

Das zweite Addon gelöst

# Siedler 3

## Geheimnis der Amazonen

Der Feldzug der Amazonen ist schwerer als die Missionen der Männer  
im Original und ersten Addon – doch mit GameStar-Hilfe machbar.

**D**as zweite Addon zu Blue Bytes Siedler 3 wartet mit kniffligen Einsätzen auf. Schon zu Beginn müssen Sie daher konsequent aufbauen und dürfen nicht trödeln. Wann immer im Text von Holz-, Eisen-, Stein- oder Nahrungsindustrie die Rede ist, sind damit alle Gebäude gemeint, die zur Produktion einer bestimmten Ware notwendig sind. Bei der Holzindustrie wären das etwa Holzfäller, Förster und Sägewerk. Achten Sie darauf, zusammengehörende Gebäude nah beieinander zu errichten, um unnötige Transportwege zu vermeiden.

### Szenario 1: Eindringlinge

**RUHE**  
bewahren

**TIP 1:** Das erste Szenario ist insofern eine Ausnahme, als Sie sich diesmal für den Aufbau Ihrer Siedlung noch jede Menge Zeit lassen können. Benutzen Sie am Anfang 20 Pioniere anstatt militärischer Gebäude, um Ihr Gebiet zu erweitern.

**TIP 2:** Sobald Ihre Betriebe Nahrung produzieren, errichten Sie weitere Gebäude. Um Soldaten ausbilden zu können, brauchen Sie Eisen. Dazu konstruieren Sie alle benötigten Bauwerke. Dann

**Szenario 1:** Greifen Sie das Gebiet des Feindes von Westen (1) her an.

Erst **BROT**, dann **Krieg**  
**TÜRME** mit kleinem Trupp nehmen

greifen Sie den Feind mit einer großen Armee aus etwa 400 aufgewerteten Soldaten von Westen her an (1).  
**TIP 3:** Um möglichst schnell viele Türme und Burgen des Gegners zu zerstören, ziehen Sie Ihre Hauptstreitmacht zurück und greifen mit einer kleineren Truppe (20 Schwertkämpferinnen) die Türme an, die nur von wenigen Soldaten bewacht werden (2).

### Szenario 2: Aus dem Nichts

**TIP 4:** Nachdem die Pioniere im Süden gelandet sind, lassen Sie sie das Gebiet um das Lager herum und somit auch die Werkzeuge einnehmen (Z2).

**Szenario 2:** Attackieren Sie mit ungefähr 250 Kriegerinnen bei (1).

### Z2 BESETZEN

**Tod den RÖMERN**

**TEMPO**  
statt Kampf

Dabei sollten Sie sich sehr beeilen, weil der Gegner bald angreifen wird. Nachdem das erste Haus und die Holz- und Steinindustrie errichtet sind, beginnen Sie, Soldaten auszubilden; dazu müssen Sie in kurzer Zeit auch noch eine Eisenindustrie aufziehen.

**TIP 5:** Für etwa 250 Soldaten der zweiten oder dritten Stufe sollte der Feind kein Problem darstellen. Kämpfen Sie sich einfach durch sein Lager bei (1) hindurch, und erobern Sie nach und nach die Gebäude.

### Szenario 3: CH'YUS Lauer

**TIP 6:** Diese Mission können Sie ganz ohne Schlacht gewinnen. Sie müssen nur schnell sein und die Kampfkraft aufwerten.

Um Ihr Ziel zu erreichen, sind Priester nötig. Bauen Sie Ihr nördliches Lager (Z1) aus, und errichten Sie große Tempel. Mit dem Spruch »Waren schicken« schaffen Sie Nahrung, Werkzeuge und Baumaterial in den Süden.

**TIP 7:** Im Süden brauchen Sie noch ein paar Siedler (kleines Haus). Dann wird nach Gold

**Szenario 3:** Diesmal müssen Sie gar nicht kämpfen, wenn Sie schnell sind.

**GOLD**  
im Süden

**TURM**  
abreißen

und Kohle geforscht. Mit zwei bis drei Goldschmelzen sollten Sie in der Lage sein, sehr rasch die Kampfkraft Ihrer Soldaten zu verbessern.

**TIP 8:** Um den Verlust des südlichen Lagers zu vermeiden, reißen Sie den Turm ab. Die Soldaten stellen Sie auf den »Heiligen Berg« und warten, bis sie auf 77 Prozent Kampfkraft sind.

