

# Budget

Christian Schmidt



**Play the Games 3: Die Schattenseiten** Als Spieler bin ich total aus dem Häuschen über die **Play the Games 3**: So viele geniale Spieletitel zum Preis von einem! Das ist fast schon ein Pflichtkauf. Der Redakteur Schmidt sieht das ganze allerdings kritischer. Denn wer sich mit den 15 Hits der neuen Spielesammlung eindeckt, hat erst mal für lange Zeit zu tun. Interessiert er sich in der Zwischenzeit noch für Vollpreisspiele?

**Zu viel, zu gut** Ich fürchte, das Firmentrio hinter der **Play the Games 3** hat im Rausch der schnellen Mark ein bisschen zu kurzfristig gedacht. Denn mit der exzellenten Sammlung gräbt man sich die eigene Kundschaft ab. Das soll partout kein Plädoyer für schlechte Compilations sein – aber ob man gute Spiele so schnell verschleudern muss, steht auf einem anderen Blatt. Wenn die Wartezeiten auf die erste Preissenkung immer kürzer werden, verlieren Vollpreisspiele an Attraktivität. Immerhin können sich Spieler ganz zu recht sagen: Bevor ich teure Spiele einzeln kaufe, warte ich lieber noch ein Jahr; dann kriege ich sie eh günstig und alle zusammen. Allerdings sollten Sie eines nicht vergessen: Mit dem Kauf eines 80-Mark-Spiels finanzieren Sie den nächsten Hit.

## Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts				
Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Play the Games 3</b>	Eidos	NEU	93%
2	Half-Life Generations	Valve	5/00	92%
3	Die Siedler 3 Gold	Blue Byte	4/00	90%
4	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
5	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
6	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
7	Gold Games 4	Topware	1/00	86%
8	Railroad Tycoon 2 Gold	Pop Top	2/00	85%
9	Commandos Director's Cut	Eidos	5/00	85%
10	Ultimate Flight Series 4	Electronic Arts	6/00	85%

Budget-Charts				
Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>The Curse of Monkey Island</b>	Adventure	6/99	92%
2	Unreal	3D-Action	7/99	91%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	1/00	90%
4	<b>Die Siedler 3</b>	Echtzeit-Strategie	NEU	90%
5	Alpha Centauri	Strategie	4/00	89%
6	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	3/00	88%
7	MechWarrior 3	Mechspiel	6/00	88%
8	Nice 2	Action-Rennspiel	6/00	88%
9	Wheel of Time	3D-Action	8/00	87%
10	Outcast	Action-Adventure	6/00	87%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

## Budget-Inhalt

Play the Games 3	130
Battle Isle Platinum	134
Die Siedler 3	135
Aktuelle Budgetspiele	136

## Die Hit-Compilation

# Play the Games 3

15 Spiele. Sieben landeten auf der GameStar-Titelseite. Vier kassierten eine unserer seltenen Auszeichnungen. Alle zusammen bilden die neue Referenzsammlung.



Auf Demo-CD: aktuelle Patches zu den wichtigsten Spielen

**M**anchmal sind Spielefirmen wie Raubtiere: Stolz Einzelgänger, die sich umschleichen und anknurren – aber gemeinsam jagen, wenn fette Beute zu machen ist. Die Beute ist in diesem Fall viel Geld, und die Raubtiere sind Electronic Arts, Infogrames und Eidos. Die drei Branchengrößen haben ihre Spiele zwecks Zweitverwertung zusammengelegt. Herausgekommen ist die Sammlung **Play the Games 3** – und deren Inhaltsverzeichnis liest sich wie eine Best-of-Liste der letzten zwei Jahre.

