

## Erste Hilfe auf Banzur Prime

# Gunman

Besser ballern: Mit unseren Tipps schalten Sie Aliens und Soldaten schneller aus.

### Richtig SCHWIERIG

**D**er Held des 3D-Actionspiels Gunman von Valve ist zwar ein Elitekämpfer – aber auch ihm schaden ein paar nützliche Tricks nicht. Damit schalten Sie den bösen General und seine Schergen einfacher aus.

**TIPP 1:** Wählen Sie den passenden Schwierigkeitsgrad. Gunman stellt leicht gehobene Ansprüche an Ihre Schießkünste. Einsteiger sollten also unbedingt den einfachsten Modus wählen; auf »Schwierig« kommen nur echte Profis ohne größere Schwierigkeiten ans Ziel.

### TASTEN einstellen

**TIPP 2:** Passen Sie die Keyboard-Einstellungen Ihren Vorlieben an. Besonders wichtig ist, dass Sie die Tasten zum Verändern der Waffen-Konfigurationen leicht erreichen; den Aufruf des entsprechenden Menüs haben wir übrigens auf die zweite Maustaste gelegt. Einsteiger sollten außerdem unter »Controls«, »Advanced Options« die Funktion »Autoaim« ankreuzen – damit visieren die Schießprügel Ihre Gegner fast schon vollautomatisch an.

### GERADER Weg

**TIPP 3:** Die Levels sind so klar aufgebaut, dass ein Verlaufen kaum möglich ist. An Gabelungen führen praktisch immer beide Wege zum gleichen Ziel. Wenn Sie trotzdem mal nicht weiterwissen: Halten Sie Ausschau nach Leiter-Texturen an Wänden, einer Bodenluke oder nach einem Schalter in der Nähe.

### RAKETIER austricksen

**TIPP 4:** Wenn Sie nahe an einen gegnerischen Raketen-Spezialisten herankommen, können Sie ihn vergleichsweise leicht austricksen. Er schießt nämlich nicht, wenn er durch die Detonation selbst Schaden erleiden würde. Dennoch Vorsicht, er tritt stattdessen zu, was allerdings bedeutend weniger Schaden anrichtet.



**Tipp 4:** Auf kurze Distanz schießt der Raketen-Spezialist nicht, sondern tritt nur zu – was deutlich weniger Schaden anrichtet.

### ZERSTRITTENE Gegner

**TIPP 5:** Die Aliens in Gunman sind nicht sonderlich gut aufeinander zu sprechen. Laufen Sie doch mal schnell durch eine größere Feindesschar – mit ein bisschen Glück strecken die verwirrten Gegner sich anschließend selbst nieder.

### GESCHOSSEN ausweichen

**TIPP 6:** Viele feindliche Geschosse sind extrem stark, etwa Raketen oder die Bio-Torpedos der Aliens. Sie können es sich da nicht leisten, mal ein oder zwei Treffer einzu-

### UNBESIEG- BARE Gegner

stecken und sollten unbedingt ausweichen. Raketen von menschlichen Gegnern verfolgen Sie außerdem. Deshalb müssen Sie fix um eine Säule oder Ähnliches herumflitzen, um sie endgültig abzuschütteln.

### WAFFEN speichern

**TIPP 7:** Bestimmte größere Feinde können Sie gar nicht oder erst zu einem späteren Zeitpunkt besiegen. Falls bei Beschuss keine Reaktion erfolgt oder ein starker Schutzschild aufleuchtet – machen Sie anderweitig weiter.

**TIPP 8:** Sichern Sie, wenn Sie eine neue Waffe gefunden haben. Probieren Sie dann ein bisschen damit herum – welche Möglichkeiten gibt's, und mit welcher Schussweise kommen Sie besonders gut zurecht. Achten Sie auch auf den Munitionsverbrauch, denn Nachschub existiert nur beschränkt. Der stärkste Schussmodus ist längst nicht immer der beste – achten Sie lieber darauf, dass Sie mit Ihren Waffen den Gegner sicher treffen. Sobald Sie einen passenden Modus gefunden haben, sollten Sie Quick-Laden einstellen und danach die Konfiguration abspeichern.

### HEISSE Knarren

**TIPP 9:** Generell sollten Sie wegen des enormen Munitions- und Energieverbrauchs darauf achten, dass die Waffen nicht überhitzen. In kniffligen Situationen kann das aber auch ganz hilfreich sein, insbesondere gegen größere Gegnervormen. Das gilt vor allem für die Stromwaffe (Taste 5).

### SCHALTER finden

**TIPP 10:** Auf dem zweiten Planeten gibt es einen kurzen Abschnitt, dessen Texturen stellenweise wie rote Schalter aussehen. Lassen Sie sich davon nicht irritieren – echte Knöpfe ragen auch dort immer klar erkennbar, dreidimensional aus der Wand hervor.

### LAMPE nutzen

**TIPP 11:** Es gibt ein paar Stellen, an denen es sehr dunkel ist. Verzichteten Sie trotzdem darauf, die Finsternis mit Schüssen auszuleuchten. Diese Umgebungen sind sehr fair ausgelegt, mit der Taschenlampe kommen Sie letztlich gut voran – außerdem haben deren Batterien unbegrenzt Energie, die Schießprügel nicht.

### GESUNDHEIT holen

**TIPP 12:** Es lohnt sich immer, bei angeschlagener Gesundheit auch mal in den vorigen Levelabschnitt zurückzukehren und an einer noch nicht ganz aufgebrauchten Gesundheits-Station die Lebenspunkte aufzufüllen. **PS**

## Cheats

Wenn Sie Cheat-Codes nutzen wollen, laden Sie Gunman, indem Sie im Startmenü auf »Ausführen« klicken und »c:\gunman\gunman.exe -console« eingeben. Haben Sie das Spiel in einem anderen Ordner installiert, müssen Sie die Befehlszeile entsprechend ändern. Dann rufen Sie im Spiel mit der [F4]-Taste die Konsole auf und tippen dort »sv\_cheats 1« ein. Jetzt müssen Sie das Spiel neu initialisieren. Dazu laden Sie einen alten Spielstand oder den Level noch mal auf und können dann in der Konsole folgende Codes eingeben.

God	Unverwundbar
Notarget	Gegner greifen nicht an
Noclip	Sie können frei durch Wände und geschlossene Türen fliegen
Impulse 357	Gibt Ihnen alle Waffen und ein wenig Munition; lässt sich beliebig oft wiederholen