

GameStar.de

→ www.gamestar.de

Auf GameStar.de finden Sie neben fast stündlich neuen Spiele-News viele weitere Dinge, die es nur online und nicht im Heft gibt. Etwa kommentierte Downloads, Screenshot-Galerien, Tipps-Archive und regelmäßige Chats mit Redakteuren. Und wir bauen unser Angebot für Sie ständig aus!

Spiele kommentieren

Neu auf GameStar.de: Aktuelle Tests und Previews dürfen Sie mit eigenen Kommentaren versehen. So können Sie direkt sagen, was Sie von dem jeweiligen Artikel halten oder Punkte hinzufügen. Natürlich können Sie sich auch mit dem vorgestellten Spiel auseinandersetzen – die Spielehersteller lesen mit Sicherheit mit. Da sich alle bisher ab-

gegebenen Kommentare gleichzeitig anzeigen lassen, lässt sich die Artikel-Kommentierung auch zur Diskussion nutzen. Besonderer Clou: Sie können die Anmerkungen der anderen User bewerten; gute Noten lassen den Kommentator im Rang steigen.

DataStar-Online

Kennen Sie das? Sie wollen sich über ein bestimmtes älteres Spiel informieren, bei

Previews

Emperor

Der Imperator Frederick IV ist tot! Um seine Nachfolge kämpfen drei Adelshäuser in nicht linearen Feldzügen auf fünf Planeten.

(Kommentar schreiben) (Alle Kommentare)

DICKKnacko meint:
Sehr informativer Artikel. Bin sehr gespannt, ob Westwood das mit der Grafik wirklich hinkriegt. Emperor ist allerdings nicht das erste 3D-Strategie... (netz) (26.11. / 16:37 Uhr)

Mit Dune 2000 veröffentlichte Westwood vor zwei Jahren das Remake ihres Klassikers Dune 2, dem ersten Echtzeit-Strategie-Spiel überhaupt. Trotz mäßigen Erfolgs sitzen die fleißigen Serien-Totmacher jetzt an der Fortsetzung Emperor: Battle for Dune - ihrem ersten 3D-Strategie-Spiel.

Acht Machtgruppen
Die herzerguten Atreides haben den Imperator besiegt und den Wüstenplaneten besetzt, die einzige Quelle des sündteuren Spices. Kein Wunder, dass die bitterbösen Harkonnen und die hinterhältigen Ordos erneut Truppen ausheben. Neben der Wüstenwelt und den Heimatplaneten der drei Adelshäuser (Parades Caladan, Dreckgrube Giedi Primus, Eisshölle Draconis) wird es noch einen fünften Schauplatz geben: vermutlich Salusa Secundus, die Heimat der gefürchteten Sardaukar. Diese Soldatenfanatiker haben sich als eine von fünf kleineren Parteien selbstständig gemacht. Die anderen vier sind Tleilaxu (Maschinenhasser), Fremmen (nahkampfstärke Wüstenbewohner), die Hightech-Handlaren von Ix und die Gilde, die das Transportmonopol besitzt. Man soll nicht nur jede der drei Hauptparteien spielen, sondern sich auch mit den kleineren verbünden können. Das bringt Ihnen spezielle Waffensysteme und Fertigkeiten.

[91 KB]

Artikel-Kommentierung: Sagen Sie uns Ihre Meinung.

dem Ihnen partout nicht einfallen will, welche Wertung GameStar seinerzeit gegeben hat. Natürlich könnten Sie nun eine Heft-CD einlegen und im DataStar-Programm nachschauen. Was aber, wenn Sie Besitzer der CD-losen Variante sind oder die Silberscheibe gerade verlegt haben? Ganz einfach: Auf GameStar.de gibt es seit kurzem eine Online-Variante der praktischen Datenbank. Sie finden darin eine vollständige Übersicht aller Tests (mit Wertung und Fazit), sämtlicher CD-Inhalte und einen vollständigen Tipps-Index. Komfortable Such- und Statistikfunktionen wie die Anzeige der Durchschnittswertungen bestimmter Genres sind auch dabei (www.gamestar.de/link/datastar.htm).

