

# Simulationen

Michael Schnelle



## Von Alligatoren und Hornissen

Vielleicht haben Sie sich schon gefragt, wo denn der Test zu **Team Alligator** von Simis bleibt. Eigentlich war die Hubschraubersimulation schon für die letzte Ausgabe vorgesehen. Allerdings erwies sich die vom Hersteller zum Test freigegebene Fassung als stark fehlerhaft. Ganze Helikopterstaffel rasten gegen Berge und blieben dort in der Grafik stecken. Radar und Autopilot funktionierten nicht richtig, zudem stürzte das Programm häufig ab. Deshalb entschieden wir uns, den Test auf diese Ausgabe zu verschieben. Doch leider funktionierten in der neuen

Version die Waffensysteme nicht, ohne die natürlich keine Mission zu lösen war.

Fehlerfrei arbeiteten dagegen die beiden diesmal getesteten **F/A-18-Hornet**-Simulationen. Trotz gleicher Thematik bestehen zwischen den Kontrahenten himmelweite Unterschiede. Mit welcher Sie durchstarten sollten, verrät Ihnen unser Test.



## Simulationen

»3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen.«  
[Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele]

## Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in Wertung	
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	92%
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	91%
3	Comanche Gold	Flugsimulation	7/98	89%
4	MechWarrior 3	Mechspiel	7/99	88%
5	Freespace 2	Weltraumspiel	12/99	87%
6	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	5/99	87%
7	F-22 Total Air War	Flugsimulation	11/98	87%
8	USAF	Flugsimulation	1/00	87%
9	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	86%
10	Wing Commander 5	Weltraumspiel	2/98	86%
11	Israeli Air Force	Flugsimulation	11/98	86%
12	M1 Tank Platoon 2	Panzersimulation	5/98	85%
13	Starfleet Academy	Weltraumspiel	11/97	85%
14	XvT: Balance of Power	Weltraumspiel	2/98	85%
15	Armored Fist 3	Panzersimulation	12/99	85%
16	European Air War	Flugsimulation	12/98	84%
17	F-22 Air Dominance Fighter	Flugsimulation	1/98	84%
18	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	84%
19	F-22 Raptor	Flugsimulation	1/98	84%
20	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	12/98	83%
21	F-16 vs. MiG-29	Flugsimulation	11/98	83%
22	<b>F/A-18</b>	<b>Flugsimulation</b>	<b>NEU</b>	<b>82%</b>
23	Flight Simulator 2000	Flugsimulation	12/99	80%
24	Starsiege	Mechspiel	5/99	78%
25	Red Baron 3D	Flugsimulation	2/99	78%

Die 25 besten Simulationen, 3D-Weltraumspiele und Mechspiele.

## Inhalt

### Tests

F/A-18	90
F/A-18 Super Hornet	91

## Das Ende einer Ära

## F/A-18

Mit ihrer Version des Mehrzweckjägers F/A-18 sagt Jane's dem Simulationsgenre Lebewohl.



Landungen auf dem Träger gehören zu den schwersten Manövern.

**T**raurig, aber jetzt ist es soweit: Jane's verabschiedet sich von den Solospielern. In Zukunft will das Electronic Arts-Label sein Glück im Onlinebereich suchen. **F/A-18** lockt ein letztes Mal Simulations-Solisten vor den Monitor.

### Not macht erfinderisch

Die E-Variante der **F/A-18 Hornet** entstand eigentlich als Notlösung, weil der US-Regierung die Neuentwicklung eines Mehrzweckjägers zu teuer war. Herausgekommen ist

ein schwerer Brocken, der sich durch seine stabile Fluglage auszeichnet. Dieser Aspekt fällt auch in der Simulation als erstes auf: Selbst Einsteiger können den Vogel bei vollem Realitätsgrad in der Luft halten. Allerdings sackt die Maschine im Kurvenflug gern wie ein nasser Sack durch.

### Kommunisten

Wenn Sie sich die 15 Trainingsmissionen zu Gemüte geführt haben, stellt aber auch der fortgeschrittene Kehrenflug kein großes Problem dar. Dann ist es an der Zeit, sich an Einzelmissionen oder die halbdynamische Kampagne zu wagen. In Rußland mucken die Kommunisten mal wieder auf. Von einem US-Flugzeugträger starten Sie, um U-Bootbunker zu bombardieren oder Rettungshubschrauber zu beschützen. Der Ausgang der einzelnen Missionen bestimmt dabei jeweils die Folgemission.

