

Sport

Michael Galuschka



Trend verpennt

Rechts von mir am Acclaim-Stand riskiert gerade ein BMXler bei einer 540-Grad-Drehung Kopf und Kragen, während wenige Meter weiter bei Infogrames Skateboarder die Halfpipe unsicher machen. Fast komme ich mir vor wie bei den Xtreme Games, aber die Show auf der E3-Messe kommt nicht von ungefähr. Trendsportarten liegen, wie's der Name schon sagt, auch bei den Zockern derzeit stark im Trend.

Praktisch jeder bedeutende Hersteller hat mindestens einen Snowboard-, Mountainbike- oder ähnlichen Titel in der Mache, doch auf den Ankündigungslisten ist das Kürzel

»PC« nirgendwo zu entdecken. Die Dinger verkaufen sich auf dem Rechenknecht einfach nicht, und warum das so ist, lässt zwei verschiedene Theorien zu: Entweder hat jeder, der sich auch nur ansatzweise für solche Spiele interessiert, eh ein Konsole zu Hause oder – die etwas provokantere These – PC-Spieler sind einfach ein uncooles Völkchen, das unter Sport eher Schach und Angeln versteht und gar nicht weiß, was ein Snowboard ist.

Sport-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	NHL 2000	Sportspiel	11/99	92%
2	Fifa 2000	Sportspiel	12/99	88%
3	NBA Live 2000	Sportspiel	1/00	88%
4	TOCA 2	Rennspiel	5/99	88%
5	Nice 2	Rennspiel	11/98	88%
6	Anstoss 3	Manager	4/00	87%
7	Colin McRae Rally	Rennspiel	10/98	87%
8	Racing Sim 2	Rennspiel	11/98	87%
9	Links LS 2000	Sportspiel	1/00	86%
10	Superbike 2000	Rennspiel	4/00	86%
11	Kicker Fußball Manager	Manager	11/99	85%
12	Sega Rally 2	Rennspiel	11/99	85%
13	Euro 2000	Sportspiel	NEU	84%
14	Need for Speed 5	Rennspiel	5/00	84%
15	Grand Prix Legends	Rennspiel	11/98	84%
16	Rally Masters	Rennspiel	6/00	83%
17	Nascar Racing 3	Rennspiel	12/99	83%
18	Midtown Madness	Rennspiel	7/99	82%
19	Pro Pinball: Big Race USA	Flipper	12/98	81%
20	Motocross Madness 2	Rennspiel	NEU	80%
21	Rally Championship 2000	Rennspiel	2/00	79%
22	Pro Pinball: Fantastic Journey	Flipper	2/00	79%
23	Triple Play 2001	Sportspiel	6/00	79%
24	Fußball International 2000	Sportspiel	10/99	78%
25	Tiger Woods 2000	Sportspiel	6/00	78%

Die 25 besten Sportspiele, Rennspiele, Manager und Flipper.

Sport

»Reicht vom Fußballspiel bis zum Formel-1-Rennen: Alles, was man auch im Sportfernsehen finden würde.«
[Mannschaftssportarten, 3D-Rennspiele mit realistischen Fahrzeugen, Fußballmanager, Flipper]

Inhalt

Tests

Euro 2000	112
Motocross Madness 2	114
F1 World Grand Prix 99	116
Urlaubs Raser	117



EM-Träume im Fifa-Look

Euro 2000

Zeigen Sie, dass zumindest am heimischen PC noch nicht alle deutschen EM-Hoffnungen verloren sind.

Wenn Sie diese Ausgabe in Händen halten, steht die Fußball-EM vor der Tür. Falls Sie angesichts der desolaten Leistung nicht an eine Finalteilnahme der Ribbeck-Truppe glauben, müssen Sie dank EA Sports doch nicht alle Siegeshoffnungen fahren lassen. **Euro 2000** gibt Ihnen die Möglichkeit, von der Qualifikation bis zum

Ende, Ihre Kickerkünste unter Beweis zu stellen.

Euro-Fifa

Dem offiziellen Spiel zur diesjährigen Europameisterschaft mussten die Entwickler nur ein paar Zeilen neuen Programmcode spendieren. Zu 99 Prozent gleicht es dem vor einem halben Jahr veröffentlichten **Fifa 2000**; die augenfälligsten Änderungen betreffen die Spielmodi sowie die Stadien. Bei ersteren sind allerdings deutliche Abstriche festzustellen. Lediglich die EM-Endrunde und die anstrengende Qualifikation dürfen Sie mit einem von 49 Nationalteams nachspielen. Auf die vielen Ligen (die ja in der 2000er-Version erstmals über mehrere Jahre liefen) und Pokale müssen Sie hingegen verzichten. Etwas Langzeitmotivation geht dadurch zweifellos verloren.

