

Addon zu Age of Empires 2 gelöst

AoE 2 Conquerors

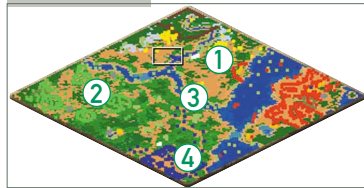
Damit Ihnen bei den Beutezügen Attilas und den Eroberungen El Cids nicht der Überblick verloren geht, haben wir alle 26 Kampagnen-Missionen für Sie gelöst.

Das Addon zu Microsofts Strategie-Hit Age of Empires heißt Conquerors (Eroberer). Falls die ungezogenen feindlichen Völker sich nicht erobern lassen wollen – wir haben die Feldzüge für Sie in dieser Komplettlösung ausführlich aufbereitet.

Attila the Hun

The Scourge of Gold

BASIS in Besitz nehmen



The Scourge of Gold: Auf seiner ersten Mission legt sich Attila mit mehreren Gegnern an.

ARMEE aufbauen

in Süden und die Furt im Südwesten mit Wachtürmen ab. Im Ritterzeitalter errichten Sie Universität sowie Kloster und erweitern Ihre Armee. Dann stellen Sie einen ungefähr 50köpfigen Trupp zusammen, der alle Ihre Einheitentypen enthält.

BURG zuerst zerstören

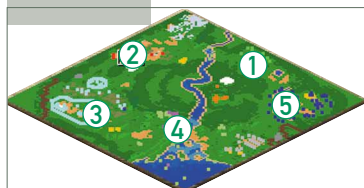
TIPP 3: Greifen Sie nun die Perser im Südwesten (2) an. Konzentrieren Sie sich dabei auf zunächst auf die Wachtürme sowie die Burg, und zerstören Sie dann das Dorfzentrum. Während ein kleiner Trupp die Überreste beseitigt, sammeln Sie eine neue Armee bei der Brücke (3).

RÖMER attackieren

TIPP 4: Rücken Sie nun über die Brücke in Richtung der westlichen Römer (4) vor. Wenn Sie die Stadt erreichen, konzentrieren Sie das Feuer erneut auf die stationäre Verteidigung und die wenigen gegnerischen Truppen. Zum Schluss sind Burg und Marktplatz dran.

The Great Ride

So machen Sie **BEUTE**

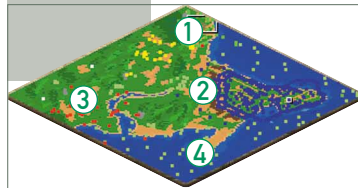


The Great Ride: Ein Beutezug verschafft Attila Ressourcen für seinen Kampf gegen die Römer.

EIGENES Dorf aufbauen

DORF-ZENTRUM der Römer angreifen

CONSTANTINOPLE unter Druck setzen



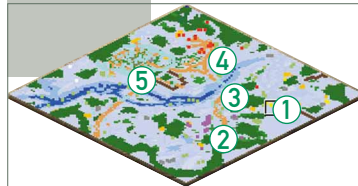
The Walls of Constantinople: Setzen Sie Konstantinopel unter Druck, um Zahlungen zu erpressen.

Weiteres GOLD schürfen

TIPP 10: Rücken Sie nun mit einigen Arbeiten, die von einer Reihe Bodentruppen geschützt werden, zur Goldmine auf der Sandbank (4) vor. Wenn Sie diese ausgebeutet haben, sollten Sie über die notwendigen 10.000 Goldstücke verfügen. Bei Bedarf bringt die Zerstörung eines der Handelsschiffe der Stadt weitere 500.

Babarian Betrothal

Dorf ABSICHERN



Babarian Betrothal: Der Reihe nach erobern Sie alle französischen Städte.

