

Ekelmonster greifen an

Abomination



X-Com in Echtzeit: Retten Sie Ihre Stadt vor den Horden des Bösen.

Auf Demo-CD:
spielbare
Exklusiv-Demo

Mit dieser Stadt kann doch was nicht stimmen! Der Großteil der Bevölkerung wurde durch eine Seuche dahingerafft, an allen Ecken patrouillieren Mitglieder eines seltsamen Kults, und überall durchbrechen ominöse Tentakel das Straßenpflaster. Weil das schwer nach einem Werk des Bösen riecht, fackeln Sie nicht lange und gründen eine Spezialtruppe.

Großstadt-Horror

Abomination spielt in einem Moloch von Großstadt mit weitverzweigten Wohnvierteln, Einkaufszentren, Kirchen und Fabriken. Als Spieler müssen Sie vor allem verhindern, daß die üblen Horrorgestalten einige strategisch wichtige Gebäude zerstören. Zudem sollen Sie her-



Auf der schon reichlich verwüsteten Hauptstraße duelliert sich unser Team mit Mutanten.

ausfinden, wer überhaupt für den ganzen Schlamassel verantwortlich ist. Ihre Truppe von Widerständlern umfaßt 16 Frauen und Männer, allesamt hartgesottene Söldner. Alle Kämpfe finden in Straßen und Gebäuden statt, wobei Sie die Gegend stets von schräg oben sehen. Die Sicht ist leider nicht drehbar; wenn Ihre Kämpfer hinter ein Gebäude geraten, wird es zart durchsichtig. Ihre Befehle übermittelt ein intelligenter Cursor, der sich je nach möglicher Aktion verwandelt, etwa in ein Fadenkreuz, wenn Sie über einen potentiellen Gegner fahren. Sämtliche Bewegungen laufen in Echtzeit ab, allerdings können Sie die Zeit anhalten, um neue Befehle zu geben. Ihr Team kann als Gruppe oder

einzelnen bewegt werden, wobei separat gesteuerte Kämpfer mehr Bewegungen ausführen können: Beispielsweise eine Flotte Rolle seitwärts, mit der Sie schnell aus der Feuerlinie kommen.

Grausiges Geheimnis

Von den besiegten Feinden erbeuten Sie Waffen und Ausrüstung. Forschung, Basisbau und Waffenkauf ist im Gegensatz zu X-Com bei Abomination nicht möglich.

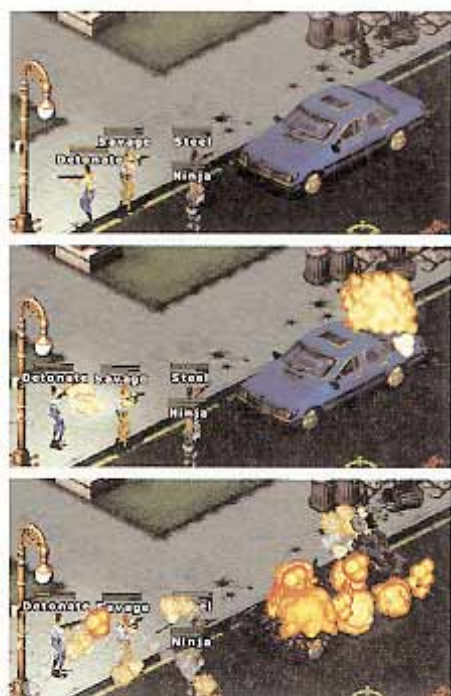
Ihre Zentrale wertet automatisch alle Informationen aus und kommt nach und nach dem grausigen Geheimnis hinter den Angriffen auf die Spur. Bis dahin sollen Sie etwa 200 zufallsgenerierte Missionen durchlebt haben. Ihre tapferen Kämpfer gewinnen von Einsatz zu Einsatz an Erfahrung und verbessern ihre Werte. Zudem werden sie geschickter im Umgang mit ihren Spezialfähigkeiten und Psi-Kräften. **GUN**

Abomination

Genre: Echtzeit-Strategie
Termin: September '99

Hersteller: Hothouse
Ersteindruck: Gut

Gunnar Lott: »Als X-Com-Veteran mußte ich erst mal schlucken, als ich hörte, daß Hothouse auf einen rundenbasierten Kampfmodus verzichtet. Unsere Preview-Version hat mich jedoch schon fast überzeugt: Mit noch ein bißchen Feintuning dürfte das Konzept aufgehen.«



Viele Objekte, wie dieser Wagen, sind zerstörbar.