

Personalberatung für unterkühlte Rollenspieler

Icedale

Mehr Quäl als Dale? Bauen Sie mit unseren Tipps die ideale Icedale-Party, um Frust- und Frostschäden zu vermeiden. Die besten Kampfaktiken gibt's gleich dazu.

Viele Monster sind der Helden Tod – das gilt auch für Interplays kampflastiges Rollenspiel Icedale. Wir geben deshalb Tipps zur idealen Zusammenstellung Ihrer Heroentruppe sowie erprobte Taktiken für die Echtzeit-Gefechte.

WERTE
manipulieren

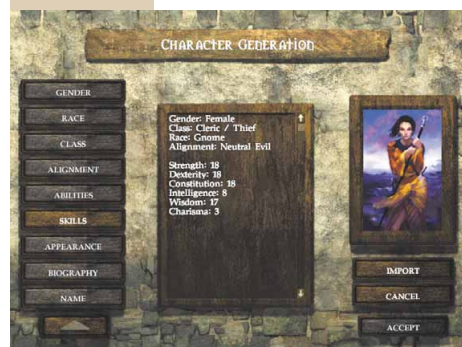
Party-Zusammenstellung

TIPP 1: Beim Auswürfeln der Charakterwerte sollten Sie vor allem auf eine gute Gesamtpunktzahl achten (80 aufwärts ist erstrebenswert). Danach können Sie immer noch bei (für den jeweiligen Helden) unwichtigen Attributen Punkte abziehen und auf relevante Talente verteilen. Beispiel: Kämpfer brauchen weder Intelligenz noch Weisheit, Magier möglichst viel Gewandtheit. Alle Charaktere sollten zudem die Höchstpunktzahl bei Ausdauer haben – jeder Hitpoint zählt. Reinrassige Elfen sollten Sie generell meiden: Die Leichen dieser Rasse lassen sich nicht wiederbeleben.

Viel **CHARME**
für Anführer

TIPP 2: Um in Gesprächen alle Dialogoptionen zu haben, sollte der Anführer Ihrer Party mindestens 15

Punkte bei Intelligenz und 16 bei Charisma bekommen. Am besten eignet sich dafür ein menschlicher Paladin. Und ganz nebenbei kämpft er solide und lernt auch ein paar nützliche Zauber. Bei allen anderen Charakteren Ihrer Party können Sie Charisma radikal auf den Mindestwert runterfahren und die gesparten Punkte auf andere Werte addieren.



Tipp 2: Verteilen Sie die erwürfelten Punkte nach Belieben um. Nur der Anführer braucht Charisma.

BÖSE BUBEN
nicht
vergessen

TIPP 3: Im Spielverlauf finden Sie so manche schicke magische Waffe, die nur von Charakteren mit böser Gesinnung benutzt werden kann. Achten Sie deshalb bei der Party-Zusammenstellung darauf, nicht nur Gutmenschen zu integrieren.

Spezialisierte
KÄMPFER
züchten

TIPP 4: Kämpfer sind unentbehrlich, denn als einzige Klasse können sie im Spielverlauf eine fünffache Waffenspezialisierung lernen. Das bedeutet einen enormen Bonus auf den angerichteten Schaden, von dem Paladine oder Rangers nur träumen können.

Ideale PARTY **TIPP 5:** Wir empfehlen diese Party-Zusammenstellung:

1 Mensch-Paladin	(Parteisprecher mit viel Charisma. Haut, heilt, verschreckt Untote).
2 Menschen-Kämpfer	(Je ein Experte für Groß- und Langschwerer. Nebenbei jeweils ein Spezialisierungs-Pünktchen für Bögen spendieren).
1 Halbf-Ranger/Kleriker	(Kampfbonus gegen Lieblingsfeind, sorgt für die Extraportion Heilzauber)
1 Halbf-Kleriker	(der wandelnde Erste-Hilfe-Kasten und kompetente Co-Kämpfer).
1 Halbf-Magier	(keine Spezialisierung. Von Kämpfen fernhalten).

Wer Fallen lieber entschärft, statt sie mit einem gepanzerten Rambo auszulösen, wechselt den Ranger/Kleriker gegen einen Dieb/Kleriker aus (Gnom).

Kampfaktiken

Aus der Ferne
ANGREIFEN

TIPP 6: Auch der stärkste Schwertkämpfer sollte das eine oder andere Talentpünktchen in einer Bogen-Waffenklasse abbekommen. Distanzwaffen sind nicht nur wichtig, um feindliche Magier beim Zaubern zu stören. Es gibt auch viele Ecken und Enden, an denen man die gegnerischen Reihen in Ruhe dezimieren kann, bevor es zum Nahkampf kommt. Verzichten Sie bei Ihren Kämpfern auf Schilde, und packen Sie lieber knackige Bögen in die Waffenreihe, um schnell wechseln zu können.

Anhalten
und
PLANEN

TIPP 7: Sie dürfen jederzeit per Druck auf die Leertaste das Geschehen einfrieren und in Ruhe Ihre Charaktere kommandieren. Stellen Sie unter Spieloptionen ein, dass automatisch pausiert wird, sobald einer Ihrer Helden einen Treffer einsteckt. Dadurch sehen Sie rechtzeitig, wann einem Schützling Lebensgefahr droht.

Langsam
VORTASTEN

TIPP 8: Die Monster werden erst aktiv, wenn man Ihnen zu nahe kommt. Statt fröhlich in die Mitte einer Gegner-Massenkundgebung zu rennen, sollten Sie deshalb behutsam die Karte erkunden. Benutzen Sie einen gut gepanzerten Charakter als Köder, um ein paar Monster zur Party zu locken.

Fundsachen
MANAGEN

TIPP 9: Wenn Sie nach einem Großkampf rasten, verschwinden alle Leichen, was das Gegenstände-Einsammeln komfortabler gestaltet. Platzen alle Inventare aus den Nähten, können Sie Fundsachen in einem Behälter zwischensparen (etwa einer vorher geplünderten Schatzkiste). Alle liegen gelassenen Objekte verschwinden nach einer gewissen Zeit gänzlich. **HL**