Ins IMPERIALE Zeitalter

gleich, und wechseln Sie mit der Hilfe der dort eroberten Ressourcen ins imperiale Zeitalter. Nun rüsten Sie Ihre Einheiten auf. Derweil formieren sich alle Ihre neu gebauten Truppen zu einer neuen Armee bei der Brücke (3). Damit marschieren Sie weiter nach Metz (4), das Ihrem Ansturm nichts entgegen zu setzen hat



Babarian Betrothal: Metz sollten Sie nur mit Hilfe der Ressourcen aus Burgund angreifen.

Römische ARMEE taucht auf

TIPP 13: Orleans greifen Sie dann am besten von hinten (5) an. Zerstören Sie zunächst die beweglichen, dann die stationären Waffen und schließlich das Stadtzentrum. Nehmen Sie beim Angriff außerdem einige Trebuchets zu Hilfe, die Sie vor den Stadtmauern aufbauen. Produzieren Sie weiter Nachschub, denn kurz bevor Sie die Stadt besiegt haben, taucht eine große römische Armee auf, die Sie ebenfalls schlagen müssen.

The Catalanian Fields

SÜDLICHE Stadt angreifen

TIPP 14: Errichten Sie Ihre Stadt (1), bauen Sie sie aus, schützen Sie sie mit Mauern, und gehen Sie voran ins imperiale Zeitalter. Um die Bedrohung im Süden auszuschalten, sammeln Sie etwa 50 Mann und attackieren die feindliche Stadt bei (2).



The Catalanian Fields: Greifen Sie erst im Süden an, und nehmen Sie dann alle Städte ein.

Armee auf NEUESTEN STAND

Sie keine Probleme haben, die Stadt einzunehmen. Ihre Streitmacht formiert sich neu und zieht dann nach (4), um auch den letzten Ort zu erobern.

The Fall of Rome

Großen TRUPP zusammenstellen

TIPP 16: Errichten Sie eine Stadt (1), sichern Sie sie mit Burgen ab, und beuten Sie die Ressourcen der Umgebung aus. Nun folgt der Sprung ins imperiale Zeitalter.



The Fall of Rome: Durch die Zerstörung der Städte zwingen Sie Rom Ihre Bedingungen auf.

WELT-WUNDER zerstören

immer weiter vor, bis Sie die Stadt zerstört haben. Nun gehen Sie ebenso gegen Padua (3) vor und zerstören die Stadt und das Weltwunder vor Ablauf des Countdowns.

Mit dem PAPST sprechen

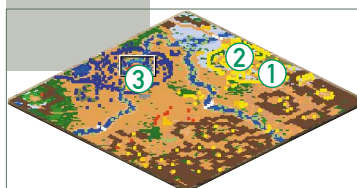
TIPP 18: Sammeln Sie Ihre Truppen vor den Toren von Aquileia (4), und greifen Sie nach dem bewährten Muster an, wobei die Trebuchets sich zuerst die Kriegsschiffe im Hafen vorknöpfen. Danach geht's gegen Verona (5). Zuletzt schicken Sie Attila vor die Tore von Rom zum Papst (6).

El Cid

TURNIER gewinnen

Brother against Brother

TIPP 19: El Cid marschiert schnurstracks zum Turnierplatz (1), besiegt seinen Gegner und besteigt sein Pferd (2).



Brother against Brother: Zerstören Sie die Burg, um den König zu überreden, Ihnen zu folgen.

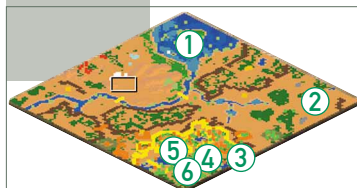
Dann erledigt er beim Turnierplatz den nächsten Feind und übernimmt das Kommando über seine neue Armee.

TIPP 20: Folgen Sie dem Pfad nach Süden bis vor die Tore der Stadt (3). Die angreifende Armee können Sie leicht ausschalten, daraufhin die Stadt stürmen und das Schloss vernichten. Nun begleitet El Cid den König zum Turnierplatz.

