

GameStar^t!

Das Jahrtausend neigt sich seinem Ende zu. Blödsinn, werden manche sagen, das nächste Millennium beginnt erst 2001. Alles Unfug, meinen die nächsten, der abendländische Kalender ist völlig willkürlich, der Startpunkt »Christi Geburt« historisch falsch datiert. Wie auch immer: Schon nächste Ausgabe werden wir vor der Frage stehen, ob wir nun »1/00« auf unser Cover schreiben, oder »1/2000«.

In diesem Zusammenhang haben wir uns an ein Projekt gewagt, dessen Ausmaße uns vorher nicht ganz klar waren: Wir wollten die 100 wichtigsten Spiele des vergangenen Jahrzehnts zusammentragen, das ganz klar die Dekade der PC-Spiele war. Das Ergebnis unserer wochenlangen Diskussionen und Feilschereien (»Ein Sportspiel muß in die Top 10!« – »Nie im Leben!«) finden Sie im Report **Spiele-Legenden**. Gleichzeitig blicken wir mit dem Hardware-Schwerpunkt **PC vs. Konsole** über den Tellerrand unserer Szene: Angesichts der neuen Hightech-Konsolen von Sega, Sony und Nintendo stellt sich die Frage, ob der PC in Zukunft spieletechnisch überhaupt noch mithalten kann.

Vor allem aber können wir Ihnen diesen Monat ein mit hochklassigen Spieletests geradezu vollgestopftes Heft bieten; darunter **Earth 2150**, **Fifa 2000**, **Battlezone 2**, **Pharao**, **Freespace 2**, **Flight Simulator 2000** – um weniger als die Hälfte der Toptitel zu nennen.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