## Sabotage im Krieg

Sechs Spezialisten haben eine Mission: den Nazis maximalen Schaden zuzufügen. Mitten in den Wirren des Zweiten Weltkriegs sabotieren Sie im Echtzeit-Strategiespiel **Commandos** mit einem Eliteteam klammheimlich

Stellungen der Wehrmacht. Jeder Ihrer Jungs hat einmalige Talente; der Green Beret ist etwa ein lautloser Nahkampfspezialist, der Taucher nähert sich unter Wasser unentdeckt dem Ziel. Diese Fähigkeiten müssen sich perfekt ergänzen. Wie zerstören wir einen bewachten LKW? Der verkleidete Spion verwickelt die Wache in ein Gespräch, der Green Beret schleicht von hinten an und schaltet den Soldaten lautlos mit dem Messer aus. Jetzt kann der Sprengmeister den Wagen per Dynamitladung in die Luft jagen. Die Zeit rinnt dabei beharrlich weiter; während Sie agieren, laufen überall auf dem schicken 2D-Gelände Wachen Patrouille. Jeder Soldat hat einen trichterförmigen Blickwinkel, den Sie einblenden können; wenn einer Ihrer Leute in das Blickfeld gerät, eröffnet die Wache das Feuer oder löst gar Alarm aus. Weil



**Dungeon Keeper 2:** Ein guter Held in unserem Dungeon? Macht ihn fertig!

dann alle Feinde Jagd auf Sie machen, sollten Sie das tunlichst vermeiden – Heimlichkeit ist immer oberstes Gebot.

## Die schönsten Voxel

Mit Heimlichkeit hat's Cutter Slade nicht so, der zynische Eli-

tesoldat aus dem Action-Adventure **Outcast** ist eher der wortkarge »Meine Waffen sprechen für mich«-Typ. Pech nur, dass die Bewohner des Planeten Adelpha ihn für den Messias halten und im Nu mit kleinen Aufgaben an seinem Bein hängen. Und mit großen sowieso: Der tyrannische Herrscher der Welt muss entsorgt werden. Denn nur dann helfen die Einheimischen Cutter bei seinem eigentlichen Auftrag, eine verschollene Sonde zu finden. Sie sehen Ihrem Helden über die Schulter, während er durch die fließenden Voxellandschaften Adelphas sprintet. Die sind voll von cleveren Gegnern, die sich hinter Kisten ducken und Ihnen in den Rücken fallen. Sechs Waffen und diverse Extras helfen Ihnen im Kampf. Zwischendurch lösen Sie Rätsel (»Bring Gegenstand X nach Y«) und lernen die ausgefeilte Kultur des Landes kennen. Die ist mit vielen Regionen, Mythen und Fremdworten sehr stimmungsvoll, aber auch gewöhnungsbedürftig. Damit Sie in der Informationsflut nicht ertrinken, gibt's ein gutes Tagebuch.



**Outcast:** Vor der malerischen Voxel-Kulisse vertrimmt Cutter Slade einen Kämpfer.





**Commandos:** Unser Sprengkommando hat die Nazi-Villa erfolgreich beseitigt.

### Im Reich des Bösen

Gute Spieler kommen in den Himmel, böse in den Dungeon. Und zwar als Hausherr. Im Echtzeit-Strategiespiel **Dungeon Keeper 2** dürfen Sie nach Herzenslust Ihre schwarze Seele herauskehren, um möglichst viele tapfere Helden in die Eingeweide eines selbst gebauten Kerkers zu locken. Und dann auf ihren Grabstein zu weißeln »Er suchte nach Schätzen. Er fand den Tod.« Aber ach, so ein richtig tödliches Labyrinth will gehegt und gepflegt werden. Damit mordende Monster auf die Eindringlinge losgehen, müssen sich die Ungeheuer bei Ihnen wohl fühlen. Das bedeutet große Schlafsäle, prall gefüllte Vorratsräume und eine Schatzkammer, in der monatlich der Sold bezahlt wird. Das

Gold bauen fleißige Arbeitskolbolde ab, die auf Ihren Befehl hin auch neue Räume aus dem 3D-Fels brechen. Ihre schwarze Armee aus Riesenfliegen, Killer-Ladies und Dunklen Zaubern hetzen Sie dann den Helden und konkurrierenden Kerkermeistern auf den Hals, die mit Ihnen um die Wette bauen.

