

Strategen hinter Panzerglas

Battlezone 2

Schöner, rasanter, cleverer: Im zweiten Anlauf will die Genre-Mixtur Battlezone endlich den schwierigen Weg in die Spielerherzen meistern.

Auf Bonus-CD:
Video-Special

Die Fortsetzung des ersten Echtzeit-Strategiespiels, das Sie mitten in 3D-Schlachten warf, nähert sich der Vollendung. Wir konnten bei einer Präsentation in Edinburgh die brandaktuelle Version von Battlezone 2 ausführlich begutachten. Darin müssen Sie als Kommandant einer irdischen Invasionstruppe auf fernen Planeten Basen errichten, Rohstoffe abbauen, Streitkräfte ausheben und sie auf den Gegner hetzen. Auf Seiten der vereinten terranischen Streitkräfte kämpfen Sie gegen Aliens, die unser Sonnensystem bedrohen. Die Kampagne beginnt auf dem Pluto und führt Sie über einen bisher unentdeckten zehnten Planeten durch ein Wurmloch in das System der aggressiven Außerirdischen.

Überlebenslauf

Im Gegensatz zu den meisten anderen Strategiespielen führen Sie Ihre Truppen aber nicht etwa aus der ungefäh-



Zwei ausgestiegene Piloten unterstützen mit Handfeuerwaffen unsere Raketenpanzer gegen die Aliens.

lichen Generalperspektive: Sie schwingen sich höchstpersönlich ins Cockpit flotter Kampfgleiter, schwerer Panzer oder stapfender Mechs, um aus allen Rohren feuernd in die Gefechte einzugreifen. Taktische Befehle erteilen Sie durch ein äußerst effizientes Menüsystem oder die eingeblendete Radarkarte.

Sie dürfen wieder zu Fuß kämpfen. So mußten wir uns bei einem Testspiel an eine Basis der Aliens pirschen, um gefangene Piloten zu befreien. Mit einer Explosivladung sprengten wir ein Loch in die Mauer. Nach einem Spurt zum wartenden Gleiter gaben wir den flüchtenden Kameraden mit den Bordwaffen Feu-

erschutz. Zurück in der eigenen Basis, bestiegen die befreiten Piloten die bereits produzierten Kampfvehikel, um zurückzuschlagen. Solche Missionen mit mehreren verbundenen Einsatzziele soll es in Battlezone 2 zuhauf geben.

Mit Maurerkelle und Ballerfinger

Neu ist auch die Aufgabenteilung im Multiplayer-Modus:

Sie können in Zweiertteams antreten. Der eine Spieler ist dann für den Basisbau zuständig, der andere kämpft an der Front und dirigiert die Truppen. Die dürfen Sie neuerdings upgraden. Dazu verlassen Sie Ihr Vehikel, marschieren in eine Panzerfabrik und wählen an Computerterminals stärkere Geschütze, Antriebe oder Schildgeneratoren aus.

MD

Battlezone 2

Genre: Echtzeit-Strategiespiel Hersteller: Activision
Termin: Oktober '99 Ersteindruck: Sehr gut

Martin Deppe: »Falls Sie Strategie und Action mögen, kann ich Ihnen Battlezone 2 schon jetzt ans Herz legen. Beide Genres sind in etwa gleich stark vertreten, die befürchtete Actionlastigkeit scheint auszubleiben.«



Ein Aliengleiter wird von zwei Treffern gebeutelt.