

GameStar^{t!}

Machen Spiele dumm und brutal? Sind PC-Spielefans potentielle Gewalttäter? Wer den Massenmedien glaubt, wird beide Fragen bejahen. Wie einst bei der Rockmusik, wie noch vor fünf Jahren beim Internet wird polemisiert, daß sich die Balken biegen. Gunnar Lott und Peter Steinlechner decken im Report **Die üblichen Verdächtigen** auf, wie die allgemeine Presse oftmals nicht über, sondern gegen Computerspiele berichtet.

Hinter unserem Titelbild mögen Uneingeweihte ein dumpfes Totschieß-Programm vermuten. Doch **Commandos 2** ist ein intelligentes Echtzeit-Taktikspiel, bei dem Sie mit alliierten Kommandotrupps die Kriegsanstrengungen der Achsenmächte sabotieren. Christian Schmidt war für Sie bei Pyro in Madrid, um exklusive Bilder und heiße Infos zum potentiellen Megahit zu ergattern. Ein Video, das erstmals echte Spielszenen zeigt, hat er auch gleich noch gedreht.

Kurz vor Heftende kamen eilige E-Mails aus Übersee – unser US-Korrespondent Heinrich Lenhardt hatte gerade bei LucasArts das totgeglaubte **Force Commander** eigenhändig gespielt. In wenigen Wochen soll das **Star Wars**-Echtzeitspiel erscheinen. Neue Infos zum Episode-1-Shooter **Obi-Wan** brachte er ebenfalls mit – klar, daß wir in letzter Minute mehrere Seiten für beide Spiele freigeschaufelt haben.

Passend zum Technik-Schwerpunkt finden Sie mit **Corel Linux** ein komplettes Betriebssystem auf unserer Bonus-CD. Die Installation klappte auf elf unterschiedlich konfigurierten Redaktions-PCs problemlos. Bitte halten Sie sich dennoch genau an unsere Installationshinweise auf den Seiten 124 und 183. Für Probleme, die aus der Installation entstehen, übernehmen wir keine Haftung.

Exklusiv für unsere Abonnenten haben wir, als Dankeschön für ihre Treue, wieder eine spezielle **Abo-CD** erstellt, mit Langfassungen von Raumschiff GameStar, Behind-the-scenes-Infos und einem Topdesigner-Interview. Wer diesen Monat ein Abo abschließt, erhält die CD ebenfalls.

Viel Spaß beim Lesen,

Ihr GameStar-Team

