

GameStar!

Sonderheft Spiele-Konsolen

Bald ist es soweit: Ab dem 13. November finden Sie am Kiosk unser Sonderheft Spiele-Konsolen. Zusammen mit einigen von Deutschlands besten Konsolen-Experten stellen wir Ihnen die Hardware-Fähigkeiten der Playstation 2 ausführlich vor. Dazu kommen zahlreiche Previews, Tests und Tipps. Und da wir mit Sony nichts am Hut haben, sind die Infos nicht nur unabhängig und kritisch – wir verraten Ihnen auch die Stärken der Konkurrenz (Dreamcast, Xbox, Gamecube).



Die meisten Mods zu 3D-Actionspielen kommen über das Fan-Stadium nicht hinaus; nur wenige werden so erfolgreich wie **Counterstrike** oder **Team Fortress Classic**. Eine kleine Gruppe begabter **Half-Life**-Fans hat jetzt das Unmögliche geschafft: Mit **Gunman Chronicles** veröffentlichen sie ein von Hersteller Valve offiziell abgesegnetes Vollpreis-Spiel, das trotz der eigentlich »alten« Engine mehr Spass macht als die Mehrzahl der aktuellen 3D-Action-Konkurrenz.

Alle Jahre wieder ist im Herbst EA-Sports-Zeit. In diesem Heft testen wir sowohl **NHL 2001** als auch **Fifa 2000**. Beide sind – natürlich – hochklassig. Aber eins von beiden ist – und das ist alles andere als selbstverständlich – mehr als nur detailverbessert. Lesen Sie im Testteil, welches der beiden Sportspiele fast schon ein Muss-Kauf ist, selbst für Genre-Fremde.

Unser Hardware-Schwerpunkt ist dieses Mal voll aufs **Upgraden** ausgerichtet: Rechtzeitig vor Weihnachten sagen wir Ihnen, wie Sie aus Ihrer alten Kiste nochmal einen spieletauglichen Boliden machen. Wir sagen Ihnen aber auch, wann Upgraden keinen Sinn mehr macht – und stellen Ihnen mehrere typische, von uns anonym gekaufte **Budget-Systeme** für unter 2000 Mark vor.

Viel Spaß beim Lesen & Surfen,

Ihr GameStar-Team

