

Autoklau en Gros

Grand Theft Auto 2

Die Fortsetzung des schwarzhumorigen Gangsterspiels naht mit Vollgas. Wir haben uns in einer spielbaren Beta-Version ausgetobt.



Auf Bonus-CD:
Weltexklusives
Video-Special

Wenn Passanten kreischen, Autofahrer fluchen und die Polizei in Alarmbereitschaft ist, biegt entweder ein Fahrschüler um die Ecke, oder es geht um

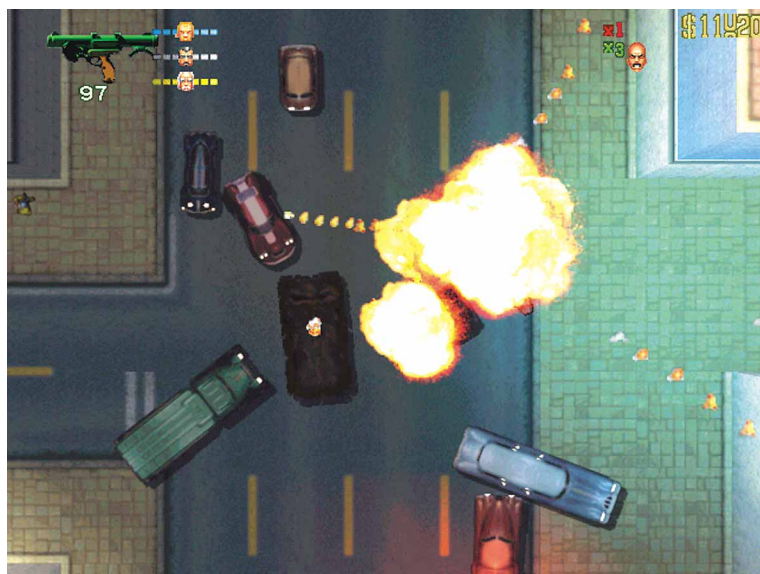
liger zu werden als Teil 1. Manch rabiater Wagenbesitzer erobert das eben geklaute Vehikel wieder zurück. Auch die Polizei ist erheblich hartnäckiger und lässt sich

Territorium karren, prügeln sie sich selbständig mit feindlichen Bandenmitgliedern.

Radio Gaga

Die Grafik unserer Preview-Version war noch recht unspektakulär; allerdings tragen die neuen Lichteffekte einen guten Teil zur düsteren Atmosphäre bei. Außerdem tummeln sich auf den Straßen jetzt deutlich mehr Passanten und Autos, wodurch der Wusel-Charme von GTA noch stärker zur Geltung kommt. Die coole Musikun-

termalung des Vorgängers will DMA Design ebenfalls ausbauen: Während Sie damals je nach Fahrzeug den passenden Soundtrack zu hören bekamen (beispielsweise dudeligen Country im Pickup), hat jetzt jede Gang einen eigenen Radiosender. Yakuza stehen eher auf fernöstliche Klänge, die Russen mafia auf Dschingis-Rock. Netter Effekt: Wenn Sie außer Sendereichweite kurven, wird die Musik leiser und verschwindet schließlich ganz in statischem Rauschen. **RS**



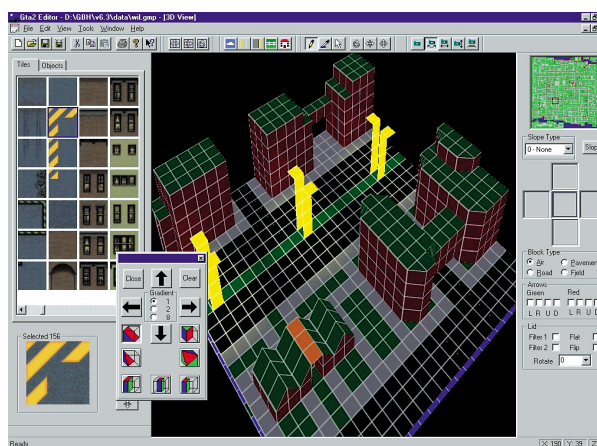
Sie können jetzt auch aus einem fahrenden Wagen feuern.

Grand Theft Auto 2. Im Nachfolger zum 98er Actionspiel steuern Sie einen Pixel-Gangster in der Vogelperspektive durch eine Großstadt, klauen wie gehabt Autos, verüben Attentate und liefern sich Verfolgungsjagden mit Horden von Gesetzeshütern. GameStar konnte die erste spielbare Version antesten.

Schwer ist das Gangsterleben

Beim Probespielen erlebten wir eine Überraschung: **GTA 2** scheint ein ganzes Stück kniffliger

nur noch durch trickreiche Fahrmanöver abschütteln. Davon sind nun deutlich mehr möglich – die Flitzer fahren sich wesentlich realistischer als früher. Zu allem Übel sitzen jetzt auch noch zwei Cops in jedem Wagen. Glücklicherweise können Sie, sobald Sie ein hohes Ansehen bei einer Gang genießen, einige Mitstreiter anheuern. Die helfen Ihnen zukünftig automatisch in Schießereien. Wenn Sie Ihre Kumpels ins Auto verfrachten und sie in gegnerisches



Im **Leveleditor** (den die Entwickler später kostenlos zum Download anbieten wollen) sind die verschiedenen Höhenstufen gut erkennbar.

Grand Theft Auto 2

Genre: Actionspiel

Termin: Oktober '99

Hersteller: DMA Design

Ersteindruck: Sehr gut

Rüdiger Steidle: »Die Vorab-Version hat mir schon mächtig Spaß gemacht: GTA 2 führt viele Verbesserungen und Erweiterungen ein, ohne an Flair zu verlieren.«