

Zweites Addon zum Aufbau-Hit

Siedler 3

Geheimnis der Amazonas

Die Siedler bekommen weibliche Gesellschaft. Sind die Wuselwichte den Waffen der Frauen gewachsen?



Mit dem Riesengong läuten die Amazonas gegnerischen Gebäuden ihr letztes Stündlein.

Fast jeder Aufbau-Fan kennt Blue Bytes Siedler 3. Jene flinken und fleißigen Kerle, die unermüdlich Häuser bauen, Werkzeuge basteln und gegnerische Landstriche annectieren. Doch wie sieht es mit den Siedlerinnen aus? Dieser bislang unbekannten Spezies widmet sich die zweite Missions-CD: Geheimnis der Amazonas präsentiert Ihnen ein zusätzliches Volk, das ausschließlich aus höchst wehrhaften Frauen besteht. Neue Gebäude, Siedlertypen und Zaubersprüche sorgen dafür, daß nicht nur emanzipierte Grafikfreunde auf ihre Kosten kommen.

Gong-Beben

Zwei komplett neue Kampagnen machen Sie mit den Kriegerinnen bekannt. Zwischen einigen Missionen wird, wie im Hauptprogramm auch, eine Rahmenhandlung mit Zeichentricksequenzen weitererzählt. Die Geschichte dreht sich um Q'nqura, die kein Druckfehler, sondern die Göttin der Amazonas ist. Für das zweite Addon haben die Entwickler alle Gebäude grafisch überarbeitet und gleich ein paar neue gebastelt. So werden Sie eine Giftküche einrichten können. Doch anders als

man jetzt vermuten mag, dient sie nicht dazu, den männlichen Siedlern den Appetit zu verderben. Vielmehr verwirklicht dieses Gebäude einen alten Alchimisten-Traum: Erze gleich welcher Art werden in pures Gold verwandelt. Einem erheblich aggressiveren Ziel dient der große Gong. Wie weiland die Trompeten vor Jericho kann auch dieses Instrument Mauern zum Einsturz bringen. Einmal angeschlagen, verwüstet er durch seinen markerschütternden Klang gleich mehrere gegnerische Gebäude in der Nähe.

Langfinger auf der Pirsch

Zusätzlich gibt es ein paar neue Figuren, die allen Völkern zugute kommen. Wenn ist es nicht schon mal passiert, daß er sich durch eine

Fehlentscheidung in der Anfangsphase selbst in eine Sackgasse geführt hat? In diesen Situationen kommt jetzt der Dieb zum Einsatz. Ähnlich wie der Spion klärt er feindliche Gebiete auf. Stößt



Die Giftküche verwandelt die Erze in pures Gold.

er dabei auf ein gegnerisches Lager, plündert er es auf Mausklick aus. Doch Achtung: Die Feinde verfügen ebenfalls über derartige »Sammeler«. Derzeit verpassen die Blue Byter dem Missionsdesign den letzten Schliff. Bis zum Release Ende September sollen auch die beiden Kampagnen fertig sein. **MTC**

Siedler 3: Geh. der Amazonas

Genre: Aufbauspiel-Addon **Hersteller:** Blue Byte
Termin: Ende September '99 **Ersteindruck:** Sehr gut

Mick Schnelle: »Das Amazonenvolk ist eine pfffige Idee. Neben der neuen Optik hat Blue Byte aber nicht den Spielspaß aus den Augen verloren. Vor allem der Dieb ist eine wichtige Figur. Da die Kampagnen noch völlig fehlen, warte ich mit Spannung auf die Endversion.«