

Action

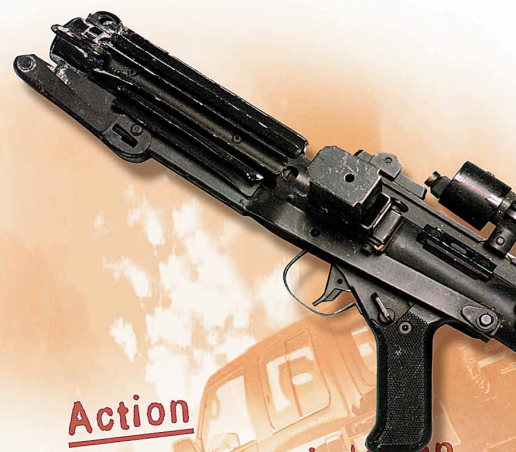
Peter Steinlechner



Actionhelden im Internet

Hinter der unscheinbaren Ankündigung steckt Zunder: Die Designer der **Unreal**-Spiele wollen es im Internet krachen lassen. **Dark Sector** heißt das Programm, dessen Beschreibung sich derzeit liest wie eine Mischung aus einer großen Portion **Unreal Tournament** mit einer Prise Rollenspiel. Das ganze soll als »Massively Multiplayer«-Titel dargebracht werden, also eine durchgehende Welt in den Weiten des Netzes. Hinter den Kulissen, so hört man munkeln, denkt id Software über ein ähnliches Projekt nach.

Das 3D-Actiongenre dürften derartige Baller-Welten völlig umkrempeln. Auch wenn es noch einiges an Design-Hürden zu überwinden gilt (Stichwort Kommunikation), erwarte ich viel: Langfristig eine virtuelle Karriere als Actionheld aufbauen, der Ruf meines Raketenwerfers eilt mir stets ein paar Schritte voraus – ich kann bloß hoffen, daß die Telefonkosten bis dahin kräftig sinken.



Action

»Spiele, bei denen Reflexe und das Ausschalten von Gegnern im Vordergrund stehen.«
[Ballerorgien, 2D-Rennspiele, Prügelspiele, Jump-And-Runs]

Action-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Half-Life (deutsch)	3D-Action	5/99	92%
2	Unreal	3D-Action	7/98	91%
3	Unreal Tournament	3D-Action	9/99	88%
4	Indiziertes Spiel	3D-Action	–	87%
5	Wheel of Time	3D-Action	1/00	87%
6	Rayman 2	Actionspiel	12/99	86%
7	Drakan	Actionspiel	10/99	84%
8	Heretic 2	Actionspiel	1/99	84%
9	Aliens versus Predator	3D-Action	9/99	84%
10	Driver	Action-Rennspiel	11/99	83%
11	Re-Volt	Action-Rennspiel	10/99	83%
12	Expendable	Actionspiel	6/99	82%
13	Rogue Spear	3D-Action	11/99	81%
14	Descent 3	3D-Action	8/99	81%
15	Killer Loop	Action-Rennspiel	2/00	80%
16	SWAT 3	3D-Action	2/00	80%
17	Indiziertes Spiel	3D-Action	5/99	80%
18	Grand Theft Auto 2	Actionspiel	12/99	79%
19	Shadow Man	Actionspiel	10/99	79%
20	Delta Force 2	3D-Action	1/00	79%
21	Urban Chaos	Actionspiel	2/00	78%
22	Nocturne	Actionspiel	12/99	78%
23	Hidden & Dangerous	3D-Action	9/99	78%
24	Tarzan	Actionspiel	2/00	78%
25	Star Wars: Racer	Action-Rennspiel	7/99	77%

Die 25 besten Action-, 3D-, Prügelspiele und Jump-and-runs.

Inhalt

Tests

Croc 2	78
Army Men – Toys in Space	80
Renegade Racers	80
Q-Bert	115

Knuddel-Echse im Einsatz

Croc 2

Von wegen faul und träge: Als quirliches Nachwuchs-

Reptil kämpfen Sie mit garstigen Feinden und Kameraproblemen.



Es hat vielfältigste Karrierechancen: Das Krokodil von Welt kann den ganzen Tag in der Sonne liegen und gelegentlich an Touristenbei-



Mini-Spielchen sorgen für viel Abwechslung.

nen knabbern, es hängt als Handtasche am Arm einer hübschen Dame oder versucht sich als Haustier eines James-Bond-Bösewichts. Oder es steigt in die Computerbranche ein und wird Hauptfigur eines Actionspiels wie **Croc 2**. Bereits zum zweiten mal darf sich da ein junger 3D-Alligator in einer kunterbunten Märchenwelt austoben, diesmal auf der Suche nach seinen Eltern und dem alten Erzfeind, einem garstig-adeligen Riesenreptil namens Baron Dante.

Heiße Verfolgungen

Auf kräftigen Hinterbeinen watscheln und hopsen Sie durch vier große Gebiete. In jedem davon begegnen Sie kleinen Knuddelwesen, die Sie um Hilfe bitten und in vergleichsweise kurze Lavahöhlen, Dschungellandschaften oder weiße Eisgegenden schicken. Dort sollen Sie einen Kumpel befreien, Goldschätze aufstöbern oder ein geklautes Sandwich wiederbeschaffen. Diese Mini-Levels stellen Sie vor abwechslungsreiche Aufgaben: Mal verfolgen Sie einen bösen Kobold durch ein Labyrinth, mal schweben Sie an einem Hänggleiter durch die Lüfte, dann liefern Sie sich packende Wettrennen in Motorbooten oder sausen Indianamäßig auf wackligen Minenwägelchen mit viel Tempo durch dunkle Bergstollen.

Reptil mit Schwung

Nach wie vor vermöbelt Croc seine Feinde mit elegantem Schwanz-Peitschenschlag, Kisten zerdeppert er durch einen wuchtigen Doppelhüpfer. Ein paar neue Bewegungen hat er ebenfalls drauf: Er kann an Lianen schwingen oder, im

späteren Spielverlauf, besonders hoch springen. Ein kleine Besonderheit gibt's in Sachen Extras: In den Levels finden Sie meist nur Kristalle. Um an besondere Objekte – Sprungverstärker oder Lebensverlängerer – zu gelangen, müssen Sie die in einem Laden eintauschen. **PS**



In der farbenfrohen 3D-Welt lauern überall tödliche Gefahren auf Croc – nicht nur in Form von Fallgruben oder stichwütigen Wespen.

Peter Steinlechner



Gleicher Fehler

Croc 2 ist allerliebste in Szene gesetzt. Dabei gefällt mir nicht nur die Grafik gut. Abwechslungsreiche

Levels und witzige Mini-Spielchen sorgen eigentlich für jede Menge Motivation.

Das Problem ist, daß die Entwickler nicht aus den Macken des Vorgängers gelernt haben. Das Kamerasystem sorgt immer noch durch unglückliche Blickwinkel für Ärger. Den Unterschied zwischen sicherem Sprung und sicherem Tod müssen Sie oft auf die unangenehme Art auswendig lernen, und Gesundheits-Auffrischer sind etwas zu dünn gesät. Insgesamt hält sich der Schwierigkeitsgrad allerdings gerade noch in Grenzen, zumal sich Croc 2 etwas gemächlicher spielt als vergleichbare Titel. Fazit: Nur hartgesottene Hüpfspiel-Fans sollten zugreifen, alle anderen entscheiden sich lieber für Rayman 2.

Croc 2

Genre: Actionspiel
Anspruch: Fortgeschrittene
Sprache: Englisch
Multiplayer: 1 (1 PC)

Preis: ca. 80 Mark
Hersteller: Fox Interactive
Festplatte: ca. 1 MByte
Spieler: Einer pro Original

3D-Karten: Voodoo 1 Voodoo 2 Voodoo 3 Riva TNT
Riva TNT2 Geforce Matrox G400 Rage 128

Minimum	Standard	Optimum
Pentium II/233 32 MByte RAM, 8fach CD	Pentium II/266 64 MByte RAM, 12fach CD 3D-Karte	Pentium II/300 64 MByte RAM, 16fach CD 3D-Karte

Grafik		Gut
Sound		Befriedigend
Bedienung		Befriedigend
Spieltiefe		Gut
Multiplayer	Nicht vorhanden	

Putziges Actionspiel mit Macken.



Renegade Racers

Action und abgefahrene Wettrennen.