Originalgetreu hat EA Sports alle Stadien der EM-Austragungsorte in Belgien und Holland nachgebaut. Darüber hinaus gibt es noch vier weitere, ebenfalls »echte« Arenen, in denen sämtliche Qualifikationsspiele ausgefochten werden.

Bewährte Optik

Die Spielerköpfe existieren nun in deutlich mehr Variationen, mangels »Gesichtslizenz« beschränkt sich die

Übereinstimmung mit den realen Vorbildern aber auf Frisur, Körpergröße und Statur. Vielfältiger wurden Mimik und Jubel-Arien nach Treffern. Gleich geblieben sind hingegen die Animationen, was aber kein Nachteil ist: Sie gehören nach wie vor zum Besten, was die

gesamte PC-Spiele-Branche derzeit zu bieten hat.

Neuerungen?

Die beiden wesentlichen Punkte, Steuerung und Spielbarkeit, blieben unangetastet. Mit einem ordentlichen 10-Button-Gamepad haben Sie Ihre Kicker und deren man-

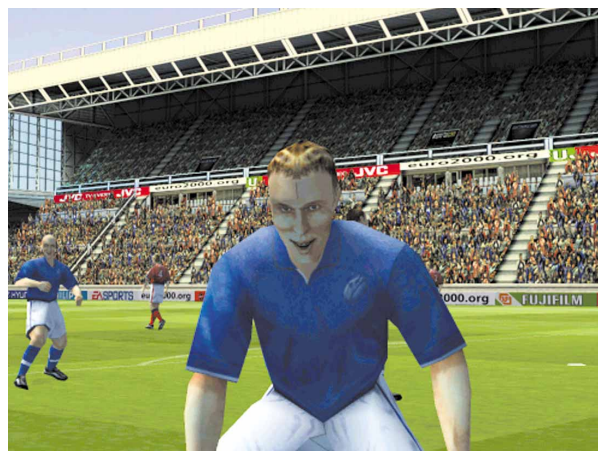
Mick Schnelle



FIFA-Intermezzo

Mit Euro 2000 stellt EA Sports alte Stärken unter Beweis. Grafik und Spielbarkeit sind nach wie vor uner-

reicht. Außerdem gibt's endlich wieder Original-Stadien. Allerdings haben die EA-Kanadier ein dickes Manko nach wie vor nicht behoben: Es ärgert mich ziemlich, dass ich immer noch nicht die Tastenbelegung ändern kann. Dafür lässt die Steuerung wie gewohnt viele Varianten zu, mit etwas Übung sind auch komplexere Ballstaffetten kein Problem. Wenn Sie ein Spiel zur Europameisterschaft suchen, ist Euro 2000 allererste Wahl. Und für mich steht fest: Ganz egal, wie Deutschland in der Realität abschneidet, ich führe unsere Jungs auf jeden Fall zum Titelgewinn.



Die **Gesichtstexturen** sind zwar schön detailliert, haben außer der Frisur aber mit den echten Spielern nichts gemein.



In Trainingsspielchen treten Sie gegen die eigene **B-Auswahl** an.



Das **Münchner Olympiastadion** gehört zu den vier Arenen, in denen Qualifikationsspiele stattfinden.

nigfaltiges Bewegungsrepertoire jederzeit im Griff. Noch besser wäre es allerdings, wenn die Knopfbelegung frei konfigurierbar wäre: Seit nunmehr neun (!) Fußballtiteln verweigert sich EA Sports dieser selbstverständlichen

nächsten Gegners antritt. Einzelne Tricks und Finessen lassen sich im sogenannten »Skill Drill«-Modus nun gezielt erlernen. Die mäßig nützlichen Managementbildschirme erstrahlen zwar in neuem Glanz, bleiben inhaltlich aber unverändert. Auch bei Mehrspieler-Matches hat sich nichts gegenüber **Fifa 2000** getan. Bis zu 20 Spieler können per Netzwerk gegeneinander antreten, die Internet-Unterstützung fehlt immer noch.

rungen und Gesänge erinnern aber eher an eine Kreisliga-Begegnung mit 150 Zuschauern. Eine echte Qual ist das tranige Reporterduo Poschmann & Dahlmann. Lustlos dargebrachte, hohle Phrasen lassen einen schnell den Regler für die Sprachlautstärke auf »0« stellen.

