

# GameStar.de

→ [www.gamestar.de](http://www.gamestar.de)

**W**eihnachten ist zwar vorbei, aber bei GameStar.de geht die Bescherung weiter: Chats mit den Redakteuren, laufend aktualisierte News, Komplettlösungen und vieles mehr gehören zum kostenlosen Service unserer Homepage. Auch diesen Monat wächst das Gratis-Angebot weiter!

## Babes der Woche

Gordon Freeman und Duke Nukem können einpacken, wenn weibliche Computerhelden den Bildschirm stürmen. Digi-Damen wie Cate Archer oder Lara Croft werden zu

Ikonen männlicher Computerspieler. Wir wollen wissen, welche Ihnen am besten gefallen. Dazu starten wir unseren Online-Wettbewerb »Babes der Woche«. Wir stellen Ihnen jede Woche zwei Spieleheldinnen oder deren Kopien aus Fleisch und Blut vor.

Dazu gibt es ein Bild, das die Ladies von der besten Seite zeigt. Sie wählen Ihre Favoritin, die dann eine Runde weiterkommt. Mehrmals im Jahr gibt es eine Endausscheidung, in der Sie Ihren BabeStar wählen dürfen. Besonderer Clou: Im Archiv der »Babes der Woche« sammeln wir alle bisher vorgestellten Pixel-Schönheiten. Un-

ter [www.gamestar.de/aktuell/gsbabes.php](http://www.gamestar.de/aktuell/gsbabes.php) können Sie nach Lust und Laune stöbern.

## Artikel-Archiv

GameStar.de feiert in seiner jetzigen Form demnächst einjähriges Jubiläum. In dieser Zeit haben sich eine ganze Menge Tests und Previews angesammelt. Damit Sie diese besser finden können, haben wir ein praktisches, einfach zu bedienendes Archiv aufgebaut. Im Magazin-Bereich stehen ab jetzt Übersichtsseiten mit besseren Suchfunktionen zur Verfügung. Dort können Sie nicht nur nach dem Titel suchen, möglich ist auch eine Auswahl nach Genre.



Prall bebildert: Unsere »Babes der Woche«. Hier posiert Cate Archer aus *No One Lives Forever*.



Ein Ausschnitt des Chats vom 13.12.2000.

## Forum

Das GameStar-Forum bietet eine Menge Gelegenheit, sich mit Lesern und Redaktion über das schönste Hobby der Welt austauschen. Dabei nehmen Redakteure auch zu brisanten Themen Stellung. In einem aktuellen Fall gab es heiße Diskussionen zur Frage: Bewertung von Gewalt verherrlichenden Spielen – ja oder nein?

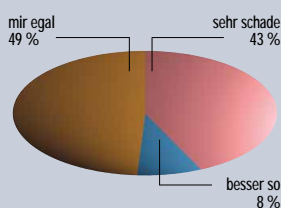
## Chats mit Redakteuren

In den GameStar.de-Chats besteht auch die Möglichkeit, direkt mit Redakteuren Kontakt aufzunehmen. Am 13. Dezember stellten sich Peter Steinlechner, Jan Tomaszewski und Heiko Klinge im Chat zu *No One Lives Forever* den Fragen der Shooter-Fans. Dabei standen besonders die Grafikengine und die Systemanforderungen des Spiels im Vordergrund. Wenn Sie Genaues wissen wollen, dann schauen Sie sich einfach das Chat-Protokoll an: [www.gamestar.de/forum/nolfchat.htm](http://www.gamestar.de/forum/nolfchat.htm). **CM**

## Ihre Meinung zählt

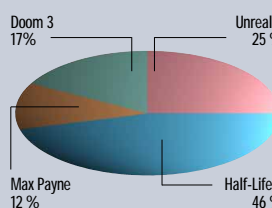
Jede Woche finden Sie auf GameStar.de eine neue Umfrage zu Themen, die Spielern unter den Nägeln brennen. Hier die Ergebnisse der jüngsten vier Meinungspolls, an denen sich insgesamt fast 50.000 Personen beteiligt haben.

