

Budget

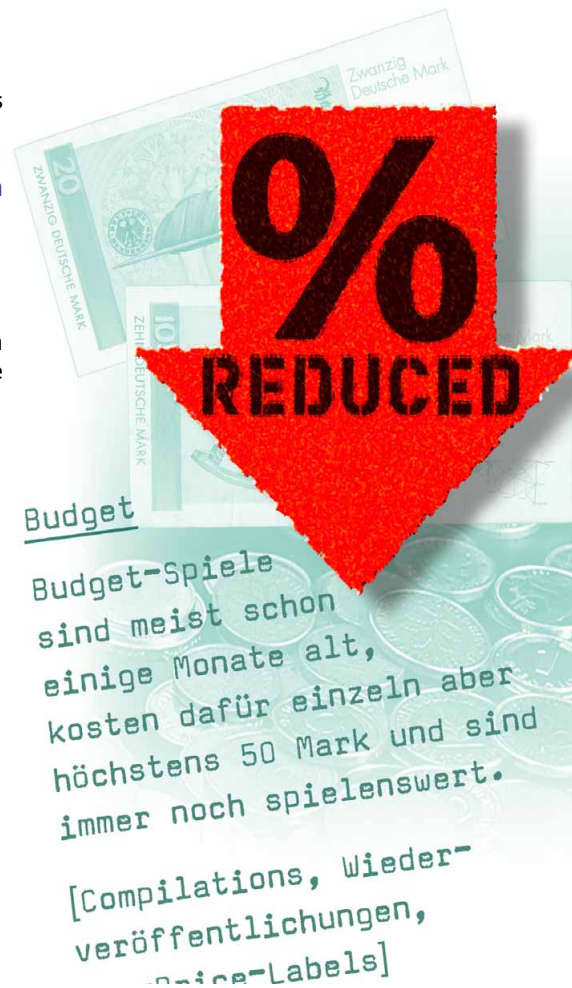
Christian Schmidt



Hingeklatschte Compilation

Wenn Spieler an Compilations denken, dann fallen ihnen meistens die **Gold Games**-Reihe oder **Play the Games** ein. Kein Wunder – das sind exzellente Sammlungen, gut sortiert und sauber produziert. Dummerweise gibt's jenseits dieser Vorbilder auch so manches schwarze Schaf. Diesen Monat habe ich mich besonders über Ubi Soft geärgert; die haben nämlich gerade mit **Might & Magic Millennium** eine übel zusammengestöpselte Sammlung herausgebracht, die nur die Teile 5, 6 und 7 der Rollenspielserie enthält.

Warum wurde nicht die komplette Reihe auf die CDs gebrannt? Warum fehlt ausgerechnet Teil 4, der beinahe untrennbar zu Part 5 gehört? Warum liegen die Handbücher und Karten nicht bei? Und warum kostet das Ganze auch noch volle 80 Mark? Ubi Soft hat die Lizenz für die kommenden **Might & Magic**-Rollenspiele an Infogrames verloren; offensichtlich will man die alten Rechte noch ausschachten.



Compilation-Charts

Platz	Spiel	Hersteller	Test in	Wertung
1	Half-Life Generations	Valve	5/00	92%
2	Die Siedler 3 Gold	Blue Byte	4/00	90%
3	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
4	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
5	C&C 2 Megabox	Westwood	9/99	87%
6	Gold Games 4	Topware	1/00	86%
7	Railroad Tycoon 2 Gold	Pop Top	2/00	85%
8	Commandos Director's Cut	Eidos	5/00	85%
9	Ultimate Flight Series 4	Electronic Arts	6/00	85%
10	Play the Games 2	Infogrames	12/99	84%

Die 10 besten Compilations nach den GameStar-Wertungen.

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	The Curse of Monkey Island	Adventure	6/99	92%
2	Unreal	3D-Action	7/99	91%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	1/00	90%
4	Alpha Centauri	Strategie	4/00	89%
5	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	3/00	88%
6	MechWarrior 3	Mechspiel	6/00	88%
7	Nice 2	Action-Rennspiel	6/00	88%
8	Outcast	Action-Adventure	6/00	87%
9	Earth 2150	Echtzeit-Strategie	NEU	87%
10	Colin McRae Rally	Rennspiel	12/99	87%

Die 10 besten Budget-Wiederveröffentlichungen nach den GameStar-Wertungen.

