

Sport

Michael Galuschka



RTL macht's möglich

Seit Jahren macht mir die Formel 1 schon keinen hundertprozentigen Spaß mehr. Schuld daran sind die RTL- (Werbe-) Übertragungen samt Dampfplauder-Duo Waßer/Ebel – selbst Martin kennt sich dank seiner Frau besser aus. Erschwerend kommt hinzu, daß die hervorragenden Alternativübertragungen von ORF 1 und Eurosport nach und nach aus dem deutschen Kabelnetz vertrieben wurden.

Macht ja nix, bislang konnte ich wenigstens den Wintersport TV-technisch genießen. Doch oh Schreck – RTL hat sich unsere Weitenjäger als neue Trendsportler ausgesucht

und mir schon mit den ersten zwei Übertragungen den Spaß verdorben. Selbst das blutleere Begleit-Computerspiel **Skispringen 2000** macht trotz des Micker-Umfangs mehr Freude. Mit ängstlicher Spannung warte ich deshalb darauf, welche Sportart sich der Kölner Sender als nächstes herauspickt. Wie wär's mit Baumstammsägen?

Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	NHL 2000	Sportspiel	11/99	92%
2	Fifa 2000	Sportspiel	12/99	88%
3	NBA Live 2000	Sportspiel	1/00	88%
4	TOCA 2	Rennspiel	5/99	88%
5	Nice 2	Rennspiel	11/98	88%
6	Colin McRae Rally	Rennspiel	10/98	87%
7	Racing Sim 2	Rennspiel	11/98	87%
8	Links LS 2000	Sportspiel	1/00	86%
9	Kicker Fußball Manager	Manager	11/99	85%
10	Need for Speed 4	Rennspiel	8/99	85%
11	Sega Rally 2	Rennspiel	11/99	85%
12	Grand Prix Legends	Rennspiel	11/98	84%
13	Anstoss 2 Gold	Manager	12/98	84%
14	Nascar Racing 3	Rennspiel	12/99	83%
15	Midtown Madness	Rennspiel	7/99	82%
16	Tiger Woods 99	Sportspiel	11/98	82%
17	Pro Pinball: Big Race USA	Flipper	12/98	81%
18	Rally Championship 2000	Rennspiel	2/00	79%
19	Pro Pinball: Fantastic Journey	Flipper	2/00	79%
20	Fußball International 2000	Sportspiel	10/99	78%
21	Superbike World Champ.	Rennspiel	4/99	78%
22	Supreme Snowboarding	Sportspiel	1/00	77%
23	Bundesliga Stars 2000	Sportspiel	9/99	77%
24	Links Extreme	Sportspiel	8/99	77%
25	24 Stunden von Le Mans	Rennspiel	2/00	76%
Die 25 besten Sportspiele, Rennspiele, Manager und Flipper.				

Sport

» Reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen: Alles, was man auch im Sportfernsehen finden würde.«
[Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper]

Inhalt

Tests

Anstoss 3	86
Skispringen 2000	108

Das Leben ist eine Baustelle

Anstoss 3

Ganz fertig ist Anstoss 3 noch nicht. Aber die aktuellste Beta-Version mit sämtlichen Optionen zeigt bereits jetzt die Zukunft der Fußballmanager.

Manchmal geht aber auch alles schief. Eigentlich war der Test von **Anstoss 3** für diese Ausgabe fest geplant. Doch trotz fleißiger Programmierer und pünktlicher Kurierdienste kam alles ganz anders. Denn die aktuellste Betaversion lief im wichtigen 3D-Part leider nicht stabil, zudem existierten noch diverse Bugs (siehe Extrakasten). Für einen ausführlichen Vorabtest taugt die Beta aber allemal, so daß wir Sie nicht länger auf die Folter spannen wollen.

Volle Kontrolle

Oleeoleoleoleeeee! Die Fans gröhlen selig beim Tor ihrer Mannschaft, und der Reporter berichtet aufgeregt von dem spektakulären Ferntreffer. Das schönste daran: Er ist mit unserer Beteiligung entstanden. Wie schon beim **Kicker Fußball Manager** dürfen Sie jetzt auch bei **Anstoss 3** selbst in die 3D-Szenen eingreifen.



Bengalisches Feuer taucht das Stadion in heimgeliches Licht und sorgt samt Fangesängen für erstklassiges Fußballflair.

Neben der Anweisung zum Direktschuß aufs Tor, die unserem Team den Treffer einbrachte, können Sie auch generische Kicker foulern lassen oder Pässe zum nächstgelegenen Spieler erzwingen.

hilfe schafft der Textmodus, den die Entwickler aus dem ersten **Anstoss** reaktiviert ha-

ben. Denn auch in diesem Modus werden die Szenen echtzeitberechnet. Doch an-

Warum keine Wertung?