Chat: Baldur's Gate 2

Am 7. November stellte sich Christian Schmidt und Peter Steinlechner im **Baldur's Gate 2**-Chat den Fragen der Rollenspielfans. Vorrangig diskutierte die versammelte Mannschaft über die unterschiedlichen Charaktere, die deutlich zum Spielspaß beitragen und dem Rollenspiel zusätzliches Flair verleihen. Das komplette Log dazu steht unter www.gamestar.de/forum/bg2chat.htm.

Chat: Konsolen-Sonderheft

Zu unserem Konsolen-Sonderheft fand am 14. November auf GameStar.de ein Chat statt. Unsere Konsoleros Mick Schnelle und Gunnar Lott beantworteten die Fragen der bis zu 100 Teilnehmer. Natürlich stand die **Playstation 2** im Mittelpunkt des Interesses, denn nicht nur die Spiele, sondern auch der viel zu hohe Preis sorgten für ordentlich Zündstoff. Angesichts der Microsoft **Xbox** verfallen sogar ambitionierte PC-Spieler ins Grübeln, da Bungies **Halo** zuerst für die kommende Wunderkonsole erscheinen soll. Wenn Sie Genaues wissen wollen, dann schauen Sie sich doch einfach das Logfile an: www.gamestar.de/forum/konsolenschat.htm. **JT**

GameStar.de

one click ahead!

Magazin: DataStar

26. November 2000

Aktuelles

Forum

Downloads

Multiplayer

Magazin

GameStar

Hardware

Links

Kontakt

Extras

DataStar

Die komplette Datenbank aller GameStar-Tests, Tipps und CD-Inhalte seit der Erstausgabe 1997! Erreichbar über die Suchfunktion des Aufbildens eines Titels. Die Statistikfunktion zeigt alles im Überblick. Hier geht es zur Auswahl.

Suche:

Suchbegriff:

Mindestwertung:

Titel:

Suchen

Ergebnisse:

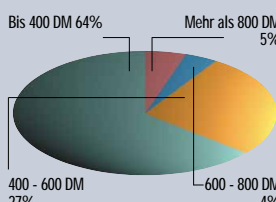
Titel	Rubrik	Hersteller	Heft	Wert
Abe's Exodius	Adventures	GT Interactive	1998/01	77%
Fact: 20-Adventures mit coolen Story				
Ashever's Call	Adventures	Microsoft	2000/01	86%
Fact: Einnehmende Online-Spielwelt, leicht verständlich				
Baldur's Gate	Adventures	Interplay	1998/02	89%
Fact: Entlassenes Rollenspiel mit Story-Teilgänger				
Baldur's Gate 2	Adventures	Interplay	2000/11	91%
Fact: Riesiges 3D-Rollenspiel mit dichter Atmosphäre				
Baldur's Gate: Die Saga	Adventures	Interplay	2000/06	89%

DataStar: Geballtes Wissen online.

Ihre Meinung zählt

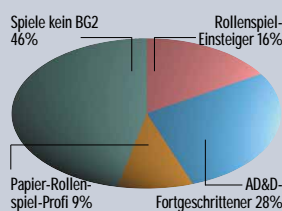
Jede Woche finden Sie auf GameStar.de eine neue Umfrage zu Themen, die Spielern unter den Nägeln brennen. Hier die Ergebnisse der jüngsten vier Meinungspolls. Daran haben sich insgesamt über 38.000 Leser beteiligt.

Wieviel Geld würden Sie für eine neue Spielekonsole ausgeben?



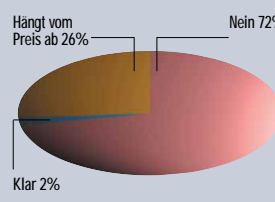
Fazit: Konsolen dürfen kein kostspieliges Hobby sein – den Umfrage-Teilnehmern ist die Playstation 2 zu teuer.

Baldur's Gate 2 ist nun erhältlich. Interessieren Sie sich dafür als:



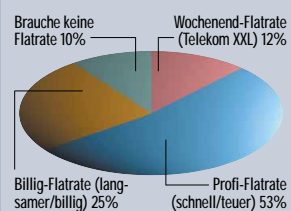
Fazit: Klassische Rollenspiele erfreuen sich trotz digitaler Konkurrenz immer noch großer Beliebtheit.

Würden Sie für die Musik-Tauschbörse Napster bezahlen?



Fazit: Unsere Umfrageteilnehmer würde Napster meiden, wenn für den MP3-Tausch bezahlt werden mußte.