Die Kündigung des Freelancer-Produzenten Roberts bei Digital Anvil ist...



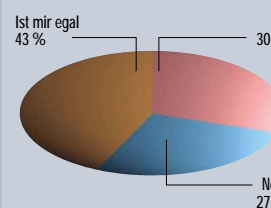
**Fazit:** Die Mehrheit der Befragten sieht in Roberts' Weggang kein Problem für Digital Anvil.

Auf welchen 3D-Actionshooter warten Sie besonders gespannt?



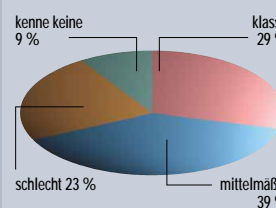
**Fazit:** Kein anderes Spiel kann so viele Stimmen an sich binden wie die Fortsetzung von Half-Life.

Bedauern Sie den Entwicklungsstop des LucasArts-Spiels Obi Wan?



**Fazit:** LucasArts hat mit der Einstellung der PC-Version von Obi Wan kaum Bedauern ausgelöst.

Die häufig vorkommenden Filmumsetzungen zu Spielen finde ich...



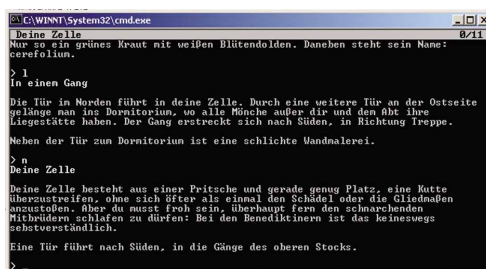
**Fazit:** »Teure Filmumsetzung – (meist) laues Spiel«, meinen knapp zwei Drittel der Befragten.

# Hortulus

→ [www.textadventures.de](http://www.textadventures.de)

**W**ir schreiben das Jahr 2001. Aktuelle Hardware erlaubt Bombastsounds und Prachtgrafiken. Doch noch immer gibt es Textadventures – Spiele, bei denen Sie nichts anderes sehen oder eingeben als schnöde Buchstaben. **Hortulus** von Florian Edlbauer ist ein aktuelles Beispiel. In diesem kostenlosen deutschen Adventure übernehmen Sie die Rolle des mittelalterlichen Mönchs Thomas. Der Abt des Klosters ist erkrankt, Sie müssen ihn als Kräuterkundiger retten.

Die interessant beschriebene und gut recherchierte Welt basiert auf der Klosterinsel Reichenau, wo es viel zu entdecken gibt. Gerade die vielfältigen Heilkräuter laden zum Experimentieren ein. Adventures leben von origineller Atmosphäre, und davon hat **Hortulus** im Überfluss. **CM**



Schwarz-weiße **Textwüsten** sind bunter als manche Grafik.

## Hortulus

**Kategorie:** Textadventure **Preis:** kostenlos  
**Anbieter:** Florian Edlbauer **Sprache:** Deutsch

**Fazit:** Großer Spielspaß in einem kleinen 131-KByte-Download: Das Textadventure Hortulus macht wieder Lust auf ein altes Spielprinzip.

3,1

# Macromedia Flash 5

→ [www.macromedia.com](http://www.macromedia.com)

**N**eben HTML-Seiten finden sich im Internet vermehrt auch optische und akustische Perlen wie [derbauer.de](http://derbauer.de) oder [kimble.org](http://kimble.org), die dank des **Flash**-Plugins 3D-Animationen mit Sounduntermalung auf den Bildschirm zaubern. **Macromedia Flash** war einst eine nette Spielerei für Webdesigner und Freaks, erfreut sich aber nun zunehmender Beliebtheit bei privaten Nutzern und Hobby-Webprogrammierern.