Inhalt

Tests

Earth 2150	134
Pro Pinball Compilation	136
Might & Magic Millennium Edition	136

Bug-bereinigte Version

Earth 2150

Topware hat seinem Echtzeit-Schönling ein paar Extras spendiert und obendrein den Preis gesenkt. Flüchten auch Sie von der Erde!



Unsere schildgeschützten Einheiten werden von gegnerischen Lasertürmen beschossen.

Wir haben noch gut 150 Jahre. Dann ist die Zeit des blauen Planeten allerdings abgelaufen – jeden-

falls in der Zukunftsvision des Echtzeit-Strategiespiels **Earth 2150**. Nach dem letzten Krieg trudelt der angeschlagene Erdball Richtung Sonne. Nur noch 180 Tage bleiben den drei großen Fraktionen (der Eurasischen Dynastie, den UCS-Robos und den Techno-Ladies der Lunar Corporation), um die nötigen Rohstoffe für ein Fluchtraumschiff zusammenzukratzen. Prompt entbrennt auf der zerfallenden Erde ein erbitterter Krieg um die rettenden Ressourcen.

3D-Welt im Umbruch

Als Kommandant einer der drei Parteien tragen Sie die Gefechte in schicken 3D-Landschaften aus. Die verändern sich, je näher der Planet

auf die Katastrophe zuschlit-tert: Erst steigt der Meeresspiegel, dann durchbrechen Lavaströme die Erdkruste. In der Kampagne verwalten Sie eine (angriffssichere) Basis, in der Sie Geld horten, forschen und die nächste Mission aus einer vorgegebenen Auswahl herausuchen. Auf den Szenariokarten erfüllen Sie dann vielfältige Aufgaben; mal ist ein Soll an Rohstoffen zu sammeln, mal ein Bauwerk zu sprengen oder ein Gegnerlager auszulöschen. Ihre 3D-Einheiten befehlen Sie nach gewohntem Echtzeit-Muster, Bauaufträge geben Sie über die Menüleiste am unteren Bildrand.

Was ist neu?

Das günstige **Earth 2150** ist auf die aktuelle Version 2.0 gepatcht – die merzt nicht nur etliche Bugs des Ori-

nals aus (vor allem in Netzwerkpartien), sondern enthält auch einige Extras. Das Interface wurde leicht anders gestylt und ist nun einfacher zu bedienen. Außerdem lässt sich im Forschungsmenü ein Stammbaum einblenden, der alle erreichbaren Fortschritte und deren Voraussetzungen aufzeigt. Mehrspieler-Duelle dürfen Sie auf sechs neuen Karten austragen – die nötigen Gegner finden Sie auf Topwares eigenem Internet-server Earthnet. **CS**



Die verschneite Basis wird angegriffen.

Christian Schmidt



Leckerbissen

Ein großer Verkaufserfolg war **Earth 2150** ja nicht gerade – zu Unrecht, denn das schöne Spiel besitzt

eine der spannendsten Kampagnen der Echtzeit-Geschichte. Zugegeben, es dauert schon eine Weile, bis Sie sich mit dem Interface und dem Spielsystem auskennen. Dafür läßt Ihnen **Earth 2150** viele Freiheiten bei der Missionsplanung, hält Sie aber gleichzeitig mit dem Zeitlimit auf Trab. Die 3D-Grafik ist außerdem was fürs Auge. Wenn Sie bisher gezögert haben, können Sie jetzt bedenkenlos zuschlagen.

Earth 2150 2.0

Genre: Echtzeit-Strategie
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Multiplayer: 8 (LAN), 8 (www)
3D-Karten: ■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT
 ■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128

Preis: ca. 50 Mark
Hersteller: Topware
Festplatte: ca. 300 bis 700 MByte
Spieler: Einer pro Original

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 233 MMX	Pentium II/300	Pentium III/550
32 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte	64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	256 MByte RAM, 24fach CD 3D-Karte

Grafik	Sehr gut
Sound	Befriedigend
Bedienung	Gut
Spieltiefe	Sehr gut
Multiplayer	Gut

Leicht verbessertes Echtzeit-Opus.



Might & Magic Millennium Ed.

Drei Folgen der Rollenspiel-Serie.



