

GameStar-Pinboard

→ www.gamestar.de

Möchten Sie Ihre Meinung zum GameStar loswerden? Oder einfach über Gott und die Welt plaudern? Im GameStar-Pinboard diskutieren Spieleprofis, Einsteiger und Redakteure über die ganze Welt der PC-Spiele.

Indy gegen Lary

Letzten Monat sorgte der Kampf Lara gegen Indy für die größte Resonanz auf dem Pinboard. Alle bewegte die Frage, wer nun eigentlich das Original sei und wer die Kopie. »Die Idee mit der Archäologin ist doch nicht gerade neu,« meinte beispielsweise »Garzuuhl«, der Indy als Laras eigentliches Vorbild betrachtet. »Neumi« meinte, beide Spiele auf das Ur-Action-Adventure **Fade to Black** zu-

rückführen zu können. Insgesamt scheint Lara aber bei sämtlichen Pinboard-Usern ziemlich aus der Mode gekommen zu sein. Ein Eindruck, den auch unsere Online-Umfrage zu dem Thema unterstreicht. Das Ergebnis können Sie weiter unten nachlesen. Oder, wie es »Asmodeus« ausdrückte: »Ich kann es nicht mehr ertragen, daß mich das Weib von allen Frauen- und Fernsehzeitschriften herunter angrinst!«

Quake 3

Im Rahmen unseres **Quake 3 Arena**-Wochenendes, in dem wir das Spiel auf Herz und Nieren getestet haben, haben wir außerdem den ersten Live-Chat auf unserer Homepage veranstaltet. Die GameStar-Crew stellte sich zwei Stunden lang

Leserfragen zum Thema. Heiß diskutiert war vor allem der Kampf zwischen **Unreal Tournament** und **Quake 3 Arena** um den Multiplayer-Thron.

Doch welches Programm schließlich den Sieg erringt, bleibt offen – auch für unsere Pinboard-User. Wenn Sie wollen, können Sie ebenfalls Ihre Argumente beisteuern.

Bye Bye Belle

→ www.gamestar.de/belle/index.htm

Seit Winter 1997 haben wir Britannia mit einer offiziellen GameStar-Figur erforscht. Über ihre Entwicklung und Erlebnisse hat Belle Star unseren Lesern



Belle Star lebt auf GameStar.de weiter.

nun 25 Ausgaben lang im »UO Tagebuch« berichtet. Aber ihren eigentlichen Zweck, nämlich Ihnen und uns ein fundiertes Urteil über ein wahrhaft episches Online-Spiel zu ermöglichen, hat sie längst erfüllt. So haben wir uns entschlossen, die Magazinseite künftig für aktuellere Themen zu nutzen. Wer Entzugerscheinungen fürchtet, kann dafür erstmals alle Tagebuchfolgen im Zusammenhang lesen – auf unserer Website.

Tagebücher gesucht

Wenn Sie einen Charakter durch ein Online-Rollenspiel führen und den GameStar-Lesern von Ihren Abenteuern berichten möchten, dann melden Sie sich doch mal bei uns. Eine kurze E-Mail an webmaster@gamestar.de genügt.

Adresse: <http://www.gamestar.de/9080/?board/login>

Neue Nachricht | Aktualisieren | Suchen | Chat | Mitteilung schicken | Extras | Hilfe | Abmelden

Konferenz
Alle Nachrichten | 1853 Neu

→ **Spielerforum** (2184, 1517 Neu) 12/6/99
→ **Meinung zum Heft** (1384, 47 Neu) 12/6/99

- Lara 12/6/99 (4)
- Aussendung der Aboprame 12/6/99 (5)
- Drei Volkserkennung 12/6/99 (15)
- Warum hat Eidos... 12/6/99 (7)
- AHHL Jetzt gehts wieder nicht mit 12/6/99 (2)
- Triff 12/7/99 (2)
- Etwaslich weiß, daß es nervt... 12/6/99 (7)
- Ich habe eine Idee III 12/6/99 (4)
- Bewertung Indy 12/6/99 (4)
- Indy vs. Lara (Garzuuhl) 12/6/99
- Indy vs. Lara (Neumi) 12/6/99
- Indy vs. Lara (Neumi) 12/6/99
- Indy vs. Lara (SirCharles[NF]) 12/6/99
- Indy vs. Lara (Shadlin) 12/6/99
- Indy vs. Lara (Dschingis Khan) 12/6/99
- Indy vs. Lara (Pokus) 12/7/99
- Indy vs. Lara (Boush) 12/7/99
- Indy vs. Lara (Funky China) 12/7/99
- Indy vs. Lara (Pokus) 12/7/99
- Indy vs. Lara (Kane) 12/7/99
- Indy vs. Lara (Neumi) 12/7/99
- Indy vs. Lara (Asmodeus) 12/6/99

