

# Budget

Christian Schmidt



## Was ist ein Budget-Spiel?

Wie viel darf ein Spiel kosten, um als Budgettitel durchzugehen? Wir finden: höchstens 50 Mark. Deshalb werden Sie hier in Zukunft auch nur noch Titel antreffen, die unter dieser Preisgrenze liegen – mal abgesehen von Spielesammlungen, die wegen der Bündelung mehrerer Programme auch teurer sein dürfen. Denn das Hauptanliegen unserer Budget-Rubrik ist, dass Sie beim Einkaufen Geld sparen.

Gold-Versionen, in denen meist das Hauptprogramm mit Addons gebündelt ist, kosten nicht selten noch mal den vollen Preis. Tests solcher Spielepakete finden Sie deshalb ab jetzt immer dort, wo sie hingehören: im Testteil beim jeweiligen Genre. Bestes Beispiel ist diesen Monat die **Baldur's Gate Saga**, die wir in unserer Adventure-Rubrik unter die Lupe genommen haben. Und nun viel Spaß beim Stöbern und Sparen!



## Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Half-Life Generations	Valve	5/00	92%
2	Die Siedler 3 Gold	Blue Byte	4/00	90%
3	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
4	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
5	C&C 2 Megabox	Westwood	9/99	87%
6	Gold Games 4	Topware	1/00	86%
7	Railroad Tycoon 2 Gold	Pop Top	2/00	85%
8	Commandos Director's Cut	Eidos	5/00	85%
9	Ultimate Flight Series 4	Electronic Arts	NEU	85%
10	Play the Games 2	Infogrames	12/99	84%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

## Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	The Curse of Monkey Island	Adventure	6/99	92%
2	Unreal	3D-Action	7/99	91%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	1/00	90%
4	Alpha Centauri	Strategie	4/00	89%
5	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	3/00	88%
6	MechWarrior 3	Mechspiel	NEU	88%
7	Nice 2	Action-Rennspiel	NEU	88%
8	Outcast	Action-Adventure	NEU	87%
9	Colin McRae Rally	Rennspiel	12/99	87%
10	F-22 Total Air War	Flugsimulation	5/99	87%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

## Inhalt

### Tests

Outcast .....	122
MechWarrior 3 .....	124
Call to Power .....	124
Ultimate Flight Series 4 .....	125
Nice 2 .....	126
Die Völker .....	126
European Air War .....	126
Maximum Flight Pack .....	126

## Cutter und die Voxel

# Outcast

Willkommen zur Abenteuertour in einer der schönsten Spielwelten.

**C**utter Slade ist quasi ein Bruce Willis für Computerspieler: Kämpfer, Raubein und Zyniker. Als im Action-Adventure **Outcast** eine Handvoll Wissenschaftler durch ein Dimensionsportal auf die Fantasy-Welt Adelpha verschwinden, hüpft Cutter hin-

terher, um die Jungs wieder einzusammeln. Auf dem idyllischen Planeten liegt aber einiges im Argen, und so löst der Held gleich noch die lokalen Ungerechtigkeiten.

## Runde Oberflächen

Das augenfälligste Merkmal von **Outcast** ist die Grafik: Die imposanten 3D-Landschaften sind aus Voxeln aufgebaut, die fein geschwungene Hügel und Täler bilden. Die Kontinente Adelphas sind denn auch ein Augenschmaus, von grünen Landstrichen über ruhige Seen bis hin zu Wüstenstädten reichen die Sehenswürdigkeiten. Sie lassen Cutter mit einer gelungenen Kombination aus Maus (dreht die Kamera) und Tastatur (steuert den Helden) durch die Gegend laufen und springen – dabei sehen Sie Ihrer Spielfigur über die Schulter. Die Kontinente sind extrem weitläufig, auch abseits der Hauptpfade gibt es viel zu entdecken. Zum Beispiel Feinde – die nehmen Sie mit einer von acht Waffen auf's Korn. Die Gegner verhalten sich clever, verstecken sich hinter Objekten und fallen Ihnen in den Rücken.

