

Neue Tricks gegen die Nazis

Commandos 2

Warum Wehrmachts-Soldaten kein schnelles Händchen haben, und andere Fakten zu Commandos 2.



Das schicke Schloß wurde zum Gefängnis umfunktioniert, auf den Dächern patrouillieren Wachen.



Auf Video-CD:
Video-Special

Durch anderer Leute Fenster zu spähen gilt als unfein. Zumindest im Echtzeit-Strategiespiel **Commandos 2** wird Ihnen aber niemand einen Vorwurf machen, wenn Sie heimlich durch die Scheiben lugen. Um im Untergrund-Kampf gegen die Nazi-Soldaten unentdeckt zu bleiben, ist jeder Trick erlaubt – neuerdings auch der rasche Blick in feindliche Gebäude.

Da **Commandos 2** zwischen der Außenperspektive und einer 3D-Ansicht der Häuser umschaltet, wissen Ihre Leute beim Betreten von Häusern erst mal nicht, was sie innen eigentlich erwartet. Um dem vorzubeugen, sollen Sie nun durch die Fenster sehen und die Räumlichkeiten gefahrlos ausspionieren können. Dazu erscheint in einer Ecke des Bildschirms ein extra Ausschnitt, in dem Sie Soldaten im Haus beobachten können. Wenn die Luft rein ist, schlüpfen Ihre Krieger still und leise durch die Türe.

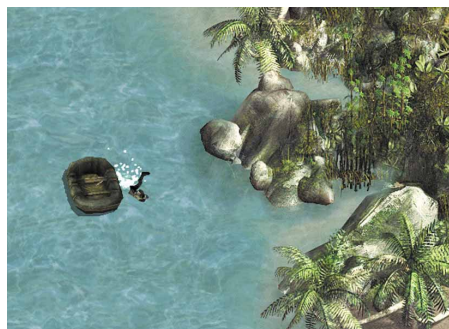
Schuß ins Blaue

Entwickler Pyro hat versprochen, dass Sie Kämpfen leichter entkommen werden. Jetzt ist langsam klar, wie das funktionieren soll: Die gegne-

rischen Soldaten benötigen rund eine Sekunde, um auf Ihre Leute zu zielen. Diese Zeit können Sie nutzen, um sich in Sicherheit zu bringen. Solange Ihr Mann steht, ist er ein leichtes Ziel für Schützen. Wenn Sie sich bewegen, werden dagegen viele der feindlichen Schüsse ins Leere gehen. Am besten schlagen Sie auf der Flucht Haken oder verstecken sich in Gebäuden, denn so entweichen Sie den Deutschen mit der größten Wahrscheinlichkeit.

Auf den Hund gekommen

Ihr Team erhält Verstärkung: Pyro will den acht Spezialisten einen treuen Gefährten zur Seite stellen. Und zwar einen Hund. Der unverdächtige Vierbeiner soll Gegenstände zwischen Ihren Krieger hin- und hertragen können. Noch hat Pyro aber nicht endgültig entschieden, ob der kläffende Bote auch tatsächlich den Weg ins fertige Spiel finden wird. **CS**



Unser Taucher zieht los, um die Insel zu umrunden.

Commandos 2

Genre: Echtzeit-Strategie Hersteller: Pyro Studios
Termin: 4. Quartal 2000 Ersteindruck: Ausgezeichnet

Christian Schmidt: »Je mehr Details ich von Commandos 2 erfahre, desto besser gefällt mir das Spiel. Pyro steckt viel Liebe in die Feinarbeit und nimmt sich Zeit für die Spielbalance. Die Iso-Grafik ist eine Augenweide.«