

Nachtrag

Diese Seite (S.226) hatte im letzten Heft den falschen Text.



Indien: Führen Sie eine Blitzattacke auf (1) durch, und ernten Sie anschließend alle Ressourcen ab.

Reparatur-einheit VER-BESSERN

ARMEE richtig zusammenstellen

Angriffsbasis im Nordosten ERRICHTEN

LC durch den PASS angreifen

Stellung SICHERN



Tip 65: Etablieren Sie nahe der LC-Basis eine Stellung, um Angriffe besser kontrollieren zu können.

STROM im Süden der Basis ausschalten

sis ein, die Sie bei (1) errichten. Während Sie Ihre Stellung mit Pill-Boxen sichern, schicken Sie ein Baufahrzeug nach (2), um eine kleine Mine auszubeuten.

TIP 61: Während Sie die Ressourcen der Region abbauen, können Sie Ihre Reparatereinheit aufrüsten, die anschließend mit doppelter Geschwindigkeit Ihre Einheiten instandsetzen wird. 20.000 Credits bringen Sie zur Hauptbasis, da Sie sie für die nächste Mission benötigen werden. Den Rest der Rohstoffe lassen Sie allerdings Exodus zukommen, den Minenwerfer zu erforschen lohnt sich nicht.

Madagaskar (81%)

TIP 62: Stellen in der Hauptbasis eine schlagkräftige Armee, bestehend aus Laser- und Raketenfahrzeugen, mit den Credits aus Indien zusammen. Beladen Sie den Helikopter mit den zehn stärksten Einheiten sowie 5.000 Credits, und beginnen Sie die Mission.

TIP 63: Ziehen Sie mit Ihren Fahrzeugen nach (1), und errichten Sie dort eine Angriffsbasis, bestehend aus Produktionszentrum, Waffenfabrik, Landezone und Versorgungsdepot. Fliegen Sie dorthin sämtliche Truppen der Hauptbasis ein.

TIP 64: Die LC hat eine gut verteidigte Basis im Talkessel bei (2). Bringen Sie Ihre Truppen durch den engen Paß vom Norden dort hinein, und beginnen Sie mit dem Feuer auf die Abwehranlagen. Während Raketenwerfer und Panzer vor allem die beharken, nehmen Ihre schweren Laserfahrzeuge die Bodeneinheiten des Feindes aufs Korn.

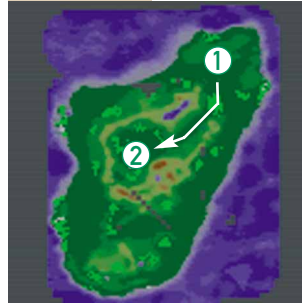
TIP 65: Bringen Sie Ihr Baufahrzeug zu der Stelle, wo die ersten Abwehranlagen standen, und sichern

Sie diese mit mehreren Pill-Boxen, kombiniert mit Laserwaffen und Raketenwerfern. Holen Sie dafür genügend Geld aus der Hauptbasis nach. Sie müssen diese Stellung nun unter allen Umständen halten. Das gibt Ihnen Zeit, einen Großteil Ihrer an-

geschlagenen Truppen wieder zu reparieren.

TIP 66: Sobald die Angriffe des Feindes ein wenig nachlassen, brechen Sie am östlichen Talkesselrand nach Süden durch, bis Sie Sonnenkollektoren und Batterien sehen. Sobald Sie die demoliert haben, können Sie die restlichen Gebäude gefahrlos vernichten, da die Defensivanlagen lahm liegen.

Artefakt STEHLEN



Madagaskar: Fliegen Sie sofort Truppen ein, und greifen Sie die starke LC-Basis bei (2) an.

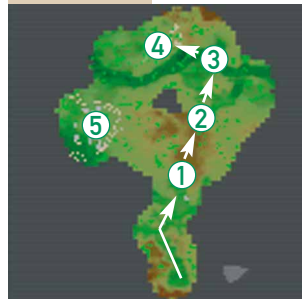
NEUE Einheit basteln

Fehler AUS-NUTZEN



Australien: Statten Sie den Prototypen bei (1) mit einem starken Schutzschild aus, und bringen Sie ihn bei (2) an die Oberfläche.

Konvoi ESKORTIEREN ANGREIFEN



Mosambik: Nachdem Sie die Kontrolle über alle Streitkräfte übernommen haben, vernichten Sie die wehrlose UCS-Basis bei (5).

Die Erde VERLASSEN

TIP 67: Buddeln Sie einen Tunnelleingang in der Mitte des Talkessels, und nehmen Sie im Untergrund das Artefakt mit. Anschließend können Sie, während Sie die Ressourcen im Kessel abbauen, den neuen Schildgenerator erforschen. Rüsten Sie damit sämtliche neuen Fahrzeuge aus. Zusätzlich läßt sich ein schweres Geschütz entwickeln, das von nun an den normalen Panzer ersetzt.

TIP 68: Konstruieren Sie zu diesem Zeitpunkt eine neue Allround-Einheit für spätere Missionen: Mit Kaukasus-Rumpf, schwerem Geschütz, leichter Laserwaffe und

schwerem Schildgenerator. Diese Einheit ist auf dem Boden so gut wie unschlagbar.

Australien (81%)

TIP 69: Designbugs vereinfachen diese Mission ungemein: Geben Sie direkt sämtlichen Einheiten den Befehl, sich nach (2) zu bewegen. Sie suchen sich den Weg selbst und ignorieren Gegner unterwegs. Bei (1) stoppen Sie kurz, rüsten den Prototypen mit dem dortigen Energieschild aus und fahren einfach weiter. Sobald Sie an der Oberfläche sind, marschieren Sie nach Norden zur Landezone.

Mosambik (90%)

TIP 70: Eskortieren Sie den Konvoi nach (1) und durch den Untergrund nach (2). Von dort geht's nördlich bis nach (3). Hier reparie-

ren Sie die Brücke, fahren weiter zum Punkt (4) und übernehmen dort das Kommando über alle dort stationierten Einheiten und Gebäude.

TIP 71: Sie erhalten den Oberbefehl über einen riesigen Verband von Panzern, Raketenwerfern und Haubitzen. Nun gehen Sie zum Angriff auf die Feindbasis bei (5) über, wobei die vielen Gleitjäger das einzige sind, was Ihnen gefährlich werden kann. Danach verlassen Sie die Region und pumpen jeden Pfennig in das Exodus-Projekt.

Ägypten (100%)

TIP 72: Da Sie eine Mine mit über 100.000 Ressourcen erhalten, können Sie nun problemlos die letzten 10 Prozent abzahlen. Sie benöti-

gen in dieser Mission nicht einmal eine Basisabwehr, denn der Gegner wird Sie nicht angreifen.