

Die (Vor-) Letzte

Der Nerf-Faktor

Jetzt ist Schluß mit blutig! Warum müssen 3D-Actionspiele immer so brutal sein? Müssen Sie nicht, beweist das frisch getestete **Nerf Arena Blast**. Dort bringen Sie niemanden um. Geht ja auch gar nicht, weil Sie sich nur mit poppig-bunten Bällen beschießen. Wir finden: Gute Idee! Dieses Beispiel sollte Schule machen. Also überredeten wir namhafte Publisher dazu, ihre Produktpolitik noch mal zu überdenken. Das Ergebnis kann sich sehen lassen: Drei neue Publikumsrenner sind schon angekündigt. Bei uns lesen Sie die Exklusiv-Infos.



Nerf Arena Jones

Dr. Jones, muß das eigentlich sein, daß Sie immer die Russen totschießen? Natürlich nicht! Der kalte Krieg wird erst richtig lustig, wenn Indy und die Sowjets mit Plastikpfeilen aufeinander feuern. Wer getroffen wird, muß ganz feste winken und sich in die Ecke stellen. Außer Indiana Jones natürlich. Der ist ja der Held.

Nerf Arena Sims

Was tun, wenn's in der Familie mal Zoff gibt? Kein Problem: Bei **Nerf Arena Sims** fliegen die Speisen. Ehepaare bewerfen sich mit Sauerbraten, der arrogante Nachbar bekommt die Microwellenravioli auf's Seidenhemd, nervige Verwandte fliehen im Hagel aus Tiefkühlkost garantiert. Fast so schön wie im richtigen Leben.

Nerf Arena: Ascension

Sie glauben also, der Avatar ist ein supertugendhafter Held, was? Dabei bringt er Unmassen unschuldiger Kreaturen um! Moral und Anstand, von wegen! Zum Glück kommt bald **Nerf Arena: Ascension**. Denn dort darf der Avatar nur Holzscherwerter verwenden. Damit verletzt der blutdurstige Oberheld niemanden mehr.

Das doppelte Lottchen

Spontane Zellteilung? Gräßliche Faschingsmasken? Gunnars geheimer Zwillingbruder? Nein, nur ein Bild aus dem geheimen Photoarchiv



Glauben Sie uns: Ein Gunnar ist genug. Ehrlich.

unserer Leser Robin Schellenberg und Moritz Keck. Nun raten Sie mal, wer der Lieblingsredakteur der beiden ist...

Aus der GameStar-Galerie



Das Publikum raste, als die beiden Kontrahenten den Streit durch Sumo-Ringen austrugen. (von Lutz Feustel)



»Also, unsere Reiter greifen von der Seeseite aus an, und unser Schiff... äh... « (von Dominik Schwarz)

GameStar-Fotoroman

Folge 14: Sprachbarriere