Was für eine Art von Flatrate wünschen Sie sich als Spieler?



Fazit: Die klare Mehrheit wünscht sich eine Flatrate mit großer Bandbreite, die ruhig ein wenig mehr kosten darf.

In der Arena der Besten

2. GameStar-Turnier

Vom 8. bis 10.12.2000 findet zum zweiten Mal das große GameStar-Turnier der besten Counterstrike-, UT- und TFC-Clans Deutschlands statt.

Am zweiten Dezember-Wochenende ist es soweit: Zum zweiten Mal treffen sich die mächtigsten Clans auf unserem GameStar-Server, um in den Kategorien **Counterstrike**, **Unreal Tournament** und **Team Fortress Classic** den Sieg auszuschließen. Teilnehmen werden 48 Clans mit über 300 Spielern. Der Startschuss fällt am Freitag, dem 8. Dezember 2000, um genau 18 Uhr. Die Kämpfe in **UT** und **TFC** finden im Capture-the-Flag-Modus statt und dauern je 20 Minuten; bei **Counterstrike** gibt's wie gewohnt Hin- und Rückspiel.

Die Qualifikation

Während es beim 1. GameStar-Clanturnier nur auf Schnelligkeit bei der Anmeldung ankam, ist die Qualifikation diesmal etwas anspruchsvoller: Nur die 16 besten Clans jeder Kategorie (bzw. Nachrückende) der GameStar-Liga dürfen teilnehmen. Wer das bei Redaktionsschluss war, sehen Sie in den Tabellen rechts. Die komplette Fassung davon finden Sie unter www.gamestar.de/multiplayer/clanliga.htm – die ist mittlerweile final, denn seit dem 5. Dezember 2000 stehen die Endergebnisse der aktuellen Saison fest. Acht Spielwochen hatten die Teilnehmer Zeit, ihre Klasse unter Beweis zu stellen.

Live dabei

Wie bereits im 1. Turnier werden wir zum Mitfeiern rund um die Uhr Matches sowie die Sieger-Ehrung auf der Webseite übertra-

gen. Was beim letzten Mal stumm und mit maximal einem Bild pro Sekunde ruckelte, wird diesmal per Videostream eine echte Live-Übertragung inklusive Sound. GameStar-Redakteure sind bei jedem Spiel als Kameralente im Spectator-Modus dabei, damit Sie nicht nur Bilder aus der Sicht der Teilnehmenden bekommen. So können Sie auf der Webseite in Echtzeit verfolgen, wer gerade führt. Auch der dynamische Turnierplan mit allen Paarungen bis zum Finale ist dort abrufbar. Zusätzlich werden wir Chats mit Redakteuren und Clankriegern abhalten. Clan-Anhänger, -mitglieder oder solche, die es werden wollen, sollten am 8. bis 10. Dezember 2000 deshalb GameStar.de den einen oder anderen Besuch abstatten. Ausschnitte der Finales werden wir zusätzlich auf der Video-CD der Ausgabe 2/2000 veröffentlichen.

Der Server

Wir haben extra für unsere Turnier-Serie einen 30.000 Mark teuren Dell-Server angeschafft, auf dem alle Spiele ablaufen werden. Wo es beim letzten Mal noch kleine Pannen gab (in erster Linie zu schlechte Pings bei **Unreal Tournament**), sollte diesmal alles glatt gehen: Seit Wochen fahren wir umfangreiche Tests mit dem Hochleistungs-Server, der sich allen Belastungen gewachsen zeigte.

Die Sieger

Bei Redaktionsschluss standen die Qualifikanten noch nicht fest: Zu den momentan gut im Rennen liegenden Clans gehören Veteranen der Online-Szene wie das Schroet Kommando, Tamm oder die Daywalkers.



GameStar Clan-Turnier

Turnierplan

Welche Begegnungen laufen gerade? Wann zockt Ihr Clan? Welches Team ist bereits ausgeschieden? Die Spielpläne der Einzeltourniere geben darüber Auskunft.

Turnierplan Counterstrike

Turnierplan Team Fortress Classic

Turnierplan Unreal Tournament

Gewinner

Wer hat was gewonnen? Das GameStar Clan-Turnier ist beendet. Welche Preise die jeweiligen Clans gewonnen haben und wer bei unserer Turnier-Wette richtig lag, erfahren Sie hier.