Thema: Indy vs. Lara (1 von 28), 152 mal gelesen.
Forum: Meinung zum Heft
Von: Garzuuhl
Datum: Monday, December 06, 1999 02:28 PM

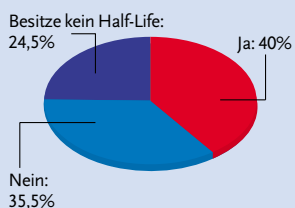
Ich frage mich ob ihr etwas mit der Zeitrechnung durcheinander gekommen seid.
im Klartext:
INDIANA JONES IST KEIN LARA-KLON
nach meinen Informationen gab es doch wohl den Dr Indiana Jones ein paar Jahre VOR Lara Croft, od. da.
Die Sache mit der Archäologin ist also auch nicht grade neu...
Als weiteres wäre da wohl zu nennen, das Indy wohl kaum so komische Zappelbeinchen nötig hat wie das Spiel ist darauf ausgelegt das Indy nicht im Sprung auch noch die Vierte ziehen kann, schnell im V. Russen erschließt um dann sicher auf der nächsten Plattform zu landen.
Was habt ihr gegen die Steuerung??? Mir gefällt sie recht gut, und da Indy kein Spitzenathlet ist, muß er unbedingt beim rückwärtspringen auch noch 3 Salts schlagen können.
Dazu kommt noch das Indys die lang erwartete Vortsetzung einer genialen Spielserie ist. Meine Erwartung Spiel sogar noch übertrafen.
Für mich ist Indiana Jones5 genauso gut, wenn nicht sogar besser als Lara4.
Und wegen eines Prozentes muß man nicht dick auf das Heft "Lara Croft schlägt Indy" (Freiheit, was Name ausgesprochen und Indys nicht??? schreiben. So maßlose Übertreibung ist mir noch nicht unter. Trotzdem nichts für ungut....

Im **GameStar-Pinboard** können Sie nach Herzenslust über Spiele diskutieren.

Ihre Meinung zählt: die Umfragen auf GameStar.de

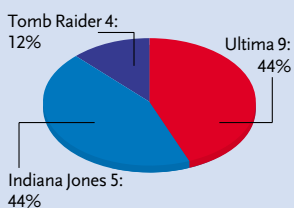
Jede Woche starten wir auf der GameStar-Homepage eine neue Umfrage zu aktuellen Themen, die Spielern unter den Nägeln brennen. Die Ergebnisse der jüngsten vier Meinungspolls finden Sie untenstehend.

Nutzen Sie inoffizielle Addons für Half-Life wie Counter Strike oder USS Darkstar?



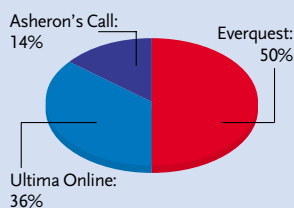
Fazit: Die meisten befragten HL-Spieler nutzen Fan-Addons.

Auf welches der drei angegebenen Spiele sind Sie am meisten gespannt?



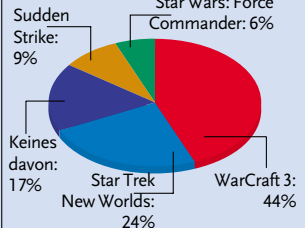
Fazit: Indy und der Avatar sind die Favoriten, Lara ist out.

Welches der drei Online-Rollenspiele finden Sie am interessantesten?



Fazit: Everquest ist der Liebling der Online-Rollenspieler.

Welches wird für Sie voraussichtlich das beste Echtzeit-Strategiespiel 2000?



Fazit: Die Echtzeit-Gemeinde wartet gespannt auf WarCraft 3.

EBWorld

→ www.ebworld.com

Wer gerne ungekürzte Original-Spiele zockt, findet dafür im Internet eine ganze Reihe von US-Online-Shops wie EBWorld. Von PC-Software über Konsolen bis hin zu DVD-Playern kriegen Sie auf www.ebworld.com alles, was das Spielerherz begehrt. Sämtliche Produkte sind über eine (nicht immer treffsichere) Suchfunktion zu finden. Eine Order nach Deutschland dauert mit UPS etwa drei Tage, wobei zu beachten ist, daß bei einem Wert von über 100 Mark noch 2,8 Prozent Zoll und 16 Prozent Einfuhrumsatzsteuer aufgeschlagen werden. Ohne Kreditkarte bleibt der Shopping-Spaß allerdings aus.

