

Ein Klassiker kehrt zurück

Pool of Radiance 2

GameStar vor Ort: Wir besuchten die Firma Stormfront, um für Sie einen Blick auf den derzeit einzigen ernsthaften Baldur's-Gate-2-Konkurrenten zu werfen.



Autsch! Unsere Zauberin verbrennt zwei vorwitzige Gargoyles mit einem **Blitzschlag**.

Aus dem einst versiegten Magietümpel unter der Stadt New Phlan wabern wieder faule Schwaden, die leider nicht nur Fantasy-Smog sind, sondern die harmlosen Geschöpfe der Umgebung in faulende Untote verwandeln. Das bereitet Obermagier Elminster natürlich schlaflose Nächte. Die erste Expedition, die er zwecks Festnahme der üblichen Verdächtigen in die nahe gelegenen Ruinen von Myth Drannor schickt, verschwindet auf Nimmerwiedersehen. Nun ist es Ihre Aufgabe, zusammen mit ein paar Wagemutigen nach dem Rechten zu sehen. Je tiefer Sie in die Überreste einstiger Macht und Pracht eindringen, desto mehr



wird Ihnen klar, dass hier irgendwer ein ausgesprochen diabolisches Vergnügen an der Aufzucht neuer Monsterrassen hat.

Reiseführer inklusive

Wie in längst vergessenen Pen&Paper-Zeiten: Beim Betreten jeder neuen Szene wird Sie im ISO-Rollenspiel **Pool of Radiance 2** die freundliche Stimme eines Dungeon Masters oder Spielleiters begrüßen. Der erklärt Ihnen die Sehenswürdigkeiten, wie zum Beispiel, dass es in dem düsteren Gang voraus nach verbranntem Kobold stinkt. »Wir haben versucht, näher an die Bedingungen der Papier-Rollenspiele heranzukommen«, sagt Produzent Jon Kromrey, »weil das einfach mehr Spaß macht als reine Grafik-Handlung. Die Atmosphäre eines Spiels lebt ja auch davon, wie einfühlsam eine Situation beschrieben wird, und nicht zuletzt gibt der Dungeon Master immer wieder Hinweise, in wel-

che Richtung es weitergehen kann.« Das hört sich hilfreich an, zumal die Handlung nichtlinear verlaufen soll und zahlreiche Nebenquests aufweisen wird. Ihre Vierer-Heldenbande werden Sie mit zwei NPCs verstärken können. Zudem soll Ihr Verhandlungsgeschick entscheiden, ob Ihnen potenzielle Feinde wie die allgegenwärtigen Orks kampfeslustig oder hilfreich entgegen treten. Falls es doch zum Kampf kommt, hilft Ihrer Abenteuertruppe, dass sie im rundenbasierten Kampf alle herumstehenden Kisten, Fässer oder Tische dazu benutzen kann, um sich gegen den Ansturm der Monster zu verbarrikadieren.

Monster-Überfluss

Überhaupt, die Monster: Was Ihnen da an Gargoyles, Ghouls, halb zerfledderten Wraiths, und Eisernen Golems entgegen kreucht und flucht, ist nicht nur geschmeidig animiert, sondern zuweilen auch geradezu komisch. Besonders hat es uns die Arracat angetan, eine Kreuzung aus Skorpion, Löwe und Spinne, die dahergewackelt kommt, als ob sie bei jedem



Der verantwortliche Produzent **Jon Kromrey** begutachtet die Konzeptzeichnung seiner Grafiker.

Schritt Eier legen wollten – was sie in der Tat auch tut. Doch nicht nur die Polygon-Biester werden sehr edel, auch diejenigen der über 100 Zauber, die wir schon begutachten konnten, sind optisch ansprechend: Da fauchen Feuerbälle, krachen Energieblitze und zischen Todesfinger schick und farbenfroh über den Schirm. **GUN**



Schick **ausgeleuchtete Verliese** sollen eines der Markenzeichen des Rollenspiels Pool of Radiance 2 werden.

Pool of Radiance 2

Genre: Rollenspiel **Hersteller:** SSI
Termin: Dezember 2000 **Ersteindruck:** Sehr gut

Gunnar Lott: »Platz da, ihr seichten Action-Rollenspiele: Hier kommt der Rollenspiel-Pionier der AD&D-Serie mit einem fulminanten Comeback. Schicke Optik und bewährtes Regelwerk machen Pool of Radiance 2 zu einem echten Konkurrenten für Baldur's Gate 2.«