

Sport

Michael Galuschka



Die neue Bescheidenheit

Um die Bundesliga-Pause zu überbrücken, kramte ich vor kurzem mal wieder **Fifa 99** hervor. Hat auch echt Spaß gemacht, bis auf eine einzige Situation: 90. Minute, es steht 1:1. Ein herrlicher Angriff meiner Mannschaft, vom Siegtreffer kann mich nur noch der gegnerische Starlibero abhalten. Und während ich überlege, welche der zehn Tasten meines Sidewinder-Pads ich jetzt für den angedachten Übersteiger drücken muß, ist der Ball und damit der Sieg futsch.

Ich mag die **Fifa**-Reihe, auch und gerade wegen der komplexen Steuerung. Doch hin und wieder hätte ich gern

schnelle Zweiknopf-Action nach Art des Klassikers **Sensible Soccer**. Und endlich naht Abhilfe: Mit **Fußball International 2000** (lustigerweise von Microsoft) werden knopfübersäte Gamepads endlich überflüssig. Daß darunter die Spielteufe leiden muß, ist nicht gesagt. Bestimmt erinnern sich einige von Ihnen noch daran, welch brillante Kunststückchen die Fußballprofis Anfang der 90er aus den Competition-Sticks zauberten.

Sport-Charts

| Platz | Spiel | Genre | Test in | Wertung |
|-------|------------------------------|-------------------|------------|------------|
| 1 | NHL 99 | Sportspiel | 11/98 | 91% |
| 2 | Fifa 99 | Sportspiel | 1/99 | 89% |
| 3 | Frankreich '98 | Sportspiel | 6/98 | 88% |
| 4 | TOCA 2 | Rennspiel | 5/99 | 88% |
| 5 | Nice 2 | Rennspiel | 11/98 | 88% |
| 6 | Colin McRae Rally | Rennspiel | 10/98 | 87% |
| 7 | Links LS 99 Edition | Sportspiel | 4/99 | 87% |
| 8 | Racing Sim 2 | Rennspiel | 11/98 | 87% |
| 9 | NBA Live 99 | Sportspiel | 1/99 | 86% |
| 10 | Need for Speed 4 | Rennspiel | 8/99 | 85% |
| 11 | Grand Prix Legends | Rennspiel | 11/98 | 84% |
| 12 | Anstoss 2 | Gold Manager | 12/98 | 84% |
| 13 | Need for Speed 3 | Rennspiel | 11/98 | 83% |
| 14 | Kurt | Manager | 3/99 | 82% |
| 15 | Midtown Madness | Rennspiel | 7/99 | 82% |
| 16 | Tiger Woods 99 | Sportspiel | 11/98 | 82% |
| 17 | Grand Prix 500ccm | Rennspiel | 12/98 | 82% |
| 18 | Pro Pinball: Big Race USA | Flipper | 12/98 | 81% |
| 19 | Nascar Racing 99 | Rennspiel | 2/99 | 79% |
| 20 | Formel 1 97 | Rennspiel | 4/98 | 79% |
| 21 | Addiction Pinball | Flipper | 3/98 | 79% |
| 22 | Superbike World Champ. | Rennspiel | 4/99 | 78% |
| 23 | Bundesliga Stars 2000 | Sportspiel | NEU | 77% |
| 24 | Links Extreme | Sportspiel | 8/99 | 77% |
| 25 | Pro Boarder | Sportspiel | 2/99 | 76% |

Die 25 besten Sportspiele, Rennspiele, Manager und Flipper.

