

# Budget

Petra Schmitz



**Schon mal zu Ikea!** Hiermit gebe ich Ihnen eine Kaufempfehlung für ein formschönes Regal der Marke Eigenbau. Wenn Sie einen dezenten Blick in unsere Budget-Tests werfen, müssten Sie eigentlich von alleine feststellen, dass zukünftig mehr Stauraum für Spieleschachteln unumgänglich ist. Ich kann es selber kaum fassen, was diesen Monat hier eingetrudelt ist: **System Shock 2** und **Dungeon Keeper 2**, um nur zwei zu nennen. Das bringt mich auf einen Gedanken: Nehmen Sie doch direkt zwei Regale, dann klappt's auch noch mit den Spielen, die Weihnachten auf Sie warten.

**Panikattacke** Die erste Staffel von **Big Brother** ist schon fast (und Gott sei Dank) in Vergessenheit geraten. Die zweite schmückt sich gerade mit Lästermäulern und Möchtegernrockern. Dazu wird es bestimmt auch wieder ein Spiel geben. Und jetzt fangen meine Nerven an zu flattern. Was mach' ich nur, wenn das erste eines grauenvollen Tages bei mir in der Budget-Abteilung landet? Kann gar nicht passieren, beruhigt mich Kollege Steinlechner. **Big Brother – The Game** hat seinerzeit nur knapp 30 Mark gekostet. Im Budget dürfte die Gurke dann im Pfennigbereich liegen. Und so was testen wir nicht. Basta!

## Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts				
Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Play the Games 3</b>	Eidos	10/00	<b>93%</b>
2	<b>Half-Life Generations</b>	Valve	5/00	<b>92%</b>
3	<b>Die Siedler 3 Gold</b>	Blue Byte	4/00	<b>90%</b>
4	<b>Age of Empires Gold</b>	Microsoft	6/99	<b>89%</b>
5	<b>Anno 1602 Königsedition</b>	Infogrames	12/99	<b>88%</b>
6	<b>Blizzard Anthology</b>	Blizzard	8/00	<b>87%</b>
7	<b>Gold Games 4</b>	Topware	1/00	<b>86%</b>
8	<b>Railroad Tycoon 2 Gold</b>	Pop Top	2/00	<b>85%</b>
9	<b>Commandos Director's Cut</b>	Eidos	5/00	<b>85%</b>
10	<b>Ultimate Flight Series 4</b>	Electronic Arts	6/00	<b>85%</b>

Budget-Charts				
Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	<b>Monkey Island 3</b>	Adventure	6/99	<b>92%</b>
2	<b>System Shock 2</b>	Action-Rollenspiel	NEU	<b>90%</b>
3	<b>StarCraft</b>	Echtzeit-Strategie	1/00	<b>90%</b>
4	<b>Die Siedler 3</b>	Echtzeit-Strategie	10/00	<b>90%</b>
5	<b>Alpha Centauri</b>	Strategie	4/00	<b>89%</b>
6	<b>NBA Live 2000</b>	Sportspiel	NEU	<b>88%</b>
7	<b>Age of Empires</b>	Echtzeit-Strategie	11/00	<b>88%</b>
8	<b>Jagged Alliance 2</b>	Taktikspiel	3/00	<b>88%</b>
9	<b>MechWarrior 3</b>	Mechspiel	6/00	<b>88%</b>
10	<b>Nice 2</b>	Action-Rennspiel	6/00	<b>88%</b>

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

## Budget-Inhalt

### Tests

Gamers Choice .....	154
System Shock 2 .....	156
Planescape Torment .....	156
Dungeon Keeper 2 .....	158
NBA Live 2000 .....	158
Darkstone .....	158
Tarzan .....	158
Aktuelle Budgetspiele .....	160

## Strategienpackung

# Gamers Choice

Wie in der Artillerieschule: fünf Treffer, viermal knapp daneben und ein Rohrkrepieler.

