



Der Screenshot zeigt einen kleinen Ausschnitt des Chats am 10. April auf GameStar.de, bei dem Leser und Redakteure über PC, X-Box und Playstation 2 diskutierten.

GameStar.de

→ www.gamestar.de

Unser Report über **X-Box** und **Playstation 2** bewegt die Spielergemeinde: Stellen die neuen Hightech-Konsolen tatsächlich eine Gefahr für PC-Spiele dar? Diese und weitere Fragen zum Thema versuchten am 10. April Hardware-Spezialist Michael Galuschka und Konsolenfan Mick Schnelle den über 130 teilnehmenden Lesern im Chat auf GameStar.de zu beantworten. Pro und Kontra von **X-Box** und **Playstation 2** wurden sorgfältig abgewogen. Fazit: Nur wenige PC-Fans glauben, dass Microsofts Wunderkiste oder Sonys Vorzeigekonsole PC-Spiele verdrängen könnten. Der Rechenknecht erfreut sich vor allem dank der populären Genres 3D-Action und Echtzeit-Strategie nach wie vor großer Beliebtheit. Wer nicht »nur« spielen will, kommt um die Multimedia-Maschine PC nicht herum. Und die Hardware-Spirale sorgt nach Meinung vieler Teilnehmer dafür, dass PC-Spiele ihren Konsolenpendants stets einen Schritt voraus sind. Wir laden Sie herzlich zu unseren nächsten beiden Chats ein, bei denen es um **Messiah** und das Mod-Special dieser Ausgabe gehen wird.

Im Web die Nummer 1

Nach dem Relaunch im Februar erwies sich unsere Website als Publikums-magnet: GameStar.de ist die meist-besuchte aller IVW-geprüften deutschen Spiele-Sites im Internet. Allein von Januar

bis März haben sich die Seitenaufrufe mit mehr als 2,4 Millionen Page Impressions glatt verdoppelt. Und wir verbessern und erweitern GameStar.de für Sie ständig.

Live dabei

Vom 11. bis 13. Mai berichten wir im News-Bereich mehrmals täglich live von der E3 in Los Angeles. Dabei präsentieren wir nicht nur die aktuellsten Spiele, sondern auch Gerüchte, Trends und Flops. Damit Sie im News-Archiv nicht verloren gehen, haben wir die Navigation weiter verbessert: Es werden jetzt immer die Headlines von 15 News gleichzeitig gezeigt, und Sie klicken sich komfortabel von einer News im gewählten Thema (etwa »Halo«) zur nächsten – bequemer und schneller geht's nicht.

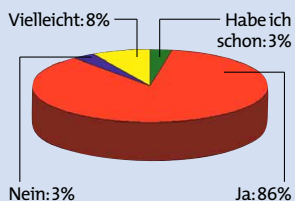
Falls Sie mit anderen Spielefans auch mal über Kinofilme, Fußballergebnisse oder die letzte **Big Brother**-Folge quatschen wollen, ist unser neues Smalltalk-Forum auf dem GameStar-Pinboard der ideale Tummelplatz. Die »alten« Foren bleiben Ihnen natürlich erhalten – allen voran das Spieleforum. Wir werden auch in Zukunft daran arbeiten, für Sie die beste deutsche Spiele-Site zu machen. **FM**

Chats
»Messiah«
am 8. Mai
um 18.00 Uhr
»Mehr Spaß
mit Mods«
am 22. Mai
um 18.00 Uhr

Ihre Meinung zählt

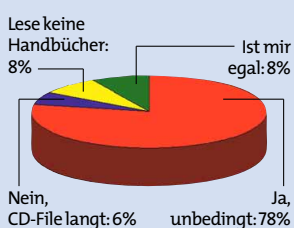
Jede Woche finden Sie auf GameStar.de eine neue Umfrage zu Themen, die Spielern unter den Nägeln brennen. Hier die Ergebnisse der jüngsten vier Meinungspolls. Daran haben sich insgesamt über 19.000 Leser beteiligt.

