

Gerüchte, Szene

Lästiges Vorspiel

Bestimmt sitzen jetzt irgendwo ein paar greise PC-Spieler zusammen und plaudern über die Installation von Spielen, die längst keine Überraschungen mehr bereithält, seit die Tage glorreicher DOS-Setups vorbei sind. »Einspruch, meine Herren!« Am Nebentisch erhebt sich ein junger Mann und erzählt, womit Programmierer Ihre Kundschaft heutzutage in Rage bringen. So wie Sierra, deren Utility-Programm sich ungefragt ins Startmenü schreibt und das eigentliche Spiel partout nur unter »\Sierra\« einrichten will. Oder Interplay-Titel, die nach der Installation stets Werbevideos kredenzen – ohne Chance zum Abbruch. Oder die von 3DO, die wöchentlich ein Erinnerungsfenster auf den Desktop klatschen, solange man sich um eine Online-Registration drückt.

Und während der Jungspund sich echauffert, lehnen sich die ergrauten Spieler mit zufriedenem Grinsen zurück. Wäre ja noch schöner, wenn Computerspiele plötzlich ein reines Vergnügen wären!

Christian Schmidt
Redakteur



Ultima Ascension: Bis Ende '99 soll das Super-Rollenspiel laut Lord British fertig sein.

Ultima 9

Richard Garriott, Schöpfer der Rollenspiel-Reihe **Ultima**, hat sich in einem offenen Brief an die sehnsüchtig auf Teil 9 wartenden Fans gewandt. In dem Schreiben, nachzulesen auf der offiziellen **Ultima Ascension**-Webseite, geht »Lord British« vor allem auf den aktuellen Stand des ehrgeizigen Mammutprojekts ein. »Wir stehen vor den letzten Schritten der Programmfertigung. Sobald wir die nächste Phase der Qualitätssicherung überstanden haben«, so Garriott, »gehen wir die Sprachausgabe an.



Richard Garriott:
»Das größte Risiko ist meine Stimme.«

Das größte Risiko dabei ist, daß auch meine Stimme in dem Programm auftauchen wird – übrigens anders, als man das erwartet.« Nach der gut einmonatigen Aufnahmesession – insgesamt seien rund 45 Sprecher geladen – müsse noch abschließend an der Spielbalance getüftelt werden. Einer Veröffentlichung von **Ultima Ascension** in wenigen Monaten (sprich: zum Weihnachtsgeschäft) stehe nichts mehr im Wege.

→ www.ultimaascension.com

Command & Conquer 3

Große Pläne hat Electronic Arts für das Echtzeit-Strategiespiel **Command & Conquer 3**. Das Westwood-Spiel soll hierzu-lande mit einer Startauflage von 300.000 Stück an die Händler ausgeliefert werden

News-Ticker

★★★ **Aliens versus Predator:** Für das 3D-Actionspiel soll zum Ende '99 ein Addon veröffentlicht werden, ein weiteres soll Ostern 2000 fertig sein. Auch ein Nachfolger ist angedacht. ★★★ **THQ:** Der amerikanische Publisher, der vor kurzem Softgold kaufte, soll Gerüchten zufolge von Hasbro übernommen werden. ★★★ **Interactive Magic:** Die Firma von Wild Bill Stealy ist endgültig tot – die noch verbliebenen Reste wurden in iEntertainment Network umbenannt und kümmern sich ausschließlich um Online-Netzwerke. ★★★ **Infogrames:** Der Publisher will künftig auch Fahrgeschäfte für Vergnügungsparks entwickeln. Geplant ist beispielsweise ein Weltraumsimulator basierend auf der Space-Opera I-War. ★★★ **Wild Wild West:** Zur Westernklamotte mit Will Smith und Salma Hayek soll zum Jahresende '99 ein Action-Adventure erscheinen. ★★★ **Playboy:** Das Herrenmagazin muß auf seiner aktuellen englischen Ausgabe die Wörter »Tomb Raider« und »Lara Croft« überkleben – Eidos hatte geklagt. ★★★ **Driver:** GT Interactive arbeitet bereits an Teil 2 des Action-Rennspiels – und das, obwohl Teil 1 erst im September für PCs erscheinen soll.

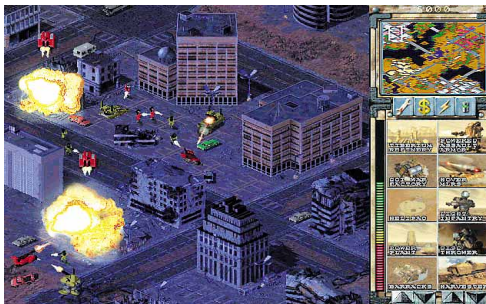
Börsenfieber

Schlußkurse vom 23.7.99

Hier eine Übersicht der Aktienkurse wichtiger Spielefirmen. Wir drucken die Schlußkurse vom 23.7.99 (in US-Dollar bzw. Euro), dazu die prozentuale Veränderung seit dem 25.6.99 (alle Angaben ohne Gewähr).

| | | | |
|-----------------|-------|---------|---------|
| Acclaim | US \$ | 7,172 | +16,50% |
| Activision | US \$ | 14,375 | +5,02% |
| Eidos | US \$ | 45,250 | +39,23% |
| Electronic Arts | US \$ | 52,875 | +1,07% |
| GT Interactive | US \$ | 3,000 | -14,29% |
| Hasbro | US \$ | 26,500 | -3,86% |
| Infogrames | Euro | 67,000 | * |
| Interplay | US \$ | 2,656 | +6,24% |
| Microsoft | US \$ | 91,063 | +7,21% |
| Take 2 | US \$ | 8,594 | +22,77% |
| THQ | US \$ | 30,000 | * |
| Ubi Soft | Euro | 107,500 | * |

* Neu im Börsenfieber, Vergleich erst ab nächster Ausgabe



C&C 3: Ein Strategiespiel geht auf Rekordjagd.