Sport

» Reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen: Alles, was man auch im Sportfernsehen finden würde.«
[Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper]

Inhalt

Tests

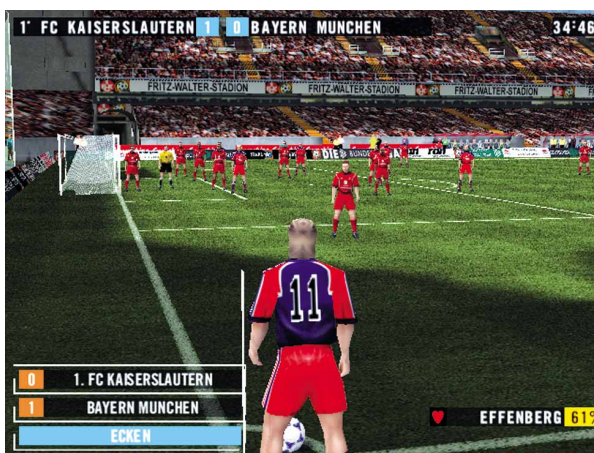
| | |
|---------------------------|-----|
| Bundesliga Stars 2000 ... | 100 |
| Actua Icehockey 2 | 104 |
| K.O. | 104 |
| Extreme | |
| Mountain-Biking | 105 |

Fifa light bringt Bundesliga pur

Bundesliga Stars 2000

Daß Unterhaching statt Gladbach in der Bundesliga spielt, ist nicht die einzige Überraschung der kommenden Spielzeit. Pünktlich zum Saisonstart veröffentlicht EA Sports eine neue Fußballsimulation jenseits der Fifa-Serie.

Noch schwärmt EA Sports nicht mit Fangnetzen und Betäubungspfeilen aus, um die letzten Fifa-losen PC-Besitzer zu bekehren. Bevorzugt wird die sanftere Methode, eine zweite Fußballserie neben dem hauseigenen Referenzprodukt **Fifa Soccer** zu etablieren. **Bundesliga Stars 2000** soll verstärkt die Einsteiger und Gelegenheitskicker ködern, denen Fifa zu schwierig oder nicht Bundesliga-lastig genug ist. Das neue Programm umfaßt auch realistische Reproduktionen der 18 Spielstätten. Von der Mietskaserne im Hintergrund (Un-



Der erste Eckball auf dem **Betzenberg** geht an die Bayern. Wenn die Trikots beider Teams nur nicht so verflüxt ähnlich aussehen würden.

terhaching) bis zum subtilen Aspirin-Banner (Leverkusen) wird kein lebensnotwendiges Detail unterschlagen. Auch bei Trikots und Werbeaufdrucken ist man näher an der Bundesliga-Wirklichkeit dran als **Fifa 99**. Der Wiedererkennungswert der Top-Spieler hält sich dennoch in Grenzen. Es gibt keine realistischen Gesichtstexturen à la **NBA Live**, weshalb Sie auf das vorge-streckte Nußknacker-Kinn von Oliver Kahn verzichten müssen. Wenigstens berücksichtigten die Grafiker Hautfarben und Frisur-Delikatessen.

Sternhagelvoll

Bundesliga-Stars laufen nicht nur emsig über den Platz, sondern werden auch nach jeder Saisonpartie ausgeschüttet. »Stars« nennt sich die Währung für Team-Upgrades. Damit lassen sich pro Spieler

zehn Talentkategorien in 15 Stufen ausbauen. Sie haben die Wahl, ob Sie die Mannschaft gleichmäßig fördern oder alle Prämien in wenige Top-Akteure stecken, die dann bevorzugt angespielt werden. Auch geschossene Tore, der

Spieler des Tages und Fair Play werden belohnt. Wer mit Anstand knapp verliert, kann dadurch sogar mehr Sterne ernten als der Sieger der Partie. Die Devisensternenchen dürfen Sie auch sparen, um auf dem Transfermarkt einen anderen Spieler zu erwerben. Die Kadergröße bleibt stets gleich; Sie müssen also einen ungeliebten Kicker im Austausch opfern. Leider können Sie den individuellen Kader nicht in die nächste Saison übernehmen, sondern allenfalls in Freundschaftsspielen fortleben lassen.

Fast jeder Schuß ein Treffer

Grafik und Steuerung merkt man an, daß es sich bei diesem »neuen« Spiel quasi um eine kastrierte Version von



Dank Fairplay und »Spieler des Tages« erntet Hertha BSC mehr Stars als die siegreiche Eintracht.



