

# Budget

Christian Schmidt



## Plädoyer für Wühltische

Günstige Spiele erfreuen sich ja generell großer Beliebtheit, und manch ein Titel verkauft sich als Budgetprogramm besser als vorher zum Vollpreis. Um preiswerte Schnäppchen zu machen, müssen Sie aber nicht unbedingt warten, bis die großen Hersteller ihre Budgetreihe wieder mal aufstocken: In manchen Kaufhäusern und Computerläden lassen sich wahre Perlen auf den Wühltischen finden.

Mehr Spaß macht mir das Kramen unter den ausgemusterten Exemplaren allemal. Man weiß ja nie, vielleicht versteckt sich ein lang gesuchter Favorit im Schachtelstapel.

Oder der schon vergriffen geglaubte Oldie ganz unten im Ramschcontainer. Dann bricht öfter mal richtige Goldgräberstimmung aus, und nicht selten gehe ich mit jeder Menge Nuggets, pardon, Spielen unterm Arm nach Hause.



## Budget

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, dafür aber sehr preiswert zu haben und trotzdem spielenswert. [Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-price-Labels]

## Compilation-Charts

| Platz | Spiel                           | Hersteller       | Test in | Wertung |
|-------|---------------------------------|------------------|---------|---------|
| 1     | Play the Games                  | Infogrames       | 11/98   | 92%     |
| 2     | Gold Games 3                    | Topware          | 11/98   | 91%     |
| 3     | Jedi Knight & M.o.t.S.          | LucasArts        | 1/99    | 90%     |
| 4     | Age of Empires Gold             | Microsoft        | 6/99    | 89%     |
| 5     | Dungeon Keeper Gold             | Electronic Arts  | 4/98    | 87%     |
| 6     | C&2 Megabox                     | Westwood         | 9/99    | 87%     |
| 7     | Adventure Hall of Fame          | Interplay        | 7/99    | 86%     |
| 8     | X-Wing vs. TIE Fighter & B.o.P. | LucasArts        | 1/99    | 85%     |
| 9     | Game Gallery                    | Swing Entertain. | 8/99    | 84%     |
| 10    | Star Trek Compilation           | Interplay        | 1/99    | 82%     |

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

## Budget-Charts

| Platz | Spiel                        | Genre              | Test in | Wertung |
|-------|------------------------------|--------------------|---------|---------|
| 1     | The Curse of Monkey Island   | Adventure          | 6/99    | 92%     |
| 2     | Unreal                       | 3D-Action          | 7/99    | 91%     |
| 3     | Tomb Raider 2 Director's Cut | Action-Adventure   | 8/99    | 89%     |
| 4     | Civilization 2               | Strategie          | 8/99    | 88%     |
| 5     | Total Annihilation           | Echtzeit-Strategie | 12/98   | 88%     |
| 6     | Incubation                   | Taktikspiel        | 4/99    | 87%     |
| 7     | F-22 Total Air War           | Flugsimulation     | 5/99    | 87%     |
| 8     | Dark Omen                    | Echtzeit-Strategie | 5/99    | 86%     |
| 9     | Mech Commander               | Echtzeit-Strategie | 5/99    | 86%     |
| 10    | Grand Prix 2                 | Rennspiel          | 4/99    | 85%     |

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

## Inhalt

### Tests

|                       |     |
|-----------------------|-----|
| Kurt                  | 172 |
| Gib Gummi             | 174 |
| Dark Omen             | 174 |
| Caesar 3              | 175 |
| Aktuelle Budgetspiele | 176 |



## Meistermacher

## Kurt

Mit dem Start der Bundesliga wird Kurt günstiger: Zum Stehplatz-Preis bekommen Sie den heißbegehrten Platz auf der Trainerbank.

Das Heartline-Team bringt Tempo ins beschauliche Fußball-Manager-Genre. Bereits in einem Monat wollen die **Bundesliga-Manager-Macher** den Nachfolger zu ihrem Kurt veröffentlichen. Höchste Eisenbahn, das »alte« Programm noch zum Budgetpreis unter Spielervolk zu bringen.