– das wäre absoluter Rekord. Insgesamt erwartet EA, von dem Titel bis zu eine Million Exemplare allein in Deutschland zu verkaufen. Ende August '99 soll es endgültig soweit sein.

Age of Empires 2

Mitte Juli trafen sich vier bekannte Designer auf Einladung von Microsoft, um in einer gnadenlosen Schlacht zu entscheiden, wer denn wohl der Beste sei – beim Echtzeit-Strategiespiel **Age of Empires 2**. Angetreten waren Bruce Shelley



Age of Empires 2: Von links die Sieger Petersen und Taylor, dann Romero und Shelley.

(Ensemble), Sandy Petersen (Ensemble), John Romero (Ion Storm) und Chris Taylor (Designer von **Total Annihilation**). Erst plauderte das verspielte Quartett miteinander und per Chat mit den Fans, dann wurde es ernst. Nachdem sich der Staub gelegt hatte, standen die Sieger fest: Die vorläufigen Multiplayer-Team-Könige des voraussichtlich ab September '99 erhältlichen Spiels heißen – Sandy Petersen und Chris Taylor.

GT Interactive

Eine der größten Spielefirmen, der US-Publisher GT Interactive, ist schwer angeschlagen und steht nach Insider-Informationen zum Verkauf. Allein im letzten Geschäftsquartal hat das Unternehmen Verluste von umgerechnet rund 72 Millionen Mark hingelegt. Jetzt wird spekuliert, wer zugreift: Die Reihe der Interessenten reicht angeblich von Hasbro über Mattel bis zu Infogrames. Sinn würde die Übernahme vor allem für Infogrames machen. Die französische Firma hat in letzter Zeit, etwa mit dem Kauf von Gremlin, das europäische Standbein gestärkt, muß aber dringend in den USA zulegen.

Mercedes Benz Truck Racing

Wer behauptet da immer, deutsche Entwicklerteams kommen nicht an interessante Lizenzen? Syntec, die Macher des ebenso erfolgreichen wie lizen-

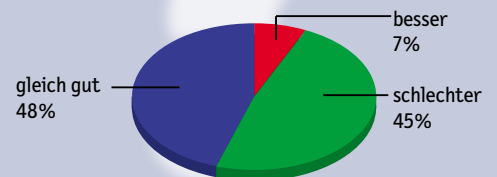


Frage des Monats

In Ausgabe 8/99 fragten wir:

»Finden Sie Spiele von deutschen Herstellern (z.B. Software 2000) im Vergleich zu eingedeutschten US-Spielen meistens besser, gleich gut oder schlechter?«

Ergebnis: Die deutschen Hersteller haben ein Problem mit dem Image – immerhin 45 Prozent der Umfrageteilnehmer schätzen heimische Produkte schlechter ein als die von US-Firmen.



Quelle: GameStar-Mitmachkarten 8/99

freien **Nice 2**, haben jetzt einen ganz dicken Fisch an Land gezogen. Besser gesagt: einen ganz dicken Brummi. Im Auftrag von THQ werkelt die Spieleschmiede aus Gütersloh derzeit am Rennspiel **Mercedes Benz Truck Racing**. Für schicke Edelkarossen oder Sportwagen aus Stuttgart reicht das Geld noch nicht ganz, also sollen LKWs rollen. Das Programm wird unter fachkundiger Beratung von Ellen Lohr produziert, einer der wenigen deutschen Rennfahrerinnen. Bis zu elf Trucks sollen mit weitgehend realistischer Fahrphysik und bis zu 160 Sachen über alle elf Kurse der Rennserie brummen, darunter auch der Nürburgring und das englische Donington.

Terminkalender

Netzwerk-Partys bis September

LAN-Partys sind hip: Bei den meisten dieser Multiplayer-Großveranstaltungen müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: Die meisten LAN-Partys haben eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie nicht mitmachen.

| Veranstaltung | Ort | Teilnehmer | Info-Adresse | Termin |
|------------------|---------------------|------------|-------------------------|-------------------|
| Lan-Wars | Hannoversch-Münden | 500 | www.lanwars.lanparty.de | 6.8. bis 8.8.99 |
| GPL 7 | Münster/NRW | 200 | www.g-p-l.de | 7.8. bis 8.8.99 |
| GameCon | Heide/Holsten | 500 | www.gamecon.net | 9.8.99 |
| Fraqnow | Landau/Pfalz | 200 | fragnow.lanparty.de | 13.8. bis 15.8.99 |
| DCC Netz-Session | Essen | 130 | www.dccnet.de | 21.8.99 |
| FB-Network | Riedstadt/Hessen | 200 | www.netzwerkparty.de | 21.8. bis 22.8.99 |
| Das große Beben | Erfurt | 700 | www.beben.lanparty.de | 27.8. bis 29.8.99 |
| Detonation 99 | Wels/Oberösterreich | 250 | www.detonation.org | 27.8. bis 29.8.99 |
| Hall-of-Lan | Pocking/Passau | 300 | www.hall-of-lan.de | 3.9. bis 5.9.99 |
| Lan-Mania | Hülben/Stuttgart | 120 | www.lan-mania.de | 18.9. bis 19.9.99 |