Turnier-Umfrage

Die große GameStar-Umfrage: Machen Sie mit bei unserer großen GameStar-Umfrage! Wer wird als Sieger aus den Einzeltournieren hervorgehen?

Teilnehmer-Liste

Wer spielt mit? Insgesamt 48 Clans nahmen an unserem 1. GameStar Clan-Turnier teil, die 16 Teams kämpften in den drei Einzeltournieren um den Sieg. Welche Clans dies sind können Sie der Teilnehmerliste entnehmen.

Spielregeln

Wie läuft das Turnier ab? Welcher Modus wird in den Einzeltournieren gespielt? Welche Map wurde von uns ausgesucht? Die Antworten darauf und was Sie sonst noch beachten müssen können Sie hier nachlesen.

Servereinstellungen

Serverkonfiguration: Jedes Spiel braucht seine Regeln. Bei Online-Spielen wird dies durch die Serverkonfiguration festgelegt. Hier können Sie die Details nachlesen.

Der **Turnierbereich** auf GameStar.de. Von hier aus geht's zu allen wichtigen Infos.

Die Frage, wer diesmal den Sieg nach Hause tragen wird, bleibt also spannend. Besonders in der mehr als hervorragend besetzten **Counterstrike**-Gruppe wird es bis zuletzt hoch hergehen. Für die Gewinner haben wir übrigens hochkarätige Preise im Wert von vielen Tausend Mark herangeschafft: Neben Spielen und Gratis-Abos wird auch ein Berg Hardware zu verteilen sein. Falls Sie zu wissen glauben, wer gewinnen wird, können Sie wie beim letzten Mal die Sieger tippen: in der großen Umfrage auf der Turnier-Startseite (www.gamestar.de/multiplayer/turnier.htm). Die besten Tipper können Spiele-Preise gewinnen. **GUN**



Im **Arenabereich** auf GameStar.de kann der Turnier-Verlauf live per Videostream verfolgt werden (Bild stammt vom 1. Turnier).

Nur die Härtesten kommen durch

Die GameStar Liga

Seit fast zwei Monaten läuft die GameStar-Liga bereits erfolgreich. 450 Clans duellieren sich in Counterstrike, Unreal Tournament und TFC um Ehre und Siegpunkte.

Zwei Monate voller Action: Seit dem 10.10., 10 Uhr 10, kämpfen in unserer Clan-Liga 450 Clans in den Disziplinen **Counterstrike**, **Unreal Tournament** und **Team Fortress Classic** um Ruhm und Tabellenplätze. 16 der besten Clans pro Ka-

tegorie dürfen am 2. GameStar-Turnier vom 8. bis 10. Dezember teilnehmen. Gespielt wird eine Partie pro Woche. Jeweils am Montagmittag lösen wir die neuen Paarungen aus, die dann bis zum nächsten Montag abgewickelt werden müssen. Auf

www.gamestar.de/multiplayer/clanliga.htm finden Sie die aktuellen Begegnungen, die abschließenden Tabellen sowie Regeln und weitere Infos. Die nächste Liga startet Ende Januar – Sie sollten sich rechtzeitig anmelden, wenn Ihr Clan dabei sein soll. **GUN**

