

Kurztests

Auf einen Blick: Aktuelle Nischentitel, Remakes und Rohrkrepierer.

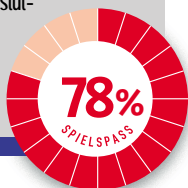
I-War Defiance



Weltraumgefechte mit realistischer Steuerung.

Genre: Weltraumspiel **Hersteller:** Infogrames
Anspruch: Profis **System:** Win 95
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer

Gunnar Lott: »Neuaufgabe der komplexen Weltraum-Simulation mit 18 neuen, allerdings eher kurzen Missionen. 3Dfx-Unterstützung gibt's nun serienmäßig (vorher nur als Patch), Einstellmöglichkeiten für andere 3D-Karten aber nicht.«



Space Invaders



Noch'n Remake. Das es besser geht, zeigt Pong.

Genre: Actionspiel **Hersteller:** Activision
Anspruch: Einsteiger **System:** Win 95
Preis: ca. 70 Mark **Sprache:** Englisch
Spieler: Einer bis zwei (an einem PC)

Martin Deppe: »Zeilenweise angreifende Alien-Flieger traktieren einen pendelnden Panzer – das Remake des 70er-Jahre-Klassikers hat vor allem grafisch allenfalls gehobenes Shareware-Niveau. Zum Abreagieren zwischendurch ganz nett.«



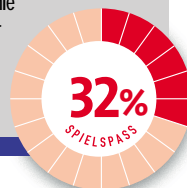
Völkerschlacht von Leipzig



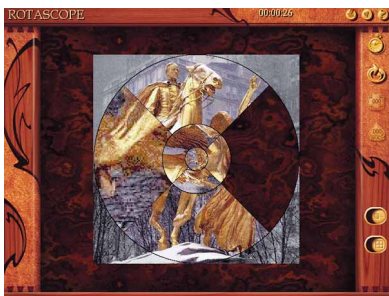
Napoleon, hilf: Die Aliierten ruckeln an.

Genre: Taktikspiel **Hersteller:** Empire
Anspruch: Profis **System:** Win 95
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer

Christian Schmidt: »Zu den Klängen von Beethovens 5. Sinfonie schicken Sie in Echtzeit Armeen über Hexfeldkarten. Die Befehle sind pseudo-realistisch, aber der Spielspaß bleibt (auch wegen der grottigen Technik) auf der Strecke.«



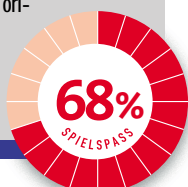
Pandora's Box



Das Rotascope ist ein Verschiebepuzzle.

Genre: Denkspiel **Hersteller:** Microsoft
Anspruch: Fortgeschrittene **System:** Win 95
Preis: ca. 50 Mark **Sprache:** Englisch
Spieler: Einer

Christian Schmidt: »Microsofts Sammelsurium von zehn teils netten, teils langweiligen Knobelspielen ist zwar nicht sonderlich originell, dank durchgestyltem Design und dem moderaten Preis aber jedem Puzzle-Fan ans Herz zu legen.«



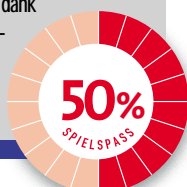
ACM 1918



Ein Gegner verglüht in einer Pixel-Explosion.

Genre: Actionspiel **Hersteller:** Two
Anspruch: Einsteiger, Fortg. **System:** Win 95
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer

Rüdiger Steidle: »Manche Spiele sollte man besser in Frieden ruhen lassen. ACM legt das alte Afterburner-Spielprinzip wieder auf. Macht dank des beigelegten Gamepads eine Weile Laune, wird aber wegen zu wenig Abwechslung schnell langweilig.«



Corum 2



Unbewegt sieht die Grafik noch passabel aus.

Genre: Rollenspiel **Hersteller:** Software 2000
Anspruch: Einsteiger, Fortg. **System:** Win 95
Preis: ca. 80 Mark **Sprache:** Deutsch
Spieler: Einer

Gunnar Lott: »Mäßig umgesetzter Korea-Import: Corum 2 ist ein simples Rollenspielchen im Iso-Stil früherer Super-Nintendo-Werke, allerdings ohne Charme und Tiefgang. Immerhin liegt eine 2. CD mit ganz passablen Synthi-Audiotracks bei.«