Negativ: Bestimmte Bereiche der Seite sind manchmal nicht zu erreichen oder fehlerhaft. Beschwerden können Sie nur per Formular verschicken, sie werden aber binnen 24 Stunden beantwortet. Insgesamt ist EBWorld wegen des schnellen Versands und seines reichhaltigen Angebots dennoch empfehlenswert.

EBWorld

Kategorie: Online-Shop Preis: –
Anbieter: EBoutique Sprache: Englisch

Fazit: Die EBWorld zeichnet sich vor allem durch ihr großes Angebot und den schnellen Versand aus. Es hapert beim Service.

GameStar Gesamtnote:

2,5

Fighter Ace 2

→ www.zone.com/fightrace

Der Motor qualmt, eine Spitfire kurvt auf die Sechsen, und der Heimatflugplatz ist viel zu weit entfernt für eine Notlandung. Seit Mitte Dezember sind Microsofts Server der Online-Flugsimulation **Fighter Ace 2** für jedermann geöffnet. Dort beharken sich täglich Dutzende von mutigen Internet-Piloten in klassischen Propellerfliegern aus dem zweiten Weltkrieg. Obwohl es eine »realistische« und eine »Arcade«-Arena gibt, setzt Microsofts Flieger anders als beispielsweise **War Birds** (www.ien.de/war-birds) weniger auf Realismus als auf actionreiche Dauerfeuer-Gefechte. Im Vergleich zum Vorgänger ist **Fighter Ace 2** aber deutlich komplexer geworden. Neben Jeder-gegen-jeden- und Team-Einsätzen stehen nun virtuelle Schlachtfelder offen, in denen je vier Parteien um Aerodrome und Territorium fechten. Dabei beharkt man gegnerische Flugfelder mit Bomben und Raketen, Panzer erobern neue Gebiete. Die Grafik kann zwar nicht mit aktuellen Solo-Simulationen mithalten, unterstützt aber immerhin 3D-Beschleuniger.

Teil 1 gibt's auf Deutsch

Bei aller Begeisterung um die neuen Länder-Schlachten bleibt allerdings unverständlich, warum Microsoft das unflexible Ranking-System nicht überar-



Fighter Ace 2 bringt spannende Luftduelle im Internet.

beitet hat. Wenn Sie ein Faible für Flugsimulationen haben, ist **Fighter Ace 2** auf jeden Fall einen Blick wert. Falls Ihnen 10 Dollar pro Monat zu teuer sind: Bei www.gamechannel.de läuft der Vorgänger für 9 Pfennige pro Minute unter dem Namen **Air Attack**. Hier empfängt Sie eine Deutsch sprechende Fliegerei-schar zu spannenden Luftduellen. **RS**

Fighter Ace 2

Kategorie: Flugsim Preis: ca. 19 Mark/Monat
Anbieter: Microsoft Sprache: Englisch

Fazit: Fighter Ace 2 ist eine gute Online-Flugsimulation für alle, denen unkomplizierter Spielspaß wichtiger ist als Realismus.

GameStar Gesamtnote:

2,0

Surf-Tips

→ www.planetlan.de Wer wann wo auf welcher Lan-Party ist, erfährt man auf Planetlan. Dazu ständig aktualisierte Berichte, Fotos und Veranstaltungstips. → www.arcor.net Mannesmann Arcor will ab dem 1. Januar 2000 einen Internet-Pauschaltarif für 149 Mark im Monat anbieten. Allerdings ist die Offerte an einen ISDN-Anschluß von Arcor gebunden, der nur in zehn Städten zur Verfügung steht und etwa 40 Mark pro Monat kostet. → www.onlinekosten.de Auf OK.de finden Sie eine ständig aktualisierte Übersicht über Provider, Internet-by-Call-Anbieter und Online-Dienste mit praxisnahen Preisvergleichen. → www.nasa.gov Nach Plänen der Nasa soll die internationale Weltraumstation ISS einen eigenen Internet-Anschluß bekommen, über den man Internet-Fernsehübertragungen, Bildungssendungen und News ermöglichen will. → www.betabites.com Betabites sammelt Links und News zu Beta-Versionen aktueller Spiele und Programme. Mit ein wenig Glück und Einsatz kommt man hier kostenlos an fast ausgereifte Software. → www.developers-corner.com Wer sich für Programmierung, Grafik- und Sounddesign interessiert oder einfach mal bei Diskussionen unter Spiegeltörnern mitlesen möchte, sollte im (englischsprachigen) Developer's Corner vorbeisurfen. Das Entwicklerforum beheimatet unter anderem auch die offiziellen Nachrichtenboards von Shiny.