Im Vergleich zu **Fifa 2000** sind die Anforderungen sogar gestiegen, für einen flüssigen Spielablauf braucht es nun ein paar Prozessor-Me-

gahertz mehr. Mit Geforce-Karten hatten wir leichte Probleme: Auf einem der drei Geforce-Testrechner liefen die Spieler trotz eines P II/450 mit nur fünf Bildern pro Sekunde über den Rasen. **MC**



Der **Aufstellungsbildschirm**: Im Vergleich zu **Fifa 2000** andere Optik, aber gleicher Inhalt.

Option; dass es sehr wohl machbar wäre, beweisen die NHL- und NBA-Brüder.

Um dieses unverzeihliche Manko ein wenig zu mildern, wurden wenigstens die Trainingsmöglichkeiten weiter ausgebaut. So dürfen Sie sich in einem Trainingsmatch mit der eigenen Reservemannschaft messen, die praktischerweise mit der Taktik des

Trübe Stimmung

Zu den Schwachpunkten von **Euro 2000** gehört die magere Atmosphäre. Das Drumherum fehlt fast komplett, auf eine Vorstellung der Spielorte, Stadien, Teams oder Spieler müssen Sie verzichten. Die Zuschauer im Stadion hampeln jetzt zwar munter umher, die lustlosen Anfeue-

Michael Galuschka



Euro-Schlappe

EA Sports' Recyclingmaschinerie läuft wieder auf Hochtouren. Was sich die Wiederverwertungs-Abteilung diesmal

geleistet hat, geht mir allerdings mindestens zwei Schritte zu weit. Sicher, wer noch nie ein **Fifa** gespielt hat, wird mit **Euro 2000** garantiert glücklich: Besser kann man Fußball auf dem PC kaum machen. Dank EA Sports sind die langen Jahre grausiger EM- und WM-Spielumsetzungen endgültig vorbei.

Image-Eigentor

Bei aller Qualität halte ich **Euro 2000** dennoch für ein absolutes Ärgernis. Wer bereits **Fifa 2000** kennt (und das sollen nicht wenige sein) muss sich ordentlich veräppelt vorfinden. 90 Mark für den EM-Turnier-Modus und ein paar neue Stadien übersteigt selbst für Masochisten unter den Fußball-Freaks die Schmerzgrenze. Noch nicht mal die offensichtlichsten Schwächen wurden seit **Fifa 2000** beseitigt, wahrscheinlich lag das Spiel schon seit Monaten fertig auf Halde. Damit beweist EA Sports eindrucksvoll, wie man sich selbst mit einem im Prinzip tollen Spiel seinen Ruf ramponieren kann.

Euro 2000

Genre:	Sportspiel	Preis:	ca. 90 Mark
Anspruch:	Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis	Hersteller:	EA Sports
Sprache:	Deutsch	Festplatte:	ca. 170 MByte
Multiplayer:	4 (1 PC), 8 (ser.), 20 (LAN)	Spieler:	Vier pro Original
3D-Karten:	<div> Voodoo 1 Voodoo 2 Voodoo 3 Riva TNT </div> <div> Riva TNT2 Geforce Matrox G400 Rage 128 </div>		

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 133	Pentium II/333	Pentium III/550
32 MByte RAM, 4fach CD	64 MByte RAM, 8fach CD	128 MByte RAM, 16fach CD
	3D-Karte	3D-Karte

Grafik		Gut
Sound		Gut
Bedienung		Gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Sehr gut

Fifa-2000-Aufguss zur Europameisterschaft.



Zweirad extrem

Motocross Madness 2

Tollkühne Männer auf Ihren fliegenden Maschinen: In Microsofts schnelltem Rennspiel verbringen Sie mehr Zeit in der Luft als am Boden.

Es regnet Motorradfahrer. Einer knallt neben der Scheune zu Boden, ein zweiter verschwindet fluchend im Heuhaufen. Nach und nach prasseln acht Männer auf die Farm; zuvor haben sie sich

mit Vollgas vom nahegelegenen Hügel katapultiert. Die Gelandeten rappeln sich sofort wieder auf und starten durch – schließlich gilt es, ein Wettrennen in **Motocross Madness 2** zu gewinnen. Und noch mehr als im Vorgänger trägt das Spiel den Wahnsinn im Namen zurecht.