Spiele News

Command&Conquer zwo'nhalb

Schutzlos sind Originaltitel den Verschlimmbesserungen deutscher Marketing-Mathematiker ausgeliefert. So wurde vor drei Jahren aus Westwoods »Command&Conquer: Red Alert« kur-

zerhand »Command&Conquer 2: Alarmstufe Rot«. Die Deutschen zählten zwar korrekt, hatten aber den Hintergrund der Numerierung nicht gerafft. Jener errötete Alarm war storymäßig außerhalb der Tiberium-Trilogie geparkt, deren in Kürze erscheinender »echter« Nachfolger nun für Konfusionen babylonischen Ausmaßes sorgt. In den USA heißt das Kind C&C 2, doch das gab's in Deutschland

ja schon, weswegen umgangssprachlich gerne C&C 3 daraus gemacht wird. Folgeverwirrung ist unausweichlich, wenn wir in zwei Jahren den Abschluß der Trilogie als Teil 4 titulieren müssen. Vor der völligen Zuordnungsanarchie bewahrt uns der weise Entschluß von Publisher Electronic Arts, wenigstens Untertitel wie »Tiberian Sun« vor Übersetzungsversuchen zu behüten (»Tibetanische Höhensonne«?).

Die Spätfolgen übereifriger Neuenummerierung sind auch andernorts zu beobachten. So wird der amerikanische Panzer General 3D wegen eines Ziffernkonflikts in Deutschland zur 4 befördert, während Gex 3 zu sehr an Gex 3D erinnert (seines Zeichens der weitsichtige deutsche Titel für den zweiten Teil). Für die Zukunft wünsche ich mir mehr Respekt vor der Unversehrtheit von Spielertitel-Nummern. Sonst können wir die Sequel-Taufe gleich mit der Ziehung der Lottozahlen koppeln.

Heinrich Lehnardt
US-Korrespondent



Tomb Raider 4: Lara ist künftig von einer großen Textur ohne häßliche Kanten umgeben.

Tomb Raider 4

Der Winter ist gerettet: **Tomb Raider 4** soll ab November '99 im Laden stehen. **Die letzte Offenbarung** wird ausschließlich in ägyptischen Grabkammern spielen. Das Programm besteht nicht aus unabhängigen Levels, sondern ist aus einer großen Welt aufgebaut; lediglich Engine-Zwischensequenzen und Videos unter-

aus Quadern wird sich trotzdem nichts ändern. Croft lernt wieder neue Bewegungen, außerdem wird ihr Polygonkörper mit einer nahtlosen Textur überzogen – häßliche Polygonkanten am hübschen Hinterteil oder in den Kniekehlen sollen also der Vergangenheit angehören.

Info: Eidos, ☎ (01805) 22 31 24

Evolva

Galaktische Riesenkäfer bedrohen das All. Ihre Aufgabe im Actionspiel **Evolva**: Machen Sie den stellaren Parasiten den Garaus. Das Besondere an dem Spiel ist, daß Sie die genetischen Merkmale erlegter Insekten plündern und sich selbst einverleiben können. Laut Hersteller soll es rechnerisch gut eine Milliarde Möglichkeiten geben, beispielsweise Feueratem oder besondere Sprungkraft zu erlangen – im Spiel wird der Biologie-Baukasten aber aufs Wesentliche (und Machbare) beschränkt. Geplanter Erscheinungstermin: Ende 1999.

Info: Interplay, ☎ (040) 89 70 33 33



Tomb Raider 4: Weniger, aber schönere Gegner.

brechen den Spielfluß. In der Hintergrundgeschichte geht es um ägyptische Mythologie. Lara muß die Menschheit retten – mehr will Eidos noch nicht verraten. Die Entwickler wollen den spielerischen Schwerpunkt in Richtung Adventure verschieben. Im neu gestalteten Inventar soll Madame Croft beispielsweise Gegenstände miteinander kombinieren können. Im automatisch geführten Tagebuch und auf einer Übersichtskarte findet der Spieler hilfreiche Hinweise. Kämpfe wird es voraussichtlich nur gegen wenige, aber schöner animierte Gegner geben. Laut Eidos ist die Grafik-Engine generalüberholt, am grundsätzlichen Aufbau der Umgebung



Evolva: Genetischer Austausch mit Riesenkäfern.

No One Lives Forever

Sein Name ist Church. Adam Church, und er hat eigentlich nichts mit Bond, James Bond, zu tun. Im 3D-Actionspiel **No One Lives Forever** sollen Sie in seine Rolle schlüpfen. Zwar arbeitet Mr. Church für die englische Regierung, und zum Waffenarsenal soll ein Raketenwerfer im



No One lives forever: Agentenspiel ohne Lizenz zum Töten.

