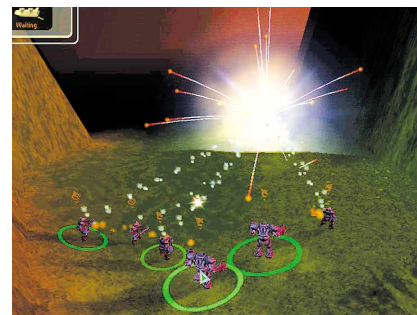


## Kommende Spiele-Hits im Überblick

# Termin-Update

Zu jedem Spiel, das schon in mindestens einer GameStar-Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. **Alle Änderungen sind rot markiert.**



Dark Reign 2: Echtzeit-Strategie im Herbst.

|        | Titel                                | Genre                 | Hersteller        | Preview(s) in GameStar              | Ersteindruck  | Aktueller Termin |
|--------|--------------------------------------|-----------------------|-------------------|-------------------------------------|---------------|------------------|
|        | A-10 Warthog                         | Flugsimulation        | Jane's            | 3/99                                | Sehr gut      | 1. Quartal 2000  |
|        | Abomination                          | Strategie             | Hothouse          | 7/99                                | Gut           | September '99    |
|        | Age of Empires 2                     | Echtzeit-Strategie    | Microsoft         | 4/98, 8/98, 11/98, 4/99             | Ausgezeichnet | 3. Quartal '99   |
|        | Airfix Dogfighters                   | Action-Flugsimulation | UDS               | 7/99                                | Sehr gut      | 1. Quartal 2000  |
|        | Anachronox                           | Rollenspiel           | Ion Storm         | 6/99                                | Gut           | 4. Quartal '99   |
|        | Anstoss 3                            | Fußball-Manager       | Ascaron           | 6/99                                | Sehr gut      | November '99     |
|        | Aqua                                 | U-Boot-Spiel          | Massive           | 7/99                                | Sehr gut      | 1. Quartal 2000  |
|        | Battlezone 2                         | 3D-Strategie          | Activision        | 5/99                                | Sehr gut      | 3. Quartal '99   |
|        | Black & White                        | Strategie             | Lionhead          | 10/98, 6/99                         | Ausgezeichnet | 2. Quartal 2000  |
| UPDATE | Braveheart                           | Strategie             | Eidos             | 5/99                                | Sehr gut      | Juli '99         |
|        | Command & Conquer 3                  | Echtzeit-Strategie    | Westwood          | 6/98, 8/98, 9/98, 10/98, 1/99, 7/99 | Ausgezeichnet | September '99    |
|        | Conquest                             | Echtzeit-Strategie    | Digital Anvil     | 1/99                                | Gut           | 3. Quartal '99   |
|        | Daikatana                            | 3D-Action             | Ion Storm         | 10/97, 1/98, 7/98                   | Sehr gut      | 4. Quartal '99   |
|        | Dark Reign 2                         | Echtzeit-Strategie    | Activision        | 3/99                                | Sehr gut      | 3. Quartal '99   |
|        | Deus Ex                              | Rollenspiel           | Ion Storm         | 3/99                                | Sehr gut      | 1. Quartal 2000  |
|        | Diablo 2                             | Action-Rollenspiel    | Blizzard          | 11/97, 4/98, 7/98, 12/98, 3/99      | Ausgezeichnet | 3. Quartal '99   |
| UPDATE | Drakan                               | Action-Adventure      | Surreal           | 10/98, 12/98, 8/99                  | Sehr gut      | August '99       |
|        | Driver                               | Rennspiel             | Reflections       | 3/99                                | Sehr gut      | September '99    |
| NEU    | Duke Nukem Forever                   | 3D-Action             | 3D-Realms         | 8/99                                | nicht möglich | 2. Quartal 2000  |
| UPDATE | Earth 2150                           | Echtzeit-Strategie    | Topware           | 4/99, 8/99                          | Sehr gut      | Oktober '99      |
|        | Enforce                              | 3D-Action             | UDS               | 7/99                                | Sehr gut      | Dezember '99     |
| NEU    | Final Fantasy 8                      | Rollenspiel           | Square            | 8/99                                | Sehr gut      | 4. Quartal 2000  |
| NEU    | Freespace 2                          | Weltraumspiel         | Interplay         | 8/99                                | Sehr gut      | 4. Quartal '99   |
| UPDATE | Galleon                              | Action-Adventure      | Interplay         | 1/99                                | Gut           | 2. Quartal 2000  |
|        | Giants                               | Actionspiel           | Interplay         | 4/99                                | Sehr gut      | 4. Quartal '99   |
|        | Gothic                               | Rollenspiel           | Piranha Bytes     | 10/98                               | Sehr gut      | 3. Quartal '99   |
| NEU    | Grand Theft Auto 2                   | Actionspiel           | DMA Design        | 8/99                                | Sehr gut      | Oktober '99      |
| NEU    | Half-Life: Opposing Force            | 3D-Action-Addon       | Valve             | 8/99                                | Sehr gut      | Oktober '99      |
| NEU    | Hidden & Dangerous                   | 3D-Action             | Take 2            | 8/99                                | Gut           | Juli '99         |
| UPDATE | Homeworld                            | Strategie             | Sierra            | 9/98, 8/99                          | Sehr gut      | September '99    |
|        | Indiana Jones und der Turm von Babel | Action-Adventure      | LucasArts         | 8/98, 11/98, 2/99                   | Sehr gut      | September '99    |