### Szenario 4: Eine gegen alle

**TIP 9:** Im östlichen Gebirge finden Sie Kohle, Eisenerz und Gold. Damit produzieren Sie Waffen und Werkzeuge und bauen Ihre Wirtschaft weiter aus. Zum Schutz Ihres Lagers bilden Sie auch Soldaten aus und werten sie auf.

**Szenario 4:** Das östliche Gebirge strotzt vor Kohle, Erz und Gold.

**ENGSTELLEN**  
sperren

**TIP 10:** Da der Gegner nur über die beiden Landverbindungen angreifen kann, sichern Sie diese Engstellen mit großen Türmen und Burgen bei (1) und (2). Bis Ihre Soldaten die höchste Stufe erreicht haben, bleiben Sie eher defensiv. Den ständigen Angriffen Ihres Gegners können Sie sich mit voller Kampfkraft besser stellen.

**Zum ANGRIFF**

**TIP 11:** Wenn der Gegner nicht mehr angreift, ist das ein Zeichen dafür, daß Sie mittlerweile stärker sind als er. Jetzt schicken Sie ihm eine große Streitmacht (etwa 350 Soldaten) entgegen.

### Szenario 5: Auf dem Holzweg

**GEDULD**  
bewahren

**TIP 12:** Es nützt nichts, sofort anzugreifen, da Ihre kleine Streitmacht eroberte Türme nicht halten kann. Deshalb bauen Sie zuerst im Norden eine starke Siedlung auf und greifen dann an. Dabei sollten Sie sich aber trotzdem sehr beeilen.

**GONGS**  
einsetzen

**TIP 13:** Die neuen Gongs unterstützen den Angriff Ihrer aufgewerteten Truppen (etwa 350 Amazonen) bei (1). Stellen Sie dabei immer Kämpferinnen schützend vor die Gongs. So können die aus sicherer Distanz auf die Gebäude »schießen«.

**TIP 14:** Mit weiteren Truppen greifen Sie die restlichen Türme der Asiaten bei (2) an. Damit das schneller geht, teilen Sie Ihre Einheiten in zwei bis drei Gruppen zu je 50 Soldaten



**Szenario 5:** Halten Sie sich zu Beginn dieses Szenarios mit Attacken zurück.

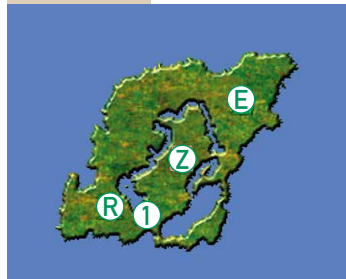
**TRUPPEN**  
richtig aufteilen

auf und greifen immer an mehreren Türmen gleichzeitig an. Dann werden auch die Asiaten ihre Kampftruppen aufteilen, um die eigenen Gebäude zu sichern. Mit den wenigen Soldaten werden Ihre aufgewerteten Kämpfer leicht fertig.

### Szenario 6: Eisenzeit

**Rohstoffe STEHLEN**

**TIP 15:** Mit der neuen Einheit, der Diebin, klauen Sie Kohle und Eisenerz bei den Römern. Wenn Sie auch fertiges Eisen oder Waffen mitgehen lassen können, erspart Ihnen das Zeit. Zum Schutz Ihrer Diebinnen errichten Sie direkt an der Grenze zu Ihren südlichen Nachbarn drei große Türme, die Sie mit Bogenschützen besetzen. So können Sie Soldaten, die Ihren Langfingern an den Kragen wollen, aus der Distanz bekämpfen (1).



**Szenario 6:** Erstmals setzen Sie eine neue Einheit, die Diebin, ein.

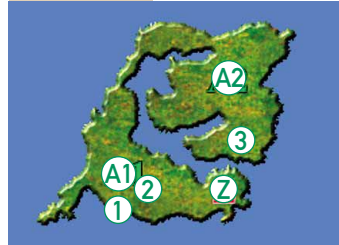
**LABOR**  
bauen

**TIP 16:** Um das Gold und weiteres Eisen für Waffen herzustellen, benötigen Sie ein Laboratorium. Das eingelagerte Gold erhöht die Kampfkraft Ihrer Truppen. Bleiben Sie immer bei dieser Taktik. Klauen Sie Rohstoffe und warten Sie, bis Ihre Truppen aufgewertet sind.

### Szenario 7: Nervös

**Priester machen HOLZ**

**TIP 17:** Nachdem Sie den Verstärkungstrupp südlich am Asiatenlager (1) vorbeigeführt haben, müssen Sie schnell Mana produzieren. Ohne die Priesterinnen und deren »Baumfluch« würde Ihnen bald das Holz ausgehen. Errichten Sie also eine Honigindustrie.



