

Das Team

Unser Leser Götz Tilmann (15) aus Renningen fragt:

»Mit wem würdet ihr gern mal einen Tag lang tauschen?«



WR

Walter Reindl

3D-Action-Spiele, Hardware

»Ich würde gerne mit einem meiner Kater tauschen. Wenn ich mal die Gelegenheit habe, sie einen Tag lang zu beobachten, bin ich mir anschließend immer sicher, daß doch nicht die Italiener das Dolce Vita erfunden haben. Bei der Gelegenheit könnte ich Martin auch beweisen, daß Katzen selbst großen Hunden überlegen sein können.«



CS

Christian Schmidt

Budgetspiele, Jump-and-runs, Adventures

»Mit Brad Pitt. Während ich an irgendeinem Drehort Chaos verbreite, steckt er dann nämlich in meinem Körper – und reißt aus Langeweile bestimmt massenweise hübsche Frauen auf. Wenn ich dann nach Ablauf des Tages zu mir selbst zurückkehre, arbeite ich noch wochenlang all die Dates ab, die er organisiert hat – danke, Brad!«



PS

Peter Steinlechner

Actionspiele, Weltraumspiele, Jump-and-runs

»Ich wäre gerne George Lucas. Dann könnte ich mich höchstpersönlich darum kümmern, daß die nächsten beiden Star Wars-Filme besser als Episode 1 werden; Jar-Jar Binks kriegt umgehend seine verdiente Kündigung. Außerdem würde ich für einen gewissen Peter Steinlechner aus Deutschland eine Verabredung mit Königin Amidala arrangieren.«



JS

Jörg Spormann

CD-Redaktion

»Ein Tag lang der Papst höchstpersönlich zu sein, das wäre es. Allerdings werden die 24 Stunden kaum ausreichen, um erstens den Vatikan einmal in aller Ruhe zu besichtigen, und um zweitens die vielen Edikte zur Aufhebung bestimmter Vorschriften zu erlassen. Vielleicht wären mir dabei ja der Ayatollah oder der freundliche Dalai Lama während einer Audienz behilflich.«



MG

Michael Galuschka

Sport- & Rennspiele, Action-Adventures, Hardware

»Für einen Tag einmal der Obermottz einer bedeutenden Plattenfirma zu sein, stelle ich mir ganz duft vor. Ich würde nichts anderes machen, als mir noch mal alle Künstlerverträge vorlegen zu lassen: Europop-Trash-Combos werden kurzerhand entlassen, anständige Lärm-Bands bekommen dagegen deutlich angehobene Bezüge.«



GUN

Gunnar Lott

Adventures, Strategiespiele, Budgetspiele

»Ich würde gern mit Helmut Kohl tauschen, kurz bevor er die sechs neugesammelten Millionen der CDU-Führung bringt. Wenn er dann am nächsten Tag den Scheck übergeben will, findet er in seiner Aktentasche nur noch einen Überweisungsbeleg: »Herr Kohl, Sie haben das ganze Geld an Gunnar Lott überwiesen? Warum nur?«



LA

Jörg Langer

Strategie- & Rollenspiele, Actionspiele, Adventures

»Wenn es wirklich nur für einen Tag wäre, würde ich gerne mal mit einem von »der Zivilisation« unbeleckten Südsee-Insel-Eingeborenen tauschen, und mich mit Jagen, Sammeln oder ähnlichem beschäftigen. Das würde mir sicher helfen, die nächste Neu-Installation meines PCs (ein wirklich weltbewegendes Problem!) mit mehr Fassung zu tragen...«



MD

Martin Deppe

Adventures, Strategiespiele, Actionspiele, Simulationen

»Mit einem Hund. Von wegen Hundeleben – es muß doch toll sein, den halben Tag durch die freie Natur zu stromern, Bäume zu bewässern und Nachbars Katze zu jagen, um die andere Hälfte dösig zu dösen. Fressen gibt's umsonst und pünktlich, nur morgens muß ich mal kurz dem Briefträger die Revierverteilung klarmachen. Wuff!«



MIC

Mick Schnelle

Simulationen, Strategiespiele, Wirtschaftssims

»Ich tausche mit Stefan Raab und zwar genau an dem Tag, an dem er eigentlich beim Grand Prix auftreten sollte. Doch statt Deutschland mit seinem Gestammel vor aller Welt zu blamieren, würde ich mich für seine Maschendrahtzaun-Exzesse entschuldigen und seinen TV-Rücktritt erklären. Und schon hätte ich zwei gute Taten an einem Tag vollbracht.«

So testen wir

In unserem Wertungskasten erfahren Sie nicht nur, wie gut das getestete Spiel ist, sondern auch die Hardware-Voraussetzungen sowie Details zur Multiplayer-Tauglichkeit.

3D-Karten

Im Feld **3D-Karten** sehen Sie die Eignung der wichtigsten acht Modelle für das besprochene Spiel. Wenn Ihre Karte **grün** ist, sollte das Spiel damit auch bei hohen Auflösungen perfekt laufen. Ist sie **gelb**, läuft das Spiel überwiegend flüssig. Ein **rotes** Kästchen bedeutet, daß das Spiel auf Ihrer Karte nur bei heruntergeschalteter Auflösung oder wenig Details noch halbwegs akzeptable Frameraten erreicht.

Ein nicht ausgefülltes Feld zeigt an, daß Ihre Karte nicht unterstützt wird oder einfach zu langsam ist. 3D-Zusatzkarten (Voodoo 1, Voodoo 2) bleiben außerdem grau, wenn ein Spiel gar keinen 3D-Modus bietet.

Achtung: Die allgemeinen Hardware-Angaben wiegen stärker als die 3D-Karten – eine »grüne« Karte bringt nichts, wenn z.B. der Prozessor Ihres PCs nicht das »Minimum« erfüllt.

Savage-Karten haben wir nicht mit aufgenommen – ihre Performance gleicht der einer Riva TNT. Ältere Chips wie Rage Pro, Riva 128 sowie alle Renditions fehlen, weil damit heutzutage nur noch wenige 3D-Spiele annehmbar laufen.

Die Einzelwertungen

Grafik: Wie flüssig sind die Animationen, wie schön ist die Grafik, wie sauber das Scrolling, wie gut die 3D-Engine? Auch Zwischensequenzen und Videos lassen wir (leicht) in diese Note einfließen.

Sound: Ist die Sprachausgabe verständlich, lassen mächtige Explosionen Ihre Lautsprecher kräftig krachen? Paßt die Musikbegleitung zum Spiel, nervt sie vielleicht nach einigen Stunden?

Bedienung: Je besser und einsteigsfreundlicher das Interface, je mehr Komfort (wie Speichern oder Undo-Funktion) geboten wird, desto höher fällt die Bedienungs-Wertung aus.

Spieltiefe: Hiermit bewerten wir hohe Komplexität, abwechslungsreiche Levels, zahlreiche Spielvarianten oder knackige Rätsel. Die Spieltiefe ist ein guter Indikator für Langzeitmotivation.

Multiplayer: Ist der Mehrspieler-Modus gelungen? Gibt es spezielle Optionen, extra angepaßte Levels oder Internet-Ligen?

Die Spiele-Genres

Wir teilen alle Spiele in eine von fünf Kategorien ein: **Action**, **Strategie**, **Sport**, **Simulationen** und **Adventures**. Dazu kommt die **Budget**-Sparte, in der wir Compilations und Neuauflagen älterer Titel testen. Spiele des gleichen Genres sind nicht wild über das Heft verteilt, sondern stehen brav beisammen. Jedes Genre wird liebevoll von einem eigenen Experten mit langjähriger Erfahrung betreut, hat ein eigenes Inhaltsverzeichnis und eine ständig aktualisierte Top-25-Liste.

Multiplayer-Modus

Nach einigen selbsterklärenden Angaben gehen wir auf den Multiplayer-Modus ein. Dabei unterscheiden wir zwischen: mehrere Spieler an einem PC (kurz: 1 PC), Modem-Direktverbindung oder Nullmodem (ser.), Netzwerk (LAN) und Internet (www). Davor steht jeweils die maximale Spielerzahl. Im Feld »Spieler« geben wir an, wieviele Personen im Multiplayer pro Original spielen können. Das kann in Einzelfällen je nach Spielmodus unterschiedlich sein: Für StarCraft reicht im Netzwerk (LAN) ein Original für acht Spieler, im Battlenet (www) braucht jeder Spieler ein Original.

Raumschiff GameStar 32

Genre: Echtzeit-Strategiespiel
Anspruch: Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Englisch (Deutsch in Vorb.)
Multiplayer: 2 (1 PC), 4 (ser.), 8 (LAN), 16 (www)
Preis: ca. 90 Mark
Hersteller: IDG Entertainment
Festplatte: ca. 5 bis 20 MByte
Spieler: 2 pro Original

3D-Karten: ☐ Voodoo 1 ☐ Voodoo 2 ☐ Voodoo 3 ☐ Riva TNT
☐ Riva TNT2 ☐ Geforce ☐ Matrox G400 ☐ Rage 128

	Minimum	Standard	Optimum
	Pentium 133 16 MByte RAM, 8fach CD	Pentium II/300 64 MByte RAM, 16fach CD 3D-Karte	Athlon/650 128 MByte RAM, 12fach DVD 3D-Karte, Gamepad
Grafik			Sehr gut
Sound			Gut
Bedienung			Sehr gut
Spieltiefe		Befriedigend	
Multiplayer			Sehr gut

Fazit: Die beste Weltraumsaga aller Zeiten.



Hardware-Angaben

Hier lesen Sie, ab welchem **Minimum** (roter Kasten) ein Spiel läuft – optimal nutzen läßt es sich damit nicht. **Standard** (gelb) heißt: Hiermit macht das Programm Spaß, wenn auch mit kleineren Einschränkungen, etwa bei der Auflösung. **Optimum** (grün) ist die Idealausstattung für maximalen Spielspaß. Dazu können auch spezielle Eingabegeräte oder 3D-Karten gehören. Wenn nicht explizit »3D-Karte« angegeben wird, bietet das Programm (auch) einen Software-Modus.

Das GameStar-Testcenter

In unserem Testcenter stehen diverse vorkonfigurierte PCs, auf denen die GameStar-Hardware-Abteilung die Spiele mit verschiedenen Prozessortypen, Grafikkarten und Speicherkonfigurationen auf Herz und Nieren testet – insgesamt 200 praxisnahe Kombinationen. Die Ergebnisse schlagen sich im Wertungskasten bei den Hardware-Angaben und 3D-Karten sowie in unseren detaillierten Technik-Checks nieder.



Der Schnappschuß zeigt einen Teil des Testcenters.

Die Spielspaß-Wertung

90% und mehr Nur absolute **Ausnahmeprogramme** bekommen von uns diese Traumwertung. Solche seltenen Topspiele sind ein Muß für jeden Computerspieler.

80% bis 89% Eine Wertung von über 80 Prozent kennzeichnet **sehr gute Spiele**, die ein Genre voll ausreizen.

70% bis 79% Im 70er-Bereich tummeln sich **gute Spiele**, die allerdings keine Genialitätspreise gewinnen.

60% bis 69% 60er-Spiele sind **überdurchschnittliche** Programme, die für Genre-Fans noch interessant sind.

50% bis 59% Bei 50ern handelt es sich um **Durchschnittskost**, mit diversen negativen Aspekten.

30% bis 49% Diese Spiele haben **starke Schwächen** und taugen nur für überzeugte Sammler.

10% bis 29% Selbst als Budget-Ware sollten Sie für diese öden **Rohrkrepierer** kein Geld ausgeben.

unter 10% Titel unter 10 Prozent gehören unwiderruflich zu den **miesesten Spielen** der PC-Geschichte.

GameStar-Prädikat

Auszeichnung für Ausnahmespiele.

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe, Spielidee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen – und zwar unabhängig von der Spielspaß-Wertung.

GameStar
»für besonderer Atmosphäre«
Gunship!