Aktenkoffer gehören – doch die 007-Lizenz ist für den kleinen Hersteller Monolith eine Nummer zu groß. Trotzdem will sich der Ego-Shooter in Sachen Grafikstil und Szenario an den älteren Bond-Filmen mit Sean Connery orientieren.

Die Hintergrundstory dreht sich um einen DDR-Physiker, der von Terroristen entführt wird. Und um einen britischen Adligen, der während einer Partie Bridge explodiert. **No One Lives Forever** soll erst Ende 2000 erscheinen.

Info: **Monolith**, www.lith.com

Antietam

Der amerikanische Bürgerkrieg ist nicht gerade Topthema unter bundesdeutschen Strategiespielern, aber immerhin wird **Antietam** von Taktiklegende Sid Meier entwickelt. Als Nachfolger von **Gettysburg** nutzt es dessen verbesserte Engine und soll neue Einheiten, Terrains und Szenarios enthalten. Das historische Strategiespiel wird Teil einer neuen Reihe mit dem Titel **Sid Meier's Great Battles**; sobald die US-Geschichte abgehakt ist, sollen andere Schlachten folgen, beispielsweise aus napoleonischer Zeit. Momentan ist geplant, das Programm lediglich über die Hersteller-Webseite zu verkaufen. Geplanter Erscheinungstermin: 1. Quartal 2000.

Info: www.firaxis.com

Kurt 2

Der glatzköpfige Comic-Kicker hat die rote Karte bekommen: Gerade mal zehn Monate nach Veröffentlichung des Bundesligamangers **Kurt** will Heartline bereits Teil 2 unters Fanvolk bringen. Augenfälligste Änderung ist die Loslösung vom Comicdesign, hin zu einer gediegeneren Benutzeroberfläche. Außerdem wollen die Heartliner die Eingriffsmöglichkeiten in den Fußballpartien kräftig



Kurt 2: Kicker-Manager mit Stil.

erhöhen, inklusive Motivation der Ballkünstler während der Pause. Besitzer von **Kurt** aufgepaßt: Sie erhalten die neue Version zum Update-Preis.

Info: www.heart-line.de

GameStar-Charts

AUGUST
SEPTEMBER

| Platz | Spiel | Genre | Hersteller | Wertung |
|-------|-------------------------|--------------------|-----------------|---------|
| 1 | Unreal Tournament | 3D-Action | Epic Games | 88% |
| 2 | Outcast | Action-Adventure | Infogrames | 87% |
| 3 | Dungeon Keeper 2 | Echtzeit-Strategie | Bullfrog | 86% |
| 4 | Need for Speed 4 | Rennspiel | Electronic Arts | 85% |
| 5 | Aliens versus Predator | 3D-Action | Fox Interactive | 84% |
| 6 | Descent 3 | 3D-Action | Parallax | 82% |
| 7 | Discworld Noir | Adventure | GT Interactive | 79% |
| 8 | Hidden & Dangerous | 3D-Action | Take 2 | 78% |
| 9 | F-22 Lightning 3 | Flugsimulation | Novalogic | 78% |
| 10 | Bundesliga Stars 2000 | Sportspiel | EA Sports | 77% |
| 11 | Links Extreme | Golf-Simulation | Microsoft | 77% |
| 12 | T.A. Kingdoms | Echtzeit-Strategie | Cavedog | 76% |
| 13 | Might & Magic 7 | Rollenspiel | New World Comp. | 75% |
| 14 | Heavy Gear 2 | Mechspiel | Activision | 75% |
| 15 | PGA Champ. Golf '99 | Golfsimulation | Sierra | 75% |
| 16 | X – Beyond the Frontier | Weltraumspiel | Egosoft | 73% |
| 17 | Starfleet Command | Echtzeit-Strategie | Interplay | 68% |
| 18 | Fly | Flugsimulation | Take 2 | 68% |
| 19 | MiG Alley | Flugsimulation | Empire | 67% |
| 20 | Rage of Mages 2 | Rollenspiel | CDV | 66% |

Die 20 besten PC-Spiele im August und September. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 8/99 (schwarz) und 9/99 (rot).

Superbike 2000

Vor gut einem Jahr erzielte das Motorradrennspiel **Castrol Honda Superbike** einen Achtungserfolg, jetzt soll der Nachfolger endgültig zur Genrespitze vorstoßen. Nach wie vor steht Ihnen mit der Honda RC45 zwar nur ein einziger heißer Ofen zur Verfügung, dafür sollen 20 Kurse und bis zu 23 Konkurrenzfahrer für abwechslungsreiche Rennen sorgen. Wettereinflüsse und Motorrad-Tuning werden ebenso dazu gehören wie spektakuläre Crashes. Ab August '99 sollen Sie in den Sattel klettern dürfen.

Info: www.swing-games.de



Castrol Honda Superbike 2000: Auf flotten Motorrädern zur Superbike-Meisterschaft.

