

CD-Inhalt 10/99

Jörg Spormann



Klasse und Masse

Zum zweiten Geburtstag von GameStar präsentieren wir Ihnen einige Neuerungen rund um unsere CDs. Die Silberscheiben stecken ab jetzt in einem eigenen Cover gleich hinter dem Titelblatt, damit Sie schon beim Aufschlagen des Hefts den kompletten CD-Überblick bekommen. Die Menüoberfläche ist vollständig überarbeitet worden, um noch mehr Übersicht und Komfort bei der Bedienung zu gewährleisten. Daß wir diesmal sogar drei CDs benötigen, um all die Highlights unterzubringen, verwundert angesichts von massenhaft Klasse-Programmen kaum.

Unsere Haupt-Vollversion **Warhammer 40K: Chaos Gate** haben wir kräftig erweitert: mit einer Zusatz-Kampagne, weiteren Szenarios, dem neuesten Patch und deutschen Missionsbeschreibungen (im Heft). Außerdem gibt's die Bonus-Vollversion **G-Nome**, die beiden Exklusiv-

Demos **Seven Kingdoms 2** und **Abomination**, sowie das große Special zu **C&C 3** mit dem Video-Duell gegen **AoE 2** sowie Top-Demos wie **System Shock 2** und **Freespace 2** als unser Geburtstagsgeschenk an Sie. Nicht zu vergessen: unsere 13 Videos. Zu **Command&Conquer 3** etwa sehen Sie alle Highlights und die beiden Intros von GDI und Nod. Und anlässlich eines Besuchs bei EA Sports konnten wir Specials zu **Fifa 2000** und **NHL 2000** drehen.

Special-CD

Vollversion

Warhammer 40K: Chaos Gate	\\Autorun.exe
Patch Version 1.2	\\Patch\\Cgate12.exe
Handbuch	\\Handbuch\\Handbuch.pdf
Glossar	\\Handbuch\\Glossar.pdf
Acrobat Reader 4.0	\\Handbuch\\Ar40deu.exe
Zusatzszenarios	\\Scene1.*
DirectX 6.1	\\DirectX6\\Dx61ger.exe

Demo-CD

Exklusiv-Demos

Seven Kingdoms 2	\\Demos\\SevenK2\\Setup.exe
Abomination	\\Demos\\Abom\\Setup.exe

Demos

Action:	
Sinistar: Unleashed	\\Demos\\Sinistar\\Setup.exe
Strategie:	
Fleet Command	\\Demos\\Fleetcom\\Setup.exe
Sport:	
Midtown Madness	\\Demos\\Midtown\\Midmademo.exe
Simulation:	
Freospace 2	\\Demos\\Free2\\Free2demo10.exe
Adventures:	
System Shock 2	\\Demos\\System\\Ss2.exe

Videos

Video-Duell C&C 3 gegen AoE 2	\\Videos\\Duell\\mpg
Fifa 2000	\\Videos\\Fifa.mpg
NHL 2000	\\Videos\\Nhl.mpg
NBA 2000	\\Videos\\Nba.mpg
The Real Neverending Story	\\Videos\\Realnes.mpg
Trailer zu Star Trek: Der Aufstieg	\\Videos\\Startrek.mpg

Programme

1&1 T-Online-Software	\\Diverses\\Tund1\\Setup.exe
Cheatprogramm zu Aliens vs. Predator	\\Diverses\\Cheat\\Aspi.*
Cheatprogramm zu Outcast	\\Diverses\\Cheat\\Outcasti.*
DirectX 6.1 für Windows 95/98	\\Diverses\\DirectX61\\ger.exe
T-Online: CMGA-Spiele	\\Diverses\\Cmga\\Cmga.exe

Bonus-CD

Vollversion

G-Nome	\\Setup.exe
Handbuch zu G-Nome	\\Handbuch\\Gnome.pdf

Video-Specials

Command&Conquer 3	\\Videos\\C3.mpg
C&C 3: GDI-Intro	\\Videos\\IntroGDI.mpg
C&C 3: NOD-Intro	\\Videos\\IntroNOD.mpg
Battlezone 2	\\Videos\\Battle.mpg
Giants	\\Videos\\Giants.mpg
Neverwinter Nights	\\Videos\\Nwinter.mpg
GameStar-TV	\\Videos\\Gstv1099.mpg

Patches

Aliens vs. Predator V0.58	\\Patch\\Alien\\Apvpsuro01.exe
Atari Arcade Hits Volume 1 Patch 1	\\Patch\\Atari\\Aahpatch.exe
Baldur's Gate Addon V1.33.5512 (US)	\\Patch\\Bgtadd\\Bgus5512.exe
USF Football Manager 98 Patch	\\Patch\\Usf1.*
European Air War V1.2 (id)	\\Patch\\Eaw\\Eawv1-2g.exe
Falcon 4.0 V1.07 (US)	\\Patch\\Falcon4\\Setup.exe
Fighting Steel V1.03	\\Patch\\Fighting\\Fsv1_03.exe
Hidden & Dangerous V1.1 (id)	\\Patch\\Hidden\\Hd_11_patch.exe
MechWarrior 3 V1.1 (id)	\\Patch\\Machw\\Mw3v11gr.exe
Official Formula 1 Racing Patch 2	\\Patch\\Offic1.*
S.C.A.R.S. Voodoo3-Update	\\Patch\\Scars\\Scarsfx.exe
Starsiege V1.0.0.4	\\Patch\\Stars\\S00to04.exe
Starsiege Tribes V1.8 (von V1.0)	\\Patch\\Stribes\\Tr10to18.exe
Starsiege Tribes V1.6 (von V1.5)	\\Patch\\Stribes\\Tr15to16.exe
Starsiege Tribes V1.7 (von V1.4)	\\Patch\\Stribes\\Tr14to17.exe
Starsiege Tribes V1.8 (von V1.7)	\\Patch\\Stribes\\Tr17to18.exe
Star Trek: Birth of the Federation V1.0.2	\\Patch\\Stribe\\Botf102g.exe
T.A. Kingdoms V1.1	\\Patch\\Taking\\V11bapatch.exe
Warzone 2100 V1.36b	\\Patch\\Warzone\\Wz2100106b.exe
X - Beyond the Frontier V1.3 (von V1.0)	\\Patch\\X\\Xp10to13.exe
X - Beyond the Frontier V1.3 (von V1.1)	\\Patch\\X\\Xp11to13.exe

Programme

3Dfx Banshee Tweak-Tool V2.22	\\Diverses\\Grafik\\3dfx_\\h21.*
Beta-Tweakit	\\Diverses\\Grafik\\tweakit\\Betatweakit.exe
DataStar	\\Diverses\\Grafik\\DataStar\\Dstarcd.exe
Delete Tool	\\Diverses\\Grafik\\Delv\\Delvinf
Dirty Little Helper 50 Lite	\\Diverses\\Grafik\\DLH50\\Setup.exe
Fastcard	\\Diverses\\Grafik\\Fastcard\\Fc114ns.exe
Gamechannel Anmeldung	\\Diverses\\Gamec\\Gamechannel.exe
GameStar Umfrage	\\Diverses\\Frage\\Setup.exe
PowerStrip 2.51.07	\\Diverses\\Powers\\Pstrip.exe
Rage 128 Tweaker	\\Diverses\\Grafik\\Rage128\\Setup.exe
Savegame Editor Construction Kit (SECK)	\\Diverses\\Seck\\Setup.exe
Setup Controls	\\Diverses\\Grafik\\Setup\\Setupv46.exe
Setup MOC	\\Diverses\\Grafik\\Setmoc\\Setupmac.exe
Tweak Utility für Savage	\\Diverses\\Grafik\\S3\\tweak\\S3tweak.exe
Voodoo 3 Overclock-Utility	\\Diverses\\Grafik\\V3oc240M.*
Voodoo 3 Tweaker	\\Diverses\\Grafik\\V3tweak\\V3tweaker.exe
Wettbewerb zu Heroes of M. & M. 3	\\Diverses\\Homm3\\Intro.mf
Wettbewerb zu Shrep	\\Diverses\\Shrep\\Shrep.mf

