

# Das Team

Jeden Monat beantworten Mitglieder des GameStar-Teams eine Frage. Diesmal von Eugen Kablitz (43) aus Bad Brückenau.

## »Was unternimmt ihr auf dem Oktoberfest?«



MG

**Michael Galuschka**

**Sport- & Rennspiele, Action-Adventures, Hardware**

»Was man halt als normaler Bayer da so macht – gemütlich ein paar Maß leeren, der Blasmusik lauschen, danach angesickert und taub Achterbahn fahren, bis einem ganz flau im Bauch ist. Da ich aber kein normaler Bayer bin, fahre ich zur Wies'n-Zeit nach Griechenland in Urlaub.«



CS

**Christian Schmidt**

**Budgetspiele, Jump-and-runs, Adventures**

»Was ich mir für das Oktoberfest vornehme: Total besoffenen Engländern eine Freifahrt in der Achterbahn spendieren, als verrückter Brezelwerfer im obligatorischen RTL-2-Skandalreport auftauchen und den Träger eines »Ich habe das Oktoberfest überlebt«-T-Shirts über den Haufen schießen.«



FM

**Frank Maier**

**Webmaster von [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)**

»Nach gut einem Jahr im Freistaat sollte ich mich nun endlich in die Sitten der Einheimischen einweisen lassen. Im volkstümlichen Outfit werde ich mich ins Getümmel stürzen, einen Platz in den überfüllten Bierzelten erkämpfen und unter Mithilfe der ein oder anderen Maß zu »Fürstenfeld« und Konsorten schunkeln.«



GUN

**Gunnar Lott**

**Adventures, Strategie- & Rollenspiele**

»Meine falschen bayrischen Freunde sagen, dass ich auf die Schwarze Liste komme, wenn ich mich schon wieder drücke. Also werde ich mich brav am Nasenring ins Zelt zerren lassen, ein Radler hinunterstürzen und versuchen zu ignorieren, dass im Hintergrund volle Kanne die Spider Murphy Gang dudelt.«



PS

**Peter Steinlechner**

**Actionspiele, Weltraumspiele, Jump-and-runs**

»Ich werde mich hüten, auch nur in die Nähe der Wies'n zu kommen. Das dürfte aber angesichts überfüllter U-Bahnen und zugeparkter Straßen kein Problem sein. Stattdessen bleibe ich lieber zu Hause auf meiner Couch. Da ist das Bier frischer, die Musik besser, und die Pizza leckerer.«



LA

**Jörg Langer**

**Strategie- & Rollenspiele, Actionspiele**

»Dank gut gepolsterter Jacke erreiche ich unverletzt ein Bierzelt. Ich warte demütig auf eine Oberarmmuskelloptimierte Wies'n-Resi und versuche, sie weder mit meiner Anwesenheit noch mit meiner Bestellung (»Eine Radler-Maaaaas, aber dalli!«) zu beleidigen. Ich trinke. Ich gehe wieder. Mutprobe bestanden!«



MIC

**Mick Schnelle**

**Simulationen, Strategiespiele, Wirtschaftssims**

»Ich würde eher meine geliebte Sammlung Buffy-Videos öffentlich verbrennen, als freiwillig auf die Wies'n zu gehen. Preis-Nepp und Touri-Invasion können mir gestohlen bleiben. Obwohl, etwas Gutes hat das Oktoberfest: Dann ist es im Berggarten am Chinesischen Turm leerer.«



WR

**Walter Reindl**

**3D-Actionspiele, Hardware**

»In meinem Alter meide ich natürlich alle Hochgeschwindigkeits-Achterbahnen. Lieber setze ich mich gemütlich bei einer Maß (nur mit kurzem »a« und scharfem »s« richtig ausgesprochen) ins Bierzelt. Zum Ausklang des Abends suche ich mir noch ein langsames Karussell oder gehe in den Flohzirkus.«



MD

**Martin Deppe**

**Adventures, Strategiespiele, Actionspiele, Simulationen**

»Als Westfale aufs Oktoberfest? Niemals! Ich würde schon am Eingang explodieren, weil meine Gene allergisch auf pseudobayrische Volkstümlichkeit und Blasmusik reagieren. Und auf halb leere Biergläser, für die ich das Doppelte bezahlen muss. Und auf ... krieg' ich noch 'ne Seite Platz?«

# So testen wir

In unserem Wertungskasten erfahren Sie nicht nur alle Facts zum getesteten Spiel, sondern auch die Hardware-Voraussetzungen sowie Details zur Multiplayer-Tauglichkeit.