### Diebe töten nicht

Stellen Sie sich ein 3D-Actionspiel vor, voller bis an die Zähne bewaffneter Gegner. Nur: Sie dürfen keinen einzigen töten. Nein, gar nicht unmöglich, **Dark Project** zeigt, wie's geht. In der Gestalt des Langfingers Garrett nehmen Sie in einer mittelalterlichen Fantasy-Stadt fremder Leute Villen aus. Sie schleichen an Soldaten heran und betäuben sie lautlos per Knüppelschlag. Die bewusstlosen Körper schlep-

pen Sie in dunkle Ecken, wo sie nicht von Patrouillen entdeckt werden. Solange Garrett im Schatten steht, ist er für arglose Feinde unsichtbar. Sein wichtigstes Hilfsmittel ist der Bogen – mit Wasserpfeilen löscht er Fackeln, Seilpfeile schaffen Wege in höhere Stockwerke.

### Lara in London

Die Pixel-Amazone Lara Croft zieht es wieder mal hinaus in die weite Welt. Vier Bruchstücke eines Meteoriten sind in **Tomb Raider 3** zu finden, verstreut an so geschichtsträchtigen Orten wie der Londoner Kanalisation oder der berühmten US-Militärbasis Area 51. Die Profi-Archäologin ist ein zirkusreifes Bewegungswunder. Sie springt, klettert, hangelt, kriecht und rollt durch Levels, die solche Artistik auch bitter nötig machen: Laras Welt besteht nur aus verschachtelten Ganglabyrinth und fallengespickten Gebäuden. Die weibliche Rundungen der Heldin stehen im krassen Gegensatz zur Spielwelt; die besteht aus Kanten, Blöcken und viereckigen Bäumen.

### Berge versetzen

Mit **Populous 3** bekam einer der bekanntesten Strategie-Klassiker des Altmeisters Peter Molyneux ein schickes 3D-Kleid verpaßt. Auf zahlreichen Globen kämpft Ihr Fantasy-Volk mit mehreren anderen um die planetare Vorherrschaft. Je mehr Untertanen Sie befehligen, desto mehr Mana fließt in Ihren Magievorrat. Die

## Nach Genres bewertet

### Action (1 Spiel)

Reinrassige 3D-Actiontitel hat Play the Games 3 gar nicht zu bieten. Immerhin hält das coole Brachialrennspiel **Driver** die Fahne hoch. Flaute also für Hardcore-Actionspieler, aber bei den Adventures tummeln sich einige interessante Genre-Mischungen.

Befriedigend

### Strategie (7 Spiele)

Für Strategen ist die Play the Games 3 wie Weihnachten und Ostern zusammen: In **Populous 3** sind Sie göttlich gut, in **Dungeon Keeper** teuflisch böse. Man nehme dazu die geniale Echtzeit-Taktik aus **Commandos**, das komplexe Warzone 2100, das spannende **Dune 2000** und die soliden Völker, und schon ist man für die nächsten Monate mit Strategie-Kost eingedeckt.

Sehr gut

### Sport (2 Spiele)

Eher mau ist die Ausbeute an Sportspielen. Am originalen Tiefschneevergnügen von **Supreme Snowboarding** und dem netten **Sports Car GT** gibt's zwar nichts zu meckern, ein richtiger Knaller fehlt aber.

Befriedigend

### Simulationen (Kein Spiel)

Tja, Sim-Freunde: Diesmal haben Sie den schwarzen Peter gezogen. Die Play the Games 3 schickt kein einziges Flugzeug über die Wolken, kein Raumschiff ins All.

Ungenügend

### Adventure (5 Spiele)

Reiche Beute im Adventure-Genre: Allein schon das Design-Meisterwerk **Outcast** und der innovative Diebes-Schleicher **Dark Project** sind den Kauf wert, dazu gibt's Lara Croft, schmissige Kämpfe in **Silver** und ein alternatives Leben in **Ultima Online**.

Sehr gut

Schamanin (Ihre Hauptfigur) brennt den Gegnern Zaubers auf den Pelz. Die reichen von der Insektenplage über Blitze bis hin zum Vulkanausbruch.