The Enemy of my Enemy

Stadt auf die LICHTUNG

TIPP 21: Ziehen Sie nach Norden, wo Ihr General El Cid das Schiff besteigt und mit dem Iman bei (1) spricht. Nun errichten Sie Ihre Stadt auf der Lichtung (2) im Norden, bauen sie aus und befestigen sie nach Süden hin. Stellen Sie – nachdem alle Verbesserungen erforscht sind – einen etwa 50köpfigen Trupp auf, dem mindestens ein Mönch angehört. Dann geht's nach Südosten, wo Sie in an einer schwachen Stelle (3) in die Stadt eindringen.



The Enemy of my Enemy: Bringen Sie die vier Reliquien zum Iman bei (1).

TIPP 22: Kämpfen Sie sich bis zur ersten Reliquie (4) vor, und bringen Sie sie mit einem Mönch zum Iman. Bevor die Reliquie abgegeben wird, sollten Sie auf dem See noch einige Kriegsgaleeren bauen. Zwei weitere Reliquien sind bei der Kirche und dem Tempel im Zentrum der Stadt (5). Die letzte finden Sie bei der Burg im äußersten Süden (6).

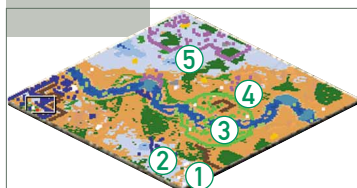
Stadt auf die LICHTUNG

TIPP 23: El Cid marschiert nach links zum Stall und reitet dann aus der Stadt. Mit den verbleibenden Verbündeten kämpft er sich durch den Bergpass, trifft weitere Anhänger und zieht südlich an der Burg vorbei in seine neue Stadt (1).

The Exile of the Cid

Neue STADT finden

TIPP 24: Mit den Ressourcen der Stadt bauen Sie Ihre Armee aus und zerstören dann die Burg bei (2). Nun ist der Weg nach Zaragossa frei, wo Sie das Schloss (3) aufsuchen. Nachdem Sie mit dem König gesprochen haben, schlagen Sie den Angriff der aggressiven Spanier zurück.



The Exile of the Cid: Der Cid wird verbannt und muss eine neue Stadt errichten.

TIPP 25: Nun dürfen Sie vor den Toren der Stadt ein Dorf errichten (4), es ausbauen und ins imperiale Zeitalter

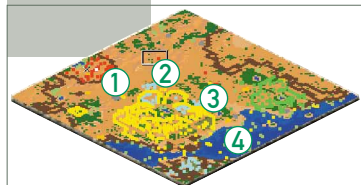
ANGRIFF abwehren EIGENES Dorf errichten

dem Sie mit dem König gesprochen haben, schlagen Sie den Angriff der aggressiven Spanier zurück.

wechseln. Errichten Sie ein Schloss, und bauen Sie darin einige Trebuchets. Die legen in Kombination mit etwa 20 weiteren Einheiten die mittelmäßig befestigte Stadt der Spanier bei (5) in Schutt und Asche.

Black Guards

Zum **STRAND**



Black Guards: Retten Sie König Alfonso – in der Stadt bei (1) ist er vor den Feinden sicher.

TIPP 26: Folgen Sie dem Ritter, springen Sie König Alfonso in der Schlacht bei, und fliehen Sie dann mit ihm gemeinsam in die Sicherheit der Stadt (1). Die Siedlung verschafft Ihnen neue Ressourcen. Bei (2) und (3) benötigen Sie Türme. An den Strand bei (4) kommt ein Hafen, den weitere Türme schützen.



Black Guards: So schützen Sie Ihren Hafen vor den gegnerischen Attacken.

MARINE verbessern

TIPP 27: Erforschen Sie alle Verbesserungen für die Marine. Bauen Sie eine Flotte von etwa 20 Kriegsschiffen. Wenn Sie ins imperiale Zeitalter wechseln, werden die Schiffe zu Galeonen weiterentwickelt. Schalten Sie nun die sechs Häfen am Flussverlauf aus.

