

Konkurrenz für Diablo 2

Nox

Mit fiesen Kampfzauber-Kombinationen, schickerer Grafik und echten Sichtlinien will Westwood Diablo 2 übertreffen.



Weil die Statuen die Sicht blockieren, bleibt dahinter alles schwarz.

Der Multiplayer-Modus: Unser Dreierteam trifft vor einem Tempel auf Feuerdämonen und eine gift-spritzende Riesenspinne.



Das wird ein Kampf der Giganten: Nach Blizzard (Diablo 2) arbeitet nun auch Westwood an einem Action-Rollenspiel – Nox. In isometrischer Perspektive steuern wir beim Probespielen unseren Magier durch Gänge, Hallen und Geheimräume, die sich meist nur mit versteckten Schaltern öffnen lassen. Dank echter Sichtlinien kann der Held nicht hinter Schränke, Säulen oder Biegungen sehen. Bereiche hinter Hindernissen bleiben schwarz

und wandern wie Schatten, wenn die Spielfigur sich bewegt. Dadurch steckt Nox voller Überraschungen, denn eine Kammer, die auf den ersten Blick nur magische Tränke birgt, kann sich als fallend und feindgespickt entpuppen.

Clever kombinieren

Nox soll über 100 Waffen und Zaubersprüche enthalten, die zum eifrigen Kombinieren einladen. So können Sie einen Gegner erst magisch betäuben, um ihm

dann eine Zauberfaust aufs Haupt zu donnern und mit dem Schwert den Rest zu geben. Oder Sie wenden einen Schutzspruch gegen Gift auf sich selbst an, füllen einen Raum mit ätzenden Schwa-

den und warten auf Opfer. In Fallen können Sie nicht nur tappen, sondern auch selbst welche legen: Dann rösten Feuerbälle Ihre Feinde, durch andere Hinterhalte verlieren sie die Orientierung oder lassen ihr Inventar fallen.

Zauberhafte Kämpfe

Außer dem Magier können Sie auch einen Krieger oder einen Beschwörer spielen, der Monster oder Dämonen herbeiruft. Drei Magiedisziplinen soll Nox bieten: Feuer, Illusion und Natur. Mit letzterer können Sie etwa Bestien hypnotisieren und auf Widersacher hetzen. Außerdem dürfen Sie allerhand kaputt machen – etwa Mauern, die Geheimräume verbergen.

Multiplayer-Partien sollen bis zu acht Abenteurern die folgenden Modi erlauben: Team gegen Team, Einzelkämpfer oder gemeinsam gegen die Computergegner. **MD**

Nox

Genre: Action-Rollenspiel Hersteller: Westwood
Termin: 4. Quartal '99 Ersteindruck: Sehr gut

Martin Deppe: »Während die Spielerwelt gespannt auf Diablo 2 wartet, hat Westwood heimlich einen möglichen Konkurrenten gezüchtet. Nox ist noch actionlastiger – hoffentlich nicht auf Kosten des Tiefgangs.«