|        | Interstate '82                       | Simulation            | Activision        | 10/98, 2/99                         | Sehr gut      | September '99    |
| UPDATE | Le Mans 24 Hours                     | Rennspiel             | Infogrames        | 4/99                                | Gut           | 3. Quartal '99   |
|        | Loose Cannon                         | Actionspiel           | Digital Anvil     | 1/99, 5/99                          | Ausgezeichnet | 1. Quartal 2000  |
| UPDATE | Max Payne                            | Actionspiel           | 3D Realms         | 11/98                               | Sehr gut      | 1. Quartal 2000  |
|        | Maximum Overkill                     | Actionspiel           | Novalogic         | 7/99                                | Gut           | 1. Quartal 2000  |
|        | Messiah                              | 3D-Action             | Shiny             | 1/98                                | Sehr gut      | 4. Quartal '99   |
| UPDATE | Metal Fatigue                        | Echtzeit-Strategie    | Psygnosis         | 4/99                                | Sehr gut      | 4. Quartal '99   |
|        | MS Soccer                            | Sportspiel            | Rage Software     | 5/99                                | Gut           | 3. Quartal '99   |
| NEU    | Nox                                  | Action-Rollenspiel    | Westwood          | 8/99                                | Sehr gut      | 4. Quartal '99   |
|        | Panzer Elite                         | Simulation            | Wings Simulations | 2/99                                | Sehr gut      | 3. Quartal '99   |
|        | Panzer General 4: Western Assault    | Strategie             | SSI               | 7/99                                | Sehr gut      | September '99    |
|        | Planescape Torment                   | Rollenspiel           | Interplay         | 5/99, 6/99                          | Gut           | 4. Quartal '99   |
|        | Prince of Persia 3D                  | Actionspiel           | Red Orb           | 7/99                                | Gut           | 3. Quartal '99   |
|        | Quake 3 Arena                        | 3D-Action             | id Software       | 12/98, 5/99, 7/99, 8/99             | Ausgezeichnet | 3. Quartal '99   |
|        | Rayman 2                             | Jump-and-run          | Ubi Soft          | 9/98                                | Sehr gut      | 3. Quartal '99   |
|        | Septerra Core                        | Rollenspiel           | Topware           | 6/98                                | Gut           | August '99       |
| UPDATE | Shadow Man                           | Action-Adventure      | Acclaim           | 6/99                                | Gut           | August '99       |
|        | Shogun: Total War                    | Strategie             | Dreamtime         | 3/99, 6/99                          | Sehr gut      | 1. Quartal 2000  |
|        | Slave Zero                           | Actionspiel           | Accolade          | 4/99                                | Sehr gut      | August '99       |
| UPDATE | Star Trek: Klingon Academy           | Weltraumspiel         | Interplay         | 5/99                                | Sehr gut      | 4. Quartal '99   |
| UPDATE | Star Trek: Starfleet Command         | Echtzeit-Taktik       | Interplay         | 6/99                                | Gut           | August '99       |
|        | Star Trek: New Worlds                | Echtzeit-Strategie    | Interplay         | 11/98, 5/99                         | Sehr gut      | 4. Quartal '99   |
|        | Star Trek: Voyager                   | 3D-Action             | Raven Software    | 7/99, 8/99                          | Sehr gut      | 2. Quartal 2000  |
|        | Star Wars: Force Commander           | Echtzeit-Strategie    | LucasArts         | 6/98, 8/98                          | Sehr gut      | 3. Quartal '99   |
|        | Starlancer                           | Weltraumspiel         | Digital Anvil     | 1/99, 6/99                          | Sehr gut      | 4. Quartal '99   |
|        | System Shock 2                       | Rollenspiel           | Looking Glass     | 3/99, 6/99                          | Sehr gut      | 3. Quartal '99   |
|        | Team Fortress 2                      | 3D-Action             | Valve             | 4/99, 8/99                          | Sehr gut      | 1. Quartal 2000  |
|        | The Sims                             | Strategie             | Maxis             | 5/99                                | Sehr gut      | 4. Quartal '99   |
|        | Third World                          | Echtzeit-Strategie    | Redline Games     | 7/99                                | Gut           | 4. Quartal '99   |
|        | Ultima 9: Ascension                  | 3D-Rollenspiel        | Origin            | 4/98, 1/99, 6/99                    | Ausgezeichnet | 3. Quartal '99   |
| NEU    | Unreal Tournament                    | 3D-Action             | Epic Games        | 8/99                                | Sehr gut      | September '99    |
|        | Urban Chaos                          | Actionspiel           | Eidos             | 6/99                                | Gut           | September '99    |
|        | Vampire                              | Rollenspiel           | Activision        | 4/99, 8/99                          | Sehr gut      | 1. Quartal 2000  |
|        | Wheel of Time                        | Action-Strategie      | Legend            | 1/99                                | Gut           | 3. Quartal '99   |