

Tips zur Missions-CD

GTA – London 1969

Die Londoner Unterwelt hält neue Herausforderungen für GTA-Profis bereit.

GameStar verrät Ihnen den Weg zu sämtlichen Extras in den drei Levels.

Die Missions-CD zum Action-Erfolg Grand Theft Auto verlangt selbst erfahrenen Autodieben alles ab. Um Ihnen das virtuelle Gangster-Leben zu erleichtern, helfen wir mit Insider-Tips weiter und enthüllen den Standort sämtlicher nützlichen Extras in den drei Londoner Levels – inklusive Bonuswagen, Extra-Leben und den besten Waffen.

Allgemeine Tips

Über Autos SPRINGEN

TIP 1: Wenn Sie per Pedes unterwegs sind und die Polizei hinter Ihnen her ist, können Sie wertvolle Sekunden gewinnen, indem Sie per [ENTER]-Taste über Autos springen. Die unsportlichen Gesetzeshüter müssen stattdessen jedes Hindernis umgehen.

Durch PARKS

TIP 2: Bei Verfolgungsjagden mit dem Auto hilft es, quer durch eine Grünanlage zu brettern. Die Bobbies können Ihnen in Parks nur zu Fuß folgen.

UNFÄLLE vermeiden

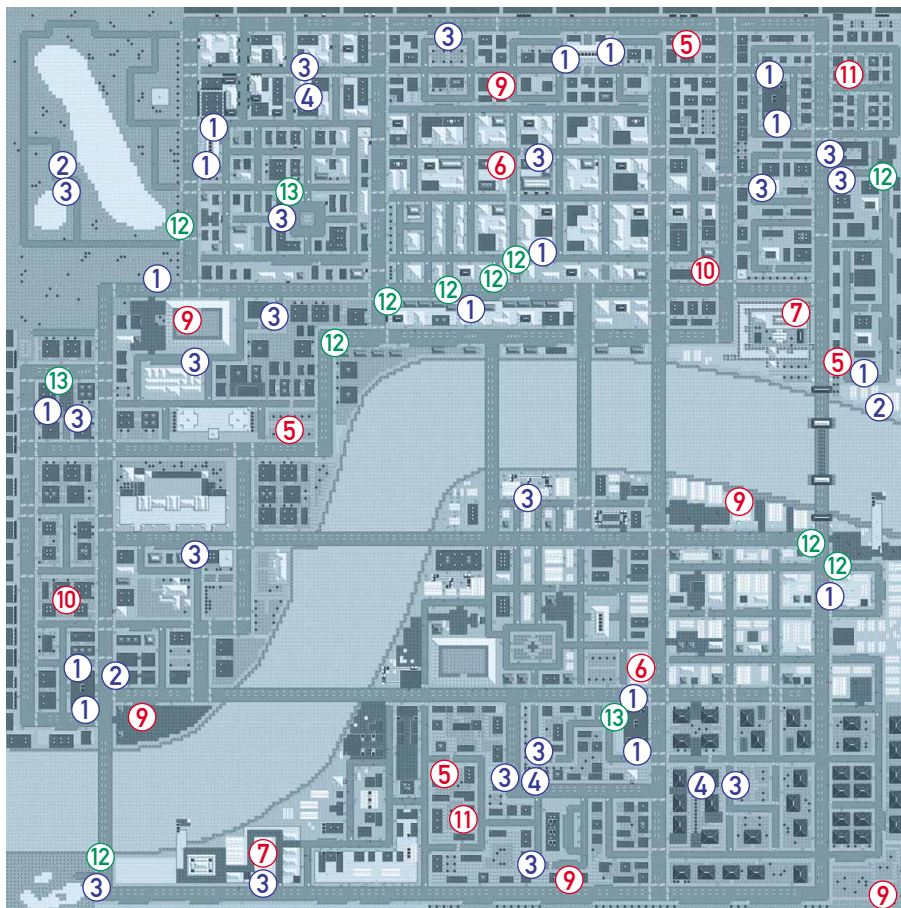
BUG nutzen

Auto als SCHUTZ

TIP 3: Manche Stellen sind nur mit schmalen Fahrzeugen wie einem Motorrad zu erreichen. Wenn Sie damit allerdings einen Unfall bauen, liegt Ihre Spielfigur für Sekunden bewusstlos am Boden. Das können Sie vermeiden, indem Sie während der Fahrt die Angriffstaste gedrückt halten.

