

Simulationen

Michael Schnelle



Der Festplatten-Molloch

Wer sich an die Vollinstallation von Looking Glass' neuestem Flugsimulator **Flight Unlimited 3** wagt, wird schwer schlucken müssen. Satte 2 Gigabyte verschlingt das Programm, trotz kleinem Fluggebiet, auf der Festplatte. Looking Glass muß sich schon fragen lassen, ob man nicht einen Teil der Entwicklungsarbeit in ein vernünftiges Datenkompressionsverfahren hätte stecken können. Oder wie wär's mit einem Schnelllader, um die Daten direkt von CD zu lesen? In längst vergessenen C64-Tagen gehörten solche nützlichen

Tools zu den Fingerübungen jedes Programmierers, auf dem Amiga gab es seinerzeit sogar Wettbewerbe um den kleinsten und kompaktesten Programmcode.

Vielleicht sollte man sich nicht sklavisch auf die Standard-Routinen von Direct3D verlassen und wieder etwas mehr Pioniergeist aufbringen. Schließlich und endlich gilt auch für Spiele: Kleiner ist feiner – und vor allem schneller.

Simulations-Charts

| Platz | Spiel | Genre | Test in Wertung |
|-------|------------------------------|------------------|-----------------|
| 1 | Falcon 4.0 | Flugsimulation | 1/99 92% |
| 2 | Longbow 2 | Flugsimulation | 1/98 91% |
| 3 | Comanche Gold | Flugsimulation | 7/98 89% |
| 4 | MechWarrior 3 | Mechspiel | 7/99 88% |
| 5 | X-Wing Alliance | Weltraumspiel | 5/99 87% |
| 6 | F-22 Total Air War | Flugsimulation | 11/98 87% |
| 7 | World War 2 Fighters | Flugsimulation | 1/99 86% |
| 8 | Wing Commander 5 | Weltraumspiel | 2/98 86% |
| 9 | Israeli Air Force | Flugsimulation | 11/98 86% |
| 10 | Conflict: Freespace | Weltraumspiel | 8/98 85% |
| 11 | M1 Tank Platoon 2 | Panzersimulation | 5/98 85% |
| 12 | Starfleet Academy | Weltraumspiel | 11/97 85% |
| 13 | XvT: Balance of Power | Weltraumspiel | 2/98 85% |
| 14 | European Air War | Flugsimulation | 12/98 84% |
| 15 | F-22 Air Dominance Fighter | Flugsimulation | 1/98 84% |
| 16 | Panzer Elite | Panzersimulation | 10/99 84% |
| 17 | F-22 Raptor | Flugsimulation | 1/98 84% |
| 18 | Armored Fist 2 | Panzersimulation | 12/97 84% |
| 19 | Interstate '76: Nitro Riders | Simulation | 5/98 84% |
| 20 | Combat Flight Simulator | Flugsimulation | 12/98 83% |
| 21 | F-16 vs. MiG-29 | Flugsimulation | 11/98 83% |
| 22 | Heavy Gear | Mechspiel | 1/98 83% |
| 23 | I-War | Weltraumspiel | 1/98 83% |
| 24 | Starsiege | Mechspiel | 5/99 78% |
| 25 | Red Baron 3D | Flugsimulation | 2/99 78% |

Die 25 besten Simulationen, 3D-Weltraumspiele und Mechspiele.



Simulationen

»3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen.«
[Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele]

Inhalt

Tests

Flight Unlimited 3148

Motivationslos in Seattle

Flight Unlimited 3

Mit Looking Glass fliegen Sie nach Seattle und werfen einen Blick auf das Domizil von Bill Gates. Da kommen sogar Athlon-PCs ins Schwitzen.

Die Flugsimulationen von Looking Glass bieten einen sehr hohen Detailgrad der Szenarien. Allerdings gibt es auch nirgends sonst so stark eingeschränkte Fluggebiete. Der Vorgänger zeigte Ihnen lediglich das Gebiet um San Francisco, nun dürfen Sie in **Flight Unlimited 3** Seattle samt Umgebung erkunden.

Abheben leichtgemacht

Obwohl das umständliche Handbuch anderes vermuten

läßt, ist **Flight Unlimited 3** ein sehr zugänglicher Flugsimulator. Per simplem Mausklick suchen Sie sich auf einer hübsch gestalteten Karte von Seattle und dem näheren Umland einen Flughafen aus, bestimmen ein Ziel, und das Programm erstellt Ihnen automatisch den fertigen Flugplan. Von dort springen Sie direkt ins Cockpit, folgen den Bildschirmanweisungen, und schon brummt der Propeller. Jetzt basteln Sie sich aus vorgegebenen Satzteilen die Bitte um Flugfreigabe zusammen, nehmen Kontakt mit dem Tower auf und folgen dessen Anweisungen, bis Sie auf der Startbahn angekommen sind. Dann heißt es



Jeder **Schalter** im Cockpit kann per Maus aktiviert werden.

Vollgas geben, und der Flug kann beginnen. In der Luft versorgt Sie das ATIS-System mit Wetterinfos, während der Flug-Controller Sie auf den richtigen Kurs leitet.