Spiele News

Force Commander

Die Macht für Strategen: Im **Star Wars**-Echtzeitspiel **Force Commander** legen Sie sich auf Planeten wie Hoth oder Tatooine mit dem Imperium an. Die Kamera soll frei beweglich sein – so können Sie mal feststellen, wie ein heranstampfender AT-AT auf einen Rebellen-Infanteristen wirkt. Frische Stormtrooper oder neue X-Wings sollen nicht aus Trainingslagern oder Fabrikhallen purzeln, sondern werden per Funk aus dem All angefordert. Dazu brauchen Sie Command-Punkte, die Sie durch erfolgreiche Aktionen sammeln. Erst dann beordern Sie neue Truppen aufs Schlachtfeld oder befördern Einheiten auf die nächste Erfahrungsstufe – das Prinzip erinnert an die Prestigepunkte aus der **Panzer General**-



Force Commander: Echtzeit-Sternenkrieg in frei erforschbaren 3D-Landschaften.

Reihe. **Force Commander** spielt zur Zeit der klassischen **Star Wars**-Filme, allerdings gibt's unter den rund 50 Einheiten viele Neuschöpfungen. LucasArts will das Spiel gegen Ende '99 in die Läden stellen.
Info: THQ, ☎ (02131) 607 465

Armored Fist 3

Novalogic möchte die Voxel-Panzer zum dritten Mal ins Feld schicken. Die neue 3D-Engine von **Armored Fist 3** soll künftig die bewährte, aber Prozessor-Powerfressende Voxel-Grafik in Truecolor darstellen können. Außerdem bewegen sich Infanteristen durchs Gelände, die Ihnen mit Panzerfäusten das Leben schwermachen. Wie im 3D-Actionspiel **Delta Force 2** werden sich die Burschen in kniehohem Gras verstecken können. Mit etwas Glück erreicht uns die Testversion schon zur nächsten Ausgabe.

Info: www.novalogic.com



Armored Fist 3: Panzerkrieg im tiefen Gras.

Legacy of Kain

In zwei Welten soll das Action-Adventure **Legacy of Kain: Soul Reaver** gleichzeitig spielen. Sie verkörpern den Halb-Vampir Raziel. Gesteuert wird aus der **Tomb Raider**-Perspektive, abgesehen

von Kampfbewegungen und Sprüngen können Sie kurzzeitig durch die Luft gleiten. Die 3D-Umgebung soll je nach Sichtmodus entweder die hiesige Welt oder eine Parallel-Ebene im Jenseits darstellen. Viele Rätsel sollen das ausnutzen, etwa indem im Diesseits ein Fluß den Weg blockiert, im Jenseits aber nicht. Bei den Kämpfen soll Taktik eine größere Rolle spielen, gegnerische Blutsauger können Sie etwa ins Sonnenlicht locken. Geplanter Termin: September '99.

Info: Eidos, ☎ (01805) 22 31 24

Leser-Charts

| Platz | Spiel |
|--|--------------------------------|
| 1 | [1] Half-Life |
| 2 | [2] StarCraft |
| 3 | [3] Unreal |
| 4 | [4] Jagged Alliance 2 |
| 5 | NEU Need for Speed 4 |
| 6 | [5] Die Siedler 3 |
| 7 | NEU Dungeon Keeper 2 |
| 8 | [6] Baldur's Gate |
| 9 | [11] Age of Empires |
| 10 | [9] Fifa 99 |
| 11 | [8] Anno 1602 |
| 12 | NEU Outcast |
| 13 | [10] Need for Speed 3 |
| 14 | [7] Diablo |
| 15 | [12] C&C2: Alarmstufe Rot |
| 16 | NEU Midtown Madness |
| 17 | [20] Heroes of Might & Magic 3 |
| 18 | NEU MechWarrior 3 |
| 19 | [14] Rollercoaster Tycoon |
| 20 | [13] X-Wing Alliance |
| Zusammengestellt nach Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten. | |

Verkaufs-Charts

| Platz | Spiel |
|--|--------------------------------------|
| 1 | NEU Dungeon Keeper 2 |
| 2 | NEU Outcast |
| 3 | NEU Need for Speed 4 |
| 4 | NEU X – Beyond the Frontier |
| 5 | NEU Aliens versus Predator |
| 6 | NEU MechWarrior 3 |
| 7 | [4] Rollercoaster Tycoon |
| 8 | NEU Official Formula 1 Racing |
| 9 | [2] Star Trek: Birth of the Feder. |
| 10 | [1] Heroes of Might & Magic 3 |
| 11 | [3] Star Wars: Die dunkle Bedr. |
| 12 | [9] Die Völker |
| 13 | [7] Midtown Madness |
| 14 | [12] Die Siedler 3 |
| 15 | [5] Civilization: Call to Power |
| 16 | [10] Star Wars: Racer |
| 17 | NEU Descent 3 |
| 18 | NEU Discworld Noir |
| 19 | [6] Jagged Alliance 2 |
| 20 | NEU T.A. Kingdoms |
| Erhebungszeitraum: Juli '99; nach den Verkaufszahlen von SATURN | |

Technik News

Viel Lärm um nichts

Wenn man den einschlägigen Internet-Seiten Glauben schenkt, ist MP3 der zukünftige Musikstandard. Es vergeht kaum ein Monat, ohne daß ein Hersteller einen weiteren tragbaren Player ankündigt. Firmen wie Schneider, Grundig oder Samsung sind bereits auf den trendigen Zug aufgesprungen. Die ersten MP3-fähigen CD-Player und Geräte fürs Auto sind schon erhältlich.