TIP 4: Bei London 1969 können Sie sich einen kleinen Bug zunutze machen, um Verfolger abzuschütteln: Wenn Sie einen Polizeiwagen zur Explosion bringen, während der Gendarm gerade aussteigt, wird dieser in einen harmlosen Fußgänger verwandelt.

TIP 5: Wenn die Polizei Sie eingekesselt hat, fahren Sie Ihren Wagen dicht an eine Wand. Steigen Sie nun zu der Mauer hin aus. So können Sie Ihren Wagen als Schutzschild benutzen – die Cops können nämlich nicht über Autos feuern. Das gilt nicht für Sie: Der Flammenwerfer schießt auch drüber! **RS**



Level 1

Waffen

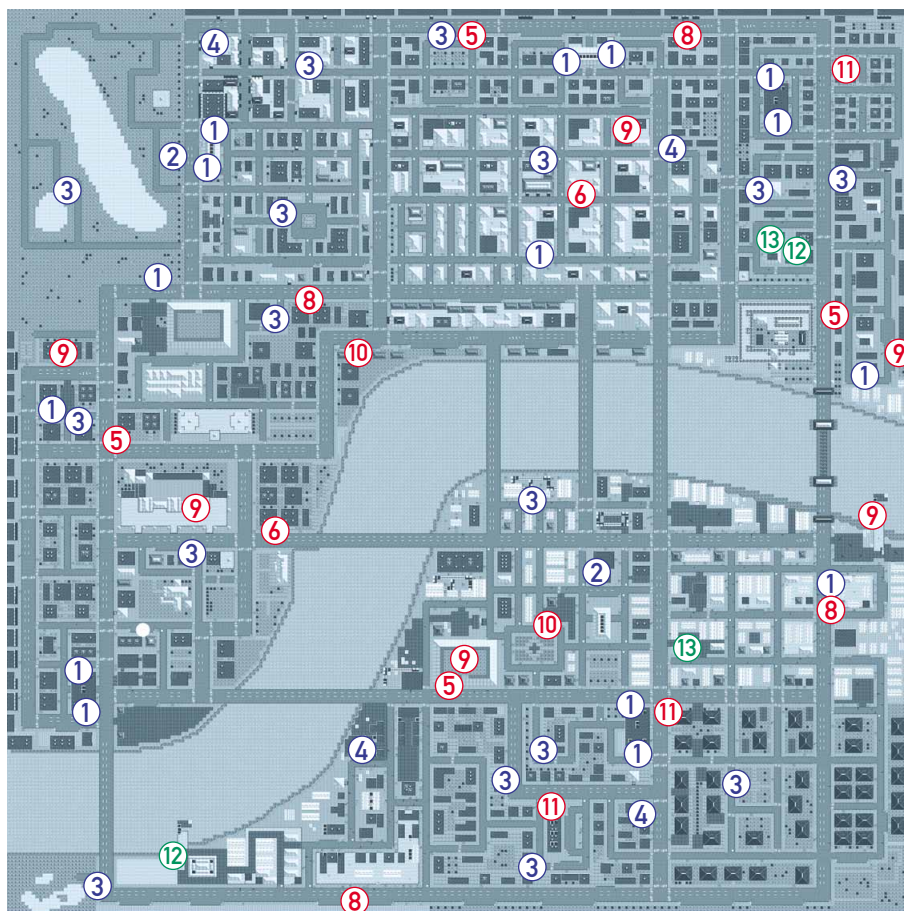
- ① Pistole
- ② Flammenwerfer
- ③ Maschinengewehr
- ④ Raketenwerfer