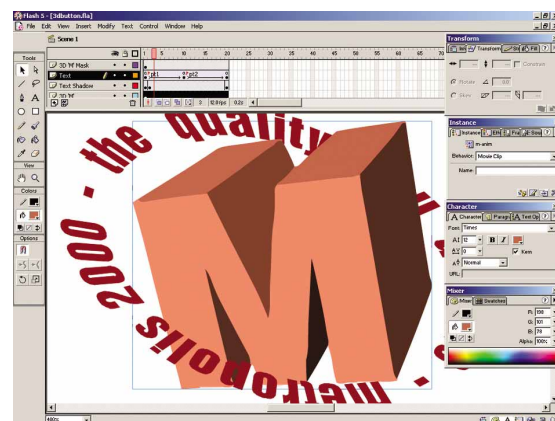
## Einfacher, als man denkt

Hinter »Flash-animierten« Websites steckt die umfangreiche, einfach zu bedienende Software von Macromedia. Damit erstellen Sie umherfliegende Schriften und Logos, zoomende Texte und komplexe Präsentationen, die dann im Webbrowser dargestellt werden können. **Netscape 6** und **Internet Explorer** haben das dafür benötigte Plugin bereits »serienmäßig« eingebaut. **Flash**-Animationen sind kleiner als vergleichbare Gif-Dateien und werden somit schneller geladen. Die Bedieneroberfläche erinnert stark an ein komplexes Zeichenprogramm, ist dennoch sehr übersichtlich und aufgeräumt.

## Aller Anfang ist leicht

Einsteiger lässt **Flash** nicht alleine stehen, sondern gibt ihnen eine sehr gelungene Einführung an die Hand, die logisch und verständlich durch die Funktionen führt. Nach ein paar Minuten lässt sich bereits die erste Animation erstellen. Weitere Hilfen und Ideen zu **Flash** finden Sie zahlreich im Internet in so genannten »Tutorials«. Eine kostenlose Testversion können Sie von der offiziellen Macromedia-Webseite herunter-

laden und einen Monat ohne Einschränkungen ausprobieren. Einziger Wermutstropfen: Die kommerzielle Version von **Flash 5**, der neuesten Version, kostet satte 1.300 DM – viel zu teuer für die private Nut-



Die **Flash-Oberfläche** ist nur auf den ersten Blick verwirrend.

zung. Der Vorgänger, den Sie für die Hälfte erhalten, bietet nahezu den gleichen Umfang. Nur die programmierbaren Scripts fehlen, die aber nur für professionellen Gebrauch Sinn machen. Kleiner Tipp: Einfach bei [Ebay.de](http://Ebay.de) vorbeischaun und eine preiswerte Version ersteigern. **IT**

## Macromedia Flash

**Kategorie:** Web-Software **Preis:** ca. 1.300 Mark  
**Anbieter:** Macromedia **Sprache:** Deutsch

**Fazit:** Flash wird sich wegen seiner Funktionsvielfalt im Internet durchsetzen und zum Standard für hochwertige Webseiten werden.