Updates

Alpha Centauri: Karten	\\Diverses\\Updates\\Alpha.*
Dungeon Keeper 2	
Level	\\Diverses\\Updates\\Dk2\\Dk2buspack2.exe
Heroes of M. & M. 3: Szenario	\\Diverses\\Updates\\Homm3.*
Outcast Outtake	\\Diverses\\Updates\\Outcast\\Outcast001.mpg
StarCraft: Levels	\\Diverses\\Updates\\Starcraft1.*
Starsiege Tribes: Grafik	\\Diverses\\Updates\\Startrib.*
X - Beyond the Frontier: Karte	\\Demos\\X\\Karte.jpg

Grafikkartentreiber

3Dfx Voodoo 3 Referenztreiber	\\Treiber\\3dfx\\Voodoo3\\V3w9x.exe
3Dfx Voodoo 3 3500 Referenztreiber	
Win 95	\\Treiber\\3dfx\\Voodoo3\\3500\\3500tw_w95.exe
3Dfx Voodoo 3 3500 Referenztreiber	
Win 98	\\Treiber\\3dfx\\Voodoo3\\3500\\3500tw_w98.exe
3Dfx Voodoo 3 3500 Tools	\\Treiber\\3dfx\\Voodoo3\\3500\\3500tools.exe
ASUS AGP-V3400 TNT	\\Treiber\\Asus\\V3400\\V3400setup.exe
ASUS AGP-V3000 TNT 2	\\Treiber\\Asus\\V3000\\V3000setup.exe
Elsa Victory Eraser	\\Treiber\\Elsa\\Eraser\\Veraw9x.exe
Elsa Eraser 3 Win 95/98	\\Treiber\\Elsa\\Eraser3\\Era3_w9x.exe
Guillemot Maxi Gamer	
Phoenix 2	\\Treiber\\Guillemot\\Xentor\\Dgp2x-210de.exe
Guillemot Maxi Gamer	
Phoenix 2 Bios	\\Treiber\\Guillemot\\Xentor.*
Guillemot Maxi Gamer	
Xentor	\\Treiber\\Guillemot\\Xentor\\Dgp2x-210de.exe
Guillemot Maxi Gamer Xentor Bios	\\Treiber\\Guillemot\\Xentor.*
Guillemot Maxi Gamer	
Xentor 32	\\Treiber\\Guillemot\\Xentor\\Dgp2x-210de.exe
Guillemot Maxi Gamer Xentor 32 Bios	\\Treiber\\Guillemot\\Xentor.*
Hercules Dynamite TNT	\\Treiber\\Hercules\\Dynatnt\\Dntw208g.exe
Hercules Dynamite TNT 2	\\Treiber\\Hercules\\Dynatnt\\Dntw208g.exe
Hercules Dynamite	
TNT 2 Ultra	\\Treiber\\Hercules\\Dynatnt\\Dntw208g.exe

Joysticktreiber

CH F-16 Combatstick	\\Treiber\\Joy\\Chf16-cs.exe
Gravis Joystick-Treiber	\\Treiber\\Joy\\Gravis\\Gp21fhp.exe
Logitech Wingman Software	\\Treiber\\Joy\\Logi\\LogiW32\\deu.exe
Logitech Wingman	
Konfigurationsstool	\\Treiber\\Joy\\Logi\\LogiW32\\scg.exe
Saijak Cyborg 3D	\\Treiber\\Joy\\Saijak\\Cy3d\\Cy3d.exe
Saijak Gamepad X6-3D	\\Treiber\\Joy\\Saijak\\X6-3D\\Saijak.exe

Unter Windows 95 startet unser Menüprogramm

»GameStarter« automatisch. Wenn das nicht passiert, klicken Sie bitte doppelt auf »STARTEXE« im Hauptverzeichnis der CD.

10/99

Vollversion Warhammer 40,000 Chaos Gate

GameStar feiert Jubiläum. Damit Sie mitfeiern können, präsentieren wir Ihnen eine hochwertige Vollversion: In Chaos Gate bekämpfen Sie im X-Com-Stil die üblen Chaosmarines.

Ein Ausflug in das faszinierende Warhammer 40K-Universum: Das Taktikspiel **Chaos Gate**, das wir zu unserem Jubiläumshäft für Sie an Land gezogen haben, ist noch nicht einmal ein Jahr alt. Es kombiniert das bewährte Spielprinzip des Klassikers **Ufo** mit dem Hintergrund des beliebten **Warhammer-Tabletops**.

Kampf gegen die Ketzer

Der blutige Bürgerkrieg innerhalb des Imperiums, die Horus-Häresie, liegt mittlerweile zehn Jahrtausende zurück. Damals war ein Teil der Space Marines, Elitetruppen des Imperators, unter Führung des ketzerischen Kriegsherrn Horus zu den Göttern des Chaos übergelaufen. Nur unter großen Opfern besiegten die loyalen Legionen die Verräter. Die Reste von Horus' geschlagener Armee flohen nach dem Tod ihres Führers ins Auge des Terrors, eine schwer zugängliche galaktische Region.

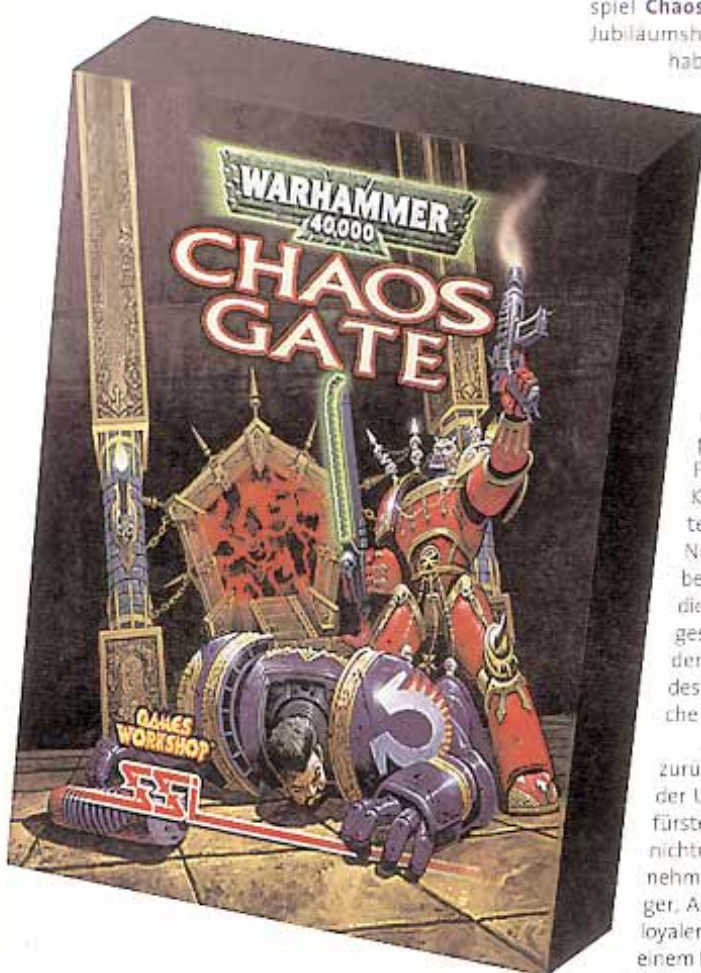
Jetzt kehren die Abtrünnigen zurück, um Rache zu nehmen. Mit der Unterstützung des Dämonenfürsten Zymran planen sie die Vernichtung des Imperiums. Sie übernehmen die Rolle von Captain Kruger, Anführer der 2. Kompanie der loyalen Ultramarines. Kruger wird in einem Kathedralenschiff ausgesandt, um die Chaosjünger zu stoppen.