Der Sternsegel wird zum **Spieler-Tuning**. Tolle Torhüter und schnelle Stürmer sind die halbe Miete.



Bomber Galuschka holt im gegnerischen Sechzehner zum **Gewaltschuß** aus. Rechts zeigt der Balken an, daß die Wucht schon im roten Bereich liegt.



Spannende **Nachspielzeit** im Westfalenstadion. Borussia Dortmund belagert das Tor von Aufsteiger Ulm.

Fifa 99 handelt. Die Kickerkontrolle erfolgt weitgehend in **Fifa-Manier**. Die wesentlichen Spielgestaltungs-knöpfe sorgen für Schuß, Paß, Flanke, Dribbling und Turbo. Eine eingblendete Balkenanzeige hilft, die Schußwucht besser zu dosieren. Gerät man beim Ausholen in den roten Bereich, ist ein unplazierter Fahrkartenböll über

die Latte das Resultat. Die dynamischen Taktikanweisungen während des Spiels für Abseitsfalle & Co. haben die Programmierer rausgeworfen. Vereinfacht wurde auch der Spielablauf. Während sich die Torhüter bei **Fifa 99** nur mit Geschick und etwas Glück bezwingen lassen, sind die Stars-Schlußmänner wesentlich einschenkfreudiger. Distanzschüsse zapeln gerne im Netz, harmlose Weitbolzer bringen oft einen Eckball ein. Liebevoller Paßspiel ist angesichts der aggressiven Grätsch-Wuseligkeit des Computergegners eine mühsame

de eine Pause gegönnt; diesmal sorgt Rolf »Töppi« Töpferwien für Kommentatoren-Weisheiten wie »Der Ball ist in der Luft«. Ansonsten hält sich die versprochene Bundesliga-Atmosphäre in Grenzen. Spielerfotos werden ebenso vermisst wie Abstiegsgefahr und zweiten Liga. Im Editor lassen sich Namen ändern und sechs zusätzliche Teams basteln. Sie können Ihr aktuelles Team auf Diskette exportieren, um es beim Match auf dem PC eines Freundes zu verwenden. **HL**



Tore werden aus drei Perspektiven wiederholt gezeigt; speichern können Sie die **Replays** nicht.



Boah, **Trikotwerbung**! Die sonstige Ähnlichkeit der Figuren zu ihren realen Vorbildern ist gering.

Angelegenheit. Mit »billigen« Torversuchen hat man meistens mehr vom Leben.

Nie mehr 2. Liga

Grafisch verhartet **Bundesliga Stars 2000** bei einer Auflösung von 640 mal 480 Pixeln samt leicht ungelenk wirkender Animationen. **Fifa**-Stammreporter Werner Hansch wur-

Heinrich Lenhardt



Lau aufgewärmt

»He, wir haben noch'n bißchen **Fifa-99**-Code im Kühlschrank liegen! Sollten wir den nicht langsam wegwerfen?«

– »Laß mal, so richtig schlecht ist der nicht. Machen wir halt eine Zweitverwertung kurz vor dem Verfallsdatum.« Diese hektische Resteverwertung der EA-Sports-Kantine beschert uns ein Spiel, das eigentlich niemand braucht. Profis wären jedenfalls schlecht beraten, vier Monate vor dem vielversprechenden **Fifa 2000** ihr Geld für diesen Gebrauchtfußball zu verplempern. Der Sternchenverteilungs-Modus tröstet wenig über Komplexitätsverstümmelung, Technikstagnation und leicht verlotterte Spielkultur hinweg.