Sprunghaft

Szenen wie die oben beschriebene sind im verrückten Rennspiel an der Tagesordnung. Denn die Wettfahrten gegen bis zu acht Konkurrenten tragen Sie in extremem Gelände aus. Steile Hänge, fiese Bodenwellen und gewaltige Sprünge stehen ständig auf dem Programm. Die Strecken führen dabei ohne nennenswerte Markierung durchs Land, wie Sie von Checkpoint zu Checkpoint gelangen, bleibt Ihnen überlassen. Neben den Rennen gibt's auch wieder die Stunt-Arena; hier sammeln Sie Punkte, indem Sie in der Luft möglichst waghalsige Kunststückchen vollführen. Abgesehen von einigen neuen Figuren hat sich in diesem Modus aber nicht viel getan. Erfahrene Biker stürzen sich in den Karrieremodus, wo Sie Rennprämien sammeln und nach und nach in bessere Ausrüstung investieren.

Gegenverkehr

Das öde Hügel-Einerlei aus **Motocross Madness 1** wurde



Wenn der Zug die freie Bahn blockiert, dann **springen** wir eben darüber.

im Nachfolger von riesigen, belebten Landschaften abgelöst. So durchqueren Sie etwa ein Tagebaugelände, auf dem Bagger und Lastwagen durch die Gegend knattern, schlittern im Wintersportort unter einer Seilbahn hindurch oder weichen auf dem Land Heuballen und Güterzügen aus. Auf allen Kursen fahren Autos

herum, die zu vermeiden gute Reflexe erfordert. Auch auf engen Hallenkursen und anspruchsvollen Kunststrecken dürfen Sie Ihr Können unter Beweis stellen. Die Soundkulisse war in unserer Testversion dagegen ziemlich armseelig; das Motorengeräusch der Bikes klang eher nach einer schwangeren Hummel. **CS**



Durch solche **Stunts** im Flug sammeln Sie Punkte.

Christian Schmidt



Mehr los

Microsoft hat den Hauptkritikpunkt am ersten Motocross Madness gründlich ausgemerzt: Die Landschaften sind jetzt vollge-

stopft mit Vegetation, Gebäuden und Fahrzeugen. Dadurch verschiebt sich der Schwerpunkt des Spiels gewaltig – die Wettrennen werden zum Hindernisparcours, statt Stunts ist Ausweichen angesagt. Mir macht das Düsen durch die schicken Szenarien aber einen Heidenspaß.

Einen guten Orientierungssinn sollten Sie allerdings schon haben, um sich auf den weitläufigen Strecken nicht heillos zu verfahren. Die empfindliche Steuerung benötigt außerdem einige Einarbeitungszeit. Mir hat das aber den Spaß nicht verdorben – Tempo und spektakuläre Stunts machen einfach zu viel Laune.

Motocross Madness 2

Genre:	Rennspiel	Preis:	ca. 80 Mark
Anspruch:	Fortgeschrittene	Hersteller:	Microsoft
Sprache:	Deutsch	Festplatte:	ca. 220 oder 560 MByte
Multiplayer:	2 (ser), 8 (LAN), 8 (www)	Spieler:	Einer pro Original
3D-Karten:	■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT ■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128		

Minimum	Standard	Optimum
P II/266, 32 MB, 6fach CD, 3D-Karte oder P II/400, 32 MB, 6fach CD	Pentium II/400 64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	Pentium III/500 64 MByte RAM, 16fach CD 3D-Karte

Grafik	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Sehr gut
Sound	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Ausreichend
Bedienung	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Gut
Spieltiefe	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Sehr gut
Multiplayer	<div><div></div><div></div><div></div><div></div><div></div></div>	Gut

Der momentan beste Motorrad-Funracer.



F1 World GP 99

Formel-1-Action zum Abgewöhnen.

Bump Mapping, Anisotropic Filtering, T&L – 3D-Freaks bekommen in **F1 World GP 99** einiges geboten. Doch erstens wird die

Grafik davon auch nicht viel besser, und zweitens ist das Spiel dahinter kaum der Rede wert. Das seltsame Fahrverhalten der Boliden erinnert nur wenig an die Formel 1: Selbst im Simulationsmodus sind die Wagen prinzipiell leicht zu beherrschen, wenngleich sie in ungewöhnlichen Streckenpassagen zu Drehern neigen. Das bedeutet dann oft schon das Ende des Rennens, denn die Untersätze sind sehr fragil, und der Ausfall kommt plötzlicher, als man denkt. Doch selbst, wer sich von Mauern und Begrenzungen fernhält, ist schnell gestrandet: Wegen der nur ansatzweise erkennbaren KI kommen einem ständig Konkurrenten in die Quere. **MG**