Im Ordens-Raumschiff

Der erste Bildschirm im Spiel zeigt eine Innenansicht des gewaltigen Ultramarines-Raumschiffs. Der Monitor an der Stirnseite ist Ihr erster Anlaufpunkt: Einsatzbesprechung. Nachdem Sie die gelesen haben (deutsche Übersetzung: siehe Kasten unten), ist die Tür gleich rechts zugänglich. Dort können Sie Ihr Team für die erste Mission ausrüsten. Sie haben fünf Mann zur Verfügung: beginnen Sie damit, dem besten Schützen einen Heavy Bolter zuzuteilen. Ansonsten reicht die Grundausstattung für den ersten Einsatz vollkommen aus. Sie verlassen diesen Bildschirm durch die rechte Tür. Nun sind Sie wieder im Hauptraum. Wenn Sie die zweite Tür auf der rechten Seite nehmen, startet Ihre erste Mission.

Zug um Zug

Im Taktikbildschirm steuern Sie Ihre fünf bis 20 Kämpfer einzeln oder durch typisches Rahmenziehen auch als Gruppe, wobei jeder ein gewisses Kontingent an Zeitpunkten hat. Jede Aktion wie Laufen, Schießen oder Hinknien kostet Zeit. Sobald alle Kämpfer ihre Punkte verbraucht haben, ist die Runde vorbei. Anschließend zieht der PC. Die taktischen Karten sind in sieben Höhenstufen eingeteilt, die Sie einzeln durchschalten können. Denken Sie daran, daß die feindlichen Fieslinge auch auf einem Dach oder Hügel lauern könnten. Wenn ein Marine einen Feind erledigt, erhält er wie in einem Rollenspiel Erfahrungspunkte. Da die Jungs mit zunehmender Erfahrung wesentlich besser werden, sollten Sie stark darauf achten, keine



Deutsche Missionsbeschreibungen

Zur besseren Übersicht führen wir die Einsatzziele aus allen Missionsbeschreibungen übersetzt auf:

- Mission 1:** Betreten Sie den Tempel, und stellen Sie das Relikt sicher. (Empf. Waffen: Antiplant-, Krak- und Frag-Grenades, Heavy Bolter.)
Mission 2: Erobern Sie die Kolonie auf Kimmerra II zurück. Schalten Sie

- alle Chaosanhänger aus. Es heißt, daß in den Minen eine alte Gruft freigelegt wurde. Finden Sie die, und suchen Sie nach Artefakten. (Empf. Waffen: Devastator Squad, weitreichende Waffen, Blind-Grenades.)
Mission 3: Attackieren Sie die Chaosbasis auf Kimmerra IV. Erreichen Sie den Tempel, und finden Sie das Re-

- likt. Erledigen Sie alle Chaosgruppen. (Empf. Waffen: Assault Squad, Heavy Weapons, Blind-Grenades.)
Mission 4: Greifen Sie die Festung mit Hilfe des Predator-Panzers an. Zerstören Sie die Türen, die Ihren Kämpfern den Eingang in den Berg versperren. (Empf. Waffen: Missile Launcher mit Krak-Missiles.)

- Mission 5:** Finden Sie in den Höhlen die Lavagrube, die das Kraftfeld der Kathedrale mit Energie versorgt. Der Techmarine muß dann die Kontrollen der Schildgeneratoren in der Nähe finden und sie abschalten. (Empfohlene Waffen: Blind-, Krak- und Frag-Grenades sowie Nahkampfwaffen.)



Unsere Terminatoren haben die Feinde mit dem **Flammenwerfer** eingedeckt. Rechts oben sehen Sie die ausblendbare **Übersichtskarte**.

Veteranen zu verlieren und in gefährlichen Situationen statt dessen unerfahrene Truppen als Kanonenfutter opfern.



Im späteren Spiel treffen Sie auf große Dämonen wie diesen mächtigen **Bloodthirster**.

Tempel des Todes

Fächern Sie in der ersten Mission Ihre Leute sofort etwas auf, um das Schußfeld zu verbessern. Verbrauchen Sie nicht alle Aktionspunkte, sondern lassen Sie pro Mann etwa 30 übrig. Nun klicken Sie bei jedem Kämpfer auf das Auge-Icon – damit sind Ihre Leute im Overwatch-Modus und werden selbständig feuern, wenn ein Gegner in ihr Blickfeld kommt. Der Mann mit dem Heavy Bolter sollte etwa in der Mitte stehen. Beenden Sie nun Ihre Runde. Danach bewegen sich die Chaosjünger und werden von Ihren Marines beschossen. Gehen Sie so weiter vor, bis Sie vor den Tempeltoren stehen. Drinnen lauern einige Chaosmarines, die stärker gepanzert sind. Setzen Sie bevorzugt den Heavy Bolter und Krak-Granaten gegen sie ein. In der Mitte des Tempels wartet ein sternförmiges Artefakt auf Sie, das Ziel Ihres Einsatzes. Sammeln



Zwischen den Einsätzen finden Sie sich im prunkvoll dekorierten Hauptraum des **Ultramarine-Raumschiffs** wieder.

Sie jedoch noch alle Kisten mit Ausrüstung ein, ehe Sie das Artefakt an sich nehmen und damit die Mission beenden.

Mission 6: Betreten Sie die Kathedrale, zerstören Sie das Warpgate, und erledigen Sie alle Chaosanhänger. (Empf. Waffen: Terminators mit Assault Cannons, Heavy Weapons.)
Mission 7: Entern Sie das Chaosschiff, und eskortieren Sie einen Techmarine zum Data-Terminal. Er muß dort alle wichtigen Informa-

tionen abrufen. Lassen Sie auf keinen Fall zu, daß er getötet wird. (Empf. Waffen: Nahkampfwaffen.)
Mission 8: Entern Sie das Chaosschiff, und finden Sie unseren Bruder, der dort gefangen gehalten wird. Der Apothecary muß ihn heilen, bevor er bewegt werden kann. (Empf. Waffen: Nahkampfwaffen.)

Mission 9: Greifen Sie die Festung an, und erobern Sie die zweite Hälfte des Reliktes aus Mission 3. Es soll sich in der innersten Kammer des Gebäudes befinden. (Empf. Waffen: Flammenwerfer.)
Mission 10: Attackieren Sie den Chaos-Außenposten auf Barren, und zerstören Sie die gesamte

Kommunikations-Ausrüstung des Feindes. Erledigen Sie alle Gegner. Angeblich sollen Vorräte in einer Gruft unter den Ruinen lagern. Machen Sie sich auf feindliche Panzerfahrzeuge gefaßt. (Empfohlene Waffen: Missile Launcher mit Krak-Missiles, zusätzliche Heavy Weapons, Krak-Granades.)