## Petra Schmitz



### Alle Jahre wieder.

Wie auch andere Hersteller macht Take 2 die Lageräume für das kommende Weihnachtsgeschäft per Compilation-Veröffentlichung leer. Was dabei rausgekommen ist, lässt mich nicht vor Ehrfurcht erstarren wie Play the Games 3, aber da waren ja auch die drei Riesen der Branche gemeinsam am Start. Dennoch hat Gamers Choice auch seine Stärken – siehe Strategie. Und dazu sind die Spiele bereits gepatcht und ersparen Ihnen somit lästige Downloads. Auch etwas, das bei Sammlungen nur selten der Fall ist.

**C**ompilations, in denen nur Spiele eines einzigen Publishers enthalten sind, haben einen großen Nachteil: Oft verbergen sich nur ein oder zwei echte Schätzchen. **Gamers Choice** von Take 2 versteckt so eins unter vier guten und vier mittelprächtigen Spielen sowie einer Gurke.

chen, können Sie Ihr Geld auch an der Börse ins Rennen schicken. Andere Gesellschaften versuchen Ihnen im harten Preiskampf, die Kunden abzunehmen. Und feindliche Übernahmen bedrohen Ihre junge Firma immer und überall.

### Steuernüppel und Schießprügel

Im Actionspiel **Grand Theft Auto 2** klauen Sie Wagen, um mit denen dann möglichst schnell zum nächsten Auftrag für die örtliche Unterwelt zu gelangen. Dabei steuern Sie die Vehikel in Draufsicht und ohne Rücksicht auf Verluste durch die Straßen der Stadt. Sie sammeln Boni, die zu Ihrem Lohn addiert werden. Und wenn die magische Grenze von einer Million Dollar überschritten ist, dürfen Sie im nächstbesseren Stadtteil Ihrer ruchlosen, aber spaßigen Arbeit nachgehen.

Im 3D-Actionspiel **Hidden and Dangerous** leiten Sie eine Spezialtruppe der Alliierten im Zweiten Weltkrieg bei Sabotageakten. Die Einsätze, die Sie in Ego-Perspektive bestreiten, verlangen Ihnen starke Nerven ab. **Hidden and Dangerous** fällt unter die Rubrik »schwer, aber gut«.

### Strategie-Überfluss

Für Strategen lohnt sich **Gamers Choice** nicht nur wegen **Railroad Tycoon 2**. Dem Paket liegt zum Beispiel **Age of Wonders** bei – ein einsteigerfreundliches Eroberungsspiel im Stil von **Heroes of Might & Magic 3**. **Eastern Front 2** richtet sich mehr an die Hexfeld-Experten, verwendet aber das angestaubte System der beiden Vorgänger **Eastern Front** und **Western Front**. **Tzar** macht keinen Hehl daraus, dass es kräftig bei **Age of Empires 1** geklaut hat.

Zu den oben genannten Spielen gesellen sich: **Martian Gothic**, ein Action-Adventure, das vor allem an seiner missratenen Steuerung krankt. Das mäßig spannende **Flying Heroes**, ein Ballerspiel in luftigen Höhen, beeindruckt lediglich durch seine Grafik. Die

Flugsimulation **Fly** beweist Ihnen, dass Verkehrspiloten keinen Spaß haben. Und die Strategiegurke **Battle of Britain** taugt nur als Briefbeschwerer. Gut: Die Sammlung hat ein dickes Handbuch, die Spiele liegen in den gepatchten Versionen vor. **PET**



**Railroad Tycoon 2:** Bozen erreichen Sie nur, wenn Sie eine Eisenbahnbrücke gebaut haben.

## Gamers Choice

**Preis:** ca. 60 Mark  
**Sprache:** Deutsch  
**System:** Windows 95  
**Hardware:** Pentium 133, 16 MByte RAM, 4fach CD

**Hersteller:** Take 2  
**Anleitung:** Deutsch  
**Festplatte:** ab 65 MByte

Spiel	Genre	Einzelwertung
Railroad Tycoon 2	Aufbauspiel	Sehr gut
Grand Theft Auto 2	Actionspiel	Gut
Hidden and Dangerous	3D-Action	Gut
Age of Wonders	Strategie	Gut
Tzar	Echtzeit-Strategie	Gut
Martian Gothic	Action-Adventure	Befriedigend
Fly	Flugsimulation	Befriedigend
Eastern Front 2	Strategiespiel	Befriedigend
Flying Heroes	Actionspiel	Ausreichend
Battle of Britain	Strategiespiel	Mangelhaft

