

Kurztests

Informieren Sie sich kurz und knapp
über Schrott-Spiele und 08/15-Addons.

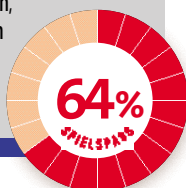
Riding Star



Hoppe, hoppe, Reiter, wenn er fällt, dann...

Genre: Sportspiel **Hersteller:** Swing
Anspruch: Fortgeschrittene **System:** Win 95
Preis: ca. 50 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer bis vier (an einem PC)

Christian Schmidt: »Der erste Pferdesimulator spielt sich gar nicht mal so schlecht: Bei der Dressur müssen Sie Figuren nachreiten, beim Military und Springreiten über Hindernisse hüpfen. Nett präsentiert, aber nicht gerade leicht.«



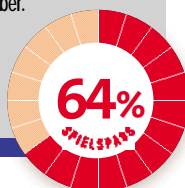
Expert Pool



Ich-Perspektive inklusive Grafikfehler.

Genre: Sportspiel **Hersteller:** Psygnosis
Anspruch: Profis **System:** Win 95
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer bis zwei (Netzwerk, Internet)

Christian Schmidt: »In Psygnosis 3D-Billard spielen Sie aus der Ich-Perspektive – das ist gewöhnungsbedürftig, funktioniert aber. Profis freuen sich über zig Spielarten, Einsteiger stören sich an plumper Grafik und fehlender Hilfestellung.«



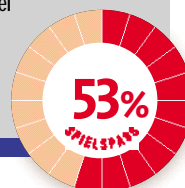
Animaniacs



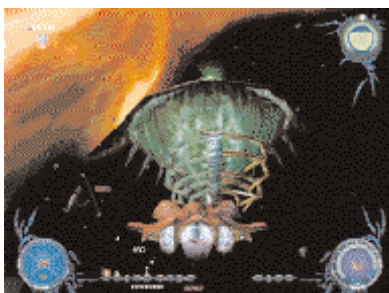
Langeweile beim Hüftspiel mit den Cartoons.

Genre: Jump-and-run **Hersteller:** Southpeak
Anspruch: Einsteiger **System:** Win 95
Preis: ca. 90 Mark **Sprache:** Englisch
Spieler: Einer bis zwei (an einem PC)

Peter Steinlechner: »Beim Fernsehen kann ich über die Animaniacs herzlich lachen, am PC taugen sie eher als Schlafmittel. Das Spiel sieht gerade noch ordentlich aus, die Steuerung macht keine Zicken – aber spielerische Glanzlichter fehlen.«



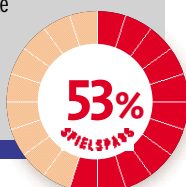
Sinistar



Anfangs nett, wird aber schnell langweilig.

Genre: Actionspiel **Hersteller:** THQ
Anspruch: Fortgeschrittene **System:** Win 95
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer

Rüdiger Steidle: »Neben der Optik hätten die Programmierer auch das Spielprinzip überarbeiten sollen: Diese 3D-beschleunigte Neuauflage des Ballerklassikers Sinistar wird schnell langweilig, weil sich die Levels zu sehr gleichen.«



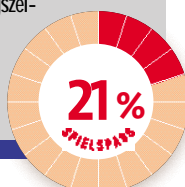
Hugo 7



Aufregend: Hugo weicht Hindernissen aus.

Genre: Actionspiel **Hersteller:** ITE Media
Anspruch: Einsteiger **System:** Win 95
Preis: ca. 60 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer bis zwei (an einem PC)

Christian Schmidt: »Zugegeben: Die Comic-Grafik ist nett gezeichnet. Dafür stammen die sechs Simpel-Spielchen aus den Anfangszeit der Computerei: Sie müssen im richtigen Moment eine von maximal vier Tasten drücken – superlangweilig.«



Hot Business



Wer hat bloß diese Grafik verbrochen?

Genre: Wirtschaftssim. **Hersteller:** Nova Media
Anspruch: Einsteiger **System:** Win 95
Preis: ca. 30 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer bis vier (an einem PC)

Gunnar Lott: »Das kann ja wohl nicht wahr sein. Wurde dieses »Spiel« von der Basic-Gruppe Iserlohn programmiert? Gräßliche Grafik und himmlischer Humor ruinieren vom doofen Spielprinzip, was die nervtötende Bedienung übrig gelassen hat.«