Nicht Einsteiger-gerecht

Das Spiel ist obendrein inkonsequent. Für die heftig umworbenen Anfänger ist der Steuerungsmodus nicht simpel genug und der Computergegner selbst im leichtesten Level zu stark. Auch bei der vielbeschworenen Bundesliga-Atmosphäre ist einiges im argen. Keine 2. Liga, kein Karrieremodus mit Abstiegsgefahr, keine realistischen Spielergrafiken, die alten Stadionsounds – nicht mal für ein zünftiges »Zieht den Bayern die Lederhosen aus« hat's gelangt. Daß es dennoch für eine ehrenvolle Wertung reicht, ist leicht zu erklären: Auch ein dürrtiger **Fifa**-Ableger spielt sich immer noch besser als die meisten Konkurrenten.

Bundesliga Stars 2000

Genre: Sportspiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 80 Mark

Hersteller: EA Sports
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 50 bis 450 MByte

Spieler: Einer bis vier (an einem PC, Netzwerk)

3D-Karten: ☒ Direct 3D ☒ 3Dfx ☐ Open GL ☒ Power VR ☐ Rendition

| Minimum | Standard | Optimum |
|-----------------------------------|---|---|
| Pentium 166 32 MByte, 4fach CD | Pentium 200 32 MByte, 8fach CD 3D-Karte | Pentium II/266 64 MByte, 16fach CD 3D-Karte |

| | | |
|-------------|--|-----|
| Grafik | | Gut |
| Sound | | Gut |
| Bedienung | | Gut |
| Spieltiefe | | Gut |
| Multiplayer | | Gut |

Der weniger helle, kleine Bruder von **Fifa 99**.



K.O.

Boxen ohne Schweiß und Feilchen.

Als aufstrebendes Jungtalent schlagen Sie sich im Meisterschaftsmodus bis an die Weltspitze vor. Den Siegergürtel muß sich Ihr

Polygon-Boxer im 3D-Ring hart erkämpfen. Wenn Sie Ihren Muskelmann nach links oder rechts bewegen, kreist er automatisch um den Gegner – um die Ausrichtung müssen Sie sich also keine Gedanken machen. Bei gedrückter Schlagtaste führt Ihr Mann linke oder rechte Haken und Gerade aus, je nachdem, in welche Richtung Sie den Joystick bewegen. Auf die gleiche Weise decken Sie mit der Verteidigungstaste Ihren Kopf oder die Flanken. Jede Aktion zehrt am Energievorrat, nach anstrengenden Schlagkombinationen schleppt sich Ihr Boxer träge voran. **CS**

Christian Schmidt Mittelgewicht

K.O. ist solide gemacht, wenn auch kein echter Knaller, denn dafür sind die tak-tischen Möglichkeiten im Ring zu begrenzt. Trotzdem funktioniert der Schlagabtausch sehr ordentlich. Der Spaß ist allerdings viel zu kurz, nach absolvierter Meisterschaft wird das Spiel schnell langweilig. Zumindest besitzt K.O. keine gravierenden Schwächen, Boxfreunde dürfen also getrost einen Blick riskieren.



Chris »Dampftramme« Schmidt prügelt seinen Gegner durch den 3D-Ring.

K.O.

Genre: Box-Simulation
Anspruch: Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Preis: ca. 50 Mark
Spieler: Einer bis zwei (an einem PC, Netzwerk)
3D-Karten: ☒ Direct 3D ☒ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

| | | |
|---|---|--|
| Pentium 200 32 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte | Pentium 266 32 MByte RAM, 6fach CD 3D-Karte | Pentium II/300 64 MByte RAM, 8fach CD 3Dfx-Karte |
|---|---|--|

| | | |
|-------------|--|--------------|
| Grafik | | Befriedigend |
| Sound | | Befriedigend |
| Bedienung | | Befriedigend |
| Spieltiefe | | Befriedigend |
| Multiplayer | | Befriedigend |

Boxfans dürfen zuschlagen.



Actua Ice Hockey 2

Finessenlos aufs Action-Glatteis.



Aus der Iso-Perspektive haben Sie noch die beste Übersicht.