Installation

Klicken Sie im Menü der Special-CD nacheinander auf »Vollversion«, »Warhammer 40K: Chaos Gate« und »Installieren«. Nun kommen Sie ins Installationsmenü. »Install« kopiert das Spiel auf Ihre Festplatte.

DirectX

Das Spiel fragt während des Einrichtens, ob DirectX installiert werden soll. Lehnen Sie diese Option ab. Falls auf Ihrem System DirectX 6.1 noch nicht installiert ist oder Sie nicht sicher sind, sollten Sie das (zum Spielen unbedingt notwendige) Programm auf andere Weise installieren. Klicken Sie dazu im Menü der Special-CD nacheinander auf »Vollversion«, »Warhammer 40K: Chaos Gate« und den DirectX-6.1-Button.

Patch

Im Menü »Vollversion« der Special-CD finden Sie auch den Patch auf Version 1.2. Führen Sie ihn erst aus, wenn die Installation von Chaos Gate abgeschlossen ist. Achtung: Sie müssen dazu den Pfad angeben, in dem Chaos Gate zuvor eingerichtet wurde. Falls Sie nichts geändert haben, ist das C:\PROGRAMME\SI\RANDOMGAMES\CHAOS GATE.

Handbuch und Glossar

Zum Handbuch auf der Special-CD gelangen Sie, wenn Sie im Menü »Vollversion« auf »Handbuch« klicken. Wenn Sie bereits über den Acrobat Reader verfügen, erscheint die Anleitung sofort. Falls nicht, müssen Sie das Anzeigenprogramm zuerst installieren. Den Reader finden Sie ebenfalls im Menü »Vollversion«. Sollten dabei Probleme auftreten, können Sie das Dokument auch direkt von CD aufrufen. Starten Sie dazu zuerst den Acrobat Reader und öffnen Sie die Datei HANDBUCH.PDF im Verzeichnis \HANDBUCH.

Auf die gleiche Weise finden Sie auch das Glossar, eine praktische Übersetzung aller im Spiel vorkommenden Begriffe, die Sie sich ausdrucken sollten, falls Sie mit dem Warhammer-Universum nicht vertraut sind.

Zusatz-Szenarios

Im CD-Menü der Special-CD finden Sie unter »Vollversion« und »Solo-Szenarios« sowie »Multiplayer-Szenarios« zusätzlich von Fans erstellte Missionen. Mit dem Button »Kopieren« übertragen Sie die gewünschten Levels auf Ihre Festplatte. Einzelspieler-Szenarios kommen in den Ordner \MAPS, Mehrspieler-Karten in den Ordner \MULTIMAPS im Chaos-Gate-Verzeichnis.

Zusatz-Kampagne

Im CD-Menü finden Sie unter »Vollversion« und »Zusatz-Kampagne« eine von einem Fan gebastelte Kampagne. Mit dem Button »Kopieren« übertragen Sie die drei Levels auf Ihre Festplatte. Geben Sie als Ziel den Ordner \MAPS an.

Per **Missionseditor** basteln Sie mit ein wenig Übung schnell eigene Solo- und Mehrspielerkarten.



Fahrzeuge wie das **Rhino** können bis zu zehn Mann aufnehmen.

Mehr Missionen

Bei den nächsten Einsätzen können Sie oft wählen, ob Sie sie sofort durchführen oder zuvor noch eine zufallsgenerierte Mission spielen wollen, um Erfahrungspunkte für Ihre Kämpfer zu sammeln. Das Ultramarines-Raumschiff fliegt dann eine andere Route. 14 Haupteinsätze müssen bestanden werden, ehe Sie schließlich Lord Zymran Auge in Auge gegenüberstehen. Sollte Ihnen das zuwenig sein, können Sie per Zufallseditor oder komfortablem Szenarioeditor weitere entwerfen. In ersteren gelangen Sie, wenn Sie nach »New Game« auf »Random Mission« gehen, letzteren

müssen Sie separat starten. Im Szenarioeditor steht Ihnen das Werkzeug zur Verfügung, mit dem die Programmierer die Originalmissionen erstellt haben. Der Umgang damit erfordert allerdings etwas Übung. Als Schmankerl haben wir gleich einige Missionen beigelegt, die Fans im Internet veröffentlicht haben. Sie finden sie im CD-Menü unter »Vollversion«, wenn Sie auf »Szenarios« klicken. Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim glorreichen Kampf gegen die Mächte des Bösen!

GUN

schen Ihnen viel Spaß beim glorreichen Kampf gegen die Mächte des Bösen!



Hier sehen Sie Ihre gesamte **Mannschaft**. Je fünf Marines bilden zusammen ein Squad.



Im **Ausrüstungsbildschirm** legen Sie fest, mit welchen Waffen Ihre Truppe in den Kampf zieht.

Mission 11: Attackieren Sie die Kathedrale. Suchen und vernichten Sie alle Chaostrouppen. Nehmen Sie das Warpgate ein, ohne es zu zerstören. (Empf. Waffen: Missile Launcher mit Krak-Missiles, zusätzliche Heavy Weapons, Krak Grenades.)
Mission 12: Schalten Sie alle Chaostrouppen aus, und erobern Sie den

Ultramarine-Außenposten zurück. Suchen Sie unterwegs auch nach Vorräten. (Empf. Waffen: Assault Squad, Heavy Weapons.)
Mission 13: Greifen Sie die Festung der Tzeentch-Zauberer an. Finden Sie Schlüssel, um die verbotenen Gebiete betreten zu können. Erledigen Sie alle anwesenden Feinde.

Finden Sie die Star-Chart, die uns den Weg zu Zymrans Reich weisen wird. (Empf. Waffen: Terminators mit Thunderhammer und Stormshield, Nahkampfwaffen.)
Mission 14: Friedigen Sie den Bloodthirster Mailokh und alle seine Truppen. Finden Sie das Chaosgate, das uns in Zymrans Reich

bringt. Benutzen Sie das Concordat Chaosium, um hineinzukommen. (Empf. Waffen: Heavy Weapons, Assault Squad, Blind-Grenades.)
Mission 15: Vernichten Sie den Chaos Lord Zymran, und der Sieg wird endgültig unser sein. (Empf. Waffen: Heavy Weapons, Assault Squad, Blind-Grenades.)

10/99

Bonus-Vollversion G-Nome

Zum zweiten Geburtstag von GameStar finden Sie auch eine zweite Vollversion auf unseren drei CDs. Komplett in Deutsch steuern Sie im Mechspiel G-Nome waffenstarrende HAWCs – oder kämpfen zu Fuß.

Als Joshua Gant schlägt es Sie im Mechspiel **G-Nome** auf den Planeten Ruhelen. Dort versuchen die Scorpis mit einer neuen Geheimwaffe, die Machtverhältnisse zu ihren Gunsten zu drehen. Da die Menschheit das nicht tatenlos hinnehmen will, werden Sie mit einem Spezialauftrag ins feindliche Territorium geschickt, um das »G-Nome« zu vernichten.

