



Team-Gefechte auf GameStar.de

# Clan-Stars

Ein langes Wochenende, ein leistungsstarker Server, fünf Redakteure und 300 Spieleprofis – am 14.7. fiel pünktlich um 18.00 Uhr der Startschuss zum ersten GameStar Clan-Turnier.



Auf Video-CD:  
Spielszenen aus  
den drei Finales

**W**ir waren selbst überrascht: Nach unserer Ankündigung im letzten Monat meldeten sich innerhalb weniger Tage über 700 Teams, um beim GameStar Clan-Turnier dabei zu sein. Da wir die Partien gleich im Achtelfinale beginnen lassen

wollen, können nur die wenigsten Clans mitspielen. Am Freitag, dem 14.7.2000, geht es dann für die 48 ausgewählten Clans, darunter viele der profiliertesten Deutschlands, endlich los: Bis zum Sonntag wird sich in den drei Einzeltournieren entscheiden, welches Team jeweils die beste Taktik, Treffsicherheit und Zusammenarbeit aufbietet. Dazu schickt jedes Team sechs Spieler ins Rennen.

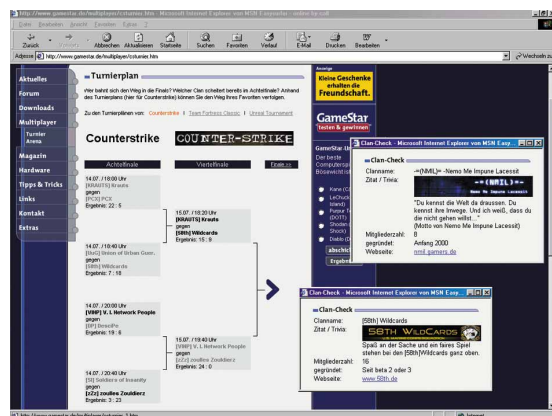
## Die Spielmodi

Die Matches in **Unreal Tournament**, einem der momentan beliebtesten Multiplayer-tauglichen 3D-Actionspiele, wurden im Team-Deathmatch-Modus abgehalten und dauerten jeweils 20 Minuten. Ebenso die Partien in **Team Fortress Classic**, einer Erweiterung zu Valves Shooterhit **Half-Life**. In **TFC**, wie es in Insiderkreisen genannt wird, müssen die Spieler Flaggen aus der Festung des Gegners

klauen. Und natürlich durfte beim Turnier nicht das zur Zeit beliebteste Clan-spiel fehlen: **Counterstrike**, ebenfalls eine Modifikation zu **Half-Life**, in der eine Antiterror-Einheit Terroristen bekämpft.

## Vor dem Start

Die Vorbereitungen für das Clan-Turnier liefen über mehrere Wochen auf Hochtouren. Mehrere Redakteure beschäftigten sich zur gleichen Zeit mit drei verschiedenen Aufgaben. Ein Hochleistungs-Server muß her: Welches Gerät würde den Anforderungen des Turniers entsprechen? Nachdem die Auswahl getroffen worden war (ein sündteurer Dell-Server), wurde die Software konfiguriert und jedes Spiel installiert. Unser Webmaster sorgte zwischenzeitlich für eine übersichtliche Darstellung des Geschehens auf GameStar.de, unterstützt von den Kollegen des TecChan-



Mit den drei **Spielplänen** waren die Zuseher immer gut informiert.

nels. Und dann war da noch das Koordinations-Problem mit den 716 Anmeldungen und der Turnier-Auslosung.