Fantasy-Krieg im Internet

WarCraft 2 Battlenet Edition

Blizzards Echtzeit-Klassiker kehrt zum Budget-Preis zurück – Internet-tauglich und für Multiplayer-Schlachten optimiert.

→ www.battle.net

→ www.blizzard.com

Während Blizzard schon am dritten Part der **WarCraft**-Serie werbelt, erscheint die zweite Folge noch einmal in einer Neuauflage als **Battlenet Edition**. Die Programmierer haben dem vier Jahre alten Klassiker der Echtzeit-Strategie einen Anschluß ans Multiplayer-

Mitspielern schlagen, Liga-Modus inklusive. Anders als bei **StarCraft** reicht eine einzige CD für alle acht Spieler.

Orks gegen Menschen

Als Einzelspieler durchkämpfen Sie auf Seiten der Orks oder der Menschen 54

Szenarios in zwei Kampagnen, je etwa die Hälfte im Hauptprogramm und in der mitgelieferten Missions-CD **Beyond the Dark Portal**. In typischer Echtzeit-Manier bauen Sie Holz, Öl und Gold ab und errichten damit Gebäude, in denen Sie Einheiten produzieren, neue Technologien erforschen oder vorhandene aufrüsten. Dem Fantasy-Hintergrund entsprechend, bekriegen Sie Ihren Gegner nicht mit Panzern und Raketen, sondern mit Rittern, Bogen-schützen, Wurfmaschinen und Magiern.

1.000 Screenshots

Die Liste der Verbesserungen umfaßt hauptsächlich Bug-Bereinigungen und kleinere Änderungen am Interface. So können Sie jetzt mit der Leertaste zu Brennpunkten auf der Karte springen, Ihre Truppen mit den Zifferntasten zu Gruppen zusammenfassen und per Doppelklick neun Einheiten gleichen Typs wählen. Außerdem hat Blizzard den Multiplayer-Modus um sinnvolle



Magier und Fluggeräte entscheiden die meisten der **Multiplayer-Gefechte**.

Netz Battlenet spendiert. Während die Originalversion nur über Netzwerk oder Direktverbindung lief, können Sie sich jetzt via Internet im Blizzard-Chat verabreden und Schlachten mit bis zu acht

Im **Battlenet** verabreden Sie sich zu Matches.



Rüdiger Steidle



Lieber Star als War

Redaktions-Schlacht Gunnar gegen Rüdiger: Gunnars Truppen drohen mich zu überrollen. Panisch versuche ich, in meinen drei Kasernen neue Ritter

zu rekrutieren. Doch ohne Produktionsketten ist das ein mühsames Unterfangen: In den Battlenet-Gefechten vermisste ich all die Komfort-Funktionen, die StarCraft zur Multiplayer-Referenz gemacht haben.

In Frieden ergraut

Man merkt WarCraft 2 sein Alter einfach an; technisch und im Mehrspieler-Modus kommt es nicht an Age of Empires 2 oder StarCraft heran. Vergleichsweise leer waren bei unserem Test auch die WarCraft-Channels im Battlenet – nur rund ein Viertel des Andrangs, der zum selben Zeitpunkt in den StarCraft-Channels herrschte. Was bleibt, ist ein noch heute guter Klassiker mit viel Charme, den ich Ihnen aber nur empfehlen kann, wenn Sie unbedingt die Battlenet-Option haben wollen.

Features wie gemeinsame Sichtfelder von Verbündeten erweitert. Schließlich gibt es nun über 100 Mehrspieler-Karten und neue Spielmodi wie »Nord gegen Süd«-Kämpfe. Die restlichen Neuerungen, etwa daß die Screenshot-Funktion jetzt 1.000 statt 100 Bildschirmfotos verwalten kann, sind unter »wen interessiert's?« zu verbuchen. **RS**

WarCraft 2 Battlenet

Kategorie: Echtzeit-Strategie Preis: ca. 50 Mark
Anbieter: Blizzard Sprache: Englisch

Fazit: Die Multiplayer-Edition von WarCraft 2 lohnt sich nur für Battlenet-Freaks. StarCraft ist in jeder Beziehung besser.

GameStar Gesamtnote:

3,0