Extras

- ⑤ Gefängnis-Freikarte
- ⑥ Panzerung
- ⑦ Extraleben
- ⑧ Speedup
- ⑨ Amoklauf
- ⑩ Bestechung
- ⑪ Multiplikator

Sonstiges

- ⑫ Infoschild
- ⑬ Bonuswagen



Level 2

Waffen

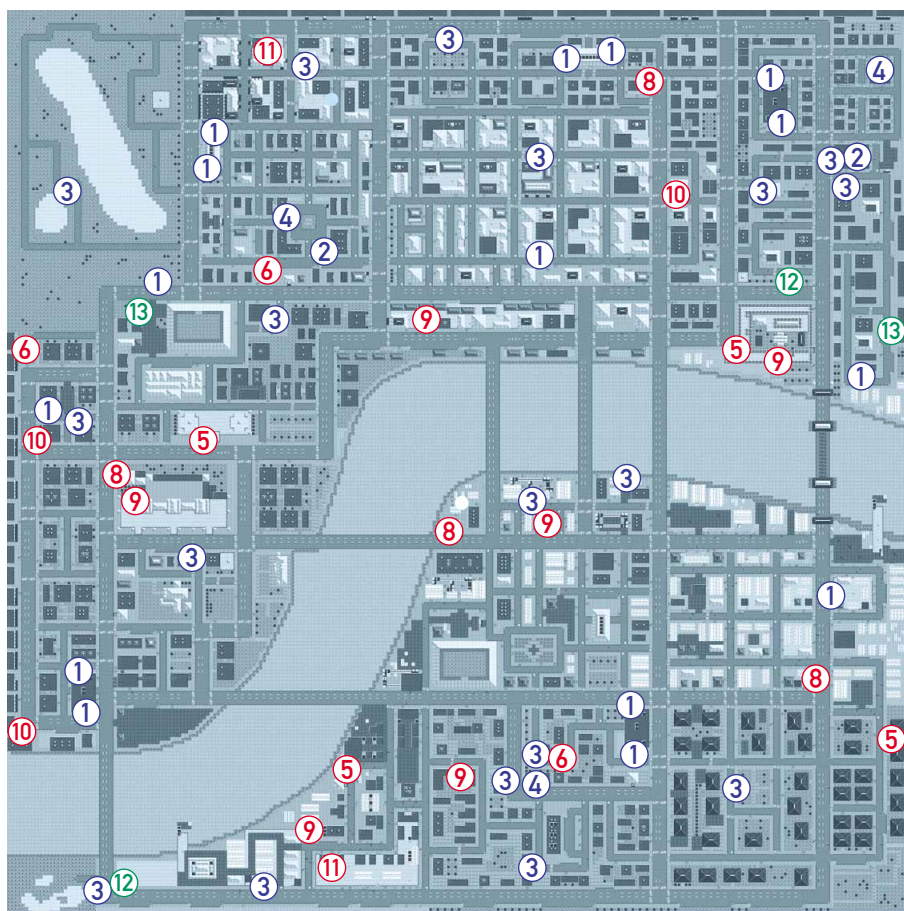
- ① Pistole
- ② Flammenwerfer
- ③ Maschinengewehr
- ④ Raketenwerfer

Extras

- ⑤ Gefängnis-Freikarte
- ⑥ Panzerung
- ⑦ Extraleben
- ⑧ Speedup
- ⑨ Amoklauf
- ⑩ Bestechung
- ⑪ Multiplikator

Sonstiges

- ⑫ Infoschild
- ⑬ Bonuswagen



Level 3

Waffen

- ① Pistole
- ② Flammenwerfer
- ③ Maschinengewehr
- ④ Raketenwerfer

Extras

- ⑤ Gefängnis-Freikarte
- ⑥ Panzerung
- ⑦ Extraleben
- ⑧ Speedup
- ⑨ Amoklauf
- ⑩ Bestechung
- ⑪ Multiplikator

Sonstiges

- ⑫ Infoschild
- ⑬ Bonuswagen