

Budget

Petra Schmitz



Fette Monate. Da dachte ich doch, dass nach der Budget-Flut zu Weihnachten nichts für den Januar übrig bliebe. Falsch gedacht! Auch in diesem Monat finden sich satte 21 Neuzugänge in unserer Liste. Die sind zwar alle schon etwas älter, aber dafür sehr hochwertig. Kaum ein Titel, der nicht seine 80 vor dem Prozentzeichen stehen hat. Aus geheimen Quellen weiß ich, dass auch der Februar in puncto Qualität und Quantität nicht nachlassen wird. Ich rechne schon nach, wann meine Lieblinge des letzten Jahres bei mir landen werden – als Budget-Titel.

Zwei Neue. Unsere Compilation-Charts sind in diesem Monat noch hochwertiger geworden. Zu verdanken haben wir das zwei Produkten mit recht seltsamen Namen. Zum einen ist da die wunderbare **Monkey Island Collection**, hinter der sich bestimmt keine Mode für unsere haarigen Verwandten verbirgt. Affen kommen zwar zur Genüge darin vor, aber die tragen weder Abendroben noch Spitzenunterwäsche. Und dann das großartige **Totally Unreal**. Noch nie zuvor konnte man etwas angeblich so Irreales so real mit Spielspaß in Verbindung bringen. Fazit: Auch hinter seltsamen Namen verbergen sich manchmal ungeahnte Perlen.

Compilation- und Budget-Charts

Compilation-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Play the Games 3	Eidos	10/00	93%
2	Age of Empires Collector's Edition	Microsoft	1/01	93%
3	Half-Life Generations	Valve	5/00	92%
4	Monkey Island Collection	LucasArts	NEU	92%
5	Totally Unreal	Infogrames	NEU	90%
6	Die Siedler 3 Gold	Blue Byte	4/00	90%
7	Age of Empires Gold	Microsoft	6/99	89%
8	Anno 1602 Königsedition	Infogrames	12/99	88%
9	Blizzard Anthology	Blizzard	8/00	87%
10	Gold Games 4	Topware	1/00	86%

Budget-Charts

Platz	Spiel	Genre	Test in	Wertung
1	Monkey Island 3	Adventure	6/99	92%
2	System Shock 2	Action-Rollenspiel	12/00	90%
3	StarCraft	Echtzeit-Strategie	1/00	90%
4	Die Siedler 3	Echtzeit-Strategie	10/00	90%
5	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	11/00	89%
6	Alpha Centauri	Strategie	4/00	89%
7	Anno 1602	Aufbauspiel	1/01	88%
8	Jagged Alliance 2	Taktikspiel	3/00	88%
9	MechWarrior 3	Mechspiel	6/00	88%
10	Nice 2	Action-Rennspiel	6/00	88%

Budget-Spiele sind meist schon einige Monate alt, kosten dafür einzeln aber höchstens 50 Mark und sind immer noch spielenswert. Dazu gehören Compilations, Wiederveröffentlichungen, Low-Price-Labels.

Budget-Inhalt

Tests

Totally Unreal	114
Monkey Island Collection	115
Grim Fandango	116
Theme Park World	116
Dark Reign 2	117
Aktuelle Budgetspiele	118

3D-Action-Komplettpaket



Totally Unreal

Alte Technik – von wegen! Eine von Infogrames veröffentlichte Compilation beweist, dass die Unreal-Serie immer noch Spielspaß vom Feinsten bietet.



Skaarj sind die Hauptgegner in Unreal.