**Tomb Raider 3:** Lara holt in Nevada Geier vom Himmel.



**Dark Project:** Meisterdieb Garrett zielt mit dem Bogen auf Wachen.

## Christian Schmidt



### Überlebenspaket für die Eiszeit

Ich habe in meiner Zeit als Redakteur nun schon viele große Spielesammlungen gesehen, aber noch keine, in der ausschließlich gute Titel

waren. Bis jetzt. Play the Games 3 enthält keine Nieten, alle Programme sind spannend, viele sind gerade mal ein Jahr alt. Gut, es ist kein absoluter Spitzentitel jenseits der 90 Prozent im Programm; das empfinde ich aber nicht mal als Nachteil. Denn solche Hits haben eh schon viele Spieler, mit der Play the Games 3 bekommen Sie dafür weniger verbreitete Titel.

Schade nur, dass das Firmen-Trio bei der Patch-Ausstattung der sonst so perfekten Hochglanz-Sammlung geschludert hat. Zum Glück ist der unverzichtbare Outcast-Patch dabei, aber auch einige andere Spiele hätten ein Update gebrauchen können. Diesen Makel kann ich allerdings verschmerzen – immerhin dürfte die bombastische Spieleauswahl der Play the Games 3 auf lange Zeit nicht übertroffen werden.

Das Endzeit-Szenario des Echtzeit-Strategiespiels **Warzone 2100** ist so düster wie die erdigen Landschaften, dafür ist das Spieldesign um so spritziger. Sie bauen nicht nur eine erfahrene Kernarmee auf, die Sie von Einsatz zu Einsatz übernehmen, sondern behalten auch die

Basis. Von dort aus vergrößern Sie durch Außeneinsätze Ihren Machtbereich. Die Missionen sind abwechslungsreich, Frontalangriffe auf die Basis stehen ebenso auf dem Programm wie Erkundungstouren mit kleinen Teams im Feindesland.

### Autos und Schwerter

Jede vernünftige Verbecherbande braucht einen Fahrer, der mit Tempo 200 sicher durch die Stadt rasen kann. Im Action-Rennspiel **Driver** klemmen Sie sich hinter das Steuer eines Straßenkreuzers und schlagen der Polizei ein Schnippchen. Egal ob Kurierfahrten, Verfolgungsjagen oder Flucht, Sie kämpfen immer gegen die drängelnden Gesetzeshüter, den Berufsverkehr und die Zeit. Ärgerlicherweise ist das Pflicht-Tutorial bockescher.

Weit märchenhafter geht's in **Silver** zu: Das Action-Adventure versetzt Sie in eine Fantasy-Welt. Der Erzschatz Silver hat alle Mädchen geraubt, Sie und zwei unerschrockene Mitstreiter wollen die holden Jungfrauen rausboxen. Den Schlagabtausch mit den Monstern erledigen Sie per Maus: Ihr Held schwingt die Waffe so, wie Sie den Nager bewegen.

### Last, but not least

Das Echtzeit-Strategiespiel **Dune 2000** versetzt Sie auf den Wüstenplaneten Arrakis, auf dem drei verfeindete Adelshäuser um den wertvollen Rohstoff Spice kämpfen. Wie gewohnt baut Hersteller Westwood mit schicken Videos und spannenden Missionen eine dichte Atmosphäre auf.

Die **Völker** lässt Sie einen Stamm knuddeliger Aliens managen, die sich eine Existenz aufbauen müssen. Ähnlich wie bei den Siedlern errichten Sie Gebäude, bilden Experten aus und kämpfen gegen die Konkurrenten. Und noch eine Existenzgründung: In **Ultima Online Renaissance** führen Sie ein zweites Leben im Internet, als Held im Riesenreich Britannia. Das bekannteste Online-Rollenspiel bietet Ihnen eine pulsierende Spielergemeinschaft, kostet aber



**Driver:** Rempelen mit der Polizei gehören für Verbrecher zum guten Ton.

monatliche Gebühren von rund 20 Mark. Auf Sportler warten die originelle Brett-Akrobatik **Extreme Snowboarding** und das solide Rennspiel **Sports Car GT**. Als Dreingabe gibt's das bekannteste Schachspiel **Fritz** in der älteren Version 5.32.