1,5

## GameStar-Surftipps zum Thema Flash

★★★ [www.lionhead.co.uk](http://www.lionhead.co.uk) Die offizielle Webseite der Lionhead Studios. Wenn Sie das Melodierätsel knacken, winkt eine kleine Belohnung. ★★★ [www.ubisoft.de](http://www.ubisoft.de) Neben allen Ubi Soft-Produkten ist hier auch das Zuhause von Rayman. ★★★ [www.diegilde.de](http://www.diegilde.de) Infogrames' Webseite zur kommenden Wirtschaftssimulation bietet tolle Animationen und viele Infos. ★★★ [www.godgames.com](http://www.godgames.com) Paradebeispiel einer gelungenen Firmenwebseite. Hier finden Sie alles zu Fakk 2 und Co. ★★★ [www.squaresoft.com](http://www.squaresoft.com) Die Macher von Final Fantasy haben nicht nur auf der Playstation ein Gefühl für gutes Design – auch online überzeugt ihr Auftritt durch Dynamik und Stil. ★★★ [www.take2.de](http://www.take2.de) Das deutsche Heim von Julie Strain und der Blair-Witch-Trilogie. ★★★ [www.virtual-fx.net](http://www.virtual-fx.net) Hier gibt es zahlreiche Beispiele, Tipps und Anleitungen zum Thema Flash. Praktisch: Eine deutsche Version ist auch vorhanden. ★★★ [www.flashplanet.com](http://www.flashplanet.com) Umfangreiche Sammlung von Anleitungen und Hilfestellungen samt Online-Beispielen. ★★★ [www.rustedfaith.com](http://www.rustedfaith.com) Sehr abstrakte, aber dennoch schöne Seite mit tollen Grafiken und Animationen. ★★★ [www.greyscale.net](http://www.greyscale.net) Schön bunt und schräg. Flash in Perfektion! ★★★ [www.davidgarystudios.com](http://www.davidgarystudios.com) Kommerzielles Flash-Studio mit einer aufwändigen Webseite rund um Flash. ★★★ [www.campchaos.com/cartoons](http://www.campchaos.com/cartoons) Erfinder der »Napster Bad«-Flashcomics. ★★★ [www.mtyson.com/GAMES/INDEX.HTM](http://www.mtyson.com/GAMES/INDEX.HTM) Wenn Sie den Boxkampf Holyfield gegen Tyson verpasst haben, dann können Sie ihn hier nachprügeln.

Adresse <http://www.gamestar.de/multiplayer/clanturnier2.htm>

10. Dezember 2000

**GameStar.de**  
one click ahead!

**GameStar-Umfrage**  
Welches Spiel würden Sie gerne nächstes Jahr in der Liga bei uns spielen?


☐ Unreal T. (TDM)  
☐ Tactical Ops  
☐ ST Voyager Elite Force

**abschicken**  
**Ergebnisse**  
**Ergebnisse**

**Aktuelles**  
**Specials**  
[Sonderheft Playstation 2](#)  
[Aldi-PC](#)  
[Auf der ECTS 2000](#)  
[Moorhuhn 2](#)  
[Designer-Summit](#)  
[Babes auf der E3](#)  
[Noch mehr Babes](#)

**Multiplayer : Turnier**

**2. GameStar Clan-Turnier**




**GameStar Clan-Turnier**

+++ 19:14 Uhr: [T2D] gewinnt nach 75 Spielminuten und Golden Cap mit 2 : 1 +++  
+++ 20:02 Uhr: Tamm wird Favoritenrolle in CS gerecht: 18 : 7 - Sieg gegen [SBR] - +++  
+++ 21:13 Uhr: D-Walk besiegt im TFC-Finale ERA 30 : 20 nach Golden Cap +++

**Turnierplan**

► **Turnierplan Counterstrike**



**Preise**

► 35.000 DM  
Soft- und Hardware im Wert von insgesamt über **35.000 DM** wird zum Clan-Turnier vergeben. ►►

**Gewinner**

► **Die Erstplatzierten**  
Das 2. GameStar Clan-Turnier ist nach 48 Finalspielen beendet. ►►

**Turnier-Wette**

## Die besten Clans Deutschlands

# 2. GS Clan-Turnier

Nach rund 1.800 Einzelspielen der 1. GameStar-Liga standen die Teilnehmer am 2. Clan-Turnier fest. Das lange Wochenende des mit 35.000 Mark dotierten Wettkampfs wurde live ins Internet übertragen – rund 100.000 Zuschauer waren dabei.



Auf Video-CD:  
• Mitschnitt des Counterstrike-Finales  
• Video-Special Clan-Turnier

**C**ounterterrorist [TAMM]sebbo hat sich auf der de\_aztec-Karte allein hinter einer Kiste verschanzt. Fünf [SBR]-Terrorists stürmen gleichzeitig auf ihn ein. Drei davon besiegt er mit einer einzigen Granate, die letzten beiden mit dem M4A1-Karabiner. Ein gutes Beispiel für die Überlegenheit von [TAMM] – obwohl doch [SBR] stark genug war, im Viertelfinale Titelverteidiger [BuBu] aus dem Turnier zu werfen! Kurz vor Ende der Partie erkennen die Shotgun Brothers ihre Chancenlosigkeit an und sprengen sich auf Kommando effektiv in die Luft – [TAMM] gewinnt 18:7 und erreicht damit souverän den ersten Platz bei **Counterstrike** im 2. GameStar Clan-Turnier.

Finale von **Unreal Tournament**, Stand 1:1. Unzählige Male haben die Spieler von Time2die schon versucht, in den Flaggenreichraum von Dawning Dusk zu gelangen, ohne das gegnerische Sperrfeuer überwinden zu können. Seit 70 Minuten wogt der Kampf hin und her. Doch dann schafft es der wie aus dem Nichts auftauchende [T2D]mista, die Flagge zu schnappen. Er rast Haken schlagend über die ganze Karte bis zum eigenen Capture-point und holt per Golden Cap den Turniersieg für Time2die.

Finale von **TFC**, Ende der 1. Halbzeit: Der Kampf zwischen [ERA] und [D-walk] ist absolut ausgewogen. Beide Teams bewegen die Feindflagge meterweise in Richtung der eigenen Bastion. Beim Stand von 20:20

bringen die D-Walker mit einer Kraftanstrengung die blaue Flagge bis zu ihrer Festung. Nur noch fünf Meter trennen [D-walk]prax von Capture-point und Führung. Genau in diesem Moment sind die 20 Minuten der ersten Halbzeit um, ein Map-Wechsel macht wieder alles offen. In der zweiten Halbzeit gelingt kein einziges Capture. Doch die Kämpfer von [D-walk] lassen sich nicht entmutigen und fahren wenig später das 30 zu 20 ein. Gewonnen!

### Steiniger Weg

[TAMM]sebbo ist eigentlich Sebastian Bug aus Stuttgart, [T2D]mista heißt Mario Heiding und ist 17 Jahre alt. Und den Teamnamen »Daywalkers« mit »Tagträumer«



gleichzusetzen, wäre eine ganz schlechte Idee: Deutschlands beste Clans bestehen aus ganz normalen Leuten. Außergewöhnlich sind jedoch ihre Fähigkeiten bei **Counterstrike**, **Team Fortress Classic** oder **Unreal Tournament** – im Zusammenspiel vollbringen die Team-Mitglieder in Clan Wars, Ligen und Turnieren Höchstleistungen.

Aber selbst für Spitzendans war das 2. GameStar Clan-Turnier eine echte Prüfung. Zur Teilnahme mussten sich die Mannschaften in acht Spieltagen unserer Clan-Liga gegen insgesamt über 450 andere Teams durchsetzen: Nur die jeweils 16 ersten Plätze der drei Einzel-Ligen qualifizierten sich für die Endrunde. Die fand vom 8. bis 10. Dezember

2000 auf unseren Servern statt und war ein Zuschauer-Magnet. Per Livestreaming konnte jeder Interessierte die Partien in bewegten Bildern und mit Spielgeräuschen verfolgen; außerdem wurden die Begegnungen von uns live kommentiert. Über 100.000 Videostream-Abrufe gab's in den drei Tagen. Die Turnierpläne informierten jederzeit über den