Auf Video-CD: der aktuellste Unreal-Patch

Bis Mitte '98 war alles ganz einfach: Schreckliche Schauergereschöpfe, die durch schicke 3D-Levels stürmen, stammen stets aus dem Programmier-Zoo von id Software. Damit war in jenem Spätsommer Schluss – denn mit dem 3D-Actionknaller **Unreal** samt gleichnamiger Grafik-Engine erschien erstmals

ernsthafte Konkurrenz für die Macher von **Doom** und **Quake**. Zweieinhalb Jahre später veröffentlicht Infogrames hierzulande die Sammlung **Totally Unreal**. Die enthält alle **Unreal**-Kost, die bislang offiziell vom kanadischen Entwicklerteam Epic Games veröffentlicht wurde. Neben der CD des Solospiels finden Sie in der Packung auch die Addon-Scheibe **Return to Na Pali** sowie zwei Silberlinge mit dem Multiplayer-Spektakel **Unreal Tournament**. Ansonsten ist die Schachtel leider fast leer – nur ein karger Zettel informiert, dass Sie die Handbücher im Acrobat-Reader-Format auf den Datenträgern finden. Die Programme sind nach Installation der mitgelieferten Upgrades etwa auf dem Stand von vor drei Monaten; den aktuellsten **Unreal**-Patch gibt's auf unserer aktuellen Video-CD.

Spannung auf fremder Welt

Zu Beginn von **Unreal** klettern Sie aus rauchenden Trümmern. Sie sind der einzige Überlebende eines Raumschiff-Absturzes und kämpfen fortan gegen hungrige Aliens. Die hat auf der seltsamen Welt des Spiels ein ähnliches Schicksal ereilt. Ihr Job ist klar: Sie müssen mit der Laserkano in der Heldenhand herausfinden, wer oder was hinter ihrem Crash steckt. Sie erkunden nicht nur Tunnel- und Höhlensysteme, sondern prügeln sich auch auf der teils spektakulären Planetenoberfläche mit extrem klug agierenden Außerirdischen. Oder kämpfen sich einen gewaltigen Spiral-Turm über brodelnder Lava empor. Um an Extras zu kommen, be-

schützen Sie gelegentlich die Ureinwohner Nali, die in der Missions-CD etwas stärker in den Vordergrund rücken.

Turnier im Netz

Für großkalibrige Auseinandersetzungen in Netzwerken ist **Unreal Tournament** gedacht. Online-Soldaten kriegen meh-

rere Spielmodi. Abgesehen von Deathmatch und Capture-the-Flag gibt's auch vier etwas komplexere Multiplayer-Missionen. Wer nicht im Netz spielen mag, tritt gegen äußerst klug kämpfende Bots an. Das kostenlose Addon **Game of the Year** mit drei neuen Spielfiguren und elf guten Levels ist dabei. **PS**



Die Nali-Kuh ist eine der drei neuen Figuren für Unreal Tournament.

Peter Steinlechner



Total gut

Schon erstaunlich, wie wacker sich auch das erste Unreal gegen den Zahn der Zeit wehrt: Es ist zwar schon über zwei Jahre alt, sieht aber immer noch richtig gut

aus. Nur bei den etwas klobigen Waffen und ihren Effekten sieht man, dass sich seitdem in Sachen 3D-Engine was getan hat. Zusammen mit der netten Missions-CD sind Solisten ein paar Wochen beschäftigt. Und mit Unreal Tournament können Fans von scharfen Scharmützeln im Internet wenig falsch machen: Sie kriegen alles, was Sie zum Erstürmen der Server brauchen, und zudem eine Menge toller Levels, extrem spielstarke Bots und spannende Modi.

Ich kann mir zwar keinen ambitionierten 3D-Actionspezialisten vorstellen, der diese Titel nicht längst im Regal stehen hat. Falls sie Ihnen jedoch fehlen sollten: Unbedingt zugreifen – allein schon Unreal Tournament ist auch jetzt noch eine echte Investition in die Zukunft.

