

## Spielen ohne High-Tech

# Für Oldie-PCs

Alte Liebe rostet auch bei Spielen nicht: Alle Titel auf dieser Seite laufen garantiert noch auf einem Pentium 133 mit 16 MByte RAM.

**A**uch wenn sich aktuelle Prozessoren langsam der Gigahertz-Grenze nähern, gibt es immer noch Spiele, die selbst auf alten, langsamen Rechnern Spaß machen. Wir haben wieder Klassiker für Sie zusammengestellt, die auch ohne 3D-Karte laufen.

## Genügsam, aber gut

**Fifa 98 – Die WM-Qualifikation:** Fußball-Fans können sich hier mit einem von 172 Nationalteams auf den beschwerlichen Weg zum Weltmeisterschaftsfinale 1998 machen. Weniger ambitionierte Kicker begnügen sich mit einer der elf nationalen Ligen oder einem Freundschaftsspiel. Ausgereifte Steuerung und tadellose Technik machen den Kampf um das Leder zum Vergnügen.

**Dungeon Keeper:** Normalerweise steigen Sie als Spieler in Dungeons hinunter, um dort Monster zu vertrimmen. Doch in diesem Echtzeit-Strategiespiel werden die Seiten gewechselt. Als Aufseher über ein Verlies küm-



Fifa 98 – Die WM-Qualifikation: anspruchsvolle Fußball-Simulation.

mern Sie sich um den Ausbau des Dungeons sowie um Monsteraufzucht und -training. Ihnen untergeordnete Kreaturen machen eindringende Helden und konkurrierende Kerkermeister unschädlich. Rabenschwarzer Humor und witzige Videosequenzen versüßen die Heldenjagd.

**Die Siedler 2 Gold:** Der zweite Teil der Aufbauspiel-Serie fesselt Sie mit Knuddel-Grafik und komplexen Warenkreisläufen an den Rechner. Wegenetz und Infrastruktur wollen gut geplant sein,

damit Ihre Siedlung floriert. Auch um die kriegerische Expansion der Wusler müssen Sie sich kümmern.

**Caesar 3:** In diesem Aufbau-Strategiespiel übernehmen Sie die Rolle eines Stadtvaters zur Zeit der alten Römer. Sie bauen Straßen und Gebäude, um so für die Zufriedenheit Ihrer Bürger zu sorgen. Vergessen Sie dabei aber nicht die Verteidigung der Stadt oder gar die zahlreichen römischen Götter, die mangelnde Aufmerksamkeit sofort bestrafen.

**Zork – Der Großinquisitor:** Im neuesten Grafik-Adventure der Zork-Reihe gehen Sie als Abenteurer auf die witzige Suche nach der magischen Kokosnuss von Quendor. In vorberechneten Kulissen lösen Sie anspruchsvolle Rätsel, um das Reich Zork vor dem Untergang zu bewahren.

**I-War:** Das komplexe Weltraumspiel ist durch die sehr realistische Steuerung mit Trägheitseffekten und Gegen-schubmanövern vor allem für fortgeschrittene Spieler geeignet. Sie absolvieren im Unabhängigkeitskrieg zwischen der Erde und ihren Kolonien 60 anspruchsvolle Missionen. Andockmanöver bringen Pfiff in den Fliegeralltag. **MS**



I-War: Die Rebellen bemalen ihre Schiffe.

## Daten und Fakten

Spiel	Genre	Wertung	Test	Preis ca.	Quelle	Hardware-Minimum
Caesar 3	Aufbau-Strategie	83 %	12/98	15 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
Die Siedler 2 Gold	Aufbau-Strategie	83 %	3/99	30 Mark	noch im Handel	Pentium 75, 16 MByte RAM
Dungeon Keeper	Echtzeit-Strategie	86 %	–	35 Mark	noch im Handel	Pentium 100, 16 MByte RAM
Fifa 98 – Die WM-Qualifikation	Sportspiel	88 %	1/98	30 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
I-War	Weltraumspiel	83 %	1/98	50 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
Zork – Der Großinquisitor	Grafik-Adventure	77 %	12/97	30 Mark	noch im Handel	Pentium 100, 16 MByte RAM