**Zusammenfassung:** Allemaal gut, um die private Sammlung zu komplettieren. Für Spieler, die jedes Programm, das Sie besitzen, durchspielen wollen, allerdings nicht sonderlich empfehlenswert. Ignorieren Sie einfach zwei Spiele, und Sie haben eine solide Compilation.

Compilation, die man haben kann, aber nicht muss.



**Grand Theft Auto 2:** Vergessen Sie die Fahrschule.

### Spaßbahn

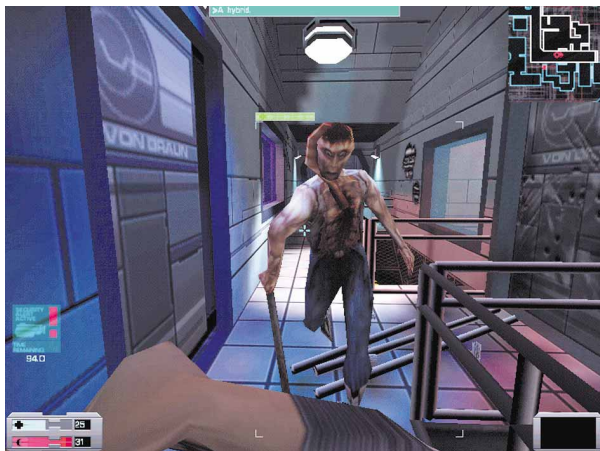
1998 überraschte Phil Steinmeyer, der Begründer von Top Pop, die Aufbauspiel-Fangemeinde mit **Railroad Tycoon 2**. Als frisch gebackener Unternehmer ist es Ihr Ziel, ein funktionierendes Schienennetz zu spannen. Um die Sache spannender zu ma-





# System Shock 2

Genialer Sciencefiction-Schocker.



Ein Mutant greift an – Ausweichen ist in dem engen Gang unmöglich.

Zwei Raumschiffe treiben im All, weit entfernt von der Erde. Die Besatzung ist tot. Bis auf einen Mann: Sie kriechen verschlafen aus der Chirurgiekammer und stellen fest, dass der Bordcomputer verrückt spielt und Mutanten durch die Gänge

geistern. Was ist passiert? Um dieser Frage auf den Grund zu gehen, kämpfen Sie sich im Action-Rollenspiel **System Shock 2** durch die sieben Etagen des Forschungsschiffs »von Braun« und der Militärfregatte »Rickenbacker«. Vor Spielbeginn wählen Sie einen von drei Charakteren: Als Marine sind Sie ein kampfstarker Waffenspezialist, der Hacker knackt jedes Terminal, der Spezialagent ist Meister im Einsatz der übernatürlichen Psi-Fähigkeiten. Ihre Fähigkeiten dürfen Sie mit zunehmender Erfahrung verbessern. Zum Superkrieger werden Sie aber nie, stattdessen müssen Sie sich überlegt spezialisieren. Die deutsche Version ist vorbildlich übersetzt und synchronisiert, nur grünes statt rotes Blut nervt etwas. **CS**

## Christian Schmidt

### Gänsehaut garantiert

Wow, das ist ein spannendes Spiel! **System Shock 2** erschafft mit beklemmend düsteren Orten in den Raumschiffen, unheimlicher Soundkulisse und überraschend auftauchenden Gegnern eine einmalige Atmosphäre. Durch das eingängige Rollenspielsystem kreieren Sie einen Charakter mit eigenen Stärken und Schwächen. Faire Kämpfe und Rätsleinlagen tun ein Übriges, um **System Shock 2** zum modernen Klassiker zu machen.