Würden Sie gern mal an einem Beta-Test für ein PC-Spiel teilnehmen?



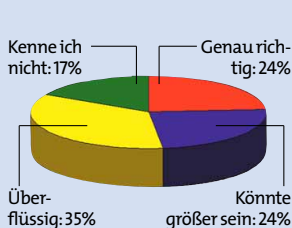
Fazit: Fast 90% der Teilnehmer würden gern mal eine Vorabversion probieren.

Legen Sie bei PC-Spielen Wert auf ein gedrucktes Handbuch?



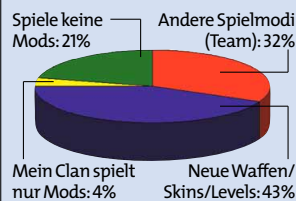
Fazit: »Papier zu mir« meint die Mehrheit der Befragten zum Thema Handbücher.

Wie beurteilen Sie unser Börsenfieber in den News?



Fazit: Rund die Hälfte der PC-Spieler sind an der Aktien-Welt interessiert.

Warum spielen Sie gerne Mods (Counterstrike, Team Fortress, usw.)?



Fazit: Gerade mal ein Fünftel der Actionfans auf GameStar.de verzichtet auf Mods.

Drakkar

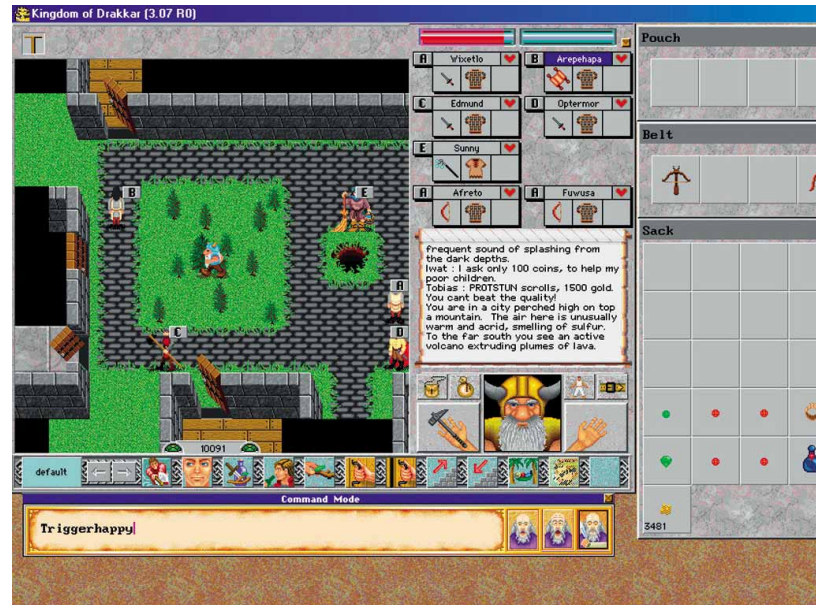
→ www.iencentral.com/drakkar/

Gehören Sie auch zu den Unglücklichen, die nicht am Battlenet-Beta-Test von **Diablo 2** teilnehmen dürfen? Vertreiben Sie sich doch die Wartezeit auf Blizzards Kultspiel im Online-Königreich Drakkar. Auch dort verkloppen Sie hordenweise fiese Monster, sammeln magische Gegenstände und erledigen allein oder mit anderen Helden diverse Quests. Das Multiplayer-Rollenspiel **Kingdoms of Drakkar** läuft seit dem 1. April kostenlos bei I-Magic.

Fans helfen weiter

Nachdem Sie sich das etwa 8 MByte große Programm heruntergeladen haben, müssen Sie noch Ihre E-Mail-Adresse angeben, und schon können Sie loslegen. Genretypisch startet das Abenteuer mit der Charaktergenerierung. Leider ist die, wie auch der Rest des Programms, kaum dokumentiert. Für ausführliche Erklärungen ist man auf Fan-Sites wie <http://users.deltanet.com/users/andy/> angewiesen. Zumindest die Grundlagen erklärt ein Online-Tutorial, das Sie nach Ihrer Ankunft im isometrisch dargestellten Drakkar durchlaufen. Zunächst entscheiden Sie über den Beruf Ihres Charakters. Zur Auswahl stehen fünf verschiedene Karrieren: Kämpfer, Dieb, Heiler, Magier oder Karateka.

