

Gerüchte, Szene

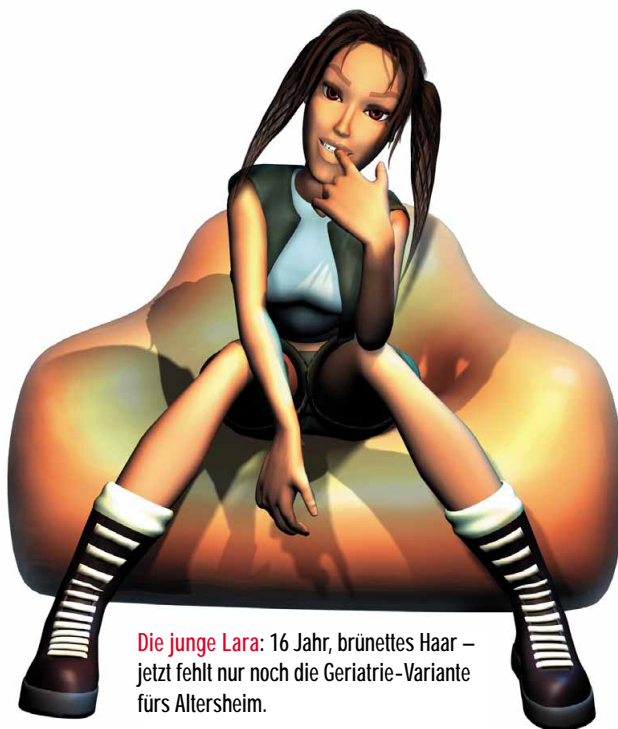
Alle auf einmal

Wußten Sie, daß die Erde mit schöner Regelmäßigkeit von einer geheimnisvollen außerirdischen Strahlung heimgesucht wird? Die veranlaßt Entwickler bestimmter Spielegenres, gleichzeitig an einem möglichst ähnlichen Projekt zu arbeiten und es zum selben Zeitpunkt auf den Markt zu bringen.

Alein in den letzten beiden Monaten standen vier Fußball-Manager zum Test an, zwei weitere liegen als Vorabversionen auf meinem Schreibtisch. Ähnliches gilt für die Strategie: Earth 2150 erscheint mit nur wenigen Wochen Abstand zu Age of Empires 2 und C&C 3.

Kleiner Tip an die Hersteller: Vergleichen Sie mal eure Release-listen mit denen der direkten Konkurrenz (oder werfen Sie einen Blick in unseren Termin-Update). Ich bin mir sicher, die eine oder andere Überschneidung ließe sich leicht vermeiden. Die dadurch gewonnene Zeit könnte sinnvoll ins Bugfixing oder die Spielbalance investieren.

Mick Schnelle
Redakteur



Die junge Lara: 16 Jahr, brünettes Haar – jetzt fehlt nur noch die Geriatrie-Variante fürs Altersheim.

Tomb Raider

Die Welt kriegt nicht genug von Lara Croft? Bitteschön, dann gibt es die **Tomb Raider**-Heldin ab sofort eben in zwei Ausführungen. Die »junge Lara« wird ihr Debüt im Trainingslevel von **Tomb Raider 4** feiern: Dort lernt der Spieler in Kambodscha, wie er die PC-Heroine sicher durch allerlei Hindernisse zu steuern hat. Hinter den Kulissen bei Eidos wird angeblich überlegt, die 16jährige auch in eigenen Spielen auftreten zu lassen – gezielt auf jüngere Zielgruppen gemünzt.

Phenomenia AG

Das erste deutsche Spieleunternehmen geht an die Börse. Unter dem Namen Phenomenia AG haben sich sechs Firmen zusammengeschlossen, die bislang

auf eigene Faust in der Spiele- und Entertainment-Branche tätig waren; im November '99 geht's an den Neuen Markt in Frankfurt. Am bekanntesten sind Piranha Bytes, die derzeit das Rollenspiel **Gothic** entwickeln. Außerdem haben sich unter anderem The Art Department (**ran Trainer**) und Effective Media (Lokalisierungen) dazugesellt.

www.phenomenia.de



Gothic: Piranha Bytes startet für die Phenomenia AG den Angriff auf den Neuen Markt.

News-Ticker

★★★ **Activision:** Der US-Publisher wird weltweit die Spiele der Lionhead Satellites vertreiben, einem Projekt von Peter Molyneux. ★★★ **Crimson Tide:** Microsoft bastelt an einer Action-Flugsimulation, in der Sie in einem »alternativen 1937« gegen Banditen kämpfen. ★★★ **Golf:** Ab Dezember steigt im Internet das erste große Turnier. Sogar Golf-As Jack Nicklaus puttet mit, das Endspiel soll im US-TV übertragen werden. Infos: www.jacknicklaus1999.com ★★★ **Incoming 2:** Für den nächsten Teil des optisch spektakulären Actionspiels entwickelt Rage eine brandneue Grafik-Engine. ★★★ **Projekt IGI:** Das 3D-Actionspiel von Eidos soll kein Ego-Shooter, sondern ein »Ego-Denker« (sagt einer der Designer) werden und taktische Kämpfe bieten. ★★★ **Späte Reue:** Sierra-Gründerin Roberta Williams bedauert, ihre Firma vor Jahren an Cendant verkauft zu haben – »ständig nur Gerichtsklagen«. Den derzeitigen Eigentümer Havas beurteilt sie eher positiv. ★★★ **Wet:** CDV verklagt Take 2. Die hatten das »Erotik«-Spielchen in England vertrieben – aber bislang noch keine Lizenzabrechnung vorgelegt. ★★★ **Massive:** Die Mannheimer Schleichfahrt-Macher haben sich die Rechte an einer Spieleumsetzung des Romans Kilo Class des bekannten Autors Patrick Robinson gesichert.

