

Tips für Einsteiger und Fortgeschrittene

Final Fantasy 8

Wir ebnen Ihnen den Weg zum Sieg über die üble Hexe Edea.

Die detaillierte Welt des opulenten Rollenspiels von Square bietet massenhaft Möglichkeiten, Ihre Charaktere zu entwickeln und optimal auszurüsten. Im Folgenden finden Sie eine Auswahl von Tips aus der Redaktion.

Allgemeine Taktiken

NACHEIN- ANDER angreifen

TIP 1: Wenn Sie mehreren Gegnern gegenüberstehen, bekämpfen Sie immer einen nach dem anderen. Denn auch angeschlagene Feinde teilen weiter mit



Tip 1: Bekämpfen Sie mehrere Gegner immer nacheinander, um selbst weniger Schaden zu nehmen.

voller Kraft aus und sind gefährlich.

TIP 2: Suchen Sie in allen Bildern genau den gemalten Hintergrund ab: Objekte, die aus Polygonen bestehen, sollten Sie grundsätzlich untersuchen. Sie bergen in der Regel nützliche Details.

Kämpfe MEIDEN

TIP 3: Vermeiden Sie Kämpfe. Die Macht der Gegner richtet sich danach, wie erfahren Ihre Truppe ist – allerdings werden die Gegner nicht einfach nur stärker, sondern vor allem fieser: Sie greifen häufiger zu üblen Zaubern. Kämpfe vermeiden Sie vor allem, indem Sie möglichst schnell die »Gegner 0%«-Eigenschaft der Guardian Force Diablos verwendbar machen.

ZAUBER horten

TIP 4: Sie brauchen nicht jeden Zauber des Spiels. Aber wenn Sie einen besitzen, dann sollten Sie gleich 100 Sprüche davon auf Lager haben – vor allem, wenn er mit einer Waffe oder Charaktereigenschaft gekoppelt ist. So können Sie deutlich effektiver kämpfen oder sind besser geschützt.

GF aufbauen

TIP 5: Bauen Sie die Guardian Forces richtig auf. Die Lebenspunkte sind eher unwichtig. Kümmern Sie sich lieber um die besonderen Fähigkeiten, vor allem die Kopplungen mit Ihren Charakterwerten und die zusätzlichen Gesundheitspunkte für Squall.

Zauber VERSTÄRKEN

TIP 6: In Final Fantasy 8 gibt es 49 verschiedene Zauber, Ihre Charaktere haben aber nur Platz für 32. Mit den Fähigkeiten Zauber-Plus von Quezacotl oder Mega-Zauber von Alexander können Sie jedoch Plätze sparen. Aus zehn Blitzra wird so ein Blitzza, aus zehn Blitzza wird ein Blitzga. Genauso können Sie auch mit Doppel, Eis, Feuer und Vita verfahren.

ZEITRAFFER per Chocobo

TIP 7: Sobald Sie die Möglichkeit haben, einen Chocobo zu fangen, können Sie damit schneller zu Geld kommen. Reiten Sie mit dem freundlichen Vogel einfach ein bißchen auf der Weltkarte umher. Da die Zeit auf dem Rücken der Tiere viel schneller verfliegt als zu Fuß, bekommen Sie Ihren Sold in sehr kurzen Zeitabständen.

Draws AUFSPÜREN

TIP 8: Die auf der ganzen Karte versteckten Draw-Punkte sind eine leichte Möglichkeit, Ihre Zauber aufzufüllen. Erforschen Sie deshalb schnell die Fähigkeit



Tip 8: Die magischen Draw-Punkte sind nicht immer leicht zu finden, aber sehr nützlich.

»Wünschelrute« der GF Siren. Die erlaubt Ihnen, auch versteckte Draw-Punkte zu finden.

TIP 9: Denken Sie daran, daß Draw-Punkte sich mit der Zeit aufladen. Besuchen Sie die Zauber-Quellen also immer wieder.

TIP 10: Sobald Sie

Insel voller DRAW- Punkte

im Besitz der Ragnarok sind, sollten Sie der westlichsten Insel einen Besuch abstatten. Das Eiland ist mit den besten Draw-Punkten nur so übersät, auch wenn sie ein bißchen versteckt sind.