Totally Unreal

Genre:	3D-Action	Preis:	ca. 50 Mark
Anspruch:	Einsteiger, Fortg., Profis	Hersteller:	Epic Games
Sprache:	Deutsch/Englisch	Festplatte:	ca. 330 bis 1.600 MByte
Multiplayer:	16 (www, LAN)	Spieler:	Einer pro Original
3D-Karten:	<div> Voodoo 1 Voodoo 2 Voodoo 3 Riva TNT Riva TNT2 Geforce Matrox G400 Rage 128 </div>		

Minimum	Standard	Optimum
Pentium II/233 64 MByte RAM, 8fach CD	Pentium II/300 64 MByte RAM, 12fach CD 3D-Karte	Pentium III/500 128 MByte RAM, 16fach CD 3D-Karte

Grafik		Sehr gut
Sound		Gut
Bedienung		Sehr gut
Spieltiefe		Sehr gut
Multiplayer		Sehr gut

Ballerspaß für Solisten und Online-Fans.



Monkey Island Collect.

Gags hoch zwei im Dreierpack.



The Curse of Monkey Island: Wie kommt Guybrush nur an den Krug (links) heran?

Die Abenteuer um den schlaksigen Möchtegernpiraten Guybrush Threepwood, seine Freundin Elaine und den bösen Geisterpiraten LeChuck gehören zu den absoluten Adventure-Klassikern. Anlässlich

der Veröffentlichung von Teil 4 präsentiert LucasArts die ersten drei Spiele in einem Pack. **The Secret of Monkey Island** und **Monkey Island 2: LeChucks Revenge** stammen noch aus den Jahren 1990 beziehungsweise 1991 und sehen dementsprechend aus. VGA-Grafik mit 256 Farben und PC-Piepersound sind heutzutage extrem gewöhnungsbedürftig. Doch viele witzige Rätsel und die geschliffenen Dialoge entschädigen dafür. **The Curse of Monkey Island** dagegen glänzt mit toller Zeichentrick-Grafik und seiner gelungenen deutschen Synchronisierung. Die Kopfnüsse in allen drei Teilen sind stets logisch und nachvollziehbar. Dennoch sind einige wirklich harte Brocken darunter. **MTC**

Mick Schnelle

Karibische Gefühle

Ich mag Guybrush und seine Abenteuer nach wie vor. An Teil 1 und 2 haben eigentlich nur noch Nostalgiefans echte Freude. Um das hochklassige The Curse of Monkey Island kommt allerdings kein echter Adventure-Freund herum.

Wer seine Sammlung noch komplettieren oder einige der Insidergags in Teil 4 verstehen will, sollte die 30 Mark auf jeden Fall investieren. Schade, dass solche Spieleperlen heutzutage so dünn gesät sind.

Monkey Island Collection

Preis: ca. 30 Mark
Sprache: Deutsch
System: MS-DOS, Windows 95/98
Hardware: Pentium 166 MMX, 16 MByte RAM, 2fach CD

Hersteller: LucasArts
Anleitung: Deutsch
Festplatte: ab 1 MByte

Spiel	Genre	Einzelwertung
The Curse of Monkey Island	Adventure	Sehr gut
The Secret of Monkey Island	Adventure	Befriedigend
Monkey Island 2	Adventure	Befriedigend

Zusammenfassung: Die Monkey-Island-Reihe ist bis heute in Sachen Humor und Gagdichte ungeschlagen. An Teil 1 und 2 hat allerdings der Zahn der Zeit mehr als genagt. Piepersound und 256-Farben-VGA sind nur etwas für echte Fans. Teil 3 dagegen ist gut wie eh und je.

Echte Klassiker zum Schnäppchenpreis.



Theme Park World

Vier Wege zu einem Rummelplatz.

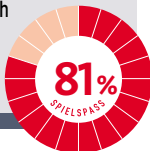


Knallbunt geht es auf der Halloween-Karte zu.