## Startschuss

Freitag Abend, 18.00 Uhr: Nervosität nicht nur auf Seiten der Spieler. Auch im

Turnier-Hauptquartier fragen sich die verantwortlichen Redakteure, ob denn wohl alles glatt laufen wird. Schließlich wurde extra für das Turnier ein 30.000 Mark teurer Dell-Server angeschafft, der zwar alle Test problemlos überstanden hatte, aber eben noch nicht Turnier-er-

probt war. **Counterstrike** und **Team Fortress Classic** gehen ohne Komplikationen über die Bühne, lediglich die Spiele in **Unreal Tournament** machen am ersten Tag Probleme. Ein für alle Beteiligten rätselhaftes Phänomen tritt auf: Sobald Spieler auf den Server gehen, meldet **Unreal**

## Unreal Tournament

| Achtelfinale                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          | Viertelfinale                                                                                                                                                                                                                                                                            | Halbfinale                                                                                                                                      | Finale                                                                                                                                                                                          |
|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| [GFF] German FUN Fraggers<br>97 : 32<br>[CMX] Clan of Matrix<br><br>[AK] Ares Kommando<br>231 : 184<br>[TuF] The unknown Force<br><br>[GTC] German Terror Corps<br>142 : 166<br>[KI] Killaz Inferno<br><br>[NMIL] Nemo Me Impune Lacessit<br>217 : 139<br>[me] midnite-empire<br><br>[GAC] German Austria Clan<br>66 : 44<br>[GSE] German Splatter Elite<br><br>[EM] Elite Marines<br>365 : 219<br>[SST] Starship Troopers<br><br>[KAM] Kambodscha Allstars<br>106 : 279<br>[RoD] Rocketz of Destruction<br><br>[XCS] X-CAS<br>114 : 211<br>[ADG] Alzheimer Devils G. | [GFF] German FUN Fraggers<br>208 : 148<br>[AK] Ares Kommando<br><br>[KI] Killaz Inferno<br>119 : 121<br>[NMIL] Nemo Me Impune Lacessit<br><br>[GAC] German Austria Clan<br>234 : 376<br>[EM] Elite Marines<br><br>[RoD] Rocketz of Destruction<br>202 : 130<br>[ADG] Alzheimer Devils G. | [GFF] German FUN Fraggers<br>182 : 206<br>[NMIL] Nemo Me Impune Lacessit<br><br>[EM] Elite Marines<br>216 : 233<br>[RoD] Rocketz of Destruction | [NMIL] Nemo Me Impune Lacessit<br>278 : 527<br>[RoD] Rocketz of Destruction<br><br><b>Finale</b><br><br><b>Spiel um Platz 3</b><br>[GFF] German FUN Fraggers<br>191 : 350<br>[EM] Elite Marines |

### 1. Platz: RoD

**Name:** Rocketz of Destruction

**Mitspieler:** Christian Stadtmüller, Moritz Wens, Holger Kratz, Frank Gerwig, Florian Lödermann, Daniel Albeseder

Die Rocketz of Destruction sind nach eigenen Angaben der erste Unreal-Tournament-Clan weltweit. [RoD]ChriZZ ist offizieller Deutscher UT-Meister. Sein Clankollege [RoD]Indy ist Inhaber des dritten Platzes der Deutschen Deathmatch-Meisterschaft.

### 2. Platz: NMIL

**Name:** Nemo Me Impune Lacessit

**Mitspieler:** René Stemmer, Matze Nowak, Benjamin Fischer, Stephan Adamczyk, Alexander Hahn, Young Moser, Alexander Huber, Aram Altschudjian

### 3. Platz: EM

**Name:** Elite Marines

**Mitspieler:** Kim Bösch, Recep Uzun, Andreas Lorenz, Markus Bergmann, Daniel Sobhani, Tony Langgärtner, Carsten Schleinitz

