

# GameStar<sup>t</sup>!

**H**aben Sie's bemerkt? Unser Titelbild ist keine Render-Artwork, sondern stammt direkt aus der Spielgrafik von **Ultima 9** (Auflösung 1600x1200, leicht nachbearbeitet). Diese edle Präsentation, die ungeheuer glaubwürdige 3D-Welt und eine spannende Story bilden die strahlende Sonnenseite des Edel-Rollenspiels. Die Schattenseite stellen der beispiellose Hardware-Hunger des Programms und die Inkompatibilität mit manchen Direct-3D-Karten dar – in der Titelstory gehen wir ausführlich darauf ein.

Kaum ist das eine Prachtspiel (vorerst nur in USA) erschienen, kündigt sich schon das nächste an: Die Bildschirmfotos zu **Halo** könnten glatt einer aufwendigen Kino-Produktion entnommen oder geschönt sein. Wir konnten aber bereits eine frühe Version des Spiels in beeindruckender Grafikqualität auf einem Pentium III erleben. Drittes Highlight im Heft: Unser Vergleich von **Diablo 2** mit Westwoods ambitioniertem **Nox** – ist die erwartete Vormachtstellung von Blizzards überfälligem Action-Rollenspiel bedroht?

In gleich drei Reports beleuchten wir die PC-Spieleszene: Lesen Sie über gecrackte Spiele im Internet, den Kampf eines GameStar-Lesers gegen unwahre Behauptungen eines Herstellers sowie über Europas größte LAN-Party. Und in der Hardware-Rubrik finden Sie neben einem großen **Soundkarten**-Schwerpunkt die Tests der schnellsten **3D-Karten**, die es gibt.

Viel Spaß beim Lesen,

*Ihr GameStar-Team*