Bullfrogs Aufbauspiel **Theme Park World** macht Sie zum Kirmesboss. Als Chef der ersten Vergnügungspark-Simulation in 3D bauen Sie Wege, Buden und Fahrgeschäfte. Die werden fertig an den gewählten Platz gesetzt. Lediglich Achterbahnen ziehen Sie mit ein paar Mausklicks selber hoch. Neben den Attraktionen liegt Ihr Hauptaugenmerk auf der Organisation der Angestellten: Mechaniker reparieren die Karussells, Putzkolonnen

räumen den Dreck weg, und Forscher kümmern sich um die Entwicklung neuer und spektakulärer Karussells. Die Forscher arbeiten, sobald einmal eingewiesen, selbstständig. Alle anderen Arbeiter müssen Sie immer wieder neu zuweisen. Vier Karten können Sie mit buntem Treiben bevölkern. Dabei steht jede unter einem Motto, an dem sich der Aufbau orientiert. Beispielsweise können Sie auf der Halloween-Karte nur Attraktionen mit Gruseltouch errichten. **PET**

Genre:	Aufbauspiel
Preis:	ca. 30 Mark
Hersteller:	Bullfrog
Anspruch:	Einsteiger
Spieler:	Einer
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
Pentium II/350	
64 MByte RAM	



Grim Fandango

Der Tod steht ihm gut.

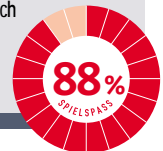
Als Toter Manny Calavera haben Sie im 3D-Adventure **Grim Fandango** von LucasArts die Aufgabe, Seelen von Verstorbenen in die Ewigkeit zu geleiten. Nur so können Sie auch selbst Erlösung finden. Die für Sie alles entscheidende Person ist die nach Totenstandard bestimmt sehr hübsche Mercedes. Leider ist die Dame aber verschwunden. Durch vier Geisterjahre hindurch sind Sie ihr auf den Fersen und werden mit Korruption, Gewalt und einer ordentlichen Portion Galgenhumor konfrontiert. Die typischen, ineinander verschachtelten, jedoch immer logischen LucasArts-Rätsel lösen Sie nicht mehr per Point-and-click. Stattdessen steuern Sie Manny mit Cursor-tasten oder Joystick, genau wie in **Monkey Island 4**. Wenn er etwas Interessantes erspät, wendet er den Kopf in die entsprechende



Obwohl Manny tot ist, zückt Mercedes die Pistole.

Richtung. Das erfordert etwas Eingewöhnung, stört den Spielfluss aber nicht nachhaltig. **PET**

Genre:	Adventure
Preis:	ca. 40 Mark
Hersteller:	LucasArts
Anspruch:	Fortge., Profis
Spieler:	Einer
Sprache:	Deutsch
Minimum:	
Pentium 166	
32 MByte RAM	



Dark Reign 2

Heiße Schlachten in kalter Atmosphäre.

Viele 3D-Echtzeit-Strategie-Titel scheitern vor allem an ihrer Unübersichtlichkeit: Statt gegen den bösen Feind kämpft der Spieler mit einer unseligen Kameraführung. In dieser Hinsicht ist **Dark Reign 2** ein echtes Vorbild. Sie können die Perspektive fest einstellen

und wie in einem 2D-Titel spielen. Dabei haben die Level-Designer darauf geachtet, dass keine Berge im Blick stehen und die Truppe verdecken. Größere Gebäude werden transparent, wenn Einheiten dahinter sind.

Leider kommt die Story von der Drehbuch-Stange: 500 Jahre in der Zukunft kabbeln sich auf der verstrahlten Erde zwei Parteien um die Macht. Dabei sind weder die fanatischen Sprawlers noch die technikverliebten JVBler Sympathieträger, beide lassen den Spieler ziemlich kalt. Heiß sind hingegen die zwei Kampagnen mit je zehn Missionen. Denn die spannenden Einsätze sind gut geskriptet, die meisten in mehrere Abschnitte unterteilt – da spielen Sie schon an einer mittelgroßen Mission ein paar Stunden. Außerdem gibt's 16 Multiplayer-Maps für bis zu acht Kontrahenten. **MD**



Mit fest eingestelltem **Kamerawinkel** bleiben Kämpfe schön übersichtlich.