**Szenario 7:** Ohne den Baumzauber der Priesterinnen geht bald das Holz aus.

**TIP 18:** Sie müssen sich vor den ständigen Attacken der Asiaten schützen. Erhöhen Sie dazu wie immer die Kampfkraft Ihrer Krieger und werten Sie sie auf. 250 Amazonen sollten erst einmal reichen. Sobald Ihre

**GROSSANGRIFF** gegen Asiaten

Truppe auf etwa 400 gewachsen ist, greifen Sie zuerst den westlichen Asiatenstamm bei (2) an. So können Sie sich den Rücken freihalten.

**Stetig AUSBILDEN**

**TIP 19:** Während Sie in Ihren Werften Fähren bauen lassen, steigern Sie weiter die Kampfkraft Ihres Heeres. Sie können jetzt oft **F12** (den Zeitraffer) benutzen, da Sie nicht angegriffen werden.

**Gegen den TEMPEL**

**TIP 20:** Setzen Sie Ihre Truppen mit Fähren über, und schicken Sie sie durch die schmale Landebrücke im Osten der Halbinsel gegen die feindlichen Türme. Zerstören Sie alle militärischen Gebäude in der Nähe des Tempels bei (3).

### Szenario 8: Taktischer Rückzug

**LAGER ausbauen**

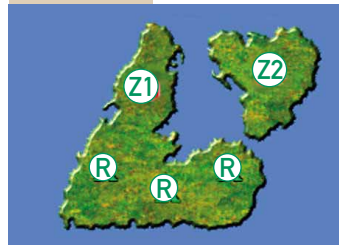
**TIP 21:** Es ist wichtig, daß Sie in dieser Mission sehr schnell Ihr nordwestliches Hauptlager (Z1) ausbauen, während Sie die Insel im Osten (Z2) mit Pionieren komplett einnehmen.

**Schnell MANA produzieren**

**TIP 22:** Sorgen Sie im Hauptlager schnell für ausreichend Mana, um mit den Priestern Werkzeuge und Rohstoffe auf die Insel zu schicken. Bringen Sie dazu Holz und Steine ins Lager.

**Auf WERKZEUGE aufpassen**

**TIP 23:** Da es zu lange dauern würde, Werkzeuge herzustellen, müssen Sie am Anfang die Zahl Ihrer Arbeiter kontrollieren. Heben Sie sich drei Hämmer, drei Schaufeln, drei Beile, eine Säge und eine Spitzhacke auf, und lagern Sie diese ebenfalls ein. Per Priester-Spruch »Waren schicken« bringen Sie nun alles Erforderliche auf die Insel. Errichten Sie dort sofort einen Turm, den Sie besetzen. Dann reißen Sie alle Türme in der Hauptbasis ab. Der Feind kann Sie so nicht mehr angreifen, und Sie können in aller Ruhe Rohstoffe einlagern und auf die sichere Insel schicken.



**Szenario 8:** Bauen Sie rasch Ihr Hauptlager bei Z1 aus.

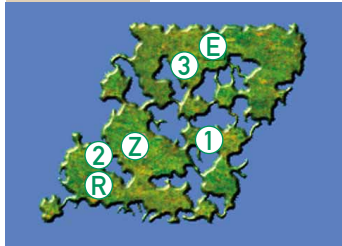
**HOLZ und STEIN besorgen**

**TIP 24:** Um den Bau der fünf Wohnhäuser voranzutreiben, errichten Sie auf der Insel eine Holz- und eine Steinindustrie. Nun brauchen Sie nur noch abzuwarten, bis die Gebäude gebaut sind.

## Szenario 9: Sturm

**SCHATZ**  
holen

**TIP 25:** Sie benötigen sofort viele Krieger. Bergen Sie den Schatz bei (1). Mit Diebinnen können Sie die Waffen und das Gold auf Ihr Land bringen lassen. Träger schaffen die Waren dann in ein Lager und in eine Kaserne.



**Szenario 9:** Bei (1) finden Sie einen Schatz, den Sie rasch bergen sollten.

**ANGRIFF**

Sie die Landbrücke kontrollieren, können Sie mit Diebinnen die Lager der Römer leeren.

**WAFFEN**  
stehlen

**TIP 27:** Klauen Sie am Anfang besonders Steine, Kohle und Eisenerz. Wenn Sie schnell sind, können Sie auch Waffen stibitzen. Die Schmieden stehen jedoch auf der westlichen Seite des feindlichen Lagers.

