



Die besten Spiele

GameStar Awards 2000

Zwölf Monate lang hat GameStar die Spreu vom Weizen getrennt, jetzt folgt die endgültige Auslese: Was waren die Spiele-Hits des letzten Jahres?

Fragen Sie doch mal in Ihrem Freundeskreis, welches Spiel das beste des Jahres 2000 war. Vermutlich wird sofort ein heillosler Streit vom Zaun brechen – wem gebührt der Spitzenplatz? So ähnlich ging es in der Redaktion zu, als die Gewinner unserer jährlichen Awards bestimmt wurden. Denn unter den 260 Neuerscheinungen, die wir in den GameStar-Ausgaben 3/00 bis

2/01 (also dem Kalenderjahr 2000) getestet hatten, befanden sich viele auszeichnungswürdige Spiele; entsprechend lange haben unsere Genre-Experten gestritten und verhandelt. Dabei küren wir zum einen das Spiel des Jahres: Welcher Titel übertrumpft insgesamt alle anderen mit Design, Spielprinzip und -spaß und setzte sich auch bei den Spielern durch? Zum anderen beloh-

nen wir die drei Besten ihres Genres. Last, but not least vergeben wir je drei Awards in den Kategorien Grafik, Innovation, Spielwelt und Multiplayer. Welche Titel schließlich unsere Favoriten waren, erfahren Sie auf den folgenden Seiten. Sie hätten lieber ein anderes Programm auf dem Thron gesehen? Kein Problem – wie Sie an der Leserwahl teilnehmen, erfahren Sie im Kasten. **CS**

Bestes Spiel des Jahres 2000



Diablo 2

Fünf Helden schlagen sich durch unzählige Monsterhorden, um schließlich Oberbösewicht Diablo das Handwerk zu legen – mit diesem Prinzip hat Blizzards Action-Rollenspiel allein in Deutschland massenhaft Spieler vor den Bildschirm gefesselt.

Diablo 2 heißt das Meisterwerk, das nicht nur die Verkaufs-Charts dominiert (inzwischen sind allein hierzulande über 300.000 Stück abgesetzt), sondern auch die Fans in seltener Einmütigkeit zusammenschweißt. Dem Spaß des kultigen Jagen-und-Sammeln-Spielprinzips kann sich kaum jemand entziehen.

Diablo 2 ist ein würdiges Vorzeigespiel moderner Computer-Unterhaltung: leicht zu verstehen, ungeheuer motivierend und fast perfekt designt. Für den unübertroffenen Spielspaß, die Vorbildfunktion als qualitativ hochwertiges Programm und die lebendige Mehrspielergemeinde im Battlenet küren wir Diablo 2 zu unserem Spiel des Jahres 2000 – obwohl es im »heimischen« Adventure-Genre nur Platz 2 schafft.

Die GameStar-Leserwahl: Ihr Spiel des Jahres

Was war das beste Spiel des Jahres 2000? Sagen Sie es uns! Jetzt haben Sie die Chance mitzuentcheiden, welche Programme nächsten Monat mit dem GameStar-Leserpreis ausgezeichnet werden. Wählen Sie Ihre Spitzenreiter aus allen Spielen, die in den GameStar-Ausgaben 3/2000 bis 2/2001 getestet wurden.

So machen Sie mit

In dieser Ausgabe finden Sie unsere Mitmachkarte vor der Seite 173. Die enthält diesmal eine Extrafrage zum Spiel des Jahres. Tragen Sie dort Ihre drei persönlichen Favoriten für den GameStar-Leserpreis ein. Bitte beurteilen Sie nur Spiele, die im

letzten Jahr (GameStar-Ausgaben 3/2000 bis 2/2001) erschienen sind. Mit der Einsendung der Karte nehmen Sie außerdem automatisch an unserer monatlichen Verlosung teil – dort winken Preise im Wert von über 10.000 Mark. Neugierig geworden? Mitmachkarte ausgefüllt, Briefmarke drauf und ab!