Mit den HAWCs unterwegs

In der 22 Missionen umfassenden Kampagne steuern Sie fast ausschließlich gepanzerte, schwerbewaffnete Kampfroboter, HAWCs (Heavy Armour Weapons Chassis) genannt. Von jedem Typ, ob Zweibeiner, Vierfüßler, Schweb- oder Kettenfahrzeug, gibt es mehrere Varianten. Via Tastatur und Joystick lenken Sie Ihren Blechkameraden durch die vier Landschaftsarten Eis, Wüste, Wiese und Lava. Zunächst gilt es allerdings, unbeschadet die Grenze zu überqueren, drei Mitstreiter zu treffen und sich gegen zahlreiche Feinde zu wehren. Im Rahmen jeder Mission können (und müssen) Sie das sichere Kampfgebiet verlassen und zu Fuß weitermarschieren. Nur so gelangen Sie in



Im Cockpit eines HAWC: Oben sind die verfügbaren Waffen dargestellt, unten rechts der Zustand des eigenen Kampfvehikels, links der des Feindes und in der Mitte das Radar.

Kontrollgebäude oder Raketen Türme, um ihren Kameraden zu helfen. Auf die gleiche Weise ertern Sie auch neue HAWCs, allerdings besteht bei der Eroberung per pedes immer die Gefahr, zertrampelt zu werden.

Kommunikation gefragt

Um die vorgegebenen Missionsziele erfolgreich zu absolvieren, sollten Sie sich vor dem Start der Kampagne die Trainingseinsätze gönnen. Sie lernen, sich im Cockpit zurecht zu finden, und wie Sie Ihren Kollegen Anweisungen erteilen. Gerade Koordination beim Sturm auf eine stark gesicherte Basis ist unabdingbar. Mit gezielten Angriffen und dem geschickten Halten von Stellungen bestehen Sie die teils unter Zeitdruck zu bewältigenden Aufgaben. Für spannende Multiplayer-

Installation

Klicken Sie im Menü der Bonus-CD nacheinander auf »Programme«, »Vollversion: G-Nome«, »G-Nome« und »Installieren«. Im folgenden Installationsprogramm können Sie das Spiel entweder ganz (240 MByte) oder teilweise (80 MByte) auf Ihrer Festplatte einrichten.

DirectX

Die Fehlermeldung am Ende des Setups ist kein Problem. Bestätigen Sie die Meldung einfach mit »OK«. G-Nome benötigt zwar DirectX, doch Sie sollten, wenn die neueste Version 6.1 noch nicht installiert ist oder Sie nicht sicher sind, das Programm auf andere Weise installieren. Klicken Sie dazu vor dem Spielstart im Menü der Bonus-CD wieder auf »Programme«, »Vollversion: G-Nome« und den DirectX-6.1-Button.



Alle Anweisungen wie das Briefing und die Kommentare während des Spiels sind komplett in Deutsch und mit Sprachausgabe.

spiele stehen drei Extrakarten bereit, in denen bis zu acht Kampfroboter in Teams auch gegen den Computer antreten können. Dabei werden sämtliche Verbindungsoptionen wie Internet, LAN und Modem unterstützt. **JS**

Das Handbuch

Sie finden das Handbuch auf der Bonus-CD unter dem Eintrag »Programme«, »Vollversion: G-Nome« und »Handbuch«. Wenn Sie den Acrobat Reader installiert haben, erscheint die Anleitung sofort nach einem Klick auf »Anzeigen«. Ansonsten installieren Sie zuerst das Anzeigeprogramm. Die neue, deutsche Version 4.0 des Readers finden Sie im gleichen Menü.

Auf CD:
ausführliche
Beschrei-
bungen

Demos

► Freespace 2

Weltraumspiel Windows 95
Pentium 200 32 MByte RAM
Festpl.: 98 MByte 3D-Karte



Ziffernblock [2], [4], [6], [8] oben, unten, links, rechts
[] Schub erhöhen, verringern
Linke [CTRL]-Taste Laser abfeuern
[] Rakete abfeuern

► Midtown Madness

Rennspiel Windows 95
Pentium 166 32 MByte RAM
Festpl.: 84 MByte 3D-Karte



[T], [F], [B], [N] beschleunigen, bremsen, links, rechts
[C] Perspektive wechseln
[V] Außenansicht
[TAB] Karte

► Fleet Command

Strategiespiel Windows 95
Pentium 200 32 MByte RAM
Festpl.: 44 MByte 3D-Karte



Linksklick Einheit auswählen
Rechtsklick Befehlsmenü
[T], [F], [B], [N] Karte scrollen
[Z], [X] zoomen

► System Shock 2

Rollenspiel Windows 95
Pentium 200 32 MByte RAM
Festpl.: 50 MByte



[T], [F], [B], [N] Bewegungsrichtungen
Rechtsklick benutzen, aufheben
Linksklick feuern
[T] PSI aktivieren

► Sinistar: Unleashed

Actionspiel Windows 95
Pentium 233 64 MByte RAM
Festpl.: 104 MByte 3D-Karte



[T], [F], [B], [N] oben, unten, links, rechts
SHIFT Schub geben
CTRL Laser abfeuern
[] Rakete abfeuern

Patches

Eine genaue Beschreibung sämtlicher Patches finden Sie auf der Bonus-CD unter »Patches«. Das Update für Aliens vs. Predator (deutsch) verbessert endlich die Speicherfunktion.

Aliens vs. Predator V0.98
Atari Arcade Hits Volume 1 Patch 1
Baldur's Gate Addon V1.33.5512 (US)
BSF Fußball Manager 98 Patch
European Air War V1.2 (dt.)
Falcon 4.0 V1.07 (US)
Fighting Steel V1.03
Hidden & Dangerous V1.1 (dt.)
MechWarrior 3 V1.1 (dt.)
Official Formular 1 Racing Patch 2
S.C.A.R.S. Voodoo3-Update

Starsiege V1.0.0.4
Starsiege Tribes V1.8 (von V1.0)
Starsiege Tribes V1.6 (von V1.5)
Starsiege Tribes V1.7 (von V1.6)
Starsiege Tribes V1.8 (von V1.7)
Star Trek: Birth of the Federation V1.0.2
T.A. Kingdoms V1.1
Warzone 2100 V1.06b
X – Beyond the Frontier V1.3 (von V1.0)
X – Beyond the Frontier V1.3 (von V1.1)

Treiber

Auf der Bonus-CD sind wieder die aktuellen Treiber für alle gängigen Grafikkarten und Joysticks vertreten. Eine genaue Beschreibung finden Sie im CD-Menü unter der Rubrik »Treiber«.

3Dfx Voodoo 3 3500 Referenztreiber Win 95
3Dfx Voodoo 3 3500 Referenztreiber Win 98
3Dfx Voodoo 3 3500 Tools
ASUS AGP-V3400 TNT
ASUS AGP-V3800 TNT 2
Elsa Victory Erazor
Elsa Erazor 3 Win 95/98
Guillemot Maxi Gamer Phoenix 2
Guillemot Maxi Gamer Phoenix 2 Bios
Guillemot Maxi Gamer Xentor
Guillemot Maxi Gamer Xentor Bios
Guillemot Maxi Gamer Xentor 32
Guillemot Maxi Gamer Xentor 32 Bios
Hercules Dynamite TNT
Hercules Dynamite TNT 2
Hercules Dynamite TNT 2 Ultra
Joystick- und Gamepadtreiber:
CH F-16 Combatstick
Gravis Joystick-Treiber
Logitech Wingman Software
Logitech Wingman Konfigurationstool
Saitek Cyborg 3D
Saitek Gamepad X6-33M

Specials

Diesmal gibt es zu sechs aktuellen Spielen neue Levels, Szenarios, Karten, Grafiken und als Besonderheit ein Outtake. Weitere aktuelle Software auf der Bonus-CD in der Rubrik »Programme«.