Lothar Matthäus

Rekord-Nationalkicker Lothar Matthäus hat als dritter Sportler nach Tiger Woods und Michael Jordan einen Exklusivvertrag mit EA Sports abgeschlossen. »Loddar«, der im Februar zu einem US-Ver-



Lothar Matthäus kickt für EA Sports.

ein wechselt, soll drei Jahre lang weltweit für die Fußball-Simulationen von EA Sports werben. Außerdem soll der 38jährige mithelfen, die EA-Spiele weiter zu optimieren. »Ich freue mich, den Input von 20 Jahren Profi-Fußball in die Entwicklung der Spiele mit einzubringen«, so der mit Themen wie Spieleentwicklung bislang nicht in näheren Kontakt gekommene Weltfußballer. Außerdem

wird Matthäus selbst per Motioncapturing in die Software integriert.

Richard Garriott

Der Schöpfer der **Ultima**-Serie, Richard Garriott, war mal wieder auf Reisen. Nachdem er bereits am Nordpol und beim Wrack der Titanic urlaubte, zog es ihn diesmal – kurz vor Fertigstellung von **Ultima 9** – zu den »Schwarzen Rauchern«. Diese von Mikroben bevölkerten Heißwasserschlünde auf dem Atlantikgrund gelten manchen Wissenschaftlern als Beleg, daß Leben auch unter ganz anderen Bedingungen als den uns vertrauten existieren könnte. Garriott tauchte in einem Mini-U-Boot auf 2.500 Meter Tiefe und guckte sich sechs Stunden lang Geröll und Qualm an. Kosten des exklusiven Trips: umgerechnet gut 35.000 Mark.

Larry Holland

Einer der berühmtesten Spieledesigner geht fremd. Larry Holland, Schöpfer von Klassikern wie **X-Wing** oder **TIE Fighter** und bislang untrennbar mit LucasArts verbunden, hat für sein nächstes Projekt bei Activision unterschrieben. Wahrscheinlich handelt es sich dabei um das historische Strategiespiel über die Entdeckung Südamerikas, über das Holland im GameStar 7/99 geplatet hatte. Für LucasArts will Holland aber weiterhin Titel im **Star Wars**-Universum produzieren.

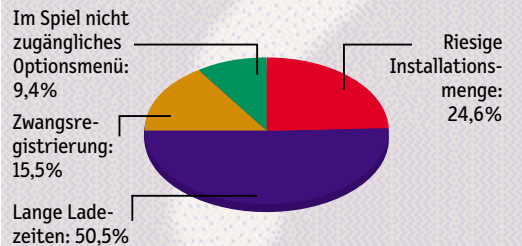
GameStar kickt

Im September fand in 3.030 Metern Höhe das erste Gletscherfußballspiel zwischen Südtiroler Bergführern und Skileh-

Frage des Monats

»Welches nervige Detail ärgert Sie in PC-Spielen am meisten?«

Ergebnis: Lange Ladezeiten sind das größte Ärgernis für GameStar-Leser – mehr als der Hälfte der Umfrage-Teilnehmer geht der »Loading«-Bildschirm auf die Nerven.



Quelle: 1000 GameStar-Mitmachkarten (11/99)

rern und der von GameStar gesponserten Münchner Presse-Auswahl statt. Trotz Höhenluft und dem vertraut eisigen Boden stiegen wieder die Bergführer mit einer 4:12-Niederlage sang- und klanglos ab. Zur Strafe mußten die Münchner den Begriff Wanderpokal wörtlich nehmen: Auf ihren Schultern wanderte die gewonnene Trophäe zurück ins Ahrntal. **PS**



GameStar kickt: Eine gesponserte Journalisten-Auswahl aus München gewann gegen Südtiroler Bergführer.

Börsenfieber

Schlußkurse vom 23.10.99

Hier eine Übersicht der Aktienkurse wichtiger Spielefirmen (in US-Dollar bzw. Euro). Wir drucken die Schlußkurse vom 23.10.99, dazu die Veränderung seit dem 20.8.99 (alle Angaben ohne Gewähr).

Acclaim	US \$	7,000	+8,23%
Activision	US \$	15,438	+8,34%
Eidos	US \$	70,000	+26,70%
Electronic Arts	US \$	68,875	+5,15%
GT Interactive	US \$	2,000	-30,43%
Hasbro	US \$	18,500	-28,85%
Infogrames	Euro	84,000	+26,32%
Interplay	US \$	2,313	-2,61%
Microsoft	US \$	92,688	+11,17%
Take 2	US \$	9,938	+12,77%
THQ	US \$	43,625	+45,42%
Ubi Soft	Euro	139,000	+28,70%

Terminkalender: Netzwerk-Partys bis Dezember '99

Bei den meisten LAN-Partys müssen Sie einen Rechner samt Netzwerk-Karte mitbringen; der wird dann in ein großes Netzwerk eingeklinkt. Bitte beachten: Die meisten LAN-Partys haben eine fest begrenzte Teilnehmerzahl – ohne Anmeldung können Sie meist nicht mitmachen.

Veranstaltung	Ort	Teilnehmer	Info-Adresse	Termin
Monster Daddel Party 3	Lüneburg	400	www.daddeln.de	5.11. bis 7.11.99
NetWar	Metzingen	80	www.netwar.netrix.de	6.11. bis 7.11.99
LAN-Wars	Hannoversch-Münden	350	lanwars.lanparty.de	12.11. bis 14.11.99
DNS	Detmold	120	www.dns-detmold.de	12.11. bis 13.11.99
NetGen Fragshow 14	Pinneberg	150	netgen.lanparty.de	13.11. bis 14.11.99
Circus Infernus	Appenweier/Baden	500	www.circus-infernus.de	19.11. bis 21.11.99
Das 4. Beben	Böhlen/Thüringen	150	www.sqc.de/lanparty	19.11. bis 21.11.99
FragNight 99	Homburg	100	www.fragnight.de	19.11. bis 21.11.99
Planet Insomnia 5	Hittfeld/Hamburg	400	www.planet-insomnia.de	26.11. bis 28.11.99
Collision 99	Kaiserslautern	150	www.vrteam.de	26.11. bis 28.11.99