Wer mag, darf sich mit der realistischen Waffenauswahl und der Gegnererfassung im

Detail beschäftigen und dabei einen Großteil der rund 150 Tastaturkommandos auswendig lernen. Ist Ihnen

das zu kompliziert, können Sie die benötigten Tasten durch zuschaltbare Hilfen kräftig reduzieren. **MIC**



Nicht ganz realistisch, aber praktisch: Primärziele werden im HUD extra angezeigt.

### Mick Schnelle



### Gelungener Auszustand

Man merkt F/A-18 deutlich an, daß es vom F-15-Team stammt. Das beginnt bei der etwas eintönigen

Landschaftsgrafik und endet bei der exakten Simulation des Flugverhaltens. Einen wesentlichen Punkt haben die Jungs aus Baltimore allerdings verbessert: Die Kampagne ist bei weitem nicht mehr so vorhersehbar wie die des Vorgängers.

Ich mag an F/A-18 besonders den in weiten Grenzen variablen Schwierigkeitsgrad. Dadurch kann ich mal eben zwischendurch unbeschwert auf Feindflug gehen – oder aber bei vollem Realismus stundenlang über neuen Taktiken brüten. Schade nur, daß die Missionen nichts neues bieten. Dennoch, F/A-18 ist ein sehr schöner Abschluß der edlen Jane's-Reihe.

### F/A-18

**Genre:** Flugsimulation **Preis:** ca. 100 Mark  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis **Hersteller:** Jane's  
**Sprache:** Deutsch **Festplatte:** 250 bis 660 MByte  
**Multiplayer:** 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www) **Spieler:** Einer pro Original  
**3D-Karten:** ■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT  
■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128

Minimum	Standard	Optimum
Pentium II/300 64 MByte, 4fach CD 3D-Karte	Pentium III/500 128 MByte, 6fach CD 3D-Karte	Athlon 700 128 MByte, 8fach CD 3D-Karte

Grafik	Befriedigend
Sound	Gut
Bedienung	Befriedigend
Spieltiefe	Gut
Multiplayer	Befriedigend



Sehr zugängliche Hornet-Simulation.



# F/A-18E Super Hornet

Opferlämmer statt echter Gegner.



Alle **Instrumente** im Cockpit können Sie per Maus bedienen.

**N**eben Jane's erteilt auch Digital Integration nach eineinhalbjähriger Verzögerung endlich ihrer Version der

**F/A-18** die Starterlaubnis. Mit der **Super Hornet** made in England dürfen Sie gleich in zwei Einsatzgebieten abheben. Doch egal, ob Sie über der Barentssee oder im indischen Ozean gegen Feinde der freiheitsliebenden USA anfliegen, stets erwartet Sie die gleiche mittelmäßig-öde Grafik. Bei Standardfunktionen wie Autopilot und Zielerfassung haben die Designer Cockpitrealismus den Vorzug vor Spielbarkeit gelassen. Doch die gegnerischen Piloten manövrieren Sie leicht aus, Bodenziele haben schon Opferstatus. **MIC**

## Mick Schnelle

### Keine Konkurrenz

Schade, daß ins Spiel nicht der gleiche Aufwand wie in das schöne, minutenlange Intro investiert wurde. Durchschnittsgrafik und Standard-Missionen hauen keinen Simulationsfreund aus dem Cockpit. Außerdem fehlt mir eine richtige Kampagne. Lauter Gründe, dem Konkurrenzflieger von Jane's den Vorzug zu geben.

## F/A-18E Super Hornet

**Genre:** Flugsimulation **Preis:** ca. 90 Mark  
**Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis **Hersteller:** Digital Integration  
**Sprache:** Deutsch **Festplatte:** ca. 260 MByte  
**Multiplayer:** 2 (ser), 24 (LAN), 24 (www) **Spieler:** 24 pro Original  
**3D-Karten:** ■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT  
■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128

Pentium II/266  
64 MByte, 4fach CD  
3D-Karte

Pentium II/300  
64 MByte, 6fach CD  
3D-Karte

Pentium II/400  
128 MByte, 6fach CD  
3D-Karte

Grafik	<div style="width: 40%;"></div>	Befriedigend
Sound	<div style="width: 60%;"></div>	Gut
Bedienung	<div style="width: 60%;"></div>	Gut
Spieltiefe	<div style="width: 30%;"></div>	Ausreichend
Multiplayer	<div style="width: 40%;"></div>	Befriedigend



Uninspirierte F/A-18-Simulation.