

It's not a Sony

# Bleem

Ist der PC die bessere Playstation? Mit dem Emulator Bleem sehen viele PSX-Spiele unter Windows schöner und schärfer als auf Sonys Konsole aus.

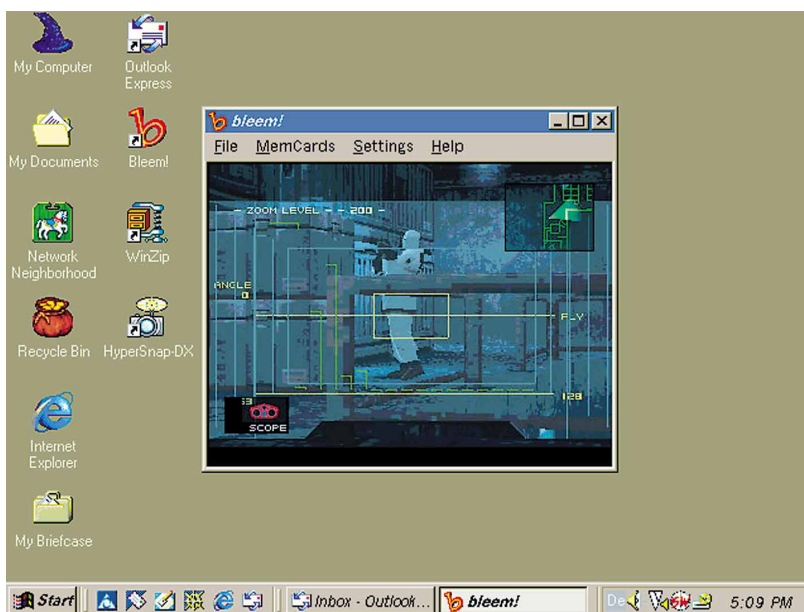
Die CDs waren produziert, der Versand an die Kunden sollte beginnen. Doch dann zückten die Anwälte von Sony ihre entscherten Aktentaschen zum großen Showdown. Eine Schlappe hatten sie bereits bei ihrem ersten Versuch erlitten, den Verkauf der heißen Ware per einstweiliger Verfügung zu verhindern. Am 28. April nahmen sie erneut Anlauf, um per Eilantrag die gesamte Produktion des unliebsamen Programms zu beschlagnahmen. Doch der ehrwürdige Richter Legge am Gerichtshof von San Francisco ließ Goliath erneut auflaufen und David überleben: Die Vollversion von **Bleem** durfte ausgeliefert werden.

## Sony jagt Programmierer

Die ganze Aufregung verursachte ein unscheinbarer Emulator, mit dem sich Playstation-Spiele auf dem PC laden und natürlich spielen lassen. Obwohl **Bleem** Original-Playstation-CDs verarbeitet und nicht auf »gecrackte« Versionen von Spielen angewiesen ist, trachteten Sonys Anwälte mit dem Eifer der spanischen Inquisition nach diesem Programm einer Winzfirma. Doch das Argument, daß durch die Emulation der Playstation auf dem PC Sony-Copyrights verletzt würden, konnten die zuständigen amerikanischen Gerichte bislang nicht nachvollziehen. Sony scheint auch eher Image-Schäden zu befürchten.



**Playstation:** Die hervorragende Rennsimulation Gran Turismo rast mit ziemlich pixeliger Grafik über den Bildschirm.



Auch den Playstation-Superhit **Metal Gear Solid** können Sie im Fenster spielen.

## Vorgetäuschte Playstation

Sobald **Bleem** gestartet ist, denkt Ihr PC, daß er eine Playstation-Konsole verschluckt hat. Das liegt an den Programmerroutinen des Emulators, die der Software eine Konsolenumgebung vorgaukeln. Wenn Sie Ihr CD-ROM-Laufwerk nun mit einem original Playstation-Spiel füttern, wird dieses automatisch gestartet. **Bleem** soll nach Angaben seiner Programmierer rund 80 Prozent der ca. 600 erhältlichen Playstation-Titel zum Laufen bringen, besondere Berücksich-



**PC mit Bleem & 3D-Karte:** In der Emulation wirken die windschnittigen Gran-Turismo-Autos deutlich schärfer und schöner.

tigung widerfährt den Topsellern wie **Gran Turismo** oder **Metal Gear Solid**.

## Grafik-Doping

Sony bekommt wohl bei **Bleem** deshalb die Krise, weil die Playstation-Spiele auf dem PC besser aussehen als auf der Original-Konsole. Der Emulator unterstützt Direct-3D-kompatible Beschleunigerkarten und läßt die Software dann in höheren Auflösungen rendern. Die Playstation, deren Technologie fast ein halbes Jahrzehnt auf dem Buckel hat, gibt bei 320 mal 240 Pixeln ächzend auf. Ein Pentium II mit Bleem stemmt hingegen 800 mal 600 Pixel inklusive Verschönerungseffekten wie Gouraud-Shading und Antialiasing. Noch höhere Auflösungen sind bei entsprechender Grafikkarte theoretisch machbar, doch praktisch drohen dann massive Performance-Einbußen beim Spielablauf. Das Ausmaß der optischen Verbesserung ist jedenfalls beeindruckend: Das gleiche

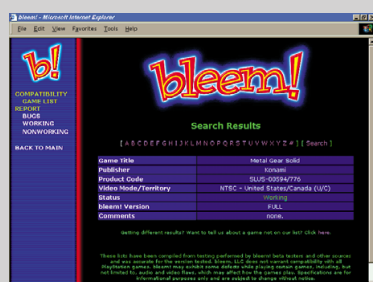
## Bleem-Bezug

**Laufen:** Bleem ist ab einem Pentium 166 mit 16 MByte RAM, Windows 95 und DirectX 6 lauffähig. In der Praxis haben sich ein Pentium II mit 32 MByte RAM und einer 3D-Beschleunigerkarte als sinnvolle Hardware erwiesen.

