

Simulationen

Michael Schnelle



Schreiben Sie mir!

Daß Simulationen derzeit vom Aussterben bedroht sind, ist ein offenes Geheimnis. Stetig sinkende Verkaufszahlen sprechen eine deutliche Sprache. Doch wo die tatsächlichen Ursachen dafür liegen, ist weitgehend unbekannt. Sind aktuelle Simulationen zu komplex? Wird die breite Masse überfordert? Alles Fragen, denen bislang noch kein Hersteller ernsthaft auf den Grund gegangen ist. Statt dessen folgen einige Teams sklavisch den Forderungen diverser Hardcore-Gruppen im Internet und beweinen die Umsatzorientiertheit der Distributoren.

Dabei müssen sich Kunst und Kommerz gegenseitig ja nicht ausschließen. Uns interessiert in diesem Zusammenhang Ihre Meinung. Was sind für Sie die entscheidenden Gründe, Simulationen zu spielen? Oder aber: Warum interessiert Sie das Genre nicht? Schreiben Sie mir doch einen Leserbrief oder eine E-Mail, Stichwort »Simulationen«!



Simulationen

»3D-Spiele, bei denen komplexe Missionen und Technik im Vordergrund stehen.«
[Flugsimulationen, Mech-Spiele, U-Boot-Sims, 3D-Weltraumspiele]

Simulations-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Falcon 4.0	Flugsimulation	1/99	92%
2	Longbow 2	Flugsimulation	1/98	91%
3	Comanche Gold	Flugsimulation	7/98	89%
4	MechWarrior 3	Mechspiel	7/99	88%
5	Freespace 2	Weltraumspiel	12/99	87%
6	X-Wing Alliance	Weltraumspiel	5/99	87%
7	F-22 Total Air War	Flugsimulation	11/98	87%
8	USAF	Flugsimulation	1/00	87%
9	World War 2 Fighters	Flugsimulation	1/99	86%
10	Wing Commander 5	Weltraumspiel	2/98	86%
11	Israeli Air Force	Flugsimulation	11/98	86%
12	M1 Tank Platoon 2	Panzersimulation	5/98	85%
13	Starfleet Academy	Weltraumspiel	11/97	85%
14	XvT: Balance of Power	Weltraumspiel	2/98	85%
15	Armored Fist 3	Panzersimulation	12/99	85%
16	European Air War	Flugsimulation	12/98	84%
17	F-22 Air Dominance Fighter	Flugsimulation	1/98	84%
18	Panzer Elite	Panzersimulation	10/99	84%
19	F-22 Raptor	Flugsimulation	1/98	84%
20	Combat Flight Simulator	Flugsimulation	12/98	83%
21	F-16 vs. MiG-29	Flugsimulation	11/98	83%
22	F/A-18	Flugsimulation	3/00	82%
23	Flight Simulator 2000	Flugsimulation	12/99	80%
24	Starsiege	Mechspiel	5/99	78%
25	Red Baron 3D	Flugsimulation	2/99	78%

Die 25 besten Simulationen, 3D-Weltraumspiele und Mechspiele.

Inhalt

Tests

Team Alligator104

Im Auftrag des Kremls

Team Alligator

Der Kampfhubschrauber KA-52 ist Hightech – das Spiel dazu leider nicht.

Vor rund eineinhalb Jahren gab der englische Simulationshersteller Simis dem Genre neue Impulse. In **Team Apache** mußten Sie

nicht nur Ihre Hubschrauberstaffel sicher durch mehrere Kampagnen geleiten, sondern sich auch noch um das Wohlergehen der Piloten kümmern. **Team Alligator** setzt dieses Konzept auf russischer Seite fort.

Kampf dem Chaos

Als Herr über 16 Maschinen des brandneuen (und bislang nicht offiziell in Dienst gestellten) Kampfhubschraubers KA-52 Alligator sorgen Sie im Sold des Kremls in den ehemaligen Sowjetrepubliken Tschatschikistan und Weißrußland mit Waffengewalt für Ordnung. Dazu fliegen Sie jeweils in einer halbdynamischen Kampagne Missionen gegen Militäreinrichtungen. Gelegentlich stehen auch Dörfer auf Ihrem Einsatzplan, in denen sich aber keine harmlosen Zivilisten, sondern Rebellen verschanzen.

Nervennahrung

Wie der Name schon vermuten läßt, wird Teamgeist in **Team Alligator** groß geschrieben. Das bedeutet, daß Sie sich zwischen den Missionen um das seelische Wohlbefinden Ihrer Mannen kümmern müssen. Soldnachzahlungen,



Hier sehen Sie das **Crewmanagement** mit seiner häßlichen Grafik.



Die **Landschaftsdarstellung** ist recht gelungen, leider herrscht im Gelände tote Hose.

eine Packung Westzigaretten oder eine große Portion Schokolade wirken selbst bei schwer depressiven menschlichen Wracks oft Wunder. Fällt trotz allem mal ein Mann aus, ersetzen Sie ihn durch willige Rekruten, deren Charakterwerte in den Kategorien Zielsicherheit und Flugkunst langsam ansteigen. **MIC**



Eine Besonderheit des KA-52 ist der neben dem Piloten sitzende **Waffenoffizier**.

Bugs in Verkaufsversion

Obwohl wir den Hersteller bereits seit Monaten mehrfach auf Fehler in Team Alligator aufmerksam gemacht haben, sind einige Bugs auch noch in der Verkaufsversion enthalten. So ist der Autopilot schlicht unbrauchbar. Denn mehr als drei Wegpunkte hintereinander fliegt er selten ab, worauf er den Hubschrauber auch noch ungefragt einfach landen läßt. Zudem verschluckt das Programm beim Funkverkehr ganze Wörter. Außerdem neigt Team Alligator zu Abstürzen. Ein Patch ist in Vorbereitung.

Mick Schnelle



Alligator ohne Biß

Schon der Vorgänger Team Apache war spielerisch nicht sonderlich innovativ. Kein Wunder, daß die Ein-

sätze in Team Alligator über Durchschnitt nicht hinauskommen. Die Grafik wirkt dagegen ganz ordentlich, wenngleich die Gegend, abgesehen von den Zielpunkten, arg unbelebt ist. Das Teammanagement wurde optisch verschlimmbessert. Karge Textmenüs ersetzen Zwischengrafiken, die Einsatzkarte ist schlichtweg häßlich.

Ärgerlich ist die Bugschlampe, mit der Simis demonstriert, daß Ihnen eingehaltene Termine offenbar wichtiger sind als sauber programmierte Spiele. Aber auch ohne Fehler mangelt es Team Alligator an Esprit und frischen Ideen. Bei der zu erwartenden starken Konkurrenz von Gunship! und Comanche 4 wird der Simis-Kopter eh bald in der Versenkung verschwinden.

Team Alligator

Genre:	Flugsimulation	Preis:	ca. 90 Mark
Anspruch:	Fortgeschrittene, Profis	Hersteller:	Simis
Sprache:	Deutsch	Festplatte:	Ca. 450 MByte
Multiplayer:	1 bis 2 (ser.), 16 (LAN), 16 (www)	Spieler:	Einer pro Original
3D-Karten:	■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT ■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128		

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 200 MMX 32 MByte, 4fach CD	Pentium II/400 64 MByte, 6fach CD 3D-Karte	Pentium II/500 64 MByte, 8fach CD 3D-Karte

Grafik	Befriedigend
Sound	Befriedigend
Bedienung	Ausreichend
Spieltiefe	Ausreichend
Multiplayer	Befriedigend

Durchschnittliche Heli-Sim ohne neue Ideen.