## 3D-Karten

Im Feld **3D-Karten** sehen Sie die Eignung der wichtigsten acht Modelle für das besprochene Spiel.

Wenn Ihre Karte **grün** ist, sollte das Spiel damit auch bei hohen Auflösungen perfekt laufen. Ist sie **gelb**, läuft das Spiel überwiegend flüssig. Ein **rotes** Kästchen bedeutet, dass das Spiel auf Ihrer Karte nur bei heruntergeschalteter Auflösung oder wenig Details noch halbwegs akzeptable Frame-Raten erreicht.

Ein nicht ausgefülltes Feld zeigt an, daß Ihre Karte nicht unterstützt wird oder einfach zu langsam ist. 3D-Zusatzkarten (Voodoo 1, Voodoo 2) bleiben außerdem grau, wenn ein Spiel gar keinen 3D-Modus bietet.

**Achtung:** Die allgemeinen Hardware-Angaben wiegen stärker als die 3D-Karten – eine »grüne« Karte bringt nichts, wenn z.B. der Prozessor Ihres PCs nicht das »Minimum« erfüllt.

Savage-Karten haben wir nicht mit aufgenommen – ihre Performance gleicht der einer Riva TNT. Ältere Chips wie Rage Pro, Riva 128 sowie alle Renditions fehlen, weil damit heutzutage nur noch wenige 3D-Spiele annehmbar laufen.

## Die Einzelwertungen

**Grafik:** Wie flüssig sind die Animationen, wie schön ist die Grafik, wie sauber das Scrolling, wie gut die 3D-Engine? Auch Zwischensequenzen und Videos lassen wir (leicht) in diese Note einfließen.

**Sound:** Ist die Sprachausgabe verständlich, lassen mächtige Explosionen Ihre Lautsprecher kräftig krachen? Paßt die Musikbegleitung zum Spiel, nervt sie vielleicht nach einigen Stunden?

**Bedienung:** Je besser und einstiegfreundlicher das Interface, je mehr Komfort (wie Speichern oder Undo-Funktion) geboten wird, desto höher fällt die Bedienungs-Wertung aus.

**Spieltiefe:** Hiermit bewerten wir hohe Komplexität, abwechslungsreiche Levels, zahlreiche Spielvarianten oder knackige Rätsel. Die Spieltiefe ist ein guter Indikator für Langzeitmotivation.

**Multiplayer:** Ist der Mehrspieler-Modus gelungen? Gibt es spezielle Optionen, extra angepasste Levels oder Internet-Ligen?

## Die Spiele-Genres

Wir teilen alle Spiele in eine von fünf Kategorien ein: **Action, Strategie, Sport, Simulationen und Adventures**. Dazu kommt die **Budget**-Sparte, in der wir Compilations und Neuauflagen älterer Titel testen. Spiele des gleichen Genres sind nicht wild über das Heft verteilt, sondern stehen brav beisammen. Jedes Genre wird liebevoll von einem eigenen Experten mit langjähriger Erfahrung betreut, hat ein eigenes Inhaltsverzeichnis und eine ständig aktualisierte Top-25-Liste.

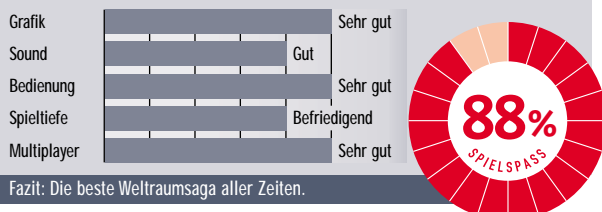
## Multiplayer-Modus

Nach einigen selbsterklärenden Angaben gehen wir auf den Multiplayer-Modus ein. Dabei unterscheiden wir zwischen: mehrere Spieler an einem PC (kurz: 1 PC), Modem-Direktverbindung oder Nullmodem (ser.), Netzwerk (LAN) und Internet (www). Davor steht jeweils die maximale Spielerzahl. Im Feld »Spieler« geben wir an, wieviele Personen im Multiplayer pro Original spielen können. Das kann in Einzelfällen je nach Spielmodus unterschiedlich sein: Für StarCraft reicht im Netzwerk (LAN) ein Original für acht Spieler, im Battlenet (www) braucht jeder Teilnehmer ein Original.

