

Das Team

Unser Leser Johannes Schafhirt (16) aus Straubing stellt eine jahreszeitlich passende Frage an die Redaktion:

»Was wünscht ihr euch zu Weihnachten?«



LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele, Actionspiele, Adventures

»Ich wünsche mir zu Weihnachten, was ich wohl auch bekommen werde: genug Zeit, endlich mal wieder in Ruhe computerzuspielen – ohne Heftabgedruck im Nacken. Nach Lage der Dinge werde ich es mir mit Ultima 9, dem Addon zu Alpha Centauri und Final Fantasy 8 (auf Playstation) gemütlich machen. Und natürlich Age of Empires 2.«



JS

Jörg Spormann

CD-Redaktion

»Mehr Zeit, für meine Frau und andere angenehme Dinge des Lebens wie Sport, Spielen und gutes Essen. Allein bei den Gedanken an Lammbraten mit Rosmarin und Bohnengemüse, an gefüllten Truthahn mit Klößen oder an Fondue läuft mir schon das Wasser im Mund zusammen. Ach, und den Sport, na ja, den verschiebe ich am besten auf das nächste Jahrtausend...«



WR

Walter Reindl

3D-Action-Spiele, Hardware

»Weihnachten ist ja das Fest der Liebe. Da ist es wohl nicht so angebracht, sich Unreal Tournament auf dem Gabentisch zu wünschen. Aus dem Alter für Lego-Roboter bin ich auch schon raus, das ist mehr was für Rüdi. Meinen Wunsch für Weihnachten hege ich schon länger, aber jetzt mache ich ihn wahr: neue Lautsprecher für meine Stereo-Anlage.«



PS

Peter Steinlechner

Actionspiele, Weltraumspiele, Jump-and-runs

»Ich wünsche mir – von Frieden für die Welt mal abgesehen – ganz viel gutes Essen im Kreise der lieben Familie. Und wenn es materieller sein soll: So richtig scharf bin ich derzeit auf einen DVD-Player. Wenn ich schon vor lauter PC-Spielerei nicht ins Kino komme, will ich mir all die verpaßten Filme wenigstens vernünftig zuhause angucken können.«



MIC

Mick Schnelle

Simulationen, Strategiespiele, Wirtschaftssims

»Ich möchte endlich mal dem Weihnachtsmann begegnen. Vielleicht läßt er sich ja überreden, mich eine Runde auf seinem Schlitten fahren zu lassen. Danach könnte er mir in seinem Haus am Nordpol bei einem lauschigen Gläslein Glühwein erzählen, was eigentlich aus dem Raketenbausatz geworden ist, den ich mir vor 20 Jahren gewünscht hatte.«



MD

Martin Deppe

Adventures, Strategiespiele, Actionspiele, Simulationen

»Einen Hund, am liebsten einen Münsterländer. Den würde ich drohend vor meiner Bürotür postieren – schon kann mich keiner mehr vom AoE2-Spielen abhalten. Und im trauten Heim hätte ich immer Ausreden parat: Spülmaschine ausräumen? Geht nicht, der Hund will raus! Aufräumen? Nee, der Hund muß dringend raus! Müll runtertragen? Oops...«



MG

Michael Galuschka

Sport- & Rennspiele, Action-Adventures, Hardware

»Ach, ich bin da ziemlich bescheiden: Ein Sylvesterausflug auf die Seychellen würde mir schon genügen. Oder ein paar Gucci-Anzüge. Schließlich gehe ich nun stark auf die 30 zu – und da kann man nicht ewig mit T-Shirt rumlaufen. Selbst mit einer silbernen Rolex wäre ich zufrieden. Da bin ich nun aber wohl ein wenig zuuu anspruchslos...«



GUN

Gunnar Lott

Adventures, Strategiespiele, Budgetspiele

»Eine Eingebung. Ich wünsche mir nichts mehr als eine göttliche Inspiration. Ich möchte gerne am diesjährigen Heiligabend in tiefe Trance fallen und ganz deutlich in flammenden Ziffern, wie sie die Quake-5-Engine auf einem Geforce-3-System nicht schöner erzeugen könnte, die korrekten Lottozahlen der Ziehung vom 1.1.2000 vor mir sehen.«



RS

Rüdiger Steidle

Simulationen, Sportspiele, Strategiespiele

»Zum letzten Weihnachten in diesem Jahrtausend wünsche ich mir nur das eine: endlich mal wieder richtig viel Schnee! Eine weiße Winterpracht, die unschöne Baumskelette und Stoppelfelder in wohligh weiße Flocken packt und mich unterm Tannenbaum den Rest der Welt für eine Weile vergessen läßt. Also Petrus, du hast's gehört, oder?«

Das Testsystem

Im Wertungskasten fassen wir alle Fakten zu einem Spiel kompakt zusammen. Direct 3D und Open GL geben allgemeine Standards an, die von praktisch jeder modernen 3D-Karte beherrscht werden.

Raumschiff GameStar 28

Genre: Echtzeit-Strategiespiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Englisch (Deutsch in Vorb.)
Preis: ca. 90 Mark
Hersteller: IDG Entertainment
System: Windows 95
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ca. 5 bis 60 MByte
Spieler: Einer bis zwei (Modem), bis acht (Netzwerk), bis 16 (Internet)
3D-Karten: ● Direct 3D ● 3Dfx ● Open GL ○ Power VR ○ Rendition

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 133 16 MByte RAM, 8fach CD	Pentium II/300 64 MByte RAM, 16fach CD 3D-Karte	Athlon/650 128 MByte RAM, 12fach DVD Rendition-Karte

Grafik		Sehr gut
Sound		Gut
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Befriedigend
Multiplayer		Sehr gut

Fazit: Die beste Weltraumsaga aller Zeiten.