### Keine Patches

Die Ausstattung der **Play the Games 3** ist ordentlich: Die CDs sind in solide Jewel Cases verpackt. Ein Heft enthält Installationsanweisungen und Kurzanleitungen zu allen Spielen; die vollständigen Handbü-

cher befinden sich als Acrobat-Dateien auf den CDs. Allerdings bunt durchgemischt – die **Outcast**-Anleitung ist zum Beispiel auf der **Driver**-CD versteckt. Enttäuschend ist dagegen die Aktualität der Programmversionen. Viele Spiele sind nicht auf dem neuesten Stand, Patches werden nicht mitgeliefert. Lediglich das unentbehrliche **Outcast**-Update, ohne das man das Spiel unter Direct-X 7 nicht starten kann, liegt bei. Alle anderen wichtigen Patches finden Sie auf unserer aktuellen Demo-CD. **CS**



**Warzone 2100:** Ihre Einheiten basteln Sie aus Komponenten selbst und schicken sie in Kampfeinsätze.



**Populous 3:** Unsere Krieger stürmen ein feindliches Haus.

## Play the Games 3

**Preis:** ca. 80 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** Windows 95  
**Hardware:** Pentium II/300, 64 MByte RAM, 8fach CD, 3D-Karte

**Hersteller:** Eidos  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 150 MByte

Spiel	Genre	Einzelwertung
Commandos	Echtzeit-Strategie	Sehr gut
Outcast	Action-Adventure	Sehr gut
Dungeon Keeper 2	Echtzeit-Strategie	Sehr gut
Populous 3	Echtzeit-Strategie	Sehr gut
Dark Project	Action-Adventure	Sehr gut
Warzone 2100	Echtzeit-Strategie	Sehr gut
Tomb Raider 3	Action-Adventure	Gut
Driver	Action-Rennspiel	Gut
Dune 2000	Echtzeit-Strategie	Gut
Silver	Action-Adventure	Gut
Ultima Online Renaissance	Online-Rollenspiel	Gut
Die Völker	Echtzeit-Strategie	Gut
Sports Car GT	Rennspiel	Gut
Supreme Snowboarding	Sportspiel	Gut
Fritz 5.32	Schachspiel	Gut

**Zusammenfassung:** Durchweg spannende, aktuelle Spiele und eine solide Ausstattung machen die Play the Games 3 zur derzeit besten Sammlung. Zum vollen Genuss der anspruchsvolleren Spiele sollten Sie aber einen schnellen Rechner zu Hause stehen haben.

Tolle Spieleauswahl – unsere neue Referenzsammlung.





## Edel-Strategie im Platinpack

# Battle Isle Platinum

Einen Querschnitt durch zehn Jahre Rundenstrategie bietet Blue Byte in einem Pack.



Die Rundenschlachten in **Incubation** sehen dank spannender Kameraführung gut aus und sind ultraspannend.

Auf **Battle Isle Platinum** kommt endlich zusammen, was zusammen gehört. Denn Blue Byte hat tief in den Archiven gewühlt und dabei die hauseigene **Battle Isle**-Reihe aufgestöbert. Im **Battle Isle Platinum**-Pack finden Sie die Serie samt den Ablegern **Incubation** und **Historyline**, sowie allen Addons.