Top-Actionspiele 2000



GameStar
Award 2000
Bestes
Actionspiel

No One Lives Forever

Wenn Cate Archer persönlich den GameStar-Award entgegen nehmen könnte, dann würde sie nicht viele Worte machen. Die taffe Geheimagentin ist der Star von No One Lives Forever, einem der ausgefeiltesten Titel des letzten Jahres. Spannende, filmreife Missionen und eine clevere Mischung aus Schießen und Schleichen heben das Spiel auf den Action-Thron. No One Lives Forever hat Stil – ein seltenes Kompliment im sonst so uniformen Spielmarkt. *Test: 1/01, 91%*

Top-Strategiespiele 2000



GameStar
Award 2000
Bestes
Strategiespiel

Sudden Strike

Pseudo-Realismus plus anspruchsvolle Taktik – das macht Sudden Strike zum Strategie-Knüller 2000. Brachiale Materialschlachten führen nur ins Verderben. Stattdessen begegnen Sie dem cleveren Computergegner mit taktischen Tricks. Eine ausgewogene Truppenkombination ist spielentscheidend, genauso wie das geschickte Erobern von Geschützen, Bunkern und Gebäuden. Wenn Sie gerne planen und knobeln, gab's im letzten Jahr kein besseres Spiel für Sie. *Test: 11/00, 88%*

Top-Sportspiele 2000



GameStar
Award 2000
Bestes
Sportspiel

NHL 2001

Eine knackige Gegner-KI und die beeindruckend realistische Stadion-Atmosphäre konnten das ohnehin spritzige NHL-Spielprinzip noch einmal aufwerten. Auch Profis haben hier mit den clever agierenden Gegenspielern eine Menge zu tun. Der Ablauf ist konsequent auf Tempo getrimmt; die fesselnden Schlagfolgen lassen den Adrenalinspiegel steigen. NHL 2001 erklimmt mit Action-Eishockey vom Feinsten das Siegereck. *Test: 12/00, 93%*



GameStar
Award 2000
2. Platz in der Kategorie
Actionspiel

Deus Ex

Warren Spectors Deus Ex ist nicht nur ein grandioser Agenten-Thriller, sondern auch ein Meilenstein in puncto spielerischer Freiheit: Sie entscheiden selbst, ob Sie mit Gewalt oder Köpfchen vorgehen. In Sachen Tiefgang sucht Deus Ex seinesgleichen. *Test: 8/00, 88%*



GameStar
Award 2000
2. Platz in der Kategorie
Strategiespiel

Die Sims

Wie kriege ich Mary dazu, mich zu heiraten? Am Computer müssen Sie das schaffen, was Sie zu Hause jeden Tag langweilt: einen Haushalt schmeißen, ein ganz normales Leben führen. Das innovative Suchtspiel ist wesentlich fesselnder als jede Fernseh-Seifenoper. *Test: 3/00, 87%*



GameStar
Award 2000
2. Platz in der Kategorie
Sportspiel

Colin McRae Rally 2

Zurück auf den Dreckpisten dieser Welt dürfen Sie Ihr ganzes Können am Lenkrad beweisen, denn das Fahrgefühl von Colin 2 ist unschlagbar gut. Viele Verbesserungen (tolles Schadenssystem, Arcade-Modus) machen diesen Titel zu unserem absoluten Renn-Liebling. *Test: 1/01, 90%*



GameStar
Award 2000
3. Platz in der Kategorie
Actionspiel

Star Trek Voyager

Eintönige Action-Ballereien sind Vergangenheit, die Zukunft gehört Atmosphäre-Knüllern wie Star Trek Voyager. Entwickler Activision hat das dankbare Star-Trek-Universum voll auskosten, in den Missionen warten ständig neue Überraschungen. *Test: 10/00, 87%*



GameStar
Award 2000
3. Platz in der Kategorie
Strategiespiel

C&C Alarmstufe Rot 2

Die altbewährte C&C-Reihe hat durch Alarmstufe Rot 2 einen Schwung in Richtung Selbstironie gemacht – und das tut ihr verdammt gut. Spannende Massenschlachten, temporeiche Missionen und trashige Videos machen Laune, ebenso die skurrilen Einheiten. *Test: 11/00, 87%*



GameStar
Award 2000
3. Platz in der Kategorie
Sportspiel

Grand Prix 3

Grand Prix 3 von Microprose ist die realistischste, glaubwürdigste Simulation der Formel 1. Dank Fahrhilfen haben auch Einsteiger schnell Erfolge, sein Potenzial entfaltet das Programm aber erst im Profi-Modus – inklusive akkurater, schöner Wittereffekte. *Test: 9/00, 88%*

Top-Simulationen 2000



GameStar
Award 2000
Beste
Simulation

MechWarrior 4

Oft ist nach vier Teilen bei einer Spieleserie langsam die Luft raus. Nicht bei MechWarrior 4, das zu erstaunlicher Perfektion aufläuft. Ein genialer Mech-Baukasten ist genauso mit von der Partie wie clevere Gegner und spannende Missionen; dazu gibt's Leckergrafik und eine sehr lebendige Spielwelt. Angehenden Designern dient MechWarrior 4 als Lehrstück: leichter Einstieg, actionreiche Gefechte und neue Bauteile nach jeder Mission – das motiviert. **Test: 1/01, 90%**