Spiele News

Spiele ohne Seele

Die Entwicklung eines PC-Spiels verschlingt Millionen. Hochbezahlte Spezialisten basteln jahrelang an Grafik-Engine und Interface. Künstler gestalten die Spielwelt, Beta-Tester sorgen für Bugfreiheit. Soviel Aufwand – und am Ende wird doch das Wichtigste ver-

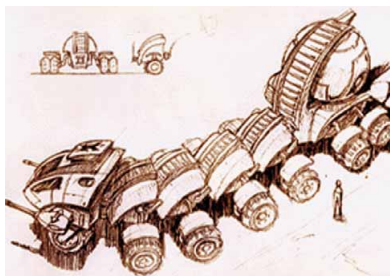
gessen: Atmosphäre. Alphablendete Lichteffekte sind natürlich auch schön, doch für echtes Flair braucht's Figuren, mit denen ich mich identifizieren kann. Sogar die atemberaubenden Raumschiffschlachten im alten Star Wars wären langweilig ohne das Wissen, daß da unsere Freunde Luke und Han Solo ihr Leben riskieren.

Negative Beispiele gibt's viele: Strategiespiele wie T.A. und jetzt auch Earth 2150 wirken trotz technischer Brillanz kühl und unbeseelt, leblose Renderadventures von Riven bis Amerzone verzichten fast ganz auf menschliches Personal, Freespace 2 lockt mit seiner Story allein keinen Hund hinter dem Ofen hervor. Dabei zeigen doch Titel wie die C&C-Serie oder System Shock 2, wie's geht: Trotz kleinerer grafischer Schwächen sind diese Spiele lebendig und stimmungsvoll. Für die Zukunft besteht Hoffnung: Ultima 9 kombiniert Edel-Grafik und starke Charaktere. Mehr davon! Ich will Geschichten erzählt bekommen; ich will Liebe, Haß, Habgier, Verrat, Heimtücke, Wahnsinn.

Gunnar Lott
Redakteur

C&C 3: Der Feuersturm

Fans von C&C 3 zücken schon mal den Termin-kalender: Im Februar 2000 soll das erste Add-on zum Echtzeit-Hit erscheinen. **Der Feuersturm** wird voraussichtlich 18 neue Missionen und sieben frisch konstruierte Einheiten bieten. Die Einsätze sollen da beginnen, wo das Hauptprogramm aufhört: in Kairo. Erstmals in einem Westwood-Addon gibt's Zwischensequenzen; die rund 30 Minuten sind angeblich schon gedreht. Vielversprechend klingen die neuen Kampfvehikel. So soll die GDI eine mo-



C&C 3: Eine Konzeptzeichnung von Nods beweglichem Stealth-Generator.

bile EMP-Kanone bekommen, die ringförmige Lahmlege-Energie aussendet. Ebenfalls neu auf GDI-Seiten wird eine Drohne sein, die auf Befehl einen Feind verfolgt und dabei sogar unsichtbare Nod-Basen enttarnt. In der transportablen Waffenfabrik (GDI und Nod) können Sie überall auf der Karte Werwölfe oder Nod-Mods produzieren. Der mobile Tarn-generator (Nod) schützt Fußtruppen und Panzer – aber nur, solange er nicht bewegt wird. Neu wird auch ein Internet-Modus namens World Domination sein. In dem können Sie auf den Westwood-Servern auf einer Weltkarte um die Vorherrschaft kämpfen; die Ergebnisse werden in einer Rangliste angezeigt.

→ www.westwood.com

Oddworld: Munch's Oddysee

Spiele-Stars tragen gewöhnlich coole Namen und sehen toll aus. Für die Hauptfigur in **Oddworld: Munch's Oddysee** wird das nicht gelten. Munch heißt und grau-



C&C 3 Feuersturm: So sieht die mobile EMP-Kanone aus.

grün ist er, und gemeinsam mit dem ebenso erbärmlichen Abe soll er sich dagegen wehren, in einer Chemiefabrik zum Medikament verarbeitet zu werden. Das Ganze wird ein wilder Genre-Mix aus Echtzeit-Strategie, Action, Wirtschaftssimulation und Adventure. Unter anderem sollen Sie auch mit Fahrzeugen über Berg und Tal flitzen. Das Programm erscheint frühestens 2001.

Info: GT Interactive, Tel. (01805) 25 43 91



Oddworld: Wilder Genremix mit toller Grafik.

Atlantis 2

Die Rendermaschinen laufen heiß: Cryo hat den zweiten Teil des Adventures **Atlantis** in der Mache. Wie der Vorgänger soll das Spiel schöne Schauplätze, edle Grafik und eine phantasievolle Story um Zauberei, Macht und Magie bieten. Abenteuerlustige können die Reise voraussichtlich noch im Dezember '99 antreten.

Info: Cryo, Tel. (05241) 95 35 39



Atlantis: Aufwendige Render-Reise.



Team Fortress 2: Kampfeinsatz und Fallschirmspringen in Afghanistan.

Team Fortress 2

Das 3D-Actionspiel **Team Fortress 2** macht ordentliche Fortschritte. Derzeit bastelt Valve an einem Level namens Afghanistan, in dem Sie sich durch Hütten und Dörfer bis in die Basis des gegnerischen Verbandes kämpfen. Erledigte Teamgefährten erwachen in einem Hubschrauber zu neuem Leben und kehren per Fallschirm auf den Boden zurück. Außerdem experimentieren die Entwickler mit den Waffen. So will Valve den Raketenwerfer kräftig aufmotzen: Rekordverdächtige 30 Echtwelt-Meter soll sein Detonationsradius betragen. Außerdem soll jede der zwölf Klassen eine Pistole bekommen, der nie die Munition ausgeht.