## Packende Spieltage

Hinter dem ulkigen Namen Kurt verbirgt sich ein knallharter Fußballmanager der besonderen Art. Denn als bis-

lang einziger stellt er die Spiele Ihres Teams in Echtzeit glaubwürdig dar. Spielzüge und der Verlauf des Matches wirken dabei fast lebensecht. Rund 20 Charakterwerte der Kicker wie Spritzigkeit, Kondition und Paßgenauigkeit bilden die Grundlage, auf der die Ballkontakte berechnet werden. Daneben fließen die gewählte Aufstellung und vor allem der abzudeckende Raum einzelner Spieler in die Kalkulation ein. Was nach Rechenschieberei klingt, entfaltet beim Zusehen höchste Dramatik, wenn Ihre Mannen in 3D über den Platz fegen. Sie können sogar per Maus mehrere Spieler markieren, und Ihnen Anweisungen wie »aus jeder Lage aufs Tor schießen« geben.

## Mini-Manager

Das Drumherum ist, anders als bei der Anstoss-Konkurrenz, eher spartanisch ausgefallen. Fanartikel-Verkauf, etwas Stadionmanagement und ein Mini-Börsenpart sind die einzigen Zusatzeinnahmen. Die meiste Zeit verbringen Sie damit, die Spieler gezielt zu trainieren und die optimale Aufstellung zu finden. Auf Wunsch übernimmt ein digitaler Assistent diese Aufgaben. Wegen der



Die **Mannschaftsaufstellung** ist ein wenig unübersichtlich geraten.

fehlenden Lizenz tragen Spieler und Vereine leicht verballhornte Namen, die Sie aber über den mitgelieferten Edi-

tor leicht korrigieren können. Dort lassen sich auch die Vereinswappen und das Reglement bearbeiten. **MIC**



Magere Grafik, hoher Nutzen. Aus dem **Ballverhalten** der Spieler können Sie direkt Rückschlüsse auf Ihre Leistungen ziehen.

## Mick Schnelle



## Immer noch Spitze

Da Anstoss 3 noch ein Weilchen auf sich warten läßt, bleibt Kurt der Genrekönig. Klar, die Grafik ist eher sim-

pel, doch darauf achte ich gar nicht, wenn die Spiele erst mal so richtig in Gang kommen. Mehrfach habe ich mich dabei ertappt, wie ich vor dem Monitor meinen Jungs Befehle zubrüllen wollte. Ein echter Motivationsdämpfer ist die teilweise fummelige Steuerung. Vor allem die zahllosen, wenig bezeichnenden Icons sind gewöhnungsbedürftig. Trotzdem lohnt sich die Einarbeitungsphase: Einen spannenderen Fußballmanager werden Sie derzeit nicht finden. Allerdings soll schon in einem Monat der stark erweiterte Nachfolger erscheinen.

## Kurt

|            |  |             |               |
|------------|--|-------------|---------------|
| Genre:     | Fußballmanager   | Hersteller: | Heartline     |
| Anspruch:  | Fortgeschrittene, Profis   | System:     | Windows 95    |
| Sprache:   | Deutsch  | Anleitung:  | Deutsch       |
| Preis:     | ca. 40 Mark  | Festplatte: | ca. 100 MByte |
| Spieler:   | Einer bis vier (an einem PC)   |             |               |
| 3D-Karten: | <input type="checkbox"/> Direct 3D <input type="checkbox"/> 3Dfx <input type="checkbox"/> Open GL <input type="checkbox"/> Power VR <input type="checkbox"/> Rendition |             |               |

| Minimum                               | Standard                                  | Optimum                                  |
|---------------------------------------|---|--|
| Pentium 133<br>32 MByte RAM, 4fach CD | Pentium 200 MMX<br>64 MByte RAM, 6fach CD | Pentium II/233<br>64 MByte RAM, 8fach CD |

|             |              |
|-------------|--------------|
| Grafik      | Ausreichend  |
| Sound       | Gut          |
| Bedienung   | Befriedigend |
| Spieltiefe  | Sehr gut     |
| Multiplayer | Befriedigend |

Trainermanager mit Echtzeit-Dramatik.





# Dark Omen

Mit Feuer und Stahl gegen die Horden des Bösen.



Unser **Feuerzauberer** grillt ungewaschene Orks per Flammenstrahl.

