

## Spielen ohne High-Tech

## Für Oldie-PCs

Alt, aber viel zu gut für die Mottenkiste: Alle Spiele-Hits auf dieser Seite laufen garantiert noch auf einem Pentium 133 mit 16 MByte RAM.

**E**in neuer PC ist bei vernünftiger Ausstattung ein teures Vergnügen. Zum Glück gibt es immer noch gute Spiele, die mit nur 16 MByte RAM und ohne 3D-Karte laufen. Wir haben wieder solche Klassiker für Sie zusammengestellt.

## Junggebliebene Hits

**Hexen 2:** Ärger im Fantasy-Reich Thyron: Die vier apokalyptischen Reiter und ihre Untergebenen terrorisieren das Land. Als Paladin, Kreuzritter, Totenbeschwörer oder Assassine stürzen Sie sich in die 3D-Action, um diesem Treiben ein Ende zu setzen. 32 Waffen und magische Gegenstände helfen bei der Jagd auf die Bösen. Anspruchsvolle Rätsel gönnen dem Mausfinger ab und an eine Ruhepause. Ver-

netzte Helden freuen sich über die Mehrspieler-Modi.

**Interstate '76:** Zurück in die Zeit der Polyester-Anzüge und Musclicars geht es bei diesem Action-Rennspiel. Eine Truppe von Verkehrsrowdys rund um den durchgeknallten Mechaniker Skeeter macht sich mit schwerbewaffneten Autos auf den Weg, um einem skrupellosen Bösewicht das Handwerk zu legen. Von funkigen Musikstücken begleitet, brettern Sie durch amerikanische Wüstenlandschaften und erfreuen sich an den gelungenen Zwischensequenzen im 70er-Jahre-Stil.

**Dynasty General:** In diesem Taktikspiel legt sich das zur Weltmacht gediehene China in 50 Szenarios mit den Westmächten an. Als amerikanischer

General stürzen Sie sich mit modernster Technik in die dynamischen Schlachten. Auf der chinesischen Seite sind Sie Kommandant einer technologisch schwächeren, aber zahlenmäßig überlegenen Armee. Nach besonders schweren Verlusten oder als Belohnung verstärkt ein Anführer mit Spezialfähigkeiten die Truppe. Strategie-Einsteiger dürften mit dem komplexen Programm etwas überfordert sein.

**Street Wars:** Immobilienmakler sowie Mafiosi arbeiten in der gleichen Branche – zumindest in diesem Aufbauspiel. Sie übernehmen den Part eines Jungkriminellen, der für seinen Boss Bauherr spielt. Mit Geschäftsgebäuden und Mietskasernen verdient die ehrenwerte Gesellschaft Geld, das unter anderem in die Rekrutierung von Schlägertrupps und Saboteuren fließt, denn auch andere Banden wollen ein Stück vom Immobilienkuchen. Durch den schwarzen Humor macht dieses Spiel auch ehrlichen Naturen Spaß.

**Akte Europa:** Das Europa der Zukunft ist in diesem Echtzeit-Strategiespiel kommunistisch be-

setzt. Die UNO schickt Sie, um die rote Gefahr einzudämmen. Ihre Panzer und Fahrzeuge rumpleln durch 3D-Landschaften mit echten Höhenstufen. Ohne (kostenpflichtigen) Nachschub an Munition oder Sprit bleibt der



**Akte Europa:** Ihre Eigenbau-Einheiten kämpfen um eine Brücke.

**Hexen 2:** Die vier Reiter der Apokalypse stören den Frieden in Thyron.



Vormarsch aber stehen. Im Einheiten-Baukasten konstruieren Sie mit frisch erforschten Bauteilen neue Fahrzeugtypen.

**Addiction Pinball:** Auf zwei verschiedenen Tischen rollt bei dieser Flipper-Simulation die Silberkugel. Während beim »Worms«-Table die ballerfreudigen Würmer aus dem gleichnamigen Spiel im Mittelpunkt stehen, geht es auf dem »World Rally Fever«-Tisch um schnelle Autos und Bestzeiten. Kleine Minispiele auf den Flipper-Displays lockern die Pinball-Action zusätzlich auf.

**MS**

## Daten und Fakten

Spiel	Genre	Wertung	Test	Preis ca.	Quelle	Hardware-Minimum
<b>Addiction Pinball</b>	Flipper	79 %	2/99	20 Mark	noch im Handel	Pentium 75, 16 MByte RAM
<b>Akte Europa</b>	Echtzeit-Strategie	83 %	5/98	30 Mark	noch im Handel	Pentium 100, 16 MByte RAM
<b>Dynasty General</b>	Taktikspiel	86 %	10/98	30 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
<b>Hexen 2</b>	3D-Action	85 %	10/97	10 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
<b>Interstate '76</b>	Action-Rennspiel	83 %	10/97	25 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
<b>Street Wars</b>	Aufbauspiel	80 %	7/99	10 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM