

GameStar!

An alle Solo-Spieler: Keine Angst, mit unserer Titelstory laufen wir nicht zur Hardcore-Multiplayer-Fraktion über, die nur noch im Internet spielt. GameStar bleibt ein Testheft, und kommerzielle Spiele sind überwiegend Solo-Titel (mit Mehrspieler-Funktion). Doch der Dauerbrenner **Half-Life** ist sicherlich für jeden interessant: Wie schafft es ein Programm in diesem schnelllebigen Markt, über zwei Jahre lang aktuell zu bleiben? Die Antwort liegt vor allem in den beliebten Multiplayer-Mods, allen voran **Counterstrike**. Wir testen die deutsche Verkaufsversion 1.0 – und erklären, wie man sie auch solo, ohne Internet-Verbindung, spielen kann. Dazu gibt's weitere Artikel zu Clan-Szene und Mods.

Sie haben gerade den Gegenwert eines Gebrauchtwagens in eine brandneue Superduper-Grafikkarte investiert, und jetzt fehlt Ihnen ein Spiel zum Austesten der ganzen Effekte? Dann sollten Sie sich **Giants** anschauen, das stellenweise nie gesehene Grafikpracht auf Ihren Bildschirm zaubert. Wie gut der ungewöhnliche Actiontitel als Spiel funktioniert, lesen Sie im Test-Teil.

Rückblicke langweilen – aber nicht die **GameStar Awards 2000**. Hier stellen wir nochmal die Spiele-Highlights der vergangenen zwölf Monate vor. Jetzt sind Sie dran – bei der Leserwahl zum Spiel des Jahres! Und um nach vorn zu schauen: In unserem Schwerpunkt **Hardware-Trends 2001** erfahren Sie alles, was Sie über die Technikentwicklungen im Spielmarkt wissen müssen. Unser zweiter Schwerpunkt stellt die besten **3D-Soundkarten** und Surround-Boxensysteme vor.

Viel Spaß beim Lesen & Spielen,

Ihr GameStar-Team