## Counterstrike

Achtelfinale	Viertelfinale	Halbfinale	Finale
<b>-[TAMM]- TAMM</b> 21:1 [GA] Gods Army  <b>[GHF] German Hunting Force</b> 1:29 [XL] eXhaLe  <b>§FS§ §Fallen Souls§</b> 20:9,5 [BMF] BMForces  <b>ocr* Ocrana</b> 27:7 [KoA] Knights of Apocalypse  <b>[=IF=] Immortal Fighters</b> 12,5:11 *RS* Rising Stars  <b>[DO] Dark Omens</b> 17,5:7 [KdK] Kinder des Konsums  <b>==SBR[= ShotgunBrothers Rev.</b> 10,5:1 -JEEF[- European Elite Forces  <b>[CF] Community for Freestylers</b> 6:19,5 [BuBu] BuBu	<b>-[TAMM]- TAMM</b> 15,5:0 [XL] eXhaLe  <b>§FS§ §Fallen Souls</b> 16:2 ocr* Ocrana  <b>[=IF=] Immortal Fighters</b> 25:0 [DO] Dark Omens  <b>==SBR[= ShotgunBrothers Rev.</b> 16,5:3 [BuBu] BuBu	<b>-[TAMM]- TAMM</b> 14,5:3 §FS§ §Fallen Souls§  <b>[=IF=] Immortal Fighters</b> 10:10,5 ==SBR[= ShotgunBrothers Rev.  <b>[=IF=] Immortal Fighters</b> 26:13	<b>1. Platz: TAMM</b> <b>Clan-Name:</b> [TAMM] <b>Turnier-Mitspieler:</b> Sebastian Orth (Allanon), Marc Oberhäuser (Gotteshand), Eric Conrad (Immortal), Markus Schmied (Lyric), Sebastian Bug (Sebbo)  <b>2. Platz: SBR</b> <b>Clan-Name:</b> ShotgunBrothersRevenge <b>Turnier-Mitspieler:</b> Malte Hempte (Tron), Stefan Weiland (Weilando), Marcus Kostka (Marciz), Daniel Reichelt (Becks), Jan Stolle (Moon)  <b>3. Platz: FS</b> <b>Clan-Name:</b> Fallen Souls <b>Turnier-Mitspieler:</b> Phillip Ehmer (PHIL), Dirk Weyers (Maniac), Christian Lang (CHAOS), Michael Schmidt (Geno), Andreas Schmid (Annihilator)

## Unreal Tournament

Achtelfinale	Viertelfinale	Halbfinale	Finale
<b>§FS§ §Fallen Souls</b> 8:2 [RA] Royal Assassins  <b>[FlaTClan] [FlaTClan]-UT</b> 14:2 {ScSi} Splattatclan Sieg  <b>{=HIM=} His Infernal Majesty</b> 8:6 (Kueche) Kuechenclan  <b>(D+D) Dawning Dusk</b> 20:0 [UCC] Unreal Chaos Clan  <b>[Mv] Mavericks</b> 10:2 [GDL] German Death Legion  <b>[GSE] German Splatter Elite</b> 6:1 [GFF] German FunFraggers  <b>»E« Allied-Enemies</b> 10:3 [UCO] Unreal Clan Österr.  <b>=T2D = Time 2Die</b> 19:0 [GzFC] GamezFightClub	<b>§FS§ §Fallen Souls</b> 1:0 [FlaTClan] [FlaTClan]-UT  <b>{=HIM=} His Infernal Majesty</b> 1:5 (D+D) Dawning Dusk  <b>[Mv] Mavericks</b> 5:0 [GSE] German Splatter Elite  <b>»E« Allied-Enemies</b> 2:3 =T2D = Time 2Die	<b>§FS§ §Fallen Souls</b> 1:2 (D+D) Dawning Dusk  <b>[Mv] Mavericks</b> 1:2 =T2D = Time 2Die	<b>1. Platz: T2D</b> <b>Clan-Name:</b> Time2Die <b>Turnier-Mitspieler:</b> Dennis Szarzynski (Falk), Frank Ryll (Helmchen), Thilo Raufeisen (Hotte), Klaus Meier (JudgeGrantor), Leonhard Aurhammer (Leo), Jürgen Bornemann (Malik), Mario Heidinger (Mista), Christian Geipel (NiceStorm), Lars Runte (PuZZy), Michael Wieckhorst (Raist), Christoph Hamar (Voodoo)  <b>2. Platz: D+D</b> <b>Clan-Name:</b> Dawning Dusk <b>Turnier-Mitspieler:</b> Andreas Stahl (Pure_Pleasure), Johannes Becker (FragP), Hannes Wagner (c0h3n), Alexander Henke (Dragon), Peter Zazulak (EL_Pedro), Anna Wiese (Kamikaetzchen), Martin Benkwitz (Tr8or), Pascal Schaetzle (Joe), Hendrik Minz (Demoriehl)  <b>3. Platz: Mv</b> <b>Clan-Name:</b> Mavericks <b>Turnier-Mitspieler:</b> Stephan Henneicke, Thomas Pajor, Lars Lipp, Christian Vidovic, Ralph Holzner, Dirk Winter, Florian Mamorski, Martin Sütterlin, Sascha Romanowski, Dennis Brüchner, Michael Florian, Dominique Kohl, Danielo Henz, Cristoph G.