Danach finden Sie sich in der Stadt Nork wieder. Neben Händlern gibt's hier auch einen Zugang zu den Dungeons, die sich unter der Stadt verbergen. Dort verdienen Sie sich Ihre ersten Spo-



ren im Kampf gegen Trolle oder Orks und sammeln Moneten. Außerdem erwartet Sie die erste von zahlreichen Quests in Form eines Goblin-Königs und seiner reich gefüllten Schatzkammer, die Sie nur mit einem versteckten Schlüssel öffnen können.

Fazit: für Kämpfernaturen

Abgesehen von der mäßigen Optik wirkt bei **Kingdoms of Drakkar** vor allem die Bedienung veraltet. Längere Reisen durch das Königreich geraten ebenso wie die Kämpfe zu Mausclick-Orgien. Manche Befehle lassen sich sogar nur umständlich über das Chat-Fenster eingeben. Auch die Aktionsfreiheit ist gegenüber komplexen Massively-Multiplayer-Spielen wie **Asheron's Call** stark eingeschränkt. Wer sich aber mit Monstertkloppen und Charakteraufbau zufrieden gibt, kann in Drakkar spannende

Stunden verbringen. Dank der vielen Quests und des niedrigen Schwierigkeitsgrads (es gibt so gut wie keine Play-erkiller) ist das kostenlose Spiel vor allem für Einsteiger einen Blick wert. Weil Gefechte und Bewegungen außerdem quasi rundenbasiert verlaufen (ohne merkliche Pausen zwischen den Runden), genügt schon ein 33.6er-Modem für lagfreies Vergnügen. Bei Vollpreisspielen (plus Abogebühr) wie **Asheron's Call** erhält man freilich deutlich mehr Spielspaß geboten. **FM**

Drakkar

Kategorie: Rollenspiel Preis: kostenlos
Anbieter: I-Magic Sprache: Englisch

Fazit: Drakkar erlaubt einen Gratis-Blick auf die Welt der Online-Rollenspiele. Von Everquest und Co. ist es aber weit entfernt.

GameStar Gesamtnote:

3,5

Surf-Tips

→ www.iem.de Außer Drakkar bietet das IEntertainment Network weitere kostenlose Java- und Shockwave-Spiele an, darunter Poker und Roulette ebenso wie Jump-and-runs. → www.moorhuhn.de Mit der Online-Version des Kultspiels und zwei erschreckend schlechten Trainingsspielen haben Phenomedia und die Bildzeitung die offizielle Deutsche Moorhuhnmeisterschaft ausgerufen. → www.everquest.com Die Macher des Online-Rollenspiels Everquest wollen den Verkauf von Spielcharakteren und Besitztümern unterbinden. Grund: Es gab immer wieder Betrugereien. → www.netscape.com Seit dem 6. April steht eine erste Preview-Version von Netscape 6.0 zum Download bereit. Die Beta hat bei vielen Websites zwar noch mit Darstellungsproblemen zu kämpfen, macht aber einen guten Eindruck. → www.origin.ea.com Schlechte Nachrichten für Fans von Privateer und Wing Commander: Origin hat die Arbeit an Online-Versionen der beiden Weltraumspiele eingestellt. → www.sega.com Wer sich in den USA und Kanada für Sega als Internet-provider für mindestens zwei Jahre entscheidet, soll eine Dreamcast samt Tastatur geschenkt bekommen.

Die Grafik erinnert an Rollenspiel-Urgestein vom Typ eines **Ultima 7**. Werbebanner am unteren Bildschirmrand lassen sich erfreulicherweise auch abschalten.