

## Krieg der Untoten

# Crusaders of Might & Magic

Die bekannte Fantasy-Serie will Neuland erobern: Nach erfolgreichen Rollenspiel- und Strategietiteln erscheint demnächst ein rassistischer Action-Ableger.



Ein Untoter hat sich zu nah herangewagt.

Das Leben im düsteren Mittelalter ist kein Kindergarten. Die Erfahrung muß auch der Jüngling Drake machen, als untote Übelwichte von der örtlichen Abteilung der »Legion der Gefallenen« sein Dorf brandschatzen und seine Familie meucheln. Drake schwört Rache und übt sich in Macht und Magie, um dann den Kreuzrittern beizutreten, die mit der Legion ebenfalls das eine oder andere Federvieh zu rupfen haben.

## Raufbold auf Rachezug

Anders als alle bisherigen Programme mit **Might & Magic** im Titel ist **Crusaders** weder Rollen- noch Strategiespiel, sondern ein Action-Reißer wie **Shadowman** oder **Heretic 2**. Sie sehen dem Helden Drake von hinten über die breiten Schultern und raufen sich fünf Welten weit durch im-

mer neue Monsterhorden, bis Sie schließlich den Oberschurken Necros stellen. Allerdings will Hersteller 3DO sein vertrautes Terrain nicht

werkzeug einkaufen dürfen. Die Geschichte ist zwar in Episoden unterteilt, soll aber einigermaßen nichtlinear vorangehen, da Sie einmal ent-

springt, klettert und wirft wild mit Zaubern um sich. Davon soll es zwölf verschiedene geben, vom »Feuerball« bis zum »Heiligen Zorn«.

Die meisten Kämpfe werden mit Klinge gegen Klaue auf kurze Distanz ausgetragen, Drake kann aber auch Pfeile abfeuern: Dann schaltet die Engine zum besseren Zielen auf Ego-Perspektive. Bereits in unserer Alpha-Version merkt man **Crusaders** deutlich an, daß es eigentlich für die Playstation geplant ist und sich eher an Neukäufer als an



Schickes Monsterschmoren: Drakes **Zaubersprüche** lösen spektakuläre Effekte aus.

völlig verlassen: **Crusaders** soll, wenn auch dosiert, mit charakteristischen Rollenspiel-Elementen gewürzt sein. Drake wird sich entwickeln und neue Zauber lernen, wobei das beliebte »Welcher Spruch killt welchen Unhold?«-Spielchen zum Einsatz kommen soll. Waffen, Rüstung und Extras, die neue Fähigkeiten wie Unsichtbarkeit oder Supertempo verleihen, liegen in den 15 Levels verstreut. Zusätzlich wird Drake bei Händlern Tränklein, Schutzkleidung und Mord-

deckte Orte immer wieder besuchen können.

## Action, Action, Action

Trotz Rollenspiel-Touch wird der Schwerpunkt voll auf Action liegen: Drake rennt,

alte Fans der Serie wendet. Die Entwickler versprechen aber, den Konsolen-Kardinalfehler zu vermeiden: Auf dem PC wird man jederzeit den momentanen Spielstand speichern dürfen. **GUN**

## Crusaders of Might & Magic

Genre: Action-Adventure Hersteller: 3DO  
Termin: 1. Quartal 2000 Ersteindruck: Gut

**Gunnar Lott:** »Wer hätte gedacht, daß die altehrwürdige M&M-Reihe einen so frischen und lebhaften Sproß hervorbringt? Grafik und Story machen einen soliden Eindruck, und die Rollenspielanteile sollten verhindern, daß Crusaders nur ein seichter Shooter wird.«