aktuellen Stand, minutenaktuelle News sorgen für zusätzlichen Durchblick. Besucher von GameStar.de konnten bei der Turnierwette mitspielen, im zugehörigen Forum fachsimpeln oder an einem der Chats mit der Wettkampfleitung teilnehmen.

### Favoriten und Stürze

Die Sieger des 2. GameStar Clan-Turniers sind auch sonst in der Clan-Szene ganz vorne dabei. So stehen [TAMM] nicht nur im Halbfinale des CS Eurocups (Clanbase), sondern belegen auch den ersten Platz (von 427 aktiven Teilnehmern) der deutschen **Counterstrike**-Ladder. Dicht auf den Fersen sind ihnen Schroet Kommando und die Fallen Souls; Letztere holten beim GameStar-Turnier den dritten Platz. Den gleichen Rang belegen Time2die in der angesehenen Unreal Liga Deutschland (CTF). Dark Omens und [ERA] sind in der Clanbase TFC-Ladder ganz weit vorne; [D-walk] führt die 2. Gruppe der aktuellen European TFC League an.

Wie hochklassig das Teilnehmerfeld war, zeigt auch der Vergleich mit dem ersten GameStar-Turnier: Von den damaligen **Counterstrike**-Siegerclans kam nur [Bubu] überhaupt ins Achtelfinale – um bereits im Viertelfinale wieder rauszufliegen. Auch die vier ehemaligen Halbfinalisten des **TFC**-Turniers gewannen dieses Mal keinen Blumenstrauß: Zwar setzten sich in ihrem ersten Spiel Crowbars United (wie schon im Viertelfinale des 1. Turniers) wieder gegen [IQ] durch, doch gegen den späteren Bronze-

Gewinner Dark Omens war für sie kein Stich zu machen. Und [r@ts] verloren gleich ihr erstes Spiel. Bei **Unreal Tournament** sah's ähnlich aus: Von den beiden Turnier-Veteranen German Fun Fraggers und German Splatter Elite erreichte keiner das Halbfinale.

### Hinter den Kulissen

Sechs GameStar-Redakteure und zwei IDG-Kollegen sorgten drei Tage lang für einen reibungslosen Ablauf. Im War Room waren zig Rechner aufgebaut, um ständig die Website zu aktualisieren, per IRC die Clans zu koordinieren, unseren Spieleserver zu steuern und natürlich die Partien live zu kommentieren. Per Videoleinwand konnten alle Anwesenden sehen, welchen Clan-Kämpfern unsere Kamera-Reporter Petra Schmitz und Nico Ernst gerade folgten. Nachdem dann am Sonntagabend alle Sieger feststanden, folgte um halb zehn die Siegerehrung – natürlich ebenfalls per Videostream übertragen. Außer Ruhm und Ehre erkämpften sich die neun Gewinner-Teams Sachpreise im Wert von über 35.000 Mark. Auch vier Leser gingen nicht leer aus: Bei der Turnierwette hatten sie auf die richtigen Teams gesetzt und erhielten Preise im Gesamtwert von rund 2.500 Mark.

