

Kommende Spiele-Hits im Überblick

Termin-Update

Zu jedem guten Spiel, das schon in einer GameStar-Preview vorgestellt wurde, erfahren Sie bis zum Test monatlich den aktualisierten Erscheinungstermin. **Alle Änderungen sind rot markiert.**



Halo: Actiongeladene Grafikpracht ab Mitte 2000.

	Titel	Genre	Hersteller	Preview(s) in GameStar	Ersteindruck	Aktueller Termin
UPDATE	Airfix Dogfighters	Action-Flugsimulation	UDS	7/99	Sehr gut	2. Quartal 2000
	Anachronox	Rollenspiel	Ion Storm	6/99, 12/99	Sehr gut	2. Quartal 2000
	Anstoss 3	Fußball-Manager	Ascaron	6/99, 12/99, 2/00	Sehr gut	Februar 2000
	Aqua	U-Boot-Spiel	Massive	7/99	Sehr gut	4. Quartal 2000
	B-17 Flying Fortress	Flugsimulation	Microprose	10/99	Gut	1. Quartal 2000
	Baldur's Gate 2	Rollenspiel	Interplay	1/00	Sehr gut	3. Quartal 2000
	Black & White	Strategie	Lionhead	10/98, 6/99	Ausgezeichnet	2. Quartal 2000
UPDATE	Command & Conquer Renegade	Actionspiel	Westwood	11/99	Gut	2. Quartal 2000
	Conquest	Echtzeit-Strategie	Digital Anvil	1/99	Gut	2. Quartal 2000
UPDATE	Daikatana	3D-Action	Ion Storm	10/97, 1/98, 7/99, 12/99	Sehr gut	Januar 2000
	Dark Reign 2	Echtzeit-Strategie	Activision	3/99, 10/99	Sehr gut	1. Quartal 2000
NEU	Dark Project 2	Action-Adventure	Looking Glass	2/00	Sehr gut	2. Quartal 2000
	Demonworld 2	Echtzeit-Strategie	Ikarion	10/99	Gut	April 2000
	Der Clou 2	Strategiespiel	Neo	1/00	Gut	1. Quartal 2000
	Der Verkehrsgigant	Wirtschaftssimulation	JoWood	1/00	Gut	Februar 2000
	Deus Ex	Rollenspiel	Ion Storm	3/99, 12/99	Ausgezeichnet	2. Quartal 2000
	Diablo 2	Action-Rollenspiel	Blizzard	4/98, 7/98, 12/98, 3/99, 2/00	Ausgezeichnet	März 2000
	Duke Nukem Forever	3D-Action	3D-Realms	8/99, 1/99	Ausgezeichnet	2. Quartal 2000
UPDATE	Enforce	3D-Action	UDS	7/99	Sehr gut	2. Quartal 2000
	Final Fantasy 8	Rollenspiel	Square	8/99, 1/00	Sehr gut	Januar 2000
	Freelancer	Weltraumspiel	Digital Anvil	1/00	Ausgezeichnet	4. Quartal 2000
UPDATE	Giants	Actionspiel	Interplay	4/99, 9/99	Sehr gut	Mai 2000
UPDATE	Gothic	Rollenspiel	Piranha Bytes	10/98, 9/99	Sehr gut	2. Quartal 2000
	Grand Prix 3	Rennspiel	Microprose	11/99	Ausgezeichnet	2. Quartal 2000
	Halo	Actionspiel	Bungie	12/99, 2/00	Sehr gut	3. Quartal 2000
	Icewind Dale	Action-Rollenspiel	Interplay	12/99	Gut	2. Quartal 2000
	Imperium Galactica 2	Strategiespiel	Digital Reality	10/99	Gut	1. Quartal 2000
	Kiss: Psycho Circus	3D-Action	Take 2	1/99	Gut	2. Quartal 2000
	Loose Cannon	Actionspiel	Digital Anvil	1/99, 5/99	Ausgezeichnet	2. Quartal 2000
	Max Payne	Actionspiel	3D Realms	11/98	Sehr gut	2. Quartal 2000
	Maximum Overkill	Actionspiel	Novalogic	7/99	Gut	1. Quartal 2000
	MDK 2	Actionspiel	Bioware	11/99	Gut	1. Quartal 2000
	Metal Fatigue	Echtzeit-Strategie	Psygnosis	4/99	Sehr gut	1. Quartal 2000
	Neverwinter Nights	Rollenspiel	Bioware	10/99	Sehr gut	4. Quartal 2000
	No One Lives Forever	3D-Action	Monolith	10/99	Sehr gut	4. Quartal 2000
	Nox	Action-Rollenspiel	Westwood	8/99, 2/00	Sehr gut	2. Quartal 2000
	Pool of Radiance 2	Rollenspiel	SSI	9/99	Sehr gut	3. Quartal 2000
	Shogun: Total War	Strategie	Creative Assembly	3/99, 6/99	Sehr gut	1. Quartal 2000
NEU	Simon the Sorcerer 3D	Adventure	Hasbro	2/00	Gut	März 2000
UPDATE	Star Trek: New Worlds	Echtzeit-Strategie	Interplay	11/98, 5/99, 8/99	Sehr gut	2. Quartal 2000
	Star Trek: Voyager	3D-Action	Raven Software	7/99, 8/99, 12/99	Ausgezeichnet	2. Quartal 2000
UPDATE	Star Wars: Force Commander	Echtzeit-Strategie	LucasArts	6/98, 8/98	Sehr gut	März 2000
	Starlancer	Weltraumspiel	Digital Anvil	1/99, 6/99, 1/00	Sehr gut	März 2000
	Sudden Strike	Echtzeit-Strategie	CDV	1/00, 2/00	Sehr gut	Februar 2000
UPDATE	Summoner	Rollenspiel	Volition	2/99, 2/00	Sehr gut	3. Quartal 2000
UPDATE	Team Fortress 2	3D-Action	Valve	4/99, 8/99	Sehr gut	3. Quartal 2000
	Technomage	Action-Adventure	Sunflowers	10/99	Gut	1. Quartal 2000
UPDATE	The Real Neverending Story	Action-Adventure	Discreet Monsters	1/98, 12/99	Sehr gut	2. Quartal 2000
	The Sims	Strategie	Maxis	5/99, 1/00	Sehr gut	1. Quartal 2000
	Vampire	Rollenspiel	Activision	4/99, 8/99, 2/00	Sehr gut	1. Quartal 2000
	WarCraft 3	Echtzeit-Strategie	Blizzard	11/99	Ausgezeichnet	4. Quartal 2000