VALENCIA einnehmen

King of Valencia

TIPP 28: Marschieren Sie nach Osten über die Furt, und nehmen Sie die spanische Stadt (1) in Besitz. Fliehen Sie mit allen Einheiten vor dem folgenden Angriff. Ihr nächstes Ziel ist Valencia (2), das Sie anektieren. Bauen Sie die Stadt aus, und verteidigen Sie sie.



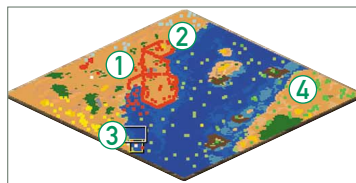
King of Valencia: Annektieren Sie Valencia, und schützen Sie es vor feindlichen Attacken.

TIPP 29: Mit Hilfe einiger Burgen können Sie die Angriffe abwehren, zur Nahrungsmittelbeschaffung sollten Sie Fischerboote nutzen. Das dringend benötigte Holz können Sie auf dem Marktplatz erwerben.

Reconquista

ALLE Verbesserungen erforschen

TIPP 30: Erweitern Sie die Anfangsarmee, und schicken Sie Fischerboote aus – Fische sind am Anfang die beste Nahrungsquelle. Erforschen Sie alle Verbesserungen, und errichten Sie eine Burg, in der die mächtigen Trebuchets gebaut werden können. Außerdem bauen Sie



Reconquista: Greifen Sie die Lager der feindlichen Mauren der Reihe nach an.

FLUSS überqueren

die der Land-Armee dann beim Angriff auf die oppositionelle Armada bei (3) assistiert.

TIPP 32: Um Yussuf am gegenüber liegenden Ufer (4) zu besiegen, bauen Sie zunächst Ihre Flotte weiter aus und zerstören alles, was in deren Reichweite liegt. Zum Schluss setzen einige Lande-Einheiten per Transporter über und erledigen den Rest. Gratulation, El Cid!

Montezuma

Reign of Blood

Nach **SÜDWESTEN**



Reign of Blood: Erobern Sie die vier Tempel, und bringen Sie die Reliquien hinein.

TIPP 33: Es geht los wie üblich: Basis ausbauen, flott ins Ritterzeitalter wechseln und alle Verbesserungen erforschen.

Ziehen Sie mit einigen Einheiten Richtung Südwesten, dann zum Tempel (1), der zu Ihnen übertritt. Nun bilden Sie einen Mönch aus und lassen ihn die Reliquie in den Tempel bringen. Genauso gehen Sie auch beim nächsten Tempel (2) vor.

TIPP 34: Mit einer ungefähr 30köpfigen Truppe ziehen Sie

DRITTEN Tempel erobern

nach Westen, wo Sie die Maya besiegen und zum Tempel (3) vordringen. Der tritt zu Ihnen über, wie in Tipp 33 schleppt nur Ihr Mönch die Reliquie ins Gebäude. Ihre Truppen folgen dem Pfad südlich der Mayan-Stadt, attackieren Xochimilco (4) und kämpfen sich durch.

Über den FLUSS

TIPP 35: Errichten Sie beim Fluss einen Wachturm und dann einen Hafen im Fluss. Mit einem Transporter setzen Sie über und kämpfen sich durch die feindlichen Jaguar-Krieger, bis Sie den letzten Tempel (5) erreichen und die Reliquie hineinbringen können.

The Triple Alliance

Finden Sie ARBEITER



The Triple Alliance: Nachdem Sie den ersten Gegner besiegt haben, erklären Ihnen die früheren Verbündeten den Krieg.

(1). Weiter geht's nach Westen, dann nach Norden zum Dorfzentrum von Texoco (2). Mit den neuen Arbeitern errichten Sie eine Stadt bei (3) und bauen sie komplett aus.