Die von Ascaron zum Test freigegebene Beta-Version erwies sich in den 3D-Szenen als noch nicht stabil. Jeder zweite Spieltag endete mit einem Absturz, manche Grafikkarten (z. B. Riva TNT) erkannte das Programm nicht richtig. Außerdem ist die KI der Spieler noch fehlerhaft. Denn die Jungs kicken oft ziemlich merkwürdige Pässe in den freien Raum; eingeworfene Bälle werden manchmal direkt wieder ins Aus befördert. Ascaron sind diese Fehler bekannt; bis zur Veröffentlichung würden die Bugs noch behoben, versprach der Hersteller.

Wortgewaltig

Wer sich mit der stimmungsvollen 3D-Grafik gar nicht anfreunden mag oder keine 3D-Karte besitzt, braucht trotzdem keine Panik zu haben. Denn wie gewohnt können Sie sich auch vorberechnete Spielszenen einblenden lassen. Dabei gehen allerdings Informationen, die das Verhalten der Spieler auf dem Platz betreffen, verloren. Ab-

ANSTOSS 3 - Spielerinfo - Aktuell			
Oliver Wack		Eigenschaften	
34 Jahre (27.2.1965)	Stärke: 9	Leichtfuß Führungsperson	
Allgemeines		Aktueller Verein	
Hauptposition	Torwart	SV Gelsenkirchen	
Nebenpositionen			
Starker Fuß	rechts	Vertrag	
Verletzungsanfälligkeit	15	Festgehalt 207.000 DM	
Form	grob	Aufbauprämie 2.500 DM	
Kondition		Torprämie 0 DM	
Frische		Verdienst bisher 78.000 DM	
Motivation		Option für Verein Nein	
Spielberechtigung		Option für Spieler Nein	
		Vertrag gilt für alle Ligen	
		Stammplatzgarantie Nein	
		Fixe Ablöse 0 DM	
		Marktwert 147 Mio DM	
		Vertrag bis 30.6.2003 (noch vier Jahre)	
Nationalität		Fähigkeiten	
Deutschland		Reflexe	
		Flanken	
		Verletzung	
		Er ist gesund.	

Aus den persönlichen Daten der Spieler, hier Oliver Wack vom SV Gelsenkirchen, ziehen Sie Rückschlüsse auf ihre **Leistung**.

ANSTOSS 3 - Mannschaftsaufstellung Mick Schnelle (SV Gelsenkirchen), 10.10.1999

Name	Pos	NPs	Fähigk.	St.	Fo.	Mo.	ES	Fin.	Alter	Fällt aus	Eingesp.	Spz.	Auto.
Wack, O.	TO		9	15	100	9.7	1	34			45		
Thum, O.	LI	DM	11	14	100	11.6	5	33					
Holdoch, T.	IV	LI	10	12	100	10.3	14	28					
Augenrauch, Y.	IV	RV	9	12	100	9.3	6	28					
Mital, R.	RM	RV	8	15	100	8.8	28	29					
Gäskens, M.	LM	LV	9	11	105	10.4	7	31					
Gretsch, S.	DM		9	11	105	9.3	8	29					
Oude Pimhuis, N.	DM	RM	9	11	102	9.3	18	21					
Palmots, M.	DM	ST	11	13	100	11.5	10	30					
Rend, E.	ST		10	14	100	10.6	9	27					
Valder, Y.	ST	DM	10	12	100	10.2	11	30					

Ob Offensive oder Manndeckung, die richtige **Aufstellung** ist der Schlüssel zum Erfolg. Besonders wichtig dabei: die Eingespieltheit der Mannschaft.

statt den Spielzügen in schöner 3D-Optik zu folgen, überwachen Sie die Partie anhand von Texten. Sehr detailliert wird beschrieben, wer wann das Leder führt, zu wem paßt oder aufs Tor schießt.

Karriere-Trainer

Ein ganz besonderer Reiz geht neben dem freien Spiel als Trainer Ihres Lieblingsvereins vom Karrieremodus aus. Dabei beginnen Sie als Neuling mit einer besseren Thekenmannschaft und arbeiten sich mit Geschick, Glück und Leistung bis zur Bundesliga hoch. Eventuell erhalten Sie sogar einen hochdotierten Auslandsver-

trag. Das erwirtschaftete Geld fließt direkt auf Ihr Privatkonto. Dort muß es nicht vor sich hinschlummern, son-

ANSTOSS 3 - Persönliche Erfolge Mick Schnelle (SV Gelsenkirchen), 10.10.1999

Von Ihrem **Gehalt** kaufen Sie teure Luxusartikel.

dern kann in Statussymbole wie Luxusappartements oder flotte Sportflitzer investiert werden. Mit etwas Dusel treffen Sie im Lauf der Jahre so-

gar Ihre (virtuelle) Traumfrau. Die ist nicht nur schmückendes Beiwerk, sondern unter Umständen eine gewiefte Managerin, die Ihr Verhandlungsgeschick automatisch steigert.