Massenhaft AP sammeln

TIP 11: Die kleine Insel im Südwesten der Karte birgt eine GF mit Namen Kaktorius, die sich bei Ihrer Ankunft noch lustig durch die Gegend teleportiert. Nachdem Sie sie besiegt haben, wimmelt es auf dem Eiland nur so von kleinen Kakteen. Jeder siegreiche Kampf bringt Ihnen dabei 20 APs ein. Um die flinken Biester leichter zu erwischen, sollten Sie die Fähigkeiten »Ges+20/40%« und »Optima-Hast« koppeln.

Noch mehr KAKTEEN

TIP 12: Über einen versteckten Paß nahe des Waisenhauses am Ostrand der großen Insel kommen Sie in die Kashukbaar-Wüste. Auch dort sind viele der AP-reichen Kakteen zu finden, die sehr leicht zu besiegen sind. Ignorieren Sie die restlichen Gegner.

SEED-Test

TESTS bestehen

TIP 13: Im Tutorial-Menü können Sie unter »TEST« Ihren SEED-Rang durch die richtige Beantwortung von Fragen erhöhen. Um aufzusteigen, müssen Sie alle zehn Fragen richtig beantworten. Für jeden neu gewonnenen Level bekommt Squall 500 Gil mehr Sold. Bei einem Rang über 30 gibt's 30.000 Gil. Da-

mit Sie etwas schneller zu Geld kommen, haben wir die richtigen Antworten für Sie in der folgenden Tabelle aufgelistet.

| Test | Frage | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|------|-------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 1 | | J | N | J | J | J | N | N | J | N | N |
| 2 | | J | N | J | J | J | N | J | J | N | N |
| 3 | | N | N | J | N | J | J | J | N | J | N |
| 4 | | N | J | J | J | N | N | J | J | N | N |
| 5 | | N | N | N | J | J | N | N | J | J | J |
| 6 | | J | N | J | J | N | N | J | J | N | J |
| 7 | | J | J | J | J | J | J | N | J | J | N |
| 8 | | N | J | N | N | J | J | N | N | J | N |
| 9 | | N | J | N | N | N | N | N | N | J | J |
| 10 | | J | N | N | N | N | N | N | N | J | N |
| 11 | | J | J | N | J | J | N | J | N | N | J |
| 12 | | N | J | N | N | J | N | J | N | J | N |
| 13 | | J | N | N | N | J | N | N | N | N | N |
| 14 | | J | J | J | J | N | J | J | N | J | N |
| 15 | | J | J | N | N | N | N | N | J | N | J |
| 16 | | J | N | N | J | N | J | N | N | J | N |
| 17 | | J | N | N | N | J | N | N | J | N | N |
| 18 | | J | N | N | N | J | N | N | N | N | N |
| 19 | | J | N | N | J | N | N | N | N | N | J |
| 20 | | J | J | N | J | N | J | J | J | N | N |
| 21 | | J | J | J | J | N | N | J | J | J | N |
| 22 | | N | N | N | J | N | N | N | J | J | N |
| 23 | | J | N | N | N | N | J | J | J | J | J |
| 24 | | J | J | N | N | J | J | N | N | N | J |
| 25 | | J | N | J | J | J | N | N | J | N | N |
| 26 | | J | J | N | J | N | J | N | J | N | N |
| 27 | | N | J | N | N | N | N | J | N | J | N |
| 28 | | J | N | N | J | J | J | N | J | N | N |
| 29 | | N | N | N | J | J | N | N | N | J | N |
| 30 | | N | J | N | N | N | N | J | N | N | N |

WAFFEN-Magazine

Magazine

TIP 14: Die Magazine mit den Anleitungen zum Erweitern der Waffen sind sehr nützlich, aber teilweise auch recht gut versteckt. Damit Sie keine Ausgabe verpassen, haben wir für Sie alle ausfindig gemacht. Falls Ihnen trotzdem eines fehlt, können Sie es aber auf jeden Fall in der Buchhandlung von Esthar nachkaufen.