GameStar
Award 2000
2. Platz in der Kategorie
Simulation

Crimson Skies

Um die abgedrehten Flieger dieser actionreichen Flugsimulation zu beherrschen, brauchen Sie keine Pilotenausbildung; ohne Eingewöhnungs-Probleme stürzen Sie sich in storylastige Luftkämpfe. Die sind an Abwechslung und Spannung zur Zeit unübertroffen. **Test: 11/00, 87%**



GameStar
Award 2000
3. Platz in der Kategorie
Simulation

Tachyon

Im Weltall gibt es eine Zwei-Klassen-Gesellschaft. In der Tradition eines Wing Commander wird geballert; Handelsflieger berufen sich auf Elite. Tachyon vereint beide Elemente in herausfordernden Missionen. Im detaillierten Weltraum von Tachyon sind Sie Ihr eigener Herr! **Test: 7/00, 87%**

Top-Adventures 2000



GameStar
Award 2000
Bestes
Adventure

Baldur's Gate 2

Schon mit Teil 2 hat sich Baldur's Gate den Ehrenplatz neben Genre-Klassikern wie Ultima oder Wizardry verdient – das Spiel setzt Maßstäbe in allen wichtigen Bereichen. Das Regelwerk: bewährte AD&D-Regeln, verständlich umgesetzt. Die Spielwelt: detailverliebt und groß. Die Kämpfe: taktisch anspruchsvoll, bequem pausierbar. Die Helden: lebendig und eigensinnig. Baldur's Gate 2 ist ein echtes Rollenspiel, weil Sie in Ihren Helden voll aufgehen. **Test: 11/00, 91%**



GameStar
Award 2000
2. Platz in der Kategorie
Adventure

Diablo 2

Blizzards Meisterwerk kombiniert temporeiche, taktisch angehauchte Massenkämpfe mit typischen Rollenspiel-Elementen: tonnenweise Gegenstände, Charakterwerte, ausgefeilter Talentbaum. Das absolute Suchtspiel des vergangenen Jahres, egal ob solo oder im Team. **Test: 8/00, 90%**



GameStar
Award 2000
3. Platz in der Kategorie
Adventure

Monkey Island 4

Sie sind rar geworden, die Adventures der alten Schule. Monkey Island 4 ist eines davon. Es hat Charme, dazu fordernde Rätsel und den unvergleichlichen Witz der Vorgänger. Das ist angenehme, trotzdem spannende Unterhaltung jenseits von hirnlösen Baller-Orgien. **Test: 1/01, 86%**

Sonderpreis Grafik



GameStar
Award 2000
Beste
Grafik

Fakk 2

Die Quake-3-Engine taugt nicht zur Fernsicht? In Fakk 2 räumt Ritual dieses Vorurteil mit riesigen Außenwelten aus. Bei den Gebäuden lässt die Quake-3-Engine sowieso ihre Muskeln spielen. Die Architektur ist detailreich und verspielt – man meint den Spaß der Leveldesigner zu spüren. Einen dicken Extrapunkt bekommt Fakk 2 für den Mut zur Farbe. Vom düsteren Grauschwarz der meisten Actionspiele hebt sich die bunte Fakk-Welt wohltuend ab. **Test: 10/00, 84%**



GameStar
Award 2000
2. Platz in der Kategorie
Beste Grafik

NHL 2001

Kernstück des brillanten Eishockeys sind die perfekt animierten, wild gestikulierenden Spieler. Dazu kommen schicke Spiegelungen, animiertes, mitjubelndes Publikum, detaillierte Stadion-Architektur, das alles eingefangen von beeindruckenden Kamerafahrten. **Test: 12/00, 93%**



GameStar
Award 2000
3. Platz in der Kategorie
Beste Grafik

Vampire

Nihilistics Grafik-Engine kann sich sehen lassen: Das Action-Rollenspiel Vampire ist stellenweise atemberaubend schön. Besonders gelungen sind die ausgeklügelten, detailverliebten Bauwerke, die Lichteffekte und die fließend animierten Spielfiguren. **Test: 8/00 und 9/00, 84%**

Sonderpreis Innovation

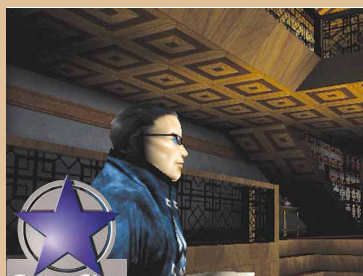


GameStar
Award 2000
Beste
Innovation

Die Sims

Die erste Lebens-Soap für den PC – das Spielprinzip von Die Sims ist neu, einfach und genial. Kaum zu glauben, wie viel Spaß der banale Alltag zwischen Abwasch, Arbeit und Beziehungsstress auf einmal macht. Ihr Alter Ego muss babygleich verhätschelt werden, wirkt aber doch wie ein eigenständiges Lebewesen. Dem Charme des Kitsch-Simulators kann sich keiner entziehen; spätestens wenn der erste Kuss ausgetauscht wird, sind Sie verloren.