Erst **RÖMER**,  
dann **Asiaten**

**TIP 28:** Um nicht nur vom Feind abhängig zu sein, nutzen Sie jetzt auch das östliche Gebirge. Vernichten Sie mit einer 350-Amazonen-Armee zunächst die Römer. Danach nehmen Sie sich die Asiaten bei (3) vor. Eventuell müssen Sie dazu nochmals 200 Soldaten produzieren, was allerdings von Ihren bisherigen Verlusten abhängt.

## Szenario 10: Waffenbrüder

**NICHT**  
angreifen

**TIP 29:** Da Sie nur zwei Stunden durchhalten müssen, sollten Sie nicht angreifen. Verzichten Sie auch darauf, den Römern Truppen zu schicken, selbst wenn im Briefing etwas anderes gefordert wird. Sobald Sie das tun, werden Sie nämlich von den Ägyptern angegriffen.



**Szenario 10:** Greifen Sie niemanden an – igeln Sie sich lieber ein.

**TÜRME**  
bauen

**TIP 31:** Bilden Sie ungefähr 200 starke, aufgewertete Soldaten aus, und schützen Sie damit Ihre großen Türme, die Sie möglichst nahe beieinander bauen sollten. So können die Bogenschützen Ihre Bodentruppen gegen Angreifer unterstützen.

## Szenario 11: Waldbrand

**SCHNEISEN**  
schlagen

**TIP 32:** Der Waldbrand bei (1) muß gestoppt werden. Dazu lassen Sie die Holzfäller brennende Gebiete durch Schneisen vom restlichen Wald trennen. Um den Arbeitsfluß nicht zu stoppen, schaffen Sie das geschlagene Holz in Lager.

**LAGER-  
WIRTSCHAFT**

**TIP 33:** Als nächstes machen Sie sich an den Aufbau der weiteren Wirtschaft. Nahrung, Waffen und Rohstoffe lagern Sie ein, um später schnell Nachschub



**Szenario 11:** Der Waldbrand muß sofort von Holzfällern gestoppt werden.

**SCHÜTZEN**  
gegen  
Asiaten

der dritten Stufe aus, und stellen Sie ihn an die Grenze. So können Sie aus sicherer Distanz den Gegner beschießen. Sobald die Schwertkämpfer den Bogenschützen zu nahe kommen, ziehen Sie Ihre kriegerischen Damen aufs eigene Gebiet zurück.

Nach **SÜDEN**

**TIP 35:** Als nächstes kümmern Sie sich um den südlichen Asiatenstamm (A1). Um ihn früh an der Ausbreitung zu hindern, können Sie auch schon vor dem Angriff auf den nördlichen Stamm ein paar Türme und Burgen einnehmen. Wenn Sie das Gebiet mit den Nahrungsmittelbetrieben bei (2) erobern, haben Sie einen großen Vorteil.

**ÄGYPTER**  
angreifen

**TIP 36:** Schließlich bilden Sie eine 600-Frau-Armee aus. Damit zerstören Sie alle militärischen Gebäude, die den ägyptischen Tempel beschützen (3).

## Szenario 12: Einkreisht

**GEBÄUDE**  
nachbauen

**TIP 37:** Diese Mission ist die schwerste des Addons! Speichern Sie ständig ab. Vervollständigen Sie zuerst die Wirtschaftskreisläufe in



**Szenario 12:** Mit Kämpfern unter 100 Prozent sollten Sie nicht losziehen.

Alles nach  
**NORDEN**

**TIP 38:** Steigern Sie die Kampfkraft Ihrer Truppen auf mindestens 100 Prozent. Dann reißen Sie auch die Türme in den südlichen Lagern (1) und (2) ab und bringen die Kämpferinnen mit Fähren zu Ihrer Hauptbasis im Norden. Sie werden dort gebraucht!

Gegner  
**LOCKEN**

**TIP 39:** Sichern Sie mit Türmen und Soldaten die Grenze bei (3). Um einen Frontalangriff siegreich durchführen zu können, bräuchten Sie eine absurd große Armee. Gehen Sie lieber behutsam vor, und locken Sie immer wieder unvorsichtige Feinde in die Reichweite Ihrer Verteidigungstürme.

Die Mutter  
aller  
**SCHLACHTEN**

**TIP 40:** Für den Endkampf werden Sie schätzungsweise etwa 500 Soldaten pro Stamm brauchen. Da sich Asiaten, Ägypter und Römer gegenseitig helfen, müssen Sie Ihre Truppen konzentrieren. Der Rest ist Fleißarbeit. Gratulation, wenn Sie diese Schlacht gewonnen haben, sind Sie Siedlerkönig(in)!

**GUN**