

## Schutzgeld und Scherbenhaufen

# Pizza Connection 2

Freudlose Teigfladen oder lieber knusprige Mafia-Torte?

Stellen Sie sich einfach selbst an den Pizzaofen.



Schon 1994 setzten Computerspieler in **Pizza Connection** die Kochmütze auf, um die eigene virtuelle Pizzeria erfolgreich zu führen. Nachfolger **Pizza Syndicate** (1999) setzte auf das selbe bewährte Konzept, doch nun verabschieden sich die Entwickler von der Comic-Grafik, um dem neuen **Pizza Connection 2** einen realistischen, erwachsenen Look zu geben.

## Pizza-Parade

Als Pizza-Pate versuchen Sie in zehn Kampagnen, backend und taktierend Marktführer in einer europäischen Metropole zu werden. An er-

ster Stelle steht für einen Teig-Tycoon der Bau einer Pizzeria und die Ausstattung des Restaurants. Später kommen dann Lagerräume und ein Hauptquartier hinzu, um die Effektivität Ihres Unternehmens zu erhöhen. Als Firmenchef kümmern Sie sich nicht nur um Werbekampagnen und Zielgruppen, sondern auch um Kleinigkeiten wie den Dienstplan der Angestellten oder die Farbe der Sitzbezüge in den einzelnen Filialen. Auch Ihre eigene Lieblingspizza werden Sie individuell zusammenstellen und auch abspeichern können. Wenn Ihnen das Mikro-Management der Filialen allzu fummelig wird, greifen Ihnen kompetente Assistenten unter die Arme, die sich um lästige Details kümmern.



Die Filiale ist spartanisch eingerichtet, doch die Gäste sind zufrieden.

## Don Ricotta

Bis zu sieben Computergegner versuchen, Sie am Ausbau Ihres Pizza-Imperiums zu hindern. Dabei ist den Patronen der Konkurrenz jedes Mittel recht. Vom gezielten Kakerlaken-Einsatz bis hin zum bezahlten Graffiti-Vandalen soll die Palette der unlauteren Mittel reichen, die Sie aber natürlich ebenfalls benutzen können. Wenn Sie sich für den sauberen Weg entscheiden, sollten Sie zumindest Wachen engagieren, die Ihr Eigentum beschützen. In den großen Städten

sollen sich jeweils mehrere hundert Bewohner tummeln, jeder mit eigenem Namen und Essverhalten. Aus der Einwohnerschaft rekrutieren Sie und Ihre Konkurrenten auch das Personal für die Restaurants. Besonders fähige Mitarbeiter des Gegners dürfen Sie auch abwerben.

Dank verbesserter Menüstruktur soll jede Aktion im Spiel bequem mit zwei Mausklicks ausführbar sein, die verschachtelten Ebenen des Vorgängers sind Vergangenheit. Ein Mehrspielermodus für Bandenkriege ist nicht geplant. **MS**



Sie können die Stadt in drei **Vergrößerungsstufen** betrachten und einzelne Bürger anwählen.

## Pizza Connection 2

Genre: Wirtschaftssim. Hersteller: Software 2000  
Termin: 4. Quartal 2000 Ersteindruck: Sehr gut

**Markus Schwerdtel:** »Ob als ehrlicher Geschäftsmann oder finsterner Mafioso, diese Wirtschaftssimulation verspricht jede Menge Spaß. Die ansprechende Grafik veranschaulicht jede meiner Aktionen ohne Zahlenwüsten. Ich heize jedenfalls schon mal meinen PC-Ofen vor.«