

GameStar!

Da will man im Zuge eines GameStar-Events auf die Wies'n gehen, aber nichts da: Erst muss die Titelstory **Baldur's Gate 2** fertig werden. Eigentlich wollten wir ja ganz anders titeln, **C&C 4** und **Sudden Strike** waren die hochklassigen Bewerber um Covermotiv und Haupt-Story. **Baldur's Gate 2** lag noch in weiter Ferne, obwohl in den USA schon die Goldmaster ins Presswerk ging. Aber Interplay wollte uns partout zwingen, auf die deutsche Version zu warten. Nach viel gutem Zureden und stetigem Näherrücken der ersten Import-Versionen gaben die Hamburger nach, und wir hatten unverhofft ein Testmuster. Dass es dann doch noch eine Last-Minute-Geschichte wurde, liegt am Spiel selbst: **Baldur's Gate 2** ist nicht nur großartig, sondern auch enorm groß – eine knappe Woche Rund-um-die-Uhr-Test mit mehreren Redakteuren reichte gerade so zur Wertungsfindung.

Die zweite Überraschung des Monats ist **Sudden Strike**. Man mag ja von der frischgebackenen Aktiengesellschaft CDV und ihrer Lula-Kollektion manches halten, aber eines war bislang sicher: Sie als »führende Echtzeit-Firma« zu bezeichnen, wäre dem Tragen einer Narrenkappe gleichgekommen. Und nun schafft es **Sudden Strike** auf Anhieb, fünf weitere Echtzeit-Neuerscheinungen sprichwörtlich aus dem Feld zu schlagen – darunter das aktuelle Westwood-Projekt **C&C Alarmstufe Rot 2**. Wieso das so ist, erfahren Sie im umfangreichen Testteil dieser Ausgabe.

Wenn GameStar-Redakteur Walter Reindl nicht gerade Hardware-Tests schreibt oder sich um die neue **GameStar-Liga** (siehe Online-Teil) kümmert, veranstaltet er gerne LAN-Partys auf seinem angemieteten Bauernhof. Was liegt da näher, als seine Praxis-Erfahrungen an unsere Leser weiterzugeben? Im Schwerpunkt **LAN-Partys** erfahren Sie alles über Server, Netzwerk-Kits und die besten Spiele.

Viel Spaß beim Lesen und Spielen,

Ihr GameStar-Team