**E**in untoter Unhold bedroht mit seinen Truppen das menschliche Imperium. Sie erhalten als Söldnerführer

er Bernhard den Auftrag, der Sache nachzugehen. Dabei hegen und pflegen Sie Ihre anfangs bescheidene Armee, die Sie von Einsatz zu Einsatz begleitet. Ihre Krieger sind in bis zu 30 Mann starke Einheiten eingeteilt, die in Formationen kämpfen. Neben regulären Streitern setzen Sie auch Zauberer und Oger ein. Die Schlachten selbst sehen Sie dreh- und zoombar von schräg oben. Ein komfortables Truppensymbol-System am Bildschirmrand hilft Ihnen, Ihre Verbände trotz Echtzeit-Hektik im Griff zu haben. **GUN**

**Gunnar Lott**

## Gutes Omen

Bei Dark Omen glaube ich fast, den Pulverdampf der Kanonen zu riechen. Selten wurden Fantasy-Schlachten derart realistisch umgesetzt. Dazu kommen gutes Missionsdesign, der von spannenden Details überfließende Warhammer-Hintergrund und ein ans Tabletop angelehnter Mehrspieler-Modus, der mir durchwachte Nächte beschert hat. Feldherrnherz, was willst du mehr?

## Warhammer: Dark Omen

**Genre:** Echtzeit-Strategie  
**Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 30 Mark  
**Hersteller:** Electronic Arts  
**System:** Windows 95  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 30 bis 260 MByte  
**Spieler:** Einer bis zwei (Modem, Netzwerk, Internet)  
**3D-Karten:** Direct 3D, 3Dfx, Open GL, Power VR, Rendition

Pentium 100 16 MByte RAM, 4fach CD  
 Pentium 133 32 MByte RAM, 4fach CD, 3D-Karte  
 Pentium 166 32 MByte RAM, 8fach CD, 3D-Karte

|             |              |
|-------------|--------------|
| Grafik      | Befriedigend |
| Sound       | Sehr gut     |
| Bedienung   | Sehr gut     |
| Spieltiefe  | Gut          |
| Multiplayer | Sehr gut     |



Realistisch simulierte Fantasy-Schlachten.

# Caesar 3

Sim-City-Konkurrent im Altertum.

**Christian Schmidt**

## Brot und Spiele

Caesar 3 lehrt Sie, warum Rom nicht an einem Tag erbaut wurde: Mal brennt ein Haus ab, mal schreien Bürger nach Arbeit. Wenn man die komplexen Zusammenhänge in Caesar 3 erst einmal verstanden hat, macht das antike Management richtig Laune. Komfortable Anzeigen helfen bei der Problemlösung, die gelegentlichen Kämpfe sorgen für Abwechslung während des Städtebaus.

**S**tellen Sie sich vor, Sie dürfen Ihren Teil zum Aufbau des Römischen Reichs beitragen. Und zwar als Gouverneur, der winzige Bauerndörfer zu stattlichen Städten aufmöbelt. Dazu geben Sie in Caesar 3 Wohnland zur Bebauung frei, errichten Landgüter und Handwerksbetriebe oder spendieren Ihrer Siedlung pompöse Arenen. Damit Ihre Plebejer zufrieden sind, müssen Sie für Wasser und Wohlstand sorgen. Mit Gütern betreiben Sie Handel mit anderen Städten, die verdienten Sesterzen stecken Sie in Truppen und Bollwerke. Hin und wieder schauen nämlich neidische

Barbaren vorbei, die Sie zurückschlagen müssen. Die simplen Echtzeit-Schlachten finden direkt vor Ihren Stadtmauern statt. **CS**



Auf den Straßen Ihrer Siedlung schieben **Händler** ihre Karren.

## Caesar 3

**Genre:** Aufbauspiel  
**Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Deutsch  
**Preis:** ca. 50 Mark  
**Hersteller:** Impressions  
**System:** Windows 95  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ca. 150 bis 550 MByte  
**Spieler:** Einer  
**3D-Karten:** Direct 3D, 3Dfx, Open GL, Power VR, Rendition

Pentium 90 16 MByte RAM, 4fach CD  
 Pentium 133 32 MByte RAM, 4fach CD  
 Pentium 200 64 MByte RAM, 8fach CD

|             |                 |
|-------------|-----------------|
| Grafik      | Befriedigend    |
| Sound       | Gut             |
| Bedienung   | Befriedigend    |
| Spieltiefe  | Sehr gut        |
| Multiplayer | Nicht vorhanden |



Kniffliges Aufbauspiel in der Antike.



# Gib Gummi

Neun Spiele rund ums Auto.



**Grand Theft Auto:** Wir kapern uns einen flotten Polizeiwagen.

**T**hema mit Variationen: In neun Spielen sind Sie auf vier Rädern unterwegs. Bei **Grand Theft Auto** flitzen Sie mit geklauten Fahrzeugen aus der Vogelperspektive durch

Großstädte; nebenbei erfüllen Sie Aufträge für die Mafia und sammeln durch Kollisionen mit anderen Verkehrsteilnehmern Punkte. Auch in **Carmageddon** (deutsche Version) gibt's Boni für Rempeler, allerdings rasen Sie auf Rundkursen gegen die Zeit. Hinter dem Namen **Axelevator** versteckt sich Synetics Erstling **Have a Nice Day**, bei dem Sie der Gegner auch mit Waffengewalt Herr werden sollen. Die übrigen Titel stehen auf der Autobahn der Spielegeschichte mit qualmendem Motor auf dem Standstreifen. **CS**

**Christian Schmidt**

## Lahme Enten

Willkommen im Altersheim! Die Rennspielchen von **Gib Gummi** haben alle schon ordentlich Rost angesetzt. Abgesehen davon taugen auch die wenigsten für wirklich spaßige Partien; nur mit **Grand Theft Auto** und **Carmageddon** können Sie vielleicht noch eine Weile Spaß haben.

## Gib Gummi

**Preis:** ca. 60 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** Windows 95 / MS-DOS  
**Hardware:** Pentium 90, 16 MByte RAM, 4fach CD

**Hersteller:** GT Value  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 10 MByte

| Spiel                             | Genre            | Einzelwertung |
|-----------------------------------|------------------|---------------|
| Grand Theft Auto                  | Actionspiel      | Gut           |
| Carmageddon                       | Action-Rennspiel | Befriedigend  |
| Axelevator (Have a Nice Day)      | Action-Rennspiel | Befriedigend  |
| Street Racer                      | Rennspiel        | Ausreichend   |
| Rallye Championships              | Rennspiel        | Ausreichend   |
| International Rallye Championship | Rennspiel        | Mangelhaft    |
| Speed Haste                       | Rennspiel        | Mangelhaft    |
| Race Mania                        | Rennspiel        | Mangelhaft    |
| LA Blaster                        | Rennspiel        | Ungenügend    |

**Zusammenfassung:** Lauter olle Kamellen für teure 60 Mark: Den Kauf sollten Sie sich gut überlegen. Wenn Sie an actionreichem Rasen ohne Anspruch interessiert sind, könnte **Gib Gummi** kurzzeitig Spaß machen.

Sammelsurium älterer Action-Rennspiele.



Klitzekleine Staunepreise

# Aktuelle Budget-Spiele

Die aktuellsten Schnäppchen, die lohnendsten Spielepacks.

Es müssen nicht immer teure Top-Titel sein: Für den angenehmen Spieleabend tun's auch mal ältere Hits, zum Budget-Preis günstig eingekauft. Welche Programme gerade neu auf dem Markt

eingetrudelt sind, sagt Ihnen unsere monatliche Liste. Zusätzliche Infos zu jedem Spiel helfen Ihnen bei der Auswahl, je nach Geschmack können Sie Ihre Lieblingstitel herauspicken.

CS



Interstate '76 Nitro Raiders: Heftige Autoschlachten in der amerikanischen Wüste.