## System Shock 2

**Genre:** Action-Rollenspiel  
**Anspruch:** Fortgeschrittene, Profis  
**Sprache:** Deutsch  
**Multiplayer:** Einer  
**Preis:** ca. 20 Mark  
**Hersteller:** EA Classics  
**Festplatte:** ca. 200 bis 450 MByte  
**Spieler:** Einer pro Original

**3D-Karten:** ☒ Voodoo 1 ☒ Voodoo 2 ☒ Voodoo 3 ☒ Riva TNT  
☒ Riva TNT2 ☒ Geforce ☒ Matrox G400 ☒ Rage 128

Pentium 166 MMX 32 MByte RAM, 4fach CD 3D-Karte  
Pentium II/266 64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte  
Pentium II/350 64 MByte RAM, 12fach CD 3D-Karte

Grafik			Gut
Sound			Sehr gut
Bedienung			Sehr gut
Spieltiefe			Sehr gut
Multiplayer	Nicht vorhanden		

Brillanter, superspannender Genre-Mix.



# Planescape Torment

Rollenspiel mit Baldur's-Gate-Engine.



Der gigantische Golem kann Ihnen eine wirklich tödliche Waffe verschaffen.

Der Held ist tot und auch sonst in schlechtem Zustand. Bei **Planescape** schlüpfen Sie in die Rolle eines namenlosen lebenden Leichnams auf der Suche nach seiner Identität.

Wer Rollenspiel-Abwechslung abseits ausgetretener Fantasy-Pfade sucht, ist im **Planescape**-Universum genau richtig. Zur Party gehören coole Typen wie ein sprechender Totenschädel oder ein stets in Flammen stehender Magier. Nach und nach finden Sie heraus, was die Leute, die Sie treffen, mit Ihrem früheren Leben zu tun haben. Ihr Ziel: Wieder sterblich zu werden. Die meisten Situationen lösen Sie nicht durch Waffengewalt, sondern in stimmungsvollen, aber sehr umfangreichen Dialogen. Die Schlüsseldisziplin dabei ist

Weisheit, durch hohe Werte darin hat Ihr Held mehr Dialogoptionen. Die Kämpfe laufen wie bei **Baldur's Gate 1** (von dem die Engine stammt) in Echtzeit ab und können per Tastendruck eingefroren werden, um neue Befehle zu geben. **GUN**

## Gunnar Lott

### Atmosphäre pur

Das Schlechte zuerst: **Planescape** ist komplex, schwierig und erschlägt den Gelegenheitspieler mit massig Text. Dennoch ist das Spiel ein kleines Meisterwerk in Sachen Story und Atmosphäre. Wer sich einmal auf die skurril-absurde Welt der Ebenen eingelassen hat, wird gefesselt sein. Action-Rollenspieler mit nervösem Mausfinger sollten jedoch einen Bogen um **Planescape** schlagen.

## Planescape Torment

**Genre:** Rollenspiel  
**Anspruch:** Profis  
**Sprache:** Deutsch  
**Multiplayer:** Einer  
**Preis:** ca. 40 Mark  
**Hersteller:** Interplay  
**Festplatte:** ca. 600 MByte  
**Spieler:** Einer pro Original

**3D-Karten:** ☐ Voodoo 1 ☐ Voodoo 2 ☒ Voodoo 3 ☒ Riva TNT  
☒ Riva TNT2 ☒ Geforce ☒ Matrox G400 ☒ Rage 128

Pentium 200 MMX 32 MByte RAM, 4fach CD  
Pentium II/266 64 MByte RAM, 8fach CD  
Pentium II/350 96 MByte RAM, 12fach CD

Grafik			Gut
Sound			Befriedigend
Bedienung			Gut
Spieltiefe			Sehr gut
Multiplayer	Nicht vorhanden		

Komplex und sehr atmosphärisch.





# NBA Live 2000

Mit Michael Jordan im Hinterhof.

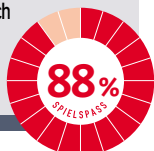


Dank der tollen **Grafik** behalten Sie den Überblick.