Dabei ist das digitale Format für Musikgenuß denkbar ungeeignet: Zum einen läßt die Klangqualität selbst in der höchsten Auflösung arg zu wünschen übrig. Die ausgelutschten Bässe und dünnen Hochtöne der komprimierten Dateien lassen meinen alten Walkman im Vergleich wie eine HiFi-Anlage klingen. Zum zweiten dauert das Herunterladen eines Files auch mit einem schnellen Modem eine gute Viertelstunde. Bei zehn Songs sind das zweieinhalb Stunden! Zum dritten bieten die wenigsten Plattenlabels auf ihren Webseiten Lieder zum Probehören an. Stücke bekannter Bands oder Stars sind auf legalem Wege kaum zu bekommen. Ich finde: MP3 ist ein teures Vergnügen. Rechnet man die Preise für einen tragbaren Player und fünf Speicherkarten à 32 MByte zusammen ist man schnell bei über 1.000 Mark – die Online-Kosten für das Herunterladen neuer Songs noch nicht eingerechnet. Für das Geld bekomme ich einen qualitativ wesentlich besseren Discman, samt einer Auswahl meiner derzeitigen Lieblings-CDs. Oder einen Minidisc-Recorder. Oder einen Audio-CD-Brenner, oder...

Rüdiger Steidle
Redakteur



Der **Athlon**, AMDs erster Slot-7-Prozessor, soll vom 15. August an den Pentium III schlagen.

K7 schneller als P III?

AMDs potentieller Pentium-III-Killer K7, offiziell auf den Namen **Athlon** getauft, verspricht der Konkurrenz von Intel kräftig einzuheizen. Erste Benchmarks mit Vorserien-Modellen lassen erkennen, daß besonders die Leistung der FPU stark gesteigert wurde. Der mathematische Coprozessor war bislang eine klassische Schwachstelle der AMD-Familie gegenüber den Intel-Pendants. Es sieht so aus, als könne AMD seinen Erzrivalen mit dem **Athlon** erstmals überflügeln. Genauere Werte will AMD erst ab dem 15. August freigeben, zum offiziellen Verkaufsstart des K7. Die zuerst erscheinende 600-MHz-Variante wird aller Voraussicht nach auf dem Preisniveau eines Pentium III mit 550 MHz liegen. Intel will kontern und bei Erscheinen des PIII/600 die Preise für die Pentium-Familie weiter senken.

Info: www.amd.com

Aus für IDT

Während AMDs **Athlon** dem Erzrivalen demnächst gehörig Paroli bieten könnte, wirft ein anderer Intel-Konkurrent das Handtuch: Die Prozessorschmiede IDT will aus dem harten Preiskampf um CPUs aussteigen und deshalb die Fertigung der Pentium-kompatiblen **WinChip**-Serie einstellen. Die Technologie der **WinChip**-Prozessoren, die den Intel-Gegenstücken nie das Wasser reichen konnten, soll verkauft werden.

Info: www.idt.com

Pad und Stick in einem

Saitek will ab September mit dem **SP550** für zirka 80 Mark eine Kombination aus

Joystick und Pad anbieten. Dabei handelt es sich um zwei Geräte, die über Plastikstecker miteinander verbunden werden. Im Joystick-Modus steckt das Pad einfach an der Seite des Knüppels und ergänzt das System um vier Feuerknöpfe, das Steuerkreuz dient als Coolie-Hat. Für Sportspiele oder Jump-and-runs läßt sich das Pad mit seinen vier Tasten und zwei Triggern entkoppeln und separat benutzen. Eine seltsame Konstruktion!

Info: www.saitek.de

Saiteks **Kombination** aus Joystick und Pad ist mit etwa 80 Mark sehr günstig.



MP3-Player von Grundig

Auch Grundig steigt in das boomende MP3-Geschäft ein. Mit dem **MPaxx** präsentiert die Traditionsfirma einen MP3-Player, der als Speicher sogenannte Multi Media Cards verwendet. Zwei Karten mit je 16 MByte liegen bei, zukünftig sollen auch Modelle mit 32 und 64 MByte erhältlich sein. Die Übertragung der Daten vom PC erfolgt mit einem mitgelieferten Parallelkabel. Für den empfohlenen Verkaufspreis von knapp 400 Mark ist außerdem ein Kopfhörer, ein Mac-Adapter sowie Software für Windows, Linux und MacOS dabei.

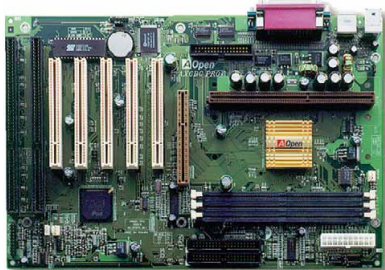
Info: [Grundig](http://Grundig.de), ☎ (0911) 70 30

Technik News

Neues Board von Aopen

Über das neue Mainboard **AX6BC Pro Gold** des taiwanesischen Herstellers Aopen werden sich besonders Übertakter freuen. Auf der Platine läßt sich die Kernspannung des Prozessors in Schrit-

Das Mainboard von Aopen soll sich besonders gut übertakten lassen.



ten von 0,2 Volt erhöhen. Dadurch laufen schneller getaktete CPUs stabiler. Außerdem ist die Wärmeleitung der Kühlkörper des Intel-440BX-Chipsatzes dank vergoldeter Oberfläche besonders gut. Das AX6BC Pro Gold unterstützt sowohl Pentium II und III als auch Celeron-Prozessoren. Der Preis: zirka 350 Mark.