Info: Havas, Tel. (06103) 99 40 40

Galleon

Lara bekommt Konkurrenz aus den eigenen Reihen: Toby Gard, Lead-Designer von **Tomb Raider 1**, bastelt derzeit am Action-Adventure **Galleon**. Sie sollen



Galleon: Jungfrauen-Retten in der Südsee.

die Rolle des Piraten Rhama übernehmen und mit Degen und Säbel in Not geratene Jungfrauen retten. Pläne für Seegefechte unter schwarzer Flagge hat die Truppe von Confounding Factor mittlerweile fallengelassen. Statt dessen will man sich ganz auf ausgefeilte Jump-and-run-Einlagen und Zweikämpfe mit allerlei garstigem Getier konzentrieren.

Info: Interplay, Tel. (040) 89 70 33 33

Der Clou 2

Falls Sie etwaige Diebes-Ambitionen auf sozial verträgliche Weise rauslassen wollen, könnte **Der Clou 2** das Richtige für Sie sein. In dem Strategiespiel durchstreifen Sie eine 3D-Welt, in der jedes Haus beklauubar sein soll. Dazu heuern Sie ein paar Kumpels an und planen den Raubzug auf einem Taktikschirm in Ruhe durch. Nach diesem Plan wird der Einbruch dann in Echtzeit verübt; Ärger mit Wachmännern, Alarmanlagen und störrischen Tresoren inklusive.

→ www.neo.at



Der Clou 2: Auf Beutezug beim Juwelier.



Rune: Auf den Spuren der alten Wikinger.

Rune

Im Actionspiel **Rune** wollen die Entwickler Humanlead überlieferte Mythen aus dem hohen Norden mit selbst-erdachten Monstern mischen. Als junger Skandinavier Ragnar machen Sie sich auf den Weg, um in den Kreis der Krieger aufgenommen zu werden. Dabei stoßen Sie auf die »Dark Vikings«, eine wilde Horde nordischer Hooligans. Fortan kämpfen Sie im Auftrag der Götter für das Gute, und zwar ausschließlich mit Nahkampfwaffen wie Schwertern und Äxten. Ein separates Inventar entfällt – nicht benötigte Waffen klicken Sie der Hauptfigur an den Gürtel. Ab Ende 2000 geht's auf in die Kälte.

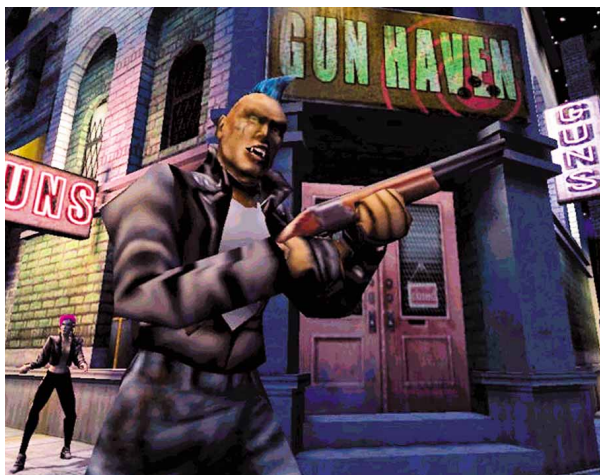
Info: Take 2, Tel. (0190) 87 32 68 36

Leser-Charts

Platz	Spiel
1	[2] Command&Conquer 3
2	[1] Half-Life
3	[3] StarCraft
4	[4] Unreal
5	NEU Age of Empires 2
6	[6] Age of Empires 1
7	[12] Die Siedler 3
8	[7] Diablo
9	[8] Baldur's Gate
10	[9] Need for Speed 4
11	[5] Dungeon Keeper 2
12	[14] Anno 1602
13	[10] Jagged Alliance 2
14	[15] Fifa 99
15	[11] Aliens versus Predator
16	NEU System Shock 2
17	NEU Homeworld
18	NEU Driver
19	NEU NHL 2000
20	[13] Outcast

Zusammengestellt nach Auswertung von über 1.000 Leser-Mitmachkarten.

Spiele News



Vampire: Blutsaugen und ballern in New York.

Vampire

Wem Ketchup zu tomatig und Traubensaft zu süß schmeckt, der kann schon mal die Schneidezähne anspitzen. **Vampire: The Masquerade** entwickelt sich prächtig. In dem Rollenspiel saugen Sie sich als Christof, Vampir wider Willen, mit einer Gruppe anderer Bluttrinker von der Vergangenheit in die Gegenwart. Momentan arbeiten die Entwickler vor allem an den neuzeitlichen Szenarios London und New York; außerdem werden das alte Prag und Wien – dort beginnt das Spiel – mit aufwendigeren Texturen überzogen. Es sieht so aus, als würde der Erscheinungstermin 1. Quartal 2000 eingehalten.

Info: Activision, Tel. (089) 96 11 88 50

Fakk 2

Die Armee der Spieleheldinnen wächst weiter: Als dralle Julia marschieren Sie durch das Actionspiel **Fakk 2**. Mit heimeligen Fantasy-Welten haben die Entwickler wenig im Sinn, statt dessen ist schräge Unterhaltung für Erwachsene geplant; Brunnen erinnern schon mal an Brüste. Abgesehen von Schwert-



Fakk 2: Actionspiel mit draller Schönheit.

kämpfen à la **Drakan** sollen auch Sprungeinlagen für Spannung sorgen, unter anderem können Sie sich von fleischfressenden Pflanzen über Abhänge spucken lassen. Die **Quake 3**-Engine wird aufgemotzt und soll nicht nur Wolken, sondern auch deren Schatten am Boden darstellen können.