Um in Ihrer Aufgabe voranzukommen, müssen Sie mit der einheimischen Bevölkerung plauschen. Das klingt einfacher, als es ist – der lo-



Cutter ist in ein Feuergefecht geraten. Ein Gegner nutzt ein **Fass** als Deckung. Das Bild ist so schmal, weil das Spiel nur zwei Drittel des Bildschirms nutzt.

kale Dialekt strotzt nur so vor Fachausdrücken. Zu allem Überfluss heißen die mei-

sten Personen ähnlich, so dass Verwechslungen an der Tagesordnung sind. Dafür trägt die Namensgebung zur Stimmung bei. Sie können für die Bevölkerung jede Menge kleine Aufgaben erfüllen; dann steigt Ihr Ansehen. Die Missionen reichen von Suchaufträgen über Botengänge bis hin zu handfesten Rätseln, bei denen Sie etwa Zeichnungen entschlüsseln müssen.

CS



Bei **Gesprächen** zeigt die Kamera Seitenansichten.

## Christian Schmidt



### Andere Welt

Spieler A sagt: »Oh, schön!«, Spieler B sagt: »Argh, langsam!« Spieler A hat einen schnellen Rechner, Spieler B

nicht. Ein kräftiger Prozessor ist schon nötig, um Outcast in voller Pracht genießen zu können, denn eine 3D-Karte hilft bei Outcasts Voxel-Engine rein gar nichts. Der Hardware-Einsatz lohnt sich aber allemal: Die geschwungenen Landschaften Adelphas sind absolut Postkarten-tauglich.

Im Fantasy-Land gibt's jede Menge zu entdecken, Forscher haben ihre Freude an der nicht-linearen Story. Ein wenig Geduld ist aber Voraussetzung, um im Gewirr der Fachausdrücke nicht den roten Faden zu verlieren. Outcast ist ein bisschen wie Abenteuerurlaub: Lassen Sie sich einfach auf die neue Erfahrung ein, und Sie werden ordentlich was erleben.



Solche **Tore** verbinden die Kontinente.

## Outcast

<b>Genre:</b>	Action-Adventure	<b>Preis:</b>	ca. 40 Mark
<b>Anspruch:</b>	Fortgeschrittene, Profis	<b>Hersteller:</b>	Infogrames Software
<b>Sprache:</b>	Deutsch	<b>Festplatte:</b>	ca. 430 MByte
<b>Multiplayer:</b>	Nicht vorhanden	<b>Spieler:</b>	Einer pro Original
<b>3D-Karten:</b>	<input type="checkbox"/> Voodoo 1 <input type="checkbox"/> Voodoo 2 <input checked="" type="checkbox"/> Voodoo 3 <input checked="" type="checkbox"/> Riva TNT <input checked="" type="checkbox"/> Riva TNT2 <input checked="" type="checkbox"/> Geforce <input checked="" type="checkbox"/> Matrox G400 <input checked="" type="checkbox"/> Rage 128		

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 4fach CD	Pentium II/300 64 MByte RAM, 8fach CD	Pentium III/550 128 MByte RAM, 16fach CD

Grafik	Sehr gut
Sound	Sehr gut
Bedienung	Gut
Spieltiefe	Sehr gut
Multiplayer	Nicht vorhanden

Schön, komplex und voller Überraschungen.







# Mech-Warrior 3

Mech-Kämpfe in Perfektion.