Info: www.aopen.nl

Gefälschte Mainboards

Nachdem sich PC-Käufer schon seit längerem vor übertakteten und falsch gekennzeichneten Pentium-CPU's in acht nehmen müssen, schwappt die Betrugs- welle nun auch auf Motherboards über. Laut Asus sind in Deutschland rund 9.000 gefälschte Modelle der Slot-1-Bau- reihen **P2B** und **P2B-F** im Umlauf. Dabei handelt es sich um täuschend ähnliche Kopien aus chinesischer Produktion, die laut Asus gravierende Mängel aufweisen. Unter anderem sollen sie schwache Batterien haben, die schon nach wenigen Tagen entladen sind. Die Fälschungen können Sie am Aufdruck »Made in China« erkennen sowie an einer Reihe weiterer Merkmale, die Sie auf der Asus-Homepage abrufen können.

Info: www.asuscom.de

Windows 98 zum zweiten

Seit kurzem steht mit **Windows 98 SE** eine überarbeitete Version des aktuellen Betriebssystems von Microsoft im Laden. Die Second Edition enthält neben einigen Bugfixes den Internet Explorer 5.0, DirectX 6.1 und einen vereinfachten Internet-Zugang für Netzwerk-Rechner. Bislang ist **Windows 98 SE** nur in der Vollversion für 180 Mark erhältlich. Die Update-Variante, mit der Sie ein vorhandenes **Windows 98** auf den neuesten Stand bringen können, wird sich in Deutschland etwas verspäten. Der Preis soll dann bei etwa 50 Mark liegen.

Info: www.microsoft.de

10fach DVD

Mit dem **10X DVD-A04SZ** will Pioneer im Oktober das bislang schnellste DVD-Laufwerk auf den Markt bringen. Im DVD-Modus soll das Laufwerk eine maximale Transferrate von 13,5 MByte in der Sekunde erreichen, im CD-Modus stolze 6 MByte pro Sekunde. Das entspricht etwa einem 40fach CD-Laufwerk. Die Zugriffszeit soll bei 80 (CDs) bis 100 (DVDs) Millisekunden liegen. Pioneer will die DVD-Versionen von **Baldur's Gate** und **Akte-X: Das Spiel** beilegen. Der Preis steht noch nicht fest.

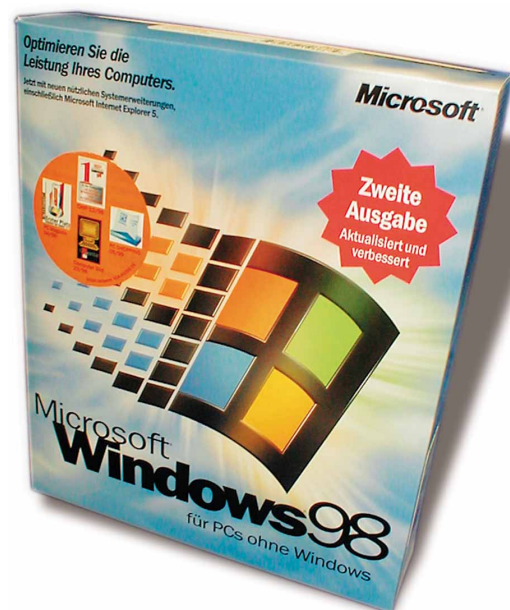
Info: www.pioneer-eur.com



Das potentiell schnellste DVD-Laufwerk: das A04SZ von Pioneer.

Spiele per USB

Es müssen nicht gleich Netzwerk-Karten sein: Für Spieleduelle an zwei PCs reicht meist eine direkte Verbindung mit einem seriellen oder einem parallelen Kabel. Der Zubehörhersteller Hama hält jetzt eine simple, aber deutlich schnellere Lösung bereit. Die **USB PC-Direktverbindung** erlaubt den Datenaustausch zwischen zwei Rechnern per USB-Kabel und Spezial-Software. Der mögliche Geschwindigkeitsvorteil gegenüber her-



Zweiter Anlauf: die **Second Edition** zu Win 98.

kömmlichen Mini-Netzwerken ist mit etwa 130 Mark allerdings teuer erkaufte; ein normales Parallelkabel ist im Fachhandel schon für zirka 20 Mark zu haben.

Info: Hama, (09091) 50 21 98

Jet Leader FF

Guillemot hat ein Herz für Linkshänder: Die Force-Feedback-Variante des wuchtigen **Jet Leader** Joysticks läßt sich dank symmetrischen Designs und höhenverstellbaren Knüppels gleich gut mit der rechten wie der linken Hand bedienen. Zusätzlich zu drei Feuerknöpfen und dem Cooliehat an der Oberseite finden sich an der Basis vier weitere programmierbare Tasten sowie ein Schubregler. Der Thrustmaster-kompatible Stick soll für rund 150 Mark mit Kombi-Anschluß für USB und Joystickport im Laden stehen.

Info: Guillemot,
(0211) 33 80 00



Der **Jet Leader FF** ist auch für Linkshänder geeignet.