Test: 3/00, 87%



GameStar
Award 2000
2. Platz in der Kategorie
Innovation

Deus Ex

Der Weg von A nach C führt zwangsläufig über B? Nicht in Deus Ex. Sie dürfen nach eigenem Gusto entscheiden, ob Sie lieber Waffen oder den Verstand sprechen lassen. Deus Ex ist – innerhalb der einzelnen Levels – nicht-linear; für jedes Problem gibt's zwei, drei Lösungen.

Test: 8/00, 88%



GameStar
Award 2000
3. Platz in der Kategorie
Innovation

Metal Gear Solid

Action-Ballereien gab's schon, Anschleichen hat Dark Project eingeführt, aber die Konsolen-Umsetzung Metal Gear Solid fügt beides harmonisch zusammen – endlich auch auf PCs. Filmreife Handlung und brillante Ideen sind eine Offenbarung für Action- und Adventurefans.

Test: 12/00, 87%

Sonderpreis Spielwelt



GameStar
Award 2000
Beste
Spielwelt

Baldur's Gate 2

Die Welt von Amn, vor allem die Metropole Athkatla, steckt voller Leben. Da rümpfen Adelige ihre Nasen, wenn die verdreckte Heldengruppe erscheint; der Marktschreier verkündet die Nachrichten; ein Mann will seine Geliebte erobern – und Sie sehen zu und staunen. Oder greifen selbst ein. Während Ihr Heldenteam seine Abenteuer besteht, läuft rundherum alles seinen Gang. Die Welt von Baldur's Gate 2 wird Sie sofort vereinnahmen.

Test: 11/00, 91%



GameStar
Award 2000
2. Platz in der Kategorie
Spielwelt

Patrizier 2

Patrizier 2 bettet sein Handel-Spielprinzip in die dynamische Hanse-Welt um 1350 ein. Wie in einem Miniatur-Guckkasten sehen Sie Schiffe fahren und Städte wachsen, starten Expeditionen und nutzen Kriege aus. Dabei steigen mit Ihrem Rang auch Ihre Einflussmöglichkeiten.

Test: 1/01, 85%



GameStar
Award 2000
3. Platz in der Kategorie
Spielwelt

MechWarrior 4

In MechWarrior 4 ist auf dem futuristischen Schlachtfeld mächtig was los. Unabhängige Mechverbände ziehen durch die Gegend, Infanteristen, Jeeps und Helikopter schwirren um Ihren Koloss. Überall blitzt und raucht es – Sie sind mitten in der Schlacht.

Test: 1/01, 90%

Sonderpreis Multiplayer



GameStar
Award 2000
Bestes Multi-
playerspiel

Diablo 2

Noch konsequenter als in Teil 1 setzt Diablo 2 auf das Battlenet. Der Lohn der Mühe ist eine riesige Fangemeinde, die allein oder in Teams Monstern horden bekämpft und Skill-Taktiken bespricht. Das ganze Spiel ist auf Multiplayer ausgelegt: Man kann beliebig in Partien ein- und wieder aussteigen, zusammen Quests lösen; es gibt internationale Ranglisten. Vor allem der Item-Tausch motiviert. Blizzards geschlossene Servern sind bis heute cheatsicher.

Test: 8/00, 90%



GameStar
Award 2000
2. Platz in der Kategorie
Multiplayer

Counter-strike (dt.)

3D-Action im Internet = stupides Abballern? Counterstrike hat das Gegenteil bewiesen. Das Geheimrezept: realistische Zweikämpfe zwischen Teams, die gemeinsam koordiniert vorgehen. Spannend ist das nicht zuletzt deshalb, weil Sie nur ein Leben pro Runde haben.

Test: 2/01, 89%



GameStar
Award 2000
3. Platz in der Kategorie
Multiplayer

AoE 2: Conquerors

Dieses Addon zum genialen Echtzeit-Strategie-Spiel Age of Empires 2 wertet dessen Mehrspielermodus nochmals auf. Durch sinnvolle Automatikfunktionen nervt der Management-Kleinkram nicht; Einheiten- und Völkerbalance sind beinahe perfekt gelungen.

Test: 10/00, 93%