

## Abenteuer und Burgenbauen

# Baldur's Gate 2

**Kein Aufguss: Demnächst entführt Sie Teil 2 des Rollenspiel-Erfolgs mit originellen Neuerungen in ein Universum voller Dramatik und Spannung.**

**E**rst erscheint *Diablo 2*, jetzt *Icewind Dale* – mit beiden können Sie sich locker ein paar Monate vergnügen. Aber die wahre Offenbarung in Sachen epische Handlung soll Anfang September fertig sein: Dann will *Baldur's Gate 2* Sie wieder in die prächtigen Städte, schummrigen Höhlen und alten Gemäuer der Schwertküste entführen. Dabei setzt es die Story des ersten Teils fort, in dessen großem Finale der fiese Sarevok, Halbbruder des Haupthelden, abgemurkst wurde.

## Die eigenen Wände

Sie sollen sich nicht nur wie zu Hause fühlen, sondern tatsächlich ein Heim besitzen: In einer der zahlreichen Neben-Missionen bekommen Sie als Magier ein Spukschloss, als Barbar eine feste Trutzburg oder als Priester einen eigenen Tempel. Da dürfen Sie nicht nur Waffen und Rüstungen zwischenlagern, sondern sind als ganzer Hausherr gefragt. Biowa-



Die wunderschönen **Render-Grafiken** gibt's künftig etwas höher aufgelöst und aufwendiger animiert als in Teil 1.

re nennt den Barden, die musikalische Variante des Zauberers, als Beispiel: In seiner Rolle bekommen Sie ein Theater, heuern per Dialogsystem Schauspieler an und wählen Stücke aus. Für all die Mühe kassieren Sie Geld und Erfahrungspunkte.

## Mächtiger Beginn

Sie beginnen auf hohem Niveau, vom Start weg werden Sie als Kämpfer über ordentlich Schlagkraft oder als Magier über ein paar schicke Zaubersprüche verfügen; die meisten Figuren sollen auf Level 7 oder 8 anfangen. Laut Bioware ist das aus Spielbalance-Gründen nötig, damit Einsteiger-Helden ungefähr

so kräftig sind wie Veteranen, die ihren Protagonisten aus dem Vorgänger übernehmen.

Derzeit befindet sich das Programm im Beta-Stadium. An Inhalt, Handlung und Grafiken wird voraussichtlich nichts mehr geändert, und auch die Tonaufnahmen für die zahlreichen Figuren sind größtenteils aufgenommen. In Teil 2 soll es deutlich mehr

Sprachsamples geben als im Vorgänger. Außerdem werden Ihre Begleiter sich witzige Wortgefechte liefern. Erst kürzlich haben die Entwickler den 10.000sten Bug gefunden und ausgemerzt – was bei einem Projekt dieser Größenordnung übrigens kein Anlass zur Sorge, sondern eher ein Zeichen für gründliche Arbeit ist. **PS**



Derartige **Zaubereien** beherrschen Sie von Anfang an.

## Baldur's Gate 2

**Genre:** Rollenspiel **Hersteller:** Interplay  
**Termin:** September 2000 **Ersteindruck:** Sehr gut

**Peter Steinlechner:** »Eigentlich bangt mir vor Baldur's Gate 2: Wenn es erst mal auf meinem PC installiert ist, komme ich sicher zu nichts anderem mehr. Die guten Neuerungen, spannenden Kämpfe und tollen Render-Grafiken werden mich wieder in ihren Bann ziehen.«