### Raumschiff GameStar 38

**Genre:** Echtzeit-Strategiespiel **Preis:** ca. 90 Mark  
**Anspruch:** Einsteiger, Fortgeschrittene, Profis **Hersteller:** IDG Entertainment  
**Sprache:** Englisch (Deutsch in Vorb.) **Festplatte:** ca. 5 bis 20 MByte  
**Multiplayer:** 2 (1PC), 4 (ser.), 8 (LAN), 16 (www) **Spieler:** Zwei pro Original  
**3D-Karten:** ☐ Voodoo 1 ☒ Voodoo 2 ☒ Voodoo 3 ☒ Riva TNT  
☒ Riva TNT2 ☒ Geforce ☒ Matrox G400 ☒ Rage 128

Minimum	Standard	Optimum
Pentium 133 16 MByte RAM, 16fach CD	Pentium II/300 64 MByte RAM, 32fach CD 3D-Karte	Athlon 650 128 MByte RAM, 12fach DVD 3D-Karte, Gamepad



## Hardware-Angaben

Hier lesen Sie, ab welchem **Minimum** (roter Kasten) ein Spiel läuft – optimal nutzen läßt es sich damit nicht. **Standard** (gelb) heißt: Hiermit macht das Programm Spaß, wenn auch mit kleineren Einschränkungen, etwa bei der Auflösung. **Optimum** (grün) ist die Idealausstattung für maximalen Spielspaß. Dazu können auch spezielle Eingabegeräte oder 3D-Karten gehören. Wenn nicht explizit »3D-Karte« angegeben wird, bietet das Programm (auch) einen Software-Modus.

## Das GameStar-Testcenter

In unserem Testcenter stehen diverse vorkonfigurierte PCs, auf denen die GameStar-Hardware-Abteilung die Spiele mit verschiedenen Prozessortypen, Grafikkarten und Speicherkonfigurationen auf Herz und Nieren testet – insgesamt 200 praxisnahe Kombinationen. Die Ergebnisse schlagen sich im Wertungskasten bei den Hardware-Angaben und 3D-Karten sowie in unseren detaillierten Technik-Checks nieder.



Der Schnappschuss zeigt einen Teil des Testcenters.

## Die Spielspaß-Wertung

**90% und mehr:** Nur absolute **Ausnahmeprogramme** bekommen von uns diese Traumwertung. Solche seltenen Topspiele sind ein Muss für jeden Computerspieler.

**80% bis 89%** Eine Wertung von über 80 Prozent kennzeichnet **sehr gute Spiele**, die ein Genre voll ausreizen.

**70% bis 79%** Im 70er-Bereich tummeln sich **gute Spiele**, die allerdings keine Genialitätspreise gewinnen.

**60% bis 69%** 60er-Spiele sind **überdurchschnittliche** Programme, die für Genre-Fans noch interessant sind.

**50% bis 59%** Bei 50ern handelt es sich um **Durchschnittskost**, mit diversen negativen Aspekten.

**30% bis 49%** Diese Spiele haben **starke Schwächen** und taugen nur für überzeugte Sammler.

**10% bis 29%** Selbst als Budget-Ware sollten Sie für diese öden **Rohrkrepierer** kein Geld ausgeben.

**unter 10%** Titel unter 10 Prozent gehören unwiderlich zu den **miesesten Spielen** der PC-Geschichte.

**GameStar**  
»für besondere Spieltiefe«  
**Sudden Strike**

**GameStar-Prädikat**

**Auszeichnung für Ausnahmespiele.**

Mit dem GameStar-Prädikat belohnen wir außerordentliche Leistungen, etwa bei Spieltiefe, Spielidee, Atmosphäre, Grafik oder Multiplayer-Funktionen – und zwar unabhängig von der Spielspaß-Wertung.