Counterstrike				
7. Spieltag, 282 Clans				
Pos.	Clanname	Spiele	Punkte	Caps
1	Comm. for Freestylers	7	21	720:70
2	TAMM	7	21	656:25
3	G-Force Frag-Club	7	21	665:40
4	Sons of the lambda	7	21	720:114
5	DarkOmens	7	21	638:44
6	oFallenSouls	7	21	606:45
7	Ocrana	7	21	589:30
8	Schroet Kommando	7	21	578:32
9	Immortal Fighters	7	21	599:63
10	eXhaLe	7	21	506:17
11	German Hunting Force	7	21	560:82
12	ShotgunBrothers Rev.	7	21	510:42
13	BMForces	7	21	535:103
14	PLAGE	7	21	482:55
15	Kinder des Konsums	7	21	531:122
16	Knights-of-Apocalypse	7	21	512:131
17	BuBu	7	21	458:88
18	Gods Army	7	21	457:102
19	Rising Stars	7	21	468:124
20	PlanB	7	21	435:127
21	Infiltration	7	21	406:116
22	Gummibärenbande	7	21	285:57
23	Bitte Totschiessen	7	21	273:80
24	European Elite Force	7	19	496:42
25	Mortal TeamWork	7	19	469:58
26	Elite-Force	7	19	378:87
27	Dark][Angels	7	19	381:120
28	Golden Lords	7	19	298:94
29	Adv. Tactical Fighters	7	19	277:99
30	NAC	7	18	510:152
31	German War Force	7	18	466:111
32	Prisoners of War	7	18	418:77
33	Looser vom Dienst	7	18	360:34
34	Fist of Alk	7	18	390:71
35	Guardians of Paradise	7	18	441:142
36	Seek and Destroy	7	18	408:130
37	Insomnia	7	18	439:182
38	Kommando Totenkopf	7	18	371:115
39	STANDARD	7	18	387:147
40	The Evil Angels	7	18	395:181
41	Senior Hunters Club	7	18	340:138
42	Demolition Death Dest.	7	18	314:145
43	Psychedelic Butcher	7	18	228:95
44	Soldiers of Insanity	7	18	265:135
45	Agents in Black	7	18	225:117
46	German Net Killers	7	18	224:179
47	just killing for fun	7	17	133:84
48	Team: German Killers	7	16	466:124
49	Da German Freakz	7	16	458:140
50	[-Masters of Destiny-]	7	16	391:85

Unreal Tournament/CTF				
7. Spieltag, 118 Clans				
Pos.	Clanname	Spiele	Punkte	Caps
1	FallenSouls	7	21	314:11
2	Time2Die	7	21	283:06
3	Mavericks	7	21	248:04
4	Dawning Dusk	7	21	222:03
5	German Splatter Elite	7	21	213:10
6	His Infernal Majesty	7	21	188:04
7	Allied-Enemies	7	21	154:16
8	[FlaTClan]-UT	7	21	113:12
9	Unreal Clan Österreich	7	19	155:43
10	Kuechenclan	7	18	277:09
11	PHOENIX	7	18	221:14
12	German Death Legion	7	18	174:08
13	German FunFraggers	7	18	184:20
14	GamezFightClub	7	18	165:12
15	Unreal Chaos Clan	7	18	161:16
16	Royal Assassins	7	18	153:08
17	Warriors of Hell	7	18	141:06
18	Assassins of Shadows	7	18	151:22
19	Splattatterclan Siegerl.	7	18	100:05
20	Fighting Unreal Cows	7	18	90:28
21	Sudden Death Force	7	16	235:35
22	Warriors of Midgard	7	16	83:11
23	Fox-Hound Clan	7	16	66:56
24	Ritter der Tafelrunde	6	15	226:13
25	Silent Dead Network	7	15	165:40
26	Frenetic Fighters	7	15	126:16
27	German Terror Corps	7	15	130:22
28	UT Underground	7	15	140:38
29	\$D!E\$ Clan	7	15	126:38
30	OrangUtanClan	7	15	105:18
31	Clan Wolf	7	15	71:44
32	Mod Squad	7	15	83:79
33	Mortal Kombat	7	14	101:21
34	Devils in Disguise	7	14	50:25
35	Absolute Beginnerz Clan	7	13	147:23
36	Unreal psycho Gamers	7	13	83:37
37	Mercenary's Guild	7	13	59:46
38	g00d Old death	7	13	65:63
39	Starship Troopers	7	13	35:43
40	Strike Force Delta	7	12	168:14
41	Right hand of darkness	7	12	112:31
42	BADCT	7	12	85:37
43	Beer Powered Soldiers	7	12	86:51
44	Illuminati Clan Deutschl.	7	12	88:55
45	Elite Marines	7	12	72:44
46	United Freelancers	7	12	46:40
47	Big Brotherhood	7	12	69:72
48	XAN-CLAN	7	11	82:33
49	Rocketz of Destruction	7	11	87:42
50	battle4	7	11	169:149