Alpha Centauri, Karten
Dungeon Keeper 2, Level
Heroes of Might and Magic 3, Szenario
Outcast Outtake
StarCraft, Levels
Starsiege Tribes, Grafik



Drei neue Szenarios für den Strategiehit von Sid Meier sorgen für weiteren Spielspaß.

► Alpha Centauri

Für alle Strategen, die vom erfolgreichen Taktikspiel nicht genug bekommen können, haben wir drei neue Szenarios für die deutsche Version. In »DDay 2150« müssen Sie als Führer des Kollektivs in der Zeit von 2150 bis 2600 versuchen, drei Städte unter Ihre Kontrolle zu bringen. Beim zweiten Auftrag, »Desert Storm«, gilt es, mit den UN-Truppen Städte sowohl zu befreien als auch zu

verteidigen. In der Mission »Allied Forces 2171« müssen Sie verhindern, daß die Invasoren fünf strategische Ziele in ihre Gewalt bringen.

► Outcast

Die Schöpfer von Outcast haben sich für das Action-Adventure um den Helden Cutter Slade etwas ganz besonderes einfallen lassen: Da das Spiel fast wie ein Kinofilm wirkt, und bei Dreharbeiten Pannen passieren, können Sie jetzt in einem Special auf der Bonus-CD erleben, mit welch umwerfenden Schwierigkeiten die Hauptfiguren während der Dreharbeiten zu kämpfen hatten.



Das Gespräch zwischen Cutter Slade und dem Talaner nimmt einen unerwarteten Verlauf.



Ein neuer Multiplayer-Level des beliebten Strategiespiels sorgt für heiße Gefechte via Netzwerk oder Internet.

► Dungeon Keeper 2

Direkt von den Bullfrog-Programmierern stammt das zweite Bonus Pack zum höllisch guten Echtzeit-Strategiespiel Dungeon Keeper 2. Der Multiplayerlevel wird einfach über unser CD-Menü installiert und steht dann unter »Einstellungen für Mehrspieler« bereit.

FRANK :
(Kaufmann)

- Demütiger Mönch, Diener des Lichts.
- Charismatischer Heiler.
- Seiner Weisheit wegen wird er oft aufgesucht.
- Jeder, der seinen Weg kreuzt, erweist ihm Ehre.
- Sein Lebensinhalt ist die Rettung von Seelen vor der Dunkelheit und dem Drachen.
- Vernichtete einst 30 Eidechsenmänner.
- Sein Zölibat wird täglich auf die Probe gestellt, er leidet unter seinem überirdischen Sexappeal.

DARK STONE

Programme

Bei einigen Programmen handelt es sich um Shareware, die Sie nach einiger Zeit registrieren lassen müssen. Fast alle Tools befinden sich auf der Bonus-CD.

3Dfx Banshee Tweak-Tool V2.22

Acrobat Reader 4.0

Beta-TweakIt

Cheat-Tool zu Aliens vs. Predator (auf Demo-CD)

Neues Cheat-Tool zu Outcast (auf Demo-CD)

DataStar

Dcontrol

Delete Tool

DirectX 6.1

Fastcard

PowerStrip 2.51.07

Rage 128 Tweaker

Savegame Editor Construction Kit

Setup Controls

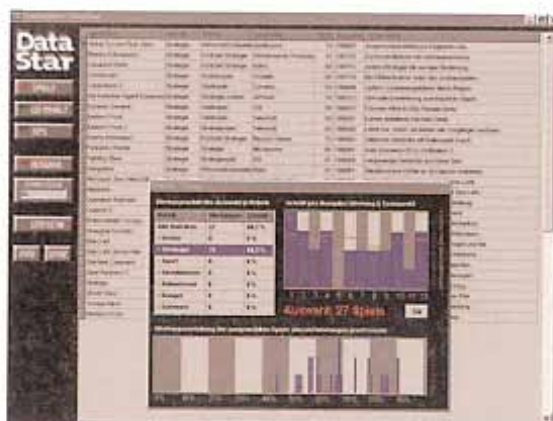
Setup MOC

Tweak Utility für Savage

Voodoo 3 Overclock-Utility

Voodoo 3 Tweaker

Wettbewerb zu Sheep



Der DataStar liefert Ihnen den kompletten GameStar-Überblick.

► GameStar DataStar

Unser aktualisierter DataStar zeigt Ihnen auf einen Klick wieder die komplette Übersicht über alle Tests, CD-Inhalte mit Demos, Patches, Videos und Programmen sowie sämtliche Tips&Tricks von der Erstausgabe 10/97 an. Wenn Sie auf eine Rubrik klicken, werden die Daten sortiert, erneutes Klicken kehrt die Reihenfolge um. Eine Suchfunktion und die Auswahlmenüs sowie Statistikfunktionen stehen bereit. Wahlweise werden die Infos auf Ihre Festplatte kopiert oder von der CD gelesen.



Das neue Menü des GameStarters ist jetzt noch schöner und komfortabler als sein Vorgänger.

► Der neue GameStarter

Pünktlich zur Jubiläumsausgabe ist das neue CD-Menü des GameStarters fertig geworden. Der neue Look ist an die gestiegenen Grafikmöglichkeiten angepaßt. So wird bei einer Auflösung von 1024 mal 786 Pixel das Menü in voller Größe dargestellt. Das Bildfenster ist deutlich gewachsen, ebenso die Anzeige für die Einträge und die Infos. Neu ist der Button für die Webseite, der Sie gezielt zu der dem Programm entsprechenden Internetseite führt. Die Videos laufen nun wahlweise mit dem Standardplayer, als Vollbild oder im Menüfenster ab.

► DLH 98 Lite

Der Dirty Little Helper hilft Ihnen bei fast allen Spielen aus der Klemme. Darin finden Sie ausführliche Tips, Cheats, Komplettlösungen und sogar Trainer zu aktuellen und älteren Spielen.



Der aktuelle Dirty Little Helper 98 Lite hilft Ihnen bei vielen Spielen weiter.

Wettbewerb: Leserprogramme

Leider muß diesmal der Wettbewerb zur Leser-Software aus Platzgründen entfallen. Ihre eingeschickten Programme gehen aber auf keinen Fall verloren, sondern bleiben natürlich im Rennen. Wir betonen an dieser Stelle nochmals, daß Ihr Programm wirklich von Ihnen stammen muß, sonst wird es disqualifiziert.

Schicken Sie Ihr Programm an:

IDG Entertainment Verlag
GameStar-Lesersoftware
Brabanter Str. 4
80805 München

oder an:

cd@gamestar.de



Das Space Adventure, geschrieben von Michael Menzel und Nicolas Eberle, ist das Siegerprogramm aus GameStar 9/99.

Michael Menzel mit seinem Spiel Space Adventure wurde von den GameStar-Lesern zum Sieger des Wettbewerbs der Ausgabe 9/99 gewählt. Platz 2 belegt Flight Simulation 99 von Martin Mager vor Dirk Poelmann mit Incast.