**W**enn Laserstrahlen übers Schlachtfeld zielen und Partikelprojektor-kanonen zentimeterdicke Pan-

zerungen zum Schmelzen bringen, sind garantiert Battlemechs in der Nähe. Einen je-ner Kampfkolosse steuern Sie in **MechWarrior 3**. Eingebettet in eine spannende Hintergrundstory um den finsternen Smoke-Jaguar-Clan bal-tern Sie sich durch 20 Missio-nen. Besonders positiv macht sich das detaillierte Scha-densmodell bemerkbar. Jeder Mech hat zahlreiche Treffer-zonen, wodurch Sie gezielt Waffensysteme zerstören oder dem Gegner gar die Bei-ne unter dem Torso weg-schießen können. **MIC**

## Mick Schnelle Gigantisch

Die Schlachten in MechWarrior 3 haben nichts von ihrer Faszination verloren. Das liegt vor allem an den detailliert gestalteten Mechs samt Schadenssys-tem und der cleveren Gegner-KI.

Nach wie vor ist die KI der eigenen Wing-men etwas schwach. Das sollte Sie aber nicht abhalten – spannendere Mech-kämpfe finden Sie derzeit nirgends.



Die detaillierten **Mechs** sehen auch jetzt noch klasse aus.

## MechWarrior 3

**Genre:** Mechspiel  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Deutsch  
**Multiplayer:** 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)  
**3D-Karten:** ☒ Voodoo 1 ☒ Voodoo 2 ☒ Voodoo 3 ☒ Riva TNT  
☒ Riva TNT2 ☒ Geforce ☒ Matrox G400 ☒ Rage 128

Pentium 233 MMX, 16 MByte  
oder  
P133, 16 MB, 3D-Karte

Pentium II/266  
32 MByte RAM, 4fach CD  
3D-Karte

Pentium II/400  
64 MByte RAM, 8fach CD  
3D-Karte

Grafik				Cut
Sound				Sehr gut
Bedienung				Sehr gut
Spieltiefe				Cut
Multiplayer				Cut

Konkurrenzloses gutes Mech-Epos.



# Civilization Call to Power

Am Rad der Geschichte drehen.



Wikinger in der **Wüste**? In Call to Power ist alles möglich.

**D**a staunen die Deutschen nicht schlecht: Im Früh-jahr 1893 stehen plötzlich die Wikinger vor der Tür. Und präsentieren stolz etwas, was sie »Atomrakete« nennen. Sol-che Utopien können im Stra-tegiespiel **Call to Power** Wirk-lichkeit werden. Sie führen ein Volk durch 7.000 Jahre Ge-schichte. Rundenweise zie-hen Sie Einheiten über die iso-metrische Erdkarte, gründen Städte und investieren Geld in die Forschung. Im dritten Jahrtausend nach Christus dürfen Sie sogar unter Wasser und im Orbit Siedlungen er-

richten. Bis zu sieben Natio-nen streiten mit Ihnen um den Lebensraum. **CS**

## Christian Schmidt Geschichts-Epos

Nur ein paar Mankos trüben den Spaß an Call to Power. Mir fehlt zum Bei-spiel eine Automatikfunktion für all-tägliche Aufgaben wie die Stadtver-waltung. Dafür sorgen die drei Spiel-ebenen für einen guten Schuß mehr Tiefgang. Und Sie spielen an einer normalen Partie Call to Power richtig lange. Mich hat das Civilization-Fie-ber jedenfalls sofort wieder gepackt.

## Civilization: Call to Power

**Genre:** Strategiespiel  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene  
**Sprache:** Deutsch  
**Multiplayer:** 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)  
**3D-Karten:** ☐ Voodoo 1 ☐ Voodoo 2 ☒ Voodoo 3 ☒ Riva TNT  
☒ Riva TNT2 ☒ Geforce ☒ Matrox G400 ☒ Rage 128

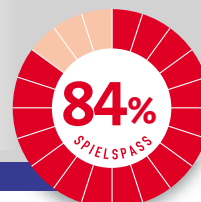
Pentium 133  
16 MByte RAM, 4fach CD

Pentium 233 MMX  
32 MByte RAM, 16fach CD

Pentium II/300  
64 MByte RAM, 24fach CD

Grafik				Befriedigend
Sound				Gut
Bedienung				Sehr gut
Spieltiefe				Sehr gut
Multiplayer				Ausreichend

Umfangreiches Menschheits-Märchen.