| Spiel                             | Genre                 | Wertung | Erschienen | Test  | Label / Compilation            | Preis ca. | Info-Nummer        |
|-----------------------------------|-----------------------|---------|------------|-------|--------------------------------|-----------|--------------------|
| NEU Arcade Pool 2                 | Sportspiel            | -       | 1998       | -     | Microprose Smile & Buy         | 30 Mark   | (01805) 25 25 65   |
| Asteroids                         | Actionspiel           | 52%     | 1998       | 1/99  | Activision                     | 30 Mark   | (0190) 51 00 55    |
| Bleifuss Fun                      | Rennspiel             | 72%     | 1997       | 11/97 | Bleifuss Quattro (Comp.)       | 60 Mark   | (040) 89 70 33 33  |
| Bleifuss Rally                    | Rennspiel             | 79%     | 1997       | 1/98  | Virgin White Label             | 25 Mark   | (040) 89 70 33 33  |
| Bleifuss Rally                    | Rennspiel             | 79%     | 1997       | 1/98  | Bleifuss Quattro (Comp.)       | 60 Mark   | (040) 89 70 33 33  |
| NEU Caesar 3                      | Aufbauspiel           | 83%     | 1998       | 12/98 | Sierra Originals               | 30 Mark   | (06103) 99 40 40   |
| NEU Carmageddon (deutsch)         | Action-Rennspiel      | 66%     | 1997       | 9/98  | Gib Gummi (Comp.)              | 60 Mark   | (01805) 25 43 92   |
| Civil War Generals 2              | Taktikspiel           | 67%     | 1997       | 12/97 | Sierra Originals               | 30 Mark   | (06103) 99 40 40   |
| Civilization 2                    | Strategie             | 90%     | 1996       | -     | Microprose Smile & Buy         | 30 Mark   | (01805) 25 25 65   |
| Command & Conquer                 | Echtzeit-Strategie    | 88%     | 1995       | -     | C&C Megabox (Comp.)            | 30 Mark   | (0190) 57 23 33    |
| Command & Conquer 2               | Echtzeit-Strategie    | 87%     | 1996       | -     | C&C 2 Megabox (Comp.)          | 60 Mark   | (0190) 57 23 33    |
| Dark Omen                         | Echtzeit-Strategie    | 86%     | 1998       | 4/98  | EA Classics                    | 40 Mark   | (0190) 57 23 33    |
| Descent 2                         | 3D-Action             | 81%     | 1996       | -     | Virgin White Label             | 20 Mark   | (040) 89 70 33 33  |
| Diablo                            | Action-Rollenspiel    | 85%     | 1997       | -     | Diablo + Hellfire (Comp.)      | 30 Mark   | (06103) 99 40 40   |
| Fallout                           | Rollenspiel           | 85%     | 1997       | 12/97 | Virgin White Label             | 25 Mark   | (040) 89 70 33 33  |
| Fallout                           | Rollenspiel           | 85%     | 1997       | 12/97 | Adventure Hall of Fame (Comp.) | 80 Mark   | (01805) 33 55 55   |
| Freespace + Silent Threat         | Weltraumspiel         | 85%     | 1998       | 8/98  | Virgin White Label             | 25 Mark   | (040) 89 70 33 33  |
| NEU Grand Theft Auto              | Actionspiel           | 75%     | 1997       | 1/98  | Gib Gummi (Comp.)              | 60 Mark   | (01805) 25 43 92   |
| NEU Heretic 2                     | Actionspiel           | 84%     | 1998       | 1/99  | Activision Good Buy            | 30 Mark   | (0190) 51 00 55    |
| NEU Interstate '76                | Simulation            | 83%     | 1997       | 10/97 | Pepper Pack 2 (Comp.)          | 30 Mark   | (0531) 21 53 40    |
| NEU Interstate '76: Nitro Raiders | Simulation            | 84%     | 1998       | 5/98  | Activision Good Buy            | 30 Mark   | (0190) 51 00 55    |
| NEU Kurt                          | Fußballmanager        | 82%     | 1999       | 3/99  | Heartline                      | 40 Mark   | (089) 85 79 51 38  |
| NEU Land der Hoffnung             | Aufbauspiel           | 30%     | 1999       | 6/99  | Innonics                       | 30 Mark   | (0511) 33 61 37 90 |
| M1 Tank Platoon 2                 | Panzersimulation      | 85%     | 1998       | 5/98  | Microprose Smile & Buy         | 30 Mark   | (01805) 25 25 65   |
| Mana                              | Echtzeit-Strategie    | 69%     | 1998       | 1/99  | Virgin White Label             | 25 Mark   | (040) 89 70 33 33  |
| MAX 2                             | Strategie             | 77%     | 1998       | 9/98  | Virgin White Label             | 20 Mark   | (040) 89 70 33 33  |
| Panzer General 3D                 | Taktikspiel           | 82%     | 1997       | 12/97 | War Pack (Comp.)               | 30 Mark   | (0208) 992 41 14   |
| Sanitarium                        | Adventure             | 73%     | 1998       | 8/98  | Dreamforge                     | 30 Mark   | (01805) 25 83 83   |
| Silent Hunter                     | U-Boot-Simulation     | 77%     | 1996       | -     | War Pack (Comp.)               | 30 Mark   | (0208) 992 41 14   |
| Soldiers at War                   | Taktikspiel           | 67%     | 1998       | 6/98  | War Pack (Comp.)               | 30 Mark   | (0208) 992 41 14   |
| Team Apache                       | Flugsimulation        | 72%     | 1998       | 8/98  | War Pack (Comp.)               | 30 Mark   | (0208) 992 41 14   |
| Transport Tycoon Deluxe           | Strategie             | -       | 1995       | -     | Microprose Smile & Buy         | 30 Mark   | (01805) 25 25 65   |
| Wall Street Trader                | Wirtschaftssimulation | -       | 1998       | -     | Eidos Premier Collection       | 40 Mark   | (01805) 22 31 24   |
| Warhammer 40K: Chaos Gate         | Taktikspiel           | 75%     | 1998       | 12/98 | Warhammer Collection (Comp.)   | 30 Mark   | (0208) 992 41 14   |
| Warhammer 40K: Fin. Liberation    | Taktikspiel           | 79%     | 1998       | 2/98  | Warhammer Collection (Comp.)   | 30 Mark   | (0208) 992 41 14   |