Martin Deppe

Gute Technik ohne Seele

Dark Reign 2 sieht gut aus, die 3D-Grafik ist übersichtlich, die Bedienung perfekt. Dazu kommen abwechslungsreiche, teils dramatische Missionen. Nur eins fehlt: Flair. Meine Truppen sind mir egal – wenn ein Trupp Infanteristen hopsgeht, rekrutiere ich halt neue. Auch die Story zieht nicht: Endzeit-Schlachten zwischen Technoherren und Revoluzzersklaven sind nun wirklich oller Tobak. Wenn Sie gutbürgerliche Strategie mögen, kann ich Ihnen Dark Reign 2 wärmstens empfehlen. Echte Feinschmecker brauchen's nicht.

Dark Reign 2

Genre: Echtzeit-Strategie
Anspruch: Fortgeschrittene, Profis
Sprache: Deutsch
Multiplayer: 1 bis 8 (LAN, www)
3D-Karten: Voodoo 1, Voodoo 2, Voodoo 3, Riva TNT, Riva TNT2, Geforce, Matrox G400, Rage 128

Preis: ca. 45 Mark
Hersteller: Activision
Festplatte: ca. 580 MByte
Spieler: Acht pro Original

Pentium II/233 64 MByte RAM, 8fach CD 3D-Karte	Pentium II/300 128 MByte RAM, 16fach CD 3D-Karte	Pentium III/500 128 MByte RAM, 24fach CD 3D-Karte
Grafik	Gut	Gut
Sound	Gut	Gut
Bedienung	Gut	Gut
Spieltiefe	Gut	Gut
Multiplayer	Gut	Gut

Grafik: Gut
 Sound: Gut
 Bedienung: Gut
 Spieltiefe: Gut
 Multiplayer: Gut



Gelungenes Strategiespiel, das nichts neu macht.

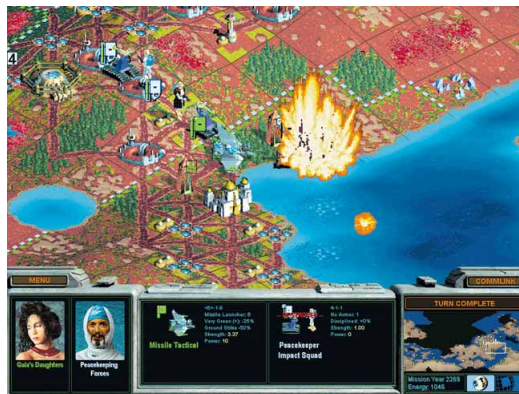
Fast für lau

Aktuelle Budgetspiele

Billig gleich schlecht? Unsere Budget-Hits des Monats beweisen das Gegenteil.

Die Verwandten sind zu Weihnachten marodierend durch Ihre Wohnung gezogen? Danach brauchen Sie eine Entspannungspause am Rechner. Aber allzu teuer darf die nicht werden: Immerhin sind neue Möbel und ein voller Kühlschrank kostspielig. Dann sind

Sie hier richtig. Die Spiele in unserer Liste bieten wieder einmal Spaß hoch zehn für wenig Märker. Aber seien Sie vorsichtig. Sonst sitzen Sie noch nächstes Jahr zum Fest der Liebe am Rechner, Tanten und Onkels fallen wieder ein, und der Kühlschrank ist noch leer. **PET**



Alpha Centauri:
komplexes Strategie-
Epos mit Suchtfaktor.