## Battle Isle

Lange vor der **Command & Conquer**-Reihe fand Strategie auf Computern fast ausschließlich rundenweise statt. Zu den herausragendsten Spielen dieser Ära gehört Blue Bytes **Battle Isle**-Serie. Gnadenlos vom japanischen **Nectaris** abgekupfert, eroberte **Battle Isle** 1991 die Herzen der Fans. Mit einem überschaubaren Regelwerk ausgestattet, verband es knackige Hexfeldstrategie mit leichter Bedienbarkeit. Aufgepeppt mit 3D-Kampfsequenzen konnte **Battle Isle 2** zwei Jahre später den Erfolg wiederholen. Wetterwechsel und geskripte Ereignisse halten Sie auf Trab. Besonders die intuitive Steuerung, bei der immer nur die gerade sinnvollen Menüs zur Auswahl stehen, ist auch heute noch praktisch. 1995 wagte sich Blue Byte mit **Battle Isle 3 – Schatten des Imperators** als einer der ersten Hersteller an Windows 95

– und erlebte eine Bauchlandung. Die Steuerung nervte mit fitzeligen, sich ständig überlappenden Fenstern, die Schlachten waren öde. Und die unbeholfenen Videos versprühten den Charme einer Schüleraufführung.

## Incubation

Noch sehr zeitgemäß wirkt das mittlerweile drei Jahre alte **Incubation**. Anders als in den **Battle Isle**-Spielen schicken Sie hier keine Panzer, sondern einen Trupp Elitesoldaten in Gefechte gegen Horden mordlüsterner Aliens. Das Spiel glänzt auch heute noch in sehr ansehnlicher, etwas blockiger 3D-Grafik. Auch die Missions-CD sieht gut aus. Allerdings haben es die Level-Designer zu gut

gemeint: Alle Addon-Einsätze sind extrem schwer zu bewältigen und nur für Profis geeignet.

## Verstecktes Bonus-Spiel

Als verstecktes Schankerl finden Sie auf der ersten CD im Ordner /BONUS den **Battle Isle**-Ableger **Historyline**. Der spielt nicht in einer fiktiven Zukunft, sondern im Ersten Weltkrieg. Die einzelnen Schlachten sind aber frei erfunden.

Alle Spiele laufen auch auf aktuellen Rechnern noch einwandfrei – einige sogar direkt von CD. Lediglich für **Battle Isle 2** müssen Sie die Config.sys-Datei modifizieren. **MIC**



Die 3D-Szenen waren an **Battle Isle 3** das Beste.

## Mick Schnelle



### Spitzen-Strategie

Auch ganz ohne Nostalgie machen alle Battle-Isle-Folgen immer noch Spaß. Die herrlich trashigen Videos aus Teil 3 haben echten Kultcharakter. Klar, die Grafik ist

alles andere als zeitgemäß, aber immer noch sehr übersichtlich. Und um Incubation kommen Freunde spannender Rundengefechte eh nicht herum. Gut gefallen hat mir auch, dass das fast unbekannte Historyline mit von der Partie ist. 40 Mark sind ein echter Schnäppchenpreis – wer da nicht zuschlägt, ist selber Schuld.

## Battle Isle Platinum

**Preis:** ca. 40 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** MS-DOS, Windows 95  
**Hardware:** Pentium 133, 16 MByte RAM, 4fach CD

**Hersteller:** Blue Byte  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 1 KByte

Spiel	Genre	Einzelwertung
Incubation	Strategiespiel	Sehr gut
Incubation Mission Pack	Strategiespiel	Sehr gut
Battle Isle 2	Strategiespiel	Befriedigend
Battle Isle 2 Scenery CD	Strategiespiel	Befriedigend
Battle Isle 1	Strategiespiel	Ausreichend
Battle Isle 3	Strategiespiel	Ausreichend
Battle Isle Data Disk 1	Strategiespiel	Ausreichend
Battle Isle Data Disk 2	Strategiespiel	Ausreichend
Historyline	Strategiespiel	Ausreichend

**Zusammenfassung:** Das Platinum-Pack bietet nicht nur für Battle-Isle-Fans Stoff für mehrere Monate. Wenn Sie mit der mittlerweile angejahrten Grafik leben können, werden Sie bestens unterhalten. Die Handbücher liegen digital auf der CD bei.

Packende, leicht zugängliche Rundenstrategie.



# Die Siedler 3

Kleine Kerle und die Wirtschaft.



Kurze Wege zwischen den einzelnen Produktionsstätten sind entscheidend.

**Z**um dritten Mal helfen Sie in **Siedler 3** einem Volk zuckersüßer Männlein beim Aufbau einer funktionierenden Siedlung – und verteidigen sie gegen übelmeinende Konkurrenten. Per Mausklick lassen Sie

Ihr Volk auf einer blühenden Landschaft Gebäude hochziehen. Wichtig ist das reibungslose Zusammenspiel der Produktionsstätten: Ein Bauer liefert Korn für die Mühle, die gibt das Mehl an den Bäcker weiter. Das Getreide wird aber auch anderswo gebraucht: als Nahrung für Schweine, die dann zu Schinken verarbeitet werden. Sie müssen also entscheiden, wohin die kostbaren Garben geliefert werden. Neben der Aufteilung der Rohstoffe gehört auch die Verteidigung der Siedlung zu Ihren Aufgaben. Extra ausgebildete Soldaten (plus eine Spezialwaffe pro Volk) halten die Feindkrieger in Schach, zauberkundige Siedler helfen mit magischen Sprüchen nach. **CS**

☞ Test des Originals in GameStar 1/99

## Christian Schmidt

### Wie die Ameisen

Nur grobe Klötze widerstehen dem Charme der Siedler. Damit meine ich gar nicht mal den Knuddel-Look, sondern das genial einfache Spielprinzip. Sie wachen mit gutem Auge über die Erweiterung Ihrer Siedlung, knobeln stundenlang an der idealen Verteilung der Waren und merken gar nicht, wie die Zeit verfliegt. Einzig das missglückte Kampfsystem und die maue Intelligenz Ihrer Krieger trüben das Bild. Für Aufbau-Fans führt trotzdem kein Weg an den Siedlern vorbei.

## Die Siedler 3

**Genre:** Aufbauspiel **Preis:** ca. 30 Mark  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis **Hersteller:** Blue Byte  
**Sprache:** Deutsch **Festplatte:** ca. 220 MByte  
**Multiplayer:** 20 (LAN), 20 (www) **Spieler:** Zwei pro Original  
**3D-Karten:** ☐ Voodoo 1 ☐ Voodoo 2 ☒ Voodoo 3 ☒ Riva TNT  
☒ Riva TNT2 ☒ Geforce ☒ Matrox G400 ☒ Rage 128

Pentium 75  
32 MByte RAM, 2fach CD

Pentium 166 MMX  
64 MByte RAM, 4fach CD

Pentium II/266  
64 MByte RAM, 8fach CD

Grafik		Sehr gut
Sound	Befriedigend	
Bedienung	Gut	
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Sehr gut

Günstig bauen – nicht nur für Schwaben.



Mehr Spiel für die Mark

# Aktuelle Budgetspiele

Was ist neu und günstig im September?  
Unsere Geldspar-Liste gibt Auskunft.

Die Mega-Sammlung **Play the Games 3** dominiert diesmal deutlich unsere Budget-Liste; trotzdem gibt's auch darüber hinaus das eine oder andere Schnäppchen zu machen. Novitas Billig-Reihe **Green Pepper** ist wieder aufgestockt worden, unter anderem mit einigen gu-

ten Klassikern (etwa **C&C 1** in der SVGA-Version. Damit Sie die Spiele richtig einschätzen können, finden Sie in der Tabelle die wichtigsten Informationen zu jedem Titel. Die besten Neuerscheinungen haben wir wie gewohnt im Testteil unter die Lupe genommen. **CS**