| Ausgabe | Fundort |
|---------|---|
| März | Sendeturm von Dollet, nach dem Kampf gegen Biggs |
| April | Squalls Schreibtisch, nach dem Abschlußball |
| Mai | Kanalisation von Deling, wenn Rinoa allein ist |
| Juni | Raketenbasis, nach dem Kampf gegen BGH251F2 |
| Juli | Übungshalle von Galamb Garden, nach dem galbadianischen Angriff |
| August | Trabia Garden, unsichtbar auf dem Schirm unterhalb des Brunnens |
| Februar | erster Saal des Labors der Lunatic Pandora |

HUNDE-Magazine

TIP 15: Die Hunde-Magazine erweitern die Limit-Techniken von Rinoas Hund Angel. Achten Sie darauf, daß der Kläffer immer etwas lernt, während Sie durch die Lande ziehen. Im Gegensatz zu den Guardian Forces tut er das nicht automatisch.

| Ausgabe | Fundort |
|---------|--|
| 1 | Bahnfahrt von Balamb nach Timber (automatisch) |
| 2 | Rinoas Abteil, nach dem Briefing der Präsidentenentführung |
| 3 | Pet-Shop von Timber |
| 4 | Pet-Shop von Timber |
| 5 | Pet-Shop des Einkaufszentrums |
| 6 | Pet-Shop des Einkaufszentrums |

KAMPF-Magazine

TIP 16: Diese Beat'em-up-Zeitschriften ermöglichen Squall das Erlernen neuer Limit-Techniken und sollten unbedingt gelesen werden.

| Ausgabe | Fundort |
|---------|--|
| 01 | Wüsten-Gefängnis, rechte Zelle im ersten Stock |
| 02 | Balamb während der Besetzung, von Rai-Jin und Fu-Jin |
| 03 | Balamb, vom Mädchen im Hotel |
| 04 | Esthar, vom Soldaten am parkenden Auto |
| 05 | Lunatic Pandora, Squall allein nach der Lösung des Falltüren-Rätsels |

Gegenstände

RAUBEN ist wichtig

TIP 17: Damit Sie wichtige Gegenstände bekommen, die Sie zum Umbau der Waffen oder auch zur Eroberung verschiedener GFs benötigen, sollte Diabolos die Fähigkeit »Rauben« beherrschen.

EISENROHRE

TIP 18: Die Eisenrohre, die besonders für die Ausrüstung von Squalls Waffen, aber auch zur Eroberung des Doomtrain von Nutzen sind, finden Sie bei den Wendigos in den Wäldern bei Timber.

KRÖTEN-PANZER

TIP 19: Bestehlen Sie die froschähnlichen Monster auf der Suche nach dem verlorenen Schüler im »Grab des unbekannten Königs«, um an die seltenen Krötenpanzer zu kommen.

STERNEN-SPLITTER

TIP 20: Die leider etwas seltenen Iron-Guards in der Nähe der Stadt Esthar besitzen die wertvollen Fragmente der strahlenden Himmelskörper.

ADAMANTINE

TIP 21: Um an Adamantine zu kommen, müssen Sie leider die Ifrit-Karte opfern. Mit Hilfe der Fähigkeit »Karten-Wandler« der GF Quezacotl können Sie die Karte in zehn Adamantine umwandeln.

MONDSTEIN

TIP 22: Sobald Sie Rinoa aus dem Hexenmausoleum befreit haben und bei der Hexe Edea waren, treffen Sie in Esthar eine dunkle Gestalt in einem Gang. Sprechen Sie die verdächtige Figur an, und kämpfen Sie gegen sie. Beim Sieg erhält Ihre Gruppe einen Mondstein. Praktisch: Sobald Sie den Bildschirm wechseln und wiederkommen, ist der hilfreiche Mondstein-Lieferant wieder da.

PULSAR-Munition

TIP 23: Sobald Sie im Besitz des Ammo-Wandlers sind, können Sie sich die starke Pulsar-Munition aus Energie-Kristallen selbst herstellen.

GUN