

Eiskalter Baldur-Ableger

Icewind Dale

Mit einer ausgefeilten Story und deutlich mehr und komplexeren Kämpfen klopft Icewind Dale an Baldur's Tor.



Rollenspielfans, denen die Wartezeit auf **Baldur's Gate 2** arg zusetzt, brauchen nicht zu verzweifeln. Bereits im Juni will ihnen Interplay mit **Icewind Dale** die Durststrecke verkürzen. Basierend auf der von Autor R. A. Salvatore erschaffenen **Icewind Dale**-Trilogie entführt Sie der **Baldur's Gate**-Ableger in die eisigen Regionen der Forgotten-Realms-Ländereien.

Klassischer Look

Grafisch wird sich **Icewind Dale** nicht viel von **Baldur's Gate** unterscheiden. Während die Fortsetzung des Erfolgs-Rollenspiels mit höheren Auflösungen glänzen wird, müssen sich **Icewind**-Spieler mit 640 mal 480 Bildpunkten begnügen. Die Effekte der Zaubersprüche



Kämpfe, wie gegen diesen dicken **Monsterkäfer**, bestimmen das Spiel.

sollen aber, bei vorhandener 3D-Karte, denen von **Planescape: Torment** nicht nachstehen. Und die Monster werden ihre Artgenossen aus **Baldur's Gate** überragen. Zudem verfügt das gesamte Bestiarium über verschiedene Trefferzonen. Dadurch können Sie einen an sich überlegenen Troll am Kopf verletzen und so doch noch den Kampf gewinnen.

Helden-Sextett

Sie ziehen mit einer bis zu sechsköpfigen Heldentruppe aus, um das aus den (hierzulande bei Goldmann erschie-

nenen) Romanen bekannte Areal von Zehn-Städte zu erforschen. Auf Salvatores Helden Drizzt Do'Urden werden Sie jedoch nicht treffen.

Die Macher setzen neben der epischen Story stark auf Kämpfe. Viel öfter als in **Baldur's Gate** werden Sie mit Monstern aneinandergeraten. Wohl als Marketinggag betont Interplay die verbesserte Multiplayer-Tauglichkeit. Doch obwohl Sie nun nicht mehr auf einkaufende Kollegen warten müssen, unterscheiden sich Solo- und Multiplayerspiel nicht. Und die Betonung liegt klar auf ersterem. **MIC**



Die Grafik kommt Ihnen bekannt vor? Das liegt an der verwendeten **Baldur's Gate**-Engine.

Icewind Dale

Genre: Rollenspiel

Hersteller: Interplay

Termin: Juni 2000

Ersteindruck: Sehr gut

Mick Schnelle: »Ich mag die Geschichten von R. A. Salvatore und bin deshalb auf Icewind Dale, das im gleichen Szenario spielt, sehr gespannt. Hoffentlich vernachlässigen die Entwickler bei aller Konzentration auf die Kämpfe nicht den schönen, epischen Hintergrund.«