**Dethkarz:** Futuristische Rennen mit Waffeneinsatz.

## Budget-liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
<b>NEU</b>	<b>Age of Wonders</b>	Strategiespiel	70%	1999	1/00	Take 2 Interactive	40 Mark	(089) 27 82 20
	<b>Command &amp; Conquer 1 SVGA</b>	Echtzeit-Strategie	88%	1996	-	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40
	<b>Command &amp; Conquer 2</b>	Echtzeit-Strategie	87%	1997	-	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	<b>Commandos</b>	Echtzeit-Strategie	85%	1998	7/98	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Dark Project</b>	Action-Adventure	86%	1999	2/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Demonworld</b>	Strategiespiel	84%	1997	10/97	DTP CD-Rom Gallery	20 Mark	(040) 66 99 100
<b>NEU</b>	<b>Dethkarz</b>	Action-Rennspiel	82%	1998	12/98	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40
	<b>Diablo</b>	Action-Rollenspiel	88%	1997	-	Blizzard Anthology	80 Mark	(06103) 99 40 40
<b>NEU</b>	<b>Die Siedler 1</b>	Aufbauspiel	-	1993	-	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40
<b>NEU</b>	<b>Die Siedler 3</b>	Aufbauspiel	90%	1998	1/99	Blue Byte	30 Mark	(0208) 450 29 29
<b>NEU</b>	<b>Die Völker</b>	Aufbauspiel	81%	1999	7/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	<b>Diplomacy</b>	Strategiespiel	41%	2000	2/00	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b>	<b>Driver</b>	Action-Rennspiel	83%	1999	11/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Dune 2000</b>	Echtzeit-Strategie	84%	1998	9/98	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Dungeon Keeper 2</b>	Echtzeit-Strategie	86%	1999	8/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	<b>Earth 2150</b>	Echtzeit-Strategie	87%	1999	12/99	Topware	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
	<b>Fritz 5.32</b>	Schachspiel	-	1998	-	Sat 1 Games	20 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Fritz 5.32</b>	Schachspiel	-	1998	-	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	<b>Gorky 17</b>	Rollenspiel	83%	1999	12/99	Topware	50 Mark	(0621) 48 28 66 33
	<b>Grand Theft Auto 2</b>	Actionspiel	79%	1999	12/99	Take 2 Interactive	50 Mark	(089) 27 82 20
<b>NEU</b>	<b>Incubation</b>	Taktikspiel	87%	1997	11/97	Battle Isle Platinum (Comp.)	40 Mark	(0208) 450 29 29
	<b>Official Formula 1 Racing '99</b>	Rennspiel	48%	1999	7/99	Sat 1 Games	20 Mark	(0180) 522 31 24
	<b>Outcast</b>	Action-Adventure	87%	1999	8/99	Infogrames Softprice	40 Mark	(0190) 51 05 50
<b>NEU</b>	<b>Outcast</b>	Action-Adventure	87%	1999	8/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	<b>Phoenix</b>	Weltraumspiel	69%	1999	1/00	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b>	<b>Populous 3</b>	Echtzeit-Strategie	88%	1998	12/98	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Silver</b>	Action-Adventure	82%	1999	5/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	<b>Soul Reaver</b>	Action-Adventure	76%	1999	1/99	Sat 1 Games	20 Mark	(0180) 522 31 24
	<b>Spirit of Speed 1937</b>	Rennspiel	44%	2000	2/00	Microprose Smile & Buy	30 Mark	(01805) 25 25 65
<b>NEU</b>	<b>Sports Car GT</b>	Rennspiel	74%	1999	6/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Starshot</b>	Jump-and-run	53%	4/99	1999	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40
<b>NEU</b>	<b>Supreme Snowboarding</b>	Sportspiel	77%	1999	1/00	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	<b>Tomb Raider</b>	Actionspiel	84%	1997	-	Sat 1 Games	20 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Tomb Raider 3</b>	Action-Adventure	85%	1998	1/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
	<b>Tzar</b>	Echtzeit-Strategie	70%	2000	5/00	Take 2 Interactive	50 Mark	(089) 27 82 20
<b>NEU</b>	<b>Ultima Online Renaissance</b>	Online-Rollenspiel	82%	1998	9/00	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Voodoo Kid</b>	Adventure	-	1997	-	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40
<b>NEU</b>	<b>Wargasm</b>	3D-Action	79%	1998	1/99	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40
<b>NEU</b>	<b>Warzone 2100</b>	Echtzeit-Strategie	86%	1999	5/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Zork: Der Großinquisitor</b>	Adventure	77%	1997	12/97	Green Pepper	13 Mark	(0531) 21 53 40