

GameStar^t!

Es ist schon seltsam mit **Black & White**: Da glaubt man, den potenziellen Superhit längst zu kennen. Doch in Wahrheit hat man ihn immer wieder nur vorgeführt bekommen – wenn auch meist vom großen Meister Peter Molyneux persönlich. Doch wir wollten es endlich mal in Ruhe selber spielen. Tagelange Verhandlungen mit der Pressedame von Lionhead sicherten unseren Reportern Gunnar Lott und Jörg Spormann eine Vorzugsbehandlung beim Presse-Termin vor Ort: Peter Molyneux kam für GameStar direkt von einem USA-Flug ins Büro, machte eine kurze Einweisung – und ließ uns dann vertrauensvoll mit seinem Spiel allein. Während Vertreter anderer Hefte nach einem Tag den Heimflug antraten, konnten wir uns zwei Tage intensiv mit dem Spiel beschäftigen.

Von einem Sommerloch merken wir bei GameStar zur Zeit nichts: Im zweiten Quartal hintereinander setzten uns unsere Leser auf die Nummer-1-Position unter den PC-Spielmagazinen, mit durchschnittlich **281.229** verkauften Heften pro Monat. Auch GameStar.de führt einsam unter den IVW-geprüften Spiele-Sites in Deutschland: Über **4,1 Millionen** Zugriffe konnten wir im Juni verbuchen. Doch ob nun Print oder Online: Wir wollen weiter besser werden. Darum arbeiten wir ständig an unserem Web-Angebot, bei dem täglich neue Inhalte und fast jede Woche neue Features dazukommen. Und darum machen wir uns gerade fürs dreijährige GameStar-Jubiläum im nächsten Monat schick: Momentan feilen wir eifrig am Layout. Das Ergebnis sehen Sie im nächsten Heft.

Viel Spaß beim Lesen und Surfen,

Ihr GameStar-Team

