagt Creative Labs

In den Hardware-News der letzten Ausgabe berichteten wir über den **Unified-Treiber** von Creative Labs, der auf Karten mit TNT-Chipsätzen die Darstellung von Glide-Spielen ermöglicht. Jetzt hat 3Dfx die Firma wegen Copyright-Verletzung und Vertragsbruch verklagt. 3Dfx beschuldigt Creative, Teile des Glide-Quellcodes unrechtmäßig in den **Unified-Treibern** verwendet zu haben. Die Glide-Schnittstelle können normalerweise nur Karten nutzen, auf denen ein 3Dfx-Chip tickt.



Auf Bonus-CD: **Mini-GL-Treiber** für Creative Labs' Voodoo-2-Karten

CS

Online News

Täglich aktuelle News
→ www.gamestar.de

Everquest

Das Online-Auktionshaus **Ebay**, das in der Vergangenheit bereits durch Versteigerungen von **Ultima Online**-Charakteren von sich reden gemacht hat, nimmt jetzt auch **Everquest**-Accounts unter den vir-



Everquest: Ein Barde kann stolze 3.000 Mark wert sein.

tuellen Hammer. Ein unbekannter Bieter hat jüngst knapp 3.000 Mark für einen Level-20-Barden hingeblickert, um bei dem Online-Rollenspiel mitzumischen.

→ www.ebay.com

→ www.everquest.com

RivalNet

Im Münchner Multiplayer-Dienst **Rival Network** können Sie demnächst bundesweit rund um die Uhr für gerade mal fünf Pfennig pro Minute Online-Spiele



Rival Network: Online-Spiele bundesweit.

zocken. Darin sind die Spiel- sowie die Telefongebühren schon enthalten. Zum Vergleich: Im Ortstarif der Deutschen Telekom zahlen Sie derzeit von 9 bis 18 Uhr neun Pfennig pro Minute allein für die Telefonverbindung. Im **RivalNet**-Angebot ist außerdem ein voller Internet-Zugang inklusive. Zur Zeit können Sie im Münchner Netz über 50 Spiele spielen. Bislang wählt man sich über eine eigene Zugangs-Software direkt beim Server in München ein – für Hamburger Spieler ein teures Vergnügen. Deshalb will **RivalNet** mit Mobilcom zusammenarbeiten, um so bundesweit zum gleichen Preis den Zugang zu ermöglichen.

→ www.rivalnet.com

Highspeed-Internet

Die Deutsche Telekom will im Herbst in einigen Städten T-Online-Zugänge via ADSL ab etwa 200 Mark pro Monat anbieten. Das Angebot umfaßt 50 Freistunden, 50 weitere sind für 50 Mark Aufpreis zu haben. Der Dienst ist bis zu zwölfmal schneller als ISDN.

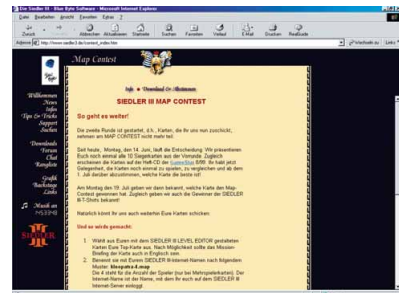
Noch einen Zacken schneller ist das Angebot des Berliner Providers Strato. Für 400 Mark im Monat gibt es 50 Freistunden und Geschwindigkeiten bis zu vier Megabit pro Sekunde über eine Satellitenantenne. 400 Kilobit mit 20 Freistunden kosten nur zirka 60 Mark. Satellitenschüssel und Zugangs-Software gibt es leihweise für 100 Mark.

→ www.telekom.de/angebot/bba/registrierung_privat

→ www.strato.de/skydsl

Die Siedler 3

Zusammen mit Blue Byte präsentieren wir Ihnen exklusiv auf unserer Bonus-CD die zehn besten **Siedler 3**-Karten von Spielern. Jeweils fünf Solo- und fünf Mehrspielerlevels haben die harte Vorrunde auf der **Siedler 3**-Webseite bestanden – jetzt bestimmen Sie, welche Map das Finale gewinnt. Spielen Sie alle zehn, und entscheiden Sie sich dann, welche Ihnen am besten gefallen hat. Um Ihren Favoriten zu wählen, gehen Sie auf die **Siedler 3**-Homepage und folgen dort den Anweisungen. Teilnahmeschluß ist der 19. Juli. Damit Sie die Karten spielen kön-



Die Siedler 3: Wählen Sie die beste Karte.

nen, brauchen Sie **Die Siedler 3**. Die Karten finden Sie auf unserer Bonus-CD unter dem Menüpunkt »Special«.

→ www.siedler3.de/contest_index.htm

Schach gegen Kasparov

Microsoft organisiert ein Turnier, in dem Schachgroßmeister Garry Kasparov via Internet gegen Spieler aus aller Welt antritt. Ein Team aus fünf Spezialisten (darunter eine Deutsche) schlägt jeweils einige sinnvolle Züge vor, über die dann registrierte Spieler abstimmen dürfen.

→ www.zone.com/kasparov

GameStar Links

Die 10 besten Webseiten zu Star Wars.

- 1 www.starwars.com
Die offizielle Seite von Lucasfilm bietet unter anderem Comics, Videos zum Making of Episode 1 und einen Online-Shop.
- 2 www.members.xoom.com/_XOOM/Cougar88
Cougars Star-Wars-Lexikon ist das ultimative deutsche Nachschlagewerk rund um den Krieg der Sterne.
- 3 www.theforce.net/humor
Die witzige Seite der Macht. Die wahre Bedeutung von R2s Piepsern, Satire-Videos, Star-Wars-Songs und vieles mehr.
- 4 www.jedinknight.net
Vom Spielautomaten bis zu Episode 1 Racer: Infos über alle jemals erschienenen Star-Wars-Computerspiele.
- 5 www.geocities.com/WallStreet/4471/episode4.html
Unglaublich, aber wahr: Der erste Teil der alten Star-Wars-Trilogie als bizarre Textzeichen-Animation.
- 6 www.jedinet.com/prequels
Alles über Episode 1 und die neue Trilogie. Fotos, Fan-Comics, Sound-Schnipsel, Trailer und Desktop-Themes.
- 7 www.pages.map.com/starwars/poftoo
Oder: Was sich mit Actionfiguren aus dem Krieg der Sterne sonst noch so anstellen läßt. Episode 1 bis 13.
- 8 www.toysrgus.com
Die Seite für Sammlernaturen. Star-Wars-Puppen und -Modelle, Preislisten, seltene Stücke, Prototypen und Bootlegs.
- 9 www.jedinet.com/cinema
Kasperltheater à la Star Wars. Die Puppentheaterfilme eines begabten Fans. Besonders cool: Godzilla versus Disco Lando.
- 10 www.decipher.com/starwars
Informationen rund um das offizielle Star-Wars-Sammelkartenspiel mit Kartenlisten, Turnierdecks und Strategyguides.



Auf Bonus-CD:
Siedler 3-
Karten