Die Einzelwertungen

Grafik: Wie flüssig sind die Animationen, wie schön ist die Grafik, wie sauber das Scrolling, wie gut die 3D-Engine? Auch Zwischensequenzen und Videos lassen wir (leicht) in diese Note einfließen.

Sound: Ist die Sprachausgabe verständlich, lassen mächtige Explosionen Ihre Lautsprecher kräftig krachen? Paßt die Musikbegleitung zum Spiel, nervt sie vielleicht nach einigen Stunden?

Bedienung: Je besser und einsteigsfreundlicher das Interface, je mehr Komfort (wie Speichern oder Undo-Funktion) geboten wird, desto höher fällt die Bedienungs-Wertung aus.

Spieltiefe: Hiermit bewerten wir hohe Komplexität, abwechslungsreiche Levels, zahlreiche Spielvarianten oder knackige Rätsel. Die Spieltiefe ist ein guter Indikator für Langzeitmotivation.

Multiplayer: Ist der Mehrspieler-Modus nur eine lieblose Dreingabe, oder steckt Überlegung dahinter? Gibt es spezielle Optionen, extra angepaßte Levels oder Kampfberichte?



GameStar

Auszeichnung für Ausnahmespiele.

Mit dem **GameStar**-Prädikat belohnen wir besondere Qualitäten wie zum Beispiel außerordentlichen Spielwitz, innovative Spielideen, packende Atmosphäre, umwerfende Grafik oder exzellente Multiplayer-Funktionen. Der **GameStar** ist eine zusätzliche Auszeichnung und nicht an eine bestimmte Prozentwertung gekoppelt.

Allgemeine Daten

Im oberen Teil des Wertungskastens finden Sie Daten wie **Genre**, **Hersteller** und **Preis**.

3D-Karten

Bei **3D-Karten** sagen wir Ihnen, welche 3D-Chips speziell unterstützt werden. Die drei wichtigsten sind einzeln aufgeführt. **Direct 3D** und **Open GL** betreffen zusätzlich 3D-Karten mit allen anderen Chips. Wird eine 3Dfx-Karte nur per Direct 3D angesprochen, bleibt der 3Dfx-Kreis grau – trotzdem läuft das Spiel in 3D.

Hardware-Angaben

Hier lesen Sie, ab welchem **Minimum** (roter Kasten) ein Spiel läuft – optimal nutzen läßt es sich damit meist nicht. **Standard** (gelb) heißt: Hiermit macht das Programm Spaß, wenn auch mit kleineren Einschränkungen, etwa bei der Auflösung. **Optimum** (grün) ist die Idealausstattung für maximalen Spielspaß. Dazu können auch spezielle Eingabegeräte oder spezielle 3D-Grafikkarten gehören.

Die Spielegenres

Jede Spiele-Kategorie wird von einem Experten betreut und hat ihre eigene Top-25-Liste.

Action: Actionspiele, 3D-Ballerspiele, Geschicklichkeitsspiele, Jump-and-runs.

Strategie: Echtzeit-, Strategie-, Taktik-, Aufbau-, Denkspiele, Wirtschaftssimulationen.

Sport: Sportspiele, Rennspiele, Managementspiele, Flipper.

Simulationen: Simulationen, Weltraumspiele, Mechspiele.

Adventures: Action-Adventures, Rollenspiele, Adventures.

Budget: Compilations, Budget-Neuveröffentlichungen.

Die Spielspaß-Wertung

90% und mehr

Nur absolute **Ausnahmeprogramme** bekommen von uns diese Wertung. Solche seltenen Topspiele setzen die Meßlatte für ihr jeweiliges Genre ein Stück nach oben und sind ein Muß für ambitionierte Computerspieler.

80% bis 89%

Eine Wertung von 80 Prozent oder mehr kennzeichnet **sehr gute Spiele**, die ein Genre nahezu perfekt auszureizen. Auch Genre-Fremde können hier zugreifen, denn Aufmachung, Zugänglichkeit und Spielspaß genügen höchsten Ansprüchen.

70% bis 79%

Im 70er-Bereich tummeln sich **gute Spiele**, die allerdings keine Genialitätspreise gewinnen. Hier finden Sie Neuauflagen bekannter Ideen oder Programme, die für Genre-Freunde zwar sehr ansprechend sind, themenfremde Spieler aber eher kalt lassen.

60% bis 69%

60er-Spiele sind **überdurchschnittliche** Programme, die für Freunde des jeweiligen Genres immer noch interessant sind. Trotz der soliden Machart verhindern einige Ungeheimheiten unbeschwerten Spielspaß.

50% bis 59%

Bei 50ern handelt es sich um **Durchschnittskosten**, deren positive und negative Aspekte sich die Waage halten. Fazit: mittelmäßig.

30% bis 49%

Diese Spiele haben **starke Schwächen** und sind nur für überzeugte Sammler oder als Teil einer Budget-Compilation zu empfehlen.

10% bis 29%

Hiermit warnen wir vor **Finger-weg-Spielen**: Selbst als Budget-Ware sollten Sie für diese öden Rohrkrepierer kein Geld ausgeben.

unter 10%

Mit einer Wertung unter 10 Prozent gehört ein Programm definitiv und unwiderruflich zu den **miesesten Spielen** der PC-Geschichte.