# Ultimate Flight Series 4

Ein Dreierpack, der es in sich hat.



Die Grafik in **Comanche Gold** sieht auch heute noch gut aus.

**N**ovalogic und Electronic Arts' Jane's-Label verbindet eine Gemeinsamkeit: Beide sind für exzellente Flugsimulations-

simulationen bekannt. Drei davon finden sich in der **Ultimate Flight Series 4**. **Comanche Gold** aus dem Hause Novalogic zeigt, wie gut auch heute noch die schicke Voxelgrafik wirken kann. Ähnlich gut, wenngleich nicht ganz so schön verpackt, spielt sich Jane's **World War 2 Fighters**, bei dem Fluggefechte im Zweiten Weltkrieg auf der Tagesordnung stehen. Lediglich **F-15** kann nicht ganz mit der Brillanz der beiden anderen Simulationen mithalten. Zu durchschnittlich sind Grafik und Einsatzdesign. **MIC**

## Mick Schnelle

### Pflichtprogramm

Dieser Pack gehört zum Pflichtprogramm jedes Genrefreundes. **Comanche Gold** und **World War 2 Fighters** sind beide Paradebeispiele dafür, daß Simulationen auch äußerst massentauglich sein können. Wenn Sie Ihre Sammlung vervollständigen wollen, fliegen Sie mit **Ultimate Flight Series 4** genau richtig.

## Ultimate Flight Series 4

**Preis:** ca. 90 Mark  
**Sprache:** Englisch  
**System:** Windows 95  
**Hardware:** Pentium II/400, 32 MByte RAM, 8fach CD

**Hersteller:** Electronic Arts  
**Anleitung:** Englisch  
**Festplatte:** ab 20 MByte

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Comanche Gold	Simulation	Ausgezeichnet
World War 2 Fighters	Simulation	Sehr gut
F-15	Simulation	Befriedigend

**Zusammenfassung:** Abgesehen von F-15 finden Sie in der **Ultimate Flight Series 4** zwei Spitzen-Simulationen. Egal ob Luftkämpfe im Zweiten Weltkrieg oder flotte Hubschraubergefechte, Fun-Flieger und Profikommen auf ihre Kosten.

Drei Flugsims, die in jede Sammlung gehören.



# European Air War

Schweißtreibende Luftkämpfe.



Die trägen **Bomber** geben ein gutes Ziel ab.

**L**ange hat es gedauert, aber endlich rückt Microprose **European Air War** zum Spartarif heraus. Im Zweiten Weltkrieg stellen Sie mit Spitfire, Messerschmitt und Co. auf deutscher oder alliierter Seite Ihr fliegerisches Können unter Beweis. Drei Kampagnen, zwischen 1940 und 1944 angesiedelt, erfordern fortgeschrittene Flugkünste, um der mit Raffinesse agierenden

Gegnerschar Herr zu werden. Denn die CPU-Piloten sind wahre Meister ihres Fachs. Selten haben Sie mehr als ein paar Sekunden Ruhe vor den hartnäckig angreifenden Feindpiloten. Und sitzt Ihnen erst mal einer der Burschen im Nacken, werden Sie ihn nur mit Mühe wieder los. Das Missionsspektrum reicht von der simplen Eskorte bis hin zum Großangriff auf gegnerische Bomberverbände. **MIC**

**Genre:** Flugsimulation  
**Preis:** ca. 30 Mark  
**Hersteller:** Microprose  
**Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis  
**Spieler:** 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)  
**Sprache:** Deutsch  
**Minimum:**  
P166 MMX  
32 MByte RAM



# Nice 2

Immer noch einer der schicksten Raser.