Budget-Liste

	Spiel	Genre	Wertung	Erschienen	Test	Label/Compilation	Preis ca.	Info-Nummer
NEU	688(I) Hunter Killer	U-Boot-Simulation	76%	1997	10/97	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
	Age of Empires	Echtzeit-Strategie	89%	1997	12/97	AoE Collector's Edition (Comp.)	150 Mark	(01805) 25 11 99
	Age of Empires: Rise of Rome	Echtzeitstrategie-Addon	88%	1998	12/98	AoE Collector's Edition (Comp.)	150 Mark	(01805) 25 11 99
	Age of Empires 2	Echtzeit-Strategie	93%	1999	11/99	AoE Collector's Edition (Comp.)	150 Mark	(01805) 25 11 99
	Age of Empires 2: Conquerors	Echtzeitstrategie-Addon	93%	2000	10/00	AoE Collector's Edition (Comp.)	150 Mark	(01805) 25 11 99
NEU	Alpha Centauri	Strategiespiel	90%	1999	6/99	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
	Battlezone 2	Strategiespiel	89%	1999	12/99	Activision	50 Mark	(01905) 10 05 5
	Caesar 3	Aufbau-Strategie	83%	1998	12/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Civilization: Call to Power	Strategiespiel	84%	1999	5/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Civilization: Call to Power	Strategiespiel	84%	1999	5/99	Activision	30 Mark	(01905) 10 05 5
NEU	Civilization 2: Test of Time	Strategiespiel	80%	1999	10/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Comanche vs. Hokus	Flugsimulation	81%	2000	5/00	Empire	30 Mark	(089) 85 79 51 38
	Commandos	Strategiespiel	85%	1998	7/98	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Croc	Actionspiel	73%	1998	3/98	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
	Dark Project	Action-Adventure	86%	1999	2/99	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Dark Reign 2	Echtzeit-Strategie	83%	2000	8/00	Activision	45 Mark	(01905) 10 05 5
NEU	Dungeon Keeper	Strategiespiel	86%	1997	10/97	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
NEU	Gettysburg	Echtzeit-Strategie	68%	1997	12/97	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
NEU	Grim Fandango	Adventure	88%	1998	1/99	LucasArts	40 Mark	(02131) 96 51 11
	Homeworld	Echtzeit-Strategie	84%	1999	11/99	Sierra	40 Mark	(06103) 99 400
	Indiana Jones 4	Adventure	—	1994	—	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
	Indiana Jones 5	Action-Adventure	82%	1999	1/00	LucasArts	50 Mark	(02131) 96 51 11
	Lords of Magic	Strategiespiel	85%	1997	1/98	AK Tronic Pyramide	15 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	Monkey Island 1	Adventure	—	1990	—	Monkey Island Collect. (Comp.)	30 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Monkey Island 2	Adventure	—	1991	—	Monkey Island Collect. (Comp.)	30 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Monkey Island 3	Adventure	92%	1997	1/98	Monkey Island Collect. (Comp.)	30 Mark	(02131) 96 51 11
NEU	Myst	Adventure	—	1993	—	AK Tronic Pyramide	20 Mark	(0800) 25 25 800
NEU	NBA Live 1999	Sportspiel	86%	1998	1/99	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
	NBA Live 2000	Sportspiel	88%	1999	1/00	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
NEU	Need for Speed 2 SE	Rennspiel	81%	1997	12/97	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
NEU	NHL 99	Sportspiel	91%	1998	11/98	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
NEU	Nuclear Strike	Actionspiel	82%	1997	1/98	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
	Rayman 2	Actionspiel	86%	1999	12/99	Ubi Soft	40 Mark	(0211) 338 00 33
NEU	Sim City 2000	Aufbauspiel	—	1997	—	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
NEU	Sim Copter	Hubschraubersimulat.	—	1997	—	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
	System Shock 2	Action-Rollenspiel	90%	1999	11/99	EA Classics	20 Mark	(01905) 723 33
NEU	Theme Park World	Aufbauspiel	81%	1999	1/00	EA Classics	30 Mark	(01905) 723 33
	Tomb Raider 4	Action-Adventure	83%	1999	1/00	Eidos	50 Mark	(01805) 22 31 24
NEU	Unreal	3D-Action	91%	1998	7/98	Totally Unreal (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0
NEU	Unreal Tournament	3D-Action	88%	1999	9/99	Totally Unreal (Comp.)	50 Mark	(01905) 10 55 0