Online News

Täglich aktuelle News
→ www.gamestar.de

Internet kostenlos

AOL will ab Mitte August in Großbritannien einen kostenlosen Internet-Zugang anbieten. Die Ausgaben sollen dadurch gedeckt werden, daß die britische Telekom einen Teil der Telefongebühren der Benutzer an AOL abtritt. Der Dienst wird den Namen **Netscape Online** tragen; AOL hatte die Browser-Firma vor einigen Monaten erworben. Laut einem Bericht des Nachrichtenmagazins Der Spiegel ist ein solcher Zugang auch für Deutsch-

land geplant, allerdings scheint der vermutete Termin im August fraglich. Statt dessen soll laut AOL noch in diesem Sommer ein Pauschalzugang für knapp 20 Mark im Monat, zuzüglich Telefongebühren eingeführt werden, wie er in den USA schon seit längerem besteht.
→ www.aol.de

Magic online

Electronic Arts und Wizards of the Coast wollen zusammenarbeiten, um das populäre Sammelkartenspiel **Magic the Gathering** ins Internet zu bringen. Bislang ist noch nicht klar, ob es sich dabei um eine Umsetzung des Originals oder um ein völlig neues Spiel handeln wird. Aller-



Sammeln **Magic**-Spieler künftig digital?

dings steht bereits jetzt fest, daß es auf digitalen Karten basieren soll, die der Spieler ebenso wie deren Vorbilder aus Pappe handeln, tauschen und sammeln können soll. Die Programmierung sollen die **Sim City**-Väter von Maxis übernehmen.
→ www.wizards.com

Pirates per E-Mail

Hasbro und Microprose wollen eine Reihe von E-Mail-Varianten von Spiele-Klassikern ins Leben rufen, darunter **Pirates**, **X-COM**, **Risiko** und **Monopoly**. Auch Neuentwicklungen sind geplant. Alle Partien werden rundenweise ablaufen. Dabei macht der Spieler einen Zug, den er anschließend per E-Mail als Anhang an seine Mitspieler verschickt. Der Clou: Nur einer der Kontrahenten muß eine



Microprose will den rundenbasierten Taktikklassiker **X-COM** als E-Mail-Spiel wiederauferstehen lassen.

Vollversion (etwa 25 Mark) besitzen, die anderen laden sich einfach eine kostenlose Miniversion von der Microprose-Homepage herunter.
→ www.microprose.com

UO: Siege Perilous

Origin hat einen neuen Server für **Ultima Online**-Profis eröffnet. Auf **Siege Perilous** sind vor allem Teamwork und Handel angesagt. Die NPCs kaufen den Spielern keine Waren mehr ab und verlangen für alle Güter den dreifachen Preis. Außerdem steht jedem Spieler nur ein Charakter zur Verfügung (normalerweise gibt es fünf pro Account), der entsprechend intensiv gepflegt sein will. So entfällt auch die übliche Strategie, einen Hauptcharakter hochzuzüchten, und die anderen vier als Geldbeschaffer und Waffenmacher zu mißbrauchen. Statt dessen gewinnt der Handel mit anderen Spielern an Bedeutung. Interessant für notorische Playerkiller: Auf **Siege Perilous** werden getötete Mörder keinen Punktabzug erleiden. Wenn der Server ein Erfolg wird, will Origin dort einen Capture-the-Flag-Modus einbauen, wie man ihn aus diversen 3D-Actionspielen kennt.

→ www.owo.com



Siege Perilous: Erste schwarze Wisps gesichtet.

GameStar Links

Die 10 besten Webseiten zu Star Trek

- 1 www.startrek.com
Das Star Trek Continuum ist die offizielle Webseite von Paramount. Fans bekommen ihre eigene Trekker-E-Mail-Adresse.
- 2 www.trekweb.com
Das amerikanische Trekweb besticht durch Aktualität und umfassende Infos zu den Fernsehserien und Kinofilmen.
- 3 www.sternenbasis.de
Schön gestaltet: Alexanders Sternenbasis tut sich durch eine deutsche Datenbank um das Trek-Universum hervor.
- 4 <http://startrek.www.de>
Der deutsche Star-Trek-Index bietet wirklich alles für Fans, von News und Programm über einen Chat bis zum Radio.
- 5 www.keeg.com/starfleet/
Computerspiele für Trekker. Hält vor allem Infos über zukünftige Projekte bereit, samt der Initiative »Rettet Vulcan Fury«.
- 6 www.decipher.com/startrek/
Das offizielle Sammelkartenspiel für Enterprise-Liebhaber. Veranstaltungskalender, Kartenlisten und Deckvorschläge.
- 7 <http://lcars.simplenet.com/ring/>
Locutus Assimilation Ring ist der größte Star-Trek-Webbring. Über die Startseite haben Sie Zugriff auf 1.000 Fanseiten.
- 8 www.sev.com.au/toonzone/sevtrek/
Comics aus dem Alpha-Quadranten im Stile der Simpsons-Serie karikieren die Abenteuer von Captain Gain weicht & Co.
- 9 www.go2net.com/internet/useless/useless/trek.html
Enthält Links zu etwa drei Dutzend Humorseiten zum Thema. Besonders cool: You can't do that on Star Trek.
- 10 <http://mitglied.tripod.de/holodoc/lcars1.htm>
Hat unter anderem eine Download-Rubrik mit den Original-Schriftzeichen und Videotrailer zu den Kinofilmen.