**Z**eit wird's, dass der Action-Raser **Nice 2** für wenig Geld unter die Leute gebracht wird. Das flotte Rennspiel steht zu Unrecht im Schatten der **Need for Speed**-Reihe; gerade in Sachen Langzeitmotivation hat **Nice 2** mit dem originellen Karriere-Modus die Nase vorn. Darin verdienen Sie durch Wettrennen auf 24 Kursen Geld, um sich nach und nach von Bon-sai-Karren zu den Sportflitzern hochzuarbeiten. Außerdem dürfen Sie in so ungewöhnliche Fahrzeuge wie Monstertrucks oder LKWs steigen. Wenn Sie mal zurückliegen sollten, greifen Sie eben zu schweren Geschützen; die Konkurrenz darf nämlich auch mit Minen oder Raketen aus dem Weg geräumt wer-



Beste Rennbedingungen auf **Hawaii**.

den. Sehr gut: Das Spiel ist von vorneherein auf die aktuelle Version 1.04 gepatcht. **CS**

**Genre:** Action-Rennspiel  
**Preis:** ca. 20 Mark  
**Hersteller:** ak tronic Pyramide  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortg., Profis  
**Spieler:** 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)  
**Sprache:** Deutsch  
**Minimum:**  
P233 MMX  
32 MByte RAM



# Die Völker

Charmanter Siedler-Klon.



Zwei Völker streiten um **Kakaopflanzen**.

**D**rei Rassen stranden auf dem gleichen Planeten und beschließen, dass nur Platz für eine sei. Der Wettstreit zwischen Amazonen, Pimmons und Sajiki-Insekten wird in **Die Völker** auf baumeisterliche Art ausgetragen. Sie müssen in bester Aufbauspiel-Manier eine Siedlung aus dem Boden stampfen. Einfache Arbeiter schleppen als Lastträger Roh-

stoffe zu den Baustellen. In der Schule können Sie die Kulis zu Spezialisten ausbilden, die dann Bäume fällen oder Steine klopfen. Mit wachsender Bevölkerungszahl melden die Untertanen neue Ansprüche an: Mal soll's eine Schenke sein, dann sind wieder Schokotörtchen gefragt. Wenn das Geld reicht, bilden Sie Kämpfer und Schützen aus, die den Nachbarvölkern auf die Nase hauen. **CS**

**Genre:** Aufbauspiel  
**Preis:** ca. 40 Mark  
**Hersteller:** Infogrames Software  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschr.  
**Spieler:** 3 (LAN)  
**Sprache:** Deutsch  
**Minimum:**  
P200 MMX  
32 MByte RAM



# Maximum Flight Pack

Vier sind drei zuviel.

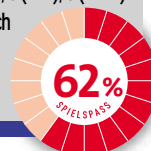
**V**ier Flugsimulationen von höchst unterschiedlicher Güte hat Empire im **Maximum Flight Pack** zusammengefasst. In **Apache Havoc** bestreiten Sie drei Feldzüge – wahlweise im Cockpit des US-Allround-Hubschraubers AH-64 Longbow oder des russischen KA-50 Hokum. Leider trübt das nervige Zeitlimit den ansonsten guten Eindruck. Den Rest des Flugsim-Packs können Sie vergessen: **F/A-18 Korea** spricht nur Hardcore-Piloten an, denen Grafik schnuppe ist, **Mig Alley** schickt Sie in langweilige Luftkämpfe mit Düsenjägern der 50er Jahre, und an der ordentlichen Doppeldeckersimulation **Flying Corps Gold** nagt der Zahn der Zeit. Dafür ist das Kopter-



Der **Apache** auf dem Kampfpfad.

duett mit dem separat erhältlichen Nachfolger **Comanche vs. Hokum** koppelbar. **MIC**

**Genre:** Compilation  
**Preis:** ca. 70 Mark  
**Hersteller:** Empire  
**Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis  
**Spieler:** 2 (ser.), 8 (LAN), 8 (www)  
**Sprache:** Deutsch  
**Minimum:**  
P200 MMX  
64 MByte RAM