Die Sportspiele aus Grem-lins Actua-Reihe konnten noch nie die von EA Sports schlagen. Auch Actua Ice Hockey 2 mit seiner frei erfundenen Gremlin Hockey League (GHL) wird das nicht ändern. Mit der raffinesse-losen Steuerung (Laufen, Passen, Schießen) bewegen Sie Ihren Kufencrack in Rich-tung Tor und ballern drauf-los. Oder Sie jubeln dem Goalie den Puck von schräg hinten unter. Immerhin gleiten Ihre Mannen recht ele-gant übers Eis. Etwas mehr Spaß kommt im Actionmo-

duß zu viert auf; dank verklei-nertem Spielfeld schnell die Torausbeute in Basketball-reionen hoch. **MIC**

Mick Schnelle Vier gewinnt

Den Simulationsmodus von Actua Ice Hockey 2 können Sie getrost vergessen. Gegen NHL Hockey (egal aus welchem Jahr) haben Gremlins dümmliche Polygonspieler keine Chance. Durch die simple Steuerung macht der Actionmodus im Quartett aber einigen Spaß. Interessierte warten auf die Budget-Version...

Actua Ice Hockey 2

Genre: Sportspiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Englisch
Preis: ca. 90 Mark
Spieler: Einer bis vier (an einem PC, Netzwerk)
3D-Karten: ☒ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

| | | |
|---|---|--|
| Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 4fach CD | Pentium II/300 64 MByte RAM, 6fach CD Direct 3D | Pentium II/400 64 MByte RAM, 6fach CD Riva TNT |
|---|---|--|

| | | |
|-------------|--|--------------|
| Grafik | | Befriedigend |
| Sound | | Gut |
| Bedienung | | Ausreichend |
| Spieltiefe | | Ausreichend |
| Multiplayer | | Befriedigend |

Spielschwaches Action-Eishockey.



Extreme Mountain Biking

Billig in die Eisen steigen.



Der grüne Schwebepfeil weist unserem Radler den Weg zum Ziel.

Stramme Hintern, harte Sättel: Fernab der Großstadt radeln Mountainbiker die Hänge der unberührten

Natur hinab. **Extreme Mountain Biking** ist die erste PC-Simulation des Holper-Sports.

Auf 20 Strecken geht's in vier Spielvarianten durchs 3D-Terrain. Die PC-Radler wirken so, als wären ihnen erstmals die Stützräder abmontiert worden. Bei Abfahrt, Slalom und Fährnchen-aufsammeln zählt die Bestzeit. In »Trials« müssen Sie hingegen durch gelungene Kunststücke Punkte sammeln. Per Feuerknopfdruck wird gestrampelt; optional sogar mit unermüdlicher Turbokraft: Auch ohne Iso-Drink haben die Fahrer eine phänomenale Kondition. **HL**

Heinrich Lenhardt

Voll der Platten

Ein Schnellschuß für genügsame Gelegenheitsspieler: Wenn ich mit dem Bike stillstehe, haut's meinen Fahrer nicht mal auf die Nase. Die Motivationsberge sind noch tiefer gelegt als der flachste Idiotenhügel im 3D-Terrain. Ein Turniermodus fehlt; gegen die sturzfrendigen PC-Gegner anzutreten, bringt wenig Spaß. Warten Sie lieber Codemasters' Downhill Mountainbiking ab.

Extreme Mountain Biking

Genre: Action-Rennspiel
Anspruch: Einsteiger
Sprache: Englisch
Preis: ca. 40 Mark
Spieler: Einer
3D-Karten: ☒ Direct 3D ☒ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

Hersteller: HeadGames
System: Windows 95
Anleitung: Englisch
Festplatte: ca. 75 oder 95 MByte

Pentium 166
 32 MByte RAM, 4fach CD

Pentium 200
 32 MByte RAM, 4fach CD
 3D-Karte

Pentium 233
 64 MByte RAM, 8fach CD
 3D-Karte

Grafik: ☒ Ausreichend
 Sound: ☒ Mangelhaft
 Bedienung: ☒ Ausreichend
 Spieltiefe: ☒ Mangelhaft
 Multiplayer: ☐ Nicht vorhanden



Stumpfsinn und Qualen auf den Pedalen.