Info: Take 2, Tel. (0190) 87 32 68 36

Mercedes Benz Truck Racing

Nach den schnellen Straßenflitzern in **Nice 2** widmen sich die Entwickler von Syntec jetzt aufgemotzten Renn-Brummis. Für das Trucker-Spektakel wird die alte **Nice**-Engine auf Hochglanz poliert, realistische Schadensmodelle sollen für Authentizität sorgen. Der Startschuß für die Laster-Raserei soll im April 2000 fallen.

Info: THQ, Tel. (02131) 60 74 65



Truck Racing: Rasen mit dicken Brummis.

Dragonfire

Von der schwedischen Spieleschmiede Target Games kommt die PC-Umsetzung des Papier-Rollenspiels **Dragonfire**. Dort stehen Ihnen auf einem Feldzug gegen garstige Magier nicht nur Minotauren, Trolle und andere Fantasy-Biester gegenüber, Sie sollen auch mit drei weiteren Recken konkurrieren und kooperieren. Wenn alles glattgeht, können Sie sich schon nächsten Monat durch düstere Dungeons kloppen.

Info: I-Magic, Tel. (0 52 41) 96 82 0



Oni: Mit Anime-Heldin Konoko gegen das Böse.

Oni

Von Bungie, bekannt durch die **Myth**-Serie, kommt **Oni**, ein Actionspiel im Japano-Look. Sie verkörpern darin die Heldin Konoko, die gegen einen fiesen Mega-Konzern antreten muß. Die kulleräugige Protagonistin sehen Sie **Tomb Raider**-ähnlich meist von hinten; dennoch ist **Oni** kein sanftes Action-Adventure, sondern ein knallhartes Ballerspiel mit Prügeleinlagen. Für die müssen Sie nicht wie bei **Virtua Fighter** Tastenkombination lernen: Per rechtem oder linkem Mausklick entscheiden Sie ganz einfach, ob eine Attacke ein Schlag oder Tritt werden soll. Die Anime-Dame haut voraussichtlich im 1. Quartal 2000 zu.

Info: Take 2, Tel. (0190) 87 32 68 36

Verkaufs-Charts

Platz	Spiel
1	NEU Driver
2	[1] Command&Conquer 3
3	NEU Die Siedler 3: Amazonen
4	NEU Rogue Spear
5	NEU NHL 2000
6	NEU Panzer General 4
7	NEU System Shock 2
8	[-] Anno 1602
9	NEU Prince of Persia 3D
10	[12] Might & Magic 7
11	[2] Bundesliga Stars 2000
12	NEU Unter schwarzer Flagge
13	[10] Darkstone
14	[6] Drakan
15	NEU Biing 2
16	NEU Hattrick Wins
17	[3] Need for Speed 4
18	[4] Star Wars: Dunkle Bedrohung
19	[5] Outcast
20	NEU Civilization 2: Test of Time

Erhebungszeitraum: Oktober '99; nach den Verkaufszahlen von **SATURN**



Black&White The Gathering: Kostenloses Internet-Spiel.

Black & White

Unter dem Titel **The Gathering** soll eine kostenlose Internet-Version des Strategietitels **Black&White** erscheinen. In **The Gathering** können Sie, so Designer Peter Molyneux, sämtliche Funktionen des Programms nutzen; wer offline trainieren oder die Kampagne spielen will, muß sich den Solo-Titel zulegen. In **Black&White** sollen Sie eine Kreatur aufpäppeln und nach Ihren Vorstellungen beeinflussen. Aus einer braven Schildkröte wird beispielsweise ein psychopathischer Schildpatt-Wüterich. Die letzte Entscheidung zu **The Gathering** ist noch nicht gefallen; falls es erscheint, dann laut Molyneux auf jeden Fall vor dem Hauptprogramm – und das soll im 2. Quartal 2000 fertig sein.

→ www.lionhead.co.uk

Arcanum

Ein Trupp ehemaliger **Fallout**-Entwickler um Ex-Projektleiter Tim Cain hat sich selbständig gemacht und werkelt unter dem Firmennamen Troika Games an **Arcanum**. Das Rollenspiel versetzt Sie in einen Mix aus Fantasy- und Endzeit-Welt. Auf die genre-typischen Statistiken wollen die Entwickler weitgehend verzichten; Ihre Figur verbessert sich nicht automatisch, sondern nur, wenn

Sie fleißig Geld sammeln und neue Fähigkeiten kaufen. Gespielt wird aus schräg-von-oben-Perspektive, gekämpft wahlweise in Echtzeit oder rundenweise. Die Umgebung wird dreidimensional aufge-



baut. **Arcanum** soll Tag- und Nachtzyklen mit Auswirkungen aufs Spiel bieten: Wenn Sie als Dieb irgendwo einbrechen, dürften Ihre Chancen in der Dunkelheit beträchtlich steigen.

Info: Havas, Tel. (06103) 99 40 40

Splinter

Verärgert schlägt der Wissenschaftler nach einem summenden Insekt, verfehlt es aber um Haaresbreite. Glück gehabt – denn die Fliege sind Sie. Im Actionspiel **Splinter** werden Sie samt Mini-Raumschiff auf winzige zwei Zentimeter eingeshrumpft, um Ihren vermißten Vorgänger in den Schächten unter einem



Splinter: Fliegen werden zu Monstern.

Forschungslabor zu suchen. In **Descent**-Manier ballern Sie sich durch Horden von Ameisen. Deshalb gehört unter anderem Insektenspray zu Ihren Waffen.

→ www.stromlo.com

Ground Zero

Der nächste Versuch, Echtzeit-Strategie mit 3D-Grafiken zu verbinden, kommt von Havas. In **Ground Zero** ringen Ihre Soldaten, Panzer und Flugzeuge auf einem fernen Planeten um die Macht. Die Einheiten lassen sich aus verschiedenen Basiselementen wie Torso oder Fahrwerk zusammenstellen.

Info: Havas, Tel. (06103) 99 40 40

PS



Ground Zero: Echtzeit-Strategie aus Schweden.

