

## Ein Kinderspiel

## Re-Volt



Beim Rennspiel Re-Volt ist alles eine Nummer kleiner – aber deswegen nicht weniger spritzig.



Auf Demo-CD:  
Spielbare Demo

Das Auto liegt auf dem Dach. Gerade hat eine Kollision mit der Bordsteinkante den Wagen in hohem Bogen durch die Luft geschleudert, jetzt drehen sich die Räder hilflos in der Luft. Fluchend sprintet der Fahrer zu seinem Vehikel – dieser Unfall kostet ihn wertvolle Sekunden! Mit einem Handgriff stellt er das Auto wieder auf die Reifen, tritt ein paar Schritte beiseite und startet durch zur Aufholjagd.

Ziemlich seltsames Verhalten für ein Autorennen, finden Sie? Stimmt, wären die Fahrzeuge in Re-Volt nicht gerade mal einige Zentimeter groß: In Acclairs Rennspiel sitzen Sie an der Fernsteuerung eines Spielzeugautos, das auf Ihr Kommando über bunte Minikurse saust.

## Im Spielzeugland

Gleich aus 28 der ferngesteuerten Miniaturflitzer sollen Sie wählen können, die sich in zwei Klassen teilen: Die batteriebetriebenen Autos legen schon ordentlich Tempo



Kleine Autos, große Effekte: Re-Volt protzt mit schicken Texturen und aufwendigen Explosionen.

vor, richtig geht die Post aber erst mit den Mini-Benzinern ab. Im Fuhrpark sollen sich sogar Kuriositäten wie Aufziehtaxis befinden, die werden aber erst später als Boni freigeschaltet. Natürlich werden Sie auf stilgemäßen Kursen losbrettern dürfen.

So düsen Sie in einer Vorgartensiedlung über Gehsteige und unter ausgewachsenen Autos hindurch, weichen in der Spielzeugwelt Puppen sowie Bällen aus oder

schlittern über das Deck eines Luxusliners. 14 Strecken in sieben Welten soll das fertige Spiel enthalten.

## Wasser-Werfer

Versteht sich von selbst, daß Sie nicht allein auf der Piste sind: Bis zu elf Fahrzeuge fahren mit Ihnen um die Wette. Um sich lästiger Vor-

dermäner zu entledigen, können Sie auf der Strecke verteilte Waffensymbole einsammeln. Dann wird Ihr Wagen mit einem zufälligen Schießpügel ausgestattet; neben zielsuchenden Raketen und Wasserbomben können Sie die Konkurrenten auch mit Öllachen oder Bowlingkugeln traktieren. **CS**

Erwischt! Ein Raketen-treffer ist kein Beinbruch, kostet aber wertvolle Sekunden.



## Re-Volt

Genre: Action-Rennspiel  
Termin: August '99

Hersteller: Acclaim  
Ersteindruck: Gut

Christian Schmidt: »Die Designer scheinen die Möglichkeiten der coolen Mini-Optik zu nutzen und massenhaft originelle Features einzubauen. Re-Volt könnte eine willkommene Abwechslung im Rennspielgenre werden – nur die empfindliche Steuerung gibt mir noch zu denken.«