**D**as Jahr ist noch nicht zu Ende, und schon hat Electronic Arts die wunderbar realistische Basketball-Simulation **NBA Live 2000** als Budget-Titel für Sie im Programm. Darin finden sich nicht nur die üblichen Partien zwischen zwei Mannschaften, sondern auch Dreier-Wurf-Wettbewerbe, Eins-gegen-Eins-Duelle im Hinterhof und einen erweiterten Karrieremodus. In dem übernehmen Sie einen Spieler und lenken ihn bis

zu 25 Jahre durch die Höhen und Tiefen der amerikanischen Basketball-Liga. Insgesamt wartet die Simulation mit 445 Spielern auf, die sich über 29 NBA-Teams und fünf All-Star-Teams verteilen. Die Grafik ist Augenschmaus pur und lässt Sie immer die Übersicht behalten. In vier Schwierigkeitsgraden prügeln Sie sich mit 60er-Jahre-Idolen wie Wilt Chamberlain oder gar mit dem All-time-Helden Michael Jordan um den Platz unterm Korb. **PET**

Genre:	Sportspiel
Preis:	ca. 30 Mark
Hersteller:	Electronic Arts
Anspruch:	Einsteiger, Fortg.
Spieler:	8 (LAN), 8 (www)
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
Pentium 166 MMX	
32 MByte RAM	



# Dungeon Keeper 2

20mal böse für 30 Mark, bitte!

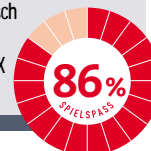
**G**ut und strahlend kann ja jeder sein – aber mancher will auch mal seine dunklen Seiten ausleben. 1999 erschien **Dungeon Keeper 2**, das jetzt als Budget-Version vorliegt. Auch in dem Nachfolger zu Peter Molyneux' Kult-Strategiespiel müssen Sie wieder 20 riesige Verliese graben, in denen sich Monster, Untote, böse Zauberer und anderes elendes Pack richtig wohlfühlen können. Dazu gehören Folterkammern, Bibliotheken, Trainingsräume und Hühnerfarmen, wo sich Ihre Untergebenen am unschuldigen Federvieh götlich tun. Wenn Ihre Armee der Finsternis auf Vordermann gebracht ist, müssen Sie unterirdische Grafschaften und Königreiche überfallen, um in den Besitz von Portaljuwelen zu gelangen. Haben Sie alle 20 ergattert, steht Ihnen der Weg an die Erdoberfläche offen. Das Spiel fragt



Die Monster lassen dem **Ritter** keine Chance.

die Systemzeit ab und lässt Sie beispielsweise um Mitternacht wesentlich billiger bauen. **PET**

Genre:	Strategie
Preis:	ca. 30 Mark
Hersteller:	Electronic Arts
Anspruch:	Einsteiger, Fortg.
Spieler:	4 (LAN), 4 (www)
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
Pentium 166 MMX	
32 MByte RAM	



# Darkstone

Zwei Helden, sieben Steine, ein Drache.

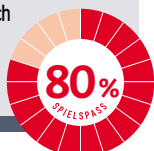


Das **Eiswesen** erledigen Sie mit einem Feuerzauber.

**S**ie haben **Diablo 2** durchgespielt, aber Ihre Sammelwut ist immer noch nicht befriedigt? Dann greifen Sie sich **Darkstone**. Das Action-Rollenspiel machte 1999 wegen seiner dreisten, aber gut gelungenen Anlehnungen an den ersten Teil von Blizzards teuflischen Spielspaß auf sich aufmerksam. Der Klon kommt allerdings in 3D daher. Sie lenken zwei Helden gleichzeitig durch vier Oberwelten und acht Dungeons mit insgesamt 31

Etagen. Da prügeln sich dann entweder Krieger und Zauberin oder Dieb und Priester mit Riesenspinnen und waffenstarrten Skeletten – immer auf der Jagd nach den magischen Kristallen, die dem Bösewicht Draak den Garaus machen sollen. Dieser Knick kann sich schlechterdings in einen gigantischen Drachen verwandeln. Aber Sie sind auch nicht ohne: In sieben Hauptquests und zahlreichen kleineren Aufträgen werden Ihre Fähigkeiten immer besser. **PET**

Genre:	Action-Rollenspiel
Preis:	ca. 30 Mark
Hersteller:	Electronic Arts
Anspruch:	Einsteiger, Fortg.
Spieler:	4 (LAN), 4 (www)
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
Pentium 233	
32 MByte RAM	



# Tarzan

Spaßige Jagd nach lecker Banännchen.