## Preiswert einkaufen

# Aktuelle Budgetspiele

## Die günstigsten Neuerscheinungen des Monats im Überblick.

**D**iesmal fällt die Wahl wirklich schwer: So viele neue Budgetspiele auf einmal gab's noch nie. In unserer Liste finden Sie so manche Perle, die in keiner ordentlichen Sammlung fehlen sollte. Damit Ord-

nung in die Programmflut kommt, nennen wir Ihnen zu jedem Titel die wichtigsten Daten und Informationen – unter anderem auch, in welchem Heft Sie den Originaltest nachlesen können. **CS**



**Heavy Gear 2:** Als Metallkrieger erfüllen Sie 3D-Missionen.

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
<b>NEU</b>	Abe's Oddysee	Jump-and-run	75%	1997	1/98	Hemming All Stars	15 Mark	(0800) 23 43 66 464
<b>NEU</b>	Anstoss 2 Gold	Fußballmanager	84%	1997	12/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Apache Havoc	Flugsimulation	76%	1999	2/99	Maximum Flight Pack (Comp.)	70 Mark	(089) 85 79 51 38
<b>NEU</b>	Balls of Steel	Flipper	78%	1998	2/98	Hemming All Stars	15 Mark	(0800) 23 43 66 464
<b>NEU</b>	Battle Isle 3	Strategiespiel	-	1995	-	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Birth of the Federation	Strategiespiel	62%	1999	7/99	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b>	Civilization: Call to Power	Strategiespiel	84%	1999	5/99	Activision Good Buy	30 Mark	(0190) 51 00 55
<b>NEU</b>	Dark Earth	Action-Adventure	78%	1997	10/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Die Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	83%	1995	3/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Die Völker	Aufbauspiel	81%	1999	7/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
<b>NEU</b>	Die total verrückte Rallye	Strategie	-	1995	-	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Earth 2140	Echtzeit-Strategie	-	1997	-	Hemming All Stars	15 Mark	(0800) 23 43 66 464
<b>NEU</b>	European Air War	Flugsimulation	84%	1998	12/98	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b>	Extreme Assault	Actionspiel	77%	1997	-	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Flight Simulator 95	Flugsimulation	-	1996	-	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Heavy Gear 2	Mechspiel	75%	1999	8/99	Activision Good Buy	30 Mark	(0190) 51 00 55
<b>NEU</b>	Imperium Galactica	Strategiespiel	76%	1997	-	Hemming All Stars	15 Mark	(0800) 23 43 66 464
<b>NEU</b>	Incubation	Taktikspiel	87%	1997	11/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	M1 Tank Platoon 2	Panzersimulation	85%	1998	5/98	Microprose Smile & Buy	20 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b>	Mech Commander	Echtzeit-Strategie	86%	1998	8/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	MechWarrior 3	Mechspiel	88%	1999	7/99	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b>	Microsoft Golf	Sportspiel	-	1997	-	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	MiG Alley	Flugsimulation	67%	1999	9/99	Maximum Flight Pack (Comp.)	70 Mark	(089) 85 79 51 38
<b>NEU</b>	Might & Magic 6	Rollenspiel	73%	1998	6/98	Might & Magic Millennium (Comp.)	100 Mark	(0211) 338 00 33
<b>NEU</b>	Might & Magic 7	Rollenspiel	75%	1999	9/99	Might & Magic Millennium (Comp.)	100 Mark	(0211) 338 00 33
<b>NEU</b>	Nice 2	Rennspiel	88%	1998	11/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Outcast	Action-Adventure	87%	1999	8/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
<b>NEU</b>	Panzer Commander	Panzersimulation	55%	1998	7/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Police Quest SWAT 2	Echtzeit-Strategie	52%	1998	9/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Red Baron 2	Flugsimulation	78%	1998	5/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Rubic's Games	Denkspiel	70%	1999	7/99	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b>	Schleichfahrt	U-Boot-Simulation	84%	1996	-	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	Topwords	Denkspiel	34%	1999	7/99	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b>	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	88%	1997	11/97	Hemming All Stars	15 Mark	(0800) 23 43 66 464
<b>NEU</b>	Worms 2	Action-Strategie	80%	1997	11/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800