Might and Magic 6: Unser Team ist auf Rundreise in einer Stadt.

Eine der langlebigsten Rollenspielserien der Welt ist die **Might & Magic**-Saga. Die Folgen fünf bis sieben der

mittlerweile achteiligen Reihe sind in der **Millennium Edition** vereint. In jedem Spiel ziehen Sie mit einem vierköpfigen Heldentrupp los, um zigtausende von Monstern ins Jenseits zu befördern. In **Might & Magic 5** laufen Sie noch schrittweise über die in Kästchen eingeteilte Landschaft, die beiden Nachfolger bieten volle Bewegungsfreiheit in 3D-Welten. Das Spielprinzip ist wenig komplex: Sie erhalten in den Städten massenhaft Aufträge, die Sie dann kämpfend und Dungeonforschend erfüllen. **CS**

Christian Schmidt

Schnellschuss

Die Bündelungswut nimmt langsam abstruse Ausmaße an. Unbegreiflich außerdem, warum man die zusammengehörenden Teile 4 und 5 auseinander gerissen hat. Die sowieso eher biedereren Spiele kommen dann noch ohne gedruckte Handbücher, ohne Patches und zum Vollpreis daher. Lassen Sie diese Sammlung lieber links liegen.

Might and Magic Millennium Ed.

Preis: ca. 80 Mark
Sprache: Englisch / Deutsch
System: MS-DOS / Windows 95
Hersteller: Ubi Soft
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 50 MByte
Hardware: Pentium 200, 32 MByte RAM, 4fach CD

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Might & Magic 7	Rollenspiel	Befriedigend
Might & Magic 6	Rollenspiel	Befriedigend
Might & Magic 5	Rollenspiel	Ausreichend

Zusammenfassung: Might & Magic eignet sich vor allem für Fans von Haudrauf-Rollenspielen. Mit den drei Folgen dürften Sie ziemlich lange beschäftigt sein, auch wenn die Masse nicht Tiefgang bedeutet. Technisch sind die Spiele äußerst altbacken.

Liebles zusammengestückelte Sammlung.



Pro Pinball Compilation

Flipper-Quartett der Extraklasse.



Fantastic Journey ist der neueste Flipper des erstklassigen Quartetts.

Bei den Anhängern von PC-Flippern genießen die vier Tische der **Pro Pinball**-Reihe einen fast schon legendären Ruf. Das begann 1995 mit **The Web**, der eindeutig schlichtesten Spielfläche des Quartetts. 1997 folgte **Timeshock**, das unter Kennern immer noch als absoluter Höhepunkt der Serie gilt. Während der Nachfolger **Big Race USA** trotz des langweiligen Themas das Niveau halten konnte, gab es Anfang diesen Jahres mit **Fantastic Journey** einen leichten Rückschlag. Weitere Tische werden übrigens nicht

mehr herauskommen, das Entwicklerteam Cunning Development hat sich anderen Aufgaben zugewendet. **MC**

Michael Galuschka

Stahlgewitter

Endlich gibt es alle vier Tische der Pro-Pinball-Reihe in einer Packung. Mein Favorit ist eindeutig Timeshock, knapp gefolgt von Big Race USA. Da Fans sowieso schon alle vier haben, empfiehlt sich diese Flippersammlung für diejenigen, die noch nach einem ausnehmend kurzweiligen Zeitvertreib für zwischendurch suchen.

Pro Pinball Compilation

Preis: ca. 80 Mark
Sprache: Deutsch
System: Windows 95
Hersteller: Empire
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 1 MByte
Hardware: Pentium 90, 16 MByte RAM, 4fach CD

Spiel:	Genre:	Einzelwertung
Timeshock	Flipper	Sehr gut
Big Race USA	Flipper	Sehr gut
Fantastic Journey	Flipper	Gut
The Web	Flipper	Befriedigend

Zusammenfassung: Mit Ausnahme des älteren The Web sind in der Pro Pinball Compilation die besten ernsthaften Flippersimulationen versammelt. Wer eher auf abgedrehte Extras als auf Realismus steht, ist woanders aber besser aufgehoben.

Für Flipper-Freunde ein absolutes Muss.



Spielen und Sparen

Aktuelle Budgetspiele

Alle Neuauflagen und Sammlungen
im Monat Juni auf einen Blick.