Besuch bei Bill

Wenn Sie nach der oben beschriebenen Methode vorgehen, haben Sie binnen zwei Tagen so ziemlich alles gese-

Mick Schnelle

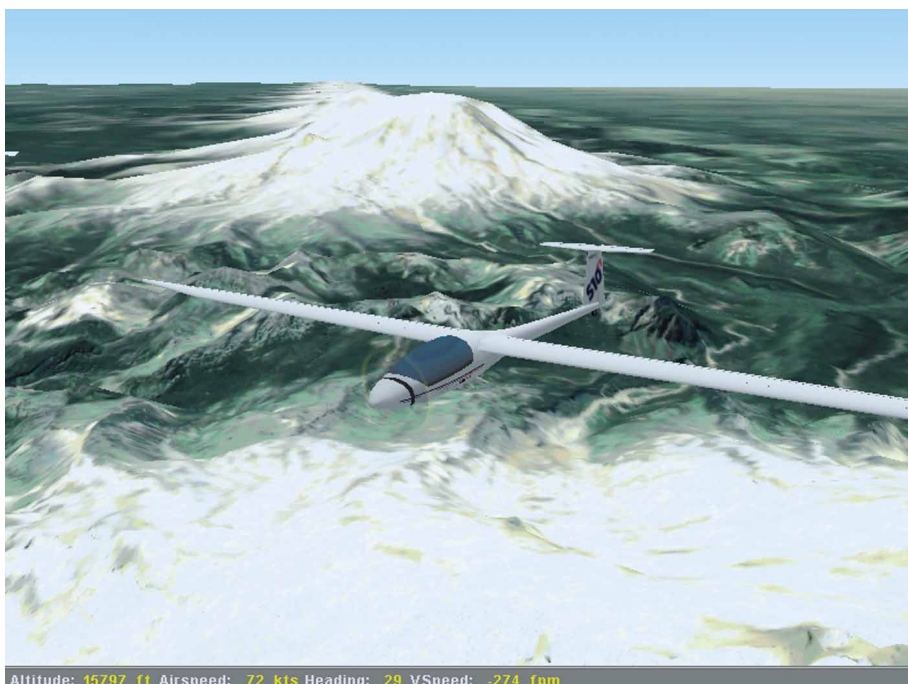


Teures Vergnügen

Klasse, jetzt weiß ich endlich, wo ich meinen nächsten Urlaub verbringen kann. Ich ahnte ja gar nicht, daß die

Gegend um Seattle landschaftlich derart reizvoll ist. Und wo Bill Gates wohnt, weiß ich jetzt auch. Viel mehr werden Sie aus **Flight Unlimited 3** allerdings nicht ziehen. Schön, die Flugphysik ist realistisch und das Terrain sehr hübsch. Nur ist ein Fluggebiet einfach viel zu wenig.

In Zeiten, in denen die Konkurrenz-Programme so ziemlich jeden Flughafen zwischen Hammerfest und Feuerland bieten, lockt ein einzelnes Szenario keinen PC-Piloten mehr ins Cockpit. Die elf Sonderaufgaben haben Sie auch viel zu schnell durch, so daß Ihnen nach spätestens einer Woche kaum ein Grund bleibt, noch einmal nach Seattle zurückzukehren. Zum Addon-Preis wäre **Flight Unlimited 3** noch tragbar, als Vollpreis-Produkt ist es zu teuer.



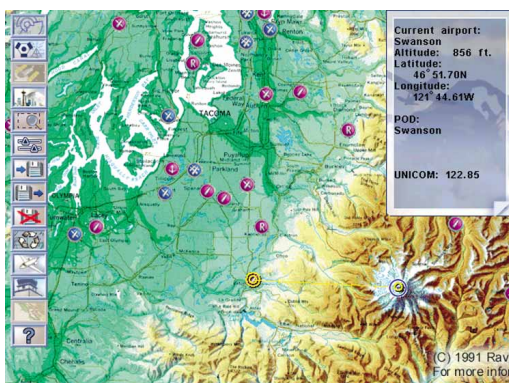
Altitude: 15797 ft Airspeed: 72 kts Heading: 29 VSpeed: -274 fpm

Die Gegend um den Mount Rainier sieht nicht nur toll aus, sondern eignet sich auch gut zum Segelflug.



Jede Menge Verkehrsflieger beleben die schicke Szenerie.

hen, was die Stadt Seattle an Sehenswürdigkeiten vorzuzeigen hat. Neun verschiedene Flieger stehen zur Verfügung, darunter die wasserlandetauglichen Lake Renegade 270 Turbo und Muskrat Seaplane, der Stemme Motorsegler, der Fokker Dreiecker und die Mustang P-51D. Damit können Sie Attraktionen wie der Firmenzentrale von Microsoft oder dem Privathaus von Bill Gates einen Besuch abstatten. Der muß sich nicht bedroht fühlen: Schießen kann der Weltkriegs-Jäger nicht.



Flugpläne stellen Sie mit wenigen Mausklicks zusammen.