Dunkle Geschäfte

Auch vor dem hehren Sport machen Korruption und Geldgier nicht halt. Zumindest in **Anstoss 3** gibt es neben der legalen auch eine illegale Seite. So dürfen Sie Spieler dopen, Schiedsrichter bestechen und zur Finanzierung solcher Eskapaden eine schwarze Kasse führen. Damit die immer gut gefüllt ist, müssen Sie am Vorstand vorbei Gelder aus den Erlösen abzwängen oder etwas

vom eigenen Ersparten beisteuern. Diese Aktionen klappen nicht immer. Vor allem Spieler wehren sich oft gegen das Vollpumpen mit Aufputschmitteln und lehnen Doping ab.

Wie beim **Kicker Fußball Manager** dürfen nun bis zu vier menschliche Spieler nicht nur an einem PC, sondern auch via Netzwerk ge-

Mick Schnelle



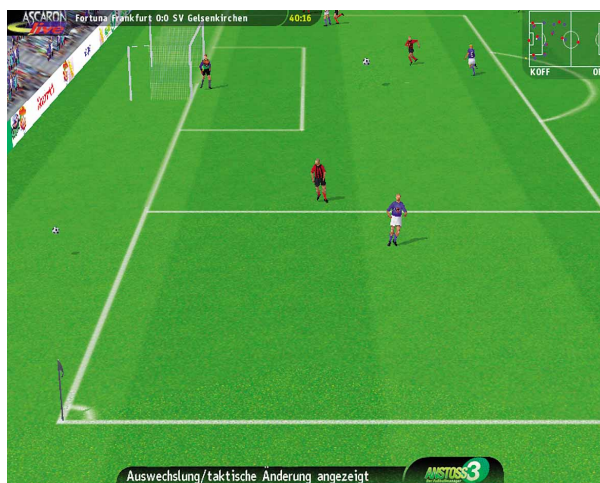
Spitzen-Manager

Meine Herren, mit Anstoss 3 geht Ascaron aber aufs Ganze. Sieht man mal von den immer im spannend-

sten Moment auftauchenden Abstürzen unserer Beta-Version ab, habe ich in keinem Fußballmanager bislang so packende Spiele erlebt. Was Variantenreichtum und optische Präsentation angeht, schlägt Anstoss den aktuellen Genrekönig Kicker Fußball Manager um Längen. Wenn Ascaron die kleinen Schwächen in der Simulation des Spielablaufs noch ausbügelt, wird Anstoss 3 klar zur neuen Referenz.

Der Managerteil ist wie gewohnt allumfassend und bietet Ihnen ein weites Feld zum Experimentieren. Vor allem die Personalisierung der Spieler trägt viel zur Motivation bei. Nur die vorbildliche, querverlinkte Steuerung des Kicker Managers erreicht Anstoss 3 mit seiner konventionellen Bedienführung nicht. Mit Spannung erwarte ich die Endversion, das Bugfixing sollte für Ascaron allerhöchste Priorität sein.

geneinander antreten. Dabei bietet es sich an, jedem PC-Manager eine Zeitbeschränkung pro Spieltag aufzulegen. Ob dabei Überschreitungen gleich mit einer Geldstrafe geahndet werden sollen, dürfen Sie nach Lust und Laune festlegen. **MIC**



Mehr als nur Zugucken: Auf Tastendruck können Sie den ballführenden Spieler jederzeit zum **Torschuß** oder zu verschärften Fouls zwingen.

Anstoss 3

Genre:	Fußballmanager	Preis:	ca. 90 Mark
Anspruch:	Fortgeschrittene, Profis	Hersteller:	Ascaron
Sprache:	Deutsch	Festplatte:	ca. 615 MByte
Multiplayer:	1 bis 4 (1 PC), 2 (ser.), 4 (LAN)	Spieler:	Einer pro Original
3D-Karten:	Voodoo 1, Voodoo 2, Voodoo 3, Riva TNT, Riva TNT2, Geforce, Matrox G400, Rage 128		

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 133	Pentium II/400	Pentium III/500
32 MByte RAM, 6fach CD	64 MByte RAM, 8fach CD	64 MByte RAM, 8fach CD
	3D-Karte	3D-Karte

Grafik		Gut	
Sound		Sehr gut	Noch keine Wertung
Bedienung		Sehr gut	möglich, da Version nicht voll lauffähig.
Spieltiefe	Noch keine Wertung möglich		
Multiplayer	Noch keine Wertung möglich		

Auf dem besten Weg zur Manager-Referenz.