Team Fortress Classic				
7. Spieltag, 50 Clans				
Pos.	Clanname	Spiele	Punkte	Caps
1	Daywalker's	7	21	1420:110
2	Dark Omens	7	21	1280:60
3	simply IQ	7	21	1335:130
4	European Rebel Alli.	7	21	1260:120
5	Your Worst Case	7	19	730:80
6	Alpha Expert Gamers	7	18	1480:40
7	New Vaccination Army	7	18	1250:120
8	Narcotic Squad	7	18	1340:340
9	Lüstiger Krieger	7	18	1120:330
10	Synthetic Intelligence	7	18	480:40
11	Temple of Darkness	7	15	1550:420
12	Unique Tactical Dreamt.	5	15	1010:20
13	r@ts-Clan	7	15	1110:240
14	Crowbars United	7	15	1070:200
15	Austrian Vanguarders	7	15	1060:230
16	Dogs of War	7	15	950:360
17	Joined Beyond Dark.	7	15	1105:530
18	Black Shadows	7	15	735:240
19	german. best onl. clan	7	12	1430:600
20	Freundeskreis	7	12	1185:510
21	Herbs Army	7	12	1200:650
22	Krümelmöster-Invas.	7	12	490:210
23	FragTimeArmy Clan	7	12	960:820
24	Nur Idioten fragen ...	7	11	720:217
25	Tactical Enforcement	6	11	560:175
26	Second Generation	7	10	355:200
27	Slayers of Blood	7	10	666:536
28	ArchAngels of Hell	7	9	545:805
29	Swiss Elite Corps	7	9	550:860
30	Very Important Players	7	9	85:525
31	FI98	5	7	1085:210
32	TIME-AFTER-ZERO	7	7	270:725
33	Wir bringen Euch Frieden	7	7	240:695
34	zoulless Zoldierz	7	6	930:760
35	German Online Dest.	3	6	390:230
36	Freitag der 13	5	6	810:660
37	Nation of War	6	6	310:560
38	Black-Widows	7	6	616:916
39	Swissman's Fragger	7	6	550:270
40	Elite Forces	6	6	20:1300
41	Army of Retaliation	6	5	100:330
42	EarthQuakeWarriors	7	3	240:20
43	Tempelritter	7	3	250:60
44	Fatal Fragger	5	3	200:190
45	Cherem	5	3	90:1100
46	You'll be assimilated	3	1	40:840
47	[SOS] Clan	0	0	00:00
48	Demonian at Night	2	0	50:750
49	AngryAngels	3	0	50:850
50	TFE-Clan	6	0	30:1725

Clusterball

→ www.clusterball.com

Rasante 3D-Action ohne Blutvergießen: Das verspricht das in der Basisversion (15 MByte Download) kostenlose Onlinespiel **Clusterball** der Spielefirma DayDream. Vielleicht erinnern Sie sich noch an das aus den frühen Achtzigern stammende **Ballblazer**, das in vielen Fortsetzungen weiterlebte. Deswegen Spielprinzip wird für **Clusterball** leicht verändert wieder aufgewärmt: Sie fliegen in einem hoch entwickelten Gleiter durch ver-



In **Ausrüstungsdepots** lagern wertvolle Waffen.

schiedene 3D-Welten, die realen Schauplätzen nachempfunden sind – etwa Stonehenge oder den ägyptischen Pyramiden. Dabei müssen Sie farbige Bälle aufsammeln und in einem gekennzeichneten Zielgebiet der jeweiligen Arena wieder ablegen.

Dieses simple Spielprinzip liefert den Stoff für spannende Wettkämpfe, an denen bis zu acht Spieler im Netzwerk oder über das Internet teilnehmen können. Natürlich ist auch offline ein Training gegen Compu-

tergegner möglich. Um sich Ihrer Haut erwehren zu können, müssen Sie sich mit den zahlreich in den Arenen rumliegenden Waffen und Power-ups ausrüsten. Dummerweise werden Sie, je mehr Bälle Sie bei sich führen, immer langsamer und als Beute immer lohnenswerter.

Alte Idee, neue Technik

Ballblazer setzte seinerzeit auf revolutionäre 3D-Technik. Die dritte Dimension ist mittlerweile Standard. Auch bei **Clusterball** sorgt eine brauchbare 3D-Engine, die OpenGL und Glide von 3dfx unterstützt, für stimmige Atmosphäre. Auch der Sound kommt mittels A3D räumlich rüber, sodass Sie von hinten angreifende Gegner frühzeitig bemerken können. Die Systemanforderungen halten sich trotzdem in Grenzen: Schon mit einem Pentium II ist flüssiges Spielen möglich.