Wettbewerb

► Heroes of Might and Magic 3

Mit Heroes of Might and Magic 3 haben Sie zweimal die Chance, zu gewinnen. Wir rufen Sie auf, uns Ihre selbstgestalteten Karten zu schicken. Am besten eignen sich Zwei-Spieler-Levels, denn die Siegerkarte wird bei der offiziellen Deutschen Meisterschaft von Hersteller



In hartumkämpften Fantasy-Schlachten wird der Deutsche Meister ermittelt.

Ubi Soft in Berlin gespielt, und der glückliche Gewinner darf bei diesem Ereignis dabei sein. Zudem bekommen die drei besten Kartendesigner ein spezielles Set zu Heroes of Might and Magic 3, bestehend aus T-Shirt, Mauspad, Zinnfiguren, Aufkleber und dem brandneuen Addon zum Sucht-Strategiehit.

Wer lieber als Spieler gewinnen will, der sollte sich für die Deutsche Meisterschaft anmelden. In 16 Vorrunden-Turnieren werden die Teilnehmer des Finales in Berlin am 13./14. November ermittelt. Termine für die Vorrunde, die von Mitte September bis Ende Oktober dauert, finden Sie unter www.heroes3.de. Alternativ können Sie die Daten auch telefonisch unter 0221/338 00 50 erfragen. Die Endrundenteilnehmer werden nach Berlin eingeladen, wo hochwertige Preise zu gewinnen sind. Aber auch in der Vorrunde erhalten die Plätze



Mit Heroes of Might and Magic 3 und GameStar haben Sie zweimal die Chance, zu gewinnen.

2 bis 10 schon Preise im Wert bis zu 500,- DM. Insgesamt winken Sachpreise im Wert von 50.000,- DM. Gespielt wird je nach Teilnehmerzahl entweder im KO-System oder nach dem Vorbild Fußball-WM in Gruppen.

Gewährleistungshinweis: Benutzung der CDs auf eigene Gefahr. Für eventuelle Schäden, die durch die Verwendung der CDs entstehen sollten, können wir keine Haftung übernehmen.

MARKUS :
(Web-Designer)

- *Furchtloser Krieger.*
- *Kräftiger, göttlich geformter Körper.*
- *Hat auch beim Schlafen ein wachsames Auge.*
- *Mysteriöser, ernstzunehmender, furchterregender Gegner.*
- *Vielen als Helmut, der Unbesiegbare, bekannt.*
- *Durch seine animalische Anziehungskraft ist er bei den Weibern beliebt.*



DARK STONE

Exklusiv-Demo

► Seven Kingdoms 2

Echtzeit-Strategie Windows 95
Pentium 200 32 MByte RAM
Festpl.: 88 MByte



Die Kriegselefanten wehren den Angriff der Feindarmee ab.

In Zusammenarbeit mit dem Entwickler Trevor Chan und seinem Team in Hong Kong ist es uns gelungen, für Sie eine exklusive GameStar-Edition der Demo zum neuen Echtzeit-Strategiehit **Seven Kingdoms 2** zusammenzustellen. Nur bei uns können Sie das komplette, achteilige Tutorial sowie drei Solo-Szenarien spielen oder auf 30 Karten via Internet spannende Multiplayer-Gefechte austragen.

Das Installationsprogramm legt nach Angabe eines Verzeichnisses zum Schnellstart automatisch ein Icon auf Ihrem Desktop an. Über das Startmenü gelangen Sie

zum einen ins Tutorial, wo Sie auch die drei Solomissionen finden können. Zum anderen lassen sich über die Option »Multiplayer« 30 Mehrspieler-Karten online spielen, wenn Ihre Mitspieler ebenfalls unsere Demo-Version benutzen. Dazu benötigen Sie eine Internetverbindung, über die Sie sich nur unter Angabe Ihrer E-Mail-Adresse registrieren lassen. Sie erhalten ein Paßwort, mit dem Sie anschließend auf dem Enlight-Server sogar an einem Wettbewerb teilnehmen können.

Freund und Feind

Der Untertitel *The Frythan Wars* deutet schon an, daß der Spieler diesmal auch die Gegner der Menschen, die Frythans, spielen darf. So lernen Sie in den ersten beiden Einführungsmissionen, daß diese Monsterhorden über eigene Angriffsstrategien wie Magische Tore verfügen und zum Auffrischen der Goldvorräte Siedlungen unterwerfen müssen.

Die Menschen streiten aber nicht nur gegen die fremdartigen Gegner, sondern vor allem auch untereinander. Der Aufbau einer florierenden Wirtschaft, der Handel mit Rohstoffen wie Lehm, Kupfer und Erz sowie mit den daraus hergestellten Waren sorgen für das finanzielle Polster, um eine schlagkräftige Armee aufzustellen. Allerdings bedarf es zum An- und Verkauf von Waren auf fremden Märkten erst eines Handelsvertrags. Den schließen Sie wie Friedensabkommen oder Bestechungsversuche im Diplomatiemenü ab. Spione werden in eigens zu errichtenden Trai-

ningslagern ausgebildet. Sie können je nach ihrer Erfahrung gegnerische Technologien auskundschaften, Einheiten zum Desertieren bewegen oder kurzerhand feindliche Anführer beseitigen.

Truppenvielfalt

Jedes Volk und jede Rasse besitzt spezielle Truppen. So verfügen nur die Japaner über kampfstärke Ninjas, während die Karthager Kriegselefanten aufbieten und die Griechen schnelle Kavallerie ausbilden. Im Laufe der Missionen sollten Sie durch gezielte Eroberung neutraler Städte mehrere Völker unter Ihre Herrschaft bringen. In den Tavernen rekrutieren Sie ausgebil-

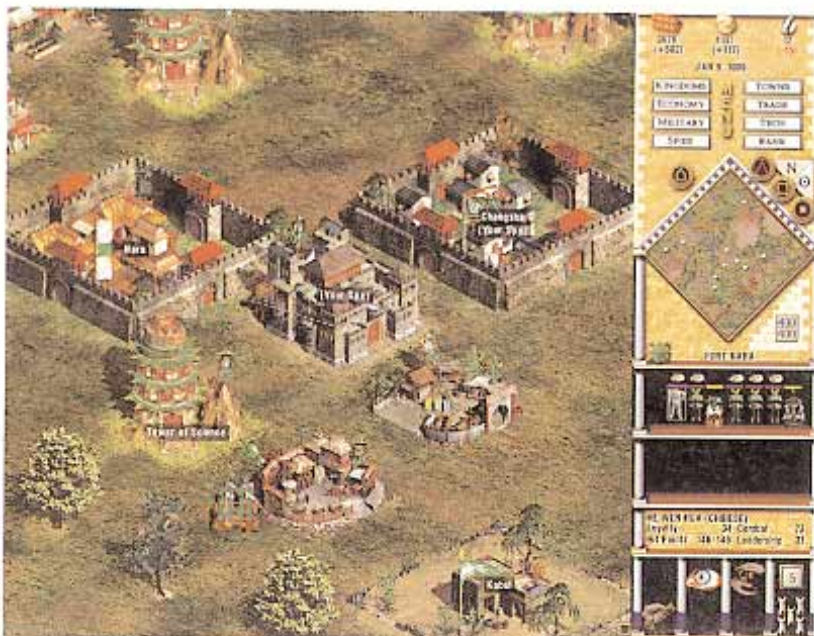


In diesen bizarren Bauten hausen die Frythan-Monster.

dete Armeeführer oder hochgradige Agenten, deren Vorteile Sie sofort nutzen können. In Wissenstürmen lassen Sie neue Technologien zur Verbesserung der Wirtschaft und Ihres Heeres erforschen. Katapulte und Kanonen werden dort genauso entwickelt wie fortgeschrittene Agrar- oder Fabrikationstechnik. All diese Fertigkeiten müssen Sie in den drei Einzelmissionen anwenden, von denen eine auf Seiten der Frythans und zwei auf menschlicher Seite angesiedelt sind. Wir wünschen Ihnen viel Spaß beim Erkunden und Erobern!