Sicher mit Lotsen

Flight Unlimited 3 simuliert regen Luftverkehr mit Fliegern verschiedener fiktiver Luftlinien, die die größeren Flugplätze regelmäßig anfliegen. Darunter auch das Boeing Airfield, von dem schon

mal ein Prototyp abhebt. Gelegentlich bekommen Sie auch vom Militär Besuch. Eine F-18 oder ein Kampfhubschrauber kreisen dann um Ihren Flieger herum. Besondere Aufmerksamkeit sollten Sie dem Fluglotsen schenken, der Sie sicher durch die virtuellen Luftkorridore leitet.

Auf Ganovenjagd

Wenn Ihnen das reine Fliegen von A nach B auf die Dauer zu langweilig wird, dürfen Sie sich in eine von insgesamt elf Spezialmissionen stürzen. Darin müssen Sie mal Gangster aus der Luft bis zu ihrem geheimen Treffpunkt verfolgen. Ein anderes Mal überfliegen Sie im Auftrag eines Fernsehsenders bestimmte Bereiche in der Innenstadt von Seattle. Aber auch Rennen gegen die Zeit durch Ringe in der Luft und die Rettung versprengter Touristen erwarten Sie.

Bei Wind und Wetter

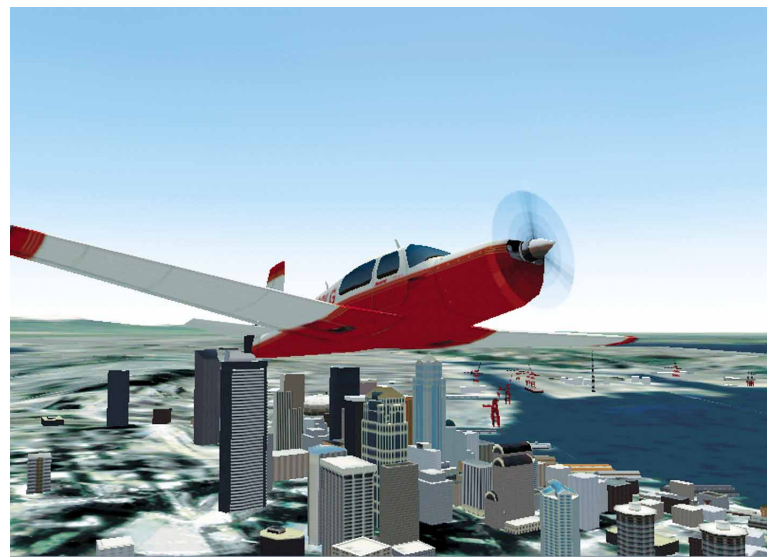
Alle neun Maschinen verfügen über ein voll funktionstüchtiges Cockpit, das dem jeweiligen Original detailge-

treu nachempfunden wurde. Jeder Schalter kann dabei mit der Maus bedient werden. Wer mag, darf sich auch an der umfangreichen Tastaturbelegung, die dem Programm separat beiliegt, austoben. Durch das sehr realistisch und plastisch aussehende Panel bekommt man sehr schnell das Gefühl, in einem echten Flieger zu sitzen. Unterstützt wird dieser Eindruck besonders von den wunderschön und lebensecht simulierten Regentropfen, die gegen die Scheibe prasseln oder bei Wasserstarts und -landungen aufspritzen. Die Tropfen wandern je nach Geschwindigkeit die Scheibe hoch oder

perlen herunter. Dazu dröhnt der Motor, und der Wind pfeift durch die Gummidichtungen.

Ruckel-Grafik

Die Grafik wurde gegenüber **Flight Unlimited 2** nochmals verfeinert. Nach wie vor besteht das Gelände aus Polygonen, die mit Texturen überzogen sind, die echten Satellitenaufnahmen entnommen wurden. Eine alte Unart fand auch ihren Weg in **Flight Unlimited 3**: Selbst Beschleunigertarten der dritten Generation lassen die Landschaft durch abgesofete und gefilterte Texturen zwar schöner aussehen, schneller wird die lahme Grafik leider nicht. **MIC**



Das dichtest besiedelte Gebiet, die Innenstadt von Seattle, ist ein toller Hindernisparcours.

Flight Unlimited 3

Genre: Flugsimulation
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Englisch
Preis: ca. 100 Mark
Hersteller: Looking Glass
System: Windows 95
Anleitung: Englisch
Festplatte: 280 bis 2000 MByte

Spieler: Einer

3D-Karten: ☒ Direct 3D ☐ 3Dfx ☐ Open GL ☐ Power VR ☐ Rendition

| Minimum | Standard | Optimum |
|------------------------|------------------------|-------------------------|
| Pentium II/233 | Pentium II/450 | Athlon/650 |
| 32 MByte RAM, 8fach CD | 64 MByte RAM, 8fach CD | 128 MByte RAM, 8fach CD |
| | Direct3D | Direct3D |

| | | |
|-------------|-----------------|--------------|
| Grafik | | Gut |
| Sound | | Gut |
| Bedienung | | Befriedigend |
| Spieltiefe | | Ausreichend |
| Multiplayer | nicht vorhanden | |



Schönes, aber zu kleines Fluggebiet.