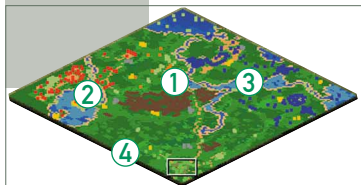
TIPP 37: Bauen Sie eine etwa 40 Einheiten starke – mit allen Verbesserungen versehene – Armee auf. Mit diesem starken Trupp stürmen Sie Tlaxcala (4)

Alle DORF-ZENTREN vernichten

und vernichten alle vier Dorfzentren. Ihre früheren Verbündeten erklären Ihnen nun beide den Krieg, weshalb Sie Ihre Streitmacht nach dem Sieg über Tlaxcala auch in deren Städte (1, 2) schicken müssen.

Quetzalcoatl

AZTEKEN
ausschalten



Quetzalcoatl: Die Spanier stören Ihre Kriegsführung und müssen besiegt werden.

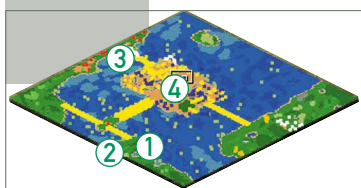
TIPP 38: Bauen Sie die Stadt aus, und schicken Sie schnellstmöglich Ihren Verbündeten bei (1) Unterstützung gegen die Spanier. Wenn alle Verbesserungen erforscht sind, bricht ein etwa 50 Mann starker Trupp nach Westen auf und besiegt die Azteken (2).

TIPP 39: Da Sie Ihren Verbündeten auf Dauer nicht helfen können, müssen Sie nun auch die Spanier (3) besiegen. Schicken Sie Ihre wieder aufgefüllte

Streitmacht hin, und zerstören Sie entweder die Stadt, oder bringen Sie alternativ 20 der Pferde nach (4).

Pferde
STEHLEN

La Noche Triste



La Noche Triste: Mit Hilfe der befreiten Gefangenen stoßen Sie bis zum Weltwunder vor.

TIPP 40: Westlich und östlich von Ihrer Startposition finden Sie Verbündete, mit denen Sie zur Brücke (1) vordringen, dann die Schiffe (2) besteigen und zum anderen Ufer schippern. Im Norden begegnen Ihnen weitere Verbündete, mit deren Hilfe Sie das Gefängnis bei (3) aufbrechen.

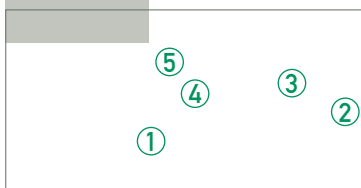
Dann ist endlich das feindliche Weltwunder (4) fällig.



La Noche Triste: Die Gefangenen helfen Ihnen, das gegnerische Weltwunder zu zerstören.

The Boiling Lake

KUTSCHEN
in die Stadt



The Boiling Lake: Pferde und Schießpulver verhelfen Ihnen zu neuen Einheiten.

TIPP 41: Beginnen Sie in beiden Teilen Ihrer Stadt mit der Produktion, und dringen Sie auf die zentrale Insel (1) vor, um Gold abzubauen. Erforschen Sie die Verbesserungen, und stellen Sie eine Armee auf. Bei (2) sind Kutschen zu finden, die Ihre Leute in die Stadt zum Platz vor der Burg eskortieren. Ebenso verfahren Sie mit den Pferden bei (3).

TIPP 42: Vergrößern Sie Ihre Armee so lange mit neuen Einheiten, bis sie über 50 Mann stark ist. Außerdem muss

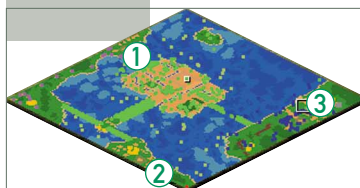
...

TREBUCHETS
und Schiffe
greifen an

eine Flotte aus insgesamt etwa 20 Kriegsgaleeren und Feuertriemen her. Nun zerstören Sie mit Trebuchets die Türme auf der Kanoneninsel (4), dann mit Hilfe der Schiffe die Hafenanlagen Ihrer Gegner (5). Während die Flotte ins Hinterland feuert, rückt Ihre Landarmee nach und beseitigt den letzten Widerstand.