Hinweis: **Seven Kingdoms 2** unterstützt zwei Auflösungen, die Sie im Spielmenü auswählen. Die De-Installation erfolgt über den Eintrag »Uninstall« unter »Start/Programme/Seven Kingdoms 2 (Demo Version)«.

..... Karte scrollen
Linksklick auswählen, bewegen, angreifen
Rechtsklick Menü
F1 bis F8 Übersichten
F10 Spielmenü
..... Optionen
S speichern
L laden



Die chinesischen Siedlungen sind schon durch Stadtmauern gesichert und besitzen Markt, Burg sowie zwei Forschungstürme.

Exklusiv-Demo

► Abomination

Echtzeit-Strategie Windows 95
Pentium 166 32 MByte RAM
Festpl.: 106 MByte



Viele **Monster** sind der Agenten Tod: Wenn die Feinde so zahlreich sind, ergreifen Sie am besten die Flucht.

Unsere Zusammenarbeit mit Eidos und Hothouse in England hat sich gelohnt: Exklusiv präsentieren wir Ihnen die komplett deutsche Demo des futuristischen Echtzeit-Strategiespiels **Abomination**. Eine fremde Macht, das Brood Mind, bedroht die Welt, indem es Menschen zu Monstern mutieren lässt. Mit einem Team aus vier Agenten müssen Sie in drei Missionen Aufgaben erledigen, etwa chemische Bomben entschärfen oder ein bestimmtes Fahrzeug vernichten.

Jeder Level ist zufallsgeneriert, so daß Sie immer eine neue Umgebung vorfinden und beispielsweise die versteckten Bomben jedesmal an anderen Stellen finden. Es lohnt sich also, die Demo mehrmals zu spielen. Zudem beeinflusst der Ausgang einer Mission die Startbedingungen der nächsten. Wenn ein Kamerad verletzt wird, ist er in den weiteren Aufträgen deutlich im Nachteil.

Auswahl der Missionen

Nach der Installation lesen Sie am besten die deutsche Readme-Datei, um weitere Infos zur Steuerung und Bedienung zu erhalten. Gestartet wird das Programm über »Start/Programme/Hothouse Creations/Abomination – The Nemesis Project Demo«. Dort finden Sie auch Verweise auf die Webseite und einen Eintrag zur De-Installation. Beim ersten Start wird automatisch ein Systemtest durchgeführt, der die optimalen Einstellungen für das Programm

findet. Sobald Sie ein Spiel beginnen, gelangen Sie zur Stadtkarte, auf der alle drei Einsatzorte durch Kreise markiert sind. Sie bestimmen, welche vier der 16 Teammitglieder die Aufgabe in Angriff nehmen sollen. In der Demo sind Ihre Helden automatisch mit den für sie besten Waffen ausgerüstet. Nach dem Missionsbriefing steht das Team auch schon neben seinem Fahrzeug am Ort des Geschehens.

Teamkämpfe

Mit der Maus wählen Sie die Teammitglieder an, bilden Gruppen und dirigieren sie durch die Straßen. Die Karte läßt sich nur im Sichtbereich der Helden scrollen, ein Rechtsklick auf den Agentennamen öffnet zur besseren Übersicht eine kleine Radarkarte. Dort erkennen Sie auch herannahende Feinde als rote Punkte. Beim Versuch, die chemischen Bomben zu finden, hilft der eingebaute Scanner. Er zeigt durch grüne Markierungen die ungefähre Lage der Sprengkörper an. Mülltonnen und Kisten werden mit einem Mausklick untersucht. Der Cursor verändert sich dabei über den entsprechenden Gegenständen zur Lupe. Angriffsziele zeigt ein roter Cursor an, wobei Ihre Helden je nach Waffenreichweite zuweilen sehr nah herankommen müssen. Passen Sie daher bei größeren Detonationen auf, daß die Explosion Ihrem Trupp keinen Schaden zufügt.

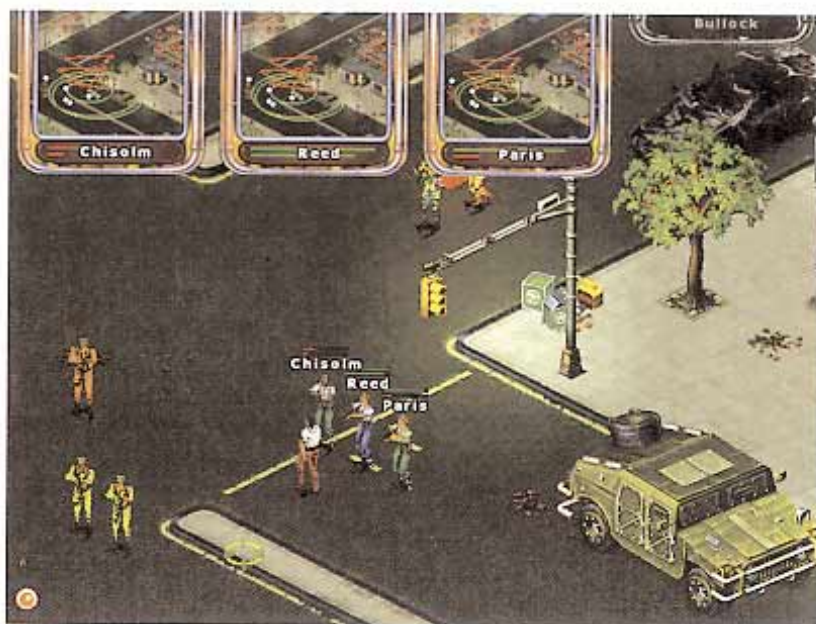
Ein Rechtsklick auf einen Agenten öffnet das Befehlsmenü, über das Sie ins Inventar gelangen und Einzelbefehle erteilen. Ein Tip: Da die Monster sehr zahl-



Wenn Autos **explodieren**, fügen Sie jedem in der Nähe, ob Freund oder Feind, Schaden zu.

reich und stark sind, und die Aufträge zum Teil unter Zeitdruck zu lösen sind, raten wir Ihnen, den Feinden möglichst aus dem Weg zu gehen. Die »alles beseitigen«-Taktik führt auf keinen Fall zum Erfolg.

Linksklick auswählen, bewegen, angreifen
Rechtsklick Befehlsmenü
CTRL + 1 bis 4 Gruppe bilden
1 bis 4 Gruppe auswählen, zentrieren
F1 bis F4 Agent auswählen, zentrieren
↑ ↓ ← → Karte scrollen
ALT auf beliebiges Ziel feuern
TAB Informationen
ESC Optionsmenü
S Kampfhaltung
A KI-Einstellungen
R Aufmerksamkeitsbereich
F Feuerverhalten
L automatisches Nachladen
I Inventar
H Position halten
X Waffe nachladen
G Waffe durch Granaten ersetzen



Für jeden Agenten läßt sich per Rechtsklick auf den Namen eine kleine **Radarkarte** öffnen.