Die hübsch designten Strecken erinnern an Cartoon-Landschaften.

Ganz auf schräge Rasereien setzt das Action-Rennspiel **Renegade Racers**. Mit Hover-Fahrzeugen donnern Sie über Flußkurse.

Nicht immer geht es darum, schneller als die Konkurrenz zu flitzen. Mal gehört zur Nummer-1-Platzierung, daß Sie etwa auf mehreren Schanzen eine bestimmte Mindest-Sprungweite sammeln. Unterwegs finden Sie allerlei Gegenstände wie Turbos oder sogar Raketen, mit denen Sie lästige Konkurrenten ausschalten. Eine Besonderheit gibt's in Sachen Multiplayer: Zwei Spieler treten im Splitscreen-Modus gegeneinander an, vier Teilnehmer können – entsprechende Hardware vorausgesetzt – am gleichen Rechner auf zwei Monitoren um die Wette fahren. **PS**

Peter Steinlechner

Billiger Charme

Auf den ersten Blick offenbart Renegade Racers den zweifelhaften Charme eines Billigspiels, dann macht es aber doch einigermaßen Spaß. Wer sich am lieblosen Drumherum nicht stört, kriegt hübsche Grafik und sauber designte Strecken. Enttäuscht hat mich die KI – vom Start weg bin ich immer aufs Siegiertreppchen gerauscht – und die Tatsache, daß einfach kein Gefühl für Geschwindigkeit aufkommen mag.

Renegade Racers

Genre: Action-Rennspiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Multiplayer: 1 bis 4 (1 PC)
3D-Karten: Voodoo 1, Voodoo 2, Voodoo 3, Riva TNT, Riva TNT2, Geforce, Matrox G400, Rage 128

Pentium 266 64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte
 Pentium II/266 64 MByte RAM, 12fach CD 3D-Karte
 Pentium II/300 64 MByte RAM, 16fach CD 3D-Karte

Grafik		Cut
Sound		Befriedigend
Bedienung		Cut
Spieltiefe		Befriedigend
Multiplayer		Befriedigend

Schräges Rennspiel für zwischendurch.



Army Men 3

Plastikkrieger gegen Aliens.



Tapfer erobert ein Kunststoffkrieger die Veranda.

Der Krieg zwischen Blumenbeet und Badezimmer tobt weiter: Im Actionspiel **Army Men – Toys in Space** beharken sich grüne und beige Spielzeugsoldaten. Da stürzt plötzlich ein UFO ab, Aliens mit fiesen Insektenwaffen mischen sich ein und die beiden anderen Parteien auf. Spielerisch unterscheidet sich Teil 3 der Reihe kaum von den ersten Ausgaben. Wieder sehen Sie das Geschehen von oben, wieder scheuchen Sie bis zu sechs Einheiten durch gezeichnete Krümel-Landschaften und schießen auf alles, was sich bewegt. Neu sind vor allem ein paar der Waffen – etwa

Brandgranaten oder Kältestrahlen – sowie die Tatsache, daß Sie zwischendurch auch den Außerirdischen zum Sieg verhelfen können. **PS**

Peter Steinlechner

Lustig, aber alt

Neuigkeiten sucht man bei Toys in Space vergebens. Wieder gibt's unkompliziertes Geballere, bei dem nur sporadisch Taktik gefragt ist. Der Schwierigkeitsgrad liegt niedriger als bei den Vorgängern, in Sachen Humor wird etwas mehr geboten. Kräftig polieren sollte der Hersteller bis zur nächsten Ausgabe die Grafik. Das hätte sogar die Bundeswehr-Pressestelle besser hingekriegt.

Army Men – Toys in Space

Genre: Actionspiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene
Sprache: Deutsch
Multiplayer: 2 (1 PC)
3D-Karten: Voodoo 1, Voodoo 2, Voodoo 3, Riva TNT, Riva TNT2, Geforce, Matrox G400, Rage 128

Pentium 90 16 MByte RAM, 8fach CD
 Pentium 133 32 MByte RAM, 12fach CD
 Pentium 200 32 MByte RAM, 32fach CD

Grafik		Ausreichend
Sound		Gut
Bedienung		Befriedigend
Spieltiefe		Befriedigend
Multiplayer		Befriedigend

Veraltetes Actionspiel, aber witzig.