GameStar-Charts

NOVEMBER
DEZEMBER

Platz	Spiel	Genre	Hersteller	Wertung
1	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	Ensemble	93%
2	NHL 2000	Sportspiel	EA Sports	92%
3	C&C 3 (englisch)	Echtzeit-Strategie	Westwood	90%
4	System Shock 2	Rollenspiel	Looking Glass	90%
5	C&C 3 (deutsch)	Echtzeit-Strategie	Westwood	89%
6	Battlezone 2	3D-Strategie	Activision	89%
7	Fifa 2000	Sportspiel	EA Sports	88%
8	Earth 2150	Echtzeit-Strategie	Topware	87%
9	Freespace 2	Weltraumspiel	Interplay	87%
10	Panzer General 4	Strategie	SSI	86%
11	Rayman 2	Actionspiel	Ubi Soft	86%
12	Kicker Fußball Manager	Manager	Heart-Line	85%
13	Sega Rally 2	Rennspiel	Sega	85%
14	Pharao	Aufbauspiel	Impressions	84%
15	Armored Fist 3	Panzersimulation	NovaLogic	84%
16	Homeworld	Echtzeit-Strategie	Sierra	84%
17	Driver	Action-Rennspiel	GT Interactive	83%
18	Gorky 17	Rollenspiel	Topware	83%
19	Nascar Racing 3	Rennspiel	Papyrus	83%
20	The Nomad Soul	Action-Adventure	Eidos	82%
Die 20 besten PC-Spiele im November und Dezember. Zusammengestellt von der Redaktion nach den GameStar-Wertungen der Ausgaben 11/99 und 12/99.				

Technik News

Der Name der Dose

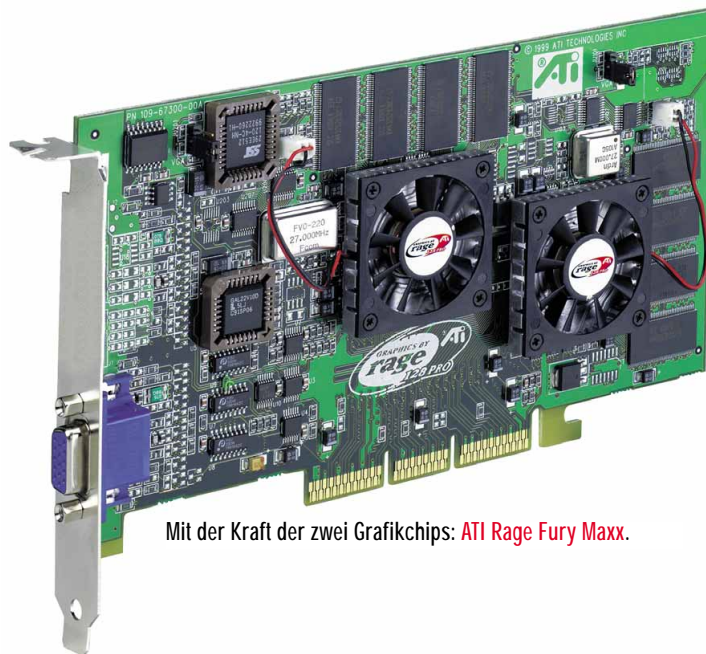
Frischgebackene Eltern haben wenig Probleme, das Kind beim Namen zu nennen. Wenn alles versagt, guckt man sich was in den einschlägigen Top-10-Listen ab: Schwupps, wieder ein Alex-

ander mehr auf dieser Welt. Bei Prozessornamen ist der Taufprozeß kniffliger, denn hier ist Einmaligkeit zwingend erforderlich. Und seit Intel den Pentium Pentium (und nicht 586er) nannte, ist die einfallslose, aber bequeme Durchnummerierungsmasche auf dem Rückzug.

Selbst bei AMD sind die beschaulichen Abzählzeiten vorbei: Statt dem neuen Prozessor lediglich eine frische Ziffer hinter's K zu klemmen, verpaßte man dem Kleinen den Rufnamen »Athlon«. Das klingt eher nach griechischem Wein als nach Highend-CPU, aber sei's drum. Die Namenstag-Routiniers von Intel demonstrieren derweil kühle Zäckigkeit; deren kommende 64-Bit-Chipgeneration hört auf »Itanium« (sollte das nicht der Rohstoff im nächsten Command&Conquer werden?).

Auch wenn diese Produktnamen manchmal so wirken, als hätten ein paar Schimpansen mit Scrabble-Buchstabenplättchen experimentiert, sind sie das Ergebnis kostspieliger Professionalität. Ich will mal lieber nicht wissen, wieviel Geld in Namensgenerierungs-Agenturen und Marktforscher gepumpt wird. Ein Ende der entfesselten Kreativität ist nicht abzusehen: Wenn 3Dfx für seinen nächsten Grafik-Chipsatz den Arbeitstitel »Napalm« beibehält, brennen bei mir die letzten Geschmacksnerven durch!

Heinrich Lenhardt
US-Korrespondent



Mit der Kraft der zwei Grafikchips: ATI Rage Fury Maxx.

Doppelt bestückte ATI

ATI hat eine neue Grafikkarte angekündigt, die serienmäßig mit zwei parallel arbeitenden Grafikchips ausgestattet ist. Die **Rage Fury Maxx** wird ähnlich wie zwei Voodoo-2-Boards im **SLI-Modus** arbeiten, allerdings auf einer einzelnen AGP-Karte. Die beiden Rage-128-Pro-Grafikchips können dabei auf jeweils 32 MByte der insgesamt 64 MByte Speicher zugreifen. ATI gibt für das Doppelpack eine Füllrate von 500 Megapixeln pro Sekunde an, insgesamt also etwas mehr als der aktuelle Geforce von Nvidia (480 Megapixel). Die **Rage Fury Maxx** soll noch in diesem Jahr zu einem Preis von etwa 550 Mark auf den Markt kommen.

