

Die Dame und der Drache

Drakan

Flotte Kämpfe auf dem Rücken eines Fabeltiers und jede Menge klirrende Schwerter – Rynns Drache wird bald von der Entwicklerleine gelassen.



Auf Demo-CD:
Video-Special

Manche gehen jeden Tag mit dem Dackel spazieren. Andere gucken stundenlang zu, wie sich die Goldfische langweilen. Wieder andere stürzen sich mit einem Drachen in spannende Abenteuer. Genau das steht Ihnen im Action-Adventure **Drakan** bevor. Als wohlgeformte Heldin Rynn machen Sie sich mit Arokh, einer besonders prächtigen Ausgabe von Fabeltier, auf die Suche nach Ihrem entführten Bruder. Das Programm ist zu etwa 95 Prozent fertiggestellt, derzeit basteln die Entwickler noch an der Balance und motzen die Spezialeffekte weiter auf.

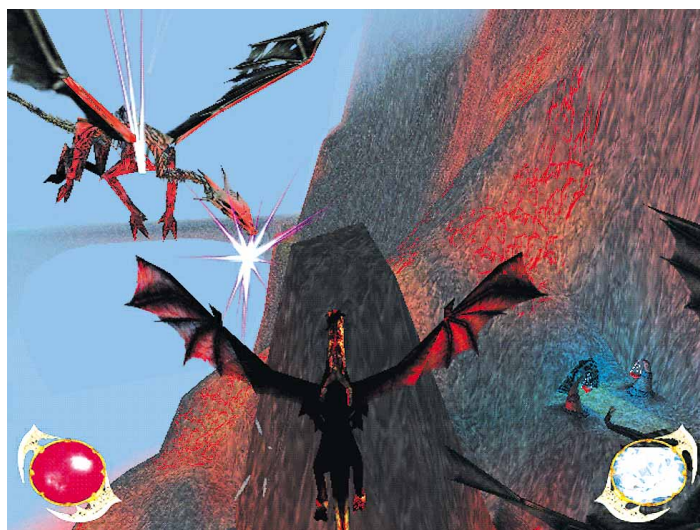


KI für Boden und Luft

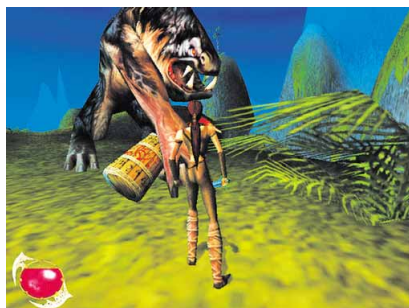
»Die KI haben wir deutlich verbessert, in den letzten zwei Monaten so stark wie in der gesamten restlichen Entwicklungszeit nicht«, sagt Rick Naylor, Projektmanager von **Drakan**. »Alle Gegner kämpfen jetzt mit zwei fast unabhängigen KI-Modi, je nachdem, ob man auf dem Boden angreift oder als Drache Feuer spuckt.« In Prügeleien mit Fräulein Rynn verhalten sich Monster ungeheuer geschickt, blockieren Schläge mit dem Schild, ducken sich unter Ihrem Schwert und weichen blitzgeschwind aus. Sobald Sie auf den Rücken von Arokh klettern, schaltet das Programm um, und die Monster wissen: »Gefahr von oben.« Wie Sie im exklusiven GameStar-Video sehen, flitzen die meisten dann davon und verstecken sich unter Vorsprüngen. Andere klettern in Ballistae und attackieren mit Pfeilen – diese Geräte können Sie zerstören und dann zugucken, wie das Biest mit der Explosion durch die Luft geschleudert wird.

Multiplayer-Drache

Im Mehrspieler-Modus von **Drakan** kämpfen Sie aus-



In der Lavawelt treffen Sie auf ziemlich unfreundliche **Skelettdrachen**.



Das Riesenmonster versucht, auf **Rynn** zu treten.

schließlich auf dem Boden als Rynn, in der Luft mit Arokh oder mit beiden. »Wir haben ständig neue Multiplayer-Karten entwickelt, bis wir endlich raus hatten, was mit diesen Spielarten gut

funktioniert«, erzählt uns Rick Naylor. Multiplayer am Boden gefiel uns bei unserer Testsession allerdings noch nicht so recht – vor allem, weil uns effektive Fernwaffen und originelle Zaubersprüche abgingen. Ganz anders sah es aus, als wir mit dem Drachen loslegten: Obwohl einige seiner magischen Speifeuer noch nicht fertig sind, macht es bereits jetzt einen Heidenspaß, mit aufgeklappten Flügeln durch die verschlungenen Welten zu fegen und sich heiße Gefechte zu liefern. **PS**

Drakan

Genre: Action-Adventure
Termin: August '99

Hersteller: Surreal
Ersteindruck: Sehr gut

Peter Steinlechner: »Drakan sieht klasse aus und bringt spielerisch frischen Wind ins Genre. Mir gefällt nicht nur die Heldin, sondern auch, daß die Schwertkämpfe sehr auf Taktik setzen und keine reinen Metzorgien sind.«