

Addon zur Söldnerstrategie

Jagged Alliance 2

Unfinished Business

Runter von den Lorbeeren – Arulco braucht Sie wieder! Diesmal wird der Zwergstaat von Raketen aus der Nachbarschaft bedroht.

Zu den besten Strategiespielen des vergangenen Jahres zählt **Jagged Alliance 2**. In SirTechs Söldner-Epos führte man knallharte Lohnkrieger in einen Befreiungsfeldzug: Der fiktive Zwergstaat Arulco litt unter einer bitterbösen Diktatorin. Um die Dame auszuschalten, war neben taktischen Gefechten Organisationstalent gefragt. So mußte man seine Trupps strategisch übers Land verteilen und Städte sowie Bergwerke befreien, um den Feldzug zu finanzieren. Der Clou: Die Kampagne erlaubte völlige Bewegungsfreiheit, und die diversen Söldner steigerten Rollenspiel-artig ihre Charakterwerte.

Das Addon **Unfinished Business** setzt direkt nach der Befreiung Arulcos ein. Dem

Volk bleibt nicht viel Zeit zum Jubeln, denn die Bergwerksbesitzer sind dermaßen stinkig über den Verlust ihrer Minen, daß sie vom Nachbarland Tracona aus eine Rakete auf Arulco abfeuern. Daraufhin kommen Sie zum Einsatz: Aus 60 Söldnern (davon zehn Frischlinge) stellen Sie Teams zusammen, die in Tracona einsickern, die geheime Raketenbasis zerstören und weitere Angriffe verhindern sollen. Tracona besteht aus 20 Sektoren, ist also rund zehnmal kleiner als Arulco.

Kopf runter!

In **Unfinished Business** soll es zehn neue Waffen geben – überwiegend schwere Kaliber wie Maschinengewehre. Dazu kommen weitere Fähig-



Der Söldner-Einsatz führt Sie ins **verschnittene** Bergland Traconas.

keiten, etwa »Schwere Waffen« oder »Scharfschießen von Dächern«. Damit Ihre Lohnkrieger nicht ständig getroffen werden, zeigt die taktische Isometrieansicht gute Deckungen in Zukunft durch Farbstufen an – von grün (gut gedeckt) bis rot (Präsentierteller). Und damit Ihre Kämpfen selber besser treffen, werden auch die Sichtlinien künftig angezeigt.

Egal, ob Sie **Jagged Alliance 2** durchgespielt haben oder nicht: Sie können entweder Söldner aus alten Spielständen übernehmen (die Veteranen verlieren zwar ihre Ausrüstung, behalten aber Levels und Charakterwerte), oder bei Null anfangen. Multiplayer-Söldner müssen allerdings noch auf **Jagged Alliance 3** warten, das frühestens 2001 erscheinen soll. **MD**



Deckungsmöglichkeiten und **Sichtlinien** werden farbig markiert.

JA 2: Unfinished Business

Genre: Strategiespiel-Addon **Hersteller:** SirTech
Termin: 1. Quartal 2000 **Ersteindruck:** Sehr gut

Martin Deppe: »Je zehn frische Waffen und Söldner, 20 Sektoren – das klingt erst mal nach wenig Neuem. Ich bin aber sicher, daß SirTech wieder Adrenalinkocher-Gefechte und witzige Ausrüstungsbasteleien einbaut.«