Info: www.ati.com

Willamette als Athlon-Killer?

Laut einem Bericht des britischen Newsdienstes The Register arbeitet Intel unter Hochdruck an der nächsten Prozessorgeneration. Das Ziel sei, den neuen Chip namens **Willamette** bereits im ersten Quartal 2000, also ein halbes Jahr früher als geplant, auf den Markt zu bringen. Da AMD im neuen Werk Dresden ab sofort auch **Athlons** in Kupfertechnik und 0,18-Mikron-Technologie fertigt, ist Intel im Zugzwang, denn ihr im Oktober vorgestellter **Coppermine**-Chip kann dem Athlon anscheinend, so vermutet The Register, nicht Paroli bieten. Der **Willamette**

soll von Anfang an Taktraten ab 1,1 GHz und einen in den Chip integrierten Level-2-Cache von 1 MByte bieten.

Info: www.theregister.co.uk/991018-000020.html

VIA-Chipsatz für AGP 4x

VIA stellt seinen ersten Chipsatz für den neuen 133-MHz-Bustakt vor. Der **Apollo Pro 133** kann bis zu 2 GByte PC-100- oder PC-133-SDRAM ansteuern und beherrscht den AGP-4x-Modus. VIA hat mit diesem Chipsatz gute Marktchan-



Der **Apollo Pro 133** von VIA funktioniert mit PC100- und PC133-SDRAM.

cen, weil Intel die Probleme mit seinem 820er (Codename **Camino**) noch nicht im Griff hat. Wegen fehlerhafter Ansteuerung des Arbeitsspeichers wurde der Einführungstermin noch einmal auf Ende November diesen Jahres verschoben.

Info: www.viatech.com



Die **SB Live Player 1024** kommt mit großem Software-Paket.

SB Live Player 1024

Das neueste Mitglied der **Soundblaster Live**-Familie soll sich sowohl an Spieler, Musik-Fans als auch DVD-Begeisterte richten. Der Name ist Programm, denn die neue Soundkarte von Creative Labs bietet erstmals eine 1.024-Stimmen-Synthese. Zwei oder vier Lautsprecher finden an der Rückseite Anschluß. Bemerkenswert ist die umfangreiche Software-Ausstattung. Neben der neuen **Liveware**-Version 3.0, die mit zahlreichen Erweiterungen aufwarten kann, findet sich auch der **WinDVD**-Software-Player in der Schachtel. Am optischen Digitalausgang läßt sich ein passender Dolby-Digital-Decoder direkt anschließen. Wenn Sie ein DVD-Laufwerk in Ihrem Rechner haben, steht einem Kinoabend mit feinsten Bild- und Tonqualität also nichts mehr im Weg. Als besonderes Bonbon liegt noch das Action-Spiel **Aliens vs. Predator** mit im Paket. Die **SB Live Player 1024** ist ab Oktober '99 zu einem Preis von rund 150 Mark im Fachhandel erhältlich.

Info: www.europe.soundblaster.com

Voodoo-News

Bei 3Dfx scheint im Moment alles Kopf zu stehen: Nachdem der **Voodoo 4**-Chip nicht rechtzeitig fürs bevorstehende Weihnachtsgeschäft fertig wird, nahm Geschäftsführer Greg Ballard erst die Verantwortung auf sich und dann seinen Hut. Er verließ nach drei Jahren überaus erfolgreicher Arbeit die Firma Ende Oktober. Derzeit sucht 3Dfx fieberhaft nach einem geeigneten Nachfolger.

Und jetzt eine gute Nachricht: Wegen des großen Verkaufserfolgs der **Voodoo 3 2000 PCI** wird die **Voodoo 3 3000** ebenfalls in einer PCI-Version hergestellt. Sie soll noch im November in die Läden kommen. Die technischen Daten sind identisch mit der AGP-Karte. Einzelhandelspreise stehen noch nicht fest.

Info: www.3dfx.com

73-GByte-Gigant

Auch bei den Festplatten geht die Leistungsspirale ständig nach oben. Letzte



Das Ende aller Speicherplatz-Sorgen: Die IBM **Ultrastar 72ZX** mit 73 GByte Kapazität.

Rekordmeldung: IBM erreicht mit den neuen **Ultrastar**-Platten eine Speicherkapazität von 73 GByte. Das SCSI-Laufwerk dreht die Datenscheiben dank neuer Dämpfungstechnologie mit 10.000 Umdrehungen. Die kleinere Variante mit 36 GByte soll auch in einer preiswerten Version mit 7.200 Umdrehungen erscheinen. Lieferbeginn: Januar 2000. Preise stehen noch nicht fest.

Info: www.ibm.com

Athlon mit 900 MHz

Kryotech, bekannt für seine PC-Kühlgehäuse, hat jetzt auch eine Version mit dem AMD **Athlon** im Programm. Wer es gar nicht erwarten kann und unbedingt der Schnellste sein will, kann bei dem amerikanischen Hersteller einen auf 900 MHz getakteten Athlon-PC ordern.