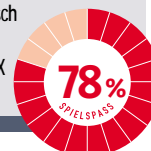
**W**esentliche Merkmale eines echten Urwaldhelden: Schwingt von Liane zu Liane, hat ein ausgesprochenes Faible für Bananen und bringt eine Menge Spaß. Das gilt zumindest für Disneys Jump-and-run-Spiel **Tarzan**, das sich am gleichnamigen Zeichentrickfilm entlanghangelt. Durch 14 Levels müssen Sie den kleinen Tarzan zu einem gestandenen Affenherrscher werden lassen. Grundlegende Bewegungen erlernen Sie im ersten Level. Dann geht es über bodenlose Abgründe und gegen fiese Gegner. In den Abschnitten sind überall Boni versteckt, die das Leben des Naturburschen wieder aufpäppeln, wenn er einem Gegner zu nahe gekommen ist. Zudem finden sich Kartenfragmente: Sind alle davon eingesammelt, müssen Sie ein Extralevel bestehen, in dem Tarzan etwa auf dem Rü-



Gegen die **Leopardin** Sabor hilft nur der Speer.

cken eines Storchs reitet. Versüßt wird die spaßige Hüpferei durch Videos aus dem Film. **PET**

Genre:	Actionspiel
Preis:	ca. 50 Mark
Hersteller:	Disney Interactive
Anspruch:	Fortgeschrittene, Profis
Spieler:	Einer
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
Pentium 166 MMX	
32 MByte RAM	





Für Pfennigfuchser

# Aktuelle Budgetspiele

Frostige Novemberabende mit kühl kalkulierten Preisknüllern.

**O**h Himmel, die Hersteller scheinen diesen Monat sadistisch veranlagt zu sein. Bei der unten aufgeführten Auswahl soll man sich also nun entscheiden? Oder haben Sie gerade mal 400 Mark auf der hohen Kante? Das kosten die Neuzugänge des Monats in unserer

Budget-Liste nämlich zusammen – grob über den Daumen gepeilt. Dafür kann man sich auch schon ein nettes Wochenende in einem kuscheligen Hotel im Schwarzwald gönnen. Da fällt die Wahl schwer: Schwarzwald oder Spaß, bis der Partner um Aufmerksamkeit bettelt... **PET**



