

Die (Vor-) Letzte

Rekruten im Training

Das sind die Neuen! Petra Schmitz (26) und Markus Schwerdtel (28) reiben sich die Hände: Sie wollen GameStar-Redakteure werden. Ha! Als ob das so leicht wäre! Zuerst müssen sie als Trainees die Rekrutenausbildung überstehen.

Einkleiden!

Die schmutzige Arbeitskleidung wird den Rekruten zu Dienstbeginn in Rechnung gestellt. Als Uniform in der günstigen Einheitsgröße ist sie robust, praxishoch und hält auch im Sommer schön warm. Die Signalfarbe erlaubt das Identifizieren und Abdrängen von Trainees in der Kantine. Zusätzliche Nacharbeit bei der Stadtreinigung ist erwünscht, um die Schulden (v.a. Kleidungskosten) abzuzahlen.



Bestrafung!

Als übliches Strafmaß sind 50 Liegestütze zu absolvieren. Besondere Härtefälle werden zusätzlich durch das Stapeln aller bisher erschienenen GameStar-Ausgaben auf dem Rücken geahndet. Sollte während der Züchtigung ein Heft herunterfallen, wird die Strafe verdoppelt. Bestrafungsaktionen können von jedem Redakteur ohne Angabe von Gründen durchgeführt werden.



Prüfung!

Wir bei GameStar nehmen nur die Besten der Besten. Deshalb wird radikal ausgesiebt. Wer war der erste Bundeskanzler? Wie heißt die Hauptstadt von Simbabwe? Alles Fragen, auf die die Rekruten vielleicht eine Antwort wüßten, die aber in unserer Prüfung nicht von Belang sind. Stattdessen knallharter Praxistest unter Realbedingungen: 96 Stunden nonstop Diablo 2 spielen. Ohne Maus und im Stehen, natürlich.

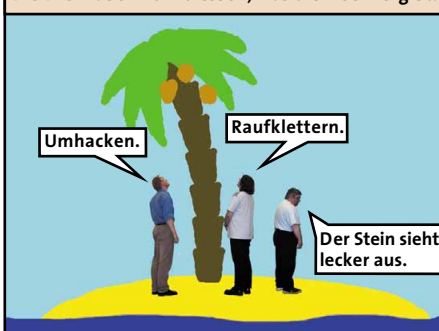
CS

GameStar-Fotoroman Folge 4: Insel-Duell

Verschärfte Regeln in Big GameStar: Drei Redakteure kämpfen auf einer Insel um ihr Überleben.



Die Drei haben nur zu essen, was die Insel hergibt.



Glück im Unglück: Jeder durfte drei persönliche Dinge mit auf die einsame Insel nehmen.