**Ausprobieren:** Eine kostenlose Demoversion des Emulators können Sie bei [www.bleem.com](http://www.bleem.com) downloaden. Diese Schnupperfassung enthält weder Memory-Card- noch 3D-Karten-Support.

**Bestellen:** Die Vollversion müssen Sie per Kreditkarte und Internet direkt bei den amerikanischen Programmierern bestellen; ein deutscher Distributor ist noch nicht gefunden. Bleem kostet 29,95 US-Dollar plus weitere 15,95 Dollar Versandkosten für die Lieferung nach Deutschland. Das macht in der Addition stolze 46 Dollar oder umgerechnet rund 85 Mark.

**Beeilen:** Angesichts der Hartnäckigkeit von Sonys Rechtsabteilung sollten interessierte Fans schleunigst zuschlagen: Bestellen Sie Bleem, solange er noch legal verkauft werden darf.



Auf der Bleem-Webseite können Sie eine Demoversion kostenlos runterladen und in der Spiele-Kompatibilitätsliste schmökern.

Spiel, das auf Playstation und Fernseher rieselig und pixelig aussieht, wird auf einem 3D-beschleunigten PC zum gestochen scharfen Augenschmaus. Da kramt man sämtliche friedlich vor sich hin staubenden Oldies gern wieder raus, um sie in neuer Pracht zu bewundern. Ein weiterer Vorteil der emulierten Play-



**Playstation:** Freestyle Boardin' 99 läßt kühne Snowboarder per Gamepad durch grobkörnigen Pulverschnee brausen.



**Playstation:** Das rasante Tekken 3 ist ein Pflichtspiel für alle Liebhaber von anspruchsvollen Bildschirmprügeleien.

station im PC-Pelz: Die Ladezeiten sind deutlich kürzer als bei der Konsole, in der ein Doublespeed-Laufwerk gemütlich vor sich hin tuckert. **Bleem** mogelt Playstation-CDs zudem an der Ländercode-Abfrage vorbei und verdaut damit auch viele Importspiele – und das ganze ohne Chip-Umlöten...

## CD-Gefummel

Leider ist die **Bleem**-Handhabung etwas umständlich, denn bei jedem Programmstart müssen Sie zunächst die Original-CD des Emulators einlegen. Erst nach ein paar Sekunden öffnet sich das CD-Laufwerk wieder, und Sie können ein Playstation-Spiel füttern, das dann automatisch geladen wird. Verbesserungsbedürftig ist auch die Emulation von Memory Cards, auf denen bei der Playstation-Konsole Spielstände gespeichert werden. Bei der Vollversion 1.0 sorgt dieser Punkt noch für erhebliche Kompatibilitätssorgen im Emulator; ein Patch war bei Redaktionsschluß noch in Arbeit. **Bleem** unterstützt gängige PC-Gamepads, die eine Konsolen-gefühlsechte Steuerung erlauben. Neuere Playstation-Spiele, die den vorzüglichen



**PC mit Bleem & 3D-Karte:** Der Pixelbrei weicht, die einzelnen Spielfiguren wirken auf dem Monitor weitaus detaillierter.



**PC mit Bleem & 3D-Karte:** Von den Haarspitzen bis zu den scharfen Polygonkurven ein vor-teilhafteres Äußeres.

Dual Shock Analog-Controller von Sony unterstützen, verlieren dennoch an Steuerungsfeingefühl. Schade, daß die **Bleem**-Macher nicht gleich einen Adapter mitliefern, um original Playstation-Pads an den PC anzuschließen.

## Software-Makeup

Wer Playstation-Software ohne Kompatibilitätssorgen ernsthaft durchspielen will, kommt um die Original-Konsole kaum herum. Die kostet mit rund 200 Mark weniger als eine neue Grafikkarte und bietet einfach das beste Spielgefühl bei den zahlreichen Actiontiteln im Sony-Katalog. **Bleem** ist das ideale Ergänzungsprodukt, mit dem Sie viele Playstation-Spiele in dramatisch verbesserter grafischer Qualität zu sehen bekommen – 3D-Beschleuniger vorausgesetzt. Ein durchweg eindrucksvolles Programm, das nebenbei die Vielfältigkeit von PCs demonstriert. **HL**

→ [www.bleem.com](http://www.bleem.com)

## Bleem

Genre: Playstation-Emulator  
Hersteller: Bleem  
Preis: ca. 85 Mark  
Sprache: Englisch  
System: Pentium 166, 16 MByte RAM  
2fach CD-Rom

Grafik	vom Spiel abhängig			
Sound	vom Spiel abhängig			
Bedienung			Befriedigend	

Schönere und schärfere Playstation-Spiele auf PC. Grafik genial, Steuerung und Kompatibilität nicht perfekt.

GameStar Gesamtnote:

80%