Wer jetzt vielleicht »Lust auf Clans« bekommen hat, braucht nicht lange zu warten: Anfang Februar startet die 2. GameStar Clan-Liga, bei der wir wiederum das Feedback der Clans umsetzen werden! Anmeldungen sind unter [www.gamestar.de/multiplayer/multiplayer.htm](http://www.gamestar.de/multiplayer/multiplayer.htm) jederzeit möglich. **LA**

### Hinter den Kulissen



Unsere Kommentatoren Petra Schmitz (links) und Nico Ernst (IDG/tecchannel) bei der Arbeit.



Der War Room des GameStar-Turniers (auch als IDG-Meetingraum »Pat McGovern« bekannt).



Ein Blick auf das Technik-Spielzeug zum Übertragen des Videostreaming-Feeds ins Internet.

## Team Fortress Classic

Achtelfinale	Viertelfinale	Halbfinale	Finale
[D-walk] Daywalkers 100:0 [JBD] Joined Beyond Darkness	[D-walk] Daywalkers 80:0 [NarcS] Narcotic Squad	[D-walk] Daywalkers 40:10 [AEG] Alpha Expert Gamers	Finale [D-walk] Daywalkers 30:20 [ERA] European Rebel Alliance
[NarcS] Narcotic Squad 40:0 [Nifwdh!] Nur Idioten fragen...	[AEG] Alpha Expert Gamers 20:0 [~SI~] Synthetic Intelligence	[ERA] European Rebel Alliance 10:0 [DO] Dark Omens	Spiel um Platz 3 [AEG] Alpha Expert Gamers 10:30 [DO] Dark Omens
[NVA] New Vaccination Army 20:30 [AEG] Alpha Expert Gamers	[YWC] Your Worst Case 0:20 [CU] Crowbars United		
[~SI~] Synthetic Intelligence 51:12 n.V. [r@ts] r@ts-Clan	[DO] Dark Omens 10:0 [DOW] Dogs of War		
[ERA] European Rebel Alliance 30:0 [AV] Austrian Vanguards			
[YWC] Your Worst Case 40:0 [UTD] Unique T. Dreamteam			
[IQ] simply IQ 0:50 [CU] Crowbars United			
[DO] Dark Omens 10:0 [DOW] Dogs of War			

### 1. Platz: D-walk

**Clan-Name:** Daywalkers

**Turnier-Mitspieler:** Peter

Wiemer, Andreas Nagel, Markus Weber, Christian Schrettl, Dario Kastmüller, Florian Frank, Rainer Ziegler, Tim Trottno, Jochen Wieke.

### 2. Platz: ERA

**Clan-Name:** European Rebel Alliance

**Turnier-Mitspieler:** Ronny Schick

(kOs), Christoph Krieger (don), Basem Fares (Base-man), Kerim Al-Umaray (Vic), David Piwowar (Hott-nikkles), Roy Elf (Evil), Andreas Mayer (Tolkien), Mathias Kugler (RedBull), Ray, Martin Kaltenbacher (rep), Nicholas Amend (TTIME), C. Traute (Flay)

### 3. Platz: DO

**Clan-Name:** Dark Omens

**Turnier-Mitspieler:**

Michael Seitz (Fanatec), Björn v. d. Osten (Abomb), Christian Reineke (Zergling), Jan Hammer (Deadeye), Martin Eckhardt (Pansen), Thomas Drummer (Al-Carpone), Ande Krüger (Jazzman), Karsten Müller (Spawn)