

Spaß an alten Rechnern

Für Oldie-PCs

Nicht jeder hat Lust, ständig der Aufrüstspirale zu folgen. Kein Problem, auf dieser Seite finden Sie Spiele, die garantiert noch auf einem Pentium 133 mit 16 MByte RAM laufen.



Indiana Jones 4: In Atlantis muss Indy mächtige Maschinen benutzen.

Als Beweis, dass »Spielen am PC« nicht mit »sündteurer Rechner« gleichzusetzen ist, stellen wir Ihnen wieder sechs Kleinode vor, die trotz geringer Hardware-Ansprüche Spaß pur versprechen.

Kein altes Eisen

Indiana Jones 4: Neben **Monkey Island 3** gehört dieses Spiel wohl zu den absoluten Klassikern des Adventure-Genres. Der Doktor ist dem Geheimnis von Atlantis auf der Spur. Dort wollen sich finstere Nazis mit Hilfe magischer Perlen in Halbgötter verwandeln. Indy reist mit seiner Kollegin Sophia um die halbe Welt und kämpft in alter Point-and-click-Manier. Dabei können Sie sich zu Anfang in New York

entscheiden, ob das Abenteuer eher rätsel- oder prügelorientiert sein soll. Die knackigen, aber immer fairen Rätsel sind mittlerweile schon fast legendär.

Tomb Raider 2: Der Dolch von Xian ist das begehrte Objekt im zweiten Action-Adventure um die hübsche Archäologin. Ein venezianischer Schurke namens Bartoli will sich die magische Waffe unter den Nagel reißen. Lara ist ihm immer auf den Fersen – mit sieben Waffen und neuen Sprungtechniken. Dennoch muss sie nicht ganz so viel hüpfen wie noch im ersten Teil. Die Jagd führt sie unter anderem nach Venedig, Tibet und zur Chinesischen Mauer. Der zweite Teil der Serie ist der insgesamt beste – Zugreifen lohnt sich.

Forsaken: Die Erde ist das Opfer missglückter Experimente. Roboterdrohnen sollen die Reste der Zivilisation retten – vor Ihnen. Als futuristischer Grabräuber schweben Sie in diesem Actionspiel auf einem Hover-Bike durch Schächte, Weltraumzentralen und Kraftwerke. Dabei kämpfen Sie mit Lasern und Raketen gegen die Drohnen und lösen kleinere Schalter-Puzzles. Dank spektakulärer Explosionen ist das Spiel noch heute ein Augenschmaus. Im Netzwerk können sich bis zu 16 Flieger heiße Gefechte liefern.

Total Annihilation: Die Galaxie liegt in Trümmern, aber der Kampf tobt immer noch zwischen Menschen und Maschinenkrieger. Im Echtzeit-Strategie-Spektakel führen Sie eine der beiden Seiten in die Schlacht – und das zu Wasser, zu Lande und in der Luft. Pro Seite können Sie 90 verschiedene Bauwerke

und Einheiten erschaffen. Den besonderen Reiz erhält das Spiel durch gute Gegner-KI und das realistische Schlachtenszenario: Das 3D-Gelände müssen Sie in Ihre Attacken einberechnen. Und die Polygon-Kampfeinheiten sehen auch drei Jahre nach Erscheinen noch sehr schick aus.

Need for Speed 2: Acht der schnellsten Sportwagen lenken Sie über sieben imaginäre Rundkurse. So ist die Strecke North Country teilweise in Schnee getaucht, in Australien geht es durch die Wüste und vorbei an der Oper von Sydney. Dabei fahren Sie entweder gegen die Uhr oder gegen andere Wagen, die vom Computer oder Freunden gesteuert werden.

Armored Fist 2: Sie übernehmen das Kommando eines 60 Tonnen schweren US-Panzers der Bauart M1A2. Fünf Kampagnen mit je acht Missionen führen Sie etwa in die Mongolei oder den Irak. Dort müssen Sie die richtigen Waffen und Munitionstypen einsetzen, um auch Hubschrauber zu beharken. Neben dem Panzer hören auch Artillerie und Helis auf Sie. Einsteiger werden an dieser Action-Simulation genauso ihre Freude haben wie Profis. **PET**



Forsaken: Durch gigantische Höhlensysteme geht die wilde Jagd auf pfeilschnellen Hover-Bikes.

Daten und Fakten

Spiel	Genre	Wertung	Test	Preis ca.	Quelle	Hardware-Minimum
Indiana Jones 4	Adventure	–	–	20 Mark	noch im Handel	286er, 4 MByte RAM
Tomb Raider 2	Action-Adventure	89%	11/97	20 Mark	noch im Handel	Pentium 90, 16 MByte RAM
Forsaken	3D-Action	84%	5/98	30 Mark	noch im Handel	Pentium 100, 16 MByte RAM
Total Annihilation	Echtzeit-Strategie	88%	11/97	50 Mark	noch im Handel	Pentium 100, 16 MByte RAM
Need for Speed 2	Rennspiel	79%	10/97	10 Mark	noch im Handel	Pentium 90, 16 MByte RAM
Armored Fist 2	Panzer-Simulation	84%	12/97	30 Mark	noch im Handel	Pentium 90, 8 MByte RAM