Der Reiz an **Clusterball** ist weniger das Spiel selbst als das Multiplayer-Erlebnis über Internet. Innerhalb kürzester Zeit bildete sich eine sehr aktive Community rund um das Spiel, die zahlreiche Events und Turniere veranstaltet. Eine zentrale Anlaufstelle für diese Aktivitäten finden Sie unter www.ballsnatchers.com, die Internetseite der aktivsten **Clusterball**-Gruppe. **CM**

Clusterball

Kategorie: Actionspiel **Anbieter:** DayDream
Preis: kostenlos **Sprache:** Englisch

Fazit: Sport mal anders: Clusterball ist ein Online-Ballspiel im Stile moderner 3D-Actiontitel mit einem großen Vorbild aus den Achtzigern.

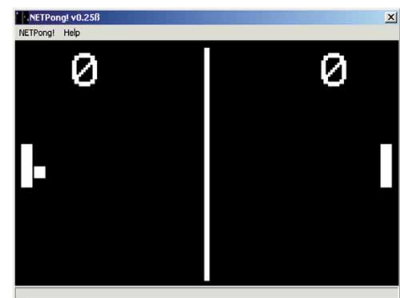
2,0

NetPong

→ www.uselesscreations.com/netpong

Das älteste Arcade-Computerspiel der Welt ist **Pong**. Entsprechend von vorgestern sind die Regeln: An der rechten und linken Seite des Bildschirms sind je ein Pixelhaufen, mit denen man wie beim Tennis ein Quadrat hin- und herspielen kann, das den Ball darstellen soll. Dieses spaßige Simplexprinzip füllt aber auch heute noch locker eine 5-Minuten-Pause.

Pong hat in der Form von **NetPong** bis heute überlebt. Das Spiel braucht nur einen x-beliebigen Windows-95-Rechner und einen Netzwerkanschluss. Gerade in Büros oder Computerräumen in der Schule können oft keine hardwarelastigen Spiele installiert werden, deswegen sind dort Titel wie **NetPong** meist eine gute Wahl. **CM**



Schneller Download: NetPong ist nur 160 KByte groß.

NetPong

Kategorie: Arcadespiel **Anbieter:** Robert Bennett
Preis: kostenlos **Sprache:** Englisch

Fazit: Amüsanter Ausflug in die Vergangenheit: NetPong bietet nette Abwechslung im Netzwerk, die auch auf älteren Rechnern Spaß macht.

3,0

Die GameStar-Surftipps

★★★ www.tdzone.de Hier werden Fans der MS-Dose glücklich: The Dark Zone bietet eine beeindruckende Kollektion alter Shareware- und Freeware-Spiele für das mittlerweile angestaubte Betriebssystem DOS. ★★★ www.g-papers.de Desktop-Hintergründe zu Computerspielen sind sehr beliebt. Diese neue Internet-Seite bietet über 600 Wallpapers für den heimischen Desktop, die sortiert und in verschiedenen Auflösungen vorliegen. ★★★ www.ea.com Electronic Arts wartet mit einem neuen, englischsprachigen Spiele-Portal auf. Unter dieser Domain finden Multiplayer-Fans zahlreiche kostenlose Karten- und Brettspiele, Rennsimulationen sowie Rollenspiele. Zu den Highlights der Seite gehören NHL 97, Fifa 97, Road Rash 2 und Jungle Strike. ★★★ www.gamepig.com/nolf_track.html Die coole Titelmelodie des in diesem Gamestar getesteten Actionspiels No One Lives Forever gibt es hier als legale MP3-Musikdatei. ★★★ <http://www.majoriethchicken.co.uk> Die spinnen, die Briten: Das offizielle Spiel zur britischen Ausgabe von Big Brother ist ein Moorhuhn-Clon. Auf dieser Website gibt es eine Demoversion und Infos zur Fernsehshow, die in England um einiges härter ist als in Deutschland. ★★★ www.rpgplanet.com/deusex/deicide Unter dieser Adresse finden Sie eines der vielen neuen Mods zu Ion Storms düsterem Action-Spektakel Deus Ex. Deicide ist sehr an der Story von Half-Life angelehnt und macht genauso viel Spaß. ★★★ www.gamesfinder.com Das hat allen Computerspielern noch gefehlt: eine deutschsprachige Suchmaschine für das schönste Hobby der Welt. Thematisch sortierte Linklisten werden die Seite weiter auf.