Schnäppchenjäger können auch diesen Monat wieder den einen oder anderen guten Fang machen. Vor allem die »Älteres Spiel fast geschenkt«-Sparte ist gut besetzt. Zur Entscheidungshil-

fe vor dem Kauf haben wir die wichtigsten Daten zu jedem Spiel in der Liste zusammengefasst; die interessantesten Neuerscheinungen finden Sie wie gewohnt im Testteil beschrieben. **CS**



Gorky 17:
Schickes Rollenspiel
mit spannenden
Taktikkämpfen.

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label / Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	3D Ultra Minigolf	Sportspiel	-	1996	-	Pointsoft	10 Mark	(07305) 96 290
NEU	3D Ultra Pinball	Flipper	-	1995	-	Pointsoft	8 Mark	(07305) 96 290
	Anstoss 2 Gold	Fußballmanager	84%	1997	12/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Apache Havoc	Flugsimulation	76%	1999	2/99	Maximum Flight Pack (Comp.)	70 Mark	(089) 85 79 51 38
NEU	Birth of the Federation	Strategiespiel	62%	1999	7/99	AK Tronic Pyramide	30 Mark	(0800) 25 25 800
	Birth of the Federation	Strategiespiel	62%	1999	7/99	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
NEU	Bundesliga Manager Pro	Fußballmanager	-	1993	-	Pointsoft	10 Mark	(07305) 96 290
	Civilization: Call to Power	Strategiespiel	84%	1999	5/99	Activision Good Buy	30 Mark	(0190) 51 00 55
	Dark Earth	Action-Adventure	78%	1997	10/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Die Siedler 2 Gold	Aufbauspiel	83%	1995	3/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Die Völker	Aufbauspiel	81%	1999	7/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
	Earth 2140	Echtzeit-Strategie	-	1997	-	Hemming All Stars	15 Mark	(0800) 23 43 66 464
NEU	Earth 2150	Echtzeit-Strategie	87%	1999	12/99	Topware	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
	European Air War	Flugsimulation	84%	1998	12/98	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
NEU	Gorky 17	Rollenspiel	83%	1999	12/99	Topware	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
	Heavy Gear 2	Mechspiel	75%	1999	8/99	Activision Good Buy	30 Mark	(0190) 51 00 55
NEU	Hell-Copter	Actionspiel	74%	1999	6/99	Pointsoft	10 Mark	(07305) 96 290
	Incubation	Taktikspiel	87%	1997	11/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Indy Car Racing	Rennspiel	-	1993	-	Pointsoft	10 Mark	(07305) 96 290
NEU	King's Quest 7	Adventure	-	1995	-	Pointsoft	8 Mark	(07305) 96 290
	Mech Commander	Echtzeit-Strategie	86%	1998	8/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	MechWarrior 3	Mechspiel	88%	1999	7/99	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
	MiG Alley	Flugsimulation	67%	1999	9/99	Maximum Flight Pack (Comp.)	70 Mark	(089) 85 79 51 38
	Might & Magic 6	Rollenspiel	73%	1998	6/98	Might & Magic Millennium (Comp.)	100 Mark	(0211) 338 00 33
	Might & Magic 7	Rollenspiel	75%	1999	9/99	Might & Magic Millennium (Comp.)	100 Mark	(0211) 338 00 33
	Nice 2	Rennspiel	88%	1998	11/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Outcast	Action-Adventure	87%	1999	8/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
NEU	Pod	Rennspiel	78%	1997	7/98	Pointsoft	8 Mark	(07305) 96 290
NEU	Rallye Racing 97	Rennspiel	-	1997	-	Pointsoft	8 Mark	(07305) 96 290
NEU	Septerra Core	Rollenspiel	68%	1999	1/00	Topware	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
NEU	Sub Culture	Actionspiel	82%	1997	12/97	Pointsoft	8 Mark	(07305) 96 290
NEU	Torin's Passage	Adventure	-	1995	-	Pointsoft	8 Mark	(07305) 96 290
	Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	88%	1997	11/97	Hemming All Stars	15 Mark	(0800) 23 43 66 464
NEU	Woodruff	Adventure	-	1995	-	Pointsoft	10 Mark	(07305) 96 290
	Worms 2	Action-Strategie	80%	1997	11/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800