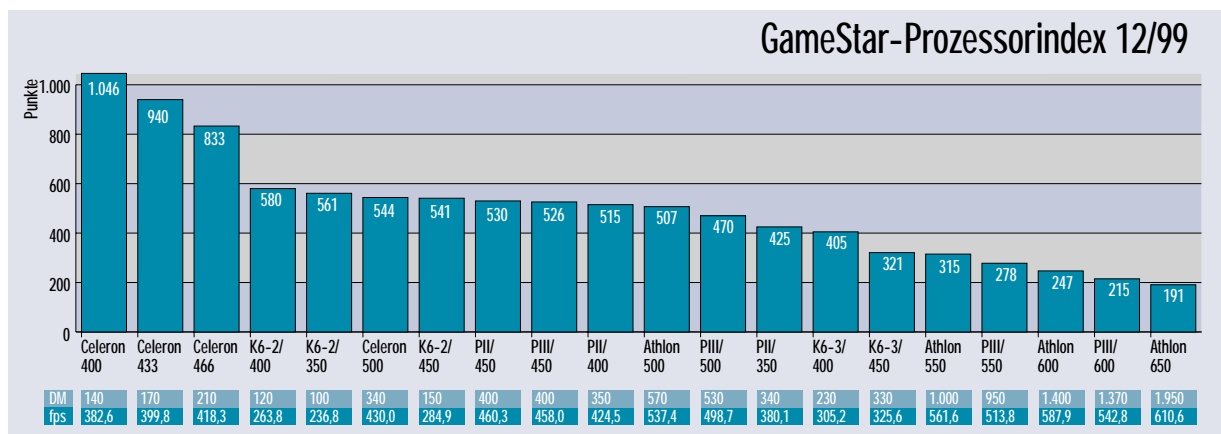
Die Kühlung des Prozessorgehäuses auf minus 40 Grad ermöglicht diese extreme Taktfrequenz. In der Grundkonfiguration für rund 2.200 Dollar sind nur der Prozessor, Gehäuse mit Netzteil und Kühlung enthalten. Alle anderen Komponenten gibt es nach Wunsch. In Deutschland wird der Kühlturm unter anderem auch von der Firma Waibel in Ettlingen vertrieben. Dort kostet er 2.900 Mark Aufpreis zu den PC-Angeboten.

Info: www.kryotech.com

Info: www.waibel.de



Kryotechs »Kühlturm« bringt den **Athlon** bereits knapp an die Gigahertz-Marke.



Die Zahl im Balken gibt das **Preis-Leistungs-Verhältnis** des Prozessors an. Sie errechnet sich aus dem Quadrat der im Test erreichten fps, geteilt durch den Kaufpreis des Prozessors. Je höher die Indexzahl, desto besser ist das Verhältnis zwischen Preis und Leistung.

Online News

Täglich aktuelle News
→ www.gamestar.de

Allegiance

Microsoft macht sich auf ins All: Derzeit arbeitet sie am grafisch opulenten Online-Weltraumspiel **Allegiance**, in dem Sie Dogfights à la **Wing Commander** gegen menschliche Opponenten austragen. Neben Deathmatch-Levels soll es auch organisierte Teamgefechte geben. Wer keine Lust auf den Pilotensitz hat, darf als Basis-Kommandeur einsteigen, einen Geschützturm bemannen, Verletzte bergen oder die Teameinsätze koordinieren. Wenn Sie Betatester werden möchten, können Sie sich auf der Webseite informieren.

→ www.microsoft.com/games/allegiance/



Allegiance: Actionreiche und grafisch spektakuläre Team-Schlachten im Online-Weltraum.

Everquest schlägt UO

Nach eigenen Angaben hat Sonys Online-Rollenspiel **Everquest** bereits etwa 150.000 aktive Mitglieder. Damit hätte **Everquest** seinen großen Konkurrenten **Ultima Online** geschlagen, der nach letzten Angaben von Electronic Arts »nur« etwa 125.000 zahlende Fans hat.

→ www.everquest.com

→ www.uwo.com

aus den Abonnenten des Newsletters auf der Homepage ausgewählt.

→ www.neocron.com

Shadowbane

Mit **Shadowbane** ringt ein weiteres Fantasy-Rollenspiel um den Online-Thron. Erste Bilder versprechen eine Grafikqualität, die beinahe an **Ultima 9** heranreicht. Die Newcomer-Firma Wolfpack Studios will dazu eine Grafik-Engine



Shadowbane: Konkurrent für Everquest.

entwerfen, die die komplette Spielwelt mit nur wenigen Bytes an den Computer des Spielers übermitteln soll, der dann die komplexe Szenerie berechnet.

→ www.shadowbane.com

Outcast-Chat

Zur YOU in Berlin können Sie mit **Outcast**-Entwicklern chatten. Infogrames veranstaltet das Live-Gespräch am 13. November um 14 Uhr. Interessierte loggen sich unter folgender Adresse ein. **RS**

→ www.focus.de



Neocron: Düsteres Online-Rollenspiel.

GameStar-Links

Die 10 besten Sites zu Videokonsolen

1 www.slabihoud.de

Tolle deutsche Site über die Entstehung der Video- und Computerspiele. Ein Muß für jeden interessierten Spieler.

2 www.consoledomain.com/ngc

Eine Abteilung der Consoledomain beschäftigt sich mit den neuesten Konsolen wie Dreamcast, N64 oder Project X.

3 www.nintendojo.com

Die Seite für Nintendo-Junkies. Neben Tests und Previews für N64 und Gameboy findet sich auch einiges übers SNES.

4 www.segadojo.com

Die Macher des Nintendojo bedienen auch die Dreamcast-Fraktion mit wissenswertem und weniger wichtigem.

5 www.consolation.com

Die Consolation beherbergt 15 Fansites zu diversen Konsolen-Themen wie Pokemon oder Final Fantasy.

6 www.funescape.com

Auf dieser Webseite können Sie diverse Klassiker als Java-Portierungen spielen, darunter Arkanoid und PacMan.

7 www.softwelle.de/davesclassics

Die deutsche Version der berühmt-berüchtigten Dave's Classics beschäftigt sich vor allem mit Emulatoren.

8 www.nintendo.com

Wenn Sie den Hersteller des N64 besuchen wollen, sollten Sie auf seine US-Seite gehen, nicht auf die deutsche.

9 www.playstation-europe.com

Mit Infos zu zahlreichen Playstation-Spielen ist Sonys Site um einiges besser als Segas Internet-Beitrag.

10 www.dreamcast-europe.com

Segas Seite zur Dreamcast ist zwar schön gestaltet, bietet aber nur mäßige Inhalte für Konsolen-Fans.