

Spielen ohne Hightech

Für Oldie-PCs

Zu gut, um in Vergessenheit zu geraten: Alle Spielertitel auf dieser Seite laufen garantiert noch auf einem Pentium 133 mit 16 MByte RAM.

Nicht jeder Spieler hat Lust, sich für viel Geld immer die neueste Hardware unter den Schreibtisch zu stellen. Zum Glück gibt es noch genug gute Programme, die mit nur 16 MByte RAM und ohne 3D-Karte laufen. Wir haben sechs davon für Sie herausgesucht.

Anspruchslos, aber ansprechend

Nuclear Strike: An Bord von Kampfhubschraubern, Flugzeugen und Panzern kämpfen Sie in diesem Actionspiel gegen den internationalen Terrorismus. In

werden, um nicht mitten im Feindgebiet zu Boden zu gehen. Piloten, die sich vom knackigen Schwierigkeitsgrad nicht bremsen lassen, bekommen Zwischensequenzen im CNN-Nachrichtenstil als Belohnung.

Dark Reign: Wasser ist knapp in der Welt des Echtzeit-Strategiespiels **Dark Reign**. Sie kämpfen abwechselnd als Imperium oder aufmüpfiges Freiheitskorps in 24 Missionen um den begehrten Rohstoff. Stolz 45 Einheitenentypen können Sie in die Landschaften mit echten Höhenstufen schicken. Die Grafik wirkt leider

Sie eine von sieben Nationen. Rohstoffbeschaffung, Forschung und natürlich militärische Stärke sind der Schlüssel zum Erfolg. Per Handelskarawane tauschen Sie Güter mit Verbündeten. Diplomatische Beziehungen zu anderen Völkern bringen neben Tributzahlungen auch neue Technologien, ähnlich wie im Klassiker **Civilization 2**. Dabei sollten Sie nie die Zufriedenheit der eigenen Bürger vernachlässigen, sonst bricht eine Revolution aus.

Swing: Bunte Kugeln sind die Stars in diesem Denkspiel. Mit einem Schlitten transportieren Sie farbige Murmeln und lassen sie auf einen von acht Stapeln fallen. Drei gleichfarbige Kugeln in einer horizontalen Reihe verschwinden und lösen mit etwas Geschick eine Kettenreaktion aus. Der Trick dabei: Die Kugeln haben auch ein Gewicht, das zu beachten ist. Jeweils zwei Stapel funktionieren nämlich wie eine Waage und sollten im Gleichgewicht gehalten werden. Ungewöhnlich für ein Denkspiel: Bis zu acht Spieler können im Netzwerk um die Wette grübeln.

Z: Rücksichtslos schickt Robtergeneral Z seine Blechkrieger in diesem Echtzeit-Strategiespiel in die Schlacht. Blaue und rote Roboter bekämpfen sich auf einer in Sektoren unterteilte

Karte. Die Flagge im Zentrum eines Gebietes bedeutet zugleich die Eroberung aller Fabriken darin, mit denen Einheiten produziert oder repariert werden. Rohstoffe gibt es nicht: Mehr



Seven Kingdoms: Spannende Fantasy-Schlachten.

eroberte Sektoren bedeuten schnellere Bauzeiten. Feindliche Fahrzeuge und Geschütze lassen sich erobern und benutzen. Das bringt gepflegte Hektik in die Roboterkriege, von der man sich während lustiger Zwischensequenzen erholen kann.

688 (I) Hunter Killer: Packende Seeschlachten unter Wasser erleben Sie mit dieser U-Boot-Simulation. Die Zielkoordinaten für Torpedos und Raketen ermitteln Sie selbst durch Sonar und Radar oder mithilfe elektronischer Helfer. Als Belohnung für erfolgreiche Missionen gibt es Ausrüstung oder besser ausgebildete Besatzungsmitglieder. Ein ausführliches Tutorial und das Handbuch führen Sie in die komplexe Bedienung ein. **MS**

Nuclear Strike: Unsere Raketen legen den feindlichen Flughafen lahm.



teilweise riesigen Szenarios gilt es, Feinde abzuschießen, Gefangene zu retten oder strategisch wichtige Ziele zu zerstören. Dabei ist Planung Trumpf. Munitions- und Treibstofflager müssen zum richtigen Zeitpunkt angeflogen

altbacken. Komplexe Befehle lassen die Soldaten blind in den Kampf stürmen oder das Gelände erst vorsichtig aufklären. Ein Editor für neue Karten ist auch dabei.

Seven Kingdoms: In diesem Echtzeit-Strategiespiel regieren

Daten und Fakten

Spiel	Genre	Wertung	Test	Preis ca.	Quelle	Hardware-Minimum
688 (I) Hunter Killer	Simulation	76 %	10/97	15 Mark	noch im Handel	Pentium 100, 16 MByte RAM
Dark Reign	Echtzeit-Strategie	86 %	11/97	10 Mark	noch im Handel	Pentium 100, 16 MByte RAM
Nuclear Strike	Actionspiel	82 %	1/98	20 Mark	noch im Handel	Pentium 133, 16 MByte RAM
Seven Kingdoms	Echtzeit-Strategie	73 %	12/97	10 Mark	noch im Handel	Pentium 100, 16 MByte RAM
Swing	Denkspiel	75 %	10/97	40 Mark	noch im Handel	Pentium 90, 16 MByte RAM
Z	Echtzeit-Strategie	76 %	11/97	30 Mark	noch im Handel	Pentium 90, 16 MByte RAM