Broken Spears

Letzte Stadt
aus **NORDEN**
angreifen



Broken Spears: Aus Ihrer zentralen Position können Sie die Gegner der Reihe nach angreifen.

TIPP 43: Befestigen Sie Ihre Basis nach Westen und nach Süden, und erforschen Sie alle Verbesserungen. Bauen Sie Ihre Armee auf, bis Sie das Einheitenmaximum erreicht haben. Die zieht dann zuerst gegen die Stadt bei (1), danach ist die bei (2) dran. Einige Galeeren halten derweil die Feinde von Ihrer Küste fern. Zum Schluss setzen Sie mit Transportern zum äußersten Norden der östlichen Stadt (3) über und zerstören sie.

Battles of the Conquerors

Kyoto

Feindliche
Stadt **ÜBER-**
NEHMEN



Kyoto: Annektieren Sie die Stadt im Süden (2), um das feindliche Kyoto zu bestrafen.

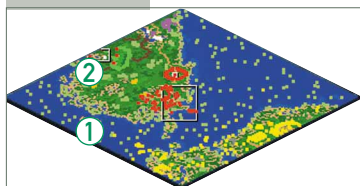
TIPP 44: Versuchen Sie zunächst mit den verbleibenden Einheiten aus der Basis zu fliehen, und übernehmen Sie dann die Kontrolle über die Truppen im Süden (1). Wenn Sie die Mauer attackieren, schicken Ihre Verbündeten Saboteure, die den Wall zerstören. Drinnen nehmen Sie die Kanoniere in Besitz und rücken zum Stadtzentrum (2) vor, wodurch die Ortschaft in Ihre Hände fällt.

TIPP 45: Bauen Sie die Stadt aus, erforschen Sie alle Verbesserungen, und stellen Sie eine 40köpfige Streitmacht mit einigen Trebuchets auf, den Ihre Transporter ans Ufer östlich von Kyoto schippern (3). Nun geht's nach Westen, wo die Trebuchets unter dem Schutz der anderen Einheiten die Burgen vernichten.

TREBUCHETS
vernichten
Burgen

Noryang Point

SCHILDKRÖ-
TENBOOTE
finden



Noryang Point: Mit Hilfe der Schildkrötenboote entscheiden Sie die Schlacht für sich.

TIPP 46: Schicken Sie sofort Ihre Flotte nach Norden, um den Angriff auf Ihr Weltwunder abzuwehren. Nun folgt ein intensives Flottenbauprogramm: alle Verbesserungen erforschen, ständig Verluste ersetzen. Einige Transporter holen die verbündeten Chinesen von der Insel (1). Zugleich spürt eine Ihrer Einheiten im Westen die Schildkrötenboote (2) auf und führt sie zur Unterstützung heran.

TIPP 47: Entwickeln Sie die äußerst mächtigen Schildkröten-

SEEHERR-
SCHAFT
erlangen

schiffe weiter, und bauen Sie Ihre Flotte damit auf. Nun können Sie leicht jeglichen Widerstand der Japaner auf dem Wasser brechen. Nächstes Ziel sind dann die japanischen Docks am Festland. Der Sieg rückt nahe...



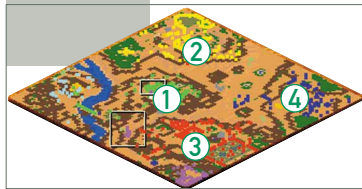
Zu Tipp 46: Noryang Point: Den mächtigen Schildkrötenbooten ist die gegnerische Marine überhaupt nicht gewachsen.

Manzikert

ANGRIFF finanzieren

TIPP 48: Trebuchets rücken jeweils zu den Dorfzentren der drei Städte (1, 2, 3) vor und zerstören sie, während Ihre anderen Einheiten die Kriegsmaschinen beschützen. Derweil erweitern Sie mit den so gewonnenen Ressourcen Ihre zunächst schwache Armee und sammeln dann alle Truppen vor den Toren der stark befestigten byzantinischen Stadt (4), um sie zu stürmen.

