

Mehr Erfolg bei der Weltrettung

No One Lives Forever

Besser als Bond sind Sie mit unseren Tipps – und schalten die Gauner noch schneller aus.

Richtig SCHWIERIG

Niemand lebt ewig – und ein Agent im Einsatz kann besonders schnell ins virtuelle Gras beißen. Damit Ihnen das im 3D-Actionspektakel No One Lives Forever von Fox Interactive nicht allzu oft passiert, verraten wir Ihnen gleich die wichtigsten Tipps und Taktiken.

TIPP 1: Probieren Sie aus, welcher Schwierigkeitsgrad Ihnen am besten gefällt. Grundsätzlich eignen sich die beiden ersten, leichteren für Spieler, die vor allem ballern wollen. Die zwei anderen sind richtig, wenn Ihnen geräuschloses Vorankommen mehr Spaß macht. Sollten Sie mal nicht weiterwissen: Sie können den Schwierigkeitsgrad jederzeit im Spiel ändern.

TRAINING ist wichtig

TIPP 2: So verführerisch es sein mag, sofort den ersten Einsatz zu absolvieren – lassen Sie das Training nicht aus. Wichtig ist vor allem, dass Sie dort lernen, Sicherheitskameras und Suchscheinwerfern auszuweichen.

UNBEMERKT agieren

TIPP 3: Achten Sie beim geräuschlosen Agieren auch darauf, dass die Feinde keinen Lärm machen. Also: Sobald zwei bewaffnete Wachen dastehen, müssen Sie beide so schnell ausschalten, dass keine schießen oder zum nächsten Alarmknopf rennen kann.

KAMERAS meiden

TIPP 4: In einigen Missionen sind Sicherheitskameras Ihr größter Gegner. Vorsicht ist angesagt, sobald Sie deren leises Surren hören. Wenn sich das Geräusch des Zoom dazugesellt, stehen Sie kurz vor der Entdeckung. Wichtig: Unter Kameras können Sie immer stehen, ohne entdeckt zu werden – und dort den Spielstand speichern oder eine Sichtblende anbringen.

GEREDE beachten

TIPP 5: Belauschen Sie die Gespräche der feindlichen Sicherheitsleute. Die Dialoge mit Story-Elementen sind dabei weniger wichtig fürs Vorankommen. Aber Bemerkungen à la »Ist da jemand?« oder »War wohl doch nichts« verraten Ihnen, ob der Gegner gerade besonders aufmerksam oder von der höchsten Alarmstufe wieder abgewichen ist.

HARTE Gegner zuerst

TIPP 6: Bei Gefechten gegen mehrere Gegner sollten Sie unbedingt darauf achten, ob einer mit schwererem Kampfgerät – Granatwerfer oder Maschinenpistole – ausgestattet ist, und ihn zuerst erledigen.



Tipp 6: Schalten Sie erst den Gegner mit der kräftigsten Waffe aus.

Cheats

Wenn Sie Cheat-Codes nutzen wollen, drücken Sie im Spiel **[T]** und geben dann die jeweiligen Befehle ein.

| | |
|---------------------|------------------------|
| mpimyourfather | unverwundbar |
| mpkingoftehmonstars | alle Waffen |
| mpgoattech | alle Waffen-Upgrades |
| mpwegotdeathstar | unbeschränkte Munition |
| mpmaphole | Mission geschafft |
| mpasscam | Außenansicht |
| mpdrdentz | volle Gesundheit |
| mpwonderbra | volle Rüstung |
| mprosebud | Schneemobil |

INVENTAR optimieren

TIPP 7: Grundsätzlich empfehlen wir, sich das Arsenal an Gegenständen und Waffen vom Programm zusammenstellen zu lassen – so können Sie sicher sein, nichts Wichtiges zu vergessen. Wenn Sie das selbst machen wollen, können Sie ein bisschen optimieren: Münze, Pudel und Parfüms bleiben zu Hause. Die Haarbrosche benötigen Sie ebenfalls nicht unbedingt, weil die Schlösser sich auch mit einigen Schüssen öffnen lassen. Nehmen Sie stattdessen lieber ein paar explosive Lippenstifte und Kamera-Sichtblenden oder zusätzliche Waffen mit.

LEISE schießen

TIPP 8: Vor allem zu Beginn kommen Sie ohne die Shepherd-Pistole (Taste 2) nicht sehr weit. Sie macht kaum Lärm, ist sehr zielsicher, hat eine hohe Schussfrequenz, und es gibt praktisch immer ausreichend Munition. In späteren Levels greifen Sie zur Armbrust oder zu einem der beiden Scharfschützengewehre.

MUNITION wählen

TIPP 9: In heißen Gefechten kann es ein kleiner Vorteil sein, Munition mit zusätzlicher Hitzewirkung zu verwenden. Die Dum-Dum-Geschosse sind hingegen nur dann empfehlenswert, wenn Sie Feinde über eine längere Distanz ausschalten müssen. Es fällt den Ganoven dann etwas schwerer, auf Sie zuzurennen und dadurch ihre Treffergenauigkeit zu erhöhen. **PS**



Tipp 9: Auf große Entfernungen haben Sie mit Dum-Dums Vorteile.