## Team Fortress Classic

| Achtelfinale                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | Viertelfinale                                                                                                                                                                                                                             | Halbfinale                                                                                                                        | Finale                                                                                                                                                                   |
|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| [BiD] Born in Darkness<br>0 : 10<br>[FsA] Friede seiner Asche<br><br>[S@W] Soldiers @ Work<br>0 : 20<br>[ERA] European Rebel Allian.<br><br>[V.I.P] Very Important Players<br>20 : 60<br>[WbEF] Friedensbringer<br><br>[No-Clan] No-Clan<br>20 : 10<br>[YWC] Your Worst Case<br><br>[GEC] German Elite Corps<br>10 : 20<br>[r@ts] Rats-Clan<br><br>[STS] Star Trek Soldiers<br>0 : 10<br>[NF] Net Freaks<br><br>[CU] Crowbars United<br>kampflos für [CU]<br>[NF] Net Freaks<br><br>[AR] Apocalyptic Riders<br>0 : 60<br>[IQ] IQ | [FsA] Friede seiner Asche<br>30 : 20<br>[ERA] European Rebel Allian.<br><br>[WbEF] Friedensbringer<br>30 : 140<br>[No-Clan] No-Clan<br><br>[r@ts] Rats-Clan<br>50 : 0<br>[NF] Net Freaks<br><br>[CU] Crowbars United<br>40 : 0<br>[IQ] IQ | [FsA] Friede seiner Asche<br>0 : 0 (58 : 66 Frags)<br>[No-Clan] No-Clan<br><br>[r@ts] Rats-Clan<br>10 : 0<br>[CU] Crowbars United | [No-Clan] No-Clan<br>30 : 10<br>[r@ts] Rats-Clan<br><br><b>Finale</b><br><br><b>Spiel um Platz 3</b><br>[FsA] Friede seiner Asche<br>ausgefallen<br>[CU] Crowbars United |

### 1. Platz: No-Clan

**Name:** No-Clan

**Mitspieler:** Rainer Ziegler, Thomas Striegnitz, Dirk Pervölz, Jens Remke, Waldi Schmidt, Sven Rottke, Tim Trottno, Michael Hrenka

Der No-Clan ist zwar eine für TFC-Verhältnisse noch recht junge Verbindung, rekrutiert sich aber aus verschiedenen sehr guten Spielern älterer Clans. Im Turnier haben sie bewiesen, dass gutes Teamplay nicht zwingend Tradition voraussetzt.

### 2. Platz: r@ts

**Name:** Rats-Clan

**Mitspieler:** Sascha Rosendahl, Falko Schappacher, Sven Scholz, René Wallner, Martin Dreisbach, Jens Zeidler, Rainer Kruithoff

### 3. Platz

Nicht ausgespielt: Nachdem »Friede seiner Asche« nicht antraten, verzichtete auch »Crowbars United« auf das Spiel, um nicht kampflos den dritten Platz zu erklimmen.



## Counterstrike

| Achtelfinale                                                 | Viertelfinale                                                 | Halbfinale                                            | Finale                                                               |
|--------------------------------------------------------------|---------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------|
| [KRAUTS] Krauts<br>22:5<br>[PCX] PCX                         | [KRAUTS] Krauts<br>15:9<br>[58th] Wildcards                   | [KRAUTS] Krauts<br>7:16<br>[VINP] V.I. Network People | Finale<br>[VINP] V.I. Network People<br>11:22<br>[BuBu] BuBu         |
| [UuG] Union of Urban Guer.<br>7:18<br>[58th] Wildcards       | [VINP] V.I. Network People<br>24:0<br>[zZz] zoulles Zouldierz |                                                       |                                                                      |
| [VINP] V.I. Network People<br>19:6<br>[DP] DesciPe           |                                                               |                                                       |                                                                      |
| [SI] Soldiers of Insanity<br>3:23<br>[zZz] zoulles Zouldierz |                                                               |                                                       |                                                                      |
| [BuBu] BuBu<br>20:5<br>[Bird] Birdlandclan                   | [BuBu] BuBu<br>18:5<br>[DC] Death Commando                    | [BuBu] BuBu<br>15:5<br>[E-Force] Elite-Force          | Spiel um Platz 3<br>[KRAUTS] Krauts<br>3:27<br>[E-Force] Elite-Force |
| [DC] Death Commando<br>23:7<br>[KTK] Kommando Totenkopf      |                                                               |                                                       |                                                                      |
| [E-Force] Elite-Force<br>27:1<br>[DeA] Deadly Anvil          | [E-Force] Elite-Force<br>16:4<br>[GWF] German War Force       |                                                       |                                                                      |
| [TV] Tactical Violence<br>8:13<br>[GWF] German War Force     |                                                               |                                                       |                                                                      |