Michael Galuschka Letzte Startreihe

Nettes Intro, nix dahinter. Wie frech (oder einfach nur blind) muss man sein, um alten Schrott ein Jahr später fast unverändert wieder anzubieten? Seit dem erschreckend schwachen Official F1 Racing hat Lankhor lediglich die Grafik ordentlich aufgebohrt. Das Renngeschehen dagegen krankt immer noch an denselben Symptomen: F1-unwürdiges Fahrzeughandling, seltsames Crash-Verhalten, kaum erkennbare KI, wirre Menüs. Damit hat es Eidos geschafft, selbst EA Sports' enttäuschendes F1 2000 noch mal locker zu unterbieten.



Trotz allerlei **Gimmicks** ist die Grafik nur Durchschnitt.

F1 World GP 99

Genre:	Rennspiel	Preis:	ca. 90 Mark
Anspruch:	Einsteiger, Fortgeschrittene	Hersteller:	Eidos
Sprache:	Deutsch	Festplatte:	ca. 5 bis 600 MByte
Multiplayer:	2 (1 PC), 8 (LAN), 8 (www)	Spieler:	Einer pro Original
3D-Karten:	<div>Voodoo 1</div> <div>Voodoo 2</div> <div>Voodoo 3</div> <div>Riva TNT</div> <div>Riva TNT2</div> <div>Geforce</div> <div>Matrox G400</div> <div>Rage 128</div>		

Pentium 166 MMX 32 MByte RAM, 2fach CD 3D-Karte	Pentium II/400 64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	Pentium III/600 128 MByte RAM, 24fach CD Geforce-Karte
Grafik	Ausreichend	Befriedigend
Sound	Ausreichend	
Bedienung	Ausreichend	
Spieltiefe	Ausreichend	
Multiplayer	Befriedigend	
Ziemlich heftiger Formel-1-Unfall.		



Urlaubs Raser

Den Platz an der Sonne selbst ergattern.

Verdächtig ist es ja schon, dass ausgerechnet Holländer auf eine solche Idee kommen: Die niederländische Firma Davilex schickt Sie im **Urlaubs Raser** ohne

Tempolimit über die Autobahn in Richtung Ferienziel. Und zwar im Rahmen einer Fernsehshow, bei der als Hauptgewinn ein begehrter Stellplatz auf einer Campinganlage in Monaco winkt. Sechs Kandidaten in passenden Vehikeln – von der Ente mit Wohnwagen bis zum Wohnmobil – treten auf sechs Strecken (plus Bonusrunde) gegeneinander an. Neben Autobahnen gibt's Stadtkurse in Paris und Marseille. Gelegentlich dürfen Sie auf der Piste Extras aufsammeln; außer Geld, das Sie vor dem nächsten Rennen in Upgrades für Ihren Wagen investieren, finden Sie Turbolader, Reparatursets oder kurzzeitige Unverwundbarkeit. **CS**

Christian Schmidt

Rennspiel light

Der Urlaubs Raser taugt – genau wie der Autobahn Raser 2 – durchaus für ein paar Stunden unbeschwerter Raserei. Freilich ist das Vergnügen eher kurz, die anspruchslosen Rennen sind schnell gewonnen. Ein paar Ärgernisse, wie die übersensible Steuerung oder lästige Ecken im Streckendesign, bremsen die gute Laune. Gerade für Einsteiger ist der neue Raser wegen der Erfolgserlebnisse trotzdem empfehlenswert.



Wir drängeln in Frankreich an einer poppigen Ente vorbei.

Urlaubs Raser

Genre: Rennspiel
Anspruch: Einsteiger
Sprache: Deutsch
Multiplayer: Nicht vorhanden
3D-Karten: ■ Voodoo 1 ■ Voodoo 2 ■ Voodoo 3 ■ Riva TNT
■ Riva TNT2 ■ Geforce ■ Matrox G400 ■ Rage 128

Pentium 200, 32 MByte RAM oder P 166, 32 MByte, 3D-Karte **Pentium II/266 32 MByte, 8fach CD 3D-Karte** **Pentium II/350 64 MByte RAM, 16fach CD 3D-Karte**

Grafik		Befriedigend
Sound		Befriedigend
Bedienung		Befriedigend
Spieltiefe		Befriedigend
Multiplayer	Nicht vorhanden	



Anspruchsloser Zwischendurch-Raser.