

Unplugged!

Das absolute Highlight in diesem Monat (und wohl auch im ganzen Sommer) ist **Diablo 2**: Was wurde da mal wieder im Vorfeld gelästert, von wegen Uralt-Grafik und Simple-Spielprinzip. Doch die fertige deutsche Version, die wir mit allen fünf Heldentypen durchspielten, hat uns bewiesen: Blizzard hat ein Suchtspiel sondergleichen geschaffen, das eben nicht bei der Präsentation glänzt, sondern mit einem unheimlich hohen Spielwitz-Faktor. Im herausnehmbaren Insider-Guide erhalten Sie viele harte Facts und Tipps, Tabellen und Listen, die Einsteigern wie Profis etwas bringen.

Unsere exklusive Preview zu **Gunman** zeigt Ihnen, was sich aus der **Half-Life**-Engine alles machen lässt: ein komplett neues Spiel mit besseren Grafiken, besseren Waffen, besseren Skript-Ereignissen – und wahrscheinlich sogar besseren Levels als im ruhmreichen Original. Zum intelligenten Action-Thriller **Deus Ex** gibt's jetzt den Test der Verkaufsversion; beim Action-Rollenspiel **Vampire** sagen wir Ihnen, wieso es trotz heftiger Macken spielenswert ist.

Den Wahnsinn hinter all den 56x-, 72x- und demnächst wohl 100x-CD-Laufwerken deckt unser Hardware-Redakteur Holger Scherff auf. Im großen Vergleichstest bekommen Sie alle Infos, um sich zwischen einem neuen DVD- oder CD-Laufwerk zu entscheiden. Zur Abrundung finden Sie noch drei Reports: zur **Clan-Szene** in Deutschland, zum traurigen Ende von **Looking Glass** und zum **Designer-Gipfel** von GameStar.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

