

Addon zur Action-Referenz

Half-Life Opposing Force

Als Elite-Kämpfer Corporal Shephard führt Sie Ihr Befehl nach Black Mesa, um Gordon Freeman und abgefahrene Alien-Krieger zu jagen.

Es gibt mehrere Wege nach Black Mesa, der Forschungsstation aus **Half-Life**. Als Gordon Freeman führen Sie im brillanten Intro mit der Monorail-Bahn; als Corporal Shephard schweben Sie in der Einstiegssequenz zu **Opposing Force** per Armee-Helikopter ein. Plötzlich taucht ein außerirdischer Flieger auf und eröffnet das Feuer. Ihr Helikopter stürzt ab, Schreie, grelles Licht, Bewußtlosigkeit. Als Sie wieder erwachen, sind Sie allein. In der Nähe leistet ein Wissenschaftler verwundeten Soldaten Erste Hilfe; es riecht nach Aliens. Sie schnappen sich eine Rohrzanze vom Boden und ziehen los.

Gordon muß sterben

Im Universum des gefeierten 3D-Actionspiels **Half-Life** gibt es noch viele Geschichten zu erzählen. Während Sie in der Rolle des Gordon Freeman die Story des Hauptprogramms erleben, hat eine bisher unbekannte Alien-Rasse durch den Dimensionsriß den Weg zum Black-Mesa-Komplex gefunden. In **Opposing Force** spielen Sie einen der Soldaten, die ausgeschildet wurden, dieser neuen Bedrohung Herr zu werden – und nebenbei Herrn Freeman zu erledigen. In sechs Kapiteln mit insgesamt 40 Levels werden Sie nicht nur in und um Black Mesa kämp-

fen, sondern auch kurz die Alien-Welt Xen besuchen. Die lästige Plattform-Springerei, die viele **Half-Life**-Spieler auf Xen genervt hat, soll aber diesmal entfallen.

Fetter Otis

Es soll neun neue Waffen geben, darunter ein tragbarer Teleporter und ein außerirdischer Sporenwerfer. Neben den Alien-Feinden werden auch die NPCs neu gestaltet: An die Stelle der Wissenschaftler und Wachen treten verschiedene Soldatentypen, beispielsweise ein kettenrauchender Ingenieur, verschiedene GIs, ein Sanitäter und ein dicker Wachmann namens Otis. Ziel des Entwicklers Gearbox ist es, daß mit wenigen Ausnahmen keine zwei NPCs gleich aussehen. Sie werden bis zu sieben von ihnen als Unterstützung mit-schleppen können.

Duke Nukem spricht

Auch am Leveldesign soll sich einiges ändern: An vielen Stellen werden Sie Seile und Kabel



Gegen solche **Riesen-Ungeheuer** nützt das leichte Maschinengewehr fast nichts.

erklettern müssen. Ihr sportlicher Soldat muß einige Male sogar wie Tarzan beherzt über Abgründe schwingen.

Um Ihnen die Feinheiten der Steuerung nahezubringen, gibt es einen Extra-Level, das Ausbildungslager. Dort lehrt Sie ein fieser Sergeant (in der amerikanischen Version von der **Duke Nukem**-Stimme gesprochen) alles, was ein Soldat wissen muß. **GUN**



Soldaten wie diese beiden tapferen Jungs begleiten Sie als **Unterstützungstrupp**.

Half-Life: Opposing Force

Genre: 3D-Action-Addon
Termin: November '99

Hersteller: Gearbox
Ersteindruck: Sehr gut

Gunnar Lott: »Opposing Force ist nicht einfach ein Addon – durch die vielen neuen Ideen und den Rollentausch von Freeman zu Shephard hat es eher den Charakter einer Fortsetzung. Auch die Story klingt hochspannend.«