

Die (Vor-) Letzte



ACHTUNG!
Bitte beachten Sie die Sicherheitshinweise auf der Innenseite der Brillen! Ungeschütztes Beobachten der Sonnenfinsternis kann dauerhafte Schäden für das Sehvermögen verursachen. Blicken Sie niemals ohne die sunwatch Sonnen-Sicht-Brille direkt in die Sonne. Normale Sonnenbrillen, berußte Glasscheiben, CD's oder Disketten haben keine ausreichende Schutzwirkung. Bitte informieren Sie Freunde, Bekannte und warnen Sie Ihre Kinder!

Redakteur im Selbstversuch:
»Ich seh' die Sonne nicht mehr, also kann sie mir auch nicht schaden!«

Natürlicher Tod?

Weil grad kein anderer da war, klopfte sich GameStar-Leser Sebastian Scholz nach der geschafften Hidden & Dangerous-Demo selbst auf die Schulter: 143 getötete Feinde! Und das mit nur 108 abgegebenen Schüssen. Das soll Rambo mal nachmachen.

Mission erfolgreich
Verbrauchte Munition: 108
Treffer: 27
Getötete Feinde: 143
Getötete Zivilisten: 0
Getötete Verbündete: 1
Vermisste: William "Mad" Calvert

Die Hälfte der Gegner ist wahrscheinlich vor Schreck gestorben.



Gegessen wird, was auf den Tisch kommt!

Nährhaft und kalorienarm

Das ist Finja, fünf Monate alt, und schon eine unserer liebsten GameStar-Leserinnen, äh, Anguckerinnen. Wer sonst kann schon von sich behaupten, Artikel derart zu verschlingen? Kurze Warnung an den Vater, Christoph Börensen: Man munkelt, die Hardware-Artikel sollen gelegentlich schwer im Magen liegen...

Lichtschutzfaktor: Hoch

Als sich am 11. August in München die Sonne verdunkelte, startete die GameStar-Redaktion spezialbrillengeschützten Wolkendecke; vorher starteten einige aber schon ungläubig auf den Beipackzettel der Sonnenschutzfolie. Der warnte nämlich ausdrücklich vor der »unzureichenden Schutzwirkung von CDs und Disketten«. Ist ja eigentlich logisch, merkten wir nach dem uneigennütigen Selbstversuch: Durch Disketten sieht man nicht recht durch, und CDs haben dieses blöde Loch in der Mitte. Hätte man auch selbst drauf kommen können. **CS**

Die Welt ist grau

Die Matrix, das unheimliche Computernetz, ist um uns herum? Alles Quatsch, fand Wolfgang Steinorth, der eine sensationelle Entdeckung machte: Die Matrix ist in seinem PC! Genauer gesagt, im 3D-Actionspiel Half-Life. Zum Beweis legte er dieses aufschlußreiche Bild bei, das erst fehlerhafte Matrox-Treiber ermöglichten.



Sieht aus wie in der GameStar-Tiefgarage.

GameStar-Fotoroman Folge 10: Die Wette