Manzikert: Durch die Zerstörung der Dorfzentren finanzieren Sie Ihren Feldzug.

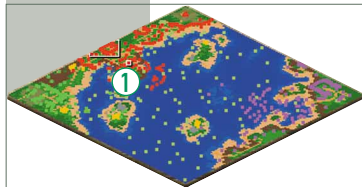


TRANSPORTER abwehren

Lepanto

TIPP 49: Schicken Sie Ihre Arbeiter zum Weltwunder (1), und bauen Sie die Flotte aus. Erforschen Sie schnellstmöglich die Marine-Verbesserungen: Ihre gefährdete Küste muss immer von 20 Schiffen bewacht werden. Sorgen Sie dafür, dass besonders die Transporter der Gegner nicht hindurchkommen. Das nette Angebot der Griechen, für 800 Goldstücke eine Allianz zu bilden, kann angenommen werden.

Lepanto: Mit Ihrer starken Flotte schützen Sie den Bau des Weltwunders bei (1).



RITTERZEIT erreichen

Tours

TIPP 50: Schicken Sie die Arbeiter ans Werk, und holen Sie die Armee in Osten (1) zur Hilfe, um die Stadt (2) zu verteidigen. Wechseln Sie so rasch wie möglich in die Ritterzeit, erweitern Sie Ihren Trupp um etwa zehn Einheiten, und zerstören Sie damit die Stadt hinter dem Fluss im Süden (3). **TIPP 51:** Die nächste Stadt (4) ist schwerer einzunehmen. Am besten wechseln Sie ins imperiale Zeitalter und fügen Ihrer Armee einige Trebuchets hinzu, die die Burg und sonstige Verteidigungsanlagen aus der Ferne zerstören.

Tours: Schicken Sie die Armee bei (1) sofort zur Verteidigung der verbündeten Stadt bei (2).

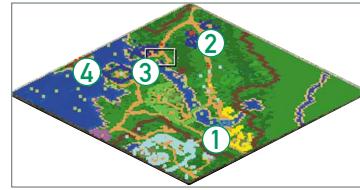


Angriff mit TREBUCHETS

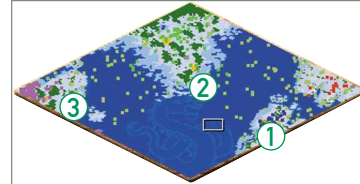
Agincourt

König flüchtet durchs KAMPF-GETÜMMEL

TIPP 52: Ziehen Sie Ihren Trupp vom Angriff zurück, und wenden Sie sich nach Osten. Durch die Furt (1) geht's nach Nordwesten (2), wo Sie Ihre Truppen vorausschi-



Agincourt: Im allgemeinen Kampfgetümmel flüchtet der König zum Transporter.

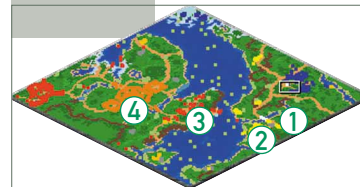


Vindlandsaga: Ihre Schiffe dürfen nicht auf das Gebiet des Meeresmonsters segeln.

Nach GRÖNLAND

SIEDLUNG auf dem Festland

SEE-HERRSCHAFT erlangen



Hastings: Erlangen Sie die Seeherrschaft, bevor Sie auf die Insel übersetzen.

BURG zerstören

wa 50 Mann über den Kanal transportieren und zunächst erst einmal den Vorposten der Sachsen bei (3) vernichten. Sodann ziehen Sie über Land weiter und vernichten die gegnerische Burg (4). Gratulation – Ihrem ungebremsen Eroberungsdrang kann niemand widerstehen!

GUN



Die ideale Kombination zur Zerstörung einer Stadt: Trebuchets, die von Bodentruppen geschützt werden.