# Kurztests

## Ran Fußball Manager



Dröger als ein Match in der Altherren-Liga.

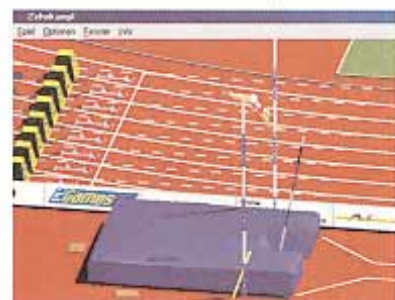
**Genre:** Manager **Hersteller:** Swing  
**Anspruch:** Fortgeschr. **System:** Win 95, MS-DOS  
**Preis:** ca. 50 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer bis acht (an einem Rechner)

**Gunnar Lott:** »Alarm! Das ist ja ein DOS-Programm! Nicht nur, daß es aussieht wie von 1994 – es nervt auch mit unübersichtlichen Menüs und umständlicher Bedienung. Bewegte Spielszenen gibt's ebenso wenig wie original Spielernamen. Rote Karte!«

23%

SPIELSPASS

## Zehnkampf



Frank Busemanns Zehnkampf taugt nichts.

**Genre:** Sportspiel **Hersteller:** Greenwood  
**Anspruch:** Fortgeschr. **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 50 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer

**Rüdiger Steidle:** »Ich hatte geglaubt, das Spielprinzip sei ausgestorben: Man drücke die Pfeiltasten im Takt der Sportlerfigur und haue zum Sprung rechtzeitig auf die Leertaste. Dieses Spiel hat Namensgeber Frank Busemann nicht verdient!«

22%

SPIELSPASS

## Nascar Road Racing 2000



Nicht mal 3D-Karten werden unterstützt.

**Genre:** Rennspiel **Hersteller:** EA Sports  
**Anspruch:** Einsteiger **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 50 Mark **Sprache:** Englisch  
**Spieler:** Einer

**Michael Galuschka:** »Das ist wirklich dreist: Bei Nascar Road Racing 2000 handelt es sich im Prinzip um eine Light-Version des alten, mäßigen Andreotti Racing. Hoffentlich fällt keiner der angepeilten Einsteiger auf diesen Nepp herein.«

18%

SPIELSPASS

## Go Kart Racing



Amokfahrende KI-Piloten wollen uns rammen.

**Genre:** Rennspiel **Hersteller:** Data Becker  
**Anspruch:** Einsteiger **System:** Win 95  
**Preis:** ca. 50 Mark **Sprache:** Deutsch  
**Spieler:** Einer bis acht (Netzwerk, Internet)

**Gunnar Lott:** »Das Positive zuerst: Die Installation funktioniert problemlos. Danach kommt's knüppeldick – mäßige Grafik, erbärmliche Fahrer-KI und die vermutlich schlechteste Steuerung, mit der je Fahrzeuge über Asphalt gelenkt wurden.«

17%

SPIELSPASS