## 1. Platz: BuBu

Name: BuBu

**Mitspieler:** Jan Kowalewski, Martin Dinkelacker, Christian Sieh, Daniel Flohr, Michael Nadj, Carsten Oberhuber, Paul Wolkow, David Gross, Chris Faxon, Fabian Renz

BuBu klingt nicht besonders angsteinflößend. Im Turnier haben die Mitglieder des Clans aber schnell gezeigt, dass man sie als gnadenlos gute Spieler zu fürchten hat.

## 2. Platz: VINP

Name: Very Important Network Players

**Mitspieler:** Markus Binding, Tom Baumhöfer, Sebastian Stumme, Benjamin Eschke, Sebastian Zimmermann, Michael Dahlmann, Johannes Volkmann

## 3. Platz: E-Force

Name: Elite-Force

**Mitspieler:** Florian Westeroth, Jens Bayer, Florian Bauer, Martin Merkle, Lutz Kraus, Bernhard Kraus

**Tournament** derart langsame »Pings« (Verbindungsqualität), dass vernünftiges Spielen unmöglich ist. Das Rätsel sollte erst am folgenden Samstag gelöst werden: Neben einer fehlerhaften Netzwerk-Karte erwies sich Windows 2000 als nicht ganz ideal für **UT**. Keine Probleme gab's hingegen bei **Counterstrike** und **TFC**.

## Live und in Farbe

Unser erstes Clan-Turnier sollte natürlich auch Zuschauern etwas bieten.

Pünktlich 24 Stunden vor Beginn der ersten Partien starteten wir einen neuen Bereich auf GameStar.de: die Multiplayer-Seiten. Darauf finden Sie den kompletten Spielplan des Events, Kurzinfos zu den teilnehmenden Clans samt Links zu ihren Homepages. Die spannendsten Partien des Turniers wurden live in die GameStar-Arena übertragen. Ein Redakteur war als Kameramann immer mitten im Geschehen. Die Live-Bilder konnte man dann in einem Extra-Fen-

ster (je nach Internet-Anbindung etwas ruckelnd) verfolgen. Zudem wurden die aktuellsten Ergebnisse sofort in die Spielpläne auf den Turnierseiten eingetragen. In einer wohlverdienten Spielpause am Sonntag konnten Spieler und Zuschauer im Chat mit der Turnierleitung über bereits vergangene Spiele und die noch anstehenden Finales plaudern.

## Spannender Endspurt

Sonntag Mittag, 13.00 Uhr: Langsam wird es ernst. Noch genau sechs Spiele sind zu absolvieren, bis die Finalisten feststehen. Nachdem alle Halbfinale glücklich über den Server gegangen sind, kämpfen die Clans um die dritten Plätze. Ab 18.00 Uhr finden schließlich die extralangen Endspiele statt, die alle komplett in der Arena übertragen werden. Von diesen können Sie die spannendsten Momente auf unserer aktuellen Video-CD begutachten. Um kurz nach 21.00 Uhr stehen die Sieger fest. Im Anschluss an die Finales startet die Sieger-Ehrung mit Live-Kamera und Chat. Die zahlreichen Anregungen (und auch Kritikäußerungen), die dort und im Forum gegeben wurden, werden wir im nächsten GameStar Clan-Turnier natürlich berücksichtigen.

→ [www.gamestar.de/multiplayer/turnier.htm](http://www.gamestar.de/multiplayer/turnier.htm)

In der **Arena** konnten Schaulustige die Spiele in einem Extra-Fenster live verfolgen.