**Evolva:** Prima Action mit hohem Schräghheitsfaktor.

## Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
<b>NEU</b>	<b>Age of Empires</b>	Echtzeit-Strategie	89%	1997	12/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	<b>Age of Wonders</b>	Strategiespiel	70%	1999	1/00	Gamers Choice (Comp.)	60 Mark	(01805) 30 45 25
<b>NEU</b>	<b>Anno 1602</b>	Aufbauspiel	88%	1998	5/1998	Sunflowers	40 Mark	(01905) 10 55 0
	<b>Baphomets Fluch</b>	Adventure	84%	1996	10/97	Revolution Classic Adv. (Comp.)	50 Mark	(0211) 338 00 33
	<b>Baphomets Fluch 2</b>	Adventure	84%	1997	11/97	Revolution Classic Adv. (Comp.)	50 Mark	(0211) 338 00 33
<b>NEU</b>	<b>Battle of Britain</b>	Strategiespiel	35%	1999	9/99	Gamers Choice (Comp.)	60 Mark	(01805) 30 45 25
	<b>Colin McRae Rally</b>	Rennspiel	87%	1999	12/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	<b>Darkstone</b>	Action-Rollenspiel	80%	1999	10/99	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
	<b>Descent</b>	Actionspiel	–	1995	–	Descent Venture Pack (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
	<b>Descent 2</b>	Actionspiel	–	1996	–	Descent Venture Pack (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
	<b>Descent 3</b>	Actionspiel	82%	1999	8/99	Descent Venture Pack (Comp.)	50 Mark	(040) 897 03 33
<b>NEU</b>	<b>Devil Inside</b>	Actionspiel	77%	2000	5/00	Cryo	30 Mark	(01905) 100 59
	<b>Die Siedler 3</b>	Aufbauspiel	90%	1998	1/99	Blue Byte	30 Mark	(0208) 450 29 29
	<b>Die Siedler 3</b>	Aufbauspiel	90%	1998	1/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	<b>Dungeon Keeper 2</b>	Echtzeit-Strategie	86%	1999	8/99	Play the Games 3 (Comp.)	80 Mark	(0180) 522 31 24
<b>NEU</b>	<b>Dungeon Keeper 2</b>	Echtzeit-Strategie	86%	1999	8/99	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
<b>NEU</b>	<b>Eastern Front 2</b>	Strategiespiel	65%	1999	9/99	Gamers Choice (Comp.)	60 Mark	(01805) 30 45 25
	<b>Emergency</b>	Strategie	56%	1998	7/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	<b>Evolva</b>	Actionspiel	77%	2000	5/00	Virgin Interactive	40 Mark	(040) 897 03 33
<b>NEU</b>	<b>Fleet Command</b>	Strategiespiel	71%	1999	7/99	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
<b>NEU</b>	<b>Fly</b>	Flugsimulation	68%	1999	9/99	Gamers Choice (Comp.)	60 Mark	(01805) 30 45 25
<b>NEU</b>	<b>Flying Heroes</b>	Actionspiel	59%	2000	7/00	Gamers Choice (Comp.)	60 Mark	(01805) 30 45 25
<b>NEU</b>	<b>GTA2</b>	Actionspiel	79%	1999	12/99	Gamers Choice (Comp.)	60 Mark	(01805) 30 45 25
<b>NEU</b>	<b>Hidden and Dangerous</b>	3D-Action	78%	1999	9/99	Gamers Choice (Comp.)	60 Mark	(01805) 30 45 25
<b>NEU</b>	<b>Israeli Air Force</b>	Flugsimulation	86%	1998	11/98	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
	<b>Knights and Merchants</b>	Aufbauspiel	80%	1998	10/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	<b>Martian Gothic</b>	Action-Adventure	68%	2000	7/00	Gamers Choice (Comp.)	60 Mark	(01805) 30 45 25
	<b>Monkey Island 3</b>	Adventure	92%	1997	1/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	<b>NBA Live 2000</b>	Sportspiel	88%	1999	1/00	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
	<b>Outlaws</b>	Actionspiel	71%	1997	10/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
<b>NEU</b>	<b>Planescape Torment</b>	Rollenspiel	82%	2000	2/00	Interplay	40 Mark	(040) 897 03 33
<b>NEU</b>	<b>Railroad Tycoon 2</b>	Aufbauspiel	85%	1998	12/98	Gamers Choice (Comp.)	60 Mark	(01805) 30 45 25
	<b>RTL Medicopter</b>	Flugsimulation	55%	1999	1/00	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	<b>StarCraft</b>	Echtzeit-Strategie	90%	1998	6/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	<b>Starfleet Command</b>	Echtzeit-Strategie	68%	1999	9/99	Captain's Edition	40Mark	(040) 897 03 33
<b>NEU</b>	<b>System Shock 2</b>	Action-Rollenspiel	90%	1999	11/99	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
<b>NEU</b>	<b>Tarzan</b>	Actionspiel	78%	2000	2/00	Disney Interactive	40 Mark	(069) 66 56 85 55
<b>NEU</b>	<b>Thandor</b>	Echtzeit-Strategie	79%	2000	2/00	Innonics	30 Mark	–
<b>NEU</b>	<b>Tzar</b>	Echtzeit-Strategie	70%	2000	5/00	Gamers Choice (Comp.)	60 Mark	(01805) 30 45 25
	<b>Virtua Fighter 2</b>	Actionspiel	81%	1997	11/97	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800