

Es kann nur einen geben

Shogun

Epische Schlachten statt Mini-Scharmützel: Wir haben das Land der aufgehenden Sonne in der gut spielbaren Beta-Version erobert.



Auf der **strategischen Karte** führen Sie Truppenbewegungen aus; unten in der Mitte sehen Sie die in dieser Provinz rekrutierbaren Einheiten.



Auf Demo-CD:
Exklusiv-Demo

Dies ist mein Land: Japan. Hier wurde ich aufgezogen und trainiert. Ich lernte den Bushido, den Weg des Kriegers. Nun ist die Ruhe

Fürstenhauses. Ihr Ziel: als Shogun die Herrschaft über ganz Japan an sich zu reißen. Der strategische Modus funktioniert dabei im wesentlichen

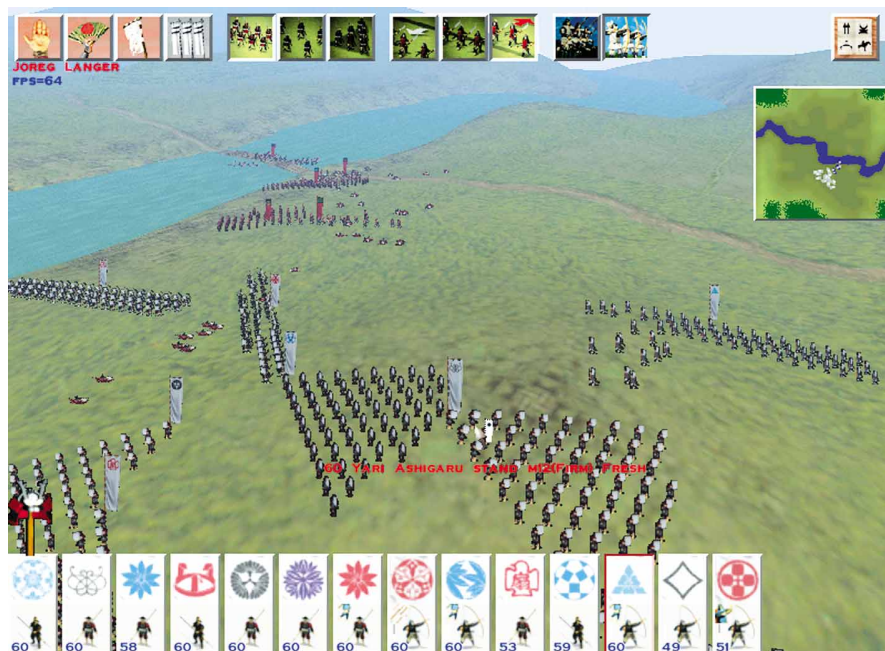
ben werden, irgendwann tauchen deshalb die Portugiesen auf und verändern das lokale Machtgefüge. Doch **Total War** simuliert nicht einfach nur ein

daten, denen Sie per Icon am Bildschirmrand Formationsbefehle zuweisen können. Dabei setzen Sie allerlei realistische Strategien ein: Dicht gestaffelte Speerträger sind stark gegen Reiter, aber schwach gegen Bogenschützen, die wiederum werden von Kavallerie-Attacken schnell auseinandergejagt. Produzent Michael de Plater meint: »Wenn der Spieler verliert, wird er wissen warum, weil die Taktiken nachvollziehbar sind.«

Speere gegen Pferde

Eine frei bewegliche Kamera zeigt zu Beginn eines Gefechts die wunderschöne, realistische Landschaft samt Wäldern, Flüssen und Gebäuden. Mit wenigen Klicks stel-

In allen Regionen, in denen Burgen stehen, müssen Sie erst die Feldschlacht gewinnen und dann mühsam die Festung belagern. Sorgfältige Planung und geschickter Einsatz der Truppentypen sollen wichtiger sein als schnelles Klicken. Michael dazu: »Bei typischen Echtzeit-Strategiespielen ist die wichtigste Fähigkeit Koordination, bei Shogun wird es strategische Überlegung sein.« Das soll für Solospiele genauso gelten wie für die geplante Multiplayer-Ladder im Internet. **GUN**



Eine gewaltige **Schlacht** entbrennt an der Brücke: Unsere Truppen (weiß) treiben den Feind in die Enge.

meiner Jugend vorbei. Krieg herrscht, und die Daimyos fallen wie wilde Hunde übereinander her. Meine Häuser sind Festungen, meine Nachbarn Feinde. Doch bald wird Japan friedlich unter einem Banner vereint sein: dem meinigen!

Heirat oder Mord?

Im Strategiespiel **Shogun: Total War** übernehmen Sie die Führung eines mächtigen

wie in dem gleichnamigen Brettspiel. Sie schieben Armeesymbole von einem Ort zum anderen, und wenn Sie irgendwo eine Burg bauen, erscheint sie als Miniatur auf der Karte. Zudem dürfen Sie Bündnisse schmieden, Meuchelmörder aussenden und sogar heiraten, um Thronfolger zu zeugen. Die historische Epoche soll einigermaßen korrekt wiedergege-

len Sie Ihre Armee auf. Ihre Truppen kämpfen, anders als etwa bei **C&C 3**, stets als Regimenter von 50 bis 100 Sol-

Shogun: Total War

Genre: Strategie Hersteller: Creative Assembly
Termin: März 2000 Ersteindruck: Sehr gut

Gunnar Lott: »Endlich mal ein Spiel, das dem Attribut »episch« wirklich gerecht wird. Die Mammutschlachten machen bereits jetzt höllisch Spaß, obwohl die Designer noch an der Einheiten-Balance feilen müssen.«